HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY

Ing. Martin Šabo
Ředitel odboru
Digitálně podepsáno 30. 07. 2026 15:05:56
Česká republika - Ministerstvo financí
Důvod: schváleno rozhodnutím
č.j. MF-16644/2023/73-154

OBECNÁ ČÁST

1. **Provozovatel**

1.1. Tento herní plán upravuje právní vztah mezi účastníkem hazardní hry a provozovatelem hazardní hry Paradise Casino Admiral,a.s., se sídlem Komořany 146, PSČ: 683 01, IČO: 253 36 991, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem Brno, oddíl B, vložka 2294 (dále jen **„Provozovatel“**).

2. **Druh hazardní hry**

2.1. Tento herní plán upravuje druh hazardní hry technická hra.

3. **Způsob provozování**

3.1. Internetová technická hra je provozována prostřednictvím internetových stránek Provozovatele online.casinoadmiral.cz

3.2. Technická hra je provozována prostřednictvím koncových zařízení dle § 42 odst. 3 a odst. 4 ZHH v herním prostoru typu herna nebo kasino (dále jen „land-based“).

4. **Zákonné předpisy**

4.1. Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);

4.2. Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;

4.3. Vyhláška č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry, ve znění pozdějších předpisů;

4.4. Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů;

4.5. a další související právní předpisy.

5. **Prohlášení**

5.1. Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí České republiky.

5.2. Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami Provozovatele a jinými obdobnými dokumenty.

6. **Obecná pravidla účasti na hazardní hře**

6.1. Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícímu a další

6.2. Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, možnost nastavení sebeomezujících opatření a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.

6.3. Provozovatel umožňuje nastavení hodnot sebeomezujících opatření společně pouze na land-based technickou hru a internetovou technickou hru.

6.4. Konkrétní pravidla jednotlivých hazardních her jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

6.5. Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na technické hře provozované prostřednictvím internetu nebo land-based. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupových údajů nebo jiného přístupového prostředku k němu.

6.6. V důsledku registrace je účastníku hazardní hry po splnění všech zákonných podmínek zřízeno jedno uživatelské konto k účasti i na dalších druzích provozovatelem provozovaných hazardních her.

6.7. Uživatelské konto eviduje peněžní prostředky a herní prostředky na podúčtech odděleně ve smyslu § 17e odst. 7 ZHH. Na samostatném podúčtu jsou evidovány peněžní prostředky a herní prostředky pro technickou hru a živou hru provozovanou v herním prostoru. V rámci tohoto podúčtu jsou dále oddělené účty pro herní měnu CZK a EUR. Na samostatném podúčtu jsou evidovány peněžní prostředky a herní prostředky pro internetovou technickou hru.

7. **Způsob provedení slosování/zjištění okolnosti, jež určuje výhru**

7.1. Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

8. **Výše výhry nebo způsob jejího určení**

8.1. Výše výhry a způsob jejího určení je upravena ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře.

Paradise Casino Admiral,a.s., č.p. 146, 683 01 Komořany, Česká republika, IČ: 25336991, DIČ: CZ25336991
Registrováno v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem Brno, oddíl B, vložka 2294

9. **Způsob a lhůty pro výplatu výhry**

9.1. Provozovatel vyplatí výhru bez zbytečného odkladu, nejpozději do 30 dnů ode dne jejího vyhodnocení.

9.2. Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost Provozovatel obdržel.

10. **Přechodná a závěrečná ustanovení**

10.1. Herní měnou je česká koruna nebo euro.

10.2. Účastník je oprávněn podávat odůvodněné reklamace a stížnosti dle zákona č. 634/1992 Sb., zákon o ochraně spotřebitele, ve znění pozdějších předpisů.

10.3. V případě, že dojde mezi Provozovatelem a účastníkem hazardní hry ke vzniku sporu ve spojení s jeho účastí na technické hře, který se nepodaří vyřešit smírnou cestou, jsou pro řešení sporů věcně a místně příslušné soudy České republiky a rozhodným právem pro řešení sporu je právo České republiky.

10.4. Tento Herní plán nabývá účinnosti dnem nabytí účinnosti rozhodnutí Ministerstva financí ČR, kterým byl tento herní plán schválen.

V Komořanech dne 23. června 2026

Ing. Jan Zelko

Digitálně podepsal Ing. Jan Zelko
Datum: 2026.06.23 15:01:39 +02'00'

Paradise Casino Admiral,a.s.
i.s. Ing. Jan Zelko
(in substitutio = v zastoupení)

Seznam dodavatelů jednotlivých technických her Internetové technické hry

webová stránka: online.casinoadmiral.cz

- **Greentube Internet Entertainment Solutions GmbH** (Herní mix pod obchodním názvem Greentube)
- **SYNOT W a.s.** (Herní mix pod obchodním názvem SYNOT)
- **Development MT Limited** (Herní mix pod obchodním názvem Development MT Limited)
- **e-gaming s.r.o.** (Herní mix pod obchodním názvem e-gaming)
- **APOLLO SOFT s.r.o.** (Herní mix pod obchodním názvem APOLLO)
- **Novomatic Technologies Poland Sp. z o.o.** (Herní mix pod obchodním názvem Novomatic)
- **Tech4Bet s.r.o.** (Herní mix pod obchodním názvem Tech4Bet)
- **ADELL TRADING a.s.** (Herní mix pod obchodním názvem ADELL)
- **FAZI d.o.o.** (Herní mix pod obchodním názvem FAZI)
- **Arrise Solutions (Malta) Limited** (Herní mix pod obchodním názvem PRAGMATIC)
- **Evolution Malta Limited** (Herní mixy pod obchodními názvy RED TIGER, BIG TIME GAMING, NETENT a NOLIMIT CITY)
- **Amusnet Interactive Ltd.** (Herní mix pod obchodním názvem AMUSNET)

Internetové technické hry
Dodavatel: Greentube Internet Entertainment Solutions GmbH

Internetové technické hry Greentube Internet Entertainment Solutions GmbH jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	Cash Connection - Sizzling Hot	37	100 Imperial Crown deluxe
2	Cash Connection - Book of Ra	38	20 Imperial Crown deluxe
3	Cash Connection - Charming Lady	39	Mega Blaze
4	Cash Connection - Dolphin's Pearl	40	40 Wild Fire 6
5	Cash Connection - Candelas de los Muertos - Señorita Suerte	41	Book of Ra deluxe
6	Cash Connection - Candelas de los Muertos - Señor Muerte	42	Dolphin's Pearl deluxe
7	Roaring Forties	43	Lord of the Ocean
8	Money Maker	44	Lucky Lady's Charm Deluxe
9	25 Red Hot Burning Clover Link	45	Mega Joker
10	50 Red Hot Burning Clover Link	46	Power Stars
11	50 Red Hot 7 Clover Link	47	Sizzling Hot Deluxe
12	25 Red Hot 7 Clover Link	48	Grand Slam Casino
13	Diamond Link: Mighty Sevens	49	Magic 27
14	Diamond Link: Mighty Emperor	50	40 Ferocious Fruits
15	10 Imperial Crown deluxe	51	Book of Ra deluxe 10 Win Ways
16	40 Imperial Crown	52	Diamond Link: Almighty Wolf
17	Imperial Crown	53	Diamond Link: Cops 'n' Robbers
18	Rising Joker	54	Diamond Link: Mighty Elephant
19	Forever Hot	55	Diamond Link: Oasis Riches
20	40 Supreme Fruits	56	Egyptian Underworld
21	Joker Party 6	57	Feelin' Fruity Win Ways
22	Smoking Hot 7's	58	Hot Cubes
23	Apollo God of the Sun	59	Hot Chance
24	Captain Venture	60	Chicago
25	Rise of Tut Magic	61	Chili Bomba
26	Book of Ra deluxe - Win Ways	62	Lucky Spin Jackpots
27	THUNDER CASH - Fruity Fruity	63	Multi Dice
28	Amazing Sevens	64	Pharaoh’s Ring
29	Sizzling Hot deluxe 10: Win Ways	65	Pots of Treasure Win Ways
30	Seven Seas Jackpots	66	Random Runner Hold&Run
31	Top Runner XL	67	Red Hot 20
32	Burning WILD	68	Sevens Bonus
33	Magic 81 Lines	69	Shooting Stars
34	Amazing Stars	70	Stars Inferno
35	Sizzling Hot 6 extra gold	71	Supra Hot
36	Fruit King		

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače, tabletu či mobilního telefonu. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Cash Connection – Sizzling Hot

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	25 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Sluneční disk* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Book of Ra

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	30 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	450.981 Kč
Minimální výherní podíl	95 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Mince* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Mince* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Koule* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Koule* převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Koule* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Koule, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Perla* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Perla* převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Perla* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rejnok, Krab	Delfín
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Candelas de los Muertos – Señorita Suerte

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	30 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	460.350 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Plamen* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Plamen* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Plamen* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Plamen* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Plamen* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Plamen* převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Plamen* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Plamen* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Plamen* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Plamen* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Plamen* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Plamen* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Plamen* (scatter).
Spuštění bonusová fáze Lock & Spin Feature pomocí Mystery spuštění. Tento proces se spouští náhodně v situaci, kdy se nachází po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 1 symbol *Plamen* (scatter) (bez ohledu na označení). Systém sám doplní další symboly *Plamen* (scatter) na náhodné pozice na obrazovce do počtu nejméně 6, a tak vytvoří podmínku pro spuštění bonusové fáze Lock & Spin Feature.

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Plamen* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Plamen* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot

Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Motýl, Květina	Tanečníci, Hudebníci	Smrtka (Señorita Suerte)
3	0,2:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	1:1	2:1	3:1	5:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cukrová lebka* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Plamen* (scatter). Symbol *Plamen* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Candelas de los Muertos – Señor Muerte

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	30 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	462.180 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Plamen* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Plamen* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Plamen* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Plamen* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Plamen* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Plamen* převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Plamen* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Plamen* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Plamen* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Plamen* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Plamen* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Plamen* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Plamen* (scatter).
Spuštění bonusová fáze Lock & Spin Feature pomocí Mystery spuštění. Tento proces se spouští náhodně v situaci, kdy se nachází po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 1 symbol *Plamen* (scatter) (bez ohledu na označení). Systém sám doplní další symboly *Plamen* (scatter) na náhodné pozice na obrazovce do počtu nejméně 6, a tak vytvoří podmínku pro spuštění bonusové fáze Lock & Spin Feature.

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Plamen* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Plamen* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím

okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Motýl, Květina	Tanečníci, Hudebníci	Smrtka (Señor Muerte)
3	0,2:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	1:1	2:1	3:1	5:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cukrová lebka* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Plamen* (scatter). Symbol *Plamen* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	400.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Money Maker

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	420.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Hra nabízí 1 pevnou herní linii. Sázka do jedné hry je vždy 10 mincí. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„1 mince ="* v dolní části obrazovky může hráč vybrat hodnotu jedné mince a tím potažmo sázku na jednu hru. Hodnotu mince lze stanovit v rozmezí 0,20 Kč až 40 Kč, což představuje sázku do jedné hry v rozmezí 2 Kč až 400 Kč. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symboly, které se mohou objevit na 1. válci zleva: 10, 5, 2, 1, BONUS, prázdný symbol
Symboly, které se mohou objevit na 2. válci zleva: 5, 0, BONUS, prázdný symbol
Symboly, které se mohou objevit na 3. válci zleva: 5, 0, 00, BONUS, prázdný symbol

Cílem hry je dosáhnout číselnou kombinaci představující výhru v mincích. Příklady výher:

Výherní kombinace			Výhra v mincích	Výhra v Kč	
1. válec	2. válec	3. válec		min [1 mince = 0,20 Kč]	max [1 mince = 40 Kč]
10	5	00	10 500	2 100,00 Kč	420 000,00 Kč
1	BONUS		1	0,20 Kč	40,00 Kč
		5	5	1,00 Kč	200,00 Kč
			0	0,00 Kč	0,00 Kč
	5	00	500	100,00 Kč	20 000,00 Kč
2		0	20	4,00 Kč	800,00 Kč

Prázdné symboly a symboly BONUS samy o sobě výhru nevyplácí.

Bonusová fáze CASH OUT WHEEL
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích tři symboly BONUS, hra přejde do bonusové fáze CASH OUT WHEEL. Po stisknutí tlačítka START se na obrazovce objeví bonusové kolo se třemi soustřednými prstenci, přičemž vnější prstenec se bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"* automaticky roztočí a následně zastaví.

- Na vnějším prstenci jsou zobrazeny násobitelé x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 a šipka
- Na prostředním prstenci jsou zobrazeny násobitelé x25, x35, x50, x15, x20, x30, x40 a šipka
- Na vnitřním prstenci jsou zobrazeny násobitelé x60, x100, x250 a x1000.

Ukáže-li vnější prstenec po zastavení na násobitel, je aktuální sázka do první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, vynásobena vylosovaným násobitelem, bonusová fáze končí. Ukáže-li vnější prstenec na šipku, je hráči udělena dodatečná otáčka bonusového kola na prostředním prstenci. Stisknutím tlačítka START se prostřední prstenec bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"* roztočí, následně automaticky zastaví a ukáže násobitel, nebo šipku a vyhodnocovací proces se opakuje. Na vnitřním prstenci lze vylosovat již jen násobitel, proto hra po vynásobení aktuální sázky do první fáze hry, která bonusovou fázi spustila vylosovaným násobitele, končí. Výsledek se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně (s přihlédnutím ke zvolené ceně jedné mince) v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Bonusová fáze RETAKE RESPIN FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích z číselných symbolů pouze symboly 0, 00, válce s těmito symboly se zafixují a bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"* se spustí dodatečné otočení ostatních válců, které může sloužit k dosažení výhry. Mohou proběhnout až dvě dodatečná otočení válců.

Bonusová fáze RING UP RESPIN FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích výherní kombinace, jejíž součástí je prázdný symbol nebo symbol BONUS, systém může bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"* náhodně spustit dodatečné otočení válců s prázdnými symboly a dosáhnout tak vyšší výhry. Mohou proběhnout až dvě dodatečná otočení válců.

Zjednodušený popis výher je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

25 Red Hot Burning Clover Link

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	20 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	404.520 Kč
Minimální výherní podíl	95,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra MYSTERY PRICE FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě čtyřlístku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Modrý Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Zelený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví zároveň na 1., 3. a 5. válci zleva symbol *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit". Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírají na 1., 3. a 5. válci zleva tři symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši převedena na displej „Kredit" spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek* (scatter). Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírá pouze jeden nebo dva symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, změní se ne konci Bonusové funkce Čtyřlístku na symboly *Zlatý Čtyřlístek* (scatter) s náhodným multiplikátorem.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit". V jedné základní hře se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši po ukončení Bonusové funkce Čtyřlístku převedena na displej „Kredit" spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek*. Během Bonusové funkce Čtyřlístku se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*.

Bonusová funkce Čtyřlístku
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor (Modrý Čtyřlístek)*, *Mini (Zelený Čtyřlístek). Major (Fialový Čtyřlístek)* nebo *Grand (Zlatý Čtyřlístek)*, případně symbol *Zlatý Čtyřlístek* označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Čtyřlístku k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Čtyřlístek* (scatter) (bez ohledu na jejich označení a barvu), hra přejde do bonusové fáze, tedy do Bonusové funkce Čtyřlístku s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Čtyřlístku* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Čtyřlístek* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení

válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Čtyřlístek* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky.

Vyhodnocení Bonusové funkce Čtyřlístku:
Po dokončení volných otáček se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Čtyřlístek* (scatter) dosažených během Bonusové funkce Čtyřlístku, a to včetně získaných bonusů *Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini* v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Dolar* (Scatter) a *Hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	Červená sedma	Dolar (scatter)	Hvězda (scatter)
2				5:1		
3	5:1	10:1	15:1	20:1	2:1	25-75:1
4	15:1	25:1	50:1	100:1	10:1	
5	50:1	100:1	250:1	1500:1	100:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (Scatter) a *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dolar* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Dolar* (scatter) a *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Čtyřlístek* (scatter), *Dolar* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice na válci. Symbol *Čtyřlístek* (scatter) spouští Bonusovou funkci Čtyřlístek a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

50 Red Hot Burning Clover Link

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	20 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	402.920 Kč
Minimální výherní podíl	95,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra MYSTERY PRICE FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě čtyřlístku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Modrý Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Zelený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví zároveň na 1., 3. a 5. válci zleva symbol *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit". Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírají na 1., 3. a 5. válci zleva tři symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši převedena na displej „Kredit" spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek* (scatter). Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírá pouze jeden nebo dva symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, změní se ne konci Bonusové funkce Čtyřlístku na symboly *Zlatý Čtyřlístek* (scatter) s náhodným multiplikátorem.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit". V jedné základní hře se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši po ukončení Bonusové funkce Čtyřlístku převedena na displej „Kredit" spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek*. Během Bonusové funkce Čtyřlístku se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*.

Bonusová funkce Čtyřlístku
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor (Modrý Čtyřlístek)*, *Mini (Zelený Čtyřlístek). Major (Fialový Čtyřlístek)* nebo *Grand (Zlatý Čtyřlístek)*, případně symbol *Zlatý Čtyřlístek* označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Čtyřlístku k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Čtyřlístek* (scatter) (bez ohledu na jejich označení a barvu), hra přejde do bonusové fáze, tedy do Bonusové funkce Čtyřlístku s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Čtyřlístku* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Čtyřlístek* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení

válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Čtyřlístek* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky.

Vyhodnocení Bonusové funkce Čtyřlístku:
Po dokončení volných otáček se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Čtyřlístek* (scatter) dosažených během Bonusové funkce Čtyřlístku, a to včetně získaných bonusů *Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini* v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Dolar* (Scatter) a *Hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	Červená sedma	Dolar (scatter)	Hvězda (scatter)
2				5:1		
3	5:1	10:1	15:1	20:1	2:1	25-75:1
4	15:1	25:1	50:1	100:1	10:1	
5	50:1	100:1	250:1	1500:1	100:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (Scatter) a *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dolar* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Dolar* (scatter) a *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Čtyřlístek* (scatter), *Dolar* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice na válci. Symbol *Čtyřlístek* (scatter) spouští Bonusovou funkci Čtyřlístek a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

50 Red Hot 7 Clover Link

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	20 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	403.440 Kč
Minimální výherní podíl	95,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra MYSTERY PRICE FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě čtyřlístku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Modrý Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Zelený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví zároveň na 1., 3. a 5. válci zleva symbol *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit". Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírají na 1., 3. a 5. válci zleva tři symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši převedena na displej „Kredit" spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek* (scatter). Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírá pouze jeden nebo dva symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, změní se ne konci Bonusové funkce Čtyřlístku na symboly *Zlatý Čtyřlístek* (scatter) s náhodným multiplikátorem.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit". V jedné základní hře se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši po ukončení Bonusové funkce Čtyřlístku převedena na displej „Kredit" spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek*. Během Bonusové funkce Čtyřlístku se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*.

Bonusová funkce Čtyřlístku
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor (Modrý Čtyřlístek)*, *Mini (Zelený Čtyřlístek). Major (Fialový Čtyřlístek)* nebo *Grand (Zlatý Čtyřlístek)*, případně symbol *Zlatý Čtyřlístek* označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Čtyřlístku k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Čtyřlístek* (scatter) (bez ohledu na jejich označení a barvu), hra přejde do bonusové fáze, tedy do Bonusové funkce Čtyřlístku s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Čtyřlístku* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Čtyřlístek* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení

válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Čtyřlístek* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky.

Vyhodnocení Bonusové funkce Čtyřlístku:
Po dokončení volných otáček se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Čtyřlístek* (scatter) dosažených během Bonusové funkce Čtyřlístku, a to včetně získaných bonusů *Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini* v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Hvězda* (Scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Meloun	Hrozen	7 (WILD)	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	10:1	50:1	5:1
4	20:1	40:1	40:1	500:1	20:1
5	50:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Čtyřlístek* (scatter) a *Hvězda* (scatter). Symbol *Čtyřlístek* (scatter) spouští Bonusovou funkci Čtyřlístek a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

25 Red Hot 7 Clover Link

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	20 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	404.680 Kč
Minimální výherní podíl	95,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra MYSTERY PRICE FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě čtyřlístku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Modrý Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Zelený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví zároveň na 1., 3. a 5. válci zleva symbol *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírají na 1., 3. a 5. válci zleva tři symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek* (scatter). Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírá pouze jeden nebo dva symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, změní se ne konci Bonusové funkce Čtyřlístku na symboly *Zlatý Čtyřlístek* (scatter) s náhodným multiplikátorem.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. V jedné základní hře se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši po ukončení Bonusové funkce Čtyřlístku převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek*. Během Bonusové funkce Čtyřlístku se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*.

Bonusová funkce Čtyřlístku
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor (Modrý Čtyřlístek)*, *Mini (Zelený Čtyřlístek). Major (Fialový Čtyřlístek)* nebo *Grand (Zlatý Čtyřlístek)*, případně symbol *Zlatý Čtyřlístek* označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Čtyřlístku k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Čtyřlístek* (scatter) (bez ohledu na jejich označení a barvu), hra přejde do bonusové fáze, tedy do Bonusové funkce Čtyřlístku s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Čtyřlístku* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Čtyřlístek* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení

válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Čtyřlístek* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky.

Vyhodnocení Bonusové funkce Čtyřlístku:
Po dokončení volných otáček se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Čtyřlístek* (scatter) dosažených během Bonusové funkce Čtyřlístku, a to včetně získaných bonusů *Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini* v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Hvězda* (Scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Meloun	Hrozen	7 (WILD)	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	10:1	50:1	5:1
4	20:1	40:1	40:1	500:1	20:1
5	50:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Čtyřlístek* (scatter) a *Hvězda* (scatter). Symbol *Čtyřlístek* (scatter) spouští Bonusovou funkci Čtyřlístek a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Link: Mighty Sevens

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	250 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	399.950 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

V herním poli nad válci jsou zobrazeny čtyři bonusy (*Grand Jackpot*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot objevují v základní hře v podobě symbolu *Růžový Diamant* s příslušným označením:

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 200násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Major* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" v okamžiku, kdy se během Bonusové funkce Diamond Link postupně nasbírá 15 symbolů *Růžový Diamant* s jakýmkoliv označením. Tímto okamžikem Bonusová funkce Diamond Link končí. Ostatní výhry jsou anulovány.

Kromě čtyř bonusů je v herním poli nad válci zobrazena rovněž lišta se šesti okénky pro sběr symbolů *Modrý diamant* během základní hry.

Bonusová funkce Diamond Link
Během první fáze hry se na válcích zobrazují symboly *Modrý diamant*, které se během otočky umísťují do lišty nad válci. Dojde-li během jedné otáčky první fáze hry k vyplnění lišty nad válci šesti symboly *Modrý diamant* (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do Bonusové funkce Diamond Link s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Modrý diamant* se změní v symboly *Růžový diamant* se stejným označením jako měly symboly *Modrý diamant* před jejich změnou, zafixují se ve svých pozicích na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Růžový Diamant* s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Diamond Link k dispozici. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Růžový diamant*, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Růžový diamant* s jakýmkoliv označením, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Růžový diamant*.

Vyhodnocení Bonusové funkce Diamond Link:
Je-li během Bonusové funkce Diamond Link obrazovka vyplněna 15 symboly *Růžový diamant*, je aktuální hodnota Grand Jackpot zobrazena v okénku nad válci, všechny ostatní výhry dosažené během Bonusové funkce Diamond Link jsou anulovány a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je aktuální hodnota *Grand Jackpot* automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Růžový diamant* dosažených během Bonusové funkce Diamond Link, a to včetně

aktuálních hodnot *Minor*, *Mini* a *Major* zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v okénku nad válci. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusová funkce Mighty Sevens
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci tři symboly *Zlatá hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Bonusová funkce Mighty Sevens. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Za každou nevýherní volnou otáčku hráč získá další volnou otáčku navíc, proto každá volná otáčka během Bonusové funkce Mighty Sevens je vždy výherní. Během volných otáček lze získávat i symboly *Modrý diamant* a spustit tak dosažením šesti symbolů *Modrý diamant* během jedné volné otáčky Bonusovou funkci Diamond Link. Pokud je během volných otáček dosaženo symbolu *Královský Modrý diamant*, umístí se tento symbol do lišty nad válci, zafixuje se tam, čímž sníží počet symbolů *Modrý diamant* potřebný během jedné volné otáčky ke spuštění Bonusové funkce Diamond Link a zvýší tak šanci na dosažení této bonusové funkce. Zafixování symbolu *Královský Modrý diamant* na liště nad válci skončí buď spuštěním Bonusové funkce Diamond Link, anebo ukončením Bonusové funkce Mighty Sevens
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek. Celkový výsledek volných otáček včetně případné výhry z Bonusové funkce Diamond Link sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Zlatá hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	BAR, Třešně	Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	WILD	7	Zlatá hvězda (scatter)
2					10:1	10:1	
3	5:1	10:1	15:1	20:1	50:1	50:1	2:1
4	15:1	25:1	30:1	60:1	200:1	200:1	
5	30:1	50:1	75:1	150:1	750:1	750:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zlatá hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Modrý diamant* spouští Bonusovou funkci Diamond Link. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) spouští Bonusovou funkci Mighty Sevens a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Zlatá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Modrý diamant* a *Zlatá hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Link: Mighty Emperor

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

V herním poli nad válci jsou zobrazeny čtyři bonusy (*Grand Jackpot*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot objevují v základní hře v podobě symbolu *Zlatý diamant* s příslušným označením:

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Zlatý Diamant* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Zlatý Diamant* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 200násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Zlatý Diamant* s označením *Major* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" v okamžiku, kdy se během Bonusové funkce Diamond Link postupně nasbírá 15 symbolů *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením. Tímto okamžikem Bonusová funkce Diamond Link končí. Ostatní výhry jsou anulovány.

Kromě čtyř bonusů je v herním poli nad válci zobrazena rovněž lišta se šesti okénky pro sběr symbolů *Modrý diamant* a *Zlatý diamant* během základní hry.

Bonusová funkce Diamond Link
Během první fáze hry se na válcích zobrazují symboly *Modrý diamant* a *Zlatý diamant*, které se během otočky umísťují jako symboly *Modrý diamant* do lišty nad válci. Dojde-li během jedné otáčky první fáze hry k vyplnění lišty nad válci šesti symboly *Modrý diamant* (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do Bonusové funkce Diamond Link s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Modrý diamant* se změní v symboly *Růžový diamant* se stejným označením jako měly symboly *Modrý diamant* před jejich změnou, zafixují se ve svých pozicích na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Symboly *Zlatý diamant* s označením *Mini*, *Minor*, *Maxi*, *WILD SPIN*, *STICKY SPIN* a *COLOSSAL SPIN* se nemění. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Růžový Diamant* označené číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100 a dále symboly *Zlatý diamant* s označením *Mini*, *Minor*, *Maxi*, *WILD SPIN*, *STICKY SPIN* a *COLOSSAL SPIN*. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Diamond Link k dispozici, avšak s výjimkou bonusových volných otáček WILD SPIN, STICKY SPIN a COLOSSAL SPIN (viz níže). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant*. Během Bonusové funkce Diamond Link mohou být některé z 15 pozic na válcích náhodně označeny zlatou barvou. Hodnoty všech symbolů *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením, které se ocitnou na zlatě označené pozici, budou zdvojnásobeny.

Vyhodnocení Bonusové funkce Diamond Link:

Je-li během Bonusové funkce Diamond Link obrazovka vyplněna 15 symboly *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením, je aktuální hodnota Grand Jackpot zobrazena v okénku nad válci, všechny ostatní výhry dosažené během Bonusové funkce Diamond Link jsou anulovány a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je aktuální hodnota *Grand Jackpot* automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Růžový diamant* (tj. násobky sázky do první fáze hry, která Bonusovou funkci Diamond Link spustila) dosažených během Bonusové funkce Diamond Link a hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Zlatý diamant* (*Minor*, *Mini* a *Major*) zobrazených nad válci sečtou a celkový výsledek se zobrazí v okénku nad válci.

Vlastnosti symbolů *Zlatý diamant* s označením *WILD SPIN*, *STICKY SPIN* nebo *COLOSSAL SPIN*, které se objevují pouze během Bonusové funkce Diamond Link:

WILD SPIN: Každý symbol *Zlatý diamant* s označením *WILD SPIN* spustí jednu bonusovou volnou otáčku WILD SPIN se symboly základní hry a bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Bodové ohodnocení z této bonusové volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která spustila Bonusovou funkci Diamond Link. Na konci této bonusové volné otáčky se na válcích objeví náhodný počet symbolů *WILD* a zvýší tak šanci na vyšší výhru v této bonusové volné otáčce. Výhra se poté přičte k dosavadní výhře v Bonusové funkci Diamond Link.

STICKY SPIN: Každý symbol *Zlatý diamant* s označením *STICKY SPIN* spustí jednu bonusovou volnou otáčku STICKY SPIN se symboly základní hry a bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Bodové ohodnocení z této bonusové volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která spustila Bonusovou funkci Diamond Link. Výherní symboly se po zastavení válců zafixují na svých pozicích a ostatní válce se opět otočí. To se opakuje do té doby, dokud se budou objevovat symboly, které tvoří výhru, nebo dokud se těmito symboly nevyplní všech 15 pozic na obrazovce. Pokud se po následujícím otočení již neobjeví žádný výherní symbol, hra končí. Výhra se poté přičte k dosavadní výhře v Bonusové funkci Diamond Link.

COLOSSAL SPIN: Každý symbol *Zlatý diamant* s označením *COLOSSAL SPIN* spustí jednu bonusovou volnou otáčku COLOSSAL SPIN se symboly základní hry a bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Bodové ohodnocení z této bonusové volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která spustila Bonusovou funkci Diamond Link. V této otáčce na třech prostředních válcích (tedy na všech devíti pozicích) objeví náhodně jeden obří symbol a zvýší tak šanci na vyšší výhru v této bonusové volné otáčce. Výhra se poté přičte k dosavadní výhře v Bonusové funkci Diamond Link.

Celkový výsledek Bonusové funkce Diamond Link sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro bonusové volné otáčky WILD SPIN, STICKY SPIN a COLOSSAL SPIN. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, K	A	Džunka, Pagoda	Mince, Sumec	WILD	Císař
2					10:1	10:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	50:1	50:1
4	15:1	25:1	30:1	60:1	200:1	200:1
5	30:1	50:1	75:1	150:1	750:1	750:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symboly *Modrý diamant* a *Zlatý diamant* spouští Bonusovou funkci Diamond Link. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Modrý diamant* (scatter) a *Zlatý diamant* (scatter). Symbol *Lampión* se změní na náhodně vybraný symbol a zvýší tak šanci na výhru. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

10 Imperial Crown deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	7	Červená hvězda (scatter)	Modrá hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	5:1	20:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1	20:1	
5	150:1	200:1	700:1	5000:1	100:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Červená hvězda* (scatter) se vyskytuje na všech pěti válcích, symbol *Modrá hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Symbol *Koruna* (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice na válci. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

40 Imperial Crown

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	7	Červená hvězda (scatter)	Modrá hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Červená hvězda* (scatter) se vyskytuje na všech pěti válcích, symbol *Modrá hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Symbol *Koruna* (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice na válci. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Imperial Crown

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	7	Červená hvězda (scatter)	Modrá hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Červená hvězda* (scatter) se vyskytuje na všech pěti válcích, symbol *Modrá hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Symbol *Koruna* (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice na válci. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rising Joker

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Meloun	Jahoda	Zvonek	Červená 7	Zlatá 77	Hvězda (scatter)
2							
3	5:1	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1	5:1
4	30:1	60:1	100:1	200:1	400:1	600:1	50:1
5	120:1	240:1	400:1	800:1	2000:1	5000:1	250:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Rising Joker* (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří přes všechny pozice na válci. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Forever Hot

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Hrozen, Zvonek	Meloun	Hvězda	7
3	40:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

40 Supreme Fruits

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Meloun	Hrozen	7 (WILD)	Hvězda (scatter)
2					
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
5	100:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Joker Party 6

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň 3 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Joker Party 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet získaných volných otáček je závislý na počtu symbolů *Hvězda* (scatter), které volné otáčky spouští:

Počet symbolů *Hvězda* (scatter)	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30
6	40

Během volných otáček lze získat příslušný počet dalších volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Jahoda, Hruška	Červená 7, Modrá 7	Joker (WILD)
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	750:1
6	200:1	400:1	600:1	1000:1	2500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Joker* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Symbol Hvězda (scatter) spouští Volné otáčky. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Smoking Hot 7‘s

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Apollo God of the Sun

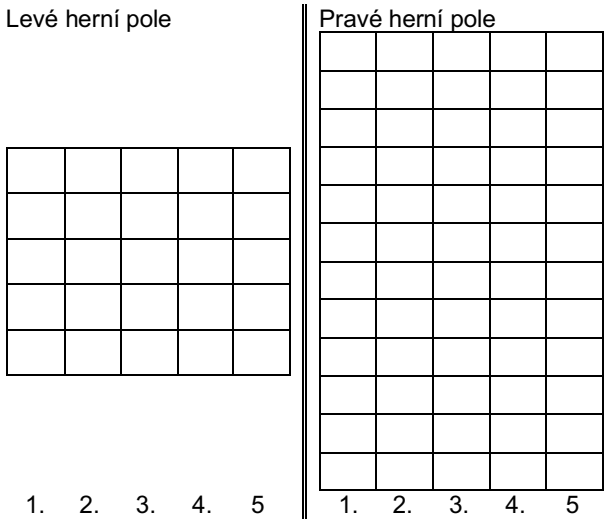
Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje dvě herní pole, přičemž každé pole obsahuje 5 válců. V levém herním poli každý válec obsahuje 4 symboly a v pravém herním poli každý válec obsahuje 12 symbolů. Hra nabízí 100 pevných herních linií, z toho 25 v levém herním poli a 75 v pravém herním poli. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se všech deset opticky znázorněných válců v obou herních polích začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Následně je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích levého herního pole čtyři symboly *Slunce* (WILD) za sebou na jednom válci, jsou tyto symboly automaticky přeneseny na všechny pozice odpovídajícího válce v pravém herním poli a zvýší tak šanci na výhru.

Herní pole



Bonusová hra Apollo God of the Sun Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Apollo God of the Sun Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Nachází-li se po zastavení volné otáčky symbol *Slunce* (WILD) kdekoliv v levém herním poli, rozšíří se přes všechny pozice na daném válci v obou sadách a zvýší tak šanci na výhru.
Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím tří, resp. čtyř, resp. pěti či šesti symbolů *Bonus* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 8, resp. 12, resp. 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter) na horním válci.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Lyra, Luk	Python, Kyklop	Kůň	Apollo	Bonus (scatter)
3	10:1	10:1	20:1	40:1	50:1	2:1
4	20:1	30:1	40:1	80:1	100:1	5:1
5	100:1	150:1	200:1	400:1	500:1	10:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Všechny výhry se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava v každém herním poli zvlášť. Symbol *Bonus* (scatter) je v obou herních polích zobrazen přes dvě pozice nad sebou na jednom válci, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci zleva v obou herních polích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí v každém herním poli pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kůň a symbol Apollo se objevují pouze jako obří symboly, které jsou zobrazeny přes 4 pozice na válci levého herního pole a přes 8 pozic na válci pravého herního pole. Symbol *Slunce* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích v obou herních polích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Captain Venture

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	40 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 5 symbolů. Pomocí tlačítka *„Řady“* si hráč může nastavit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kormidlo* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Captain Venture Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny čtyřmi a je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Kapitán* (WILD), je výhra ještě navíc zdvojnásobena – celkem se tedy jedná o násobek x8 (to neplatí pro samotný symbol *Kapitán* (WILD)).
Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví otáčející se kormidlo, na jehož rukojetích jsou zobrazena čísla 10, 12, 14, 16, 18 a 20. Kormidlo se samo zastaví a vylosuje tak počet volných otáček. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kormidlo* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kormidlo* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kotva, Mapa	Koráb	Pirát, Pirátova nevěsta	Kapitán (WILD)	Kormidlo (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	1:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	15:1	20:1	50:1	5:1
4	15:1	15:1	30:1	40:1	60:1	80:1	400:1	20:1
5	80:1	80:1	100:1	200:1	300:1	400:1	10000:1	125:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kormidlo* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kapitán* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kormidlo* (scatter). Symbol *Kormidlo* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kormidlo* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kormidlo* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rise of Tut Magic

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	300 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Rise of Tut Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných her je náhodně zvolen jeden obrázkový symbol, na jehož hodnotu jsou povýšeny všechny obrázkové symboly s nižší hodnotou. Takto může svoji hodnotu navýšit až 5 obrázkových symbolů.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných her lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo alespoň tří symbolů *Bonus* (scatter). Padne-li během volných otáček jeden, dva nebo tři symboly *Hor* (WILD), hráč získává další jednu, tři nebo pět volných otáček. Každý symbol *Hor* (WILD) navíc povyšuje obrázkový symbol s nejnižší hodnotou na symbol s vyšší hodnotou v pořadí symbolů: *Květina –> Skarab –> Sokol –> Bastet –> Anubis –> Faraón*
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter):

		Obrázkové symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Květina, Skarab	Sokol	Bastet	Anubis	Faraón	Bonus (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hor* (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, při nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice na válci a během volných otáček uděluje další volné otáčky a zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe - Win Ways

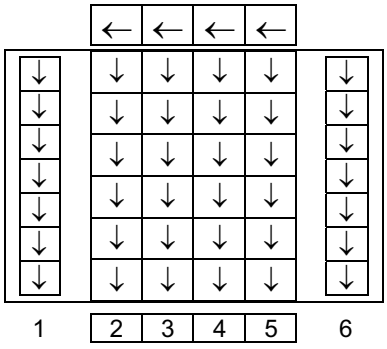
Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	60 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,55 %

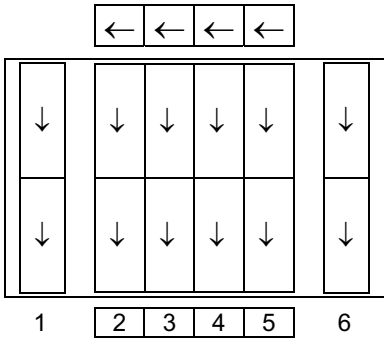
Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje herní pole se šesti hlavními válci, které se otáčejí shora dolů, a s jedním horním válcem, který je položený nad 2., 3., 4. a 5. hlavním válcem zleva a otáčí se zprava doleva. Na horním válci jsou zobrazeny 4 symboly. Počet symbolů na každém hlavním válci je proměnný. První a šestý hlavní válec zleva může obsahovat 2-7 symbolů a ostatní hlavní válce mohou obsahovat 2-6 symbolů. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava. Vzhledem k proměnlivému počtu symbolů na válcích nabízí hra 324-117649 herních linií. Aktuální počet linií platný pro právě probíhající hru je uveden na displeji nad herním polem. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se všech sedm opticky znázorněných válců začne otáčet (horní válec zprava doleva a hlavní válce shora dolů), přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Zobrazují-li symboly po zastavení první fáze hry jakoukoli výhru, výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje *„Kredit“* posunou nové symboly (na horním válci zleva, na hlavních válcích shora), které mohou vytvořit další výherní kombinaci. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Takto vzniklé výhry se sčítají na obrazovce pod válci a poté, co již další výherní kombinace nevznikne, je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Příklady herního pole při nejnižším a při nejvyšším možném počtu symbolů na válcích včetně směrů otáčení a posouvání symbolů:

Nejvyšší možný počet symbolů na válci



Nejnižší možný počet symbolů na válci



Funkce ANTE BET
Vlevo vedle válců je zobrazeno dotykové políčko, kde si hráč může zvolit doplňkovou sázku ve výši 25 %, resp. 50 % sázky do základní hry. Za tuto doplňkovou sázku hráč získává dvojnásobnou, resp. trojnásobnou šanci na získání výherní kombinace spouštějící bonusovou hru Book of Ra deluxe Feature. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Bonusová hra Book of Ra deluxe Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální rozšiřující se symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Zvolený speciální rozšiřující se symbol se objeví pouze na hlavních válcích, avšak rozšiřuje se i na horní válec.
Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím tří symbolů *Kniha* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 10. Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím více symbolů *Kniha* (scatter), než tří, pak každý další symbol Kniha (scatter) přidá dalších 5 volných otáček. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo tří nebo čtyř symbolů *Kniha* (scatter) na horním válci. Během volných otáček se symbol Kniha (scatter) na hlavních válcích nevyskytuje.
Zobrazují-li symboly po zastavení volné otáčky hry jakoukoli výhru, výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje *„Kredit“* posunou nové symboly (na horním válci zleva, na hlavních válcích shora), které mohou

vytvořit další výherní kombinaci v dané volné otáčce. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Výhry ve volných otáčkách se sčítají na obrazovce pod válci.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru bez započtení doplňkové sázky – viz funkce ANTE BET:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel
2			0,25:1	0,25:1	0,5:1
3	0,1:1	0,1:1	0,4:1	0,5:1	1:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	1:1	1,5:1
5	0,4:1	0,6:1	1:1	1,5:1	3:1
6	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Symbol *WILD* není k dispozici na prvním hlavním válci zleva a nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) a speciálního rozšiřujícího se symbolu během volných otáček. Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky, přičemž v základní hře se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích a během volných otáček se může vyskytovat pouze na horním válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

THUNDER CASH – Fruity Fruity

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,05 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra MYSTERY BONUS
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY BONUS. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*) Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Coin Respin Feature se symbol *Mince* (scatter) s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Coin Respin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Coin Respin Feature se symbol *Mince* (scatter) s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Coin Respin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 3000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví zároveň na 1., 3. a 5. válci zleva symbol *Mince* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. Pokud se během Coin Respin Feature nasbírají na 1., 3. a 5. válci zleva tři symboly *Mince* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši po ukončení Coin Respin Feature převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Mince* (scatter). Pokud se během Coin Respin Feature nasbírá pouze jeden nebo dva symboly *Mince* (scatter) s označením *Grand*, změní se na konci Coin Respin Feature na symboly *Mince* (scatter) s multiplikátorem x50 nebo x100.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Mince* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. V jedné základní hře se může objevit nanejvýš jeden symbol *Mince* (scatter) s označením *Major*. Pokud se během Coin Respin Feature objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Mince* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši po ukončení Coin Respin Feature převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Mince* (scatter). Během Coin Respin Feature se může objevit nanejvýš jeden symbol *Mince* (scatter) s označením *Major*.

Coin Respin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor*, *Mini, Major* nebo *Grand*, případně symbol *Mince* (scatter) označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Coin Respin Feature.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení a barvu), hra přejde do bonusové fáze, tedy do Coin Respin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky.

Vyhodnocení Coin Respin Feature:
Po dokončení volných otáček se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Coin Respin Feature, a to včetně získaných bonusů *Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini* v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Dolar* (Scatter) a *Hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	7	Dolar (scatter)	Hvězda (scatter)
2				5:1		
3	5:1	10:1	15:1	20:1	2:1	25-75:1
4	15:1	25:1	50:1	100:1	10:1	
5	50:1	100:1	250:1	1500:1	100:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (Scatter) a *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dolar* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Dolar* (scatter) a *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Mince* (scatter), *Dolar* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice na válci. Symbol *Mince* (scatter) spouští Coin Respin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazing Sevens

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	80 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 3 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazing Sevens Feature. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Během volných otáček jsou k dispozici pouze symboly 7 a prázdné symboly. Bodová ohodnocení symbolu 7 z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 7. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii vyjma symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč, Švestka, Citrón	Zvonek, Meloun	7	Hvězda (scatter)
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	30:1	2:1
4	50:1	50:1	80:1	100:1	20:1
5	100:1	100:1	400:1	500:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe 10: Win Ways

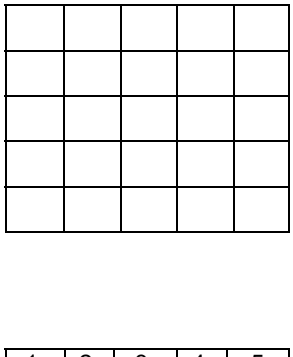
Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	50 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,12 %

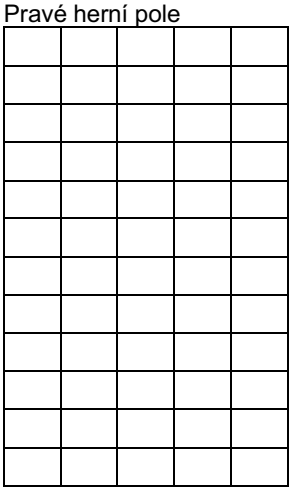
Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje dvě herní pole, přičemž každé pole obsahuje 5 válců. Počet symbolů na každém válci je proměnný. V levém herním poli může každý válec obsahovat 2-5 symbolů a v pravém herním poli může každý válec obsahovat 4-12 symbolů. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava. Vzhledem k proměnlivému počtu symbolů na válcích nabízí levé herní pole 32-3125 herních linií a pravé herní pole pak 1024-248832 herních linií. Hra tedy běží v obou herních polích na celkovém počtu 1056-251952 herních linií. Aktuální počet linií platný pro právě probíhající hru je uveden na displeji nad herním polem. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se všech deset opticky znázorněných válců v obou herních polích začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Následně výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje *„Kredit“* shora posunou nové symboly, které mohou vytvořit další výherní kombinaci. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Takto vzniklé výhry se sčítají na obrazovce pod válci a poté, co již další výherní kombinace nevznikne, je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

<u>Nejvyšší možný počet symbolů na válci</u>

Levé herní pole

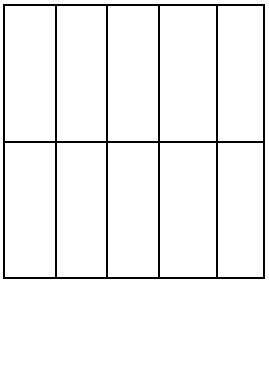


Pravé herní pole

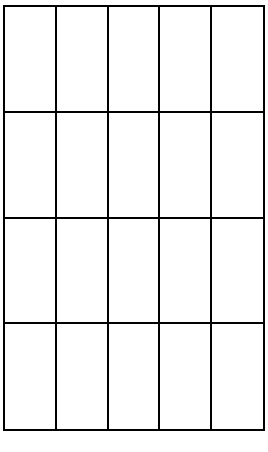


<u>Nejnižší možný počet symbolů na válci</u>

Levé herní pole



Pravé herní pole



Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích levého herního pole symbol Joker (WILD), je tento symbol automaticky přenesen na odpovídající válec v pravém herním poli a zvýší tak šanci na výhru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (scatter)
3	0,20:1	0,40:1	1:1	2:1
4	0,40:1	1:1	4:1	10:1
5	1:1	4:1	10:1	50:1
6				100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Všechny výhry se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava v každém herním poli zvlášť. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích v obou herních polích se sčítají. V jednom směru

platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Symbol *Hvězda* (scatter) se v obou herních polích objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Výhra na symbolu *Hvězda* (scatter) se počítá dohromady přes obě herní pole. Symbol *Joker (WILD)* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Symbol *Joker (WILD)* se objevuje na 2., 3., 4. a 5. válci zleva v obou herních polích. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích v obou herních polích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Seven Seas Jackpots

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	344.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,18 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Truhla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chest Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Devět pozic, které společně obsahují 2., 3. a 4. válec zleva, se sloučí do jedné obří pozice a každý obří symbol, který na tuto pozici dopadne, reprezentuje 9 shodných symbolů. Dopadne-li na obří pozici obří symbol Mince, spustí se bonusová hra Seven Seas Jackpots Feature.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo obřího symbolu *Truhla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček (včetně případného výsledku bonusové hry Seven Seas Jackpots Feature) sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Mince* s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 40násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Seven Seas Jackpots Feature se symbol *Mince* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Seven Seas Jackpots Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Seven Seas Jackpots Feature se symbol *Mince* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Seven Seas Jackpots Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 500násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během Seven Seas Jackpots Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* převedena na displej „Kredit“ na konci Seven Seas Jackpots Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Symbol *Mince* s označením *Major* se může objevit pouze během Seven Seas Jackpots Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Seven Seas Jackpots Feature.

Hra Seven Seas Jackpots Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10 nebo x15. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Seven Seas Jackpots Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Seven Seas Jackpots Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Bonusová fáze Seven Seas Jackpots Feature se může spustit rovněž během Chest Feature, pokud se na prostřední obří pozici objeví jeden obří symbol *Mince* (scatter), který tak nahrazuje 9 obyčejných symbolů *Mince* (scatter). Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Stisknutím tlačítka „Start" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Seven Seas Jackpots Feature:
Skončí-li Seven Seas Jackpots Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* a po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Seven Seas Jackpots Feature, a to včetně aktuálních hodnot bonusů *Minor*, *Mini* a *Major* zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Mince* (scatter) a *Truhla* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón,	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	7	Truhla (scatter)
2							
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	20:1	3:1
4	20:1	30:1	40:1	40:1	150:1	250:1	10:1
5	50:1	60:1	100:1	100:1	400:1	700:1	20:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Mince* (scatter) a *Truhla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní poměry pro symbol *Truhla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pirátka* (WILD) se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Mince* (scatter) a *Truhla* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice válce. Symbol *Truhla* (scatter) spouští hru Chest Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Seven Seas Jackpots Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Top Runner XL

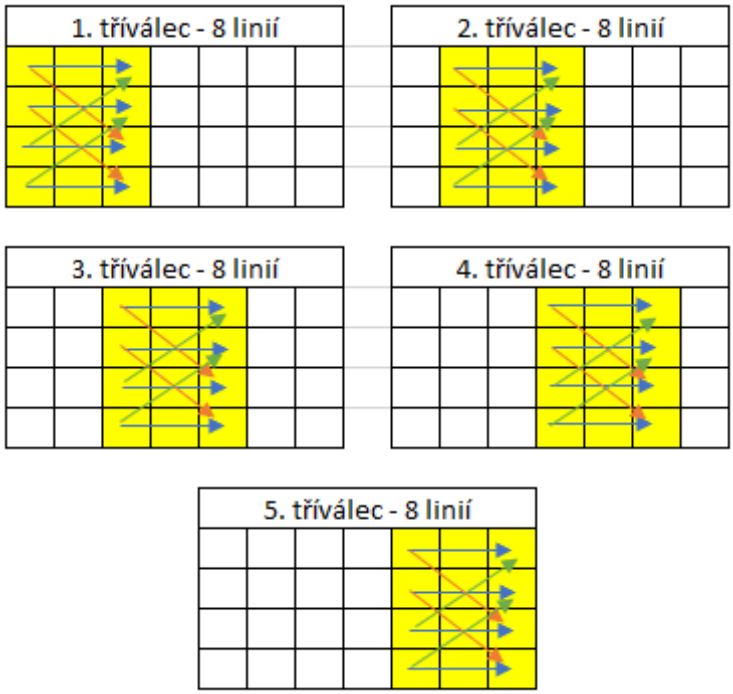
Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	27.600 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 7 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hráč si svojí volbou určí, na kolika válcích chce hrát a podle toho mu hra nabídne i příslušný počet linií.
Dotykem na prostřední velké políčko pod válci si hráč může přepnout zobrazení sázky a kreditu buď v mincích, nebo v Kč.
Dotykem na tlačítko *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky se hráči otevře menu, kde může vybrat počet válců (a tím i počet linií), na kterých chce hrát, cenu válců v mincích a hodnotu jedné mince.

Základní jednotkou je tříválec, který nabízí 8 herních linií v ceně 8, 16, 24, 32, 40 nebo 80 mincí.
Na každé herní linii jsou zobrazeny tři symboly

Vedení herních linií na jednotlivých tříválcích:



4 válce představují 2 částečně se překrývající tříválce, každý s 8 herními liniemi v ceně 16, 32, 48, 64, 80 nebo 160 mincí
5 válců představuje 3 částečně se překrývající tříválce, každý s 8 herními liniemi v ceně 24, 48, 72, 96, 120 nebo 240 mincí
6 válců představuje 4 částečně se překrývající tříválce, každý s 8 herními liniemi v ceně 32, 64, 96, 128, 160 nebo 320 mincí
7 válců představuje 5 částečně se překrývajících tříválců, každý s 8 herními liniemi v ceně 40, 80, 120, 160, 200 nebo 400 mincí

Volba počtu válců:	Počet aktivních tříválců	Počet herních linií	Cena v mincích (volitelná)					
3	1	8	8	16	24	32	40	80
4	2	16	16	32	48	64	80	160
5	3	24	24	48	72	96	120	240
6	4	32	32	64	96	128	160	320
7	5	40	40	80	120	160	200	400

Hodnota jedné mince může být 0,30 Kč, 0,40 Kč nebo 0,50 Kč.

Počet válců lze rovněž nastavit dotykovými políčky pod válci.

Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se tři až sedm opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených

v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

WILD SUPER BET
Dotykem na políčko WILD SUPER BET pod válci zcela vpravo hráč vsadí doplňkovou sázku ve výši 100 % sázky do základní hry, což způsobí aktivaci symbolů WILD na 2., 3., 4., 5. a 6. válci zleva a zvýší tak šanci na výhru. WILD SUPER BET je aktivní pouze tehdy, je-li aktivních všech 7 válců. Cena za 7 aktivních válců při WILD SUPER BET je tedy 800 mincí. Volba WILD SUPER BET nemá vliv na tabulku poměrů bodového ohodnocení (viz níže).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru bez započtení WILD SUPER BET a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Hruška, Citrón, Zvonek, Švestka	Jahoda, Hrozen, Meloun, 7	Hvězda
3	40:1	80:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se v rámci každého tříválce od prvního válce zleva doprava. Symbol *Hvězda* se vyskytuje pouze ve spojení se symboly hruška, citrón, zvonek nebo švestka. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích každého tříválce se sčítají.
Veškeré interakce hráče v této hře nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning WILD

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	250 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	328.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,18 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	7	Zlatá hvězda (scatter)	Modrá hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se vyskytuje na všech pěti válcích, symbol *Modrá hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), vyskytuje se pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a při nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice válce. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	412.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,06 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	7
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazing Stars

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	75 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	384.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Sázka/řada“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu linii a potažmo tak na celou hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 3 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazing Stars Feature. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se pouze fixují přicházející symboly *Hvězda* na těch místech na obrazovce, kde padnou. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii vyjma symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce na jednu linii:				
Počet symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč, Švestka, Citrón	Hrozen, Meloun	7
2	5:1			
3	10:1	10:1	25:1	100:1
4	50:1	50:1	100:1	1000:1
5	200:1	200:1	400:1	20000:1

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru:			
Počet symbolů na obrazovce	Hvězda (scatter)	Počet symbolů na obrazovce	Hvězda (scatter)
3	5:1	10	30:1
4	6:1	11	50:1
5	8:1	12	80:1
6	10:1	13	150:1
7	12:1	14	300:1
8	15:1	15	5000:1
9	20:1		

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Symboly *Hvězda* (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny kdekoli na obrazovce. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají spolu s výhrami za symboly *Hvězda* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 extra gold

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	300 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,08 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem nad válci vpravo, nebo dotykem na 6. válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit King

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*) Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Mince* s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Cash Respin se symbol *Mince* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Cash Respin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 35násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Cash Respin se symbol *Mince* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Cash Respin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 2500násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během Cash Respin bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* převedena na displej „Kredit“ na konci Cash Respin, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 300násobku sázky do základní hry. Symbol *Mince* s označením *Major* se může objevit pouze během Cash Respin, a to pouze jednou. Výhra Major bude spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Cash Respin.

Hra Cash Respin
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20 nebo x25. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Cash Respin k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Cash Respin s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Cash Respin:
Skončí-li Cash Respin obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Cash Respin, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Švestka	Pomeranč, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR, Zvonek	7
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	50:1	50:1	100:1
5	50:1	100:1	200:1	250:1	1250:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Cash Respin a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

100 Imperial Crown deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 100 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	7	Červená hvězda (scatter)	Modrá hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Červená hvězda* (scatter) se vyskytuje na všech pěti válcích, symbol *Modrá hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Symbol *Koruna* (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice na válci. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

20 Imperial Crown deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	7	Červená hvězda (scatter)	Modrá hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Červená hvězda* (scatter) se vyskytuje na všech pěti válcích, symbol *Modrá hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Symbol *Koruna* (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice na válci. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Blaze

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

40 Wild Fire 6

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Mince* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	7	Mince (scatter)	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	24:1	2:1	10:1
4	12:1	20:1	40:1	80:1	20:1	200:1
5	40:1	80:1	200:1	400:1	250:1	
6	160:1	400:1	800:1	2400:1	500:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Mince* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *Mince* (scatter) se vyskytuje kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva. Symbol *Čtyřlístek* (WILD) se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Mince* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice na válci. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,97 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl deluxe CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,13 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady"* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	rybí rodina, ryba	mořský koník	krab, rejnok	Delfín	perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Delfín* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Delfín*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Delfín*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,97 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,13 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady"* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lucky Lady* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Lucky Lady*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Lucky Lady*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	400.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,05 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1 - 40 herních linií v kroku po jedné linii. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	400.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,54 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1-10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Grand Slam Casino

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	113.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 9 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, pomeranč	citrón	švestka, jahoda	čtyřlístek, hrozen	meloun	zvonek	GS
3	1:1	1:1	2:1	5:1	8:1	10:1	5-20:1
4	2:1	2:1	4:1	10:1	25:1	25:1	10-50:1
5	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	200:1	20-100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Symbol *Hvězda* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *GS*. Výherní kombinace symbolů *GS* dá hráči výhru v rozsahu uvedeném v tabulce výher. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	87.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,08 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly *Hvězda,* hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

40 Ferocious Fruits

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Zvon	7	Hvězda (scatter)
2				4:1	
3	8:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	40:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	200:1	300:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe 10 Win Ways

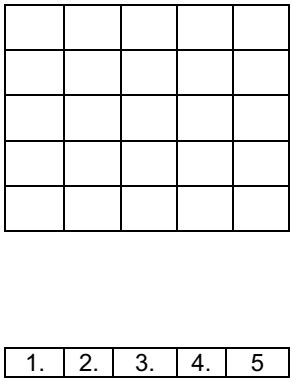
Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,48 %

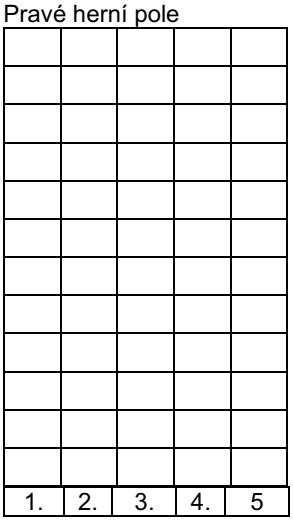
Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje dvě herní pole, přičemž každé pole obsahuje 5 válců. Počet symbolů na každém válci je proměnný. V levém herním poli může každý válec obsahovat 2-5 symbolů a v pravém herním poli může každý válec obsahovat 4-12 symbolů. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava. Vzhledem k proměnlivému počtu symbolů na válcích nabízí levé herní pole 32-3125 herních linií a pravé herní pole pak 1024-248832 herních linií. Hra tedy běží v obou herních polích na celkovém počtu 1056-251957 herních linií. Aktuální počet linií platný pro právě probíhající hru je uveden na displeji nad herním polem. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se všech deset opticky znázorněných válců v obou herních polích začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Následně výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“* shora posunou nové symboly, které mohou vytvořit další výherní kombinaci. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Takto vzniklé výhry se sčítají na obrazovce pod válci a poté, co již další výherní kombinace nevznikne, je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

<u>Nejvyšší možný počet symbolů na válci</u>

Levé herní pole

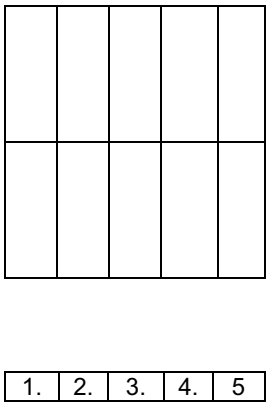


Pravé herní pole

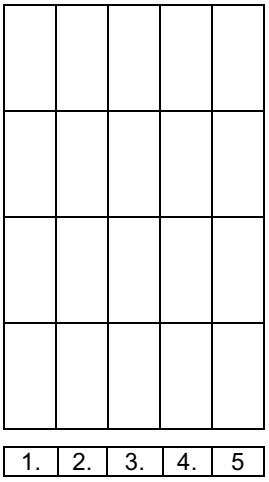


<u>Nejnižší možný počet symbolů na válci</u>

Levé herní pole



Pravé herní pole



Bonusová hra Book of Ra deluxe 10 Win Ways Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva levého a/nebo pravého herního pole alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 10 Win Ways Feature. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn. že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální rozšiřující se symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci v levém herním poli (pouze v případě, kdy se tento symbol objeví alespoň na 2 nebo 3 libovolných válcích levého herního pole – pole typu symbolu), a v rozšířené podobě se přenese na stejné válce i do pravého herního pole, kde utvoří skupinu a přenesou výhru jako regulérní symboly i na pozicích, které spolu nesousedí.
Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím tří, resp. čtyř, resp. pěti či více symbolů *Kniha* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 8, resp. 12, resp. 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro obě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha, Skarab	Mumie	Cestovatel
2			0,1:1	0,1:1	0,2:1
3	0,05:1	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1
4	0,1:1	0,2:1	0,4:1	0,8:1	1:1
5	0,4:1	0,6:1	1:1	2:1	3:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava v každém herním poli zvlášť. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích v obou herních polích se sčítají. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra.
Symbol *Mince* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Objeví-li se symbol *Mince* (WILD) po zastavení opticky znázorněných válců v obou herních fázích v levém herním poli, je tento symbol automaticky přenesen na odpovídající válec v pravém herním poli, a zvýší tak šanci na výhru. Symboly *Mince* (WILD) se objevují po skupinkách o jednom, dvou nebo třech symbolech na jednom válci.
Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích v obou herních polích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Link: Almighty Wolf

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	250 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,06 %

Jedna hra technické hry:
Základní fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

V herním poli nad válci jsou zobrazeny čtyři bonusy (*Grand Jackpot*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot objevují v základní hře v podobě symbolu *Zlatý Diamant* s příslušným označením:

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Zlatý Diamant* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Zlatý Diamant* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 200násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Zlatý Diamant* s označením *Major* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" v okamžiku, kdy se během Bonusové funkce Diamond Link postupně nasbírá 15 symbolů *Růžový či Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením. Tímto okamžikem Bonusová funkce Diamond Link končí.

Kromě čtyř bonusů je v herním poli nad válci zobrazena rovněž lišta se šesti okénky pro sběr symbolů *Modrý diamant* během základní hry.

Bonusová funkce Diamond Link
Každé zobrazení symbolu *Modrý diamant, Zlatý diamant* a *Collect* umístí během jedné otáčky základní fáze hry do lišty nad válci jeden symbol *Modrý diamant*. Dojde-li během jedné otáčky základní fáze hry k vyplnění lišty nad válci šesti symboly *Modrý diamant* a/nebo symbolem *Collect*, hra přejde do Bonusové funkce Diamond Link s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Modrý diamant* se změní v symboly *Růžový diamant* se stejným označením, jako měly symboly *Modrý diamant* před jejich změnou, symboly *Zlatý diamant* se nemění. Tyto symboly se zafixují ve svých pozicích na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících volných otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn. že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V případě vyplnění horní lišty pouze 5 symboly *Modrý diamant*, symboly se zafixují na svých pozicích a na ostatních polích hrací plochy proběhne funkce *Respin,* to znamená, že se válce bez odečtení dalších bodů z displeje Kredit znovu otočí. Pokud se funkcí *Respin* doplní poslední potřebný Diamant, spustí se Bonusová funkce Diamond Link. Je-li součástí spouštěcí kombinace bonusové fáze hry i symbol *Collect*, umístí se na něj součet všech hodnot nesených jednotlivými symboly *Diamant* a rovněž se zafixuje ve své pozici. Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Růžový Diamant* označené číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100 a *Zlatý diamant* s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major Jackpot*. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Diamond Link k dispozici. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Růžový nebo Zlatý diamant*, je počet zbývajících volných otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Růžový nebo Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením, počet zbývajících volných otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další volné otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Růžový a Zlatý diamant*.

Vyhodnocení Bonusové funkce Diamond Link:
Všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Růžový diamant* a aktuální hodnoty *Minor*, *Mini* a *Major* uvedené na symbolech *Zlatý diamant* dosažených během Bonusové funkce Diamond Link se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v okénku nad válci. Je-li zároveň vyplněno všech 15 pozic symboly *Růžový či Zlatý diamant*, je k celkové výhře ještě přičtena aktuální hodnota Grand Jackpot zobrazená v políčku nad válci. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem základní fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusová funkce Almighty Wolf
Během základní fáze hry se na válcích kromě ostatních symbolů zobrazují i symboly *Modrý diamant* označené číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní fáze hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100, *Zlatý diamant* s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major Jackpot* a symbol *Collect.* Symbol *Collect* se může objevit pouze na 5. válci zleva. Objeví-li se na válcích během základní fáze hry na 5. válci zleva symbol *Collect* a k němu ještě 1–4 symboly *Modrý diamant*, jsou všechny hodnoty na symbolech *Modrý diamant* sečteny na symbolu *Collect* a tato hodnota je pak spolu s případnými výhrami na herních liniích zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro základní herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, 10	A, K	Výr, Zajíc	Rys	WILD	Vlk
2					5:1	5:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	30:1
4	15:1	25:1	40:1	50:1	150:1	150:1
5	50:1	50:1	150:1	250:1	500:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symboly *Modrý diamant (rovněž slouží jako symbol SCATTER)* a *Collect* spouští Bonusovou funkci Diamond Link. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Modrý diamant* a *Collect*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Link: Cops 'n' Robbers

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,98 %

Jedna hra technické hry:
Základní fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V herním poli nad válci jsou zobrazeny čtyři bonusy (*Grand Jackpot*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot objevují v základní hře v podobě symbolu *Růžový Diamant* s příslušným označením:

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 200násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Major* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ v okamžiku, kdy se během Bonusové funkce Diamond Link postupně nasbírá 15 symbolů *Růžový Diamant* s jakýmkoliv označením. Tímto okamžikem Bonusová funkce Diamond Link končí.

Kromě čtyř bonusů je v herním poli nad válci zobrazena rovněž lišta se šesti okénky pro sběr symbolů *Modrý diamant* během základní hry.

Bonusová funkce Diamond Link
Během základní fáze hry se na válcích zobrazují symboly *Modrý diamant*, které se během otočky umísťují do lišty nad válci. Dojde-li během jedné otáčky základní fáze hry k vyplnění lišty nad válci šesti symboly *Modrý diamant* (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do Bonusové funkce Diamond Link. Herní pole se změní na deskovou hru s exponenciálně rostoucími násobiteli, která obsahuje 5 válců, na kterých jsou ve svých pozicích zafixovány symboly *Diamant*, které Bonusovou funkci spustily. Původní symboly *Modrý diamant* se změnily v symboly *Růžový diamant* se stejným označením jako měly symboly *Modrý diamant* před jejich změnou.
Okolo válců je zobrazena dráha s 20 různě označenými políčky. Vlevo nahoře je zobrazena tradiční hrací kostka se 6 stěnami. Stisknutím tlačítka *„Start“* hráč hodí bez odečtení další sázky kostkou, a posune tak postavičku zloděje Bertíka po dráze ve směru hodinových ručiček. Podle označení políčka, na které hráč vstoupí, se odehrává následující:

Políčko s otáčkou	proběhne jedna volná otáčka na válcích, která může na válce přidat několik symbolů *Růžový diamant* s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,25, x0,50, x0,75, x1, x2, x3, x4 a x5.
Políčko s mřížemi	je zahájena identifikace podezřelého. Jsou zobrazeny tři postavičky podezřelých a nad jednou z nich se náhodně bez zásahu hráče zastaví reflektor světla. Je-li reflektorem označena postavička zloděje Bertíka, je bonusová funkce Diamond Link vyhodnocena a končí
Speciální políčko	Bonusová funkce Diamond Link vždy začíná explozí, která na válcích rozsvítí jedno až čtyři políčka obsazená symboly *Růžový diamant*. Speciální políčko se pak vztahuje pouze na tato políčka se symboly *Růžový diamant*. Jakmile Bertík vstoupí na speciální políčko, proběhne hod Zlatou kostkou, která náhodně vybere a spustí jednu z funkcí Přidat, Multiplikátor, nebo Posbírat

	Přidat:	hodnota každého diamantu na rozsvíceném políčku se zvýší o náhodně vybranou hodnotu
	Multiplikátor:	hodnota každého diamantu na rozsvíceném políčku se vynásobí náhodně vybranou hodnotou
	Posbírat:	součet všech hodnot diamatů na rozsvícených políčkách se umístí na náhodně vybraný diamat na nerozsvíceném políčku
Políčko s diamantem	je označeno násobitelem v počáteční hodnotě x2, x3 nebo x5. Jakmile Bertík vstoupí na políčko s diamantem, hodnota příslušného násobitele se umístí na korbu nákladáku přistaveného za drahou, všechny násobitele diamatů se zdvojnásobí a zároveň se zvýší úroveň ostrahy. Vyšší úroveň ostrahy znamená vyšší šanci na zatčení zloděje Bertíka při identifikaci a rovněž možnost spustit identifikaci podezřelého ještě na diamantovém políčku	

Bonusová funkce Diamond Link končí buď v případě, kdy je při identifikaci podezřelého zatčen zloděj Bertík, anebo v případě, kdy symboly Růžový Diamant zaplní všech 15 pozic na válcích uprostřed dráhy deskové hry. Interakce hráče (=hod kostkou) nemá vliv na výsledek hry.

Vyhodnocení Bonusové funkce Diamond Link:
Všechny násobitele uvedené na jednotlivých symbolech *Růžový diamant* dosažených na válcích uprostřed dráhy deskové hry během Bonusové funkce Diamond Link, a to včetně aktuálních hodnot *Minor*, *Mini* a *Major* zobrazených nad válci, se sečtou spolu s násobitelem umístěným na korbě nákladáku a celkový výsledek se zobrazí v okénku nad válci. Je-li zároveň vyplněno všech 15 pozic symboly *Růžový Diamant*, je k celkové výhře ještě přičtena aktuální hodnota Grand Jackpot zobrazená v políčku nad válci.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem základní fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro základní herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	A, K, Q	Dynamit, Zlaté cihly	Policistka, Policejní auto	Zloděj Bertík
2				5:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	15:1	30:1	100:1
5	30:1	75:1	100:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Modrý diamant* spouští Bonusovou funkci Diamond Link. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Modrý diamant*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Link: Mighty Elephant

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	250 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	352.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
Základní fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

V herním poli nad válci jsou zobrazeny čtyři bonusy (*Grand Jackpot*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot objevují v základní hře v podobě symbolu *Růžový Diamant* s příslušným označením:

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 200násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Major* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" v okamžiku, kdy se během Bonusové funkce Diamond Link postupně nasbírá 15 symbolů *Růžový Diamant* s jakýmkoliv označením. Tímto okamžikem Bonusová funkce Diamond Link končí.

Kromě čtyř bonusů je v herním poli nad válci zobrazena rovněž lišta se šesti okénky pro sběr symbolů *Modrý diamant* během základní hry.

Bonusová funkce Diamond Link
Během základní fáze hry se na válcích zobrazují symboly *Modrý diamant*, které se během otáčky umísťují do lišty nad válci. Dojde-li během jedné otáčky základní fáze hry k vyplnění lišty nad válci šesti symboly *Modrý diamant* (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do Bonusové funkce Diamond Link s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Modrý diamant* se změní v symboly *Růžový diamant* se stejným označením, jako měly symboly *Modrý diamant* před jejich změnou, zafixují se ve svých pozicích na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících volných otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn. že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Růžový Diamant* s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Diamond Link k dispozici. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Růžový diamant*, je počet zbývajících volných otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Růžový diamant* s jakýmkoliv označením, počet zbývajících volných otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další volné otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Růžový diamant*.

Vyhodnocení Bonusové funkce Diamond Link:
Všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Růžový diamant* dosažených během Bonusové funkce Diamond Link, a to včetně aktuálních hodnot *Minor*, *Mini* a *Major* zobrazených nad válci, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v okénku nad válci. Je-li zároveň vyplněno všech 15 pozic symboly *Růžový diamant*, je k celkové výhře ještě přičtena aktuální hodnota

Grand Jackpot zobrazená v políčku nad válci. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem základní fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusová funkce Mighty Elephant
Nachází-li se po zastavení základní fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci tři symboly *Strom se sluncem* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Bonusová funkce Mighty Elephant. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn. že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení ze základní fáze hry, která volné otáčky spustila. Za každou nevýherní volnou otáčku hráč získá další volnou otáčku navíc, proto každá volná otáčka během Bonusové funkce Mighty Elephant je vždy výherní. Během volných otáček lze získávat i symboly *Modrý diamant,* a spustit tak dosažením šesti symbolů *Modrý diamant* během jedné volné otáčky Bonusovou funkci Diamond Link. Pokud je během volných otáček dosaženo symbolu *Královský Modrý diamant*, umístí se tento symbol do lišty nad válci, zafixuje se tam, čímž sníží počet symbolů *Modrý diamant* potřebný během jedné volné otáčky ke spuštění Bonusové funkce Diamond Link, a zvýší tak šanci na dosažení této bonusové funkce. Zafixování symbolu *Královský Modrý diamant* na liště nad válci skončí buď spuštěním Bonusové funkce Diamond Link, anebo ukončením Bonusové funkce Mighty Elephant. Bonusová funkce Mighty Elephant je ukončena, když je dosaženo 7 výherních volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek. Celkový výsledek volných otáček včetně případné výhry z Bonusové funkce Diamond Link sečtený s výsledkem základní fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro základní herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Strom se sluncem* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	K, Q	A	Buben, Štít	Dům, Baobab	Slon	WILD	Strom se sluncem (scatter)
2					10:1	10:1	
3	5:1	10:1	15:1	20:1	50:1	50:1	50:1
4	15:1	25:1	30:1	60:1	200:1	200:1	
5	30:1	50:1	75:1	150:1	750:1	750:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Strom se sluncem* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Modrý diamant* spouští Bonusovou funkci Diamond Link. Symbol *Strom se sluncem* (scatter) spouští Bonusovou funkci Mighty Elephant a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Strom se sluncem* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Modrý diamant* a *Strom se sluncem* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Strom se sluncem* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Link: Oasis Riches

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	250 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	343.600 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
Základní fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

V herním poli nad válci jsou zobrazeny čtyři bonusy (*Grand Jackpot*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot objevují v základní hře v podobě symbolu *Růžový Diamant* s příslušným označením:

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 200násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Major* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" v okamžiku, kdy se během Bonusové funkce Diamond Link postupně nasbírá 15 symbolů *Růžový Diamant* s jakýmkoliv označením. Tímto okamžikem Bonusová funkce Diamond Link končí.

Kromě čtyř bonusů je v herním poli nad válci zobrazena rovněž lišta se šesti okénky pro sběr symbolů *Modrý diamant* během základní hry.

Bonusová funkce Diamond Link
Během základní fáze hry se na válcích zobrazují symboly *Modrý diamant*, které se během otáčky umísťují do lišty nad válci. Dojde-li během jedné otáčky základní fáze hry k vyplnění lišty nad válci šesti symboly *Modrý diamant* (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do Bonusové funkce Diamond Link s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Modrý diamant* se změní v symboly *Růžový diamant* se stejným označením, jako měly symboly *Modrý diamant* před jejich změnou, zafixují se ve svých pozicích na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících volných otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn. že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Růžový Diamant* s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Diamond Link k dispozici. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Růžový diamant*, je počet zbývajících volných otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Růžový diamant* s jakýmkoliv označením, počet zbývajících volných otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další volné otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Růžový diamant*.

Vyhodnocení Bonusové funkce Diamond Link:
Všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Růžový diamant* dosažených během Bonusové funkce Diamond Link, a to včetně aktuálních hodnot *Minor*, *Mini* a *Major* zobrazených nad válci, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v okénku nad válci. Je-li zároveň vyplněno všech 15 pozic symboly *Růžový diamant*, je k celkové výhře ještě přičtena aktuální hodnota

Grand Jackpot zobrazená v políčku nad válci. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem základní fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusová funkce Oasis Riches
Nachází-li se po zastavení základní fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci tři symboly *Stromy se sluncem* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Bonusová funkce Oasis Riches. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn. že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení ze základní fáze hry, která volné otáčky spustila. Za každou nevýherní volnou otáčku hráč získá další volnou otáčku navíc, proto každá volná otáčka během Bonusové funkce Oasis Riches je vždy výherní. Během volných otáček lze získávat i symboly *Modrý diamant,* a spustit tak dosažením šesti symbolů *Modrý diamant* během jedné volné otáčky Bonusovou funkci Diamond Link. Pokud je během volných otáček dosaženo symbolu *Královský Modrý diamant*, umístí se tento symbol do lišty nad válci, zafixuje se tam, čímž sníží počet symbolů *Modrý diamant* potřebný během jedné volné otáčky ke spuštění Bonusové funkce Diamond Link, a zvýší tak šanci na dosažení této bonusové funkce. Zafixování symbolu *Královský Modrý diamant* na liště nad válci skončí buď spuštěním Bonusové funkce Diamond Link, anebo ukončením Bonusové funkce Oasis Riches. Bonusová funkce Oasis Riches je ukončena, když je dosaženo 7 výherních volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek. Celkový výsledek volných otáček včetně případné výhry z Bonusové funkce Diamond Link sečtený s výsledkem základní fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro základní herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Stromy se sluncem* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	K, Q	A	Lampióny, Vějíř	Opánky, Spona	Faraón	WILD	Stromy se sluncem (scatter)
2					10:1	10:1	
3	5:1	10:1	15:1	20:1	50:1	50:1	2:1
4	15:1	25:1	30:1	60:1	200:1	200:1	
5	30:1	50:1	75:1	150:1	750:1	750:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Stromy se sluncem* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Modrý diamant* spouští Bonusovou funkci Diamond Link. Symbol *Stromy se sluncem* (scatter) spouští Bonusovou funkci Oasis Riches a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Stromy se sluncem* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Modrý diamant* a *Stromy se sluncem* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Stromy se sluncem* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Egyptian Underworld

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,50 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*.

Funkce SYNC'N'SPIN
Nad válci jsou zobrazeny všechny herní symboly s výjimkou symbolu *Zlatý orel* (WILD) spolu s vyznačeným násobkem (viz tabulka poměrů bodového ohodnocení). Znázorňují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Zároveň se rozsvítí polovina každého symbolu nad válci, který v dané otočce vytvořil výherní kombinaci. Všechny nevýherní symboly na válcích se zafixují ve svých pozicích a aktuální výherní symboly se bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“* znovu otočí. Vznikne-li nová výhra, její hodnota se připíše k dosavadnímu výsledku pod válci a proces se opakuje, dokud vznikají další výhry, nebo dokud nevzniknou dvě výhry na stejných symbolech. Nevznikne-li již nová výhra, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Funkce SYNC'N'SPIN je aktivní jak v první fázi hry, tak i v bonusové fázi hry.

Dojde-li během funkce SYNC'N'SPIN k tomu, že vzniknou dvě výhry na stejném symbolu, rozsvítí se nad válci celý příslušný symbol a herní proces přejde do bonusové fáze Egyptian Underworld Feature. Spustí se bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Jeden rozsvícený symbol nad válci spustí 10 volných otáček. Každý další rozsvícený symbol nad válci spustí dalších 5 volných otáček. Během volných otáček je k dispozici žebříček násobitelů v levé části herní obrazovky, přičemž označeným násobitelem jsou násobeny aktuální výhry. Na počátku volných otáček je vyznačen násobitel odpovídající násobku uvedenému u symbolu nad válci, který spustil bonusovou fázi hry. Je-li v první fázi hry dosaženo více rozsvícených symbolů nad válci, platí nejvyšší násobek. Každý symbol *Zlatý orel* (WILD), který se během volných otáček objeví na obrazovce, způsobí posun na žebříčku násobitelů směrem nahoru. Postupně tak dochází ke zvyšování násobitele výher. Pravidla pro rozsvícení symbolů nad válci jsou během volných otáček stejná, jako v první fázi hry, u symbolů nad válci ale nejsou uvedeny násobky. Dojde-li během volných her k rozsvícení některého ze symbolů nad válci, je uděleno dalších 5 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro obě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ankh	Oko Hora	Skarab	Anup
2					1:1
3	0,25:1	0,5:1	0,6:1	0,75:1	2:1
4	0,5:1	1:1	1,2:1	1,5:1	5:1
5	1:1	1,5:1	2,4:1	3:1	15:1
Násobek uvedený u symbolu nad válci	x2	x3	x4	x5	x10

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici.
Symbol *Zlatý orel* (WILD) může být pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly a během volných otáček zvyšuje násobitel výher.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Feelin‘ Fruity Win Ways

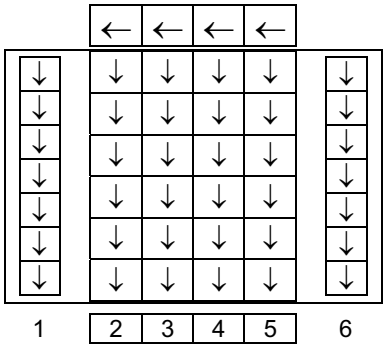
Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,06 %

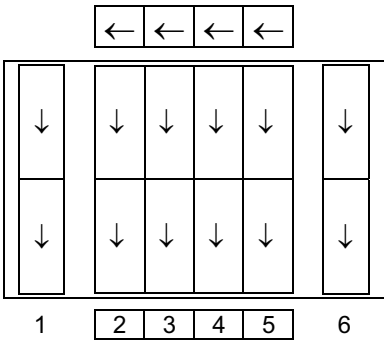
Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje herní pole se šesti hlavními válci, které se otáčejí shora dolů, a s jedním horním válcem, který je položený nad 2., 3., 4. a 5. hlavním válcem a otáčí se zprava doleva. Na horním válci jsou zobrazeny 4 symboly. Počet symbolů na každém hlavním válci je proměnný. První a šestý hlavní válec zleva může obsahovat 2-7 symbolů a ostatní hlavní válce mohou obsahovat 2-6 symbolů. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava. Vzhledem k proměnlivému počtu symbolů na válcích nabízí hra 324-117649 herních linií. Aktuální počet linií platný pro práv probíhající hru je uveden na displeji nad herním polem. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se všech sedm opticky znázorněných válců začne otáčet (horní válec zprava doleva a hlavní válce shora dolů), přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Zobrazují-li symboly po zastavení první fáze hry jakoukoli výhru, výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje *„Kredit“* posunou nové symboly (na horním válci zprava, na hlavních válcích shora), které mohou vytvořit další výherní kombinaci. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Takto vzniklé výhry se sčítají na obrazovce pod válci a poté, co již další výherní kombinace nevznikne, je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Příklady herního pole při nejnižším a při nejvyšším možném počtu symbolů na válcích včetně směrů otáčení a posouvání symbolů:

Nejvyšší možný počet symbolů na válci



Nejnižší možný počet symbolů na válci



Bonusová hra Feelin‘ Fruity Win Ways Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň čtyři symboly *Freespins* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Feelin‘ Fruity Win Ways. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn. že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím čtyř symbolů *Freespins* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 12. Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím více symbolů *Freespins* (scatter) než čtyř, pak každý další symbol *Freespins* (scatter), v tomto případě zobrazovaný jako *+5*, přidá dalších 5 volných otáček. Během volných otáček lze získat dalších 5 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří nebo čtyř symbolů *Freespins* (scatter) na horním válci. Během volných otáček se symbol *Freespins* (scatter) na hlavních válcích nevyskytuje.
Během bonusové fáze je aktivní zvyšující se násobitel, kterým jsou násobeny všechny dosažené výhry. Na počátku bonusové fáze je hodnota násobitele x1. Zobrazují-li symboly po zastavení volné otáčky hry jakoukoli výhru, výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje *„Kredit“* posunou nové symboly (na horním válci zprava, na hlavních válcích shora), které mohou vytvořit další výherní kombinaci v dané volné otáčce, a zároveň se zvýší násobitel o hodnotu 1. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace, a rovněž se zvyšuje i násobitel. Výhry ve volných otáčkách se sčítají na obrazovce pod válci.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro obě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen, Meloun	$	Zvon	Zlatá sedma	Červená sedma
2									2:1
3	0,1:1	0,15:1	0,15:1	0,2:1	0,2:1	0,25:1	0,25:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,25:1	0,25:1	0,25:1	0,4:1	0,5:1	1:1	2:1	10:1
5	0,4:1	0,5:1	0,5:1	0,6:1	0,6:1	0,75:1	1,5:1	2,5:1	25:1
6	0,8:1	0,9:1	1:1	1:1	1,75:1	2:1	2:1	7,5:1	50:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Symbol *WILD* se objevuje pouze na horním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Freespins* (scatter). Symbol *Freespins* (scatter) spouští volné otáčky, přičemž v základní hře se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích a během volných otáček se může vyskytovat pouze na horním válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cubes

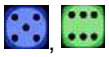
Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,09 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:				 (scatter)	
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Chance

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,17 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, hra přejde do bonusové fáze Hot Chance Feature. Na horní obrazovce se roztočí kolečko se třemi symboly *UP* a jedním symbolem *COLLECT*. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se kolečko roztočí rychleji a postupně se automaticky zastaví. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol *UP*, je celková dosud dosažená částka zobrazená na obrazovce pod válci zdvojnásobena. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol *COLLECT*, hra končí s dosaženou výhrou. Po každé úspěšné hře (tj. po zdvojnásobení dosud dosažené částky zobrazené na obrazovce pod válci) se příslušný symbol *UP* změní na *COLLECT* a proces se opakuje, dokud nepadne *COLLECT*, případně dokud nejsou vyčerpány možnosti *UP*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chicago

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1-20 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), spustí se bonusové hry Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	20:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1	10000:1	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chili Bomba

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,20 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje šest válců. Na horním válci jsou zobrazeny 4 symboly. Počet symbolů na každém hlavním válci je proměnný od 3 do 8 symbolů na každém válci. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava. Vzhledem k proměnlivému počtu symbolů na válcích nabízí hra 729-262144 herních linií. Aktuální počet linií platný pro právě probíhající hru je uveden na pergole nad herním polem. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se všech šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Zobrazují-li symboly po zastavení první fáze hry jakoukoli výhru, výherní symboly s výjimkou symbolu *Rumbakoule* (scatter) zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje *„Kredit“* shora posunou nové, které mohou vytvořit další výherní kombinaci. Objeví-li se na válcích symbol *Chili paprička*, celý válec je nahrazen vyšším počtem nových náhodných symbolů – tak dochází ke zvyšování počtu symbolů na válci až do počtu 8. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Takto vzniklé výhry se sčítají na obrazovce pod válci a poté, co již další výherní kombinace nevznikne, je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová hra Chili Bomba Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Rumbakoule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chili Bomba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím tří symbolů *Rumbakoule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 10. Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím více symbolů *Rumbakoule* (scatter), než tří, pak každý další symbol *Rumbakoule* (scatter) přidá dalších 5 volných otáček. Během volných otáček se symbol *Rumbakoule* (scatter) na válcích nevyskytuje.
Během Chili Bomba Feature lze získat dalších až 9 volných otáček pokaždé, když na 1. nebo 6. válci zleva vybuchne alespoň jeden symbol *Chili paprička*. Pokud během Chili Bomba Feature vybuchne na 2., 3., 4. nebo 5. válci zleva alespoň jeden symbol *Chili paprička*, jsou na válec vloženy navíc až 3 symboly *WILD*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Kokos, Kukuřice	Sombrero	Kaktus	Lebka	Rumbakoule
2							1:1	
3	0,1:1	0,15:1	0,25:1	0,25:1	1:1	0,25:1	2,5:1	5:1
4	0,2:1	0,25:1	0,5:1	0,5:1	1,5:1	0,75:1	5:1	10:1
5	0,4:1	0,5:1	0,75:1	1:1	2,5:1	1,25:1	7,5:1	50:1
6	0,75:1	1:1	1,25:1	1,75:1	7,5:1	2,5:1	15:1	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Symbol *WILD* je k dispozici pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rumbakoule* (scatter) a *Chili paprička*. Symbol *Rumbakoule* (scatter) se vyskytuje pouze v první fázi hry a spouští volné otáčky. Symbol Chili paprička zvyšuje v první fázi hry počet symbolů na válci a v bonusové fázi hry přidává na válec symboly *WILD*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Spin Jackpots

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	375 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	356.250 Kč
Minimální výherní podíl	95,18 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V herním poli nad válci jsou zobrazeny čtyři bonusy (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Jackpot* a *Mini Jackpot*). Tyto možné výhry se kromě *Grand Jackpot* objevují v základní hře v podobě symbolu *Zlatá hvězda* s příslušným označením:

Mini Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Lucky Spin Jackpots se symbol *Zlatá hvězda* s označením *Mini Jackpot* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Lucky Spin Jackpots, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 30násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Lucky Spin Jackpots se symbol *Zlatá hvězda* s označením *Minor Jackpot* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Lucky Spin Jackpots, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Lucky Spin Jackpots se symbol *Zlatá hvězda* s označením *Major Jackpot* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Lucky Spin Jackpots, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 200násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ v okamžiku, kdy se během Bonusové funkce Star Hit postupně nasbírá 15 symbolů *Zlatá hvězda* s jakýmkoliv označením. Tímto okamžikem Bonusová funkce Lucky Spin Jackpots končí.

Bonusová funkce Lucky Spin Jackpots
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Zlatá hvězda* (scatter) s označením *Minor Jackpot*, *Mini Jackpot* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě až x15. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Lucky Spin Jackpots k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do Bonusové funkce Lucky Spin Jackpots s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Zlatá hvězda* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Zlatá hvězda* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Zlatá hvězda* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Zlatá hvězda* (scatter).
Vyhodnocení Bonusové funkce Lucky Spin Jackpots:
Všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Zlatá hvězda* (scatter) dosažených během Bonusové funkce Lucky Spin Jackpots, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Jackpot*, *Mini Jackpot* a *Major Jackpot* zobrazených nad válci, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v okénku nad válci. Je-li zároveň vyplněno všech 15 pozic symboly *Zlatá hvězda* (scatter), je k celkové výhře ještě přičtena aktuální hodnota *Grand Jackpot* zobrazená v políčku nad válci. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Speciální Bonusové výhry
Nachází-li se po zastavení první fáze hry nebo po zastavení volné otáčky (viz níže) na 2. nebo 4. válci zleva 3 symboly *Zlaté srdce* (WILD), hra přejde do bonusové fáze Speciální Bonusové výhry. Na obrazovce se objeví tři zlatá srdíčka, z nichž jedno si kliknutím hráč zvolí a odhalí tak svoji výhru. V případě, že tři symboly *Zlaté srdce* (WILD) se objeví na obou výše zmíněných válcích, hráč bude mít možnost zvolit dvě srdíčka ze šesti. Lze získat následující Speciální Bonusové výhry:

- 10násobek aktuální sázky do první fáze hry, případně sázky do první fáze hry, která spustila volné otáčky
- Aktuální hodnota *Major Jackpot* zobrazená nad válci
- Aktuální hodnota *Minor Jackpot* zobrazená nad válci
- Aktuální hodnota *Mini Jackpot* zobrazená nad válci
- Bonusová funkce s 10 volnými otáčkami

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Bonusová funkce s volnými otáčkami
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Bonusová funkce s volnými otáčkami. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny výhry dosažené během volných otáček s výjimkou Speciálních Bonusových výher (viz výše) budou vynásobeny dvěma.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Bonus* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek. Celkový výsledek volných otáček včetně případné výhry z Bonusové funkce s volnými otáčkami sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Dívka	Podkova	Čtyřlístek	Diamant	7	Bonus (scatter)
3	0,2:1	1:1	0,4:1	0,8:1	1:1	1:1	1:1
4	0,6:1	3:1	1,2:1	1,6:1	2:1	2:1	
5	2:1	8:1	3:1	3,2:1	3,2:1	4:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Zlatá hvězda* spouští Bonusovou funkci Lucky Spin Jackpots. Symbol *Bonus* (scatter) spouští Bonusovou funkci s volnými otáčkami a může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Symbol *Zlaté srdce* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Multi Dice

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	447.500 Kč
Minimální výherní podíl	94,91 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky bude převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Pomocí tlačítka *„Zadržet“* pod každým válcem lze na jednu nejbližší hru zastavit nejvýše dva válce. Pomocí stejného tlačítka lze daný válec opět pro hru uvolnit. Jsou-li uvolněny všechny tři válce, tlačítka *„Zadržet“* blikají. Na válcích bude automaticky po každé hře zadržena výhodná kombinace symbolů na dvou válcích, tedy taková kombinace, která může spolu se symboly na třetím válci po jeho dotočení v následující Hře vytvořit výherní kombinaci (pokud taková výhodná kombinace na dvou válcích vůbec vznikne). Válce nelze zadržet po výhře, po hře s již zadrženými válci a po zvýšení sázky. Tato automatická funkce nemá vliv na výherní podíl ani výsledek těchto následujících her.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Hrací kostky* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Multi Dice Feature. Hrací kostka umístěná vpravo od válců se roztočí. Stisknutím tlačítka *„Start“* Hráč tuto kostku zastaví. Počet, který kostka po zastavení ukáže, určí počet volných otáček Multi Dice Feature, které takto Hráč získal. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Každá hra volná otáčka končí kladnou výhrou pro Hráče.
Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li během volných otáček kdekoli na obrazovce opět 3 x symbol „Hrací kostky“, opět se roztočí hrací kostka umístěná vpravo od válců a po jejím zastavení Hráč získává odpovídající počet dalších volných her. Má-li Hráč k dispozici více než 6 volných otáček, hrací kostka rychle bliká. Během volných otáček se může náhodně rozsvítit jeden či více symbolů SPECIAL x2, SPECIAL x3, SPECIAL x4 a SPECIAL x5, které určují násobitel výhry. Potom se každá výhra z volných otáček vynásobí nejvyšším z rozsvícených násobitelů.
Výsledek každé volné otáčky se po jejím dokončení objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň	Citrón	Pomeranč	Švestka	Zvonek	Hrozen	Meloun, Hvězda	7
3	15:1	20:1	30:1	50:1	70:1	100:1	125:1	125:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Padne-li na herní linii 3 x symbol *Stopky*, hráč získává výhru v hodnotě uvedené na displeji na horní obrazovce vpravo. Tato výhra nepřekročí spolu s dalšími výhrami dané technické hry limit maximální možné výhry. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Jakákoliv interakce Hráče nemá vliv na výherní podíl a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	160/200 Kč*
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,56 % - 95,07 %

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zvyšuje o 25 %.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady"* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1-20 herních linií a tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo dalším dotykem na obrazovku, poté, co je již všech 20 herních linií aktivních. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze při neaktivní EXTRA BET:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii bez započtení EXTRA BET, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pots of Treasure Win Ways

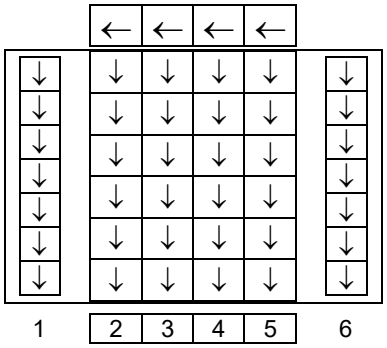
Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	150 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,49 – 94,60 %

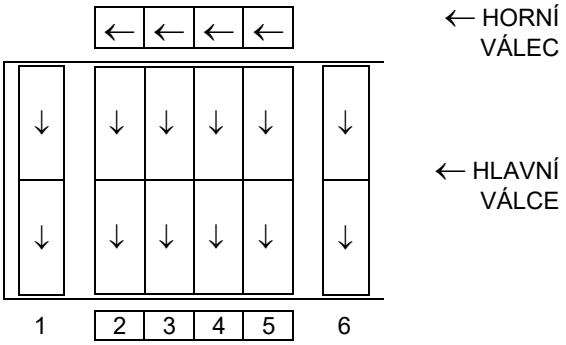
Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje herní pole se šesti hlavními válci, které se otáčejí shora dolů, a s jedním horním válcem, který je položený nad 2., 3., 4. a 5. hlavním válcem zleva a otáčí se zprava doleva. Na horním válci jsou zobrazeny 4 symboly. Počet symbolů na každém hlavním válci je proměnný. První a šestý hlavní válec zleva může obsahovat 2-7 symbolů a ostatní hlavní válce mohou obsahovat 2-6 symbolů. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava. Vzhledem k proměnlivému počtu symbolů na válcích nabízí hra 324-117649 herních linií. Aktuální počet linií platný pro právě probíhající hru je uveden na displeji nad herním polem. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se všech sedm opticky znázorněných válců začne otáčet (horní válec zprava doleva a hlavní válce shora dolů), přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Zobrazují-li symboly po zastavení první fáze hry jakoukoli výhru, výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje *„Kredit“* posunou nové symboly (na horním válci zleva, na hlavních válcích shora), které mohou vytvořit další výherní kombinaci. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Takto vzniklé výhry se sčítají na obrazovce pod válci a poté, co již další výherní kombinace nevznikne, je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Příklady herního pole při nejnižším a při nejvyšším možném počtu symbolů na válcích včetně směrů otáčení a posouvání symbolů:

Nejvyšší možný počet symbolů na válci



Nejnižší možný počet symbolů na válci



Funkce ANTE BET
Vlevo vedle válců je zobrazeno dotykové políčko, kde si hráč může zvolit doplňkovou sázku ve výši 25 %, resp. 50 % sázky do základní hry. Za tuto doplňkovou sázku hráč získává dvojnásobnou, resp. trojnásobnou šanci na získání výherní kombinace spouštějící bonusovou hru Pots of Treasure Win Ways Feature

Bonusová hra Pots of Treasure Win Ways Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Free Games* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pots of Treasure Win Ways Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím tří symbolů *Free Games* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 8. Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím více symbolů *Free Games* (scatter), než tří, pak každý další symbol *Free Games* (scatter) přidá další 4 volné otáčky. Během volných otáček lze získat dalších 4 nebo 8 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří nebo čtyř symbolů *Free Games* (scatter) na horním válci. Během volných otáček se symbol *Free Games* (scatter) na hlavních válcích nevyskytuje.
Během volných otáček je k dispozici násobitel, který vynásobí každou výhru s výjimkou Bonusů. Zobrazují-li symboly po zastavení volné otáčky hry jakoukoli výhru, výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje *„Kredit“* posunou nové symboly (na horním válci zleva, na hlavních válcích shora), které mohou vytvořit další výherní kombinaci v dané volné otáčce. Zároveň se zvýší násobitel výhry o 1. Proces se opakuje, dokud vznikají další

výherní kombinace. Výhry ve volných otáčkách se sčítají na obrazovce pod válci. Násobitel výhry během volných otáček pouze roste a po ukončení volných otáček se vrací na hodnotu 1.
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do hry, která volné otáčky spustila bez započtení doplňkové sázky ANTE BET:

Název:	Velikost výhry:
GRAND	1000 x sázka
MAJOR	200 x sázka
MINOR	25 x sázka
MINI	10 x sázka

Tyto bonusové výhry lze získat pouze během volných otáček. Ve hře jsou k dispozici speciální symboly GRAND, MAJOR, MINOR a MINI. Dosáhne-li hráč během volných otáček tří těchto stejných symbolů, získává odpovídající Bonus.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru bez započtení doplňkové sázky – viz funkce ANTE BET:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10	J	Q	K, A	Zelený diamant	Modrý diamant	Červený diamant	Fialový diamant
2									2:1
3	0,1:1	0,15:1	0,15:1	0,2:1	0,2:1	0,25:1	0,25:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,25:1	0,25:1	0,25:1	0,4:1	0,5:1	1:1	2:1	10:1
5	0,4:1	0,5:1	0,5:1	0,6:1	0,6:1	0,75:1	1,5:1	2,5:1	25:1
6	0,8:1	0,9:1	1:1	1:1	1,75:1	2:1	2:1	7,5:1	50:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Symbol *WILD* je k dispozici pouze na horním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Free Games* (scatter) a speciálních symbolů během volných otáček. Symbol *Free Games* (scatter) spouští volné otáčky, přičemž v základní hře se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na hlavních válcích a během volných otáček se může vyskytovat pouze na horním válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Random Runner Hold&Run

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,97 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 15 herních linií zleva doprava vždy tří symbolů počínaje 1., 2. nebo 3. válcem zleva. Kliknutím na políčko *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru formou volby počtu vložených mincí (1, 2, 5, 10, 20 a 50) a hodnoty jedné mince (1 Kč, nebo 2 Kč). Informaci o sázce v penězích lze získat kliknutím na políčko s kreditem uprostřed pod válci. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V herním poli nad válci jsou zobrazeny čtyři bonusy (*Grand Bonus*, *Major Bonus*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*). Tyto možné výhry se kromě *Grand Bonus* objevují v základní hře v podobě symbolu *Zlatá mince* s příslušným označením:

Mini Bonus: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold &Run Spins se symbol *Zlatá mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Hold &Run Spins, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 30násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold &Run Spins se symbol *Zlatá mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Hold &Run Spins, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Bonus: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold &Run Spins se symbol *Zlatá mince* s označením *Major Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Hold &Run Spins, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Bonus: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 200násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ v okamžiku, kdy se během Bonusové funkce Star Hit postupně nasbírá 15 symbolů *Zlatá mince* s jakýmkoliv označením. Tímto okamžikem Bonusová funkce Hold &Run Spins končí.

Bonusová funkce Hold & Run Spins
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Zlatá mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Bonus*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20 nebo x25. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Hold &Run Spins k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Zlatá mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do Bonusové funkce Hold &Run Spins s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Zlatá mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Zlatá mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Zlatá mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Zlatá mince* (scatter).
Vyhodnocení Bonusové funkce Hold &Run Spins:
Všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Zlatá mince* (scatter) dosažených během Bonusové funkce Hold &Run Spins, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Bonus* zobrazených nad válci, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v okénku nad válci. Je-li zároveň vyplněno všech 15 pozic symboly *Zlatá mince* (scatter), je k celkové výhře ještě přičtena aktuální hodnota *Grand Bonus* zobrazená v políčku nad válci. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Hruška, Švestka, Zvon	Jahoda, Hrozen, Meloun, 7	Hvězda
3	2:1	4:1	10:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1., 2., a 3. válce zleva doprava. Symbol Hvězda je součástí různých symbolů ovoce. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Red Hot 20

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	400.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Meloun	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Hvězda* (scatter). Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sevens Bonus

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky bude převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka	Jahoda	BAR
3	10:1	30:1	40:1	50:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém opticky znázorněném válci současně jeden symbol *Červená 77*, hra přejde do bonusové fáze Sevens Bonus Feature. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Bonusová fáze nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné celkové sázce do první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček zůstane symbol *Červená 77* na 1. a 2 opticky znázorněném válci zleva zachován, avšak na 3. opticky znázorněném válci zleva se symbol *Červená 77* změní na symbol *Černá 77*. Počet volných otáček není na počátku omezen, avšak v okamžiku, kdy na 3. opticky znázorněném válci zleva padne symbol *Černá 77*, volné otáčky končí.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka	Jahoda	BAR	Červená 77	Černá 77
1						2:1
2					2:1	
3	2:1	6:1	8:1	10:1		

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Shooting Stars

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	407.250 Kč
Minimální výherní podíl	96,08 % – 96,12 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1-10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Modrá hvězda* (WILD), herní proces přejde do bonusové fáze Létavice Feature. Symbol *Modrá hvězda* (WILD) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky další symbol *Modrá hvězda* (WILD), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné hry spustila.
Výsledek každé volné otáčky se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q	K	A	Galaxie	Slunce
3	5:1	7:1	8:1	10:1	25:1	50:1
4	10:1	15:1	20:1	25:1	60:1	200:1
5	25:1	40:1	50:1	60:1	120:1	250:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Modrá hvězda* (WILD), počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 5 symbolu na herní linii se počítá pouze v jednom směru. Symbol *Modrá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Modrá hvězda* (WILD) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Modrá hvězda* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stars Inferno

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1-10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Stars Inferno Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot

Základní parametry:

	Internet
Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	400.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,20 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „Třešeň“, „Citrón“, „Pomeranč“ nebo „Švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Bar	Hvězda	7
3	15:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Internetové technické hry
Dodavatel: SYNOT W a.s.

Internetové technické hry Synot W a.s. jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	243 Mexicana	51	Respin Joker	101	8 Fruit Multi
2	6 Fruits	52	Rich Pirates	102	81 Famous Multifruits
3	8 Flowers	53	Sync Spin	103	Aloha Bar
4	88 Pearls	54	The Wild Job	104	Aztec Jaguar Megaways
5	Aladdin and the Golden Palace	55	Vampire Bride	105	Collect'Em Fruits
6	Alchemist's Gold	56	Wild Blooms	106	Crazy Free Fruits
7	Amazons' Wonders	57	Wild Circus 256	107	Heaven Mania
8	Armed 'N' Wild	58	Wild Warp	108	Lucky 77
9	Blazing Ice	59	Book of Secrets 6	109	Money Vaults
10	Book of Secrets	60	Diamondz	110	Multi Golden Scarabs
11	Buffalo Hunt	61	Solar God	111	Rio Mystery Night
12	Corsair Queen	62	Pixel Reels	112	Vampire Odyssey
13	Dice Rush	63	Respin Joker 81	113	Winfrey Treasures
14	Dicey Fruits	64	Fruits Go Multiply	114	Crazy Wild Fruits
15	Dolphin's Wild Ride	65	Goblinions	115	Firebird 81
16	Double Hot	66	Fruity Gold 81	116	Forest Maiden
17	Dragons of Fortune	67	6 Fruits Deluxe	117	Fruit O Rama
18	Fire Witch	68	Tiki Princess	118	Magnetic Wild
19	Firebird Double 27	69	27 Joker Fruits	119	Realm of Lions
20	Flip the Chip	70	81 Joker Fruits	120	Rise of Coins
21	Fruit Awards	71	Aztec Jaguar	121	Triple Blaze
22	Fruiti	72	Skull Bonanza	122	27 Spooky Pumpkins
23	FruitiX	73	Zeus Wild Thunder	123	7even Max
24	FruitiXL	74	Eldorado	124	All Ways Queen
25	FruitiXX	75	Multi Bricks	125	Atlantis Gold
26	FruitiXXL	76	Wandering Wild	126	Expansions of Diamonds
27	Fruits 'n' Fire	77	Big X	127	Fruity Gold 243
28	Fruity Gold	78	Lightning Spell	128	Fruity Lux
29	Gem O Rama	79	Moonlight Fortune 50	129	Golden Egg of T-Rex
30	Grand Gems	80	Shuriken Legend	130	Chilli Joker
31	Golden Myth	81	Reel Hot Respin	131	Joker Hunt
32	Harlequin Dice	82	Easter Fortune	132	Lots of Pots
33	Hell Bars	83	Joker 5	133	Respin Joker 81 Xmas
34	Hell Fruits	84	81st Cabaret	134	Volcano Explosive
35	Hell Mania	85	27th Cabaret	135	European Roulette
36	Hot Africa	86	Masters of Eclipse	136	European Roulette VIP
37	Hunter's Spirit	87	Respin Joker 243	137	40 Coin of Chance
38	Jack And The Mystery Monsters	88	Aladdin And The Magic Carpet	138	Aqua Riches
39	Jewels Fortune	89	Book of Secrets Extra	139	Ballad of Bardolomew
40	Joker 40	90	Fire Spell	140	Imperial Wild 5000
41	Joker 50 Deluxe	91	Firebird 27	141	Owls of Wealth
42	Joker's Five	92	Gold O'Clock	142	Snatch the Dreams
43	Lucky Elements	93	Legends of the Colosseum	143	Wild Vaults
44	Lucky Pot	94	Sweet Dream	144	30 Blessed Bells
45	Mirror Shield	95	Xmas Secret	145	100 Stunning Fruits
46	Monkey Slots	96	Diamond Fever	146	Age of Pyramids
47	Moonlight Fortune	97	Super Wild 27	147	Legend of Medusa
48	Mysterious Atlantis	98	Madam Lucky	148	Majestic Gems
49	Neon Fever	99	Thirsty Viking	149	Mystery Elves
50	Reel Sheriff	100	Toro Wilds Reel	150	Spinorama

151	27 Joker Dice	163	Respin Joker 243 Dice	174	27 Joker Fruits 1000
152	81 Dice Awards	164	7 Sensational Wins	175	81 Famous Multifruits 1000
153	81 Famous Multidice	165	243 Joker Fruits	176	81 Royal Mystery
154	All Ways Queen Dice	166	Age of Anubis	177	Diamondz Megaways
155	Big X Dice	167	Fruit Force	178	Firebird Double 27 1000
156	Book of Secrets Extra Dice	168	Grand Money	179	Fruity Gold 1000
157	Dice'N'Fire	169	Hunting Stars	180	Guard of Sparta
158	Eldorado Dice	170	Chilli Joker Double 5	181	Queen of Treasure
159	Firebird 27 Dice	171	Respin Multi Joker	182	Respin Joker 1000
160	Firebird 81 Dice	172	Thor's Rage: Wild Storm	183	Super Wild 64
161	Hunter‘s Spirit Dice	173	Voodoo Mystery	184	Triple Roll
162	Chilli Joker Dice				
	Synot Progressive Bonus				

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače, tablet či mobilního telefonu. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Ovládací tlačítka a jejich znázornění ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře. Význam jednotlivých symbolů na tlačítkách je ve všech hrách stejný bez ohledu na jejich barevné provedení, které odpovídá barevnému provedení každé hry. Ne v každé hře jsou k dispozici všechna uvedená tlačítka:

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu. Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky. Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.
	Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti na nastavení operátora.

SYNOT PROGRESSIVE BONUS

Pro zvýšení atraktivity Internetových technických her od společnosti SYNOT je do herního systému implementována bonusová hra typu Jackpot pod názvem SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

Tuto hru obsahují všechny Internetové technické hry od společnosti SYNOT, není-li v Herním plánu konkrétní Internetové technické hry výslovně uvedeno jinak.

SYNOT PROGRESSIVE BONUS je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

1. úroveň		Bronze (nejnižší úroveň)
2. úroveň		Silver
3. úroveň		Gold
4. úroveň		Diamond (nejvyšší úroveň)

SYNOT PROGRESSIVE BONUS lze kumulovat ze všech Sázek uskutečněných Sázejícími v rámci Internetových technických her od společnosti SYNOT, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se Internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na Internetové technické hře.

Prostředky pro SYNOT PROGRESSIVE BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou pro získání jednoho z bonusů je účast ve hře od společnosti SYNOT. Účastník hazardní hry se musí do hry aktivně zapojit stisknutím tlačítka START. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé hře od společnosti SYNOT nad válci.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč. Tuto bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Internetové technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

Vlastnosti Bonusové Hry

Každá hra s aktivovanou hrou SYNOT PROGRESSIVE BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level). Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 10 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Minimální hodnota:	**1 Kč**
Maximální hodnota:	**500 000 Kč**

243 Mexicana

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry, nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 243 Mexicana jsou speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkci „The Big Symbol“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 243 Mexicana obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Funkce „The Big symbol“ – Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru.
   Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,02 až 98,06 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Chilli paprička	5x	3x	1,6x
	Kaktus	5x	3x	1,6x
	Kytara	4x	2x	1x
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1,6x	0,8x	0,4x
	K	1,6x	0,8x	0,4x
	Q	1x	0,4x	0,2x
	J	1x	0,4x	0,2x
	Lebka (Wild Symbol)	5x	-	-

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	Lucerna	15x Volné otáčky	12x Volné otáčky	9x Volné otáčky	6x Volné otáčky	4x Volné otáčky

6 Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Sedm	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozen	100	40	10	-
	Scatter symbol	50	8	2	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

8 Flowers

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Flowers je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Flowers je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce Wild Flower, Respiny na zdvojených válcích a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra 8 Flowers obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Wild Flower“ - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).
   Respiny na zdvojených válcích – V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, včetně nahrazujících „Wild“ symbolů výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	224 750 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Bílý květ (Symbol Wild)	20
	Žlutý květ	5
	Oranžový květ	4
	Rudý květ	3
	Fialový květ	1
	Tyrkysový květ	1
	Zelený květ	0,5
	Modrý květ	0,5

88 Pearls

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 88 Pearls je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry 88 Pearls je speciální symbol „Wild“ a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 88 Pearls obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Myši	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-
	Perla (Bonus)	-	-	4x celková sázka 8x Volné Otáčky	-
	Drak (Wild)	-	-	-	-

Aladdin and The Golden Palace

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and The Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and The Golden Palace je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Aladdin and The Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

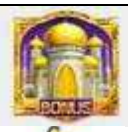
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	479 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,08 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky
	Džin (Wild Symbol)	50	25	5
	Aladdin	40	10	5
	Jasmína	30	8	2
	Lampa	30	8	2
	Truhla s pokladem	20	4	2
	Meče	20	4	2
	A	6	2	1
	K	5	2	0,5
	Q	5	2	0,5
	J	4	1	0,5
	10	4	1	0,5

Alchemist's Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Alchemist's Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Alchemist's Gold je speciální symbol „Mystery".
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Alchemist's Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery" - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery" tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolu.

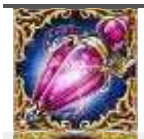
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Elixír	50x	25x	10x
	Prvek ohně	40x	20x	5x
	Prvek Vody	30x	10x	5x
	Prvek Země	25x	8x	3x
	Prvek Vzduchu	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

Amazons' Wonders

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Amazons' Wonders je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Amazons' Wonders je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Scatter" který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Amazons' Wonders obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter" - Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

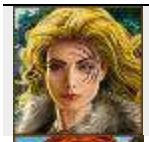
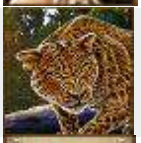
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,14 až 97,95 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-
	Amazonka tmavovláska	40x	15x	8x	-
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Wild Symbol)	1000x	250x	50x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

Armed'N'Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Armed'N'Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Armed'N'Wild jsou speciální symboly „Wild" Divoký symbol s násobitelem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Symbol „Wild" se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Násobitel dotáčení: Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	420 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pin-up Tank (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Letadlo (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Loď (Wild symbol)	-	-	-
	Letadlo	4	1,2	0,6
	Loď	4	1,2	0,6
	Tank	4	1,2	0,6
	A	3	0,8	0,4
	K	3	0,8	0,4
	Q	3	0,8	0,4
	J	2	0,4	0,2
	10	2	0,4	0,2
	9	2	0,4	0,2

Blazing Ice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery“ a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.
   Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	180 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x
	Meloun	20x
	Hrozny	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

Book of Secrets

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu - viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeologist	500x	100x	10x	1x
	Pharaoh	200x	40x	4x	0,5x
	Scarabeus	75x	10x	3x	0,5x
	Ankh	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

Buffalo Hunt

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Buffalo Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 1024 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Buffalo Hunt je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Buffalo Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.
   Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.
   Volné otáčky lze znovu spustit.
   Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,14 až 98,00 %



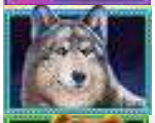
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 1024 možností výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7,5x	2,5x	1,25x	0,25x
	Orel	3,75x	2,5x	1,25x	-
	Puma	3,75x	2,5x	1,25x	-
	Vlk	3x	2x	0,5x	-
	Medvěd	3x	2x	0,5x	-
	A	2,5x	1,25x	0,25x	-
	K	2,5x	0,5x	0,1x	-
	Q	2,5x	0,5x	0,1x	-
	J	2,5x	0,25x	0,1x	-
	10	2,5x	0,25x	0,1x	-
	9	2,5x	0,25x	0,1x	0,05x
	Mince (Scatter symbol)	0,5x 20 Volné otáčky	0,25x 15 Volné otáčky	0,05x 8 Volné otáčky	Během Volných otáček - 5 Volné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

Corsair Queen

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Corsair Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se pole mění na 5 válců se 5 symboly na válec a 40 výherních linií. Součástí hry Corsair Queen je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Corsair Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   „Free Spins“ Volné otáčky: pokud se kdekoliv v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček. Symbol „Wild“ je v plném zobrazeni, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válce rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozicí a přidává +1 volnou otáčku. Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Poklad (Scatter symbol)	20 x	5 x	2 x
	Loď	20	4	1
	Mapa pokladu	15	3	1
	Kompas	10	2	1
	Láhev	10	2	1
	A	5	1	0,5
	K	5	1	0,5
	Q	4	1	0,5
	J	4	1	0,5
	Pirát (Wild symbol)	-	-	-

Dice Rush

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Volná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Volné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3 - 18 Volné otáčky

Dicey Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16
	Zvon	8
	Meloun	4
	Hrozny	2
	Švestka	2
	Pomeranč	1
	Citron	1
	Třešně	1

Dolphin's Wild Ride

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dolphin's Wild Ride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dolphin's Wild Ride je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Bonus" který nabízí Volné otáčky a násobící symbol „Double Wild".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" a „Double Wild" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dolphin's Wild Ride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" a „Double Wild" - „Free Spins", pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna
   Speciální symbol „Double Wild" – Se zobrazuje pouze ve hře „Free Spins".

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Delfín (Wild symbol)	200	100	25	1
	Perlový škeble (Bonus symbol)	100 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky	2
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-
	Klaun očkatý	75	15	4	0,5
	Bodlok pestrý	50	15	4	0,5
	Ryba fugu	25	10	3	-
	Zelená želva	25	10	3	-
	Mořský koník	20	8	2	-
	A	15	5	1	-
	K	15	5	1	-
	Q	10	3	0,5	-
	J	10	3	0,5	-
	10	10	3	0,5	-
	9	10	3	0,5	-

Double Hot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	75 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	150
	Zvon	40
	Meloun	12
	Švestka	8
	Pomeranč	8
	Citron	8
	Třešně	8
	BAR	2

Dragons Of Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dragons Of Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Dragons Of Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dragons Of Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček si má hráč možnost vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou mulitplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrané. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček.
   Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

Symbol	Počet Volných Otáček	Mulitplikátor
Zlatý drak	10	x10, x15, x20
Červený drak	13	x8, x10, x15
Bílý drak	15	x5, x8, x10
Modrý drak	20	x3, x5, x8
Zelený drak	25	x2, x3, x5

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dračí oko (Wild symbol)	-	-	-
	Dračí brána (Bonus symbol)	50	10	5
	Zlatý drak	30	6	3
	Červený drak	25	5	2
	Bílý drak	20	4	1

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrý drak	15	3	1
	Zelený drak	10	2	1
	A	3	1	0,5
	K	3	1	0,5
	Q	3	1	0,5
	J	2	1	0,5
	10	2	1	0,5
	9	2	1	0,5

Fire Witch

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin zdarma na zbývajícím válci. Účastník získává novou šanci na výhru.
   Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů – x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20
	Sedm	10
	Hvězda	8
	BAR	5
	Hrozny	4
	Švestka	3
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	2

Firebird Double 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50
	Sedm	50
	Zvon	20
	BAR	12
	Meloun	8
	Hrozny	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

Flip The Chip

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Flip The Chip je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flip The Chip je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
   Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Volné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Flip The Chip obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změní na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nedají se spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100x + Volné Otáčky	20x + Volné Otáčky	5x + Volné Otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 1	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-
	Citron	25x	8x	3x	-
	Jahoda	25x	8x	3x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

Fruit Awards

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válců se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,02 až 97,98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x

Fruiti

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-
	Sedm	500	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozny	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	40	10	4	-
	Třešně	40	10	4	1

FruitiX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	100	40	4
	Sedm	40	8	2
	Meloun	20	4	2
	Švestka	20	4	2
	Pomeranč	10	2	1
	Citron	10	2	1
	Třešně	10	2	1

FruitiXL

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	25	10	1
	Sedm	10	2	0,5
	Meloun	5	1	0,5
	Švestka	5	1	0,5
	Pomeranč	2,5	0,5	0,25
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

FruitiXX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	50	20	2
	Sedm	20	4	1
	Meloun	10	2	1
	Švestka	10	2	1
	Pomeranč	5	1	0,5
	Citron	5	1	0,5
	Třešně	5	1	0,5

FruitiXXL

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,13 až 97,95 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	10	4	0,4
	Sedm	4	0,8	0,2
	Meloun	2	0,4	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	1	0,2	0,1
	Citron	1	0,2	0,1
	Třešně	1	0,2	0,1

Fruits'n'Fire

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits'n'Fire je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits'n'Fire je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Scatter" a symbol „Extra Scatter".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" a „Extra Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Fruits'n'Fire obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Extra Scatter" - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	459 900 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo (Extra Scatter)	-	-	30x	-
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	-
	Sedm	500x	40x	10x	2x
	Zvon	150x	25x	8x	-
	Meloun	100x	20x	6x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	20x	6x	2x	-
	Pomeranč	20x	6x	2x	-
	Citron	20x	6x	2x	-
	Třešně	20x	6x	2x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

Fruity Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.
   Speciální symbol „Mystery“: Pokud se hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozmezí 2x až 300x.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2-300
	Sedm	30
	Taška na peníze	20
	Zvon	10
	Meloun	6
	Hrozny	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

Gem O Rama

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gem O Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gem O Rama je speciální expanzivní symbol „Wild“ (expanzivní Divoký symbol) a násobící symbol „Double“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gem O Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální expanzivní symbol „Wild“ - Expandující Divoké symboly se objevuji pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double“. Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3krát. Respin je hraný zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Speciální násobící symbol „Double“ – Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	75,13 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x
	Žlutý klenot	5x	2x	1x
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild Symbol	-	-	-
	Dvojité (Double symbol)	-	-	-

Grand Gems

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Safír	20	8	4
	Rubín	10	4	2
	Topas	10	4	2
	Fluorit	4	2	1
	Andalusit	4	2	1
	A	2	1	0,5
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

Golden Myth

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Golden Myth je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Myth je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky a speciální symbol „Sticky Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se vyskytuje během Volných otáček nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Golden Myth obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ a „Sticky Extra Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild“ Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	240 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Diamant	50x	10x	2x	-
	Modrý Bůh	20x	4x	1x	-
	Fialový Bůh	20x	4x	1x	-
	Červený Bůh	15x	3x	1x	-
	Zelený Bůh	15x	3x	1x	-
	Orel	10x	2x	0,5x	-
	Opice	10x	2x	0,5x	-
	Pes	4x	1x	0,25x	-
	Ještěrka	4x	1x	0,25x	-
	Had	4x	1x	0,25x	-
	Wild	20 Volné Otáčky	15 Volné Otáčky	10 Volné Otáčky	-
	Sticky Extra Wild	-	-	-	+1 Volné Otáčky 1x bet

Harlequin Dice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2-12 Volné otáčky	1-6 Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100	-
	Sedm	10	-
	Zvon	10	-
	Meloun	2	-
	Hrozen	2	-
	Švestka	1	-
	Pomeranč	1	-
	Třešeň	1	-

Hell Bars

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“. Sázející se vyplácí náhodně hodnota mezi 4 až 500násobkem sázky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	300 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,09 až 98,04 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4-500
	Hell Bars (Wild symbol)	500
	Dvojitý Bar	30
	Bar	20
	Meloun	8
	Švestka	6
	Citron	4
	Třešně	4

Hell Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Wild Fireball“ - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500	20	5	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200	30	10	5
	Sedm	125	30	10	5
	Meloun	100	25	6	-
	Hrozny	50	15	4	-
	Švestka	30	10	4	-
	Pomeranč	15	5	2	-
	Citron	10	4	1	-
	Třešně	5	2	1	-

Hell Mania

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.

   Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	460 800 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x
	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

Hot Africa

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácejí hodnotu výhry uvedenou ve výplatní tabulce a „Free Spins“. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciální symboly „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky se začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	337 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kilimandžáro (Scatter)	100x 15 Volných otáček	25x 15 Volných otáček	5x 15 Volných otáček	1x
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-
	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-
	Sun (Extra Wild)	-	-	-	-

Hunter's Spirit

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Bonus" který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus" - „Free Spins", pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

Jack and The Mystery Monsters

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jack and The Mystery Monsters je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Jack and The Mystery Monsters je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“ který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Jack and The Mystery Monsters obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, získává hráč Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá postupně ve dvou krocích. V prvním kroku se na obrazovce zobrazí 5 symbolů s pokladem, ze kterých si hráč vybere dotykem jeden poklad, a tak odhalí svoji základní výhru. Ve druhém kroku se na obrazovce zobrazí dva symboly s houbami, ze kterých si hráč vybere dotykem jeden druh houby, a tak odhalí násobitel. Výsledkem této „Bonusové hry“ je součin základní výhry získané v prvním kroku a násobitele získaného v druhém kroku, který činí 10-200 x sázka do hry, ze které byla „Bonusová hra“ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
   Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,35 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

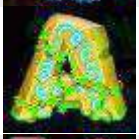
VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Red Monster	50x	10x	5x	0,5x
	Violet Monster	15x	5x	1x	0,25x
	Blue Monster	15x	5x	1x	0,25x
	Green Monster	10x	5x	0,5x	-
	A	10x	5x	0,5x	-
	K	5x	1x	0,25x	-
	Q	5x	1x	0,25x	-
	J	5x	1x	0,25x	-
	10	5x	1x	0,25x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild Symbol	500x	100x	10x	1x-
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-

Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Red Monster	100x	10x	5x	0,5x
	Violet Monster	20x	5x	1x	0,25x
	Blue Monster	20x	5x	1x	0,25x
	Green Monster	10x	5x	0,5x	-
	A	10x	5x	0,5x	-
	K	5x	1x	0,25x	-
	Q	5x	1x	0,25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x
	Wild Symbol	-	-	-	Zvýšit multiplikátor o 1x

Jewels Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-
	Pětiúhelník	50	5	3
	Srdce	25	4	2
	Osmiúhelník	15	2,4	1,2
	Šestiúhelník	4	2	1
	A	3	1,6	0,8
	K	2,4	1,2	0,6
	Q	1,6	0,8	0,4
	J	1	0,4	0,2

Joker 40

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50	10	2
	Červená sedmička	20	4	1
	Modrá sedmička	20	4	1
	Jahoda	12	3	1
	Hruška	12	3	1
	Hrozny	8	2	0,4
	Meloun	8	2	0,4
	Třešně	4	1	0,2
	Švestka	4	1	0,2
	Pomeranč	4	1	0,2
	Citrón	4	1	0,2

Joker 50 Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87,92 až 97,96 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	15	4	1
	Červená 7	20	6	2	0,5
	Modrá 7	20	6	2	0,5
	Bobule	15	5	1,5	0,4
	Hruška	15	5	1,5	0,4
	Hrozen	10	4	1	0,3
	Meloun	10	4	1	0,3
	Třešeň	5	2	0,5	0,1
	Švestka	5	2	0,5	0,1
	Pomeranč	5	2	0,5	0,1
	Citron	5	2	0,5	0,1

Joker's Five

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální násobící symbol „Wild": Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly  se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Tref	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

Lucky Elements

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus“, který nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol)	Bonus (5 životů)	Bonus (4 životy)	Bonus (3 životy)
	Oheň	50	15	5
	Voda	20	8	3
	Zem	10	4	2
	Vzduch	10	4	2
	A	4	2	1
	K	4	2	1
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

Lucky Pot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácejí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Hrnec zlata (Mystery symbol)	20 - 128x	20 - 64x

Mirror Shield

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Štít (Wild symbol)	200 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	2 + 10 volných otáček	-
	Artuš	500	100	10	1
	Merlin	200	40	4	0,5
	Excalibur	75	10	3	0,5
	Svatý Grál	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Monkey Slots

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.
3. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.
   Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora.
   Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
   Speciální funkce „Monkey Features“ - V případě nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.
   Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.
   Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87,91 až 97,90 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x
	Liči	3x	1,4x	0,8x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fík	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

Moonlight Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Wild symbol	500x	200x	40x
	Jednorožec	500x	100x	40x
	Vlk	300x	60x	20x
	Sova	200x	60x	20x
	Králík	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x
	Bonus (scatter)	-	-	2x celková sázka + 6 Volné otáčky

Mysterious Atlantis

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mysterious Atlantis je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mysterious Atlantis je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Divoké Respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Mysterious Atlantis obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.
   DIONE (ZELENÉ) RESPINY“ – Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.
   MELITE (FIALOVÉ) RESPINY – Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
9. THALIA (ČERVENÉ) RESPINY - Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

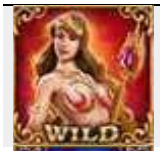
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-
	Kompas (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Poseidon (Wild)	-	-	-
	Loď	100	20	5
	Ryba	50	10	3

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Váza	25	5	2
	Kotva	25	5	2
	A	10	3	1
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

Neon Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), dvojité a trojité symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální dvojité a trojité symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojité symboly. Tyto symboly se ve výherní kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojité: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	252 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sedmička	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Hvězda	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Čtyřlístek	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Zvonek	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Meloun	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5
	Hrozny	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5
	Švestka	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25
	Citrón	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25
	Třešně	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25

Reel Sheriff

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Respin“ a funkce „Mystery výhra“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symboly „Wild“ - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.
   Speciální funkce „Respin“ - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.
   Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x – 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Šerif (Wild symbol)	-	-	-	-
	Banditka (Wild symbol)	-	-	-	-
	Mystery symbol	-	-	-	5-50
	Odznak	25	8	1	-
	Pytel peněz	20	5	0,8	-
	Pistole	15	4	0,8	-
	Podkovy	10	3	0,6	-
	Lebka	10	3	0,6	-
	A	5	1	0,4	-
	K	5	1	0,4	-
	Q	3	0,6	0,2	-
	J	3	0,6	0,2	-
	10	3	0,6	0,2	-

Respin Joker

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.
   Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x
	Meloun	15x
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker (Wild symbol)	-

Rich Pirates

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky.
   Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	10-25 Volné otáčky
	Lebka (Wild symbol)	100	75	25
	Kapitán	50	20	5
	Pirát	25	10	4
	Truhla s pokladem	15	5	2
	Dělo	6	3	1,5
	Mapa	3	2	1
	A	3	1,2	0,6
	K	3	1,2	0,6
	Q	1	0,5	0,3
	J	1	0,5	0,3

Sync Spin

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	432 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,06 až 97,99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40	10	2
	Diamant	20	6	1,2
	Hvězda	16	4	0,6
	Zvonek	10	3	0,4
	Čtyřlístek	10	3	0,4
	Meloun	1,6	0,6	0,16
	Hrozny	1,6	0,6	0,16
	Švestka	1,6	0,6	0,16
	Pomeranč	1	0,4	0,12
	Citrón	1	0,4	0,12
	Třešně	1	0,4	0,12

The Wild Job

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	259 500 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zásobník (Wild symbol)	500x	100x	10x	2x
  	Bonus Symboly	-	-	10 Volných otáček	-
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-
	K	15x	4x	1x	-
	Q	15x	4x	1x	-
	J	10x	2x	1x	-
	10	10x	2x	1x	-

Vampire Bride

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válců se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	267 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

Wild Blooms

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.
   Speciální funkce „Blooming Wild Reels“. – Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild Reels takto může změnit 1 až 5 válců.



HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	380 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Keř (Wild symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	16 Free Spins	12 Free Spins	8 Free Spins	-
	Žlutý květ	10	1,5	0,6	0,05
	Růžový květ	5	0,75	0,4	0,05
	Fialový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Oranžový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Modrý květ	1	0,25	0,15	-
	Zelený květ	1	0,25	0,15	-

Wild Circus 256

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavením výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
   Speciální symbol „Mystery“ – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	249 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Mystery symbol)	10-100	5-50
	Sedm	8	0,8
	Zvon	3	0,6
	Meloun	2	0,6
	Švestka	1	0,4
	Pomeranč	1	0,4
	Citron	0,8	0,2
	Třešně	0,8	0,2
	Symbol Wild	-	-

Wild Warp

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Wild symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získáváte dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

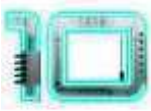
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Pilot	5000x	500x	100x	10x
	Vesmírná loď	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Minerál	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-
	J	100x	25x	5x	-
	10	100x	25x	5x	-

Book of Secrets 6

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets 6 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec, 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets 6 je speciální symbol „Wild“, který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets 6 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ a Volné otáčky: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii. Nezávisle od polohy těchto symbolů v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,14 až 98,12 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild (scatter)	200x + 10 Volných otáček	100x + 10 Volných otáček	10x + 10 Volných otáček	1x + 10 Volných otáček	-
	Archeologist	750x	250x	50x	5x	0,5x
	Pharoah	250x	100x	20x	2x	0,25x
	Scarabeus	100x	40x	5x	1,5x	0,25x
	Ankh	100x	40x	5x	1,5x	0,25x
	A	40x	8x	2x	0,25x	-
	K	40x	8x	2x	0,25x	-
	Q	25x	5x	1,25x	0,25x	-
	J	25x	5x	1,25x	0,25x	-
	10	25x	5x	1,25x	0,25x	-

Diamondz

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Diamondz je symbol „Diamondz“, speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Diamondz“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Diamondz obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.
   Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky.
   Zobrazen pouze během volných otáček.
   Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
   Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,22 až 98,18 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0,75x	-
	Meloun	10x	2,6x	0,5x	-
	Hrozny	10x	2,6x	0,5x	-
	Švestka	5x	1,5x	0,5x	-
	Pomeranč	5x	1,5x	0,5x	-
	Citron	2,6x	0,5x	0,25x	-
	Třešně	2,6x	0,5x	0,25x	-
	Diamondz Symbol	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter.
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild Symbol)	-	-	-	-

Solar God

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Solar God je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Solar God je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Solar God obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém.
   Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

   Willd Full Screen - Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

   „Free Spins“ - Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček.
   Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Faraon	5x	1,5x	0,6x	0,3x
	Královna	5x	1,5x	0,6x	0,3x
	Oko Hora	3x	1x	0,3x	0,1x
	Ankh	3x	1x	0,3x	0,1x
	Lily	1x	0,3x	0,1x	0.05x
	Žezlo	1x	0,3x	0,1x	0.05x
	Bonus symbol	-	-	-	-
	Wild symbol (před transformací)	-	-	-	-
	Wild symbol (po transformaci)	5x	-	-	-

Pixel Reels

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.
   Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček.
   Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky. Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,14 až 97,91 %

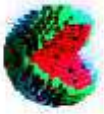


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Diamant	40x	10x	4x	0,4x
	Hvězda	10x	4x	2x	-
	Meloun	4x	2x	1x	-
	Švestka	2x	1x	0,6x	-
	Třešně	2x	1x	0,6x	-
	Modrý Alien	1x	0,6x	0,4x	-
	Zelený Alien	1x	0,6x	0,4x	-
	Žlutý Alien	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Oranžový Alien	0,6x	0,4x	0,2x	-
		3x	**2x**	**1x**	
	Bonus symbol	Invasion +Volné otáčky	Invasion	Invasion	-
	Expanding Wild symbol	-	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - Invasion

Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Diamant	4x	4x	4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0,5x 1x Násobitel
	Hvězda	2x	2x	2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0,5x 1x Násobitel
	Meloun	1x	1x	1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0,5x 1x Násobitel
	Švestka	0,6x	0,6x	0,6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0,5x 1x Násobitel
	Třešně	0,6x	0,6x	0,6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0,5x 1x Násobitel
	Modrý Alien	0,4x	0,4x	0,4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0,5x 1x Násobitel
	Zelený Alien	0,4x	0,4x	0,4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0,5x 1x Násobitel
	Žlutý Alien	0,2x	0,2x	0,2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0,5x 1x Násobitel
	Oranžový Alien	0,2x	0,2x	0,2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0,5x 1x Násobitel

Respin Joker 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:
   Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
   Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
   Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
   Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	243 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,03 až 98,05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	-	-
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

Fruits Go Multiply

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits Go Multiply je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits Go Multiply je speciální symbol „Bonus“, který nabízí funkci „Second Chance“ a Volné otáčky s rostoucím multiplikátorem.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruits Go Multiply obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.
   Volné otáčky „Volné otáčky“ – 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček. Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou. Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,07 až 98,03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x
	Zvonek	2,6x	1x	0,4x
	Meloun	2,6x	1x	0,4x
	Švestka	1,5x	0,5x	0,2x
	Pomeranč	1,5x	0,5x	0,2x
	Citrón	1x	0,3x	0,1x
	Třešeň	1x	0,3x	0,1x
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

Goblinions

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Goblinions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a hodnoty mince. Součástí hry Goblinions je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Goblinions obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“ Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci Sticky Wild Respins. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna
   Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce Sticky Wild Respins. Během funkce Sticky Wild Respins všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Během Sticky Wild Respins není možné spustit Volné otáčky. Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

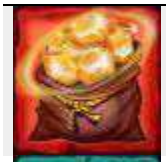
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,03 až 97,88 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20	4,8	1,2

Fruity Gold 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně a hodnoty mince. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě a ve „Wild“, „Mystery“ a „Double Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.
   Speciální symbol „Mystery“: Pokud se hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry podle výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,01 až 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol		-
	Double Wild symbol		-
	Mystery symbol	10x - 500x	2x - 300x
	Sedm	30x	15x
	Taška na peníze	20x	10x
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

6 Fruits Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a hodnoty mince. Součástí hry 6 Fruits Deluxe je speciální symbol „Scatter“, symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 6 Fruits Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,20 až 97,93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scatter Symbol	50x	8x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x
	Bonus Symbol	20x Free Spins	15x Free Spins	10x Free Spins	-

Tiki Princess

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
    Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,23 až 97,99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	7,5x	2,6x	0,5x
	Červená maska	5x	1,5x	0,5x
	Zelená maska	5x	1,25x	0,5x
	Modrá maska	5x	1,25x	0,5x
	Hrozny	3,75x	1x	0,25x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	2,6x	0,75x	0,25x
	Pomeranč	2,6x	0,75x	0,25x
	Citrón	2x	0,5x	0,25x
	Třešeň	2x	0,5x	0,25x
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	5x	0,5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Červená maska	2,6x	0,5x	-
	Zelená maska	1,25x	0,5x	-
	Modrá maska	1,25x	0,5x	-
	Hrozny	1x	0,25x	-
	Švestka	0,75x	0,25x	-
	Pomeranč	0,75x	0,25x	-
	Citrón	0,75x	0,25x	-
	Třešeň	0,75x	0,25x	-
	Scatter symbol	-	-	1x + 3 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - HOLD AND WIN

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	500x Celková sázka	-
	MAJOR	-	100x Celková sázka
	MINOR	-	50x Celková sázka
	MINI	-	20x Celková sázka
	Numerical	-	1-20x Celková sázka

27 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

9. Cílem hry 27 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
10. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
11. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
12. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
13. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
14. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
15. Hra 27 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

    Funkce Násobící plátna – Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

    Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,01 až 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězda	20x
	Sedm	16x
	Hrozen	10x
	Vodní meloun	10x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citrón	2x
	Třešeň	2x

81 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 81 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.
   Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,02 % až 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ CESTA



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík „Wild“ (Divoký symbol)	60x	-
	Hvězda	20x	10x
	Sedm	16x	8x
	Hrozen	10x	5x
	Vodní meloun	10x	5x
	Švestka	2x	1x
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

Aztec Jaguar

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aztec Jaguar je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aztec Jaguar obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální funkce „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.Funkce Hold and Win probíha zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
    Funkce Volné otáčky „Free Spins“ - Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.
    Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
    Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,00 až 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0,4x
	Amulet	4x	1x	0,2x
	Váza	4x	1x	0,2x
	Dýka	2x	0,8x	0,2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	2x	0,4x	0,2x
	K	2x	0,4x	0,2x
	Q	1x	0,4x	0,2x
	J	1x	0,4x	0,2x
	Bojovník	8x	2x	1x
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	-
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	-
	Váza	4x	1x	-
	Dýka	2x	0,8x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	2x	0,4x	-
	K	2x	0,4x	-
	Q	1x	0,4x	-
	J	1x	0,4x	-
	Bojovník	8x	2x	-
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x

Speciální výhra:



			GRAND
20x Celková sázka	50x Celková sázka	100x Celková sázka	500x Celková sázka

Skull Bonanza

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 valců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změní na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání. Existují dva typy symbolů Sticky Wild:
   Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.
   Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.
   V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.
   Volné otáčky nelze spustit znovu.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

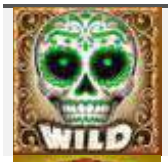
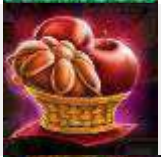
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,11 až 97,99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Všechny divoké symboly	200x	25x	5x	1x
	Oltář	500x + 10 Volné otáčky	50x + 10 Volné otáčky	5x + 10 Volné otáčky	-
	Žena Muerta	125x	15x	5x	1x
	Muerta muž	100x	12x	3x	0,5x
	Oběta	75x	10x	2x	-
	Květiny	50x	8x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Láhev alkoholu	25	5x	1x	-
	A	10x	2x	1x	-
	K	5x	1,5x	0,5x	-
	Q	5x	1,5x	0,5x	-
	J	4x	1,25x	0,25x	-
	10	4x	1,25x	0,25x	-

VOLNÉ OTÁČKY



Zeus Wild Thunder

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Speciální funkce „Wrath of Zeus“ - Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.
   Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček.
   Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,12 až 97,99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus Symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Divoký symbol	5X	1,25X	0,5X	0.05X
	Zeus	5X	1,25X	0,5X	0.05X
	Hera	2X	0,75X	0,15X	-
	Afrodita	2X	0,75X	0,15X	-
	Helma	1,5X	0,5X	0,1X	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Harfa	1,5X	0,5X	0,1X	-
	Váza	1,5X	0,5X	0,1X	-
	Mísa s ovocem	1,5X	0,5X	0,1X	-
	A	0,75X	0,25X	0.05X	-
	K	0,75X	0,25X	0.05X	-
	Q	0,75X	0,25X	0.05X	-
	J	0,75X	0,25X	0.05X	-
	10	0,75X	0,25X	0.05X	-

Coins of Luck

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Coins of Luck je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé ze statických výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol Mechanic a speciální Divoký symbol „Wild“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry se připočítávají. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Coins of Luck obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol Mechanic – Symbol Mechanic udělí náhodnou výhru mezi 1x a 500x.
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. 3 a více Divokých symbolů spustí 10 Volných otáček.
   Funkce „Volné otáčky“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. Když kdekoli na válcích padne 3 nebo více divokých symbolů, získáte 10 Volných otáček. Po získání standardní výhry a spuštění funkce Volné otáčky se symbol Mechanic expanduje a zakryje všechny pozice na válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 98,09 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Scatter Wild symbol)	200x + 10 Volné otáčky	20x + 10 Volné otáčky	2x + Volné otáčky	-
	Muž	500x	100x	10x	1x
	Horus	200x	40x	4x	0,5x
	Anubis	75x	10x	3x	0,5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

Eldorado

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Eldorado je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „Eldorado Spins“, který uděluje Eldorado Spins.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Eldorado obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (Scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.
   „Eldorado Spins“ – Tři symboly Eldorado Spins na výherní linii udělí hráči 2 Eldorado Spins. Toto platí pro všech 5 výherních linií, proto může hráč obdržet až 10 Eldorado Spins. Při spuštění funkce Eldorado Spins bude z Výherní tabulky náhodně vybrán libovolný symbol (s výjimkou symbolů Eldorado Spins a Mystery). Vždy, když se během Eldorado Spins zobrazí na obrazovce vybraný symbol, bude jeho hodnota vyplacena. Eldorado Spins jsou hrány zdarma, přičemž výhry odpovídají sázce ze základní hry, při které byly Eldorado Spins spuštěny. Během Eldorado Spins se používá jiná sada válců.

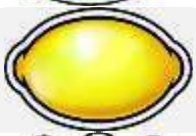
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 98,10 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Eldorado (Eldorado Spins symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x-50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

Multi Bricks

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Bricks je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, fixní výherní linie; 5 v základní hře a 27 během volných otáček a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Criss cross Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Multi Bricks obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Kdykoli se na výherní linii nachází více Divokých symbolů, výhra je násobena všemi násobícími hodnotami.
   „Criss cross Volné otáčky“ – Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Scatter symbol, hráč získává volné otáčky. Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27. Volné otáčky nelze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 - 98,10 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Odznak (Divoký symbol)	-
	Stříbrná hvězda (Bonus Scatter Symbol)	-
	7	15x
	Meloun	10x
	Hrozen	8x
	Švestka	6x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešeň	1x

Wandering Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wandering Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 4 válce se 4 symboly na válec, 256 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejdelší kombinace na aktivní výherní linii. Výherní kombinace se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Wandering Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahradí všechny symboly kromě symbolu „Expanding Wild“.
Speciální Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“ – Expanduje na válci, nahradí všechny symboly a spustí respiny. Při každém respinu se Expanzní Wild posune o jeden válec vlevo.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 - 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Expand Wild (Expandující Divoký symbol)	-	-
	Wild (Divoký Symbol)	-	-
	Sedm	10x	1x
	Zvon	8x	0,8x
	Meloun	2x	0,6x
	Hrozen	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0,2x

BigX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry BigX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „BigX“, který aktivuje respiny.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra BigX obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.
   „Násobící řádky“ – Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny x2.
   „BigX funkce“ - Pokud ve středu prostředního válce padne symbol BigX, spustí se funkce respinů se symbolem BigX zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový BigX symbol, který padne na válcích. Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol BigX, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra z výherní tabulky. Výhra se vyplatí pro každý symbol BigX zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů BigX na všech válcích získáte násobitel x50 navíc k náhodné výhře. Během BigX funkce se používá jiná sada válců.

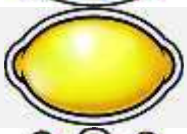
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,01 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	X (Divoký symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	-
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozen	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

Lightning Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lightning Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Lightning Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
   „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou alespoň 3 symboly Bonus, získáte Volné otáčky. Na začátku je počet Volných otáček omezen na 6, 7 nebo 8 podle toho, jsou-li Volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů Bonus. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a tento Divoký symbol zůstane na místě až do konce Volných otáček.
   Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček.
   Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 – 97,92 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra	Volné otáčky	Popis
		Bonus symbol se na začátku Volných otáček změní na Divoký symbol Sticky Wild. Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Uvězněný blesk (Bonus Symbol)	-	-	-
	Blesková koule (Divoký Symbol)	50x	10x	5x
	Kniha	20x	8x	4x
	Ampulka	15x	6x	2,5x
	Přesýpací hodiny	10x	5x	2x
	Prsten	8x	4x	1,5x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x
	Q	3x	1x	0,5x
	J	3x	1x	0,5x
	10	1x	0,5x	0,25x

Moonlight Fortune 50

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune 50 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Moonlight Fortune 50 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 symboly Bonus vyplácejí 2x sázku a spouštějí 6 Volných otáček, během nichž je možné vyhrát další Volné otáčky. Symbol Bonus chodí na válci 2, 3 a 4.
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
   „Volné otáčky“ – Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách.
   Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 - 98,01 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Druid (Divoký symbol)	10x	4x	1x
	Měsíc (Bonus symbol)	-	-	6 Volných otáček + 2x násobek sázky
	Jednorožec	8x	3x	0,8x
	Vlk	6x	2x	0,6x
	Sova	4x	1x	0,6x
	Zajíc	4x	1x	0,6x
	A	2x	0,8x	0,4x
	K	2x	0,8x	0,4x
	Q	2x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x
	10	1x	0,4x	0,2x
	9	1x	0,4x	0,2x

Shuriken Legend

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Shuriken Legend je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Shuriken Legend obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu.
   „Volné otáčky“ – Když se kdekoliv na válci 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček Divoký symbol zůstává na své pozici až do konce.
   Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,94 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Šuriken (Divoký symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	Svatyně (Bonus symbol)	500x	150x	20x	2x
	Muž	200x	100x	10x	1x
	Žena	100x	50x	8x	1x
	Svitek	75x	25x	5x	1x
	Vějíř	75x	25x	5x	1x
	A	30x	8x	1x	-
	K	30x	8x	1x	-
	Q	20x	5x	1x	-
	J	20x	5x	1x	-
	10	20x	5x	1x	-

Reel Hot Respin

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Hot Respin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5-30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Reel Hot Respin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Respiny válců“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Výhry na liniích se sčítají.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Reel Hot Respin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální funkce Volné otáčky – V případě, že na válcích přistane 3 nebo více Scatter symbolů, hráč získá Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček jsou výhry násobeny x2. Volné otáčky je možné znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou na linii a počtem linií jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
11. Speciální funkce „Respiny válců“ – Po každé otáčce si může hráč zvolit Respin na jednom z válců. Pod každým válcem se zobrazí individuální dodatečný poplatek v maximální výši 500 Kč. Po stisknutí tlačítka Respin pod válcem se poplatek odečte z kreditu v dané měně a zvolený válec se opět roztočí. Respiny válců nejsou možné ve výchozím stavu hry, po změně sázky, během Volných otáček a po návratu z Volných otáček do základní hry. Během Respinů jsou vypláceny jen výhry, jejichž součástí byl znovu roztočený válec. Pro optimální herní strategii během respinu použijte červená tlačítka RESPIN. Pokud není k dispozici žádné červené tlačítko RESPIN, použijte tlačítko START pro optimální herní strategii.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu základní hru	15 Kč
Maximální sázka na funkci respin	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	96,13 – 98,26 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Symbol Wild	10 000x	1 000x	100x	5x
	Scatter symbol	50x celková sázka + 20 Volných otáček	10x celková sázka + 15 Volných otáček	5x celková sázka + 10 Volných otáček	1x celková sázka
  	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Trojitá 7	500x	250x	50x	-
	Dvojitá 7	500x	250x	50x	-
	7	500x	250x	50x	-
	Trojitý Bar	250x	150x	25x	-
	Dvojitý Bar	250xx	150x	25x	-
	Bar	250x	150x	25x	-
	Švestka	150x	100x	10x	-
	Citron	100x	75x	10x	-
	Třešeň	75x	50x	10x	-

Easter Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Easter Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Easter Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky. Scatter výhry se přičítají k výhrám na liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Easter Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
   Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins symbol	-	-	10x Volné Otáčky
	Bonus symbol	-	-	Bonus hra
	Divoký symbol	100x	30x	10x
	Scatter symbol	50x	20x	5x
	Slepice	30x	10x	5x
	Ovce	25x	5x	2x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Králík	20x	5x	2x
	Kuřátko	15x	5x	2x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x
	Q	4x	1x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	10	4x	1x	0,5x

VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Divoký symbol	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x-21x
	Scatter symbol	50x	20x	5x	2x
	Slepice	30x	10x	5x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ovce	25x	5x	2x	-
	Králík	20x	5x	2x	-
	Kuřátko	15x	5x	2x	-
	A	5x	2x	1x	-
	K	5x	2x	1x	-
	Q	4x	1x	0,5x	-

Joker 5

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 5 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 5 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker 5 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává 10 Volných otáček „Free Spins“.
   Funkce Volné otáčky – Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky lze znovu spustit.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,16 - 97,82 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	10 Volné otáčky
	Joker (Divoký symbol)	50x
	Červená sedmička	20x
	Modrá sedmička	15x
	Jahoda	6x
	Hruška	6x
	Meloun	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	2x
	Citron	2x
	Třešně	2x

81st Cabaret

PRAVIDLA HRY

1. 81st Cabaret je hra se 4 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 9 fixních výherních linií nebo 81 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se sčítají.
7. Výhry na výherních cestách se sčítají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 81st Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné Divokých symbolů vyplácejí výhru podle Výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 81 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

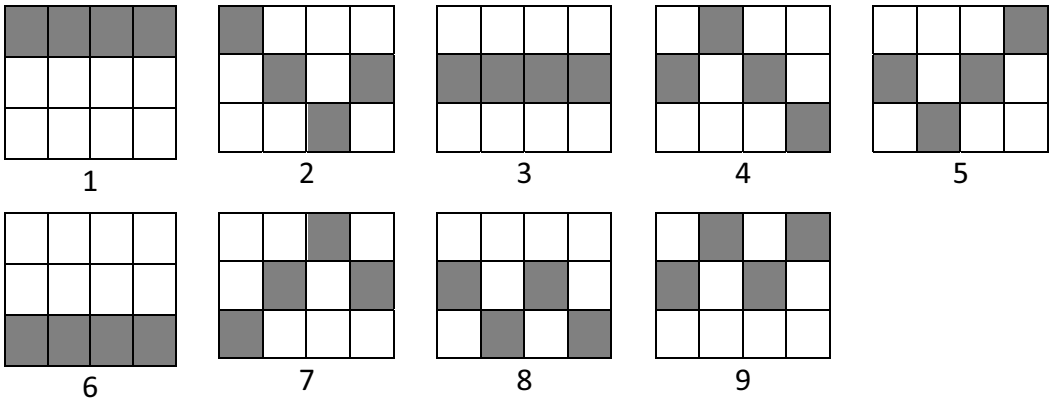
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,13 – 98,03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 81 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-
	10	1x	-

27th Cabaret

PRAVIDLA HRY

1. 27th Cabaret je hra se 3 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 5 fixních výherních linií nebo 27 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se sčítají.
7. Výhry na výherních cestách se sčítají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 27th Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru podle výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 27 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

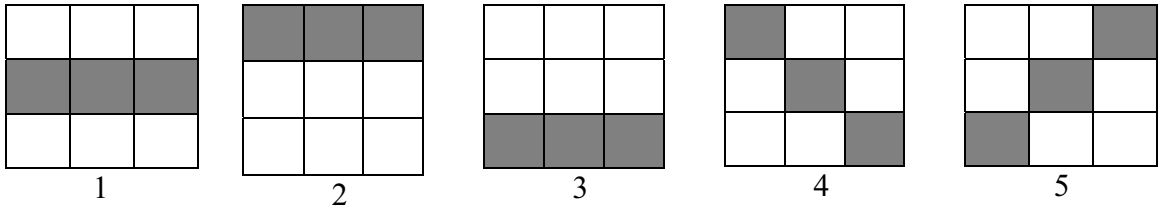
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 27 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-
	10	1x	-

Masters of Eclipse

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Masters of Eclipse je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Masters of Eclipse je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Po každém otočení se může speciální Divoký symbol „Wild“ objevit pod kterýmkoli válcem a při dalších 4 otočeních se přesunout nahoru a přistát na ostatních symbolech na válci.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Masters of Eclipse obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 Bonus symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 spustí 10 Volných otáček. Během Volných otáček mají Divoké symboly náhodný násobitel x1, x2 nebo x3, který se změní pokaždé, když jde Divoký symbol nahoru. Každá výhra z výherní řady se násobí součtem násobitelů Wild na dané výherní řadě. Volné otáčky začínají bez Divokých symbolů na obrazovce. Po Volných otáčkách se vrátíte k předchozímu postupu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byli Volné otáčky spuštěny. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Eclipse - „Zatmění Měsíce“ - Když Wild symbol padne na MOE symbol, spustí se Eclipse. Wild symbol se rozšíří na všechny sousední pozice na obrazovce a vytvoří až 9 Extra Divokých symbolů. Extra Divoké symboly po otočení zmizí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	90 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 98,14 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA– ECLIPSE

Symbol			Popis	1x
	+		Ohnivé slunce + MOE (Funkce Eclipse)	Až 9 Extra Divokých symbolů

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ohnivé slunce (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Ďábel (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	MOE (Masters of Eclipse symbol)	6x	1x	0,3x	0,1x
	Bojovník	2x	0,6x	0,2x	-
	Kůň	2x	0,6x	0,2x	-
	Štít	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Kladivo	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Roh	1,5x	0,4x	0,2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	0,7x	0,3x	0,1x	-
	K	0,7x	0,3x	0,1x	-
	Q	0,7x	0,3x	0,1x	-

Respin Joker 243

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 243 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se sčítají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:
   Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
   Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
   Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
   Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,04 – 98,03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Zvonek	20x	10x	5x
	Meloun	8x	4x	2x
	Hrozny	8x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0,5x
	Třešně	2x	1x	0,5x

Aladdin and the Magic Carpet

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Magic Carpet je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Aladdin and the Magic Carpet je speciální symbol „Expanzní Wild symbol“ (Divoký symbol) a funkci Volných otáček s násobitelem na Expanzním Wild symbolu.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Expanzní Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Expanzní Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že lze vyhrát. Expanzní Wild symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Výhry na liniích se sčítají. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Aladdin and the Magic Carpet obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Volné otáčky – Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává 10 Volných otáček. Když se při Volných otáčkách na válci objeví Expanzní Wild symbol, rozšíří se v případě, že lze vyhrát, na celý válec a výhra se vynásobí.
V případě jednoho, dvou a tří Expanzních Wild symbolů je násobitel x2, x4 a x8.
Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 – 97,97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Džin (Bonus Symbol)	50x	25x	5x
	Kouzelný koberec (Expanzní Wild Symbol)	-	-	-
	Aladdin	40x	10x	5x
	Princezna	30x	8x	2x
	Džinova lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Zkřížené meče	20x	4x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	5x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	10	5x	2x	1x

Book of Secrets Extra

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets Extra je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets Extra je speciální symbol „Wild“ který nabízí bonusovou funkci Volné otáčky se „Speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se sčítají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets Extra obsahuje následující bonusové funkce a hry: Bonusová funkce „Volné otáčky“: Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,11 – 97,93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0,5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

Fire Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Spell je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Symbol „Bonus“ a funkce „Volné otáčky“ - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,13 – 97,97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA-FREE SPINS

Symbol	Popis	-
	Spálená koule (Bonus Symbol- Na začátku Volných otáček se změní na Divoký symbol Sticky Wild.)	Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Spálená koule (Bonus Symbol)	8 Volné otáčky	7 Volné otáčky	6 Volné otáčky
	Logo W (Divoký Symbol „Wild“)	150x	25x	5x
	Kniha	80x	25x	5x
	Elixír	75x	20x	4x
	Přesýpací hodiny	50x	15x	3x
	Prsten	40x	10x	2x
	A	10x	4x	1,5x
	K	10x	4x	1,5x
	Q	8x	2x	1x
	J	8x	2x	1x
	10	4x	1x	0,5x

Firebird 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Výhry na výherních cestách se sčítají.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 – 97,97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 27 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Fénix („Wild“ Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

Gold O`Clock

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gold O`Clock je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gold O`Clock je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí „Volné otáčky s násobitelem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gold O`Clock obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje v jakékoli pozici na válcích.
Speciální funkce „Volné otáčky s násobitelem“ - Volné otáčky jsou uděleny, pokud se 3, 4 nebo 5 Bonus symbolů objeví současně kdekoliv na válcích. Na začátku Volných otáček je vybrán násobitel Wild z rozmezí x1 – x12. V průběhu Volných otáček je sesbírán každý symbol Bonus, který se objeví na obrazovce. Sesbírání 4 symbolů Bonus udělí 2 Volné otáčky navíc a náhodný násobitel Wild x1 – x12, který se přidá k současnému násobiteli Wild. 4 symboly Bonus mohou být sesbírány nanejvýše 4krát. Násobitel Wild může být až po x60. Násobitel Wild násobí každou výherní linii s Divokým symbolem. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 98,09 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlaté hodiny (Bonus Symbol)	12x Volné otáčky	10x Volné otáčky	8x Volné otáčky
	Důstojnický odznak (Divoký Symbol)	-	-	-
	Detektiv	50x	10x	5x
	Dáma s růžovým kloboukem	30x	8x	4x
	Pistole	12x	6x	3x
	Poznámkový blok	6x	3x	1,5x
	Zvětšovací sklo	6x	3x	1,5x
	Piky	3x	2x	1x
	Srdce	3x	2x	1x
	Diamant	2x	1x	0,5x
	Kříž	2x	1x	0,5x

Legends of the Colosseum

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Legends of the Colosseum je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6válcový videoslot s Divokým symbolem, Mystery symbolem, Avalanche respiny a funkcí Volné otáčky s kolem štěstí. Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby.
3. Válce 1 a 6 mohou obsahovat až 6 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou obsahovat až 7 symbolů.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Legends of the Colosseum obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce „VOLNÉ OTÁČKY S KOLEM ŠTĚSTÍ.“ –
   Volné otáčky získáte, když kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5 padnou 4 Bonus symboly.
   Jakmile se kolo štěstí aktivuje, roztočí se a udělí vám počáteční počet volných otáček, násobitel výhry a úroveň.
   Chcete-li změnit původní nastavení kola štěstí, můžete každou jeho část roztočit znovu pomocí tlačítka Respin. Tato volba (roztočení znovu) nemá vliv na výsledek hry. Výsledek bonusové hry dopadne vždy stejně bez ohledu na to, zda si hráč vybere přijmout, nebo změnit původní výsledek kola štěstí. Jedná se zde o vizualizaci zatraktivnění hry. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.
   Násobitel výhry z kola štěstí se použije na celkovou výhru každé volné otáčky.
   Počet zatočení zdarma: 5 až 14
   Úroveň: 1 až 9
   Násobitel výhry: 2x až 25x
   Každý symbol zlaté mince, který padne na horním řádku válce, se uloží.
   Když získáte 3 symboly zlatých mincí, postoupíte o 1 úroveň výš a dostanete 2 volné otáčky navíc. Na úrovni 9 pouze obdržíte 2 volné otáčky navíc.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
10. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „ZLATÝCH MINCÍ”. V případě výherní kombinace se spustí „AVALANCHE RESPINY“. Při Avalanche respinech symboly výherní kombinace zmizí a místo zůstane prázdné pro spadnutí Avalanche symbolů. Avaanche Respiny probíhají bez odečtení další sázky z displeje Kredit. Avalanche respiny budou pokračovat, dokud nepadnou nové výherní kombinace. Všechny Mystery symboly, které padnou na válcích, se změní na stejný náhodně vyhraný symbol, s výjimkou bonus symbolu a symbolu zlatých mincí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální sázka nákupu Volných otáček	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč

Výše výherního podílu RTP 85,12 - 98,09 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce.
Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce zastaví s garantovanými 4 bonusovými symboly kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5, které spustí zatočení zdarma s kolem štěstí. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA-ZATOČENÍ ZDARMA S KOLEM ŠTĚSTÍ

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Koloseum (Bonus Symbol)	Spouští Volné otáčky	-
	Kolo Štěstí (Respin Symbol)	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá mince	-	Zvyšuje úroveň o 1 a uděluje 2 další Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zkřížené meče (Divoký Symbol)	50x	-	-	-	-
	Otazník (Mystery Symbol)	-	-	-	-	-
	Gladiátor	50x	25x	10x	2x	1x
	Princezna	5x	2,5x	2x	1x	-
	Tygr	2,5x	1x	0,5x	0,3x	-
	Kůň	2x	0,8x	0,5x	0,3x	-
	A	1,5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	K	1,5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Q	1,5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	J	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	10	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	9	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-

Sweet Dream

PRAVIDLA HRY

1. Sweet Dream je 7válcový clusterový video automat s funkcí Tumble a Bonus symbolem spouštějícím Volné otáčky s Extra Scatter symbolem.
2. Výhry za shluky se vyplácejí za odpovídající symboly kdekoli na obrazovce.
3. Vyplácí se pouze největší počet odpovídajících symbolů v jednom shluku.
4. Výhry za shluky se sčítají.
5. Výherní shluky a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
7. Všechny výplaty se násobí celkovou sázkou.
8. Porucha ruší všechny platby a hry.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Hra Sweet Dream obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Volné otáčky s Extra Scatter symbolem - 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích spustí 10 Volných otáček. Každý další Bonus symbol uděluje +1 další volnou otáčku.
    Během Volných otáček nesou symboly Extra Scatter násobitele od x2 do x5.
    V případě výherního shluku symboly vítězného shluku zmizí a ponechají prostor pro nové symboly shora. Extra Scatter symboly zůstávají na svém místě až do konce sekvence převracení.
    Výhry za shluky se sbírají v horní části obrazovky. Pokud se neobjeví žádný nový výherní shluk, symboly Extra Scatter na válcích zničí všechny symboly kromě Extra Scatter symbolů, čímž se ponechá prostor pro novou sadu symbolů. V případě, že nedojde k žádnému novému výhernímu shluku a na válcích nepadnou žádné nové symboly Extra Scatter, sekvence převracení končí. Nasbírané výhry se vynásobí součtem multiplikátorů Extra Scatter na válcích. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky se hrají zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,00 – 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit minimálně 10 Volných otáček za 80násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí otočení. Válce se zastaví při zaručeném minimálním počtu 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích, které udělí Volné otáčky. Každý další Bonus symbol udělí +1 další volnou otáčku. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	20+	16-19	14-15	10-13	
	Košíček (Extra Scatter Multiplier)	-	-	-	-	-
	Kobliha (Bonus Symbol)	-	-	-	-	10 zatočení zdarma
	Koláček 7	36x	16x	8x	4x	-
	Perníkový zvonek	18x	8x	4x	2x	-
	Cukrová Třtina	12x	4x	2x	1x	-
	Lízátko	12x	4x	2x	1x	-
	Pik	4x	2x	0,8x	0,4x	-
	Srdce	4x	2x	0,8x	0,4x	-
	Čtyřlístek	2x	1x	0,4x	0,2x	-
	Diamant	2x	1x	0,4x	0,2x	-

Xmas Secret

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Xmas Secret je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 40 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Xmas Secret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra Divokého symbolu a symbolu Free Spins.
   „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“ – Extra Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky.
   Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra Divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidá další Volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra Divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra Divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných volných otáček.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,12 – 97,94 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA WILD

Symbol	Popis (Základní hra)	Popis (Volné otáčky)
	Vánoční dekorace	Během Volných otáček každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidává

Symbol	Popis (Základní hra)	Popis (Volné otáčky)
	(Sticky Extra Divoký symbol vyplácí Volné otáčky podle Výherní tabulky.)	+1 volnou otáčku. Nahrazuje všechny symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol)	24x Volné otáčky	16x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Znak Wild (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Sob	20x	8x	2x	0,25x
	Zvony	6x	2x	1x	-
	Dárky	6x	2x	1x	-
	Sněhulák	5x	1,5x	0,75x	-
	Sáně	5x	1,5x	0,75x	-
	A	3x	1x	0,5x	-
	K	3x	1x	0,5x	-
	Q	2x	0,5x	0,25x	-
	J	2x	0,5x	0,25x	-
	10	2x	0,5x	0,25x	-

Diamond Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamond Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol Scatter, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Diamond Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
   „Volné otáčky“ – Symboly Scatter kdekoliv na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,17 – 97,88 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Diamant (Scatter symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky
	Červená 7	100x	40x	15x
	Zelená 7	80x	30x	12x
	Modrá 7	60x	20x	10x
	Meloun	25x	10x	5x
	Hrozny	20x	7x	3x
	Švestka	20x	7x	3x
	Pomeranč	15x	5x	2x
	Citron	15x	5x	2x
	Třešeň	15x	5x	2x

Super Wild 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Super Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, 27 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol násobící „Wild".
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a ve „Wild" kombinaci. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Super Wild 27 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild" - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 – 97,97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Sedm	10x
	Zvon	8x
	Meloun	6x
	Jahoda	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

Madam Lucky

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Madam Lucky je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Madam Lucky obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.
   „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	150 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,33 – 98,15 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Koule (Scatter symbol)	500x + 15 Volné otáčky	20x + 15 Volné otáčky	5x + 15 Volné otáčky	2x + 15 Volné otáčky
	Cikánka (Divoký symbol)	900x	250x	25x	1x
	Sedm	75x	12,5x	2,5x	0,2x
	Mince	75x	12,5x	2,5x	0,2x
	Zvon	40x	10x	2x	-
	Podkova	25x	7,5x	1,5x	-
	Čtyřlístek	25x	7,5x	1,5x	-
	A	12,5x	5x	1x	-
	K	12,5x	5x	1x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-
	9	10x	2,5x	0,5x	0,2x

Thirsty Viking

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Thirsty Viking je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 statických výherních linií. Součástí hry je speciální Divoký symbol, symboly Bonus a „Sticky Bonus“, které spouští Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Thirsty Viking obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.
   Volné otáčky – Za 5 symbolů Bonus a/nebo symbolů Sticky Bonus na sousedních válcích, počínaje válcem úplně vlevo, získáte 5 Volných otáček.
   Za každý symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily bonusovou hru, získáte dalších 5 volných otáček, maximálně však 80 v jedné hře. Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, změní na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici až do konce Volných otáček.
   Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.
   Pokud symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus padne na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na dobu trvání tohoto roztočení na symbol Wild Bonus. Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY



→→→



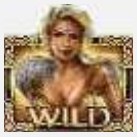
Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus změní na symboly Sticky Wild.



+

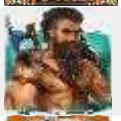


=



Symboly Bonus a Sticky Bonus, které padnou za symbolem Sticky Wild, se změní na symbol Wild Bonus, který nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Rusovlasá vikingská žena (Sticky Bonus symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Hnědovlasá vikingská žena (Bonus symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Tankardy (Divoký symbol)	-	-	-
	Viking	10x	2,5x	0,5x
	Sud	5x	1,5x	0,4x
	Smažené prase	4x	1x	0,4x
	Roh	4x	1x	0,4x
	Štít	3x	0,6x	0,2x
	Helma	3x	0,6x	0,2x
	A	2x	0,4x	0,1x
	K	2x	0,4x	0,1x
	Q	2x	0,4x	0,1x
	J	2x	0,4x	0,1x

Toro Wilds Reel

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Toro Wilds Reel je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a funkce „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se sčítají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Toro Wilds Reel obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.
   „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 – 98,03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Býk (Scatter symbol)	50x + 12 Volných otáček	10x + 12 Volných otáček	2x + 12 Volných otáček	-
	Toreador (Divoký symbol)	10x	2x	1x	-
	Žena	4x	0,8x	0,4x	0,05x
	Mince	3x	0,6x	0,2x	-
	Růže	3x	0,6x	0,2x	-
	Vějíř	2,4x	0,4x	0,2x	-
	Kytara	2,4x	0,4x	0,2x	-
	A	1,2x	0,3x	0,1x	-
	K	1,2x	0,3x	0,1x	-
	Q	0,8x	0,2x	0,1x	-
	J	0,8x	0,2x	0,1x	-
	10	0,8x	0,2x	0,1x	-

8 Fruit Multi

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Fruit Multi je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Fruit Multi jsou Lavinové respiny s Panelem násobitele, Divoký symbol a Multi symbol, který zvyšuje násobitele..
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
   Hra 8 Fruit Multi obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Lavinové respiny s Panelem násobitele - V případě výherní kombinace se spouští Lavinové Respiny. Během Lavinových Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Každá výhra z výherní řady vyplní jednu destičku v části Panelu násobitele zleva doprava. Každá část Panelu násobitele obsahuje šest destiček. Počáteční násobitele jsou x1, x2, x3, x4 a x5. Maximální násobitel je x10. Lavinové Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
   Výhry se vyhodnotí a vynásobí nejvyšším dosaženým násobitelem. Po získání výhry se Panel násobitele resetuje. Během Lavinových respinů se používá jiná sada válců.
   Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Multi. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
   Multi symbol – Multi symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Divokého symbolu. Každý výskyt Multi symbolu během Lavinových respinů zvyšuje násobitele +1 na Panelu násobitele. Multi symbol se objevuje na válcích 1 a 5.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	M/W (Multi symbol)	-	-	-
	Duhové W (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	50x	15x	5x
	Jahoda	10x	4x	2x
	Hruška	6x	2x	1x
	Meloun	6x	2x	1x
	Hrozen	4x	1x	0.5x
	Švestka	4x	1x	0.5x
	Pomeranč	2x	0.5x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

81 Famous Multifruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Famous Multifruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Famous Multifruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04 až 98.02 %

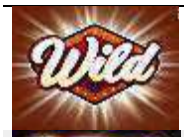


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTÍ VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

Aloha Bar

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aloha Bar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aloha Bar je Divoký symbol, Mystery symbol a Sběrné symboly, které spouštějí Bonusovou hru.
3. Mystery symboly vyplácí na libovolné pozici na obrazovce. Mystery výhry se přičítají k výhrám z řad. Sběrné symboly se vyplácejí jako jeden symbol podle Výherní tabulky. Výhry za Sběrné symboly se přičítají k výhrám z řad. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
   Hra Aloha Bar obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolů a Sběrných symbolů.
   Funkce Bonusová hra – Pro spuštění Bonusové hry je třeba nasbírat všechny Sběrné symboly. Sběrné symboly dopadají na válce náhodně v průběhu Základní hry a sbírají se na boku válců. Bonusová hra probíhá zdarma na hracím poli. V průběhu Bonusové hry je po stisknutí tlačítka Start náhodně vylosován jeden ze symbolů nacházející se na hracím poli.
   Bonusová hra začíná s výplatou x1 za každý Sběrný symbol. Po získání výhry za Sběrný symbol se všechny výhry za stejný Sběrný symbol zdvojnásobí.
   Speciální symbol “?” v Bonusové hře: Speciální symbol “?” uděluje jednu z těchto funkcí:
   - násobí všechny symboly x2
   - přidává ke všem symbolům jednu z výher (+1, +2, +3, +4, +5)
   - shromažďuje výhru za všechny symboly na obrazovce
   Bonusová hra končí vylosováním symbolu X.
   Po skončení Bonusové hry se všechny nasbírané Sběrné symboly zresetují.
   Funkce Opakovaný násobitel - V základní hře jsou 3 násobitele: x1, x2, x3. Násobitel se mění s každým roztočením.
   Cykly násobitelů (x1, x2, x3, x1, x2, x3...)
   Výhry se násobí aktivním násobitelem.
   Funkce Mystery výhra - 3 Mystery symboly spustí náhodnou výhru z Výherní tabulky.
   Výhry se násobí aktivním násobitelem.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 98,08 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

Symbol	Popis	1x
	Speciální symbol	Uděluje funkci
	X	Ukončuje Bonusovou hru
	Sběrné symboly	Násobí všechny stejné Sběrné symboly x2

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Surfovací prkno (Divoký symbol)	20x
	Maska (Mystery symbol)	1x-60x
	Ukulele	10x
	Květinový věnec	5x
	Vodní meloun	4x
	Meloun	3x
	Ananas	2x
	Kokosový ořech	1x
	Sběrné symboly	1x

Aztec Jaguar Megaways

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar Megaways je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6 válců minimálně se dvěma a maximálně se sedmi symboly na válec, nejméně 64 způsobů a nejvíce 117 649 způsobů výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Válce mohou mít až 7 symbolů. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a bonusová hra „Hold and Win“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Aztec Jaguar Megaways obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
   Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.
   Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,11 – 98,11 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

ZPŮSOBY VÝHRY

Ve hře můžete vyhrát nejméně 64 způsoby a nejvíce 117 649 způsoby.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bojovník (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Jaguar	6x	3x	1x	0.5x
	Drak	4x	2x	1x	0.2x
	Amulet	3x	1.5x	0.5x	0.1x
	Váza	3x	1.5x	0.5x	0.1x
	Dýka	1.5x	0.8x	0.4x	0.1x
	A	1.5x	0.8x	0.2x	0.1x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	K	1.5x	0.8x	0.2x	0.1x
	Q	1x	0.5x	0.2x	0.1x
	J	1x	0.5x	0.2x	0.1x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus Grand	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

Collect'Em Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Collect'Em Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Collect'Em Fruits je speciální Divoký symbol, funkce Fruit Collector a symbol Free Spins, který spouští Volné otáčky.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
   Hra Collect'Em Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins.
   Free Spins symbol - 3 symboly Free Spins udělují 10 volných otáček. Symbol Free Spins se objevuje v základní hře na válcích 1, 3 a 5.
   Funkce Fruit Collector - Během základní hry se každý symbol ve výherní kombinaci sbírá pouze jednou do svého ukazatele průběhu na boku válců. Divoký symbol, který je součástí výherní kombinace, se sbírá a počítá pouze jednou jako symbol, který nahrazuje. Shromážděním 10 stejných symbolů ovoce nebo Divokých symbolů se zvyšuje jejich Násobitel na ukazateli průběhu. Pokud se změní výše sázky, všechny násobitele se vynulují a obrazovka se resetuje. Pokud se vrátí výše sázky, Násobitele a obrazovka se vrátí do stavu, v jakém byly při tomto nastavení sázky.
   Funkce Volné otáčky - Během Volných otáček se výplata za symboly násobí násobitelem získaným v základní hře. Nevyužité násobitele se přičítají k celkové výhře. Po skončení funkce se všechny násobitele vrátí na svou původní hodnotu. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

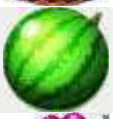
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 97,94%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Osa (Free Spins symbol)	-	-	10 Volných otáček
	Košík ovoce (Divoký symbol)	-	-	-
	Meloun	10x	6x	3x
	Hrozen	7x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešeň	2x	1x	0.5x

Crazy Free Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Crazy Free Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol, Volné otáčky a Bonus symbol spouštějící funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
5. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Crazy Free Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins (Scatter).
   Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští zdarma funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.
   V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
   GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
   Bonusová hra Volné otáčky - Symbol Free Spins (Scatter) se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,00 – 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Bonus symboly

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus GRAND	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Free Spins (Scatter) symbol)	-	-	5 Volných otáček
	Wild (Wild symbol)	8x	2x	1x
	Sedm	8x	2x	1x
	Zvon	4x	2x	0.4x
	BAR	4x	1x	0.2x
	Meloun	4x	1x	0.2x
	Hrozny	2x	0.8x	0.2x
	Švestka	2x	0.4x	0.2x
	Pomeranč	2x	0.4x	0.2x
	Citron	1x	0.4x	0.2x
	Třešeň	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Wild (Divoký symbol)	8x	2x
	Sedm	8x	2x
	Zvon	4x	2x
	BAR	4x	1x
	Meloun	4x	1x
	Hrozny	2x	0.8x
	Švestka	2x	0.4x
	Pomeranč	2x	0.4x
	Citron	1x	0.4x
	Třešeň	1x	0.4x

Heaven Mania

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Heaven Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Heaven Mania je Expanzní Wild s násobiteli a Náhodnými funkcemi.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Heaven Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Expanzní Wild - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol se rozšíří a vyplní celý válec v případě, že rozšíření vede k výhře, nebo před začátkem funkce Second Chance. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci zvyšuje násobitel +1. Násobitel výhry se použije na celkovou výhru.
   Náhodné funkce - Funkce Wild Booster poskytuje další Divoké symboly, které se mohou náhodně objevit na válcích 2, 3, 4 nebo 5 během jejich roztočení.
   Funkce Second Chance se spustí v případě, že při roztočení nedojde k výhře, zatímco se na válcích nachází alespoň jeden Divoký symbol. Všechny válce, na kterých Divoký symbol nepadl, se znovu roztočí, čímž hráč získá další šanci na výhru.
   Funkce Multipliers Up zdvojnásobí Násobitele, které byly zvýšeny pomocí symbolů Expandující Wild až na výhru ×10. V jednom kole hry lze spustit pouze jednu funkci.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	448 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 97,94%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ženský anděl (Expanzní Wild)	-	-	-	-
	Mužský anděl	50x	20x	10x	4x
	Kříž	24x	12x	6x	2x
	Číše	20x	10x	5x	-
	Srdce	16x	8x	4x	-
	Růže	12x	6x	3x	-
	Prsten	8x	4x	2x	-
	A	4x	2x	1x	-
	K	4x	2x	1x	-
	Q	2x	1x	0.5x	-
	J	2x	1x	0.5x	-
	10	2x	1x	0.5x	-

Lucky 77

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky 77 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, speciální symbol „Bonus“, který spouští „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Lucky 77 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Vyplácí se pouze jako jeden symbol.
   „Respin“ – Když na prostředním válci padnou 4 Bonus symboly, stanou se lepivými a spustí respin. Jakýkoli nový Bonus symbol zůstane na místě a spustí další respin. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové Bonus symboly nebo když hráč získá plnou obrazovku Bonus symbolů, čímž se spustí Volné otáčky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn.
   „Volné otáčky“ – Za 20 Bonus symbolů získáte 20 Volných otáček. Během Volných otáček se celý prostřední válec se symboly Sedm stejné barvy stane lepivým a spustí respin. Jakýkoli nový symbol Sedm stejné barvy se přilepí na místo a spustí další respin. Pokud Divoký symbol během Volných otáček nahradí symbol Sedm, nelze jej přilepit. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové symboly Sedm nebo když hráč získá plnou obrazovku symbolů Sedm. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 97,99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Zdvojené	Popis	x celková sázka (10x)	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)
		Žlutá 7	10x	5x	4x	3x	2x	1x
		Červená 7	6x	4x	3x	2.4x	1.6x	0.8x
		Modrá 7	5x	3x	2x	1.2x	0.8x	0.4x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Čtyřlístek (Bonus symbol)	-	-	-
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Meloun	1x	0.6x	0.4x
	Hrozen	0.8x	0.6x	0.4x
	Švestka	0.6x	0.4x	0.2x
	Pomeranč	0.6x	0.4x	0.2x
	Citron	0.4x	0.2x	0.1x
	Třešeň	0.4x	0.2x	0.1x
	BAR	0.4x	0.2x	0.1x

Money Vaults

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Money Vaults je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Money Vaults je funkce Sticky Respins, Násobící plné válce a symbol „Scatter“, který spouští funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
   Hra Money Vaults obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Sticky Respins - Nová výherní kombinace výherních řad spustí funkci Sticky Respins.
   V případě, že roztočení přinese více než jednu výhru z výherní řady, je vybrána kombinace s nejvyšší výhrou. Symboly ve výherní kombinaci a stejné symboly kdekoli na válcích během funkce Sticky Respins zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Výherní kombinace z ostatních symbolů během funkce Sticky Respins jsou přidány okamžitě.
   Výhry z funkce Sticky Respins se po jejím ukončení sčítají. Sticky Respins končí, když se na válcích neobjeví žádné nové symboly stejného druhu. Sticky Respins se hrají zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivovalo. Scatter symboly se během funkce Sticky Respins neobjevují.
   Funkce Hold and Win - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
   6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
   Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
   GRAND výhra ve výši 2500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
   Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.
   Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
   Násobící plné válce – Výhra je násobena x3, x4 nebo x5 na základě počtu po sobě následujících

válců, které mají na všech pozicích stejný symbol, počínaje od prvního válce zleva. Násobitel je aplikován na konci funkcí Sticky Respins nebo Hold and Win a po sčítaní jejich výher.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	400 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,07 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
GRAND		2500x
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus MINI	50x
	Bonus MINOR	20x
	Bonus symbol	1x – 20x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	6x	2x	1x
	Hvězda	4x	1.5x	0.8x
	Srdce	2x	1x	0.5x
	Granát	1.2x	0.8x	0.4x
	Ametyst	1x	0.6x	0.3x
	Smaragd	0.8x	0.4x	0.2x
	Safír	0.8x	0.4x	0.2x

Multi Golden Scarabs

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Golden Scarabs je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a speciální symbol Scatter, který spouští „Volné otáčky“ s „Extra Scatter“ symbolem.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Multi Golden Scarabs obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol se zobrazuje jen během Volných otáček na válcích 2,3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Extra Scatter.
   Speciální symbol „Scatter“ - Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 5x celkové sázky. 5 nebo více Scatter symbolů spouští 5 Volných otáček. Součet vítězné scatter kombinace je nastaven jako výplata za Extra Scatter symbol. Každý výskyt Scatter symbolu v rámci Volných otáček zvyšuje výplatu Extra Scatter o jeho vlastní hodnotu.
   Speciální symbol „Extra Scatter“ - Extra Scatter symbol se zobrazuje jen v průběhu Volných otáček. Každý Extra Scatter symbol obsahuje násobitel x2, x3, x5 nebo x10. Každý Extra Scatter symbol vyplácí výplatu získanou ze Scatter symbolů vynásobenou jejich vlastní hodnotou násobitele. Pak resetuje výplatu zpět na původní hodnotu (se kterou byla započata funkce Volné otáčky). Extra Scatter výplata je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
   „Volné otáčky“ – Během Volných otáček získáte za 5 nebo více Scatter symbolů další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 35 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,89 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatý skarab (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Duhový skarab (Scatter symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Anubis (Divoký symbol)	-	-	-
	Sobek	20x	5x	0,75x
	Horovo oko	8x	2,5x	0,5x
	Ankh	8x	2,5x	0,5x
	A	4x	1,5x	0,5x
	K	4x	1,5x	0,5x
	Q	2x	0,5x	0,25x
	J	2x	0,5x	0,25x

Rio Mystery Night

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rio Mystery Night je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Rio Mystery Night je speciální Divoký symbol, Scatter symbol a symbol Free Spins, který spouští Volné otáčky se symbolem Postrčení.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
   Hra Rio Mystery Night obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins a Scatter symbolu Maska. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.
   Funkce Postrčení – Během Volných otáček se symbol Postrčení - „Tanečnice" vždy posune tak, aby byl plně viditelný, pokud je součástí výherní kombinace.
   Funkce Volné otáčky – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Free Spins symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky mohou být znovu spuštěny. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců. 3 symboly Free Spins spustí 8 Volných otáček. 4 symboly Free Spins spustí 10 Volných otáček. 5 symbolů Free Spins spustí 12 Volných otáček.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,18 – 98,01 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka	
	Maska (Scatter symbol)	x celková sázka (15x) x celková sázka (14x) x celková sázka (13x) x celková sázka (12x) x celková sázka (11x) x celková sázka (10x) x celková sázka (9x) x celková sázka (8x) x celková sázka (7x) x celková sázka (6x) x celková sázka (5x)	1000x 500x 100x 75x 50x 40x 30x 20x 15x 10x 5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Disko koule (Free Spins symbol)	12 Volných otáček	10 Volných otáček	8 Volných otáček	-
	Tukan (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Tanečnice	50x	10x	5x	2x
	Tambourína	25x	8x	4x	-
	Bubny	20x	6x	3x	-
	A	7x	4x	2x	-
	K	7x	4x	2x	-
	Q	5x	2x	1x	-
	J	5x	2x	1x	-
	10	3x	1x	0.5x	-

Vampire Odyssey

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Odyssey je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a bonusová funkce „Volné otáčky“.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Vampire Odyssey obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.
   „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte podle Výherní tabulky Volné otáčky a násobitel Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrad (Bonus symbol)	Volné otáčky + 5x násobitel	Volné otáčky + 4x násobitel	Volné otáčky + 3x násobitel
	Netopýr (Divoký symbol)	500x	75x	15x
	Upír	500x	75x	15x
	Žena	100x	20x	5x
	Prsten	50x	12x	4x
	Elixír	25x	8x	3x
	Svícen	25x	8x	3x
	A	15x	6x	2x
	K	15x	6x	2x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x
	10	10x	3x	1x

Winfrey Treasures

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Winfrey Treasures je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 valců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Winfrey Treasures je symbol Postrčení, Bonus symboly, Násobicí, Klonovací symboly, symboly Expandující Wild symboly a Divoké symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Winfrey Treasures obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symboly postrčení - Symboly Winfrey, Terria a Gotfried se vždy posunou tak, aby zaplnily celý válec a byly plně viditelné, když padnou.
   Speciální Divoké symboly - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Během základní hry má Divoký symbol tři další funkce:
   Symboly Expandující Wild se šipkami zaplňují celý válec.
   Klonovací Divoký symbol se znaménkem plus vytvoří až 3 Divoké symboly na náhodných pozicích na obrazovce, s výjimkou ostatních Divokých symbolů, Bonus symbolů a Symbolů postrčení.
   Násobící Wild se znaménkem násobení a hodnotou násobí výhru z výherní řady, na které se nachází, x2 nebo x3. Násobitele se sčítají a násobí výhru, pokud jsou součástí výherní kombinace.
   Funkce Volné otáčky – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se zobrazují pouze tři doplňkové funkce Divokého symbolu. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA – DIVOKÉ SYMBOLY ZÁKLADNÍ HRA + VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	
	Expandující Wild	Expandují, aby zaplnily válec.
	Klonovací Wild	Vytvoří až 3 Divoké symboly.
	Násobící Wild	Výhru na výherní řadě znásobí x2 nebo x3.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild (Divoký symbol)	20x	8x	4x	1x
	Brána (Bonus symbol)	15 Volných otáček	10 Volných otáček	7 Volných otáček	-
	Winfrey (Symbol postrčení)	20x	8x	4x	1x
	Terria (Symbol postrčení)	10x	4x	2x	1x
	Gotfried (Symbol postrčení)	10x	4x	2x	1x
	Truhla s pokladem	6x	3x	2x	-
	Lucerna	6x	3x	2x	-
	Mapa k pokladu	6x	3x	2x	-
	A	4x	2x	1x	-
	K	4x	2x	1x	-
	Q	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-

Crazy Wild Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Crazy Wild Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Expandující Divoký symbol, Volné otáčky a Bonus symbol spouštějící funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
5. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Crazy Wild Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Expandující Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
9. Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win **JE HRÁNA ZDARMA, SE STEJNOU SÁZKOU, JAKO KOLO, VE KTERÉM BYLA SPUŠTĚNA.** Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
10. Bonusová hra „Volné otáčky“ - 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Během Volných otáček se symbol Expandující Wild expanduje na 5. válci. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,04 – 97,98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Bonus symboly

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus GRAND	500x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Wild (Wild symbol)	7.5x	2.5x	0.5x
	Sedm	7.5x	2.5x	0.5x
	Zvon	5x	1.5x	0.5x
	BAR	5x	1.25x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Sedm	5x	0.5x
	Zvon	2.5x	0.5x
	BAR	1.25x	0.5x
	Meloun	1.25x	0.5x
	Hrozny	1x	0.25x
	Švestka	0.75x	0.25x
	Pomeranč	0.75x	0.25x
	Citron	0.75x	0.25x
	Třešeň	0.75x	0.25x

Firebird 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
3. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Hra Firebird 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Sedm nelze žádný z nich nahradit Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Zvonu může být maximálně 1 symbol nahrazen Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Melounu mohou být maximálně 2 symboly nahrazeny Divokým symbolem Wild.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	100 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,12 – 97,98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	X celková výhra (4x)	x celková sázka (3x)
	Fénix (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	160x	16x
	Zvon	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	2x	1x

Forest Maiden

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Forest Maiden je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Bonus symbol, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Forest Maiden obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
   Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze 3 dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Když se během funkce Hold and Win objeví Opakující Bonus symbol, hodnoty všech Bonus symbolů na obrazovce se na konci funkce přičtou k Opakujícímu Bonus symbolu. Nové kolo funkce Hold and Win se spustí s prázdnými válci. Opakující Bonus symbol zůstává na své pozici i na začátku nového kola. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněny symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

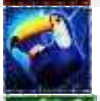
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,02 – 98,02%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Indiánka (Divoký symbol)	8x	2x	1x
	Puma	8x	2x	1x
	Had	4x	2x	0.4x
	Tukan	4x	1x	0.2x
	Žába	4x	1x	0.2x
	Květ	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	200x
GRAND	Bonus GRAND	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-
	Opakující Bonus	-

Fruit O Rama

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit O Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruit O Rama je speciální expandující symbol „Wild“ (Expandující Divoký symbol), který spouští respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra z každé strany na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruit O Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Expandující symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Když se kdekoli na válcích objeví jeden nebo více symbolů Expandující Wild, získáte respin. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Pokud se na všech válcích objeví symboly Expandující Wild, spustí se jedno opětovné roztočení navíc a výplata se udělí podle Výherní tabulky. Respiny končí, když se neobjeví žádný nový symbol Expandující Wild. Respiny lze spustit maximálně 5-krát. Respin je hraný zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,92 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	Opakování celé obrazovky
	Duhové kolo Uděluje respin (Expandující Wild)	10x	3.2x	1.2x	200x
	Sedm	8x	3.2x	1.2x	-
	Meloun	3.2x	1.6x	0.8x	-
	Hrozny	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Slivka	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Pomeranč	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Citron	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Třešně	0.8x	0.4x	0.2x	-

Magnetic Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Magnetic Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s pěti symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Magnetic Wild je speciální Divoký symbol Expanding Wild s násobitelem a Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se sčítají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
   Hra Magnetic Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Divoký symbol – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins. V případě výherní kombinace se rozšíří a vynásobí výherní kombinaci součtem násobitelů výherních symbolů. Násobitel každého Divokého symbolu je náhodně zvolen v rozmezí 2x až 100x.
   Volné otáčky – Když kdekoli na válcích 1, 3 a 5 padnou 3 symboly Free Spins, spustí se Volné otáčky. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	30 Kč
Maximální sázka na jednu zakoupenou funkci	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,05 %



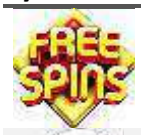
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit 1 Divoký symbol za 10x, 2 Divoké symboly za 30x, 3 Divoké symboly za 70x nebo Volné otáčky za 100x vybrané sázky. Zakoupením funkce se automaticky spustí roztočení. Válce se zastaví s minimálně 1 zaručeným Divokým symbolem, 2 Divokými symboly, 3 Divokými symboly nebo 3 symboly Free Spins, které udělují Volné otáčky v závislosti na zvolené funkci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins (Free Spins symbol)	-	-	10x Volné otáčky
	Magnet (Divoký symbol)	2x	1x	0.5x
	Sedm	2x	1x	0.5x
	Zvonek	1.6x	0.8x	0.4x
	Hvězda	1.6x	0.8x	0.4x
	Dolar	0.8x	0.4x	0.2x
	Žeton	0.8x	0.4x	0.2x
	Kostka	0.8x	0.4x	0.2x
	Srdce	0.6x	0.3x	0.1x
	Pika	0.6x	0.3x	0.1x
	Kříže	0.6x	0.3x	0.1x
	Káro	0.6x	0.3x	0.1x

Realm of Lions

PRAVIDLA HRY

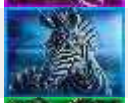
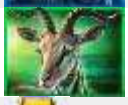
9. Cílem hry Realm of Lions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
10. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 25 výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol, Bonus Collector symbol a Bonus symbol, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“ s Bonus Up symbolem.
11. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
12. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
13. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
14. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
15. Hra Realm of Lions obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální Divoký symbol – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Bonus Collector.
    Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
    Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
    Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
    Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo Speciální výhru. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
    Symbol Bonus Collector – Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Collector, shromažďuje hodnoty všech symbolů na obrazovce. Po shromáždění se chová jako běžný Bonus symbol se součtem shromážděných hodnot.
    Symbol Bonus Up – Objevuje se pouze během funkce Hold and Win. Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Up, zničí poslední Bonus symbol s nejnižší hodnotou až do dalšího kola a počet respinů se upraví na 3.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	150 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,12 – 98,12 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lev (Divoký symbol)	10x	5x	2x
	Drápy (Bonus Up)	8x	2x	1x
	Hroch	8x	3x	1x
	Slon	8x	3x	1x
	Zebra	4x	2x	0.5x
	Gazela	4x	2x	0.5x
	A	2x	0.6x	0.2x
	K	2x	0.6x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	10	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus Collector	1 - 18x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x

Rise of Coins

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rise of Coins je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé ze statických výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol Mechanic a speciální Divoký symbol „Wild“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry se připočítávají. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rise of Coins obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol Mechanic - Symbol Mechanic udělí náhodnou výhru mezi 1x a 500x kdekoli na válcích.
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. 3 a více Divokých symbolů spustí 10 Volných otáček.
   Funkce „Volné otáčky“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. Když kdekoli na válcích padne 3 nebo více divokých symbolů, získáte 10 Volných otáček. Po získání standardní výhry a spuštění funkce Volné otáčky se symbol Mechanic expanduje a zakryje všechny pozice na válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 98,09 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Scatter Wild symbol)	200x + 10 Volné otáčky	20x + 10 Volné otáčky	2x + Volné otáčky	-
	Muž	500x	100x	10x	1x
	Horus	200x	40x	4x	0,5x
	Anubis	75x	10x	3x	0,5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

Triple Blaze

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Triple Blaze je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Triple Blaze obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Násobící plátna – Pokud se objeví na všech pozicích všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, celková výhra se násobí x3.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	30 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	60x
	Zvonek	32x
	Meloun	16x
	Švestky	4x
	Pomeranče	4x
	Citrony	4x
	Třešně	4x
	BAR	2x

27 Spooky Pumpkins

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 27 Spooky Pumpkins je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Spooky Pumpkins je speciální symbol Mystery a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 27 Spooky Pumpkins obsahuje následující bonusové funkce a hry:
8. Symbol Mystery: 3 symboly Mystery na výherní linii vyplácí náhodnou hodnotu mezi 2 až 100násobkem sázky.
9. Funkce Respin: Když se na 2 válcích objeví kombinace 2 symbolů Dýně jakéhokoli typu, získáte respin. Třetí válec, na kterém chybí symbol Dýně, se znovu roztočí, čímž získáte další šanci na výhru. Respin je otočka zdarma je hrán se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	135 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,10 až 97,90 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Růžová dýně	100x
	Modrá dýně	100x
	Kombinace dýní	50x
	Kotel	2x - 100x
	Meloun	10x
	Hrozny	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	1x

7even Max

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 7even Max je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Bonus symbol, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 7even Max obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
   Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
   6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Funkce Hold and Win začíná s druhou další obrazovkou nad základní obrazovkou.
   Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, se přesunou na horní obrazovku. Pokud se na válcích objeví jakýkoli nový Bonus symbol, přesune se na stejnou pozici na horní obrazovce. Počet respinů se resetuje na 3.
   Během funkce Hold and Win mohou Bonus symboly nést buď hodnotu, speciální výhru, nebo jednu ze 2 dalších funkcí: Expandující Bonus symbol s hodnotou nebo Násobící Bonus symbol. Expandující Bonus symbol zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů.
   Násobící Bonus symbol vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2×. Funkce Hold and Win skončí, pokud se na válcích během respinů nezobrazí žádné nové Bonus symboly nebo pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly. Výhra GRAND ve výši 500x celkové sázky je udělena, pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 až 98,05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOL

Symbol	Popis	x celková sázka
	Bonus	1x-18x
	MINI	20x
	MINOR	50x
	MAJOR	100x
	GRAND	500x
	Expanding Bonus symbol	Zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů.
	Násobící Bonus symbol	Vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2×.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá sedmička (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	50x	10x	5x
	Dolar	10x	4x	2x
	Zvonek	6x	2x	1x
	Podkova	6x	2x	1x
	Čtyřlístek	2x	0.8x	0.4x
	Třešeň	2x	0.8x	0.4x
	Dvojitý BAR	1x	0.4x	0.2x
	BAR	1x	0.4x	0.2x

All Ways Queen

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry All Ways Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry All Ways Queen je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a/nebo Scatter výhra.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra All Ways Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2 a 3.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	126 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 až 97,95 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má celkem 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	20x
	Královna (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	-	10x
	Zvon	-	8x
	BAR	-	4x
	Meloun	-	2x
	Hrozny	-	2x
	Švestka	-	1x
	Pomeranč	-	1x
	Citron	-	1x
	Třešně	-	1x

Atlantis Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Atlantis Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, „Volné otáčky“ a speciální symbol „Bonus“, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Atlantis Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Volné otáčky.
   Bonusová hra „Volné otáčky“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4.
   3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.
   Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
   Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win.
   Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.
   Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
   Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.
   Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	448 500 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,00 až 98,02%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-	5x
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x	1x
	Delfín	8x	2x	1x
	Amulet	4x	2x	0,4x
	Trojzubec	4x	1x	0,2x
	Váza	4x	1x	0,2x
	Prsten	2x	0,8x	0,2x
	A	2x	0,4x	0,2x
	K	2x	0,4	0,2x
	Q	1x	0,4x	0,2x
	J	1x	0,4x	0,2x

VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x
	Delfín	8x	2x
	Amulet	4x	2x
	Trojzubec	4x	1x
	Váza	4x	1x
	Prsten	2x	0,8x
	A	2x	0,4x
	K	2x	0,4
	Q	1x	0,4x
	J	1x	0,4x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	X celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus Mini	20x
	Bonus Minor	50x
	Bonus Major	100x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

Expansion of Diamonds

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Expansion of Diamonds je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Expansion of Diamonds je Divoký symbol.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Hra Expansion of Diamonds obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální Divoký symbol – Divoký symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter symbolů. V případě výhry se Divoký symbol rozšíří na celý válec.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 až 98,05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Diamant (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Max Bet Hvězda (Scatter symbol)	-	-	20x	-
	Hvězda (Scatter symbol)	100x	20x	5x	-
	Sedm	500x	25x	5x	1x
	Zvonek	70x	12x	4x	-
	Meloun	70x	12x	4x	-
	Hrozny	20x	4x	2x	-
	Švestka	15x	3x	1x	-
	Pomeranč	15x	3x	1x	-
	Citron	15x	3x	1x	-
	Třešně	15x	3x	1x	-

Fruity Gold 243

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruity Gold 243 je speciální Divoký symbol Wild, symbol Mystery a symbol Double Wild.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a v „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
   Hra Fruity Gold 243 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“: 3, 4 nebo 5 Mystery symbolů na výherní cestě vyplácí náhodnou výhru podle výherní tabulky. Během Mystery výhry nemůže dojít k žádné jiné výhře na výherních cestách.
   Speciální Divoký symbol „Wild“: Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.
   Speciální symbol „Double Wild“: Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,01 až 97,99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	
	Žolík (Divoký symbol	-	-	-	
	Zlaté cihly (Double Wild symbol)	-	-	-	Násobí výhru x2
	Kostky (Mystery symbol)	100 – 1000x	30x – 250x	5x – 100x	
	Sedm	60x	30x	10x	
	Taška na peníze	20x	10x	5x	
	Zvon	12x	6x	3x	
	Meloun	6x	4x	2x	
	Hrozny	6x	4x	2x	
	Švestka	4x	2x	1x	
	Pomeranč	4x	2x	1x	
	Citron	2x	1x	0.5x	
	Třešně	2x	1x	0.5x	

Fruity Lux

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Lux je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Lux je Scatter symbol a speciální symbol 7, který vyplácí na sousedních pozicích.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,10 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-
	Hrozny	50x	20x	10x	-
	Hruška	50x	20x	10x	-
	Švestka	40x	10x	5x	-
	Pomeranč	40x	10x	5x	-
	Citron	20x	8x	4x	-
	Třešeň	10x	6x	2x	1x

Golden Egg of T-REX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Golden Egg of T-REX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 5 symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Egg of T-REX je Divoký symbol, Náhodné funkce a Bonus symbol, který spouští Bonusovou hru.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Hra Golden Egg of T-REX obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Divoký symbol – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
    Funkce Bonusová hra – Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. 3 Bonus symboly spustí Bonusovou hru s násobitelem 1x na každém válci a začnou 3 počáteční respiny.
    Každý nový symbol, který se objeví během obrazovky Bonusové hry, resetuje respinů zpět na 3. Bonusová hra končí, pokud nejsou k dispozici žádné nové respiny. Během Bonusové hry se na obrazovce mohou objevit pouze symboly vajíček. Výhry z Bonusové hry se sčítají a jsou uděleny na konci této funkce. Symboly Vejce na obrazovce se vyhodnocují zleva doprava a shora dolů, kromě symbolu Vejce uprostřed, který je hodnocen jako poslední. Bonusová hra je hrána zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Během Bonusové hry se používá jiná sada válců.
    Náhodné funkce – Náhodné Divoké symboly náhodně vystřelí Divoké symboly na obrazovku. Divoké symboly postrčení jsou náhodně spuštěny, když se nahoře nebo dole na válci objeví alespoň jeden Divoký symbol. Válec se poté postrčí a zaplní Divokými symboly.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 až 98,05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

Symbol	Popis		1x
	Přidávající vejce	Přidává náhodnou hodnotu	1x – 20x
	Násobící vejce	Násobí náhodnou hodnotou	2x – 20x
	Sběrné vejce	Sčítá součet všech násobitelů	-

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meteorit (Bonus symbol)	-	-	Bonus game
	Oko (Divoký symbol)	20x	8x	4x
	Tyrannosaurus Rex	20x	8x	4x
	Velociraptor	5x	2x	1x
	Dylophosaurus	5x	2x	1x
	Žlutá stopa	2x	0.8x	0.4x
	Červená stopa	2x	0.8x	0.4x
	Modrá stopa	1x	0.4x	0.2x
	Zelená stopa	1x	0.4x	0.2x

Chilli Joker

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Chilli Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixných výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
3. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Hra Chilli Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma, se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
   Násobící plátna – Výhry jsou násobeny x2, pokud se alespoň tři po sobě následující válce, začínajíc válcem úplně vlevo, zaplní stejným symbolem.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 až 97,98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková výhra (5x)	x celková výhra (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Rudé chilli	50x	20x	10x
	Zelené chilli	24x	16x	8x
	Hrozen	15x	10x	5x
	Švestka	12x	8x	4x
	Pomeranč	9x	6x	3x
	Citron	6x	4x	2x
	Třešně	3x	2x	1x

Joker Hunt

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker Hunt je Náhodná funkce a Divoký symbol, který uděluje Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild" kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Joker Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild" - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Během Volných otáček vyplatí každý Divoký symbol na obrazovce 2x celkovou sázku.
   Funkce Volné otáčky - 3 Divoké symboly na výherní řadě spustí Volné otáčky a vyplatí výhru podle Výherní tabulky. Za každou výherní řadu plnou Divokých symbolů získáte 3 Volné otáčky až do maximálního počtu 15 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Náhodná funkce – Náhodná funkce se spustí náhodně, když jsou dva válce vyplněny stejným symbolem bez výher z výherních řad. Na zbývajícím válci se objeví Divoké symboly a hráč získá výhru přes celou obrazovku.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 až 97,96 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA DIVOKÝ SYMBOL – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Linie	x celková sázka
	1 linie	3 Volné otáčky + 10x
	2 linie	6 Volných otáček + 20x
	3 linie	9 Volných otáček + 30x
	4 linie	12 Volných otáček + 40x
	5 linie	15 Volných otáček + 50x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Červené sedmičky	10x
	Modré sedmičky	10x
	Vodní meloun	6x
	Hrozny	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

Lots of Pots

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lots of Pots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Lots of Pots obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra divokého symbolu a symbolu Free Spins. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
   „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“ – Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra divoký symbol přidá další volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Vzhledem k hernímu modelu se během Volných Otáček nemohou vyskytnout všechny scénáře Sticky Wild. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09% až 97,91%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

Symbol	Popis (Základní hra)	Popis (Volné otáčky)
	Hrnec (Sticky Extra Divoký symbol vyplácí Volné otáčky podle Výherní tabulky.)	Během Volných otáček každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidává +1 volnou otáčku. Nahrazuje všechny symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrnec Scatter výhra (Free Spins symbol)	24x Volné otáčky	16x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Čtyřlístek (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Leprechaun	8x	4x	1x	0.1x
	Podkova	4x	1.2x	0.6x	-
	Pivo	3x	0.8x	0.4x	-
	Dýmka	3x	0.8x	0.4x	-
	Houby	3x	0.8x	0.4x	-
	A	2x	0.4x	0.2x	-
	K	2x	0.4x	0.2x	-
	Q	1x	0.2x	0.1x	-
	J	1x	0.2x	0.1x	-
	10	1x	0.2x	0.1x	-

Respin Joker 81 Xmas

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 Xmas je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Respin Joker 81 Xmas obsahuje následující bonusovou funkci:
   Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
   Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
   Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	243 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,03 až 98,05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Maska Žolíka (Divoký symbol)	-	-
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

Volcano Explosive

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Volcano Explosive je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 3 symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Volcano Explosive je Divoký symbol a funkce Základní hra a Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Hra Volcano Explosive obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Divoký symbol – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
    Funkce Hold and Win – Během Základní hry mohou mít Bonus symboly hodnotu od 1x do 48x celkové sázky. Bonus symboly přidělují výhry pouze během funkce Hold and Win. Čtyři nebo více Bonus symbolů kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na válcích po celou dobu trvání funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se restuje na 3. Pokud je během funkce Hold and Win celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
    Funkce Základní hra – Během Základní hry lze funkci Základní hra náhodně spustit na více válcích 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se resetuje na 3. Pokud je během Základní hry celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Základní hra končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Funkce Základní hra je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Základní hra se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Základní hra se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 až 98,05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA – SPECIÁLNÍ VÝHRA

Symbol	Popis	1x
	GRAND	500x
	MAJOR	100x
	MINOR	50x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sopka (Bonus symbol)	Hold and Win	Hold and Win	-
	Žena (Divoký symbol)	25x	10x	5x
	Oranžový krystal	25x	10x	5x
	Zelený krystal	15x	6x	2x
	Fialový krystal	10x	4x	1x
	Modrý krystal	10x	4x	1x
	A	4x	0.8x	0.4x
	K	4x	0.8x	0.4x
	Q	2x	0.8x	0.4x
	J	2x	0.8x	0.4x

European Roulette

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry European Roulette je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, hlášené sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
3. Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro stůl.
4. Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
5. Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra European Roulette obsahuje následující typy sázek:

Vnitřní sázky

Přímá sázka – Sázka na jedno číslo. Chcete-li uzavřít Přímou sázku, položte minci přímo na číslo.

Split – Sázka na 2 sousední čísla. Chcete-li uzavřít sázku Split, umístěte minci mezi 2 čísla.

Řada tří (Street) – Sázka na řadu 3 čísel. Chcete-li uzavřít sázku na Řadu tří (Street), položte minci na řadu na začátek jednoho z 12 řádků. Sázky na Řadu tří (Street) na čísla 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3 lze uzavřít umístěním mince do středu těchto čísel.

Roh – Sázka na 4 čísla. Chcete-li uzavřít rohovou sázku, položte minci na protínající se roh 4 čísel. Rohovou sázku na 0, 1, 2, 3 lze uzavřít umístěním mince do protínajícího se rohu 0 a řady 1, 2, 3.

Šestice – Sázka na 6 čísel, 2 řady po 3 číslech, kromě 0. Chcete-li uzavřít sázku na šestici, položte minci na linii, která odděluje 2 řady.

Vnější sázky

Sloupec – Sázka na 12 čísel. Jeden sloupec o 12 číslech. Chcete-li vsadit na sloupec, položte minci na jednu ze tří oblastí označených 2:1.

Tucet – Sázka na 12 čísel ve čtverci tři na čtyři. Chcete-li vsadit na Tucet, položte minci na jedno ze tří políček označených 1st - 12, 2nd - 12 and 3rd - 12 na hracím stole.

Červená/černá – Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte minci na červené nebo černé pole na hracím stole.

Sudá/Lichá – Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte minci na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).

1-18/19-36 – Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte minci na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.

Pozn.: Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2:1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

Hlášené sázky

Hlášené sázky jsou jedna nebo více vnitřních sázek na řadu čísel, které spolu sousedí v kole rulety. Některé hlášené sázky mají předem definovaný minimální počet mincí, který je potřeba k uzavření sázky. Podrobné informace najdete v části Výplaty. Hlášené sázky se uzavírají umístěním mincí přímo na dráhu (racetrack) rulety. Hlášené sázky zahrnují:

Sousední sázka – Sázka na 5 čísel ve výchozím nastavení, kdy je vybráno jedno číslo s dalšími dvěma čísly zleva a dvěma čísly zprava na kole. Počet sousedních čísel lze změnit. Chcete-li změnit počet sousedních čísel, použijte tlačítka +/- umístěná pod dráhou rulety. Chcete-li uzavřít sousední sázku, položte minci na dráhu rulety a sázka bude umístěna na mřížku pro čísla, která jsou součástí sousední sázky. Maximální počet sousedních čísel je 8.

Zero – Sázka na řadu 7 čísel. Položte minci na pole Zero na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.

Tiers – Sázka na řadu 12 čísel. Položte minci na pole Tiers na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.

Orphelins – Sázka na 2 série 8 čísel. Umístěte minci na oblast Orphelins na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 17, 34, 6 a 1, 20 14, 31, 9.

Voisins – Sázka na řadu 17 čísel. Položte minci na pole Voisins na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25.

Speciální sázky

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet mincí potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Případně se podívejte do části Výplaty níže.

Splity červená a černá – Sázka Split červená nebo černá je sázka na všechny možné dělené sázky na červená čísla (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) nebo na všechny možné dělené sázky na černá čísla (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).

Orphelins Plein – Sázka Orphelins Plein je sázka na sérii 8 jednotlivých čísel: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, a 34. Například sázka na Orphelins Plein by byla přímou sázkou na 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 a 34.

Finale Cheval – Sázka Finale Cheval je dělená sázka na 2 čísla a další dělené sázky na čísla, která končí stejnou dvojicí číslic. Například sázka na Finale Cheval 3/6 zahrnuje dělené sázky na 3/6, 13/16, 23/26 a 33/36.

Finale Cheval/Plein – Sázka Finale Cheval/Plein je dělená sázka na 2 čísla a všechna čísla, která těmito 2 čísly končí. Na nesousedící čísla, která následují tento vzor, jsou vsazeny přímé sázky. Například sázka na Finale Cheval/Plein 4/5 zahrnuje dělené sázky na 4/5, 14/15, 34/35 a přímé sázky na 24 a 25.

OBLÍBENÁ SÁZKA

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole. Chcete-li uložit oblíbenou sázku, uzavřete sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a tlačítkem + ji uložte. Můžete uložit až 8 oblíbených sázek.

Chcete-li uzavřít oblíbenou sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a vyberte ji. Sázka se automaticky umístí na herní stůl. Chcete-li odstranit oblíbenou sázku, použijte tlačítko X vedle oblíbené sázky, kterou chcete odstranit.

Statistika

Ve statistikách se zobrazují horká a studená čísla stolu a rozložení výherních čísel vyjádřené v procentech pro každé číslo nebo vnější sázku. Statistiky otevřete kliknutím na tlačítko STATISTIKA. Všechny statistiky zobrazují rozložení výherních čísel za posledních 500 kol.

Všechna čísla na stole jsou při otevřené statistice podbarvena od červené po modrou, od nejteplejšího po nejchladnější.

Horká čísla zobrazují čtyři nejvíce vytáčená čísla.

Studená čísla zobrazují čtyři nejméně vytáčená čísla.

PŘEKLAD HERNÍ TERMINOLOGIE

Anglické slovo	Překlad slova
1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (dozen)	1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (tucet)
Black	Černá
Red	Červená
Corner	Roh
Even	Sudá
Odd	Lichá
MIN	MIN
MAX	MAX
Paytable	Výherní tabulka
Straight	Přímá sázka
Split	Split
Six Line	Šestice
Three Line (Street)	Rada tří (Street)
Number and neighbors	Číslo a soused
Red Splits	Dělené na červenou
Black Splits	Dělené na černou

VÝHRY

V následující tabulce jsou uvedeny všechny dostupné sázky s minimálním počtem mincí potřebným k uzavření sázky a jejich výplatami.

Sázka	Minimální počet mincí	Výhry
Přímá sázka	1	35:1
Split	1	17:1
Řada tří (Street)	1	11:1
Roh	1	8:1
Šestice	1	5:1
Sloupec	1	2:1
Tucet	1	2:1
Červená/Černá	1	1:1
Sudá/Lichá	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1
Číslo a soused	1	35:1
Zero	4 (3 Split and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Tiers	6 (6 Split bets)	17:1
Orphelins	5 (4 Split bets and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Voisins	9 (1 Three Line bet of 2 chips, 5 Split bets with 1 chip, and 1 Corner bet with 2 chips)	Split – 17:1, Řada tří (Street) – 11:1, Roh – 8:1
Dělené na červenou	4	17:1
Dělené na černou	7	17:1
Finale Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	4 (4 Straight bets)	35:1
Finale Plein 7, 8, 9	3 (3 Straight bets)	35:1
Finale Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6	4 (4 Split bets)	17:1
Finale Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12	3 (3 Split bets)	17:1
Finale Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 6/7	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 3/4	6 (2 Split bets and 4 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 7/8, 8/9, 9/10	4 (2 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1

Mince nesou hodnotu od 1 do 500 Kč s tím, že ne všechny mince musí být hráči k dispozici – závislosti na nastavení operátora.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP (Bez kompenzace – La Partage*)	97.30 %
Výše výherního podílu RTP (S kompenzací – uplatněno pravidlo – La Partage*)	98.65 %

*Pravidlo La Partage – Pokud padne 0, při sázce na červená/černá, sudá/lichá nebo 1-18/19-36, získává hráč výhru ve výši poloviny ze sázky umístěné na červená/černá, sudá/lichá nebo 1-18/19-36.



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

VNITŘNÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (Kč)**
Přímé sázky	35:1	500
Dělení sázky (Split)	17:1	500
Sázky na řadu tří (Street)	11:1	500
Sázky na rohy	8:1	500
Sázka na šestici	5:1	500

VNĚJŠÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (Kč)**
Sázky na sloupce	2:1	500
Sázky na tucty	2:1	500
Sázka na 1-18 / 19-36	1:1	500
Sázka na červené nebo černé	1:1	500
Sázka na sudé nebo liché	1:1	500

V případě výhry se k vyplácené hodnotě připočte i výše uskutečněných sázek.

European Roulette VIP

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry European Roulette VIP je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, hlášené sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
3. Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro stůl.
4. Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
5. Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra European Roulette VIP obsahuje následující typy sázek:

Vnitřní sázky

Přímá sázka – Sázka na jedno číslo. Chcete-li uzavřít Přímou sázku, položte minci přímo na číslo.

Split – Sázka na 2 sousední čísla. Chcete-li uzavřít sázku Split, umístěte minci mezi 2 čísla.

Řada tří (Street) – Sázka na řadu 3 čísel. Chcete-li uzavřít sázku na Řadu tří (Street), položte minci na řadu na začátek jednoho z 12 řádků. Sázky na Řadu tří (Street) na čísla 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3 lze uzavřít umístěním mince do středu těchto čísel.

Roh – Sázka na 4 čísla. Chcete-li uzavřít rohovou sázku, položte minci na protínající se roh 4 čísel. Rohovou sázku na 0, 1, 2, 3 lze uzavřít umístěním mince do protínajícího se rohu 0 a řady 1, 2, 3.

Šestice – Sázka na 6 čísel, 2 řady po 3 číslech, kromě 0. Chcete-li uzavřít sázku na šestici, položte minci na linii, která odděluje 2 řady.

Vnější sázky

Sloupec – Sázka na 12 čísel. Jeden sloupec o 12 číslech. Chcete-li vsadit na sloupec, položte minci na jednu ze tří oblastí označených 2:1.

Tucet – Sázka na 12 čísel ve čtverci tři na čtyři. Chcete-li vsadit na Tucet, položte minci na jedno ze tří políček označených 1st - 12, 2nd - 12 and 3rd - 12 na hracím stole.

Červená/černá – Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte minci na červené nebo černé pole na hracím stole.

Sudá/Lichá – Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte minci na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).

1-18/19-36 – Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte minci na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.

Pozn.: Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2:1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

Hlášené sázky

Hlášené sázky jsou jedna nebo více vnitřních sázek na řadu čísel, které spolu sousedí v kole rulety. Některé hlášené sázky mají předem definovaný minimální počet mincí, který je potřeba k uzavření sázky. Podrobné informace najdete v části Výplaty. Hlášené sázky se uzavírají umístěním mincí přímo na dráhu (racetrack) rulety. Hlášené sázky zahrnují:

Sousední sázka – Sázka na 5 čísel ve výchozím nastavení, kdy je vybráno jedno číslo s dalšími dvěma čísly zleva a dvěma čísly zprava na kole. Počet sousedních čísel lze změnit. Chcete-li změnit počet sousedních čísel, použijte tlačítka +/- umístěná pod dráhou rulety. Chcete-li uzavřít sousední sázku, položte minci na dráhu rulety a sázka bude umístěna na mřížku pro čísla, která jsou součástí sousední sázky. Maximální počet sousedních čísel je 8.

Zero – Sázka na řadu 7 čísel. Položte minci na pole Zero na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.

Tiers – Sázka na řadu 12 čísel. Položte minci na pole Tiers na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.

Orphelins – Sázka na 2 série 8 čísel. Umístěte minci na oblast Orphelins na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 17, 34, 6 a 1, 20 14, 31, 9.

Voisins – Sázka na řadu 17 čísel. Položte minci na pole Voisins na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25.

Speciální sázky

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet mincí potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Případně se podívejte do části Výplaty níže.

Splity červená a černá – Sázka Split červená nebo černá je sázka na všechny možné dělené sázky na červená čísla (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) nebo na všechny možné dělené sázky na černá čísla (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).

Orphelins Plein – Sázka Orphelins Plein je sázka na sérii 8 jednotlivých čísel: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, a 34. Například sázka na Orphelins Plein by byla přímou sázkou na 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 a 34.

Finale Cheval – Sázka Finale Cheval je dělená sázka na 2 čísla a další dělené sázky na čísla, která končí stejnou dvojicí číslic. Například sázka na Finale Cheval 3/6 zahrnuje dělené sázky na 3/6, 13/16, 23/26 a 33/36.

Finale Cheval/Plein – Sázka Finale Cheval/Plein je dělená sázka na 2 čísla a všechna čísla, která těmito 2 čísly končí. Na nesousedící čísla, která následují tento vzor, jsou vsazeny přímé sázky. Například sázka na Finale Cheval/Plein 4/5 zahrnuje dělené sázky na 4/5, 14/15, 34/35 a přímé sázky na 24 a 25.

Oblíbená sázka

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole. Chcete-li uložit oblíbenou sázku, uzavřete sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a tlačítkem + ji uložte. Můžete uložit až 8 oblíbených sázek.

Chcete-li uzavřít oblíbenou sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a vyberte ji. Sázka se automaticky umístí na herní stůl. Chcete-li odstranit oblíbenou sázku, použijte tlačítko X vedle oblíbené sázky, kterou chcete odstranit.

Statistika

Ve statistikách se zobrazují horká a studená čísla stolu a rozložení výherních čísel vyjádřené v procentech pro každé číslo nebo vnější sázku. Statistiky otevřete kliknutím na tlačítko STATISTIKA. Všechny statistiky zobrazují rozložení výherních čísel za posledních 500 kol.

Všechna čísla na stole jsou při otevřené statistice podbarvena od červené po modrou, od nejteplejšího po nejchladnější.

Horká čísla zobrazují čtyři nejvíce vytáčená čísla.

Studená čísla zobrazují čtyři nejméně vytáčená čísla.

PŘEKLAD HERNÍ TERMINOLOGIE

Anglické slovo	**Překlad slova**
1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (dozen)	1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (tucet)
Black	Černá
Red	Červená
Corner	Roh
Even	Sudá
Odd	Lichá
MIN	MIN
MAX	MAX
Paytable	Výherní tabulka
Straight	Přímá sázka
Split	Split
Six Line	Šestice
Three Line (Street)	Rada tří (Street)
Number and neighbors	Číslo a soused
Red Splits	Dělené na červenou
Black Splits	Dělené na černou

VÝHRY

V následující tabulce jsou uvedeny všechny dostupné sázky s minimálním počtem mincí potřebným k uzavření sázky a jejich výplatami.

Sázka	Minimální počet mincí	Výhry
Přímá sázka	1	35:1
Split	1	17:1
Řada tří (Street)	1	11:1
Roh	1	8:1
Šestice	1	5:1
Sloupec	1	2:1
Tucet	1	2:1
Červená/Černá	1	1:1
Sudá/Lichá	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1
Číslo a soused	1	35:1
Zero	4 (3 Split and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Tiers	6 (6 Split bets)	17:1
Orphelins	5 (4 Split bets and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Voisins	9 (1 Three Line bet of 2 chips, 5 Split bets with 1 chip, and 1 Corner bet with 2 chips)	Split – 17:1, Řada tří (Street) – 11:1, Roh – 8:1
Dělené na červenou	4	17:1
Dělené na černou	7	17:1
Finale Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	4 (4 Straight bets)	35:1
Finale Plein 7, 8, 9	3 (3 Straight bets)	35:1
Finale Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6	4 (4 Split bets)	17:1
Finale Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12	3 (3 Split bets)	17:1
Finale Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 6/7	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 3/4	6 (2 Split bets and 4 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 7/8, 8/9, 9/10	4 (2 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1

Mince nesou hodnotu od 1 do 500 Kč s tím, že ne všechny mince musí být hráči k dispozici – závislosti na nastavení operátora.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP (Bez kompenzace – La Partage*)	97.30 %
Výše výherního podílu RTP (S kompenzací – uplatněno pravidlo – La Partage*)	98.65 %

*Pravidlo La Partage – Pokud padne 0, při sázce na červená/černá, sudá/lichá nebo 1-18/19-36, získává hráč výhru ve výši poloviny ze sázky umístěné na červená/černá, sudá/lichá nebo 1-18/19-36.



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

VNITŘNÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (Kč)**
Přímé sázky	35:1	500
Dělení sázky (Split)	17:1	500
Sázky na řadu tří (Street)	11:1	500
Sázky na rohy	8:1	500
Sázka na šestici	5:1	500

VNĚJŠÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (Kč)**
Sázky na sloupce	2:1	500
Sázky na tucty	2:1	500
Sázka na 1-18 / 19-36	1:1	500
Sázka na červené nebo černé	1:1	500
Sázka na sudé nebo liché	1:1	500

V případě výhry se k vyplácené hodnotě připočte i výše uskutečněných sázek.

40 Coins of Chance

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,08 – 97,96 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

40 Coins of Chance je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možností nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 40 fixních výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol: Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mystery.
Funkce Mystery: Když se kdekoli na válcích objeví 3 nebo více symbolů Mystery, spustí se funkce Mystery. Mystery symboly se přemění na symboly Mince a rozšíří se tak, aby pokryly všechny pozice na příslušných válcích. Každý symbol Mince na obrazovce pak vyplatí náhodnou výhru v rozmezí 1x-50x aktuální sázka do hry. Během funkce Mystery se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Mince	-	-	-	-	Náhodná výhra 1x – 50x
	Mystery (Mystery symbol)	-	-	-	-	-
	Žolík (Divoký symbol)	25x	5x	1x	0,2x	-
	Sedm	25x	5x	1x	0,2x	-
	Zvonek	10x	1,6x	0,8x	-	-
	Meloun	4x	0,8x	0,4x	-	-
	Hrozny	3x	0,8x	0,4x	-	-
	Švestka	2x	0,8x	0,4x	-	-
	Pomeranč	1x	0,4x	0,2x	-	-
	Citron	1x	0,4x	0,2x	-	-
	Třešeň	1x	0,4x	0,2x	-	-

Aqua Riches

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 CZK
Maximální výhra v jedné hře	498 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 - 98,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Aqua Riches je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 5 fixních výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol: Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Extra WIN: Když se na 4, 5 nebo 6 po sobě jdoucích válcích zleva objeví stejný karetní symbol (Kříže, Piky, Kára Nebo Srdce), vyhodnotí se nejprve výhry z výherních řad a poté je udělen Extra WIN podle Výherní tabulky. Divoký symbol může být součástí kombinace Extra WIN.

VÝHERNÍ TABULKA – EXTRA WIN



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kotva (Scatter symbol)	200x	20x	5x	1x
	Truhla s pokladem (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Chobotnice	800x	40x	15x	7x
	Rejnok	120x	40x	8x	4x
	Ryba	50x	20x	6x	2x
	Srdce	15x	4x	2x	1x
	Káro	15x	4x	2x	1x
	Pika	15x	4x	2x	1x
	Kříž	15x	4x	2x	1x

Ballad of Bardolomew

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 97,99 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Ballad of Bardolomew je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 40 statických výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Gertha a Lucretia.

Speciální symboly Gertha a Lucretia – Během základní hry se symbol Gertha objevuje pouze na prvním válci. Během základní hry se symbol Lucretia objevuje pouze na pátém válci. Během jednoho spinu se nemohou současně objevit symboly Gertha a Lucretia. Symboly Gertha a Lucretia se vždy posunou tak, aby zaplnily celý válec a byly plně viditelné, když padnou.

Respiny se spustí, když se na obrazovce objeví symbol Gertha nebo Lucretia. Během respinů se symbolem Gertha se všechny Divoké symboly změní na symboly Sticky Wild a zůstávají na svých pozicích až do konce respinů. Během respinů se symbolem Lucretia se všechny Divoké symboly změní na symboly Walking Wild, zůstávají na obrazovce a náhodně mění svou pozici při každém respinu až do konce respinů. Symboly Gertha a Lucretia se během funkce Respins neobjevují.

Respiny končí, když se na displeji neobjeví žádné nové Divoké symboly. Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Respinů se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Lucretia	-	-	-	Spouští respiny
	Gertha	-	-	-	Spouští respiny
	Bardolomew (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Bardolomew – Lucretia respiny (Walking Wild)	-	-	-	-
	Bardolomew – Gertha respiny (Sticky Wild)	-	-	-	-
	Lutna	6x	2x	1x	-
	Prsten	6x	2x	1x	-
	Květy	4x	1,5x	0,5x	-
	Čepice	4x	1,5x	0,5x	-
	A	1x	0,4x	0,2x	-
	K	1x	0,4x	0,2x	-
	Q	0,5x	0,2x	0,1x	-
	J	0,5x	0,2x	0,1x	-
	10	0,5x	0,2x	0,1x	-

Imperial Wild 5000

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,96 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Imperial Wild 5000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 5 fixních výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra bez Divokého symbolu na aktivní výherní linii.
5. Vyplácí se vždy jen nejdelší výhra s Divokým symbolem na aktivní výherní linii.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Expanzní Wild – Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	Wild Full Screen
	Štít (Expanzní Wild)	-	-	-	-	5000x
	Koruna	100x	20x	10x	1x	-
	Vodní meloun	20x	8x	4x	-	-
	Hrozny	12x	6x	3x	-	-
	Švestka	8x	4x	2x	-	-
	Pomeranč	8x	4x	2x	-	-
	Citron	4x	2x	1x	-	-
	Třešeň	4x	2x	1x	-	-

Owls of Wealth

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,01 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Owls of Wealth je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

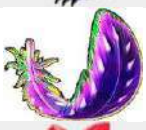
1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 25 fixních výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Symbol Upgradu: Během základní hry se symbol Upgradu objevuje pouze na 5. válci. Přistane-li na válcích s výherní kombinací, povýší sebe i všechny symboly, které jsou již součástí výherních řad, na symbol s vyšší výplatou podle Výherní tabulky. Symbol Upgradu nepovýší symbol Sovy a Bonus symbol. V bonusové hře zdarma se symbol Upgradu může objevit kdekoliv v herním poli.

Bonusová hra zdarma: Bonus symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Upgradu a objevuje se pouze v základní hře. 3 nebo více symbolů Bonus spustí Bonusovou hru zdarma se 3 počátečními respiny. Na začátku Bonusové hry zdarma je automaticky vybrán jeden symbol (kromě symbolu Bonus a symbolu Upgradu). Během Bonusové hry zdarma se může v herním poli objevit pouze vybraný symbol a symbol Upgradu. Jakýkoli nový vybraný symbol nebo symbol Upgradu, který se objeví během Bonusové hry zdarma, se až do konce Bonusové hry zdarma zafixuje ve své pozici a obnoví počet respinů na 3. Když se v herním poli objeví symbol Upgradu, všechny symboly, které jsou aktuálně v herním poli, se spolu se symbolem Upgradu změní na symbol vyšší hodnoty podle Výherní tabulky. Bonusová hra zdarma končí, pokud nejsou k dispozici žádné nové respiny nebo pokud je všech 20 pozic obsazeno vybranými symboly. Výhra z Bonusové hry zdarma je dána postavením jednotlivých symbolů na výherních liniích na konci Bonusové hry zdarma. Všechny výhry na výherních liniích se sečtou a výsledek je spolu s výhrou ze základní hry, která Bonusovou hru zdarma aktivovala, převeden na displej Kredit. Výhry v Bonusové hře zdarma odpovídají sázce do základní hry, která Bonusovou hru zdarma aktivovala. Během Bonusové hry zdarma se používají jiné válce.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zlaté peří (Symbol Upgradu)	-	-	-	-
	Kniha (Bonus symbol)	200x + Bonusová hra	20x + Bonusová hra	2x + Bonusová hra	-
	Sova	100x	15x	5x	1x
	Peří	30x	6x	2x	-
	Květ	20x	4x	1x	-
	Houby	10x	2x	0,8x	-
	Lískové ořechy	8x	1,5x	0,6x	-
	A	6x	1x	0,5x	-
	K	5x	0,8x	0,4x	-
	Q	4x	0,6x	0,3x	-
	J	3x	0,4x	0,2x	-

Snatch the Dreams

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Snatch the Dreams je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 10 fixních výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na libovolné pozici na obrazovce, ale pouze během funkcí Respin a Collect.
5. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra za aktivní výherní řadu a za funkce Respin a Collect.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na liniích se během funkcí Respin a Collect nevyskytují.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Lapač snů a Bonus.

Funkce Respin a Collect – Funkce Respin a Collect se spustí, když se na libovolné pozici 3. válce objeví symbol Respin nebo Collect, které jsou zároveň symboly Lapač snů. Symboly Lapače snů mohou mít buď hodnotu od 1x do 50x celkové sázky, nebo hodnotu od 1x do 10x celkové sázky a jednu ze 4 doplňkových funkcí. V základní hře symboly Lapače snů vyplácejí výhry kdekoli na válcích, ale pouze během funkcí Respin a Collect.

Symbol Zvětšujícího Lapače snů zvýší hodnotu všech symbolů Lapač snů na obrazovce o počáteční hodnotu.

Symbol Expandující Lapač snů se rozšíří a zaplní válec nebo zvýší hodnotu všech symbolů Lapač snů, které se již na válci nacházejí, o jejich původní hodnotu.

Během jednoho spinu nebo respinu se nemohou současně objevit symboly Zvětšující a Expandující Lapač snů.

Symbol Collect Lapač snů se sčítá a shromáždí všechny hodnoty přítomných symbolů Lapač snů.

Když na válci padne symbol Respin Lapač snů, všechny symboly Lapače snů zůstanou na místě a válce se znovu roztočí. Každý nový Lapač snů se přilepí na válce a respiny pokračují, dokud na válcích nepadne žádný nový Lapač snů. Poté se všechny hodnoty přítomných symbolů Lapač snů sečtou a

shromáždí. Během jednoho spinu nebo respinu se na válcích nemůže objevit více symbolů Lapače snů se stejnou doplňkovou funkcí. Výhry z funkcí Respin a Collect se sčítají a jsou uděleny na konci příslušné funkce.

Volné otáčky: 3 nebo více Bonus symbolů spustí funkci Volné otáčky. Během Volných otáček se automaticky sečtou a shromáždí všechny hodnoty symbolů Lapač snů. Symbol Lapač snů Collect se během Volných otáček nevyskytuje. Když se na obrazovce objeví symbol Lapač snů Respin, všechny symboly Lapač snů zůstanou na místě a válce se znovu roztočí. Každý nový symbol Lapač snů se přilepí na válce a respiny pokračují, dokud na válcích nepřistanou žádné nové symboly Lapač snů. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Náhodné funkce – Funkce Snatch the Dreams náhodně vystřelí několik symbolů Lapače snů kdekoli na válcích. Funkce Wild Booster poskytuje další Divoké symboly, které se mohou náhodně objevit na válcích během jejich roztočení. Funkce Bonus Booster se náhodně aktivuje během základní hry a přidá Bonus symbol na 1. a 2. válci. Během základní hry se náhodně aktivuje funkce Random Collect, která přidá symbol Lapač snů Collect na libovolnou pozici na 3. válci a shromáždí hodnoty všech symbolů Lapače snů na válcích. Během základní hry, nebo Volných otáček, se náhodně aktivuje funkce Random Respin, která přidá symbol Lapač snů Respin na libovolnou pozici na 3. válci. Spustí respin a poté shromáždí všechny hodnoty symbolů Lapače snů na válcích. V jednom kole hry lze spustit pouze jednu funkci.

KOUPIT FUNKCI

Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 70x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce.

Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví s minimálně 3 Bonus symboly, za které získáte funkci Volné otáčky.

Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA – LAPAČE SNŮ

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Symbol Lapač snů	1x – 50x
	Symbol Zvětšující Lapač snů	1x – 10x
	Symbol Expandující Lapač snů	1x – 10x
	Symbol Respin Lapač snů	1x – 10x
	Symbol Collect Lapač snů	1x – 10x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlaté slunce (Bonus symbol)	20 Volných otáček	10 Volných otáček	5 Volných otáček
	Žena (Divoký symbol)	50x	10x	5x
	Buvol	50x	10x	5x
	Medvěd	20x	5x	2x
	Vlk	15x	4x	2x
	Orel	10x	4x	2x
	A	3x	2x	1x
	K	3x	2x	1x
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x
	10	2x	1x	0,5x

Wild Vaults

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Wild Vaults je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 20 fixních výherních linií na 5 válcích o 3 symbolech na válci v základní hře a 50 fixních výherních linií na 6 válcích o 4 symbolech na válci během Volných otáček.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra bez Divokého symbolu na aktivní výherní linii.
5. Vyplácí se vždy jen nejdelší výhra s Divokým symbolem na aktivní výherní linii.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Pouze plná výherní řada Divokých symbolů Wild vytváří vlastní výherní kombinaci.
Divoké symboly mohou mít jednu ze 3 dalších funkcí:
Symboly Expandující Wild se rozšíří na všechny pozice na válci.
Zvyšující symboly Wild náhodně přidávají až 3 Divoké symboly Wild kdekoli na válcích.
Symbol Násobící Wild funguje stejně jako běžný symbol Wild, a navíc násobí výhru z výherní řady svým násobitelem. Na jedné výherní řadě se může sčítat více než jeden symbol Násobící Wild.
Rozšíření nebo přidání nad již přítomný základní Divoký symbol Wild jej změní na symbol Násobící Wild s počátečním násobitelem x2.
Pokud přidané Divoké symboly padnou na pozici symbolu Násobící Wild, zvýší se jeho násobitel o +1.
Přidané Divoké symboly nemohou padnout na pozici symbolů Zvyšující Wild a Bonus.
Funkce Volné otáčky - 3 nebo více Bonus symbolů spustí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky jsou hrány na 6 válcích. Během Volných otáček zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní linie a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

KOUPIT FUNKCI

Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a

zakoupení funkce se automaticky spustí roztočení. Válce se zastaví s minimálně 3 Bonus symboly, za které získáte funkci Volné otáčky. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA – DIVOKÉ SYMBOLY

Symbol	Popis	Volné otáčky x celková sázka (6x)	x celková sázka (1x)
	Divoký symbol	25x	15x
	Expandující Wild	-	-
	Zvyšující Wild	-	-
	Násobící Wild	-	-

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	Volné otáčky x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatý Bonus (Bonus Symbol)	-	16 Volných otáček	12 Volných otáček	8 Volných otáček
	Sedm	25x	15x	6x	3x
	Žetony	15x	8x	4x	2x
	Kostky	8x	4x	2x	1x
	Karetní znaky	8x	4x	2x	1x
	A	4x	2x	1x	0,5x
	K	4x	2x	1x	0,5x
	Q	4x	2x	1x	0,5x
	J	4x	2x	1x	0,5x

30 Blessed Bells

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,01 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

30 Blessed Bells je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 30 statických výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
Speciální funkce Volné otáčky – Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu.
Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – SCATTER SYMBOL

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Zlaté zvonky (Scatter symbol)	30 Volných otáček + 10x celková sázka	15 Volných otáček + 5x celková sázka	7 Volných otáček + 2x celková sázka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Stříbrný zvonek (Divoký symbol)	50x	20x	4x	0,5x
	Jahoda	5x	1,5x	0,6x	0,3x
	Malina	3x	1,5x	0,6x	0,2x
	Borůvky	2,5x	0,8x	0,3x	-
	Vodní meloun	2x	0,8x	0,3x	-
	Hrozny	1,5x	0,8x	0,3x	-
	Švestka	1x	0,4x	0,2x	-
	Pomeranč	1x	0,4x	0,2x	-
	Citron	0,6x	0,3x	0,1x	-
	Třešeň	0,6x	0,3x	0,1x	-

100 Stunning Fruits

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,01 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

100 Stunning Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 100 fixních výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Mystery symbol: Za 3 nebo více Mystery symbolů na obrazovce se vyplácí náhodná výhra podle výherní tabulky.
Expandující Wild symbol: Divoký symbol Wild se objevuje pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6 a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Mystery symbolů. V případě výhry se Divoký symbol rozšíří na celý válec.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žolík (Expandující Wild symbol)	-	-	-	-	-
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	50x	15x	5x	-
	Kostka (Mystery symbol)	50x – 1000x	25x – 500x	10x – 300x	2x – 200x	-
	Sedm	20x	10x	5x	1x	0,1x
	Jahoda	15x	5x	1,5x	0,5x	-
	Hruška	15x	5x	1,5x	0,5x	-
	Meloun	5x	2x	0,5x	0,2x	-
	Hrozny	5x	2x	0,5x	0,2x	-
	Švestka	4x	1,5x	0,2x	0,1x	-
	Pomeranč	4x	1,5x	0,2x	0,1x	-
	Citron	4x	1,5x	0,2x	0,1x	-
	Třešeň	4x	1,5x	0,2x	0,1x	-

Age of Pyramids

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,92 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Age of Pyramids je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 5 statických výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Změna sázky neresetuje lištu průběhu.
9. Lišta průběhu se resetuje pouze po udělení její konkrétní funkce.
10. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
12. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Pouze 5 Divokých symbolů ve výherní řadě vytváří vlastní výherní kombinaci.

Symbol Scatter – Na každém z pěti válců má symbol Scatter jinou barvu a také jinou funkci. Pod válci je zobrazena lišta s pyramidou pod každým válcem. Postupným sbíráním symbolů Scatter v jednotlivých pyramidách lze docílit některou z bonusových funkcí:

Speciální funkce Hold N Respin – Když v pyramidě pod prvním válcem nasbíráte 5 zelených symbolů Scatter, spustí se 3 úvodní opakovaná roztočení. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Po spuštění funkce Hold N Respin se na válcích náhodně rozmístí až 5 Scatter symbolů podle nejvyšší hodnoty nasbíraného symbolu Scatter. Během celé funkce zůstávají na místě. Pokud se na válcích objeví nové Scatter symboly, zůstanou na místě a počet respinů se resetuje na 3. Funkce Hold N Respin končí, pokud během respinů nepadnou na válcích žádné nové Scatter symboly nebo pokud je všech 15 pozic zaplněno Scatter symboly. Výhru z funkce Hold N Respin získáte pouze za konečný počet Scatter symbolů na konci funkce. Hold N Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byl spuštěn.
Během funkce Hold N Respin se používá jiná sada válců.

x celková sázka (15x – 1x)	
15	1000x
14	500x
13	200x
12	120x
11	80x
10	50x
9	40x
8	30x
7	24x
6	20x
5	16x
4	12x
3	8x
2	4x
1	2x

Speciální funkce Win Respins – Když v pyramidě pod druhým válcem nasbíráte 5 oranžových symbolů Scatter, získáte až 5 respinů, podle nejvyšší hodnoty nasbíraného symbolu Scatter. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Respiny nelze znovu spustit.
Respiny jsou zdarma hrány se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. V každé otáčce ve Win respins je výhra.

Speciální funkce Mystery – Když v pyramidě pod třetím válcem nasbíráte 5 fialových symbolů Scatter, spustí se tato funkce. Pouze vyšší hodnota násobitele nasbíraného symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Ve funkci Mystery získáte výplatu Mystery z určitého rozsahu podle Výherní tabulky, podle nejvyšší hodnoty nasbíraného symbolu Scatter. Výplata Mystery se vyhodnotí po spuštění funkce.

20x -500x
12x – 200x
12x – 100x
8x – 60x
8x -40x

Speciální funkce Wild Respins – Když v pyramidě pod čtvrtým válci nasbíráte 5 modrých symbolů Scatter, získáte až 5 Divokých symbolů, podle nejvyšší hodnoty nasbíraného symbolu Scatter, a spustíte respiny. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu.
Během prvního respinu se na válcích náhodně rozmístí až 5 Divokých symbolů. Během celé funkce zůstávají na místě. Respiny pokračují, dokud nevznikne výherní kombinace.
Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Speciální funkce Multiplier Respins – Když v pyramidě pod pátým válci nasbíráte 5 červených symbolů Scatter, spustí se Respiny s násobiteli. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Válce se opětovně otáčí, dokud není udělena výhra, která se vynásobí x2, x4, x6, x8 nebo x10, přičemž násobitel je dán nejvyšší hodnotou násobitele nasbíraného symbolu Scatter.
Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild (Divoký symbol)	200x	-	-	-
	Faraon	100x	24x	12x	4x
	Kleopatra	24x	12x	6x	2x
	Anubis	16x	8x	4x	-
	Horus	16x	8x	4x	-
	Thoth	12x	6x	3x	-
	Bastet	12x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	Q	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-

Legend of Medusa

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	330 CZK
Maximální výhra v jedné hře	495 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,01 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Legend of Medusa je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 30 statických výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Funkce Hold and Win – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu 1x až 18x celková sázka, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.
Každý jednotlivý symbol Bonus nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu 20x celková sázka.
Každý jednotlivý symbol Bonus nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu 50x celková sázka.
Každý jednotlivý symbol Bonus nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu 100x celková sázka.
Každý jednotlivý symbol Bonus nesoucí speciální výhru GRAND se objevuje pouze během funkce Hold and Win dopadá na válce náhodně a nese hodnotu 100x celková sázka.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nové Bonus symboly, počet respinů se resetuje na 3.
Během funkce Hold and Win se Bonus symboly, které se objeví na obrazovce, posouvají na nejnižší volné pozice válce. Je-li vyplněn celý řádek symbolů Bonus, tento řádek symbolů Bonus zmizí a jejich hodnoty se sečtou a tento součet se na konci funkce Hold and Win započítá do výhry. Na uprázdněný řádek se posunou aktuální symboly Bonus shora.
Během funkce Hold and Win se může objevit speciální symbol Bonus bez hodnoty, který pouze doplní řadu symbolů Bonus s hodnotami nebo Bonusovou výhru.
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepadnou žádné nové symboly Bonus a nejsou k dispozici žádné nové respiny. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.
Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – SYMBOLY BONUS

Symbol	Popis	celková sázka (1x)
	symbol Bonus	1x – 18x
	MINI Bonus	20x
	MINOR Bonus	50x
	MAJOR Bonus	100x
	GRAND Bonus	500x
	Speciální symbol Bonus	Symbol bez hodnoty, který doplňuje řádky symbolů Bonus.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Medúza (Divoký symbol)	50x	20x	10x
	Perseus	50x	20x	10x
	Pegas	25x	10x	5x
	Přilba	20x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x

Majestic Gems

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 98,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Majestic Gems je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 40 statických výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	W (Wild symbol)	20x	10x	1x
	Ametyst	5x	3x	2x
	Rubín	3x	2x	1x
	Citrín	2,5x	1,5x	0,5x
	Granát	2x	0,5x	0,1x
	Smaragd	2x	0,5x	0,1x
	Safír	2x	0,5x	0,1x

Mystery Elves

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 97,90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Mystery Elves je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 10 statických výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

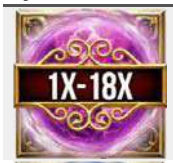
Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Speciální funkce Hold and Win – Během Základní hry a funkce Hold and Win mohou mít symboly Bonus hodnotu 1x až 18x celková sázka nebo jednu ze dvou doplňkových funkcí Mystery.
Symbol Mystery Bonus náhodně přidělí Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR, GRAND) podle výherní tabulky.
Symboly GRAND Bonus a Násobící Bonus s hodnotami x5, x4, x3 se nemohou objevit současně.
Každý jednotlivý symbol Bonus nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu 20x celková sázka.
Každý jednotlivý symbol Bonus nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu 50x celková sázka.
Každý jednotlivý symbol Bonus nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu 100x celková sázka.
Každý jednotlivý symbol Bonus nesoucí speciální výhru GRAND dopadá na válce náhodně a nese hodnotu 500x celková sázka.
Symbol Násobící Bonus násobí všechny ostatní symboly Bonus náhodnou hodnotou podle výherní tabulky. Mystery a funkce násobení se aktivují na konci funkce. Po vyhodnocení se Mystery Bonus a Násobící Bonus přemění na symbol Bonus s hodnotou.
Symboly Bonus přidělují výhru pouze v průběhu funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily

funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo Speciální výhru. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Všechny válce plné symbolů Bonus přidělují x2. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	W (Divoký symbol)	100x	30x	10x
	Elfská dívka	100x	30x	10x
	Elf	50x	15x	5x
	Prsten	25x	12x	4x
	Harfa	20x	6x	3x
	Luk a šípy	20x	6x	3x
	A	8x	4x	2x
	K	8x	4x	2x
	Q	6x	2x	1x
	J	6x	2x	1x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Násobící Bonus	x2, x3, x4, x5
	Mystery Bonus	Náhodně přiděluje jednu ze 4 Speciálních výher.
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus GRAND	500x

Spinorama

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,1 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Spinorama je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s pěti, čtyřmi, třemi, dvěma a jedním symbolem na válec zleva doprava a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Hra má 10 statických výherních linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žena (Divoký symbol)	-	-	-
	Hvězda (Scatter symbol)	100x	10x	5x
	Sedm	100x	15x	5x
	Filmová kamera	50x	8x	4x
	Filmový pás	20x	5x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Popcorn	20x	5x	2x
	Párek v rohlíku	10x	2x	1x
	Zmrzlina	10x	2x	1x
	Pití	10x	2x	1x
	Vstupenky	10x	2x	1x

27 Joker Dice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

27 Joker Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol „Wild“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
Funkce Násobící plátna - Všechny válce plné stejného symbolu kostky s jednou, dvěma, třemi nebo čtyřmi oky násobí výhru x2.
Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Popis	x celková sázka (3x)
	10x Volných otáček
	1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězda	20x
	Sedm	16x
	Kostka se šesti oky	10x
	Kostka s pěti oky	10x
	Kostka se čtyřmi oky	2x
	Kostka se třemi oky	2x
	Kostka se dvěma oky	2x
	Kostka s jedním okem	2x

81Dice Awards

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,01 - 97,98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

81Dice Awards je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možnistí výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka hvězda (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	160x	16x
	Koruna	60x	6x
	Kostka se šesti oky	40x	4x
	Kostka s pěti oky	4x	1x
	Kostka se čtyřmi oky	4x	1x
	Kostka se třemi oky	4x	1x
	Kostka se dvěma oky	4x	1x
	Kostka s jedním okem	2x	1x

81 Famous Multidice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,04 – 98,02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Famous Multidice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTÍ VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	160x	16x
	Koruna	60x	6x
	Kostka se šesti oky	40x	4x
	Kostka s pěti oky	4x	1x
	Kostka se čtyřmi oky	4x	1x
	Kostka se třemi oky	4x	1x
	Kostka se dvěma oky	4x	1x
	Kostka s jedním okem	2x	1x

All Ways Queen Dice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	126 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,09 - 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

All Ways Queen Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a/nebo Scatter výhra.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2 a 3.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	20x
	Královna (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	-	10x
	Koruna	-	8x
	Lilie	-	4x
	Kostka se šesti oky	-	2x
	Kostka s pěti oky	-	2x
	Kostka se čtyřmi oky	-	1x
	Kostka se třemi oky	-	1x
	Kostka se dvěma oky	-	1x
	Kostka s jedním okem	-	1x

Big X Dice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,01%

CÍL TECHNICKÉ HRY

Big X Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.
„Násobící řádky“ – Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny x2.
„Big X funkce“ - Pokud ve středu prostředního válce padne symbol Big X, spustí se funkce respinů se symbolem Big X zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový Big X symbol, který padne na válcích. Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol Big X, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra za trojici symbolů z výherní tabulky nacházející se vedle válců. Výhra se vyplatí pro každý symbol Big X zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů Big X na všech válcích získáte násobitel x50 navíc k náhodné výhře. Během Big X funkce se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	X	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x – 50x
	Koruna	50x
	Sedm	30x
	Lilie	20x
	Kostka se šesti oky	10x
	Kostka s pěti oky	5x
	Kostka se čtyřmi oky	3x
	Kostka se třemi oky	3x
	Kostka se dvěma oky	2x
	Kostka s jedním okem	2x

Book of Secrets Extra Dice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,11 – 97,93 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Book of Secrets Extra Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Bonusová funkce „Volné otáčky“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kostka kniha (Divoký symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kostka archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Kostka faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Kostka skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Kostka Ankh	75x	10x	3x	0.5x
	Kostka A	15x	4x	0.5x	-
	Kostka K	15x	4x	0.5x	-
	Kostka Q	10x	2.5x	0.5x	-
	Kostka J	10x	2.5x	0.5x	-
	Kostka 10	10x	2.5x	0.5x	-

Dice ’N’ Fire

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 CZK
Maximální výhra v jedné hře	459 900 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,15 – 97,97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Dice ’N’ Fire je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
Speciální symbol „Extra Scatter“ - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo Wild (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Hvězda s logem (Extra Scatter)	-	-	30x	-
	Hvězda (Scatter symbol)	100x	25x	3x	-
	Sedm	500x	40x	10x	2x
	Koruna	150x	25x	8x	-
	Kostka se šesti oky	100x	20x	6x	-
	Kostka s pěti oky	40x	10x	4x	-
	Kostka se čtyřmi oky	20x	6x	2x	-
	Kostka se třemi oky	20x	6x	2x	-
	Kostka se dvěma oky	20x	6x	2x	-
	Kostka s jedním okem	20x	6x	2x	-

Eldorado Dice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 98,10 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Eldorado Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (Scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.
Funkce „Eldorado Spins“ – Tři symboly Eldorado Spins na výherní linii udělí hráči 2 Eldorado Spins. Toto platí pro všech 5 výherních linií, proto může hráč obdržet až 10 Eldorado Spins. Při spuštění funkce Eldorado Spins bude vybrán libovolný náhodný symbol (s výjimkou symbolů Eldorado Spins a Mystery) z Výherní tabulky. Vždy, když se vybraný symbol zobrazí na obrazovce, jeho hodnota bude vyplacena vždy, když je funkce aktivní. Eldorado Spins jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Eldorado Spins se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Eldorado (Eldorado Spins symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x-50x
	Koruna	50x
	Sedm	30x
	Lilie	20x
	Kostka se šesti oky	10x
	Kostka s pěti oky	5x
	Kostka se čtyřmi oky	3x
	Kostka se třemi oky	3x
	Kostka se dvěma oky	2x
	Kostka s jedním okem	2x

Firebird 27 Dice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	225 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.03 - 97.97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird 27 Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
4. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.
5. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 27 možností výhry.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Fénix („Wild“ Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x
	Peří	20x
	Koruna	12x
	Kostka se šesti oky	8x
	Kostka s pěti oky	6x
	Kostka se čtyřmi oky	4x
	Kostka se třemi oky	4x
	Kostka se dvěma oky	2x
	Kostka s jedním okem	2x

Firebird 81 Dice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	100 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,12 – 97,98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird 81 Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Sedm nelze žádný z nich nahradit Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Peří může být maximálně 1 symbol nahrazen Divokým symbolem Wild.
Ve výherní kombinaci 4 symbolů Kostky se šesti oky mohou být maximálně 2 symboly nahrazeny Divokým symbolem Wild.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fénix (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	160x	16x
	Peří	60x	6x
	Kostka se šesti oky	40x	4x
	Kostka s pěti oky	4x	1x
	Kostka se čtyřmi oky	4x	1x
	Kostka se třemi oky	4x	1x
	Kostka se dvěma oky	4x	1x
	Kostka s jedním okem	2x	1x

Hunter's Spirit Dice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,00 až 98,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Hunter's Spirit Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na výherních liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild" - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace. Speciální symbol „Bonus" - „Free Spins", pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	Kostka A	16x	6x	2x	-	-
	Kostka K	16x	6x	2x	-	-
	Kostka Q	8x	4x	1x	-	-
	Kostka J	8x	4x	1x	-	-
	Kostka 10	4x	2x	1x	-	-
	Kostka 9	4x	2x	1x	-	-

Chilli Joker Dice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 97,98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Chilli Joker Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma, se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
Násobící plátna - Výhry jsou násobeny x2, pokud se alespoň tři po sobě následující válce, začínajíc válcem úplně vlevo, zaplní stejným symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková výhra (5x)	x celková výhra (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Kostka rudé chilli	50x	20x	10x
	Kostka zelené chilli	24x	16x	8x
	Kostka s pěti oky	15x	10x	5x
	Kostka se čtyřmi oky	12x	8x	4x
	Kostka se třemi oky	9x	6x	3x
	Kostka se dvěma oky	6x	4x	2x
	Kostka s jedním okem	3x	2x	1x

Respin Joker 243 Dice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.04% až 98.03 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Joker 243 Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin zdarma. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	20x	10x	5x
	Kostka se šesti oky	8x	4x	2x
	Kostka s pěti oky	8x	4x	2x
	Kostka se čtyřmi oky	4x	2x	1x
	Kostka se třemi oky	4x	2x	1x
	Kostka se dvěma oky	2x	1x	0.5x
	Kostka s jedním okem	2x	1x	0.5x

7 Sensational Wins

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,12 – 97,99 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

7 Sensational Wins je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

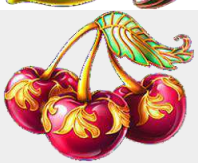
VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Násobící plátna - Při shodě symbolů ovoce na všech válcích se výhra náhodně znásobí x2, x3, x5 nebo x10.
Speciální symbol Mystery - 3 Mystery symboly kdekoli na válcích se expandují a promění na náhodný symbol ovoce, který vyplatí výhru podle Výherní tabulky a vede k výhře přes celou obrazovku. Na každém válci se může objevit pouze jeden Mystery symbol. Během Volných otáček se symboly Mystery neobjevují.
Speciální Divoký symbol - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mystery.
Funkce Volné otáčky - Za 3 Divoké symboly na výherní řadě získáte 7 Volných otáček. Divoké symboly, které spustily Volné otáčky, zůstávají zaseknuté na prvním a třetím válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Mystery symbol	3 Mystery symboly expandují na válcích a promění se na náhodný symbol ovoce, což vede k výhře na celé obrazovce!
	Sedm (Divoký symbol)	10x + 7 Volných otáček
	Meloun	10x
	Hrozen	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

243 Joker Fruits

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 97.95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

243 Joker Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

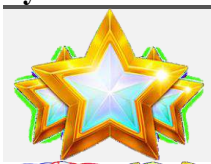
Hra má 243 možností výhry.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.
Funkce Volné otáčky – Pokud přistane 5 stejných symbolů na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.
Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Symbol	(5x)
	10x Volné otáčky
	1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	60x	-	-
	Hvězda	20x	10x	5x
	Sedm	16x	8x	4x
	Hrozen	10x	5x	2,5x
	Vodní meloun	10x	5x	2,5x
	Švestka	2x	1x	0,5x
	Pomeranč	2x	1x	0,5x
	Citrón	2x	1x	0,5x
	Třešeň	2x	1x	0,5x

Age of Anubis

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Age of Anubis je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry (ways) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se změní na 3 válce se třemi symboly na válec.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra bez Divokého symbolu na aktivní výherní linii.
5. Vyplácí se vždy jen nejdelší výhra s Divokým symbolem na aktivní výherní linii.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
8. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
9. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
10. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
12. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má v základní hře 5 válců a 20 statických výherních linií, které se během Volných otáček změní na 3 válce s 27 možnostmi výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí.
Speciální funkce Volné otáčky - Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 volných otáček. Volné otáčky se hrají na 3 válcích. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 5 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Skarabeus (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Pyramida (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	Anubis	100x	30x	10x	4x
	Horovo oko	30x	12x	6x	-
	Ankh	16x	8x	4x	-
	Vějíř	12x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	J	4x	2x	1x	-
	10	4x	2x	1x	-
	9	2x	1x	0,5x	-

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)	x celková sázka (2x)
	Skarabeus (Divoký symbol)	-	-
	Pyramida (Bonus symbol)	5 Volných otáček	-
	Anubis	10x	4x
	Horovo oko	6x	-
	Ankh	4x	-
	Vějíř	3x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	2x	-
	J	1x	-
	10	1x	-
	9	0,5x	-

Fruit Force

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,90%

CÍL TECHNICKÉ HRY

Fruit Force je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu celkové sázky od 1x až do 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělený podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.
Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
Funkce Hold and Win je hrána zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	BONUS	1X, 2X, 4X, 5X, 8X, 10X, 12X, 15X, 16X, 18X, 20X
	BONUS MINI	20X
	BONUS MINOR	50X
	BONUS MAJOR	100X
GRAND	BONUS GRAND	500X

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	ŽOLÍK (DIVOKÝ SYMBOL)	125X	10X	2X
	SEDM	125X	10X	2X
	TROJITÝ BAR	25X	5X	1X
	ZVON	25X	5X	1X
	HROZNY	20X	5X	1X
	MELOUN	20X	5X	1X
	JAHODA	10X	2X	0,5X
	POMERANČ	10X	2X	0,5X
	ŠVESTKA	5X	1X	0,5X
	CITRON	5X	1X	0,5X
	TŘEŠNĚ	5X	1X	0,5X

Grand Money

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,16 – 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Grand Money je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 50 statických výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus Banker. Divoké symboly, které přistanou na válcích během Volných otáček, zůstávají na svých pozicích dokud funkce neskončí.
Speciální funkce Volné otáčky - Když na válcích zastaví 3 a více symbolů Bonus Banker, vyhráváte Volné otáčky. Každý symbol Bonus Banker, který spustil funkci se přemění na minci.
Za mincemi se skrývají násobitele 10x, 20x, 25x, 30x, 50x a 100x celkové sázky. Volné otáčky se spustí, když si hráč vybere jednu z mincí na obrazovce. Volné otáčky se hrají, dokud hráč nedosáhne výhry, která je rovna nebo vyšší než hodnota zvolené mince v jednom kole. Volné otáčky nelze spustit opakovaně.
Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pick Banker	-	-	-	-
	Bonus Banker	Volné otáčky	Volné otáčky	Volné otáčky	Volné otáčky
	Wild Divoký symbol ve Volných otáčkách	10x	5x	2x	1x
	Wild Divoký symbol	10x	5x	2x	1x
	Koruna	10x	5x	2x	1x
	Červená 7	8x	4x	2x	0.8x
	Modrá 7	6x	3x	2x	0.4x
	Zelená 7	6x	3x	2x	0.4x
	Meloun	4x	2x	0.8x	0.2x
	Švestka	4x	2x	0.8x	0.2x
	Pomeranč	2x	1x	0.4x	0.1x
	Hrozen	2x	1x	0.4x	0.1x
	Citrón	2x	1x	0.4x	0.1x
	Třešně	2x	1x	0.4x	0.1x

Hunting Stars

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	160 CZK
Maximální výhra v jedné hře	480 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 97.95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Hunting Stars je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 statických výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Hunting Stars - Scatter symbol se objevuje pouze na 3. válci a spouští funkci Hunting Stars se 3 počátečními respiny. Symboly hvězd, které v základní hře padnou na válcích spolu se Scatter symbolem, zůstávají na místě a ve funkci Hunting Stars se mění na Scatter symboly. Scatter symbol, který spustil funkci Hunting Stars, zůstává na místě po celou dobu trvání funkce.
Během funkce Hunting Stars se na válcích objevují pouze symboly Hvězd. Všechny nové symboly Hvězd se po padnutí změní na Scatter symboly a zůstanou na místě. Počet respinů se resetuje na 3. Scatter symboly vyplácejí výhru pouze během funkce Hunting Stars.
Funkce Hunting Stars končí, pokud během respinů nepadnou na válcích žádné nové symboly Hvězd nebo pokud je všech 15 pozic zaplněno Scatter symboly. Výhry z funkce Hunting Stars se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hunting Stars se používá jiná sada válců.
Funkce Hunting Stars je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.
Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA – SCATTER SYMBOL

Symbol		x celková sázka
	15	3000x
	14	1000x
	13	750x
	12	500x
	11	250x
	10	100x
	9	75x
	8	50x
	7	40x
	6	30x
	5	20x
	4	10x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký Symbol)	500x	100x	20x
	Hvězda	80x	30x	10x
	Sedm	80x	30x	10x
	Srdce	20x	6x	2x
	Piky	20x	6x	2x
	Kříže	20x	6x	2x
	Káry	20x	6x	2x

Chilli Joker Double 5

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Chilli Joker Double 5 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra z každé strany na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

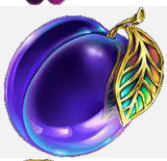
VÝHERNÍ LINIE

Hra má celkem 10 statických výherních linií, 5 zleva a 5 zprava.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma, se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
Násobící plátna - Výhry se násobí x2, když se na třech po sobě jdoucích válcích objeví stejný symbol, a to buď od válce úplně vlevo, nebo od válce úplně vpravo.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	50x
	Rudé chilli	50x
	Zelené chilli	16x
	Hrozen	8x
	Švestka	6x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	1x

Respin Multi Joker

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Multi Joker je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

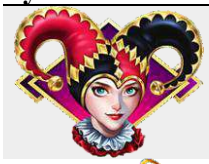
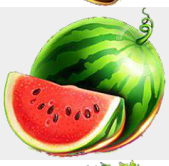
VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 statických výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.
Speciální funkce Respiny - Jakákoli výherní kombinace se symboly Wild spustí funkci Respiny. Během respinů padají Divoké symboly postupně na nižší pozice na válci, pokud je to možné, a zvyšují tak svůj násobitel. Respin začíná s minimálním Divokým násobitelem x1, který lze zvýšit až na x3.
Divoké symboly se při prvním roztočení nestohují. Respiny pokračují, dokud na válcích nepadne žádný nový Divoký symbol. Respiny jsou hrány zdarma a se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Respinů se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	50x
	Zvonek	25x
	Vodní meloun	8x
	Hrozen	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

Thor's Rage: Wild Storm

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 CZK
Maximální sázka nákupu Volných otáček	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.06 - 97.99 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Thor's Rage: Wild Storm je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Oba Divoké symboly Wild se mohou objevit pouze v důsledku transformace Kladiva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Symboly Zlaté kladivo vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výhry na liniích se připočítávají.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 statických výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol Kladivo - Symboly Kladivo a/nebo Zlaté Kladivo, které zaplní všechny pozice na válci, zůstávají na místě a spouštějí respin. Jakékoli další symboly Kladiva a/nebo Zlatého kladiva rovněž spustí další respin. Respiny pokračují, dokud na válcích nepadnou nové symboly Kladiva nebo Zlatého kladiva. Po skončení respinů se všechny symboly Kladiva změní na Divoké symboly Wild. Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Kladiva, Zlatého kladiva a Bonus symbolu. Symboly Kladiva a Zlatého kladiva lze kombinovat.
Speciální symbol Zlaté Kladivo - Symboly Kladivo a/nebo Zlaté Kladivo, které zaplní všechny pozice na válci, zůstávají na místě a spouštějí respin. Jakékoli další symboly Kladiva a/nebo Zlatého kladiva rovněž spustí další respin. Respiny pokračují, dokud na válcích nepadnou nové symboly Kladiva nebo Zlatého kladiva. Každý vytočený symbol Zlatého kladiva se započítá do počítadla Zlatého kladiva. Zvláštní výhra je udělena a přičtena k výplatě v závislosti na počtu získaných symbolů Zlatého kladiva a podle Výherní tabulky. Po skončení respinů se všechny symboly Zlatého kladiva změní na symbol Zlatý Wild. Symbol Zlatý Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Kladiva, Zlatého kladiva a Bonus symbolu. Symboly Kladiva a Zlatého kladiva lze kombinovat.
Bonusová funkce „Volné otáčky“ - Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Když kdekoli na válcích padnou 3 symboly Bonus, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Aktivuje se funkce Thor's Rage, která v každém roztočení během Volných otáček spustí respin. Volné otáčky

nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Bonusová hra „Náhodné funkce“

Funkce **Thor's Rage** se spustí náhodně během základní hry a při každém roztočení během Volných otáček. Na jednom válci se objeví náhodná kombinace symbolů Kladiva a Zlatého kladiva, která nahradí nevýherní symboly a spustí respin.

Funkce **Hammerfall** může na konci respinu změnit náhodný počet symbolů Kladiva na symboly Zlatého kladiva.

Funkce **Thunderstruck** se spustí náhodně během základní hry a promění nevýherní symboly Kladiva na Divoké symboly Wild, čímž získáte další šanci na výhru.

Náhodné funkce lze kombinovat.

KOUPIT FUNKCI



Thor's Rage

Během základní hry má hráč možnost zakoupit si funkci Thor's Rage za 20násobek zvolené sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví se zaručenou náhodnou kombinací symbolů Kladivo a Zlaté kladivo na jednom válci. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

Volné otáčky

Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100násobek zvolené sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví s 3 garantovanými Bonus symboly, za které získáte funkci Volné otáčky. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA – SPECIÁLNÍ SYMBOL ZLATÉ KLADIVO

Symbol	Popis	celková sázka 11x	celková sázka 7x – 10x	celková sázka 4x – 6x
	Zlaté kladivo	1000x	50x	20x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Asgard (Bonus symbol)	-	-	5 Volných otáček	-
	Zlaté kladivo (Zlatý Divoký symbol)	4x	1x	0,4x	0,1x
	Kladivo (Divoký symbol)	4x	1x	0,4x	0,1x
	Thor	4x	1x	0,4x	0,1x
	Blonďatá valkýra	2x	0,6x	0,3x	-
	Zrzka valkýra	2x	0,6x	0,3x	-
	Brunetka valkýra	2x	0,6x	0,3x	-
	Roh	1x	0,4x	0,2x	-
	Štít	1x	0,4x	0,2x	-
	Sekera	1x	0,4x	0,2x	-
	A	0,6x	0,2x	0,1x	-
	K	0,6x	0,2x	0,1x	-
	Q	0,6x	0,2x	0,1x	-
	J	0,6x	0,2x	0,1x	-
	10	0,6x	0,2x	0,1x	-

Voodoo Mystery

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 97,93 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Voodoo Mystery je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol Mystery

Všechny Mystery symboly, které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.

Náhodné funkce:

Mysterious Hex - náhodně padlé symboly kromě symbolů Free Spins se změní na Mystery symbol, čímž získáte další šanci na výhru.

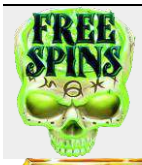
Touch of Loa - během otáčení válců se k nim přidá náhodný počet Mystery symbolů, což vede k výhře.

Empowering Hex - povýší již transformované Mystery symboly na symbol s vyšší výplatou podle Výherní tabulky. V jednom kole hry lze spustit pouze jednu náhodnou funkci.

Speciální funkce Volné otáčky

Když během základní hry kdekoli na válcích 2, 3 a 4 padnou 3 symboly Free Spins, spustí se 7 Volných otáček. Během Volných otáček se Mystery symbol objevuje jako normální symbol na válcích 1 a 5, ale může padnout i jako kolosální Mystery symbol na prostředních válcích. Když na válcích padne 6 nebo více Mystery symbolů a nedojde k žádné výhře, tyto symboly zůstanou na svém místě a spustí se respin. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lebka (Free Spins symbol)	-	-	7 Volných otáček
	Vúdú deska (Mystery symbol)	-	-	-
	Žena	40x	10x	5x
	Vúdú panenka	25x	8x	3x
	Váček	20x	5x	2x
	Elixír	15x	5x	2x
	A	4x	2x	1x
	K	4x	2x	1x
	Q	3x	1x	0,5x
	J	3x	1x	0,5x
	10	3x	1x	0,5x

27 Joker Fruits 1000

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

27 Joker Fruits 1000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.

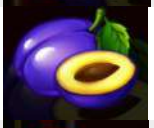
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol „Wild“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.
Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Popis	(3x)
	10x Volných otáček
	1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězda	20x
	Červená sedmička	20x
	Modrá sedmička	16x
	Hrozen	10x
	Vodní meloun	10x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

81 Famous Multifruits 1000

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Famous Multifruits 1000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTÍ VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Double Wild tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
Speciální Divoký symbol „Double Wild“ - Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Wild. Objevuje se na válcích 2 a 3. Každý symbol Double Wild přítomný ve výherní kombinaci čtyřnásobně zvyšuje výplatu. Například násobitel pro 1 nebo 2 symboly Double Wild je 4x a 16x, v tomto pořadí. Když se symbol Double Wild objeví ve stejné výherní kombinaci jako Divoký symbol, zvýší násobitel Divokého symbolu. Například v případě výherní kombinace, která obsahuje jeden Divoký symbol a jeden symbol Double Wild, se výherní kombinace násobí 8x. V případě výherní kombinace, která obsahuje dva Divoké symboly a jeden symbol Double Wild, se výherní kombinace násobí 16x. V případě výherní kombinace, která obsahuje jeden Divoký symbol a dva symboly Double Wild, se výherní kombinace násobí 32x. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild (Divoký symbol)	-	-
	Double Wild (Double Wild symbol)	-	-
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

81 Royal Mystery

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Royal Mystery je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



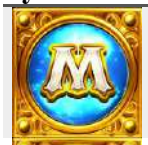
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.
Funkce Mystery Respin – Když se kdekoli na válcích objeví 4 nebo více symbolů Mystery, spustí se funkce Mystery Respin. Mystery symboly, které spustí funkci Mystery Respin, zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Pokud se na válcích objeví nové Mystery symboly, také zůstanou na místě. Během funkce Mystery Respin mohou symboly Mystery vyplatit buď hodnotu 1x až 10x, nebo jednu ze dvou doplňkových funkcí:

- Násobící symbol Mystery, který uděluje hodnotu od 1x do 10x, navíc násobí sám sebe až do x10.
- Speciální Mystery symbol uděluje náhodně vybranou tajemnou výhru od 10x do 100x.

Funkce Mystery Respin končí, pokud během respinů nepadnou na válcích žádné nové symboly Mystery nebo pokud je všech 12 pozic zaplněno Mystery symboly. Výhry z funkce Mystery Respin se sčítají a jsou uděleny na konci této funkce. Mystery Respiny se hrají zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivuje.

VÝHERNÍ TABULKA – MYSTERY SYMBOL

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Mystery symbol	1 - 10x
	Násobící symbol Mystery	1 - 10x
	Speciální Mystery symbol	10 – 100x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)
	Princezna (Divoký symbol)	50x
	Sedm	10x
	Čtyřlístek	5x
	BAR	2x
	Srdce	1x
	Kříže	1x
	Pika	1x
	Káro	1x

Diamondz Megaways

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 CZK v základní hře 500 CZK v Koupit Volné otáčky
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 97,92 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Diamondz Megaways je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců s až šesti symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Ve hře můžete vyhrát nejméně 64 způsoby a nejvíce 46 656 způsoby.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Diamondz. Objevuje se na válcích 2, 3, 4, 5 a 6.
Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,1x do 4x celkové sázky.
8 nebo více Scatter symbolů spustí 5 volných otáček a nastaví výplatu za symbol Diamondz.
Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplatí stejnou výhru stanovenou kombinací symbolů Scatter, která spustila Volné otáčky, přičemž se výhra zvyšuje o každou novou kombinaci symbolů Scatter, která znovu spustí Volné otáčky. Symboly Diamondz vyplácejí na libovolné pozici na obrazovce. Výhry Diamondz se přičítají k výhrám z řad. Zobrazen pouze během volných otáček. Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček se nejprve vyplatí výhry za symboly Diamondz a poté se výplata za Diamondz zvýší pro zbytek Volných otáček o hodnotu symbolů Scatter. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Koupit funkci Volné otáčky – Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 80násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se

zastaví s minimálně 8 Scatter symboly, za které získáte funkci Volné otáčky. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.
Koupit funkci Super Volné otáčky - Během Základní hry má hráč možnost zakoupit si Super Volné otáčky za 250násobek zvolené sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví minimálně s 8 Scatter symboly, které udělují funkci Volné otáčky. Během Základní hry a funkce Volných otáček zůstávají válce uzamčeny na všechny výherní cesty se 6 symboly. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	
	Diamant (Scatter symbol)	-	-	-	-	8 nebo více stanoví výplatu pro symbol Diamondz a spustí 5 Volných otáček.
	Diamondz symbol * Pouze během Volných otáček.	-	-	-	-	Každý z nich vyplácí výhru stanovenou kombinací symbolů Scatter, která spustila Volné otáčky.
	Joker (Divoký symbol)	-	-	-	-	-
	Sedm	10x	4x	2x	0,6x	-
	Meloun	3x	1,6x	0,8x	0,2x	-
	Hrozny	2x	1x	0,6x	0,2x	-
	Švestka	0,8x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Pomeranč	0,8x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Citron	0,6x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	Třešně	0,6x	0,4x	0,2x	0,1x	-

Firebird Double 27 1000

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 až 97,90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird Double 27 1000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky,

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole,
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně,
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava,
4. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici,
5. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva,
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way),
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra,
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl,
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce,

MOŽNOSTI VÝHRY

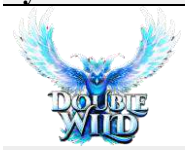
Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava,



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoké symboly Wild - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Double Wild,
Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly, Symbol Double Wild se objevuje na válcích 2 a 3, Každý symbol Double Wild ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru, Například násobitel pro 1 nebo 2 symboly Double Wild je 2x a 4x v tomto pořadí, Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace,

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Modrý fénix (Double Wild symbol)	-
	Fénix (Divoký symbol)	100x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

Fruity Gold 1000

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Fruity Gold 1000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Double Wild“ - Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery, Mega Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.
Speciální symbol „Mystery“ - 3 symboly Mystery nebo Mega Mystery na výherní řadě vyplatí náhodnou výhru podle Výherní tabulky. Během Mystery výher nelze získat žádné výhry z klasických výherních řad.
Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery, Mega Mystery a Double Wild.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Zlaté cihly (Double Wild symbol)	-
	Bílé kostky (Mega Mystery)	20x – 1000x
	Kostky (Mystery symbol)	2x – 100x
	Sedm	30x
	Taška na peníze	20x
	Zvon	10x
	Meloun	6x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

Guard of Sparta

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	150 CZK
Maximální výhra v jedné hře	480 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Guard of Sparta je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Hra má 4096 možností výhry.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 4096 možností výhry.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Hold and Win. Divoký symbol nemůže padnout na prvním válci.
Funkce Padání mincí – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 100x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.
Když během základní hry na obrazovce padnou Bonus symboly, spustí se funkce Padání mincí a zaseknou se na válci na 3 po sobě jdoucí kola. Počet zbývajících otáček se zobrazuje na počítadle pod válcem. Pokud se na válcích objeví nové symboly Bonus nebo Hold and Win, zůstanou také na místě a počet roztočení se vrátí na hodnotu 3. V bonusové hře Padání mincí získáte výhru, když celý válec zaplníte Bonus symboly. Funkce Padání mincí končí, když během 3 po sobě jdoucích kol nepadne na válcích žádný nový symbol Bonus nebo Hold and Win, nebo když je udělena výplata Padání mincí.
Funkce Hold and Win – Symbol Hold and Win, který padne na válci jinak zaplněném Bonus symboly (které nesou buď hodnotu, nebo speciální výhru), spustí funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Na začátku funkce Hold and Win se symbol Hold and Win změní na Bonus symbol s hodnotou. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude

resetován na 3. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 24 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND výhra ve výši 500x se uděluje, pokud je všech 24 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – HOLD AND WIN SYMBOL A BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Hold and Win symbol	Symbol Hold and Win na celém válci s Bonus symboly spustí funkci Hold and Win.
	Bonus symboly	1x - 100x
	MINI Bonus	20x
	MINOR Bonus	50x
	MAJOR Bonus	100x
	GRAND	500x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (3x)
	Helma (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Bojovník	15x	10x	5x	2x
	Dáma	12x	6x	3x	1.5x
	Loď	5x	3x	2x	1x
	Trojský kůň	5x	3x	2x	1x
	Váza	5x	3x	2x	1x
	A	4x	2x	1x	0,5x
	K	4x	2x	1x	0,5x
	Q	2x	1x	0,5x	0,25x
	J	2x	1x	0,5x	0,25x
	10	2x	1x	0,5x	0,25x

Queen of Treasure

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 - 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Queen of Treasure je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 statických výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter symbolů. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 Divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí.
Funkce Volné otáčky - Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Scatter symboly, hráč získává 10 volných otáček. Během Volných otáček se Divoký symbol rozšíří a vyplní celý válec v případě, že rozšíření vede k výhře. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Funkce Wild Booster - Funkce Wild Booster poskytuje další Divoké symboly, které se mohou náhodně objevit na válcích 2, 3, nebo 4 během jejich roztočení. Tato funkce se může spustit náhodně během základní hry nebo Volných otáček.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Truhla s pokladem (Scatter symbol)	-	-	10 Volných otáček
	Královna (Divoký symbol)	-	-	-
	Archeolog	25x	8x	4x
	Lebka	12x	6x	3x
	Batoh	12x	6x	3x
	Kompas	8x	4x	2x
	Zvětšovací sklo	8x	4x	2x
	A	4x	2x	1x
	K	4x	2x	1x
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x
	10	2x	1x	0,5x

Respin Joker 1000

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Joker 1000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoké symboly „Wild“: Divoké symboly nahrazují ostatní symboly. Každý Zlatý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 zlaté divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tyto symboly samy o sobě netvoří výherní kombinace. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
Speciální funkce Násobící plátna/Plné pole: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zlatý Joker (Zlatý Divoký symbol)	-
	Joker (Divoký symbol)	-
	Zvonek	50x
	Meloun	15x
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x

Super Wild 64

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	480 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Super Wild 64 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 3 válce se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a ve „Wild“ kombinaci.
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 64 možností výhry.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Sedm	5x
	Zvon	4x
	Meloun	3x
	Jahoda	2,5x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1.5x
	Citron	1x
	Třešně	0,5x

Triple Roll

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,91 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Triple Roll je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Výhrou je pouze celá výherní řada složená ze stejných symbolů.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 statických výherních linií.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během Základní hry a Volných otáček vyplácí ve výherní kombinaci dvojitých nebo trojitých symbolů vždy jako jeden symbol.
Funkce Volné otáčky - Když padnou alespoň 3 Scatter symboly (jeden na každém ze 3 válců), získáte 10 volných otáček. V Základní hře se Scatter symboly, které spustí Volné otáčky, zobrazují jako jednoduché, dvojité nebo trojité symboly. Počítadlo nad každým válcem zobrazuje počet funkci aktivujících Scatter symbolů, které na něm padly. Během Volných otáček určuje četnost symbolů Scatter na válci, zda se na daném válci objeví pouze jednoduché, dvojité nebo trojité symboly. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Koupit funkci - Během základní hry si hráč může koupit 10 Volných otáček za 80-násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zakoupení prvku se automaticky spustí otočení. Válce se zastaví při zaručeném minimálním počtu 3 symbolů Scatter, které udělí Volné otáčky. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Trojitý Scatter, Dvojitý Scatter, Jednoduchý Scatter	10 Volných otáček	10 Volných otáček	10 Volných otáček	10 Volných otáček	10 Volných otáček	10 Volných otáček	10 Volných otáček
	Joker (Divoký symbol)	-	-	-	-	-	-	100x
	Žlutá sedmička	50x	30x	24x	20x	12x	8x	4x
	Červená sedmička	16x	12x	10x	8x	6x	4x	2x
	Modrá sedmička	16x	12x	10x	8x	6x	4x	2x
	Srdce	8x	6x	5x	4x	3x	2x	1x
	Kříže	8x	6x	5x	4x	3x	2x	1x
	Piky	4x	3,5x	3x	2,5x	2x	1,5x	1x
	Káry	4x	3,5x	3x	2,5x	2x	1,5x	1x

Internetové technické hry
Dodavatel: Development MT Limited

Internetové technické hry Development MT Limited jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	9 STARS	35	HOT FRUITS	69	KAJOT LINES STREET
2	ICE BAR 27	36	HOT HOT 4	70	LUCKY DRAGON STREET
3	JOKER 27	37	HOT HOT 10	71	MULTI FRUITS 81
4	JOKER 81	38	HOT HOT 20	72	5 POTIONS+
5	JOKER STRONG	39	HOT HOT 40	73	GOLDEN DRAGONS 5
6	MULTI VEGAS 81	40	HOT LINES 34 STREET	74	GOLDEN SEVEN 81
7	PUPPET SHOW	41	SIMPLY HOT XL 50	75	GOLDEN SEVEN 243
8	RING OF FIRE XL	42	SIMPLY HOT XL 100	76	HEAT REELS 20+++
9	SIMPLY THE BEST 81	43	SIREN'S CALLING	77	HEAT REELS 50+++
10	STARS	44	SUPER LINES 2 STREET	78	HEAT REELS 160+++
11	TURBO 27	45	TRIPLE STARS STREET	79	LUCKY JOKER
12	WANTED!	46	FESTIVAL FRUIT	80	ROB THE BANK
13	JOKER 27 PLUS	47	SIMPLY HOT XL 80	81	COZY CHRISTMAS 27
14	JOKER BOOM	48	SIMPLY HOT XL 160	82	FRUITS ON FIRE
15	POLY DIAMONDS	49	BOOK OF MOON	83	GOLD IN FLAMES
16	VIKINGS	50	CIRCUS CIRCUS 81	84	JOKER BOOM PLUS EXCLUSIVE
17	ALCHEMY	51	DYNAMITE 27 STREET	85	MULTI BLAST 81
18	JOKER BOOM PLUS	52	GEM STONE STREET	86	ROB THE BANK 2
19	MULTI DIAMONDS 81	53	JOKER AREA STREET	87	SIMPLY THE BEST 81 EXCLUSIVE
20	SUPER JOKER 40	54	SIMPLY HOT 4+	88	SUPER JOKER 40 EXCLUSIVE
21	ULTIMATE CRYSTALS	55	SIMPLY HOT 10+	89	HARVEST NOON
22	RETRO WHEELS	56	SIMPLY HOT 20+	90	MACAO 27
23	TUTTI FRUTTI	57	SIMPLY HOT 40+	91	MULTI VEGAS 81 CLASSIC
24	FOOTBALL ON FIRE	58	VIKINGS II	92	SIMPLY THE BEST 243
25	HAPPY DIAMONDS	59	MULTI VEGAS 81 EXCLUSIVE	93	SWEET RIVER
26	CHEESER AND JASPER	60	ALIEN FUN 41	94	TANK AREA
27	CHICA BONITA	61	BANK 81	95	THUNDER WINS
28	SIMPLY HOT 4	62	BRUTAL OCTAGON	96	DOUBLE DRAGONS 27
29	SIMPLY HOT 10	63	CRAZY MARY	97	GOLDEN GOALS HOLD AND WIN
30	SIMPLY HOT 20	64	FENOMEN 81	98	JUICY JOKER 5
31	SIMPLY HOT 40	65	GOLDEN SEVEN	99	LUCKY JOKER HOLD AND WIN
32	VEGAS 27 STREET	66	HALLOWEEN KING STREET	100	RE-SPIN STAR
33	CRAZY FRUITS STREET	67	HEAT REELS 100+++	101	SECRET OF OLYMPUS
34	DEMON MASTER STREET	68	JOKER PLUS II STREET	102	TOMB OF TREASURES

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

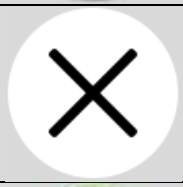
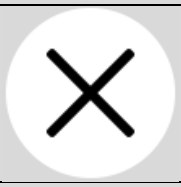
Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře. Význam jednotlivých symbolů na tlačítkách je ve všech hrách stejný bez ohledu na jejich barevné provedení, které odpovídá barevnému provedení každé hry. Ne v každé hře jsou k dispozici všechna uvedená tlačítka:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.

	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
	i	Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní.

		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Překlady herní terminologie

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	268 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	108 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	74 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)	Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.
BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE	3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK.

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	324 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	312 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.
SYMBOL SCATTER	Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)
ROZTAHUJÍCÍ SE WILD

V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER). Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.

BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA

Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING): zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace.

PŘEBARVENÍ (CHANGING): přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).

NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD): náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

9 free spins s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),

7 free spins s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),

5 free spins s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	480 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.
SYMBOL SCATTER	Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou zdarma jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n-	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
	n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII **m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**		

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

Bonusová hra Superspin
Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FOOTBALL ON FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu Kopačák (SCATTER), který platí kdekoli na válcích. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (WILD)
Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu KOPAČÁK (SCATTER).

Symbol Kopačák (SCATTER)
Za 2 nebo více symbolů SCATTER kdekoliv na válcích obdrží hráč SCATTER výhru. SCATTER symboly se nemusí nacházet na výherní linii.

Bonusová hra Free spins (otočky zdarma)
Za tři nebo více symbolů SCATTER si hráč vybere jeden z těchto TERČŮ na obrazovce. Každý z TERČŮ ukrývá určitý počet FREE SPINS. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrně sázce na hru, která spustila otočky zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	0,4 x n	10 x n	100 x n	360 x n
Pohár	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Šála	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Píšťalka	-	1,6 x n	8 x n	32 x n
Kopačky	-	1,2 x n	6 x n	20 x n
Rukavice	-	1,2 x m	6 x n	20 x n
A	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
K	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
Q	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
J	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
10	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
9	0,4 x n	0,6 x n	2 x n	8 x n
Kopačák (SCATTER)	2 x n	5 x n + 5 - 90 otoček zdarma	20 x n + 5 - 90 otoček zdarma	500 x n + 5 - 90 otoček zdarma

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HAPPY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Propadávání symbolů
Padne-li výhra na výherní linii, po vyhodnocení všech linií, výherní symboly zmizí a na jejich místo propadnou symboly výše, které jsou znovu nahrazeny symboly výše (dle pořadí na válcích).

Bonusová hra Diamond Games
Pokud se na displeji objeví 3, nebo 4 Scatter symboly, hráč obdrží 15, respektive 30 Free Spinů, tj. otoček zdarma. Symboly SCATTER jsou vyhodnoceny až po ukončení propadávání symbolů. Chování symbolu SCATTER v bonusové hře je totožné.

Symbol WILD
Symbol WILD slouží jako samostatný symbol a nebo může doplnit výherní linii za libovolný jiný symbol. Pokud se tak stane, výhra za daný symbol se navíc zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
Diamanty (WILD)	75 x n	500 x n
Červená sedmička	25 x n	100 x n
Modrá sedmička	10 x n	25 x n
Bílá sedmička	3 x n	10 x n
Červený diamant	1,5 x n	3 x n
Žlutý diamant	1,5 x n	3 x n
Fialový diamant	1 x n	2 x n
Zelený diamant	1 x n	2 x n
SCATTER	15 diamantových her	30 diamantových her

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CHEESER AND JASPER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Pasti
Kdykoli se na displeji objeví symbol Cheeser (Scatter), na tuto pozici je náhodně položena jedna z pastí. Ta zde zůstává do doby, dokud na tuto pozici nedopadne symbol Jasper. V takovém případě se past aktivuje a podle daného typu pasti rozmístí Wildy na další pozice. Pokud Cheeser dopadne na pozici, na které již past je, nic se nestane. Pasti jsou následující:
Větrák – daná pozice a další dvě pozice vpravo od ní se změní ve Wild.
Gilotina – daná pozice a další dvě pozice vlevo od ní se změní ve Wild.
Molotov – daná pozice a další dvě pozice nad ní se změní ve Wild.
Motorová pila – daná pozice a další dvě pozice pod ní se změní ve Wild.
Elektřina – daná pozice a pozice úhlopříčně na všechny čtyři strany se změní ve Wild.
Bomba – daná pozice a další čtyři náhodně vybrané pozice se změní ve Wild.

Bonusová hra Free spins
Alespoň dva symboly Cheeser (Scatter) kdekoli na válcích spustí bonusovou hru free spins s 10 otočkami zdarma. Před začátkem free spinů Cheeser roznese po freespinových válcích 20 jakýchkoliv pastí. Každý Jasper, který ve free spinech padne, trefí past a promění danou pozici plus ještě další pozice (dle pravidel pro pasti) ve Wild. Každou Jasperem aktivovanou past Cheeser okamžitě doplní.
Každá aktivovaná past znamená uložení Jasperovy duše (viz stupnice vlevo od herního pole). Po dosažení pěti duší hráč dostává dalších pět otoček zdarma a desetinásobek sázky do základní hry. Po dosažení deseti duší se hráči po konci free spinů zobrazí Kolo štěstí, ve kterém může navíc vyhrát buď 20, 30, 40 nebo 50násobek sázky do hry, která bonusovou hru free spins spustila, anebo 2 či 3násobek dosavadní výhry v bonusové hře free spins. Kolo štěstí se pomalu točí. Tlačítkem „STOP“ jej hráč roztočí rychle a kolo se pak automaticky samo zastaví a udělí příslušnou výhru. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol BLOOD (WILD)
Symbol Blood (Wild): Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Cheeser (Scatter).

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Jasper	5 x n	10 x n	30 x n
Dort	4 x n	8 x n	15 x n
Dárek	2 x n	4 x n	10 x n
Mléko	2 x n	4 x n	10 x n
Sýr	1 x n	2 x n	8 x n
Ryba	1 x n	2 x n	8 x n
A	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
K	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Blood (WILD)	-	-	-
Cheeser (SCATTER)	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

CHICA BONITA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se bez odečtení sázky roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znovu bez odečtení sázky roztočí. Tento proces pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

Bonusová hra Superspin
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus. Superspiny jsou otočky zdarma.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
La muerta	4 x n	10 x n	20 x n
Piñata	4 x n	10 x n	20 x n
Papričky	1 x n	4 x n	10 x n
Kytara	1 x n	4 x n	10 x n
Maracas	1 x n	4 x n	10 x n
Sombrero	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tequila	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tacos	0,4 x n	1 x n	2 x n
Kaktus	0,4 x n	1 x n	2 x n
Wild	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SIMPLY HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	4 výherní linie
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	10 x n	50 x n	250 x n
Meloun	5 x n	25 x n	125 x n
Hrozny	2,5 x n	20 x n	100 x n
Citron	2 x n	15 x n	75 x n
Švestka	1 x n	10 x n	50 x n
Pomeranč	0,5 x n	10 x n	37,5 x n
Třešně	0,5 x n	5 x n	25 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	20 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	253 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	4 x n	20 x n	100 x n
Meloun	2 x n	10 x n	50 x n
Hrozny	1 x n	8 x n	40 x n
Citron	0,8 x n	6 x n	30 x n
Švestka	0,4 x n	4 x n	20 x n
Pomeranč	0,2 x n	4 x n	15 x n
Třešně	0,2 x n	2 x n	10 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	8 x n	40 x n	200 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	261 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	2 x n	10 x n	50 x n
Meloun	1 x n	5 x n	25 x n
Hrozny	0,5 x n	4 x n	20 x n
Citron	0,4 x n	3 x n	15 x n
Švestka	0,2 x n	2 x n	10 x n
Pomeranč	0,1 x n	2 x n	7,5 x n
Třešně	0,1 x n	1 x n	5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	254 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n
Meloun	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Hrozny	0,25 x n	2 x n	10 x n
Citron	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
Švestka	0,1	1 x n	5 x n
Pomeranč	0,05 x n	1 x n	3,75 x n
Třešně	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VEGAS 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly VE, GAS, 27, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol GAS zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD - Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
VE GAS 27	1 x n +10 otoček zdarma
Kajot Joker Bar (WILD)	200 x n
Bar Bar	40 x n
Hvězda	20 x n
Zvonky	16 x n
Melouny	16 x n
Citróny	2 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

CRAZY FRUITS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Free spins
Pokud se symbol Joker objeví na prostřední pozici prostředního válce, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se Free spins bonusová hra s 5 otočkami zdarma.

Symbol WILD – Multi Joker
Symbol Multi Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci a každý symbol Multi Joker (Wild), který pomůže vytvořit výherní linii, znásobí výherní kombinaci 2x.

Symbol SCATTER – Joker
Symbol Joker (Scatter) nahrazuje všechny symboly. Pokud se symbol Joker objeví uprostřed na prostředním válci, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se bonusová hra Free Spins s 5 otočkami zdarma. Během bonusové hry Free Spins nelze vyhrát další volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	1x	3x	4x	5x
Sedmička	-	20 x n	100 x n	400 x n
Hvězda	-	8 x n	25 x n	100 x n
Hrozen	-	8 x n	25 x n	100 x n
Meloun	-	4 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	2 x n	5 x n	20 x n
Třešně	-	2 x n	5 x n	20 x n
Joker	5 otoček zdarma	-	-	-
Multi Joker	-	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DEMON MASTER STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly DE, M, ON, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol M zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
DE, M, ON,	1 x n +10 otoček zdarma
Joker (WILD)	200 x n
Upírka	40 x n
Kříž	20 x n
A	16 x n
K	16 x n
Q	2 x n
J	2 x n
10	2 x n
9	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HOT FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Hvězda – Scatter symbol
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Bonusová hra
Tři symboly 7 – Bonus rozmístěné kdekoliv ve válcích spouští zdarma speciální bonusovou hru. Na obrazovce se objeví devět bublin. Cílem hry je postupně odkrýt výhry z těchto bublin. Bonusová hra končí, když zvolená bublina neobsahuje žádnou výhru. Výhra z bonusové hry je pak dána součtem všech výher, které byly v bublinách odkryty.
Padne-li pouze 1 Bonus symbol, automaticky se promění v bombu, která po výbuchu náhodně promění symboly na svém kříži (ve stejném sloupci a řádku).
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.
V rámci bonusové hry jsou výhry úměrné aktuální sázce v otočce, ve které byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol WILD – Ovocný koš
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Hrozny	10 x n	50 x n	100 x n
Citrón	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	2 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	2 x n	8 x n	20 x n
Třešně	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	2 x n	4 x n	10 x n
Hvězda – Scatter	-	-	-
Ovocný koš – WILD	-	-	-
Sedmička	Bonusová hra	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	10 x n	50 x n	250 x n
Tequila	5 x n	25 x n	125 x n
Kaktus	2,5 x n	20 x n	100 x n
A	2 x n	15 x n	75 x n
K	1 x n	10 x n	50 x n
Q	0,5 x n	10 x n	30 x n
J	0,5 x n	5 x n	25 x n
WILD	20 x n	100 x n	500 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	253 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	4 x n	20 x n	100 x n
Tequila	2 x n	10 x n	50 x n
Kaktus	1 x n	8 x n	40 x n
A	0,8 x n	6 x n	30 x n
K	0,4 x n	4 x n	20 x n
Q	0,2 x n	4 x n	12 x n
J	0,2 x n	2 x n	10 x n
WILD	8 x n	40 x n	200 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	261 500 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	2 x n	10 x n	50 x n
Tequila	1 x n	5 x n	25 x n
Kaktus	0,5 x n	4 x n	20 x n
A	0,4 x n	3 x n	15 x n
K	0,2 x n	2 x n	10 x n
Q	0,1 x n	2 x n	6 x n
J	0,1 x n	1 x n	5 x n
WILD	4 x n	20 x n	100 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	253 900 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	1 x n	5 x n	25 x n
Tequila	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Kaktus	0,25 x n	2 x n	10 x n
A	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
K	0,1 x n	1 x n	5 x n
Q	0,05 x n	1 x n	3 x n
J	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
WILD	2 x n	10 x n	50 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT LINES 34 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3 symboly na válci 1, 3 a 5; 4 symboly, na válci 2 a 4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	34 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	152 500 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Hot Lines 34
Pokud je bonusový symbol na prvním a posledním válci, pak pro každou výherní linii, která obsahuje oba bonusové symboly, je udělen množitel výhry nejvyššího symbolu na této linii, což znamená, že nejvyšší symbol na dané linii se rozšíří na všechny pozice na dané linii. Normální výhry na ostatních liniích stále platí.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Joker	-	-	-	50 x n
Hot Lines 34	Bonusová hra	-	-	-
Bar	-	5 x n	15 x n	40 x n
Hvězda	-	4 x n	12 x n	30 x n
Meloun	-	3 x n	9 x n	20 x n
Zvonky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Švestky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

SIMPLY HOT XL 50

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	222 920 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Pomeranč	0,04 x n	0,8 x n	3 x n
Švestka	0,08 x n	0,8 x n	4 x n
Citron	0,16 x n	1,2 x n	6 x n
Hrozny	0,2 x n	1,6 x n	8 x n
Meloun	0,4 x n	2 x n	10 x n
Sedmička	0,8 x n	4 x n	20 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	1,6 x n	8 x n	40 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	194 310 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,02 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,02 x n	0,4 x n	1,5 x n
Švestka	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Citron	0,08 x n	0,6 x n	3 x n
Hrozny	0,1 x n	0,8 x n	4 x n
Meloun	0,2 x n	1 x n	5 x n
Sedmička	0,4 x n	2 x n	10 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	0,8 x n	4 x n	20 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIREN'S CALLING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,07 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol PIRÁTKA (WILD)
Symbol Pirátka (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Siréna a symbolu Pirát (Bonus).

Symbol PIRÁT (BONUS)
Po dopadu 3, 4 nebo 5 symbolů Pirát (Bonus) kdekoliv na válcích se spustí Mystery Bonus, kdy se zobrazí tři truhly s pokladem. Hráč je poté vyzván, aby si jednu z nich vybral.
Po výběru hráč získá odměnu přiřazenou k vybrané truhle s pokladem. Interakce hráče (tj. výběr jedné z truhel) nemá vliv na výherní podíl, ani na výsledek hry.

Symbol SIRÉNA a WILD SPIN FEATURE
Jednotlivé otočky v základní hře jsou seskupeny do sad po 10 otočkách. Před prvním roztočením je každá z 20 pozic na válcích neoznačená. Během sady 10 otoček je označena každá pozice, na které se objeví symbol Sirény. Tato pozice zůstane označená po celou dobu trvání sady 10 otoček. Ke každé označené pozici je zpočátku přiřazen násobitel 1x. Pokud symbol Sirény padne na pozici, která již byla označena v průběhu těchto 10 otoček, násobitel přiřazený této pozici se zdvojnásobí. (Např. pokud symbol Sirény padne na stejnou pozici 3x během jedné sady 10 otoček, bude k této pozici přiřazen násobitel 4x).
Jakmile se válce při 10. otočce zastaví, všechny doposud označené pozice (včetně těch, které se označily během 10 otočky) se změní na symbol Wild s patřičným násobitelem.
Násobitelé na jedné výherní linii se dále násobí mezi sebou. Například kombinace, která obsahuje symboly Wild 2x a Wild 4x, násobí výhru na této linii 8x.
Výherní kombinace na liniích se v 10. otočce vyhodnotí až po překrytí symbolem Wild na označených pozicích.
Pokud dojde k situaci, kdy přidaný symbol Wild zakryje symbol Pirát (Bonus), tak je tento symbol stále platný pro spuštění Mystery Bonusu.
Po 10. otočce a případném vyplacení výher se všechny označené pozice deaktivují a proces se opakuje.
Pro každou úroveň sázky je samostatná sada počítadel otoček, označených pozic a násobitelů symbolů Wild. Na každé úrovni sázky dochází k uložení při její změně.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
10	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
J	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
Q	0,25 x n	1 x n	2 x n
K	0,25 x n	1 x n	2 x n
A	0,25 x n	1 x n	2 x n
Kormidlo	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Kompas	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Šavle	0,5 x n	2 x n	5 x n
Pirátské zlato	0,5 x n	2 x n	5 x n
Ďas mořský	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirátka	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirát	Mystery Bonus 10 x – 100 x n	Mystery Bonus 20 x – 200 x n	Mystery Bonus 50 x – 250 x n
Siréna	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SUPER LINES 2 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Super Lines 2
V pravém horním rohu displeje je bublinový kroužek skládající se z 20 pozic (17 normálních, jedna x2, jedna x3 a jedna x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a když dospěje na pozici s násobitelem, dosažená výhra se daným násobitelem vynásobí. Aktuální stav bublinového kroužku je vázán na výši sázky.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker	30 x n	60 x n	120 x n
Bar	25 x n	50 x n	100 x n
Hvězda	10 x n	20 x n	40 x n
Melouny	8 x n	16 x n	32 x n
Zvonky	8 x n	16 x n	32 x n
Švestky	1 x n	2 x n	4 x n
Pomeranče	1 x n	2 x n	4 x n
Citróny	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	1 x n	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TRIPLE STARS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

Bonusová hra Free spins
Pokud se na válcích zastaví symboly 3x BONUS SYMBOL, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol WIN x2 zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
Bonus Symbol	1 x n +10 otoček zdarma
Joker	200 x n
BAR	40 x n
Hrozny	20 x n
Melouny	16 x n
Zvonky	16 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Dolary	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

FESTIVAL FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,75 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.
3 Scatter symboly na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

Symbol WILD
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

Symbol BONUS
3 a více Bonus symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci. Každý Bonus symbol se zároveň mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citron	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Jahoda	-	1 x n	3 x n	10 x n
Hrozen	-	2 x n	5 x n	25 x n
Meloun	-	2 x n	5 x n	25 x n
Sedmička	1 x n	3 x n	10 x n	150 x n
Bonus	-	3 x n	20 x n	100 x n
Scatter	-	20 x n	-	-
Wild	-	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 80

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	80 výherních linií
Výherní podíl	95,50 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Švestka	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Citron	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Hrozny	0,4 x n	2,4 x n	12 x n
Meloun	0,8 x n	5 x n	24 x n
Sedmička	2 x n	10 x n	50 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 160

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	160 výherních linií
Výherní podíl	95,94 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,05 x n	0,3 x n	1,5 x n
Pomeranč	0,05 x n	0,3 x n	1,5 x n
Švestka	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Citron	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Hrozny	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	2,5 x n	12 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BOOK OF MOON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,66 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Kniha (WILD SCATTER)
Symbol Kniha je WILD symbol – nahrazuje jakýkoli symbol a doplňuje výherní kombinaci na linii. Je zároveň i SCATTER symbol - 3 a více symbolů Kniha kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Za 3 a více symbolů Kniha je vyplacena výhra dle výherní tabulky.

Bonusová hra FREE SPINS
3 a více symbolů Kniha kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je vylosován jeden bonusový symbol. Během Free spins se může bonusový symbol rozšířit na všechny pozice na válci. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru, symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč tak získá výhru na všech 10 výherních liniích. Během Free spins bonusové hry je možné vyhrát další Free spins otočky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Kuše	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
Vlk	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
Karkulka	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
Lovec	1 x n	10 x n	100 x n	1000 x n
Kniha (Scatter)	-	1 x n + 10 free spins	10 x n + 10 free spins	100 x n + 10 free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

CIRCUS CIRCUS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,78 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n
Citron	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Zvonek	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

DYNAMITE 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	240 000 CZK

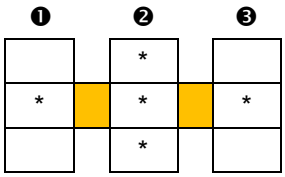
Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Dynamite 27 Street
Bonusová hra začíná, pokud mají krajní válce stejný symbol na střední pozici a týž symbol se objeví i na prostředním válci. V bonusové hře jsou k dispozici navíc ještě dva malé bonusové válce umístěné mezi krajními válci a prostředním válcem. Po spuštění bonusové hry Dynamite 27 Street se bonusové válce roztočí a po zastavení ukáží volnou cestu, případně více volných cest, od prostřední pozice krajních válců k jednotlivým pozicím prostředního válce.
V závislosti na symbolech zobrazených bonusovými válci lze bonusovou výhru zdvojnásobit nebo dokonce ztrojnásobit. Bonusová výhra se zdvojnásobí, když krajní válce mají stejný symbol na prostřední pozici, prostřední válec má týž symbol na pozici nahoře a uprostřed, resp. uprostřed a dole, a bonusové válce vytvoří volnou cestu k horní a prostřední, resp. k prostřední a dolní pozici prostředního válce.
Bonusová výhra se ztrojnásobí, když krajní válce mají stejný symbol na prostřední pozici, prostřední válec má týž symbol na všech třech pozicích a bonusové válce vytvoří volnou cestu k horní, prostřední a dolní pozici prostředního válce zároveň.

Herní válce

Bonusové válce (žlutě)



Možné symboly na bonusových válcích		Funkce jednotlivých symbolů	Bonusová výhra
na levém	na pravém		
		Propojí prostřední symboly na krajních válcích s prostředním symbolem na prostředním válci	x1
		Propojí prostřední symboly na krajních válcích s dolním symbolem na prostředním válci	x1
		Propojí prostřední symboly na krajních válcích s horním symbolem na prostředním válci	x1
		Propojí prostřední symboly na krajních válcích s prostředním a horním symbolem na prostředním válci	x2
		Propojí prostřední symboly na krajních válcích s prostředním a dolním symbolem na prostředním válci	x2
		Propojí prostřední symboly na krajních válcích se všemi symboly na prostředním válci	x3

K bonusové výhře se přičte výhra ze základní hry, která Bonusovou hru spustila a součet je převeden na displej Kredit.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Bonus
Sedm	40 x n	200 x n
Hvězda	16 x n	90 x n
Zvonek	16 x n	70 x n
Hrozny	8 x n	30 x n
Melouny	8 x n	30 x n
Švestky	2 x n	8 x n
Pomeranče	2 x n	8 x n
Citróny	2 x n	6 x n
Třešně	2 x n	6 x n
Joker	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

GEM STONE STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	248 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě případu, kdy se objeví 4 symboly Joker, protože tato kombinace má svůj vlastní výherní faktor. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Joker Symbol (Wild)
Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Fialový kámen	160 x n	16 x n
Žlutý kámen	60 x n	6 x n
Červený kámen	40 x n	4 x n
Zelený kámen	8 x n	2 x n
Růžový kámen	4 x n	1 x n
Oranžový kámen	4 x n	1 x n
Zelený kámen	2 x n	1 x n
Modrý kámen	2 x n	1 x n
Symbol Joker	230 x n	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER AREA STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Joker Symbol (Wild)
Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol a objevuje se pouze na druhém a třetím válci.

Bonusová hra Joker Area Street
Pokud se během roztočení objeví jeden nebo více symbolů Joker, hráč vyhrává 4 otočení zdarma za každý symbol Joker. Otočení zahrnuje jen prostřední válce, zatímco první a poslední válce zůstávají neměnné po dobu trvání bonusu.
Během bonusových otočení zdarma se může objevit více Joker symbolů (a tím více otočení zdarma).
Maximální počet bonusových otočení zdarma je 664.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x	2x
Sedm	100 x n	50 x n	25 x n
Hvězda	40 x n	20 x n	10 x n
Hrozny	32 x n	16 x n	8 x n
Melouny	32 x n	16 x n	8 x n
Švestky	4 x n	2 x n	1 x n
Pomeranče	4 x n	2 x n	1 x n
Citróny	4 x n	2 x n	1 x n
Třešně	4 x n	2 x n	1 x n
Joker	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 4+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	1 x n	4 x n	10 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	8 x n	25 x n
Citron	2 x n	8 x n	25 x n
Hrozny	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	10 x n	30 x n	100 x n
Sedmička	20 x n	60 x n	200 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
Pomeranč	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
Švestka	1,6 x n	6,4 x n	20 x n
Citron	1,6 x n	6,4 x n	20 x n
Hrozny	4 x n	12 x n	40 x n
Meloun	8 x n	24 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	60 x n	200 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
Pomeranč	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
Švestka	0,8 x n	3,2 x n	10 x n
Citron	0,8 x n	3,2 x n	10 x n
Hrozny	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	4 x n	12 x n	40 x n
Sedmička	10 x n	30 x n	100 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Švestka	0,4 x n	1,6 x n	5 x n
Citron	0,4 x n	1,6 x n	5 x n
Hrozny	1 x n	3 x n	10 x n
Meloun	2 x n	6 x n	20 x n
Sedmička	5 x n	15 x n	50 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VIKINGS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	94,74 % - 95,86 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Ódin (WILD)
Symbol Ódin je WILD symbol – nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER a doplňuje výherní kombinaci na linii. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

Symbol Valkýra (SCATTER)
Symbol Valkýra se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS s 10 otočkami zdarma.

Bonusová hra FREE SPINS
Pokud je v průběhu kteréhokoli Free Spinu vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální Free Spin. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy Free Spins a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
Valknut	-	4 x n	8 x n	20 x n
Havran	-	8 x n	16 x n	32 x n
Bílý Vlk	10x n	20 x n	40 x n	100 x n
Černý Vlk	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Ódin (Wild)	-	-	-	-
Valkýrie (Scatter)	-	10 free spins	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI VEGAS 81 EXCLUSIVE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD
Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

Symbol SCATTER
3 a více symbolů DIAMOND (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins.

Bonusová hra FREE SPINS
3 symboly SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je vylosován počet otoček hodem 2 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 2–12 Free spins). V případě dopadu 4 symbolů SCATTER je vylosován počet otoček hodem 6 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 6–36 Free spins).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n
Dolar	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Zvonek	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Multi Wild	-	-
Diamond (Scatter)	2–12 x free spins	6–36 x free spins

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ALIEN FUN 41

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	41 výherních linií
Výherní podíl	96,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Symbol BONUS
1 Bonus symbol na válcích přivolá na pomoc mimozemskou loď, která promění celý sloupec, kde se bonusový symbol nachází, na Scatter symboly.
3 Bonus symboly rozmístěné kdekoliv na válcích následně spouští náhodnou sérii 5 až 30 volných (zdarma) točení.
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Kulatý Alien	0,2 x n	1 x n
Hnědý Alien	0,4 x n	2 x n
Modrý Alien	1 x n	3 x n
Lahvovitý Alien	2 x n	5 x n
Třínohý Alien	3 x n	8 x n
Červený Alien	5 x n	10 x n
Scatter (Černý Alien)		
Bonus (Létající talíř)		
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

BANK 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	96,64 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	249 900 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Symbol BONUS
Libovolný počet Bonusových symbolů na válcích aktivuje respin (opětovné zatočení válců bez odečtení sázky), při kterém jsou ponechány všechny Bonusové symboly a výherní linie. Vyhodnocení výhry je provedeno po respinu (opětovné zatočení válců bez odečtení sázky).
Padne-li ve výherní linii 1 Bonus symbol, výhra v této výherní linii se vynásobí 2×.
Padnou-li ve výherní linii 2 Bonus symboly, výhra v této výherní linii se vynásobí 4×.
Padnou-li ve výherní linii 3 Bonus symboly, výhra v této výherní linii se vynásobí 8×.
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Maska	0,2 x n	0,6 x n
Trezor	0,4 x n	1 x n
Mince	1 x n	2 x n
Pytel	2 x n	4 x n
Dynamit	3 x n	6 x n
Hotovost	4 x n	8 x n
Zlato	5 x n	10 x n
Scatter		
Bonus		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BRUTAL OCTAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	94,53 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Rozhodčí)
Symbol Wild (Rozhodčí) nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolů Scatter a Mystery. Spouští také funkci Wild respin. Během Free spinů se symbol Wild (Rozhodčí) po dopadu rozšíří na celý válec.

Free spins (otočky zdarma)
Pokud kdekoli na válcích padnou alespoň 3 symboly Scatter (Vítězný pás), získá hráč Free spins (otočky zdarma). Za 3x symbol Scatter (Vítězný pás) získá hráč 5 Free spins (tedy 5 otoček zdarma), za 4x symbol Scatter (Vítězný pás) 8 Free spins (tedy 8 otoček zdarma) a za 5x symbol (Vítězný pás) Scatter 12 Free spins (tedy 12 otoček zdarma). Během Free spins se symbol Wild (Rozhodčí) rozšíří na celý válec a spustí funkci Wild respin. Výhry během Free spins odpovídají sázce do základní hry, která Free spins spustila.

Hra Mystery
Pokud kdekoli na válcích padne symbol Rukavice, objeví se po stranách 2 rukavice. To pokračuje, dokud se v obou polích nezobrazí všechny rukavice. Když se zobrazí všech 10 rukavic, spustí se bonusová hra. Hráč pak získá výhru, kterou si vylosuje výběrem z tabulek jedné z hostesek. Hra Mystery se vyhodnocuje pro každou úroveň sázky zvlášť. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole se symboly Rukavice. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Funkce Wild respin
Jakmile se na válcích objeví jeden nebo více symbolů Wild, vyhodnotí se nejprve všechny výhry, výhry se zapíší na displej Výhra a spustí se funkce Wild respin, což znamená, že každý symbol Wild se posune o jednu pozici na válcích dolů, všechny ostatní symboly znovu bez odečtení další sázky roztočí a dojde k opětovnému vyhodnocení všech nově dosažených výher, které se připíší na displej Výhra. Proces se opakuje, dokud na válcích zůstávají symboly Wild (Vítězný pás). Jakmile ze spodní řady válců vypadne poslední symbol Wild (Vítězný pás), získává hráč poslední Wild respin, případné výhry se opět připíší na displej Výhra. Poté se všechny dosažené výhry z displeje Výhra převedou na displej Kredit a hra se vrací do základní hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
J	2 x n	0,5 x n	0,2 x n
Q	2 x n	0,5 x n	0,2 x n
K	4 x n	1 x n	0,4 x n
A	4 x n	1 x n	0,4 x n
Fighter – BJP	12 x n	2 x n	1 x n
Fighter – Terminátor	16 x n	3 x n	1 x n
Fighter – McGregorová	20 x n	4 x n	2 x n
Fighter – Kicker	40 x n	8 x n	2 x n
Wild (Rozhodčí)	40 x n	-	-
Scatter (Vítězný pás)	12 x free spins	8 x free spins	5 x free spins
Mystery – Rukavice	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CRAZY MARY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95,77 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Výherní kombinace 5 symbolů se vyhodnocuje pouze jednou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Zlatý Lístek)
Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol na výherních liniích kromě symbolu SCATTER.

Symbol Zlatý Wild (Krabice Golden Wild)
Symbol Golden Wild se objevuje pouze na prostředním válci. Pokud padne symbol Golden Wild, spustí se funkce Golden Wild.

Free spins (otočky zdarma)
Pokud kdekoli na válcích dopadnou alespoň 3 symboly Scatter, hráč získává 11 Free spins (otoček zdarma).

Golden Wild
Pokud padne symbol Golden Wild, spustí se funkce Golden Wild, během níž se v průměru polovina symbolů Dýně, Lebka, Baňka a Duch na válcích změní na symboly Wild.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Káry	4 x n	1 x n	0,5 x n
Piky	4 x n	1 x n	0,5 x n
Kříže	6 x n	2 x n	0,5 x n
Srdce	6 x n	2 x n	0,5 x n
Duch	20 x n	6 x n	2 x n
Baňka	20 x n	6 x n	2 x n
Lebka	40 x n	8 x n	3 x n
Dýně	40 x n	8 x n	3 x n
Zlatý lístek Wild	40 x n	8 x n	3 x n
Krabice Golden Wild	-	-	-
Zlatý Wild			
Lízátko Scatter	100 x n 11 x free spins	20 x n 11 x free spins	10 x n 11 x free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FENOMEN 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,56 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní řada se u výhry maximální délky (zde délky 4) vyhodnocuje jen jednou. Během hry lze vyhrát na více výherních řadách, tyto výhry jsou sčítány. Platná je nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Multi Wild (Rytmus)
MULTI WILD symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.

Bonusová hra Free spins
3 symboly SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku si hráč dotykem zvolí 1 ze 4 karet a zvolená karta určí celkový počet Free spins (hráč může v tomto případě získat 2-11 Free spins). V případě spuštění bonusové hry Free Spins pomocí 4 symbolů SCATTER si hráč dotykem zvolí 2 ze 4 karet a součet hodnot na zvolených kartách určí celkový počet Free spins (hráč může v tomto případě získat 4-22 Free spins). Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
J	2 x n	1 x n
Q	4 x n	1 x n
K	4 x n	1 x n
A	4 x n	1 x n
Mikrofon	4 x n	1 x n
Peníze	40 x n	4 x n
Prsten GOAT	60 x n	6 x n
Sedmička	160 x n	16 x n
Wild	-	-
Scatter – Vinylová deska	4-22 free spins	2-11 free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

GOLDEN SEVEN

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	96,45 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	150 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol RESPIN BONUS a funkce Respin
Symbol RESPIN BONUS nahrazuje jakýkoli symbol.
Pokud se symboly RESPIN BONUS stanou součástí jakýchkoli výherních kombinací, tyto kombinace zůstanou zafixovány ve svých pozicích, dosažené výhry se zapíší na displej Výhra a spustí se Respin, což znamená, že ostatní symboly se bez odečtení další sázky znovu otočí. Padne-li další symbol RESPIN BONUS, případné výherní kombinace se opět zafixují ve svých pozicích, dosažené výhry se opět připíší na displej Výhra a proces se opakuje.
Respiny skončí, když se již buď neobjeví žádný další symbol RESPIN BONUS, nebo když jsou všechny pozice na válcích obsazeny výherními kombinacemi.
Výhry dosažené během Respinů odpovídají sázce do základní hry, která Respiny spustila.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Třešně	0,2 x n
Citron	0,4 x n
Jablko	0,6 x n
Pomeranč	1 x n
Zvonek	2 x n
Fíky	3 x n
Meloun	4 x n
Hvězda	6 x n
Seven	10 x n
Respin bonus	
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HALLOWEEN KING STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Výherní kombinace 5 symbolů se vyhodnocuje pouze jednou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (WILD)

Symbol Joker (WILD) se objevuje pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER.

Symbol SCATTER

3 a více symbolů SCATTER dává výhru kdekoli na válcích.

Bonusová funkce Joker Walk

Objeví-li se symbol Joker (WILD) na prostřední pozici prostředního válce, je spuštěna bonusová funkce Joker Walk. Během této bonusové funkce spouštěcí symbol Joker (WILD) zůstane na své pozici uprostřed herního pole a další symbol Joker (WILD) bez odečítání další sázky prochází všemi 15 pozicemi herního pole po jednotlivých válcích zleva doprava, nahrazuje jednotlivé symboly a vytváří tak nové výherní kombinace. Výhry získané po jednotlivých posunech symbolu Joker (WILD) po válcích se sčítají a po skončení funkce (tedy po projití všemi pozicemi herního pole) je vyplacena celková výhra.

Funkce Double Win

Objeví-li se v herním poli 15 shodných symbolů ovoce (Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka) i za pomoci jednoho symbolu Joker (WILD), je celková výhra na výherních liniích zdvojnásobena.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x	2x
Třešně	40 x n	10 x n	4 x n	1xn
Citron	40 x n	10 x n	4 x n	-
Pomeranč	40 x n	10 x n	4 x n	-
Švestka	40 x n	10 x n	4 x n	-
Hrozen	100 x n	40 x n	10 x n	-
Meloun	100 x n	40 x n	10 x n	-
Sedmička	500 x n	200 x n	20 x n	-
SCATTER (Zelená dýně)	200 x n	20 x n	5 x n	-
Joker (WILD) (Oranžová dýně)		-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

HEAT REELS 100+++

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Kajot Joker Bar (Expandující symbol Wild)
Symbol Kajot Joker Bar nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER). Ve hře se objevuje pouze na 2., 3., a 4. válci. V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se (expanduje) na celý válec. Pokud symbol Wild doplní výherní kombinaci na válci, který je označen rámečkem x2, výhry se zdvojnásobí.

Symbol Hvězda (Scatter)
Za 3 nebo více symbolů SCATTER obdrží hráč výhru SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii. Tato výhra se přičte k výhrám ze zbývajících výherních linií.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Třešeň	1 x n	0,3 x n	0,1 x n
Pomeranč	1 x n	0,3 x n	0,1 x n
Švestka	2 x n	0,5 x n	0,2 x n
Citrón	2 x n	0,5 x n	0,2 x n
Hrozen	5 x n	1,5 x n	0,5 x n
Meloun	10 x n	3 x n	1 x n
Sedmička	20 x n	6 x n	2 x n
Kajot Joker Bar Wild	-	-	-
Hvězda Scatter	100 x n	20 x n	5 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER PLUS II STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	126 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výhry jsou platné zleva doprava a faktor násobení výhry závisí na tom, zda se ve výherní linii objeví symbol Wild nebo ne. Hrací pole plné 9 stejných symbolů nebo symbolů Wild zdvojnásobuje celkovou výhru. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Kajot Joker Bar (WILD)
Symbol Kajot Joker Bar (WILD)nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se na výherní linii objeví symbol Kajot Joker Bar (WILD), výherní linie se vyhodnocují dle výherní tabulky.

Funkce Double Win
Objeví-li se v herním poli 9 shodných symbolů ovoce (Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka) nebo symbolů Kajot Joker Bar (WILD), je celková výhra na výherních liniích zdvojnásobena.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x bez symbolu Joker	3x se symbolem Joker
Sedmičky	40 x n	60 x n
Zvonky	20 x n	30 x n
Hrozny	16 x n	24 x n
Bar	16 x n	24 x n
Švestky	2 x n	3 x n
Pomeranče	2 x n	3 x n
Dolar	2 x n	3 x n
Třešně	2 x n	3 x n
Kajot Joker Bar (Wild)	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

KAJOT LINES STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	40 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Funkce Double Win
Objeví-li se v herním poli 9 shodných symbolů ovoce (Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka), je celková výhra na výherních liniích zdvojnásobena.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Sedmička	60 x n
Hvězda	40 x n
Kajot	20 x n
Meloun	16 x n
Zvonek	16 x n
Švestka	8 x n
Citrón	8 x n
Pomeranč	8 x n
Třešeň	8 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

LUCKY DRAGON STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výhra je udělena, když se na následujících válcích ve stejné výherní linii objeví tři nebo více stejných symbolů. Výherní linie se u výhry maximální délky (zde délky 5) vyhodnocuje jen jednou. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (Drak)
Symbol Joker (Drak) nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se na výherní linii objeví 3 a více symbolů Joker, vyhodnocují se dle výherní tabulky.

Symbol Scatter
Pokud se na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, získáte až 25 otoček zdarma.

Bonusová hra
Pokud se na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, získáte až 25 otoček zdarma. Kliknutím na jeden ze spouštěcích symbolů Scatter hráč zjistí počet udělených otoček zdarma. Během otočky zdarma lze vyhrát ještě více otoček zdarma, pokud se na válcích opět objeví 3 nebo více symbolů Scatter. Počet dodatečných otoček zdarma lze opět zjistit kliknutím na jeden ze spouštěcích symbolů Scatter. Během bonusové hry se výhry ztrojnásobí. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x / s Jokerem	4x / s Jokerem	3x / s Jokerem
Drak (Joker)	160 x n / -	100 x n / -	20 x n / -
Scatter	80 x n / -	8 x n / -	4 x n / -
Kniha	50 x n / 100 x n	10 x n / 20 x n	5 x n / 10 x n
Hrad	50 x n / 100 x n	10 x n / 20 x n	5 x n / 10 x n
Víla	40 x n / 80 x n	8 x n / 16 x n	4 x n / 8 x n
Merlin	40 x n / 80 x n	8 x n / 16 x n	4 x n / 8 x n
Eso	20 x n / 40 x n	4 x n / 8 x n	3 x n / 6 x n
Král	20 x n / 40 x n	4 x n / 8 x n	3 x n / 6 x n
Královna	15 x n / 30 x n	3 x n / 6 x n	2 x n / 4 x n
Janek	15 x n / 30 x n	3 x n / 6 x n	2 x n / 4 x n
Desítka	10 x n / 20 x n	2 x n / 4 x n	1 x n / 2 x n
Devítka	10 x n / 20 x n	2 x n / 4 x n	1 x n / 2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

MULTI FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,78 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD (MULTI WILD)
Symbol WILD – MULTI WILD symbol nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Třešeň	2 x n	1 x n
Citron	4 x n	1 x n
Pomeranč	4 x n	1 x n
Švestka	4 x n	1 x n
Hrozen	4 x n	1 x n
Meloun	40 x n	4 x n
Hvězda	60 x n	6 x n
Sedmička	160 x n	16 x n
Wild	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

5 POTIONS+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	94,58 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Portrét čarodějky)
Symbol Wild nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě bonusových symbolů – elixírů.

Symbol Expanded Wild (Čarodějka)
Symbol Expanded Wild nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě bonusových symbolů – elixírů, objevuje se pouze v bonusové hře Wild spin na prostředním válci.

Bonusové symboly – elixíry
Během hry se na válcích mohou objevit speciální bonusové symboly – elixíry. Každý typ bonusového symbolu se může objevit právě vždy jen na jednom válci. Bonusové symboly mají následující funkce:

Symbol Modrý elixír
Za nasbírání 5 symbolů Modrý elixír získá hráč otočení Win spin zdarma s garantovanou výhrou. Každý Modrý elixír, který dopadne na válec, udává hodnotu počtu otočení Win spin v rozsahu 1-5 otočení. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží počet otočení Win Spin. Počet otočení určuje elixír s nejvyšší hodnotou.

Symbol Zelený elixír
Za nasbírání 5 symbolů Zelený elixír získá hráč 5 otočení Multi win zdarma. Každý Zelený elixír, který dopadne na válec, udává hodnotu násobku výher v otočeních Multi Win v hodnotách 2x, 3x, 5x, 7x nebo 10x. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží 5 otočení Multi win. Hodnotu násobku výher určuje elixír s nejvyšší hodnotou.

Symbol Růžový elixír
Za nasbírání 5 symbolů Růžový elixír získá hráč otočení Freespin zdarma. Každý Růžový elixír, který dopadne na válec, udává hodnotu počtu otočení Freespin v hodnotách 1-5 otočení. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží počet otočení Freespin. Počet otočení určuje elixír s nejvyšší hodnotou.

Symbol Žlutý elixír
Za nasbírání 5 symbolů Žlutý elixír získá hráč otočení Wild spin zdarma se symbolem Expanded Wild přes celý 3. válec zleva. Každý Žlutý elixír, který dopadne na válec, udává hodnotu počtu otočení Wild spin v rozsahu 1-5 otočení. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží počet otočení Wild Spin. Počet otočení určuje elixír s nejvyšší hodnotou.

Symbol Fialový elixír
Za nasbírání 5 symbolů Fialový elixír získá hráč 1 otočení Big win zdarma s garantovanou výhrou. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží počet otočení zdarma Big win. Garantovaná výhra je v rozsahu 35 až 1000násobek sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
J	4 x n	2 x n	1 x n
Q	10 x n	5 x n	2 x n
K	20 x n	10 x n	5 x n
A	30 x n	20 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
Kočka	50 x n	30 x n	20 x n
Kniha kouzel	100 x n	50 x n	30 x n
Kouzelný svitek	200 x n	100 x n	50 x n
Voodoo panenka	500 x n	250 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

GOLDEN DRAGONS 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra se 4 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	94,80 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Hlava draka)
Symbol Wild nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolů Scatter.

Symbol Expanded Wild (Drak)
Pokud se objeví na všech pozicích na válci právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci symbol Expanded Wild (Drak).

Symbol Scatter (Jin Jang)
Pokud dopadnou 3 symboly Scatter na 1., 3. a 5. válci zleva, spustí bonusovou hru Free spins.

Free Spins (Otočení zdarma)
3 symboly Scatter spouští bonusovou hru Free spins s 18 otočeními zdarma. Na jejich začátku je celkový násobitel výher x1. Pokud se na některém z válců objeví symbol Expanded Wild (Drak), je válec označen rozsvícením dračích očí a celkový násobitel výher se navýší dle tabulky níže:

Celkový počet draků	1	2	3	4	5
Násobitel výher	x2	x4	x6	x8	x10

Všechny následující výhry jsou pak vynásobeny násobitelem odpovídajícím počtu draků. Během bonusové hry Free spins lze získat další otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Lotus	1 x n	0,2 x n	0,1 x n
Lampión	1 x n	0,2 x n	0,1 x n
Miska	2 x n	0,4 x n	0,1 x n
Mince	2 x n	0,4 x n	0,1 x n
Želva	5 x n	1 x n	0,5 x n
Ryba	5 x n	1 x n	0,5 x n
Phoenix	6 x n	2 x n	1 x n
Tygr	12,5 x n	4 x n	2 x n
Wild (Drak)	12,5 x n	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

GOLDEN SEVEN 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	96,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	100 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Respin Bonus
Symbol Respin Bonus nahrazuje jakýkoli symbol.
Pokud je součástí jakékoli výherní kombinace, tato kombinace zůstane zachována, výhra se připíše na displej Výhra a spustí se respin bez odečtení další sázky.
Respiny skončí, když se neobjeví žádný další symbol Respin Bonus nebo když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Po skončení respinů se celková dosažená výhra převede z displeje Výhra na displej Kredit.
Výhry v respinech odpovídají sázce do základní hry, ve které se Respiny aktivovaly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Třešně	0,4 x n	0,2 x n
Citrón	0,6 x n	0,2 x n
Jablko	0,8 x n	0,4 x n
Pomeranč	1 x n	0,6 x n
Zvonek	2 x n	1 x n
Fíky	3 x n	2 x n
Meloun	4 x n	3 x n
Hvězda	5 x n	4 x n
Seven	8 x n	6 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

GOLDEN SEVEN 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	243 výherních linií
Výherní podíl	96,42 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	150 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Respin Bonus
Symbol Respin Bonus nahrazuje jakýkoli symbol.
Pokud je součástí jakékoli výherní kombinace, tato kombinace zůstane zachována, výhra se připíše na displej Výhra a spustí se respin bez odečtení další sázky.
Respiny skončí, když se neobjeví žádný další symbol Respin Bonus nebo když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Po skončení respinů se celková dosažená výhra převede z displeje Výhra na displej Kredit.
Výhry v respinech odpovídají sázce do základní hry, ve které se Respiny aktivovaly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Třešně	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
Citrón	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
Jablko	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
Pomeranč	1 x n	0,8 x n	0,4 x n
Zvonek	1 x n	0,8 x n	0,4 x n
Fíky	3 x n	2 x n	1 x n
Meloun	3 x n	2 x n	1 x n
Hvězda	4 x n	3 x n	2 x n
Seven	5 x n	3 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HEAT REELS 20+++

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra se 4 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,01 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild Joker Bar (Expandující symbol Wild)
Symbol Wild Joker Bar nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Hvězda (scatter). Ve hře se objevuje pouze na 2., 3., a 4. válci zleva. V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se (expanduje) na celý válec. Je-li symbol Wild, který doplní výherní kombinaci, na válci označeném násobitelem x2, výhry se zdvojnásobí. Po každé výhře dosažené pomocí symbolu Wild na označeném válci se pak násobitel x2 přesune na další válec v pořadí. Výhry na symbolech Hvězda (scatter) se nenásobí.

Symbol Hvězda (Scatter)
Za 3 nebo více symbolů Hvězda (scatter) obdrží hráč výhru Scatter. Symboly Hvězda (scatter) nemusí být uspořádány v jedné výherní linii. Tato výhra se přičte k výhrám na ostatních výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Třešně	5 x n	2 x n	0,5 x n
Pomeranč	5 x n	2 x n	0,5 x n
Švestka	10 x n	3 x n	1 x n
Citrón	10 x n	3 x n	1 x n
Hrozen	25 x n	8 x n	3 x n
Meloun	50 x n	15 x n	5 x n
Sedmička	100 x n	30 x n	10 x n
Hvězda (Scatter)	100 x n	20 x n	5 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HEAT REELS 50+++

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra se 4 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	94,99 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild Joker Bar (Expandující symbol Wild)
Symbol Wild Joker Bar nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Hvězda (scatter). Ve hře se objevuje pouze na 2., 3., a 4. válci zleva. V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se (expanduje) na celý válec. Je-li symbol Wild, který doplní výherní kombinaci, na válci označeném násobitelem x2, výhry se zdvojnásobí. Po každé výhře dosažené pomocí symbolu Wild na označeném válci se pak násobitel x2 přesune na další válec v pořadí. Výhry na symbolech Hvězda (scatter) se nenásobí.

Symbol Hvězda (Scatter)
Za 3 nebo více symbolů Hvězda (scatter) obdrží hráč výhru Scatter. Symboly Hvězda (scatter) nemusí být uspořádány v jedné výherní linii. Tato výhra se přičte k výhrám na ostatních výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Třešně	2 x n	0,6 x n	0,2 x n
Pomeranč	2 x n	0,6 x n	0,2 x n
Švestka	4 x n	1 x n	0,4 x n
Citrón	4 x n	1 x n	0,4 x n
Hrozen	10 x n	3 x n	1 x n
Meloun	20 x n	6 x n	2 x n
Sedmička	40 x n	12 x n	4 x n
Hvězda (Scatter)	100 x n	20 x n	5 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HEAT REELS 160+++

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra se 4 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	160 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild Joker Bar (Expandující symbol Wild)
Symbol Wild Joker Bar nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Hvězda (scatter). Ve hře se objevuje pouze na 2., 3., a 4. válci zleva. V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se (expanduje) na celý válec. Je-li symbol Wild, který doplní výherní kombinaci, na válci označeném násobitelem x2, výhry se zdvojnásobí. Po každé výhře dosažené pomocí symbolu Wild na označeném válci se pak násobitel x2 přesune na další válec v pořadí. Výhry na symbolech Hvězda (scatter) se nenásobí.

Symbol Hvězda (Scatter)
Za 3 nebo více symbolů Hvězda (scatter) obdrží hráč výhru Scatter. Symboly Hvězda (scatter) nemusí být uspořádány v jedné výherní linii. Tato výhra se přičte k výhrám na ostatních výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Třešně	1 x n	0,2 x n	0,1 x n
Pomeranč	1 x n	0,2 x n	0,1 x n
Švestka	2 x n	0,4 x n	0,1 x n
Citrón	2 x n	0,4 x n	0,1 x n
Hrozen	3 x n	1 x n	0,3 x n
Meloun	8 x n	2 x n	1 x n
Sedmička	15 x n	4 x n	2 x n
Hvězda (Scatter)	100 x n	20 x n	5 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

LUCKY JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	97,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	100 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Násobící řádky
Výhry na linii 4 a 5 (diagonální linie) jsou násobeny 2x.

Mystery Symbol
3 Mystery symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.

Joker respin
Pokud ve středu prostředního válce padne symbol Joker, spustí se funkce Joker respin se symbolem Joker zafixovaným na válcích. Respiny se odehrávají bez odečtení další sázky. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový Joker symbol, který padne na válcích.
Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol Joker, funkce Joker respin skončí. Objeví se kolo štěstí, automaticky vylosuje jeden náhodný symbol z výherní tabulky a jeho násobitelem vynásobí aktuální sázku do hry. Výsledný součin je pak vyplacen za každý symbol Joker dosažený během funkce Joker respin. Je-li dosaženo 9 symbolů Joker, je ještě navíc vyplacena bonusová výhra ve výši 50 násobku sázky do základní hry, která funkci Joker respin spustila.

Během funkce Joker respin se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	1x
Třešně	1 x n	-
Citrón	2 x n	-
Avokádo	4 x n	-
Jablko	6 x n	-
Švestka	10 x n	-
Hruška	20 x n	-
Hrozen	30 x n	-
Meloun	50 x n	-
Mystery	1 až 50 x n	-
Joker		1 až 50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ROB THE BANK

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	94,94 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Wild)
Symbol Wild nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Trezor (scatter).

Bonusová hra Rob The Bank
Nad válci je zobrazeno pět brašen, které se po spuštění hry nebo po změně výše sázky vynulují a postupně se začínají plnit. Pokaždé, když hráč v základní hře získá libovolnou výhru, je tato výhra připsána na displej KREDIT a stejná částka se současně zapíše do aktuální brašny. Tento proces se opakuje s každou další výhrou. Brašny se plní postupně zleva doprava a jejich celková hodnota, zobrazená v pravém horním rohu jako „BANK“, se využívá při aktivaci speciální funkce. V pěti viditelných brašnách je tedy pět posledních výher v základní hře. Obsahy jednotlivých brašen jsou vázány na aktuální sázku do hry.
Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň tři symboly Trezor (scatter), spustí se bonusová hra „Rob The Bank“. Hráč má následně 20 sekund na to, aby si vybral jeden ze zobrazených symbolů Trezor a získal odměnu, která je s tímto symbolem spojena. Pokud hráč ve stanoveném čase neprovede žádný výběr, systém automaticky otevře jeden ze symbolů za něj. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Možné výhry v bonusové hře Rob The Bank:

Modrý trezor CASH: Vybere-li si hráč modrý trezor, získává výhru ve výši 7násobku aktuální sázky.

Zelený trezor DOUBLE: Vybere-li si hráč zelený trezor, získává výhru ve výši dvojnásobku aktuálně nasbíraných výher (= hodnota BANK x 2).

Zlatý trezor BANK: Vybere-li si hráč zlatý trezor, získává výhru ve výši aktuálně nasbíraných výher (= hodnota BANK).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
J	3 x n	2 x n	1 x n
Q	3 x n	2 x n	1 x n
K	5 x n	3 x n	1 x n
A	5 x n	3 x n	1 x n
Klíče	8 x n	4 x n	2 x n
Nářadí	8 x n	4 x n	2 x n
Auto	12 x n	6 x n	3 x n
Dynamit	12 x n	6 x n	3 x n
Hubený lupič	30 x n	10 x n	5 x n
Tlustý lupič	50 x n	20 x n	10 x n
Peníze	100 x n	40 x n	20 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

COZY CHRISTMAS 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	94,93 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. K výhře na liniích je přičtena i případná výhra na symbolech Scatter. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Wild)
Symbol Wild nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter.

Dvojitá výhra (Fullscreen)
Je-li v základní hře herní pole vyplněno 9 shodnými symboly hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích vynásobenou x2.

Bonusová otočení zdarma Tree Spins (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů. Během Freespinů se za každý symbol Scatter na prostředním válci celková dosavadní výhra z bonusové hry zdvojnásobí. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Celková dosažená výhra se na konci Freespinů sečte s případnou výhrou ze hry, která Freespiny spustila a výsledek se převede z displeje Výhra na displej Kredit. Poté se systém vrátí do režimu základní hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Modrá baňka	2 x n
Fialová baňka	2 x n
Zelená baňka	2 x n
Červená baňka	2 x n
Zvonky	16 x n
Perníček	16 x n
Hvězdy	20 x n
Dárek	40 x n
Wild (Pytel s dárky)	200 x n
Scatter (Vánoční stromeček)	1 x n + 10 FS

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

FRUITS ON FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	9 výherních linií
Výherní podíl	96,50 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	100 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MYSTERY
Přesně 3 symboly MYSTERY na jakékoli pozici spouští náhodnou Mystery výhru v rozmezí 1x až 200x aktuální sázka do hry.

Symbol SUPER WILD
Symbol SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře kromě symbolu MYSTERY.
3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny symbolem SUPER WILD a spouštějí funkci Respin. Případná výhra se převede na displej Výhra a válce se symbole SUPER WILD se pro další otočku zafixuje. Válce bez symbolu SUPER WILD se bez odečtení další sázky znovu otočí, přičemž případná výhra se opět převede na displej Výhra. Je-li v Respinu dosaženo dalšího symbolu SUPER WILD, tento válec se opět zafixuje a proběhne další Respin. Proces končí, když se již neobjeví nový symbol SUPER WILD, nebo když všechny válce obsahují symbol SUPER WILD. Výhry během Respinů odpovídají sázce do základní hry, která Respiny spustila. Na závěr se celková výhry převede z displeje Výhra na displej Kredit a systém se vrátí do režimu základní hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x	2 x
Třešně	2 x n	1 x n	
Citron	2 x n	1 x n	
Pomeranč	2 x n	1 x n	
Jablko	5 x n	2 x n	
Hrozen	5 x n	2 x n	
Meloun žlutý	10 x n	5 x n	
Meloun červený	20 x n	10 x n	
Sedm	30 x n	15 x n	5 x n
MYSTERY		1-200 x n	

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

GOLD IN FLAMES

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96,80 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	100 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol RESPIN BONUS
Symbol RESPIN BONUS nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud se objeví na válcích, zůstane zachován a spustí se Respin, tzn. že se ostatní symboly bez odečtení další sázky znovu otočí. Pokud je součástí jakékoli výherní kombinace, bude tato kombinace také zachována a spustí se Respin. Respin skončí, když se neobjeví žádný další symbol RESPIN BONUS nebo když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry se vyplácejí před a po každém Respinu. Výhry během Respinů odpovídají sázce do základní hry, která Respiny spustila.

Násobící plné válce
Všechny válce zaplněné jedním symbolem násobí výhru x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	2 x
Kovadlina	1 x n	
Třešně	2 x n	
Citróny	4 x n	
Banány	6 x n	
Švestky	8 x n	
Bar	10 x n	
Hvězdy	15 x n	
Sedm	20 x n	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER BOOM+ EXCLUSIVE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,71 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. K výhře na liniích je přičtena i případná výhra na symbolech Hvězda (SCATTER). Ve výherním směru platí vždy pouze nejdelší výherní kombinace. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD (JOKER DYNAMIT)
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly včetně symbolu Hvězda (SCATTER).

SYMBOL WILD - DRUHÁ ŠANCE
Pokud se získaný symbol WILD nestane v dané otáčce ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otáčce. Pokud se v následující otáčce stane součástí výherní kombinace, pak jsou veškeré výhry spojené s tímto symbolem vynásobeny x2.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 nebo 4 symboly Hvězda (SCATTER) spustí Freespiny. Pro aktivaci platí, že symbol Hvězda (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Jsou-li Freespiny spuštěny prostřednictvím 3 symbolů Hvězda (SCATTER), může si hráč zvolit buď 5 Freespinů se symboly WILD pokrývajícími celý 1. a 4. válec zleva, anebo 10 Freespinů se symboly WILD pokrývajícími celý 1. válec zleva. Jsou-li Freespiny spuštěny prostřednictvím 4 symbolů Hvězda (SCATTER), může si hráč zvolit buď 10 Freespinů se symboly WILD pokrývajícími celý 1. a 4. válec zleva, anebo 20 Freespinů se symboly WILD pokrývajícími celý 1. válec zleva. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Celková dosažená výhra se na konci Freespinů sečte s případnou výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila a výsledek se převede z displeje Výhra na displej Kredit. Poté se systém vrátí do režimu základní hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Název	4x	3x
Třešně	4 x n	1 x n
Citrón	4 x n	1 x n
Pomeranč	4 x n	1 x n
Švestka	4 x n	1 x n
Hrozen	40 x n	4 x n
Meloun	80 x n	8 x n
7	200 x n	20 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI BLAST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,66 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. K výhře na liniích je přičtena i případná výhra na symbolech Hvězda (SCATTER). Ve výherním směru platí vždy pouze nejdelší výherní kombinace. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.

TETRIS FEATURE
Každá výherní kombinace po vyhodnocení a připsání výhry na displej Výhra zmizí a na její místo dopadnou nové symboly z válců nad touto výherní kombinací. Pokud je znovu získána nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena a výhra připsána na displej Výhra. Výherní kombinace opět zmizí a dopadnou další nové symboly z válců nad ní. Proces se opakuje do té doby, dokud se objevují nové výherní kombinace. Jakmile se žádná nová výherní kombinace neobjeví, je celková výhra převedena z displeje Výhra na displej Kredit.

VÝHERNÍ TABULKA

Název	4x	3x
Třešeň	2 x n	1 x n
Citron	4 x n	1 x n
Pomeranč	4 x n	1 x n
Švestka	4 x n	1 x n
Hrozen	4 x n	1 x n
Meloun	40 x n	4 x n
Podkova	60 x n	6 x n
Sedma	160 x n	16 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ROB THE BANK 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	94,68 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Peníze (Wild)
Symbol Peníze (Wild) se objevuje kdekoliv v herním poli a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Trezor (scatter).

Bank
Nad každým válcem je zobrazena taška s náhodnou hodnotou. Pokud hráč získá výhru přesahující nejnižší hodnotu z tašek nad válci, je tato taška nahrazena hodnotou odpovídající této výhře. V případě, že je nad válci několik tašek s nejmenší hodnotou, nahrazuje se ta nejvíce vlevo z nich.

Bonusová hra Rob The Bank
Objeví-li se na některém z válců symbol Trezor (scatter), hráč obdrží výhru Jackpot Vault odpovídající hodnotě tašky nad tímto válcem. Pokud se symbol Trezor (scatter) objeví současně na více válcích, výhra Jackpot Vault se určí součinem počtu symbolů Trezor (scatter) a součtu hodnot všech takto získaných tašek. Po výhře Jackpot Vault se hodnota na tašce nad každým výherním válcem resetuje na hodnotu odpovídající dvojnásobku aktuální sázky do hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Název	5x	4x	3x
J	3 x n	2 x n	1 x n
Q	3 x n	2 x n	1 x n
K	5 x n	3 x n	1 x n
A	5 x n	3 x n	1 x n
Klíče	8 x n	4 x n	2 x n
Nářadí	8 x n	4 x n	2 x n
Auto	12 x n	6 x n	3 x n
Dynamit	12 x n	6 x n	3 x n
Hubený lupič	30 x n	10 x n	5 x n
Tlustý lupič	50 x n	20 x n	10 x n
Peníze (Wild)	100 x n	40 x n	20 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY THE BEST 81 EXCLUSIVE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra se 3 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,71 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. K výhře na liniích je přičtena i případná výhra na symbolech Hvězda (SCATTER). Ve výherním směru platí vždy pouze nejdelší výherní kombinace. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL Joker Bar (WILD)
Symbol Joker Bar (WILD) nahrazuje všechny symboly.

Bonusové otáčky zdarma (Freespiny)
3 nebo 4 shodné symboly v řadě od prvního válce zleva na prostřední výherní linii spouští Freespiny v počtu podle tabulky níže. Během Freespinů lze získat další Freespiny. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, které Freespiny spustila. Celková dosažená výhra se na konci Freespinů sečte s případnou výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila a výsledek se převede z displeje Výhra na displej Kredit. Poté se systém vrátí do režimu základní hry.

Symbol	4x	3x
Třešeň	2 FS	1 FS
Dolar	4 FS	2 FS
Pomeranč	6 FS	3 FS
Švestka	8 FS	4 FS
Zvonek	10 FS	5 FS
Meloun	12 FS	6 FS
Hvězda	14 FS	7 FS
Bar Bar	16 FS	8 FS
Joker Bar (WILD)	40 FS	20 FS

Funkce Reel Match Bonus (Shodné válce)
Padne-li 6 shodných symbolů na 2 sousedících válcích (může nastat případ i dvou různých dvojic válců vedle sebe), hráč získává automaticky výhru ve výši 3násobku sázky, v případě 9 symbolů na 3 sousedních válcích výhru ve výši 30násobku sázky a v případě všech 12 shodných symbolů na všech 4 válcích získá výhru ve výši 300násobku sázky. Symboly může doplnit symbol WILD.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Třešeň	4 x n	1 x n
Dolar	8 x n	2 x n
Pomeranč	8 x n	2 x n
Švestka	8 x n	2 x n
Zvonek	8 x n	2 x n
Meloun	16 x n	4 x n
Hvězda	24 x n	6 x n
Bar Bar	64 x n	16 x n
Joker Bar (WILD)	64 x n	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SUPER JOKER 40 EXCLUSIVE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra se 4 symboly na každém válci
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	94,68 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (WILD)
Symbol Joker (WILD) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda (scatter).

Symbol EXPANDED WILD
Pokud se objeví na všech pozicích na válci jeden shodný symbol, objeví se na tomto válci v následující otočce symbol EXPANDED WILD. Symbol EXPANDED WILD nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolů Hvězda (scatter).

Symbol EXPANDED GOLDEN WILD
Pokud je již na některém z válců zobrazen symbol EXPANDED WILD, může být tento symbol náhodně nahrazen symbolem EXPANDED GOLDEN WILD. Symbol EXPANDED GOLDEN WILD nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolu SCATTER a násobí výhry na liniích, které jsou spojené s tímto symbolem, x2.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Hvězda (scatter) kdekoliv na válcích, spustí Freespiny. Během Freespinů nelze získat další Freespiny. Před začátkem Freespinů si hráč vybere jeden ze tří druhů Freespinů:

- 5 Freespinů se symboly EXPANDED WILD na 1., 3. a 5. válci zleva,
- 15 Freespinů se symboly EXPANDED WILD na 2. a 4. válci zleva,
- 30 Freespinů se symbolem EXPANDED WILD na 3. válci zleva.

Tyto symboly EXPANDED WILD se nikdy nenahradí symbolem EXPANDED GOLDEN WILD. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, které Freespiny spustila. Celková dosažená výhra se na konci Freespinů sečte s případnou výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila a výsledek se převede z displeje Výhra na displej Kredit. Poté se systém vrátí do režimu základní hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Třešně	1 x n	0,2 x n	0,1 x n
Citron	1 x n	0,2 x n	0,1 x n
Pomeranč	2 x n	0,4 x n	0,1 x n
Švestka	2 x n	0,4 x n	0,1 x n
Hrozny	5 x n	1 x n	0,5 x n
Meloun	5 x n	1 x n	0,5 x n
Bar Bar	6 x n	2 x n	1 x n
7	12,5 x n	4 x n	2 x n
Joker (WILD)	12,5 x n		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HARVEST NOON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra (ve Freespinech šestiválcová)
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	12 výherních linií
Výherní podíl	94,61 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné od 1. válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva. Výhra na 5 (ve Freespinech na 6) symbolech se počítá pouze jednou. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD-BOJOVNÍK
Symbol Wild-Bojovník nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu scatter a symbolu Wild-Polednice. Symbol Wild-Bojovník se objevuje jako expandovaný na celý válec.

SYMBOL WILD-POLEDNICE
Symbol Wild-Polednice se vyskytuje pouze ve Freespinech a nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu scatter a symbolu Wild-Bojovník. Symbol Wild-Polednice se objevuje jako expandovaný na celý válec. Polednice se při každé otočce posouvá z válce na válec zprava doleva a následně po dosažení prvního válce zpět, pokud nenastane Bonusová Hra Souboj.

BONUSOVÁ HRA SOUBOJ
Pokud se během Freespinů symbol Wild-Polednice vyskytne na válci sousedícím s válcem, na kterém je symbol Wild-Bojovník, pak nastane souboj, který způsobí, že Polednice se na další kolo neposune a navíc oba symboly zůstanou do dalšího kola na svém místě.

SYMBOL SCATTER (SLUNCE)
Symbol scatter se objevuje pouze v základní hře, v bonusových hrách se nevyskytuje. 5 symbolů scatter v herním poli spouští Freespiny. 3 nebo 4 symboly scatter v herním poli spouští bonusovou hru Hold and Win.

BONUSOVÁ HRA FREESPINY (OTOČKY ZDARMA)
Na začátku funkce si hráč vybere kliknutím jeden ze tří mečů, pod kterými je 5, 8 nebo 12 Freespinů. Během Freespinů se uvolní šestý válec, na kterém se objeví speciální symbol Wild-Polednice. Během Freespinů může dojít ke spuštění speciální funkce souboj. Výherní kombinace mohou dosahovat délky až 6 symbolů podle výherní tabulky. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se celková výhra sečte s případnou výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila a výsledek se přičte na displej Kredit.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

BONUSOVÁ HRA HOLD AND WIN
Tato hra se hraje na všech šesti válcích (jako ve Freespinech), ale obsahuje jiné symboly. Jsou to symboly tří typů:
Typ Orb jsou symboly, které na sobě mají hodnotu násobitele sázky (pro konkrétní výhru je třeba tuto hodnotu vynásobit sázkou). Možné hodnoty jsou: 1×, 2×, 3×, 4×, 5×, 6×, 7×, 8×, 9×, 10×, 12×, 15×, 20×, 25×, 50×, 100×, 150×, 200× a 250×.

Symboly typu Kolektor mají hodnotu rovnou součtu všech hodnot zobrazených na symbolech typu Orb a dalších Kolektorů, které se v daný moment nacházejí v herním poli.

Symboly typu Jackpot mají 4 verze: MINI, MIDI, SUPER a ROYAL. Jakmile se během bonusové hry Hold and Win v herním poli objeví tři stejné jackpotové symboly, hráč získá výhru odpovídající jejich typu. Výhry pak odpovídají násobkům aktuální sázky do hry, která bonusovou hru spustila. Násobitele jednotlivých jackpotů jsou následující: MINI = 25×, MIDI = 50×, SUPER = 100× a ROYAL = 200×.
Hra začíná se třemi životy. Při každé otočce, ve které se neobjeví žádný nový symbol, se počet životů sníží o jeden. Pokud se v herním poli objeví jakýkoli nový symbol, počet životů se obnoví zpět na tři. Hra pokračuje, dokud jsou k dispozici životy nebo volná místa v herním poli. Všechny otočky v bonusové hře Hold And Win probíhají bez odečtení sázky z displeje Kredit.

Na závěr se spočítá celková výhra jako součet všech hodnot symbolů v herním poli a spolu s případnou výhrou ze základní hry, která bonusovou hru spustila, se připíše na displej Kredit.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x	6x
Kříže	0,5 x n	1 x n	3 x n	10 x n
Káry	0,5 x n	1 x n	3 x n	10 x n
Srdce	0,5 x n	1 x n	3 x n	10 x n
Piky	0,5 x n	1 x n	3 x n	10 x n
Kytička obilí	1 x n	2 x n	6 x n	20 x n
Květ vlčího máku	1 x n	2 x n	6 x n	20 x n
Květ chrpy	2 x n	4 x n	10 x n	30 x n
Květ kopretiny	2 x n	4 x n	10 x n	30 x n
Věnec	3 x n	5 x n	12 x n	40 x n
Kosa	4 x n	6 x n	15 x n	50 x n
Srp	5 x n	10 x n	30 x n	100 x n
Wild-Bojovník	5 x n	10 x n	30 x n	100 x n
Wild-Polednice	5 x n	10 x n	30 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MACAO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	94,93 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD (Wild Joker Bar)
SYMBOL WILD-Joker Bar nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolu scatter.

DVOJITÁ VÝHRA (FULLSCREEN)
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS (OTOČKY ZDARMA)
Pokud se na válcích zastaví symboly MA, CAO, 27, spustí se bonusová hra Free Spins s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol CAO zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. Výhry za symboly MA, CAO, 27 jsou uděleny za výskyt na jakékoli pozici na válcích. Výhry za tyto symboly se přičítají k výhrám na výherních cestách.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Třešeň	2 x n
Citron	2 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Zvonek	16 x n
Meloun	16 x n
Hvězda	20 x n
Bar Bar	40 x n
Wild – Joker Bar	200 x n
Scatter – Macao 27	1 x n + 10 FS

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI VEGAS 81 CLASSIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27/81 výherních linií
Výherní podíl	94,78 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD (MULTI WILD)

Symbol Wild - MULTI WILD symbol nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol Wild na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly Wild, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly Wild, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Třešně	2 x n	1 x n
Dolary	4 x n	1 x n
Pomeranč	4 x n	1 x n
Švestka	4 x n	1 x n
Zvonky	4 x n	1 x n
Hrozen	40 x n	4 x n
Meloun	60 x n	6 x n
Sedmička	160 x n	16 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY THE BEST 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27/81/243 výherních linií
Výherní podíl	94,70 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD (JOKER BAR)
SYMBOL WILD-Joker Bar nahrazuje na výherních liniích všechny symboly.

FREE SPINS (OTOČKY ZDARMA)
3, 4 nebo 5 stejných symbolů v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru Free Spins. Hráč tak získá volné otočky zdarma dle tabulky níže. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma.

Symbol	FS za 3 stejné symboly	FS za 4 stejné symboly	FS za 5 stejných symbolů
Třešeň	1 FS	2 FS	4 FS
Dolar	2 FS	4 FS	8 FS
Pomeranč	3 FS	6 FS	12 FS
Švestka	4 FS	8 FS	16 FS
Zvonek	5 FS	10 FS	20 FS
Meloun	6 FS	12 FS	24 FS
Hvězda	7 FS	14 FS	28 FS
Bar Bar	8 FS	16 FS	32 FS
Joker Bar	20 FS	40 FS	60 FS

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,5 x n	2 x n	5 x n
Dolary	1 x n	4 x n	10 x n
Pomeranče	1 x n	4 x n	10 x n
Švestky	1 x n	4 x n	10 x n
Zvonky	1 x n	4 x n	10 x n
Melouny	2 x n	8 x n	20 x n
Hvězda	3 x n	12 x n	30 x n
Bar Bar	8 x n	24 x n	80 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SWEET RIVER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	šestiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5+ stejných sousedících symbolů
Výherní podíl	94,71 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500.000 CZK

Pro získání výherní kombinace je nutné získat 5 nebo více stejných sousedících symbolů kdekoli na mřížce. Po každé výhře jsou výherní symboly bez odečtení sázky odstraněny a nahrazeny novými. Tento proces pokračuje do chvíle, kdy již nevznikají žádné nové výhry na válcích. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD
Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Ultra Bonus.

SYMBOL BONUS (BLESK)
Pokud dopadne symbol Bonus na válec, aktivuje násobitele válce, pokud ještě není aktivní, čímž se z tohoto válce stane duhový válec. Poté přidá jednu z následujících hodnot k násobiteli válce: 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x.
Navíc uděluje 1 Free Spin (volné otočení), během něhož zůstávají všechny aktivované Duhové válce aktivní.

SYMBOL ULTRA BONUS (ULTRA BLESK)
Pokud dopadne symbol Ultra Bonus na válec přidá jednu z následujících hodnot ke všem již aktivním násobitelům válce: 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x.
Navíc uděluje 3 Free Spiny (volné otočení), během nichž zůstávají všechny aktivované Duhové válce aktivní.

FUNKCE DUHOVÉ VÁLCE
Pokud se výherní symbol nachází na válci, který má aktivovaný násobitel, je výhra vynásobena tímto násobitelem. V případě více aktivovaných válců s násobiteli a výhře za symboly propojené s těmito válci se násobitelé sčítají.

FUNKCE FULL RAINBOW
Pokud jsou aktivovány všechny válce současně, všechny násobitele se vynásobí náhodnou hodnotou v rozsahu 2x–10x. Hráč získá navíc 5 Free Spinů (volné otočení).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	6x	7x	8x-9x	10x-11x	12x-14x	15+x
Bonbon 0 - modrý	0,1 x n	0,2 x n	0,4 x n	1 x n	3 x n	10 x n	50 x n
Bonbon 1 - zelený	0,1 x n	0,2 x n	0,4 x n	1 x n	3 x n	10 x n	50 x n
Bonbon 2 - růžový	0,1 x n	0,2 x n	0,4 x n	1 x n	3 x n	10 x n	50 x n
Bonbon 3 - červený	0,1 x n	0,2 x n	0,4 x n	1 x n	3 x n	10 x n	50 x n
Bonbon 4 - oranžový	0,1 x n	0,2 x n	0,4 x n	1 x n	3 x n	10 x n	50 x n
Bonbon 5 - žlutý	0,1 x n	0,2 x n	0,4 x n	1 x n	3 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TANK AREA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	94,99 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250.000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

JOKER SYMBOL (WILD)
Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol a objevuje se pouze na druhém a třetím válci.

BONUSOVÁ HRA TANK AREA
Pokud se během roztočení objeví jeden nebo více symbolů Joker, hráč vyhrává 4 otočení zdarma za každý symbol Joker. Otočení zahrnuje jen prostřední válce, zatímco první a poslední válce zůstávají neměnné po dobu trvání bonusu. Během bonusových otočení zdarma se může objevit více Joker symbolů (a tím více otočení zdarma).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n	4 x n
Citrony	1 x n	2 x n	4 x n
Pomeranče	1 x n	2 x n	4 x n
Švestky	1 x n	2 x n	4 x n
Hrozen	8 x n	16 x n	32 x n
Melouny	8 x n	16 x n	32 x n
Hvězda	10 x n	20 x n	40 x n
Sedmička	25 x n	50 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

THUNDER WINS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	94,60 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500.000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD (PĚST)
Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Zobrazuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

SYMBOL SCATTER (ANTICKÝ CHRÁM)
3 symboly Scatter kdekoli na prvních třech válcích aktivují 10 otoček Free Spins. Výhry za symboly Scatter jsou uděleny za výskyt na jakékoli pozici na válcích. Scatter výhry se přičítají k výhrám na výherních liniích.

FREE SPINS (OTOČKY ZDARMA)
3 symboly Scatter kdekoli na prvních třech válcích spouštějí 10 otoček Free Spins. Během otoček Free Spins je možné vyhrát další otočky. Pro otočky Free Spins se na válce přidávají dodatečné symboly Wild. Během Free Spins je také možné spustit funkci Thunder Respin.

THUNDER RESPIN
Kdykoli se na všech pozicích 1. válce objeví právě jeden stejný symbol, aktivuje se funkce Thunder Respin - hráč obdrží 2 respiny zdarma. Během prvního respinu je 1. válec zadržen, stejně tak všechny další stejné symboly a symboly Wild na válcích 2, 3, 4 a 5. Pro druhý respin jsou zafixované symboly z 1. respinu plus všechny nově padlé stejné symboly (shodné s 1. válcem) a nově padlé symboly Wild. Všechny výhry jsou vyhodnoceny na konci druhého respinu. Pokud jsou všechny pozice válců zaplněny stejnými symboly nebo symboly Wild, režim Thunder Respin končí a všechny výhry jsou ihned vyplaceny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
J	0,25 x n	1 x n	2,5 x n
Q	0,25 x n	1 x n	2,5 x n
K	0,25 x n	1 x n	2,5 x n
A	0,25 x n	1 x n	2,5 x n
Lyra	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
Talarie (okřídlené boty)	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
Zlatý pohár	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
Holubice	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
Athena	0,5 x n	2 x n	7 x n
Zeus	1 x n	2,5 x n	10 x n
Scatter - Antický chrám	2 x n + 10 FS		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

Posouzený herní plán:
DOUBLE DRAGONS 27, v1.0

DOUBLE DRAGONS 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	94,70 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500.000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL EXPANDING WILD (ČERVENÝ A MODRÝ DRAK)
Symbol WILD nahrazuje na výherních liniích všechny symboly. Symbol se rozšíří na celý válec pouze v případě, že rozšíření povede k výhře.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Třešně	1 x n
Citron	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozno	3 x n
Meloun	4 x n
Bar	6 x n
Zvonky	10 x n
Sedmička	50 x n
Draci	50 x n
n = sázka	

Posouzený herní plán:
GOLDEN GOALS HOLD AND WIN, v1.0

GOLDEN GOALS HOLD AND WIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	25 výherních línií
Výherní podíl	94,70 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500.000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD (POHÁR VÍTĚZŮ)
Symbol WILD nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS a SPECIÁLNÍ VÝHRA.

SYMBOLY BONUS A SPECIÁLNÍ VÝHRA
Během základní hry mohou symboly BONUS nést hodnoty od 1x do 18x celkové sázky, nebo Speciální výhra (MINI, SUPER, MAXI, MEGA). Symboly Speciální výhra vyplácejí své výherní hodnoty pouze během funkce HOLD AND WIN.

FUNKCE HOLD AND WIN
6 symbolů BONUS nebo Speciální Výhra kdekoli na válcích spouští funkci HOLD AND WIN.
Symboly, které funkci spustily, zůstávají na svém místě a začnou 3 počáteční respiny. Jakýkoliv nový symbol BONUS nebo SPECIÁLNÍ VÝHRA, který dopadne na válce, zůstává na místě a počet respinů se resetuje zpět na 3.
Během funkce HOLD AND WIN mohou mít bonusové symboly buď hodnotu, SPECIÁLNÍ VÝHRA, nebo jednu ze dvou dalších funkcí:

SYMBOL BONUS UPGRADE (ZLATÝ MÍČ)
SYMBOL BONUS UPGRADE s číslem zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů BONUS na válcích o svou vlastní hodnotu.

SYMBOL BONUS COLLECTOR (BRANKA)
SYMBOL BONUS COLLECTOR po dopadu sesbírá všechny dosavadní hodnoty na BONUS symbolech a sečte je, zde se drží až do konce hry, dokud se hra nevyhodnotí.

SYMBOL BONUS COLLECTOR a symbol BONUS UPGRADE nemají vliv na symboly SPECIÁLNÍ VÝHRA. Funkce HOLD AND WIN končí, pokud během respinů nedopadnou žádné nové symboly BONUS nebo SPECIÁLNÍ VÝHRA, nebo se vyplní všech 15 pozic na válcích.
MEGA výhra se uděluje také pokud je všech 15 pozic zaplněno symboly BONUS nebo SPECIÁLNÍ VÝHRA.

Výhry z hry HOLD AND WIN se sčítají a vyplácí na konci této hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
J	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
K	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
A	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Kopačky	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Píšťalka	0,2 x n	1 x n	4 x n
Rukavice	0,4 x n	2 x n	4 x n
Dres	1 x n	2 x n	8 x n
WILD - POHÁR VÍTĚZŮ	1 x n	2 x n	8 x n
BONUS - FOTBALOVÝ MÍČ	1x 2x 3x 4x 5x 8x 10x 12x 15x 16x 18x (sázka)		
MINI	20 x n		
SUPER	50 x n		
MAXI	100 x n		
MEGA	500 x n		
BONUS COLLECTOR - BRANKA	Sesbírá všechny aktuální hodnoty na displeji.		
BONUS UPGRADE - ZLATÝ MÍČ	+1x +2x +3x +4x +5x +6x +7x +8x +9x +10x (sázka)		
Empty	Symbol v Hold and Win, který určuje, že se na daném místě nenachází ani bonus ani jackpot.		
n = sázka			

Posouzený herní plán:
JUICY JOKER 5, v1.0

JUICY JOKER 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	94,70 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500.000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD (Jokerka)
Symbol WILD nahrazuje na výherních liniích všechny symboly.

FUNKCE STICKY WILD RESPIN
Pokud nastane výherní kombinace obsahující symbol WILD, hráč získává respin během kterého zůstávají na místě všechny nové kombinace, kterých se účastnil WILD symbol.
Výhry jsou vypláceny před i po každém respinu. Po prvním respinu jsou všechny výhry násobeny 2×, po druhém respinu 4× a po následujících respinech 8×.
Pokud se během respinu neobjeví žádná nová kombinace obsahující symbol WILD, funkce STICKY WILD RESPIN končí.

FUNKCE VÝHRA X2
Stejný symbol na všech pozicích herního pole zdvojnásobí výhru v dané otočce.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Třešně	1 x n
Citron	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozno	5 x n
Meloun	10 x n
Sedmičky	20 x n
Jokerka - WILD	20 x n
n = sázka	

Posouzený herní plán:
LUCKY JOKER HOLD AND WIN, v1.0

LUCKY JOKER HOLD AND WIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	25 výherních linií
Výherní podíl	94,70 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500.000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD (HRNEC)
Symbol WILD nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS a SPECIÁLNÍ VÝHRA.

SYMBOLY BONUS A SPECIÁLNÍ VÝHRA
Během základní hry mohou symboly BONUS nést hodnoty od 1x do 18x celkové sázky, nebo Speciální výhra (MINI, SUPER, MAXI, MEGA). Symboly Speciální výhra vyplácejí své výherní hodnoty pouze během funkce HOLD AND WIN.

FUNKCE HOLD AND WIN
6 symbolů BONUS nebo Speciální Výhra kdekoli na válcích spouští funkci HOLD AND WIN. Symboly, které funkci spustily, zůstávají na svém místě a začnou 3 počáteční respiny. Jakýkoliv nový symbol BONUS nebo SPECIÁLNÍ VÝHRA, který dopadne na válce, zůstává na místě a počet respinů se resetuje zpět na 3. Během funkce HOLD AND WIN mohou mít bonusové symboly buď hodnotu, SPECIÁLNÍ VÝHRA, nebo jednu ze dvou dalších funkcí:

SYMBOL BONUS UPGRADE (ČTYŘLÍSTEK UPGRADE)
SYMBOL BONUS UPGRADE s číslem zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů BONUS na válcích o svou vlastní hodnotu.

SYMBOL BONUS COLLECTOR (ČTYŘLÍSTEK COLLECT)
SYMBOL BONUS COLLECTOR po dopadu sesbírá všechny dosavadní hodnoty na BONUS symbolech a sečte je, zde se drží až do konce hry, dokud se hra nevyhodnotí. SYMBOL BONUS COLLECTOR a symbol BONUS UPGRADE nemají vliv na symboly SPECIÁLNÍ VÝHRA. Funkce HOLD AND WIN končí, pokud během respinů nedopadnou žádné nové symboly BONUS nebo SPECIÁLNÍ VÝHRA, nebo se vyplní všech 15 pozic na válcích. MEGA výhra se uděluje také pokud je všech 15 pozic zaplněno symboly BONUS nebo SPECIÁLNÍ VÝHRA. Výhry z hry HOLD AND WIN se sčítají a vyplácí na konci této hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Kříže	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
Piky	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
Káry	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Srdce	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Pivo	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Dýmka	0,2 x n	1 x n	4 x n
Podkova	0,4 x n	2 x n	4 x n
Klobouk	1 x n	2 x n	8 x n
WILD - HRNEC	1 x n	2 x n	8 x n
BONUS - MUCHOMŮRKA (KLOBOUK)	1x 2x 3x 4x 5x 8x 10x 12x 15x 16x 18x (sázka)		
MINI	20 x		
SUPER	50 x		
MAXI	100 x		
MEGA	500 x		
BONUS COLLECTOR – ČTYŘLÍSTEK COLLECT	Sesbírá všechny aktuální hodnoty na displeji.		
BONUS UPGRADE – ČTYŘLÍSTEK UPGRADE	+1x +2x +3x +4x +5x +6x +7x +8x +9x +10x (sázka)		
Empty	Symbol v Hold and Win, který určuje, že se na daném místě nenachází ani bonus ani jackpot.		
n=sázka			

Posouzený herní plán:
RE-SPIN STAR, v1.0

RE-SPIN STAR

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	94,70 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500.000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD (JOKERKA)
Symbol WILD nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolu RESPIN SCATTER.

SYMBOL GOLDEN WILD (ZLATÁ JOKERKA)
Symbol GOLDEN WILD nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolu RESPIN SCATTER. Tento symbol se objevuje pouze v bonusové hře FREE SPINS a násobí všechny výhry, se kterými je spojen, třikrát (x3).

SYMBOL RESPIN SCATTER (HVĚZDA)
Tři symboly RESPIN SCATTER spouštějí bonusovou hru FREE SPINS s 9 otočkami zdarma.
Pokud se na válcích nachází 1 nebo 2 symboly RESPIN SCATTER a jejich pozice mohou tvořit potenciální výherní kombinaci s ostatními symboly, spustí se na jejich místě funkce RESPIN SCATTER. Pozice SCATTER symbolů se respinují a na jejich pozicích se mohou objevit jakékoli jiné symboly včetně symbolu WILD. V případě RESPINU dvou SCATTERŮ jsou oba nahrazeny stejným symbolem. Tato funkce není součástí FREE SPINS.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS
Po dopadu 3 symbolů RESPIN SCATTER hráč získává bonusovou hru FREE SPINS s 9 otočkami zdarma.V průběhu bonusové hry je možné získat další otočky zdarma. Vedle válců se nachází lišta rozdělená na 3 pole. Hráč během otoček může získat bod do této lišty, pokud mu na válcích padne speciální symbol GOLDEN WILD. Po nasbírání 3 bodů do lišty hráč obdrží 6 otoček zdarma navíc a lišta se následně resetuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Třešně	2 x n
Citron	2 x n
Pomeranč	4 x n
Švestka	4 x n
Hrozny	8 x n
Meloun	10 x n
7	20 x n
RESPIN SCATTER Hvězda	-
WILD Joker	50 x n
GOLDEN WILD Joker	-
n=sázka	

Posouzený herní plán:
SECRET OF OLYMPUS, v1.0

SECRET OF OLYMPUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	šestiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	Symboly vyplácejí výhry kdekoli na válcích. Celkový počet stejných symbolů na konci otočky určuje hodnotu výhry.
Výherní podíl	94,71 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500.000 CZK

Symboly vyplácejí výhry kdekoli na válcích. Celkový počet stejných symbolů na konci otočky určuje hodnotu výhry. Během hry je možné získat více výherních kombinací, přičemž tyto výhry se sčítají. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

FUNKCE TETRIS
Každá výherní kombinace po vyhodnocení a připsání výhry zmizí a na její místo dopadnou nové symboly z válců nad touto kombinací. Pokud po dopadu nových symbolů vznikne další výherní kombinace, je znovu vyhodnocena, výherní symboly opět zmizí a nahradí je nové. Hra pokračuje, dokud po dopadu nezůstane žádná výherní kombinace.

SYMBOLY MULTIPLIER (ORB)
Symboly MULTIPLIER mohou dopadnout kdykoli během otočky. Každý symbol nese náhodnou hodnotu: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x nebo 500x. Po vyhodnocení všech výherních kombinací se hodnoty všech symbolů MULTIPLIER sečtou a celková výhra z otočky se vynásobí výslednou hodnotou.

SYMBOL SCATTER (PANDORA)
4, 5 nebo 6 symbolů SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS
Po dopadu 4 symbolů SCATTER hráč získává bonusovou hru FREE SPINS s 10 otočkami zdarma, za 5 symbolů SCATTER s 15 otočkami zdarma a za 6 symbolů SCATTER s 25 otočkami zdarma. Pokud během bonusové hry dopadne symbol MULTIPLIER a je současně dosažena výherní kombinace, jeho hodnota se sčítá do celkového násobitele výher, umístěného vlevo na obrazovce. Po celou dobu trvání bonusové hry se při každé nové výhře, do níž zasáhne jakýkoli nový symbol MULTIPLIER, použije pro výpočet výhry navíc také aktuální celkový násobitel. Během bonusové hry jsou uděleny 3 další otočky zdarma v případě, že se na válcích objeví 3 symboly SCATTER.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	8-9	10-11	12-30
Diamant - žlutý	0,20 x n	0,80 x n	2 x n
Diamant - zelený	0,40 x n	1 x n	4 x n
Diamant - modrý	0,60 x n	1,20 x n	6 x n
Diamant - červený	0,80 x n	1,60 x n	8 x n
Diamant - fialový	1 x n	2 x n	10 x n
Diamant - růžový	1,20 x n	2,40 x n	12 x n
Svitek	1,60 x n	3,20 x n	14 x n
Lyra	2 x n	5 x n	16 x n
Klíč	5 x n	10 x n	25 x n
Skříňka	10 x n	25 x n	50x n
SCATTER - PANDORA	4 = 10FS	5 = 15FS	6 = 25FS

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

Výherní tabulka zobrazuje výherní násobky pro daný počet stejných symbolů zobrazených na válcích, umístěných kdekoliv.

Posouzený herní plán:
TOMB OF TREASURES, v1.0

TOMB OF TREASURES

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	25 výherních linií
Výherní podíl	94,70 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500.000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD (SKARABEUS)
Symbol WILD nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

SYMBOL SCATTER (MASKA FARAONA)
Pokud hráč získá 3 nebo více SCATTER symbolů kdekoli na válcích, spustí se bonusová funkce FREE SPINS.

FREE SPINS
Před zahájením bonusové hry FREE SPIN se hráč dostane do interaktivního prostředí hrobky. V této hrobce se nachází různé artefakty. Cíl hráče je prozkoumat hrobku a otevírat vybrané artefakty, které skrývají bonusy pro nadcházející FREE SPINS. Hráč má omezený počet pokusů na otevření artefaktů. Po každém pokusu se hráči zobrazí bonus, který získal.

Tabulka počtů pokusů:

Symboly na matici	Odpovídající počet pokusů
3 symboly SCATTER	až 3 pokusy
4 symboly SCATTER	až 4 pokusy
5 symbolů SCATTER	až 5 pokusů

Typy bonusů:

Otočky zdarma navíc: 1 - 5 (mince + FS)
Násobitel výher: 2x - 5x (mince x2 - x5)
Extra Wild symboly: Zvýšený výskyt WILD symbolů na válcích v průběhu bonusové hry (mince + W)

Poté, co hráč vyčerpá své pokusy na otevření artefaktů, nebo narazí artefakt, který je prázdný, se sečtou získané bonusy a hra přejde do bonusových FREE SPINS. Během FREE SPINS se aplikují získané bonusy.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
J	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
Q	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
K	0.2 x n	0.8 x n	2 x n
A	0.2 x n	0.8 x n	2 x n
Bastet	0.4 x n	2 x n	10 x n
Anubis	0.8 x n	4 x n	20 x n
Ra	1 x n	8 x n	40 x n
WILD - SKARABEUS	-	-	100 x n
SCATTER - MASKA FARAONA	5 FS + až 3 artefakty	7 FS + až 4 artefakty	9 FS + až 5 artefakty

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

Internetové technické hry e-gaming

Internetové technické hry e-gaming jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
1	**4 SPIN**	500 Kč	210 000 Kč	90 % - 98 %
2	**100 WILD FRUITS**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
3	**AFTER DARK**	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
4	**APPARATUS 40**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
5	**BIG SHOW**	500 Kč	157 000 Kč	94 % - 97 %
6	**BLACK PEARL**	180 Kč	486 000 Kč	94 % - 97 %
7	**BLAZING REELS**	400 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
8	**BONUS JACK**	500 Kč	75 000 Kč	90 % - 98 %
9	**CASINO LUCHA LIBRE**	500 Kč	225 000 Kč	90 % - 98 %
10	**CIRCUS 2**	500 Kč	208 000 Kč	90 % - 98 %
11	**CRISS CROSS**	300 Kč	486 000 Kč	94 % - 97 %
12	**DOUBLE GAME 2**	500 Kč	150 000 Kč	94 % - 97 %
13	**DOUBLE GAME**	500 Kč	500 000 Kč	94 % - 97 %
14	**DOUBLE STAR 27**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
15	**FARMER JACK**	400 Kč	400 000 Kč	94 % - 97 %
16	**FERRIS WHEEL**	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
17	**FIRE WALLS 2**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
18	**FROZZY FRUITS**	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
19	**FRUIT BLASTER**	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
20	**FRUIT BOMB**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
21	**FRUIT JACK**	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
22	**FRUIT SIZZLER**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
23	FRUTTY LAB	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
24	GEMS QUEST	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
25	GREAT ESCAPE	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
26	HUNTER'S DREAM 2	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
27	JEWELS QUEST 2	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
28	JIGGLY JACK	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
29	LUCKY FU	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
30	MAXI 5	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
31	MOUNTAIN LEGENDS 2	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
32	MOUNTAIN LEGENDS	500 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
33	MULTI 5	500 Kč	125 000 Kč	94 % - 97 %
34	MULTIPLAY 81	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
35	MULTIPLAY HOT	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
36	NIGHTMARE SQUAD	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
37	PERSIAN NIGHTS	500 Kč	102 500 Kč	90 % - 98 %
38	PIRATE ADVENTURES	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
39	PRIMAL AGE	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
40	RESPIN FRUIT 81	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
41	RESPIN FRUIT	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
42	SAVANNA SUNRISE DELUXE	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
43	SCATTER EXPRESS	500 Kč	150 000 Kč	90 % - 98 %
44	SEASONS	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
45	SHAOLIN PUNCH	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
46	SPACE ADVENTURE	500 Kč	150 000 Kč	94 % - 97 %
47	SPINNING WILD 4	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
48	SUGOI SPIN	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
49	SUPER FROG HOP	500 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
50	SUPER FRUIT	500 Kč	110 000 Kč	90 % - 98 %
51	SUPER REELS DELUXE	450 Kč	495 000 Kč	94 % - 97 %
52	SUPER STAR 27	500 Kč	75 000 Kč	94 % - 97 %
53	TOP BULLET	500 Kč	100 000 Kč	90 % - 98 %
54	TORNADO BILL	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
55	TREASURE BOX 2	500 Kč	500 000 Kč	94 % - 97 %
56	TREASURE BOX	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
57	TREASURES OF ASGARD	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
58	TRIPLE WILD 7	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
59	TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
60	VIGOROUS KNIGHTS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
61	WILD COOKIES	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
62	WILD FLAME SEVENS	500 Kč	209 000 Kč	94 % - 97 %
63	YELLOW DRAGON	450 Kč	495 000 Kč	94 % - 97 %
64	RESPIN PLAY 81	500 Kč	100 000 Kč	90 % - 98 %
65	RESPINOMAN	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
66	ROLLING STARS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
67	SILVER DIGGERS	500 Kč	243 000 Kč	90 % - 98 %
68	SPINNING WILD 6	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
69	STARS AND SEVENS	500 Kč	150 000 Kč	90 % - 98 %
70	VALKYRIE SPINS	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

1. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
2. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
3. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
4. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
5. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
6. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
7. Cíl technické hry – podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
8. Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
9. Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.

4 SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	210 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočky, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie)

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „ŽLUTÁ SEDMIČKA“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů „BONUS“.

Mystery symbol
3 mystery symboly „HVĚZDA“ na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

Scatter symbol
3 a více Scatter symbolů „BONUS“ na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Symbol	Počet	Výše násobku
Červená sedmička	3x	300 x sázka na linii
Žlutá sedmička (Divoký symbol)	3x	200 x sázka na linii
Hvězda (Mystery symbol)	3x	10–2100 x sázka na linii
Meloun	3x	100 x sázka na linii
Hrozny	3x	80 x sázka na linii
Švestka	3x	40 x sázka na linii
Pomeranč	3x	40 x sázka na linii
Citrón	3x	20 x sázka na linii
Třešně	3x	10 x sázka na linii

100 WILD FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery scatter symbol, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „JOKER“ se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů „BAR“. Divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4., 5. a 6. válci.

Scatter symbol
3 nebo více scatter symbolů „BAR“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Mystery scatter symbol
3 nebo 4 mystery scatter symboly „HVĚZDA“ na jakékoliv pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští „Mystery Win“ s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Sedmička	50	15	5	1.25	0.1
Meloun	15	5	1.25	0.5	-
Hrozny	15	5	1.25	0.5	-
Hruška	5	2	0.75	0.25	-
Švestka	4	1.5	0.25	0.1	-
Pomeranč	4	1.5	0.25	0.1	-
Citrón	4	1.5	0.25	0.1	-
Třešně	4	1.5	0.25	0.1	-
Bar (Scatter symbol)	500	100	20	3	-
Hvězda (Mystery scatter symbol)	-	-	15-500	2-100	-

AFTER DARK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „TESÁKY" expanduje a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry
Výhry ze symbolů Q, J, 10, 9 jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

	3x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
Upír	500	128	16	8
Netopýr	256	32	12	6
Koza	128	16	8	4
Kočka	64	12	6	3
Vrána	32	8	4	×
A (Eso)	16	6	3	×
K (Král)	16	6	3	×
Q (Královna)	8	4	2	×
J (Kluk)	8	4	2	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	x

APPARATUS 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Mystery symbol, Mystery hra, Bonus Scatter symbol, Bonusové zatočení, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol
Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu.

Mystery symbol
3 nebo více Mystery symbolů na jakékoliv výherní linii spustí Mystery hru s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 Mystery symboly je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2násobkem až 3násobkem sázky, pro 4 Mystery symboly v rozmezí mezi 1násobkem až 12násobkem sázky a pro 5 mystery symbolů v rozmezí mezi 3násobkem až 50násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol
3, 4 nebo 5 Bonus Scatter symbolů odmění hráče 4, 8 nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma v bonusové hře. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Růžový robot	100	20	5
Žlutý robot	100	20	5
Červený robot	60	15	5
Zelený robot	40	10	2
Modrý robot	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
Scatter (Bonusová hra)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
Mystery (Mystery symbol)	15-250	5-60	1-15

BIG SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	157 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Mystery symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "TANEČNICE" je rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru výhry specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem mohou být vynásobeny maximálně 3x, se dvěma divokými symboly 9x. Divoké symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusová hra
3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu „crisscross“. Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
3 mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

BLACK PEARL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	Až 9
Počet aktivních výherních linií	Volitelný (1, 3, 5, 7, 9)
Maximální sázka	180 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol
Scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více scatter symbolů vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního

kola/hry, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Interakce hráč nemá vliv na výherní podíl a chování hry, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem (Divoký symbol)	1 000	750	200	-
Černá perla v mušli (Scatter symbol)	500	20	5	2
Mořský koník	750	125	25	-
Chobotnice „A” (Eso)	400	100	20	-
Želva „K” (Král)	250	75	15	-
Krab „Q” (Královna)	125	50	10	-
Delfín „J” (Kluk)	100	25	10	-
Ryba „10” (Desítka)	100	25	5	-
Medúza „9” (Devítka)	100	25	5	2

BLAZING REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „SEDMIČKA“ nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL
3 a více scatter symbolů „HVĚZDA“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička (Divoký symbol)	200	80	8
Hrozen	80	16	4
Švestka	40	8	4
Meloun	40	8	4
Pomeranč	20	4	2
Citrón	20	4	2
Třešně	20	4	2
Hvězda (Scatter symbol)	4000	160	40

BONUS JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová zatočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „JOKER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „BONUS JACK“, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

BONUS SCATTER SYMBOL
Symbol „BONUS JACK“ je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly „BONUS JACK“ na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držen na své pozici, dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře zobrazuje hodnoty založené na aktuální výši sázky.

	3x
Joker	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

CASINO LUCHA LIBRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	225 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„PIÑATA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zelený wrestler	50
Fialový wrestler	20
Červený wrestler	12
A (Eso)	8
K (Král)	6
Q (Královna)	4
J (Kluk)	4
10 (Desítka)	2
9 (Devítka)	2

CIRCUS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	64
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	208 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „KLAUN“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol na výherním uskupení násobí výhru 2x.

Mystery symbol
3 Mystery symboly „ŠŤASTNÁ HVĚZDA“ na jakémkoliv výherním uskupení spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Scatter symbol
3 Scatter symboly „CYLINDR“, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Šťastná sedmička	300
Meloun	200
Hrozny	30
Švestka	20
Pomeranč	10
Citrón	5
Třešně	5

CRISS CROSS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Scatter symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru s 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
Šťastné sedmičky	1 620	60
Melouny	1 080	40
Hrozny	540	20
Švestky	432	16
Pomeranče	432	16
Hvězdy	432	8
Citróny	108	2
Třešně	108	2

DOUBLE GAME 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Multiplikátor výhry, Bonusový režim
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "DG" pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "DG" je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních

kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	200	60	40	20
Zlatá sedmička	80	32	16	8
Meloun	32	16	8	-
Hrozen	24	8	4	-
Švestka	16	6	2	-
Pomeranč	16	6	2	-
Citrón	8	4	1	-
Třešně	8	4	1	-
Zlatý BAR	4	2	1	-
Stříbrný BAR	4	2	1	-

DOUBLE GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusový režim, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

Symbol "DG“ je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim „DOUBLE BONUS GAME“ s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	100	40	10	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

DOUBLE STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„HVĚZDA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Červená sedmička	20
Bar	12
Zvonek	8
Meloun	6
Hrozny	4
Švestka	2
Pomeranč	2
Citrón	1
Třešně	1

FARMER JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	Až 40
Počet aktivních výherních linií	Volitelná (1, 10, 20, 30, 40)
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Sázka je volena na jednu linii, kdy celková sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Celková sázka do hry je zobrazena v poli SÁZKA. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 40. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Scatter symbol
Symbol „KOLEČKO" je scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru „FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, ¨v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna. 3 scatter symboly „KOLEČKO“ zároveň odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Farmer Jack (Divoký symbol)	1 000	200	50
Kolečko (Scatter symbol)	-	-	2
Kůň	400	100	25
Kráva	400	100	25
Prase	250	75	20
Kuře	250	75	20
A (Eso)	150	50	5
K (Král)	150	50	5
Q (Královna)	100	20	5
J (Kluk)	100	20	5
10 (Desítka)	100	20	5
9 (Devítka)	100	20	5

FERRIS WHEEL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Ruské kolo, Divoký symbol, Mystery symbol, Mystery bonus
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)
"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol
Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakémkoliv výherním uskupení aktivují Mystery bonus s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na uskupení 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
Červená sedmička	100	8
Švestka	32	6
Pomeranč	8	4
Meloun	8	3
Citrón	6	3
Hrozen	4	1
Třešně	2	1

FIRE WALLS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FÉNIX“ nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

RESPIN
Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu „FÉNIX“) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (opětovné roztočení válců zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly „FÉNIX“, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

MULTIPLIKÁTOR VÝHRY
Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů „FÉNIX“ a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem „FÉNIX“ ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Fénix (Divoký symbol)	250
Šťastná sedmička	250
Meloun	75
Hrozny	50
Švestka	40
Pomeranč	30
Citrón	20
Třešně	10
BAR	5

FROZZY FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	Matice 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec
Počet výherních linií	36
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

FRUIT BLASTER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Pokud je na konci herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Scatter symbol
Scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA PRO BONUSOVOU HRU

	Výhra
Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a chování hry, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven	15	10	5
Meloun	10	5	2
Hrozny	10	5	2
Švestka	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citrón	3	2	1

FRUIT BOMB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Šťastná sedmička	500	100	10
Meloun	100	30	6
Hrozen	50	10	3
Švestka	40	10	3
Pomeranč	30	5	2
Citrón	30	5	2
Třešně	10	5	2

FRUIT JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT JACK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s vyšší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou. Za 3 mystery symboly je hodnota výhry v rozmezí 0.2x až 3x násobku sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FRUIT SIZZLER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Hvězda (Mystery scatter)	20-100	2-50	1-4	-
Sedmička	500	200	20	-
Hrozny	100	40	10	-
Meloun	100	40	10	-
Pomeranč	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

FRUTTY LAB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních uskupení. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakémkoliv výherním uskupení násobí výhru dvakrát (2x).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

GEMS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí a prázdný prostor je nahrazen novými symboly. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "GEM" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "SCATTER BONUS" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "GEM", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol "SCATTER BONUS" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter

symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v některý z různobarevných drahokamů se skrytou odměnou dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA PRO BONUSOVOU HRU

Bonusový symbol	Výhra
Fialový drahokam	25x výše sázky
Modrý drahokam	20x výše sázky
Oranžový drahokam	15x výše sázky
Žlutý drahokam	10x výše sázky
Zelený drahokam	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry, nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a chování hry, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička	15	10	5
Hrozen	10	5	2
Švestka	10	5	2
Hruška	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citron	3	2	1

GREAT ESCAPE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že je aktivován k vytvoření výherní kombinace, se roztáhne přes všechny pozice na svém válci. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou násobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Uprchlík (Great Escape)	2500	640	80	40
Kapitán (Modrá uniforma)	1280	160	60	30
Červená uniforma (Seržant)	640	80	40	20
Zelená uniforma (Strážník)	320	60	30	15
Vězeň	160	40	20	-
A (Eso)	80	30	15	-
K (Král)	80	30	15	-
Q (Královna)	40	20	10	-
J (Kluk)	40	20	10	-
10 (Desítka)	20	10	5	-
9 (Devítka)	20	10	5	

HUNTER'S DREAM 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Scatter symbol
Symbol "LOVECKÁ CHATA" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Lovec	200	60	40	20
Vlk	80	32	16	8
Bizon	32	16	8	-
Orel	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

JEWELS QUEST 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je scatter symbol, který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA PRO BONUSOVOU HRU „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a chování hry, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

JIGGLY JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „JIGGLY JACK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu „DÁRKOVÁ KRABICE“, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují náhodnou výhru, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 bonusových otočení zdarma	20 bonusových otočení zdarma	10 bonusových otočení zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

LUCKY FU

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští bonusovou se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly „MINCE“, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol „MINCE“ na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z bonusové hry je suma všech hodnot ze všech symbolů „MINCE“. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly „MINCE“, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Obchodník	200	160	40
Lady	160	60	16
Farmář	40	16	6
A	6	4	1
K	6	4	1
Q	4	2	1
J	4	2	1

MAXI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MAXI 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MAXI 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MOUNTAIN LEGENDS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Sticky Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „HORSKÝ VÝHLED“, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Scatter symbol
Scatter symbol „HORSKÝ VÝHLED“ se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly „HORSKÝ VÝHLED“ napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma v bonusové hře s funkcí Sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Medvěd	2000	1600	400
Vlk	1600	600	160
Liška	400	160	60
Panter	60	40	10
Koza	60	40	10
A (Eso)	40	20	10
K (Král)	40	20	10

MOUNTAIN LEGENDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Medvěd	1000	300	200	100
Vlk	400	160	80	40
Liška	160	80	40	-
Panter	120	40	20	-
Koza	80	30	10	-
Jelen	80	30	10	-
A (Eso)	40	20	5	-
K (Král)	40	20	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-
J (Kluk)	20	10	5	-

MULTI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

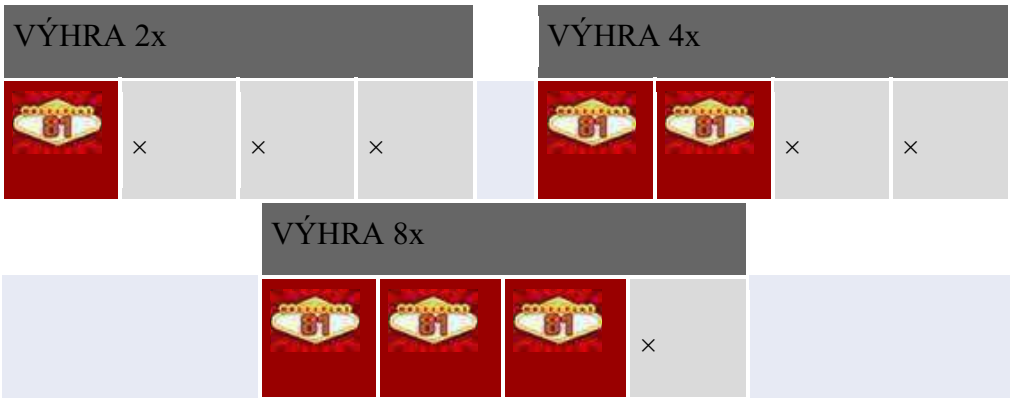
MULTIPLAY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol MULTIPLAY 81 je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol MULTIPLAY 81 také násobí výhru v závislosti na svém počtu ve výherním uskupení. Každý aktivní divoký symbol MULTIPLAY 81, který je součástí výherní kombinace ve výherním uskupení, násobí výhru podle následujících kombinací.



Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

MULTIPLAY HOT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

NIGHTMARE SQUAD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % až 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Otočení zdarma, Extra divoký symbol, Mystery bonus,
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FESTER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.

OTOČENÍ ZDARMA
Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „NÁHROBNÍ KÁMEN“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

EXTRA DIVOKÝ SYMBOL
V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN

MYSTERY
Pokud dojde k udělení 3 symbolů „MYSTERY“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Fester (Divoký symbol)	1000	300	200
Krvavá Mary	500	200	100
Casper	400	160	80
Frankenstein	160	80	40
A (Eso)	120	40	20
K (Král)	80	30	10
Q (Královna)	80	30	10
J (Kluk)	40	20	5
10 (Desítka)	40	20	5
9 (Devítka)	20	10	5

PERSIAN NIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	102 500 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	-
Aladin	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PIRATE ADVENTURES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusové symboly, Bonusové hry, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol
Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď
Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď
Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pirát	200	60	40	20
Pirátská loď	80	32	16	8
Truhlice	32	16	8	-
Dělo	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PRIMAL AGE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol WILD se rozpíná od své pozice směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol WILD na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.

SCATTER SYMBOL
Pokud dojde k udělení 3 symbolů BONUS, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pračlověk	1000	400	100	20
Mamut	800	200	80	10
Kanec	100	40	15	-
Pták	50	20	10	-
Eso	30	20	5	-
Král	30	20	5	-
Královna	20	10	5	-
Kluk	20	10	5	-
Desítka	15	10	5	-
Devítka	15	10	5	-

RESPIN FRUIT 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem spouští zdarma funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu. Respiny skončí, pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry jsou započítány před a po každém respinu. Výhry v respinech odpovídají sázce jako do herního kola, které je spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	4x	3x
Červené sedmičky	10	5
Hvězdy	6	3
Melouny	6	3
Hrozny	4	2
Pomeranče	4	2
Citróny	2	1
Třešně	2	1

RESPIN FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.
Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem aktivují jeden respin zdarma. Během tohoto respinu, jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace s divokým symbolem aktivující respin, drženy na svých pozicích. Před respinem, jsou všechny výhry sečteny. Po respinu, jsou výhry sečteny znovu a držené symboly jsou uvolněny. Každá nová výherní kombinace s divokým symbolem aktivuje další respin. Výhry v respinech odpovídají sázce jako do herního kola, které je spustilo.
Extra Multiplikátor
Výhry za 9 stejných symbolů (včetně nahrazení) divokým symbolem jsou násobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	3x
Červené sedmičky	50
Hvězdy	15
Melouny	10
Hrozny	8
Pomeranče	6
Citrony	4
Třešně	2

SAVANNA SUNRISE DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol
Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lev	200	160	40
Slon	160	60	16
Nosorožec	40	16	6
A (Eso)	6	4	1
K (Král)	6	4	1
Q (Královna)	4	2	1
J (Kluk)	4	2	1

SCATTER EXPRESS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

Bonusová hra Scatter-Express
3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a Výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
VLAK	Bonus game
Sedmička	100
Meloun	30
Bar	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citrón	4
Třešně	4

SEASONS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol BONUS, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“
Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a chování hry, a tedy na výsledek hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a chování hry, a tedy na výsledek hry.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace, jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Zajíc	100	20	5
Jelen	100	20	5
Vlk	60	15	5
Liška	60	15	5
Divočák	40	10	2
Medvěd	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1

SHAOLIN PUNCH

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusovou hru
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu scatter (SHURIKEN), pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symbol 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

STICKY COIN BONUS

3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry jsou všechny symboly z běžné hry neaktivní a výhry za ně nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový zastavený symbol mince na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů mince. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly mince, bude celková výhra vynásobena 2x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená	1000	300	200	100
Zelená	400	160	80	40
Žlutá	160	80	40	-
Modrá	120	40	20	-
A	80	30	10	-
K	80	30	10	-
Q	40	20	5	-
J	40	20	5	-
10	20	10	5	-
9	20	10	5	-

SPACE ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Bonus scatter symbol
Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mimozemšťan	200	60	40	20
Kosmonaut	80	32	16	8
Planeta	32	16	8	-
Pistole	32	16	8	-
Robot	24	8	4	-
Družice	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

SPINNING WILD 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Mystery symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Super Wild s funkcí respin
SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře. 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu protočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma. Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu. 3 SUPER WILD symboly na sousedících válcích vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
Hvězda je mystery symbol. 3 symboly HVĚZDA na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 7x násobku sázky.

Extra multiplikátor výher
Všechny výhry na 3 válcích nejvíce vlevo nebo na 3 nejvíce vpravo, zaplněných 9 stejnými symboly, včetně nahrazení divokým symbolem, jsou násobeny 3x. 3 SUPER WILD symboly na sousedních válcích jsou odměněny dle výherní tabulky (vynásobeny 3x). Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky. Výhry za 9 stejných symbolů na sousedních válcích jsou násobeny 3x.

	3x
Super Wild (Divoký symbol)	525
Červená sedmička	30
Hvězda (Mystery symbol)	5–35
Meloun	25
Hrozny	20
Švestka	15
Pomeranč	10
Citrón	5

SUGOI SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Scatter symbol
Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

Mystery symbol
3 nebo více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	15–250	5–60	1–15
Wild	250	50	10
Meč	100	20	5
Bonsai	100	20	5
Brána	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonus scatter symbol
3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Bonusová hra je hrána za stejnou sázku, se kterou byla spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a chování hry, a tedy na výsledek hry.

Obecná pravidla:
[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.
[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.
[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.
[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.

[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.
[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.
[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Krokodýl	1000	300	200	100
Sedmička	400	160	80	40
Motýl	160	80	40	-
Šnek	120	40	20	-
Světluška	80	30	10	-
Brouk	80	30	10	-
Beruška	40	20	5	-
Bar 3	40	20	5	-
Bar 2	20	10	5	-
Bar 1	20	10	5	-

SUPER FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	110 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

Mystery symbol
3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

Bonusová hra
3 mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru, ve které hráč musí vybrat 1 ze 3 válců, který bude zaplněn tolika padajícími zlatými mincemi, kolika je jen možné. Jamile si hráč zvolí válec, zlaté mince začnou padat seshora obrazovky směrem dolů a postupně zaplňovat válce. Na konci bonusové hry je hráč odměněn výhrou rovnou počtu zlatých mincí v jeho zvoleném válci, vynásobenou hodnotou aktuální sázky. Výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do pole KREDIT na konci bonusové hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Joker (Divoký symbol)	300
Šťastná sedmička	200
Meloun	100
Hrozny	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	20
Šťastná hvězda (Mystery symbol)	20-300

SUPER REELS DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	40
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus
"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mystery	4–50	1–10	0,20–2	-
Wild (Divoký symbol)	50	10	2	-
Modrý Superman	20	4	1	-
Červený Superman	20	4	1	-
Zlatý Superman	12	3	1	0,40
Zelená Superžena	8	2	0,40	-
Oranžová Superžena	8	2	0,40	-
A (Eso)	4	1	0,20	-
K (Král)	4	1	0,20	-
Q (Královna)	4	1	0,20	-
J (Kluk)	4	1	0,20	-

SUPER STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový mystery symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol
Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

3x	Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
	Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
Super star (Mystery symbol)	4–150	40–1500
BAR	60	600
Joker (Divoký symbol)	60	600
Šťastná sedmička	60	600
Zvon	20	200
Meloun	20	200
Hrozen	8	80
Švestka	8	80
Pomeranč	4	40
Citrón	4	40
Třešně	4	40

TOP BULLET

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka je obsažena přímo ve hře, ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

	3x
Pistolník	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

TORNADO BILL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v divoký symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je automaticky losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Symbol "FAST WIN" funguje jako tajemný (mystery) neboli náhodný symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40násobku aktuální výše sázky, a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pistole	200	60	40	20
Klobouk	80	32	16	8
Kaktus	32	16	8	-
Lebka	24	8	4	-
Keř	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

TREASURE BOX 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Symbol "HVĚZDA" je scatter symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se scatter symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol
Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a chování hry, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Trezor (Bonusový symbol)	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	-
Zlatá sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
Třešeň	40	10	4	1
Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-

TREASURE BOX

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Mystery scatter symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Mystery Scatter Symbol
3 nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí mezi 1x až 4x násobkem sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 20x až 100x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší dosažený počet mystery symbolů.

Bonus symbol
Symbol TREZOR se objevuje napříč všemi válci na jakékoli pozici. Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii spouští bonusovou hru LOV POKLADU s náhodnou peněžitou odměnou jejíž hodnota je založena na rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku tzn. 0 (prázdný trezor) až 500násobek sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co nejvíce trezorů a najít skrytou výhru. Počet trezorů je roven počtu bonusových symbolů, které spustili bonusovou hru. Bonusová hra končí, jakmile byly otevřeny všechny trezory, nebo pokud byl otevřen prázdný trezor. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do kreditu hráče v poli KREDIT. Sázka během bonusové hry je konstantní, neměnná a rovná hodnotě sázky v posledním herním kole, které předcházelo bonusové hře. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a chování hry, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šťastná sedmička	2500	1000	100	-
Melouny	500	200	50	-
Hrozny	200	50	20	-
Švestky	200	50	20	-
Pomeranče	200	50	20	-
Třešně	200	50	20	5
Hvězda (Mystery scatter symbol)	100-500	10-250	5-20	-

TREASURES OF ASGARD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "LOKI" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje bonus scatter symbol. Každý aktivní divoký symbol na jakékoliv výherní linii, násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Odin	200	60	40	20
Frigga	80	32	16	8
Thor	32	16	8	-
Freyja	24	8	4	-
Fenrix (Vlk)	16	6	2	-
Jörmungandr (Mořský had)	16	6	2	-
A (Eso)	8	4	1	-
K (Král)	8	4	1	-
Q (Královna)	4	2	1	-
J (Kluk)	4	2	1	-

TRIPLE WILD 7

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “777” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje scatter symbol “ZVONKY”. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x. 3 sousedící symboly “777” na jakékoliv výherní linii vytvářejí výherní kombinaci s výhrou dle výherní tabulky.

Scatter symbol
Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí 14x – 100x násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonek (Bonusový scatter symbol)	14–100 (náhodná výhra)
Wild 777 (Divoký symbol)	100
Meloun	16
Hrozny	8
Švestka	4
Pomeranč	3
Citrón	2
Třešně	2

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY
3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA
3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Meloun	2500	125	25	5
Zlatý BAR	350	60	20	-
Stříbrný BAR	350	60	20	-
Bronzový BAR	100	20	10	-
Pomeranč	75	15	5	-
Švestka	75	15	5	-
Třešně	75	15	5	-
Citrón	75	15	5	-
ZVONY (Scatter symbol)	500	100	25	-
HVĚZDA (Scatter symbol)	-	-	100	-

VIGOROUS KNIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Rozšiřující se divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

Bonus Scatter Symbol
3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

Rozšiřující se divoký symbol
Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Rytíř	200	100	20	5
Princezna	100	50	10	-
Panoš	100	50	10	-
Válečník	40	20	10	-
Drak	40	20	10	-
Žezlo	30	20	5	-
Meč	30	20	5	-
Cep	30	20	5	-
A (Eso)	20	10	5	-
K (Král)	20	10	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-

WILD COOKIES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu BONUS.
Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují jiný symbol ve stejné výherní linii vyšší výhrou.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou peněžitou výhrou. Za 3 “MYSTERY” symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2x až 3x násobek sázky, za 4 ”MYSTERY” symboly je v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 “MYSTERY” symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	20–250	5–50	1–10
Wild	250	50	10
Bonbón	100	20	5
Zmrzlina	100	20	5
Kobliha	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

WILD FLAME SEVENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	209 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny zdarma. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.
Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma. Interakce hráče nemá liv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Ohnivá sedmička	100
Červená sedmička	16
Dolar	8
Červený BAR	4
Žlutá BAR	3
Zelený BAR	2
Třešně	1

YELLOW DRAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol
Symbol "MAHJONG" je tajemný mystery symbol. Minimálně tři a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol
Symbol "ZVONICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zvonice (Bonus scatter symbol)	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Mahjong (Mystery symbol)	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
Žlutý drak (Divoký symbol)	50	10	2
Gejša	20	4	1
Vějíř	20	4	1
Lotosový květ	12	3	1
A (Eso)	8	2	0,40
K (Král)	8	2	0,40
Q (Královna)	4	1	0,20
J (Kluk)	4	1	0,20
10 (Desítka)	4	1	0,20
9 (Devítka)	4	1	0,20

Posouzený herní plán:
RESPIN PLAY 81, v1.0

RESPIN PLAY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	81
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Respin
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol

Wild symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Symboly Wild nevytvářejí vlastní výherní kombinaci.

Respin

Výherní kombinace s Wild symbolem spouštějí funkci Respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během udělené funkce Respin. Respiny skončí pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry se počítají před a po každém spuštění funkce Respin. Funkce Respin se hraje za stejnou sázkou jako herní kolo, které funkci Respin spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.
Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	4x	3x
Červená sedmička	80	8
Meloun	30	3
Hrozny	20	2
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

Posouzený herní plán:
RESPINOMAN, v1.0

RESPINOMAN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Respin, Mystery-Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol

Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Mystery-Scatter symbolu Hvězda. Wild symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Respin

Výherní kombinace s Wild symbolem aktivují jedno volné roztočení. Během funkce Respin zůstávají symboly, které jsou součástí výherní kombinace s Wild symbolem aktivujícím funkci Respin, na svých pozicích. Před funkcí Respin se všechny výhry sečtou. Po funkci Respin se znovu sečtou a uvolní se zachované symboly. Každá nová výherní kombinace s Wild symbolem aktivuje další funkci Respin. Funkce Respin se hraje za stejnou sázkou jako herní kolo, které funkci Respin spustilo.

Mystery-Scatter symbol

3 nebo více Mystery-Scatter symbolů na jakékoliv pozici aktivuje funkci Mystery Win s náhodnou odměnou. Pro 3 symboly Mystery-Scatter se hodnota peněžní výhry pohybuje v rozmezí 1x až 4x sázky, pro 4 symboly Mystery-Scatter v rozmezí 2x až 50x sázky a pro 5 symbolů Mystery-Scatter v rozmezí 10x až 100x sázky. Vyplácí se pouze výhra za nejvyšší počet symbolů Mystery-Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.
Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	5x	4x	3x
Hvězda (Mystery-Scatter)	10-100	2-50	1-4
Červená sedmička	100	50	20
Hrozny	20	10	5
Meloun	20	10	5
Pomeranč	10	5	2
Švestka	10	5	2
Citrón	5	2	1
Třešně	5	2	1

Posouzený herní plán:
ROLLING STARS, v1.0

ROLLING STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Bonusový symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Bonusový symbol

3 bonusové symboly na výherní linii spouští bonusovou hru s 15 volnými roztočeními, během níž se počet výherních linií zvýší na 27 (režim criss-cross). Režim criss-cross znamená, že se hráči na rozložení válců 3x3 umožní všechny výherní kombinace pro toto rozložení. Během bonusové hry je možné vyhrát další volná roztočení. 3 bonusové symboly na výherní linii také vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky. Bonusová hra se hraje za stejnou sázkou jako herní kolo, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře. Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	3x
Hvězdy (Bonusový symbol)	20
Červené sedmičky	125
Žluté sedmičky	75
Zvonky	40
Melouny	15
Hrozny	15
Švestky	4
Pomeranče	4
Citróny	4
Třešně	4

Posouzený herní plán:
SILVER DIGGERS, v1.0

SILVER DIGGERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	243 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol

Wild symbol Zlato nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace v alespoň 1 z 20 výherních linií. Wild symbol nenahrazuje Scatter symbol. Každý aktivní Wild symbol na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii znásobuje výhru dvojnásobně (2x). Výherní kombinace s jedním Wild symbolem se vynásobí 2x, se dvěma Wild symboly 4x, se třemi Wild symboly 8x a se čtyřmi Wild symboly 16x. Wild symboly netvoří vlastní výherní kombinaci.

Scatter symbol

3 Scatter symboly Stříbro na 2., 3. a 4. válci spustí bonusovou funkci se 3 Bonusovými hrami zdarma. Během bonusové hry se na horní části obrazovky objeví pět důlních vozíků. Vozíky vezou náhodně zlaté, stříbrné nebo bronzové kameny, nebo mohou být vozíky prázdné. V dolní části obrazovky se zobrazí 3 řady prázdných krabic na kameny. Kameny jsou z vozíků vysypávány do krabic, počínaje nejnižší řadou. V případě, že je krabice zaplněna, vysypou se kameny do krabice o řadu výše. Každá zaplněná krabice přináší výhru podle níže uvedené výherní tabulky pro bonusovou hru. Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Krabice se zlatými kameny	4
Krabice se stříbrnými kameny	3
Krabice s bronzovými kameny	2
Červený krystal	x3
Zelený krystal	x2

Každé výherní kolo obnoví původní počet bonusových her. Krystaly na kamenech násobí hodnotu krabice podle své barvy: zelený krystal násobí 2x, červený 3x. Pokud jsou zaplněny všechny krabice v jednom sloupci, výhry z každé krabice v tomto sloupci se navíc násobí 3x. Bonusová hra končí, pokud nedojde k žádné výhře ve třech po sobě jdoucích kolech, nebo když jsou všechny krabice zaplněny kameny.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.
Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	5x	4x	3x	2x
Žlutý horník	200	60	40	20
Červený horník	80	32	16	8
Černý horník	32	16	8	-
Šedý horník	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

Posouzený herní plán:
SPINNING WILD 6, v1.0

SPINNING WILD 6

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	6
Počet linií	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Super Wild symbol, Respin, Scatter BAR, Mystery-Scatter symboly, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Super Wild symbol

Super Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře kromě symbolů scatter. 4 identické symboly na stejném válci jsou nahrazeny symbolem Super Wild a spouštějí funkci Respin. Když se symbol Super Wild objeví na jednom nebo více válcích, spustí se jedna funkce Respin zdarma a všechny válce bez symbolu Super Wild se roztočí znovu, což dává šanci na výhru. Každý nový symbol Super Wild spustí další funkci Respin. Celková výhra za všechny nasbírané kombinace se převede po poslední funkci Respin. Symboly Super Wild nevytvářejí vlastní výherní kombinaci.

Scatter BAR

3 nebo více Scatter symbolů (BAR) na všech válcích a na jakékoliv pozici vytvoří výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Scatter symboly

3 nebo 4 Mystery-Scatter symboly (Hvězda) na libovolné pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spustí funkci Mystery Win s náhodnou peněžitou výhrou. Pro 3 Mystery-Scatter symboly se hodnota peněžité výhry pohybuje v rozmezí od 2x do 100x sázky a pro 4 Mystery-Scatter symboly v rozmezí od 15x do 500x sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře. Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	6x	5x	4x	3x	2x
BAR (Scatter symbol)	500	100	20	3	-
Hvězda (Mystery-Scatter)	-	-	15-500	2-100	-
Červená sedmička	50	15	5	1,25	0,10
Zvonky	15	5	1,25	0,50	-
Meloun	15	5	1,25	0,50	-
Hrozny	5	2	0,75	0,25	-
Švestka	4	1,50	0,25	0,10	-
Pomeranč	4	1,50	0,25	0,10	-
Citrón	4	1,50	0,25	0,10	-
Třešně	4	1,50	0,25	0,10	-

Posouzený herní plán:
STARS AND SEVENS, v1.0

STARS AND SEVENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symboly, Multiplikátor výher, Mystery-Scatter symbol, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symboly

Červená sedmička je Wild symbol a nahrazuje všechny symboly kromě Mystery-Scatter symbolu (Hvězda) a Wild symbolu Zlatá sedmička. Wild symboly Červená sedmička vytvářejí vlastní výherní kombinace pouze tehdy, pokud nenahrazují jiné symboly na stejné výherní linii s vyšší výhrou.

Zlatá sedmička je Wild symbol a nahrazuje všechny symboly kromě Mystery-Scatter symbolu (Hvězda). Každý aktivní Wild symbol na jakékoliv aktivní výherní linii znásobuje výhru dvojnásobkem (x2). Dva aktivní Wild symboly na jakékoliv aktivní výherní linii znásobují výhru čtyřnásobkem (x4). Wild symbol Zlatá sedmička nevytváří vlastní výherní kombinaci. Wild symbol se objevuje pouze na 2. a 4. válci.

Mystery-Scatter symbol

Hvězda je Mystery-Scatter symbol. 3 nebo více Mystery-Scatter symbolů na jakékoliv pozici spustí Mystery Win s náhodnou peněžitou výhrou. Pro 3 Mystery-Scatter symboly se hodnota peněžité výhry pohybuje v rozmezí 1x až 10x sázky, pro 4 Mystery-Scatter symboly v rozmezí 5x až 80x sázky a pro 5 Mystery-Scatter symbolů v rozmezí 50x až 200x sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.
Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	5x	4x	3x
Hvězda (Mystery-Scatter)	50-200	5-80	1-10
Červená sedmička (Wild symbol)	50	20	2
Hrozny	15	3	1
Meloun	10	2	1
Švestka	8	2	1
Citrón	5	2	1
Pomeranč	3	2	1
Třešně	3	2	1

Posouzený herní plán:
VALKYRIE SPINS, v1.0

VALKYRIE SPINS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	1, 5, 10, 20, 30
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol

Wild symbol nahrazuje jakýkoliv symbol pouze tehdy, je-li součástí výherní kombinace na alespoň jedné z aktivních výherních linií. Wild symbol nenahrazuje Bonusový Scatter symbol.

Wild symboly vytvářejí vlastní výherní kombinaci pouze tehdy, pokud nenahrazují jiné symboly na stejné výherní linii s vyšší výhrou.

Bonus Scatter symbol

7 nebo více Bonus Scatter symbolů, které se objeví pouze na 2., 3. a 4. válci, spustí Bonusovou hru Bonus Free Games, která hráče odmění 7, 15 nebo 30 volnými roztočeními. Počet bonusových roztočení zdarma závisí na počtu bonusových symbolů Scatter na válcích (7 bonusových symbolů Scatter = 7 roztočení zdarma, 8 bonusových symbolů Scatter = 15 roztočení zdarma, 9 bonusových symbolů Scatter = 30 roztočení zdarma). Další bonusová roztočení zdarma lze získat během samotné bonusové hry. Všechny výhry z bonusové hry se automaticky přičtou do kreditu hráče po skončení bonusové hry. Bonusová hra se hraje za stejnou sázku, se kterou byla spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.
Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce do hry 5 Kč (5 aktivních výherních linií a sázka na linii 1 Kč), všechny hodnoty jsou v Kč.

	5x	4x	3x	2x
Wild symbol	500	250	50	10
Blond valkýra	50	20	10	4
Černá valkýra	50	20	10	4
Hnědá valkýra	40	15	8	-
Bílá valkýra	40	15	8	-
Symbol ptáka	30	15	6	-
Symbol jezdce	20	10	4	-
Symbol koně	20	10	4	-
Symbol kance	15	8	2	-
Symbol hada	15	8	2	-

Tabulka výplat zobrazená ve hře ukazuje hodnoty přepočítané podle aktuální výše sázky na hru. Výhry se počítají vynásobením sázky na linii. Sázka na linii je celková sázka na hru dělená počtem linií ve hře. Tabulka výher ukazuje hodnoty pro sázku ve výši 1 Kč.

	9x	8x	7x
Scatter (Bonus Scatter Symbol)	10 + 30 zatočení zdarma	5 + 15 zatočení zdarma	2 + 7 zatočení zdarma

Internetové technické hry
Dodavatel: APOLLO SOFT s.r.o.

Internetové technické hry APOLLO SOFT s.r.o. jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	Blood	39	Happy Nuts	77	Apollo Petite Roulette
2	Bonus Joker II	40	Frutiki Tribe	78	Bonus Joker
3	Dice 81	41	Scary Night	79	Duel of Kings
4	Four Fruits II	42	Aztec Mystery	80	Fiery Dice
5	Hell Game	43	Clownfish	81	Muisca Adventure
6	Horror Joker	44	Red Evil	82	Neon Funk 40
7	Jewel Fruit	45	Lucky Chessmate	83	Savage Lands
8	Lucky 81	46	Roboland	84	Synthy Fruzzy
9	Mad Mechanic Deluxe	47	Golden Age 27	85	Vegas 243 Multiplier
10	Magic Lady	48	Golden Basket 27	86	Karlos Game
11	Midnight Fruits 81	49	Oldskool Spin 81	87	Bonus Joker II Xmas
12	Mystery Apollo II	50	QuickSticks	88	Diva´s Spin
13	Pandora	51	Blissful Jack 40	89	Retro Vegas 81
14	R.U.R.	52	Joker Double 27	90	Rich Fish 81
15	Slot Birds	53	TurboKick	91	Smiling Joker 81
16	Smiling Joker II	54	Vegas 81 Multiplier	92	Bomberto Show 100
17	Turbo Slots	55	Mystery Apollo 243	93	Flooded Fruits
18	War of The Titans	56	Respin Fire	94	Frutiki Bonus Party
19	Rich Fish	57	Bonus Joker 81	95	Apollo Plinko
20	Gangster World	58	Cyber Beast	96	Boofa Deluxe
21	Crystal Miners	59	Heavenly Warriors	97	Four Fruits
22	Blood Revival	60	Apollo X	98	Mystery Casino
23	Golden Treasure	61	Neon Funk	99	Pandora Treasures
24	Smiling Joker	62	Wild Darlings	100	Pango Pango
25	Apollo European Roulette	63	Spin Machine 81	101	Spin Show 17
26	Occultum 81	64	Apollo Multiboost	102	Candy Side
27	Sizzle Fire	65	Oldskool Spin 27	103	Coinmatic
28	Slot Birds 81	66	Oldskool Spin 243	104	Apollo Mines
29	Turbo Slots 81	67	Mystery Apollo 81	105	Footy Cup
30	Pinky Cat	68	Respin Lady	106	Footy Run
31	Boofa	69	Turboslots 27	107	Golden Basket 81
32	Sunset Hotline	70	Fruzzy Craze 100	108	Midnight Fruits 81 Deluxe
33	Woodenmatic	71	Blissful Jack 100	109	Space Game 27
34	Golden Age Multireels	72	Happy Nuts 81	110	Spin Machine 243
35	Gladorius	73	Treasures of Namib		
36	Falcon God	74	Cage Fighters		
37	Rich Kittens	75	Vegas 27 Multiplier		
38	Smiling 1Linr	76	81 to Bonus		
	Jackpot				

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače, tabletu či mobilního telefonu. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

BONUSOVÁ HRA TYPU JACKPOT

O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Hry připojené do jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze ve hrách, které se jackpotové bonusové hry účastní.

FYZICKÁ REALIZACE

Jackpot hra se je realizována prostřednictvím serveru, který drží aktuální stavy jackpotů a určuje výherce. Hráč provádí na svém zařízení sázky do běžné hry, přičemž toto zařízení zobrazuje též aktuální výši jackpotů.

VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry účastní či nikoli – je účastníkem automaticky, přičemž s každou uplatněnou sázkou přispívá určitým příspěvkem do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče..

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

(sum(bet) - sum(win)) * contribution

... kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořeného jackpotového měšce může růst i klesat.

DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Uplatněním každé sázky přispívá hráč vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům	Pokrytí
Gold	Zlatá / žlutá	10 %	Nejvyšší min. i max. výhra	Celoplošně
Silver	Stříbrná / šedá	20 %	Střední min. i max. výhra	Celoplošně
Bronze	Bronzová / hnědá	70 %	Nejnižší min. i max. výhra	Celoplošně

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Pozor: procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Název	Položka	Vlastnost	Popis
RESET_VALUE	Startovní hodnota	<= WINRANGE_FROM	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
WINRANGE_FROM	Výherní pásmo – minimum	<= WINRANGE_TO	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WINRANGE_TO	Výherní pásmo – maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WIN_AT	Výherní výše jackpotu	>= WINRANGE_FROM <= WINRANGE_TO	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
AMOUNT	Aktuální výše jackpotu	>=0 <=WINRANGE_TO	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena
FUTURE_AMOUNT	Budoucí hodnota jackpotu	>=0 <~=RESET_VALUE	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měšci:

Měšec	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
Aktuální	AMOUNT	<= WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry
Budoucí	FUTURE_AMOUNT	~= RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu

V případě budoucího měšce je FUTURE_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měšec pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50 %) do **Aktuálního** i **Budoucího** měšce
- FUTURE_AMOUNT >= RESET_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měšce

Po dosažení FUTURE_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měšce (AMOUNT) přechází FUTURE_AMOUNT **Budoucího** měšce do pole AMOUNT **Aktuálního** měšce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měšce (FUTURE_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měšce (AMOUNT).

REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měšce přejde na Aktuální měšec.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 500.000.

SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru.

PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Výše všech jackpotů je prezentována v rámci každé hry nad herním polem

VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry –jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válcích.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Jak již bylo zmíněno, maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru 500 000,- Kč pro internet.

BLOOD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1	Upír		7	Srdce	
2	Socha		8	A	
3	Žena		9	K	
4	Rakev		10	Q	
5	Kříž		11	J	
6	Česnek		12	Wild (káď lidí)	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 CZK.



BONUS JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce a vzhledem k jeho funkci (Wild – nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu “WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	200 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 CZK.



DICE 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1	Třešně		6	Zvonek	
2	Citrón		7	Meloun	
3	Pomeranč		8	Joker	
4	Švestka		9	Kostka	
5	Kiwi				

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	90 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FOUR FRUITS II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	242 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HELL GAME

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1	Čertice (Wild)		7	Pes	
2	Truhla		8	Kotal	
3	Hrst mincí		9	Kříž	
4	Karty		10	Lebka	
5	Pentagram		11	Pergamen	
6	Čert		12	Vidle	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu “WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HORROR JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Monstrum (WILD) 
2. Dýně 
3. Duch 
4. Meloun 
5. Hrozny 
6. Švestky 
7. Pomeranč 
8. Citrón 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	81 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



JEWEL FRUIT

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (WILD) 
2. Meloun 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Pomeranč 
6. Citrón 
7. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JEWEL FRUIT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hvězda), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	67 500	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



LUCKY 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Kiwi 
8. Zvonek 
9. Sedmička 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	81 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MAD MECHANIC DELUXE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Dále můžou nastat tyto situace:

- kdekoliv v herním poli se náhodně rozmístí další symboly WILD a nahradí běžné symboly na těchto pozicích
- v herním poli se objeví robot, který odstraní libovolný počet válců a nahradí je novými válci se symboly WILD
- mechanickou rukou je v herním poli náhodně roztočen libovolný počet válců

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí symbolu “WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	202 500	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MAGIC LADY

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Citrón 
3. Pomeranč 
4. Hrozny 
5. Švestka 
6. Meloun 
7. Bar 
8. Sedmička 
9. Magic Lady 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
75,00 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MIDNIGHT FRUITS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	87 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MYSTERY APOLLO II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



PANDORA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Box		7.	Harp	
2.	Pandora		8.	A	
3.	Hefaistos		9.	K	
4.	Cerberus		10.	Q	
5.	Sphinx		11.	J	
6.	Vase		12.	Wild (Hades)	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu “WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

BOX PANDORA

Výherní kombinace symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve

výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



R.U.R.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Teleport (Wild) 
2. Motor 
3. Robot 
4. Bomba 
5. Hvězda 
6. Zvonek 
7. Baterie 
8. Žárovka 
9. A 
10. K 
11. Q 
12. J 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony R.U.R. v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu “WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SLOT BIRDS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Blue (e) 
5. Pistachio (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Green (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd. Funkce Tetris je zdarma.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly Mystery, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. V průběhu bonusové hry lze získat dalších 10 až 30 otočení zdarma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	149 500	2

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SMILING JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 
8. Velký meloun 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL VELKÝ MELOUN

Symbol Velký meloun obsazuje na válci dvě pozice. Jeho hodnota je však shodná s hodnotou normálního symbolu Meloun, dle výherní tabulky.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

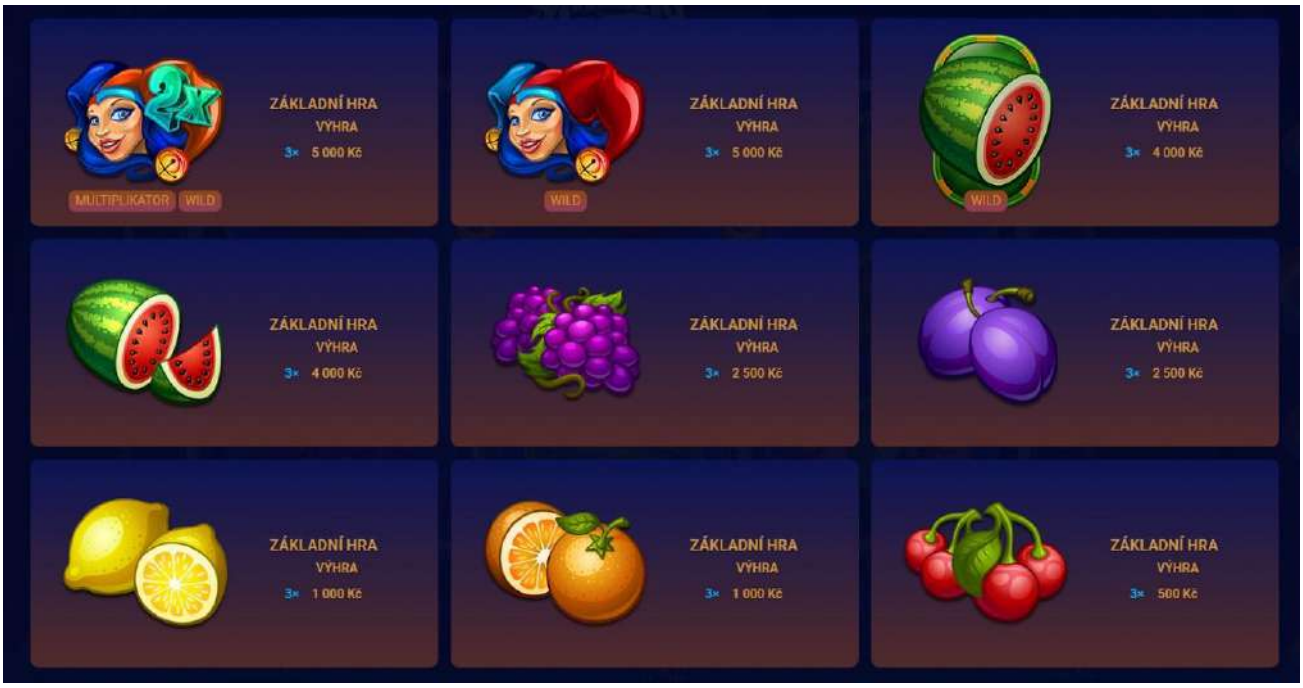
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	136 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBO SLOTS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Robot (Wild)		7.	Hrozen	
2.	Bar		8.	Třešně	
3.	Diamant		9.	Citron	
4.	Kiwi		10.	Meloun	
5.	Švestka		11.	Pomeranč	
6.	Zvonek		12.	Sedma	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



WAR OF THE TITANS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Kerberos (Wild)		7.	Sova	
2.	Trojzubec		8.	Harfa	
3.	Blesk		9.	Omega	
4.	Medúza		10.	Sigma	
5.	Helma		11.	Delta	
6.	Sandály		12.	Fí	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WAR OF THE TITANS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Kerberos (WILD). Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RICH FISH

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Perutýn		7.	Želva	
2.	Zobec		8.	A	
3.	Krab		9.	K	
4.	Medúza		10.	Q	
5.	Mořský koník		11.	J	
6.	Hvězdice		12.	Wild	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD . Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GANGSTER WORLD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Bonus		7.	Q	
2.	Wild		8.	K	
3.	Molotov		9.	Peníze	
4.	Nevěstka		10.	Šerif	
5.	A		11.	Brokovnice	
6.	J		12.	Whiskey	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM – BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CRYSTAL MINERS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild 
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném

počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů jednoho náhodného typu symbolu, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BLOOD REVIVAL

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Upír		7.	Srdce	
2.	Socha (Bonus)		8.	A	
3.	Žena		9.	K	
4.	Rakev		10.	Q	
5.	Kříž		11.	J	
6.	Česnek		12.	Wild (káď lidí)	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x, v případě 4 Wildů 16x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	125 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN TREASURE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel, a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 CZK.



SMILING JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Hrozny 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol Joker (WILD), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	67 500	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE

CÍL

Apollo European Roulette je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK – nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** – Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** – Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** – Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byly rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.

Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.

Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.

Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

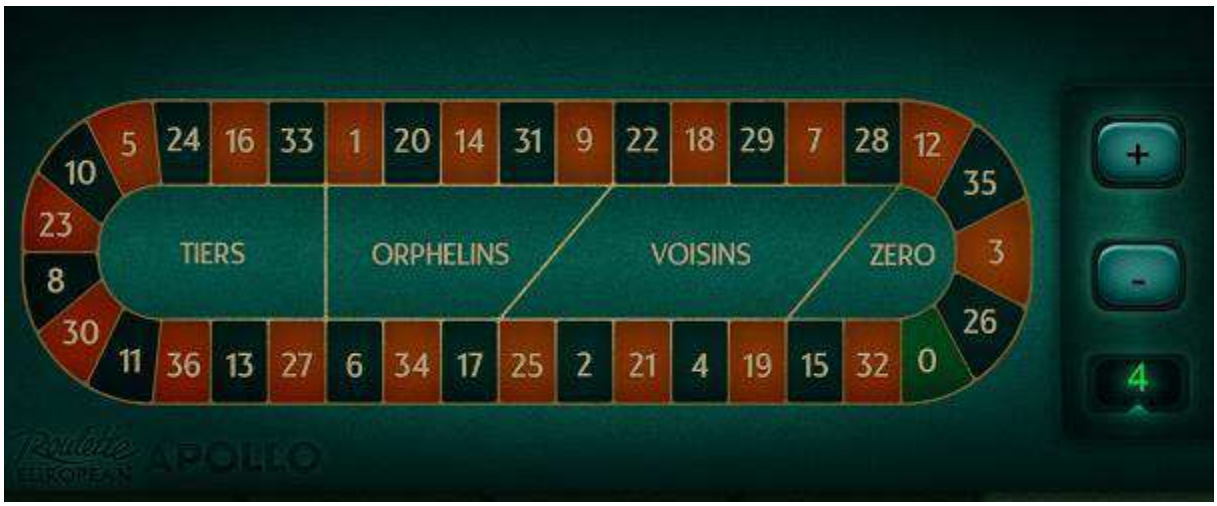


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
97,30 %	500	18 000	2

OCCULTUM 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild 
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	170 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SIZZLE FIRE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)

Za tři až pět symbolů Hvězda (Scatter), rozmístěných náhodně na různých válcích, náleží hráči výhra dle výherní tabulky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SLOT BIRDS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se bez odečtení dalších bodů z displeje KREDIT posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto

vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	160 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBO SLOTS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier (Wild) 
3. Bar 
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce.

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	160 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



PINKY CAT

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Detektiv 
4. Myš 
5. Trezor 
6. Odznak 
7. Modrý 
8. Oranžový 
9. Zelený 
10. Červený 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně na dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž mísa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

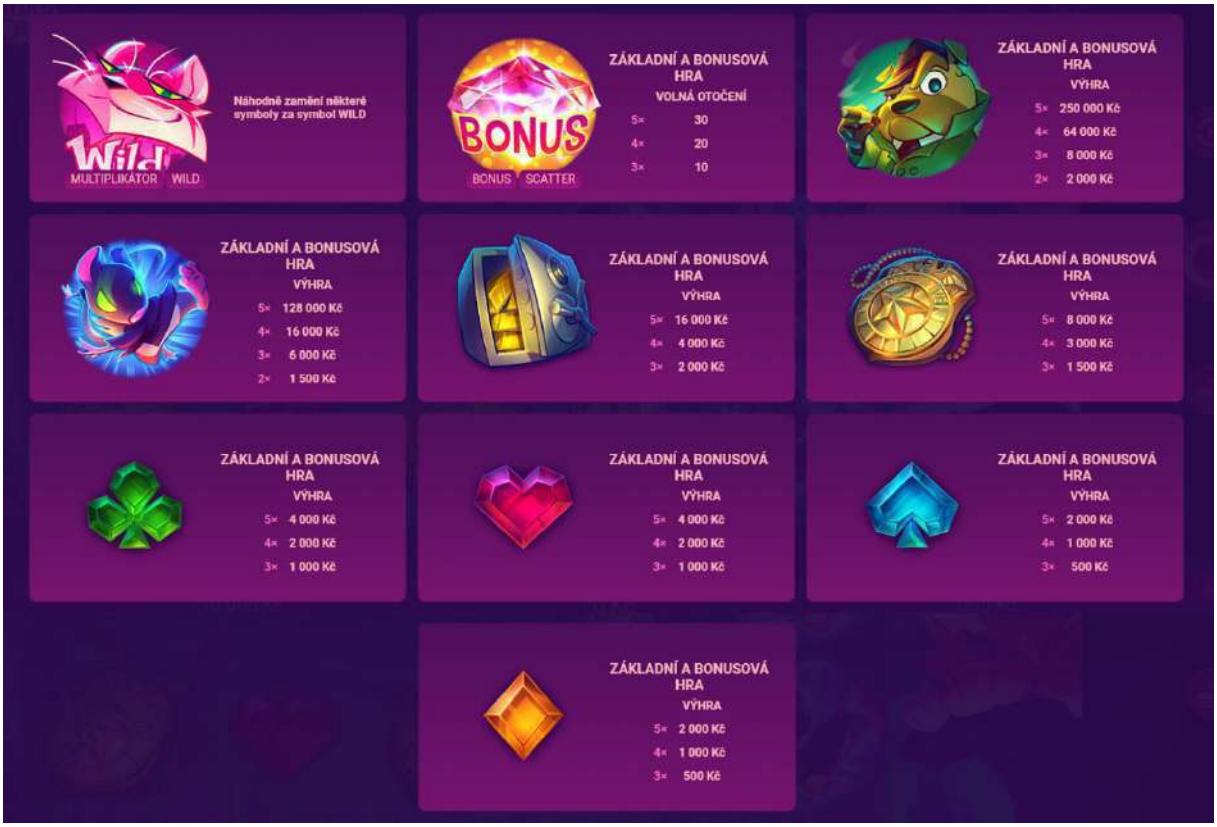
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BOOFA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab 
5. Sphinx 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** – Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.

2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SUNSET HOTLINE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Piky 
2. Káry 
3. Srdce 
4. Citrón 
5. Meloun 
6. Diamant 
7. Sedma 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SUNSET HOTLINE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s

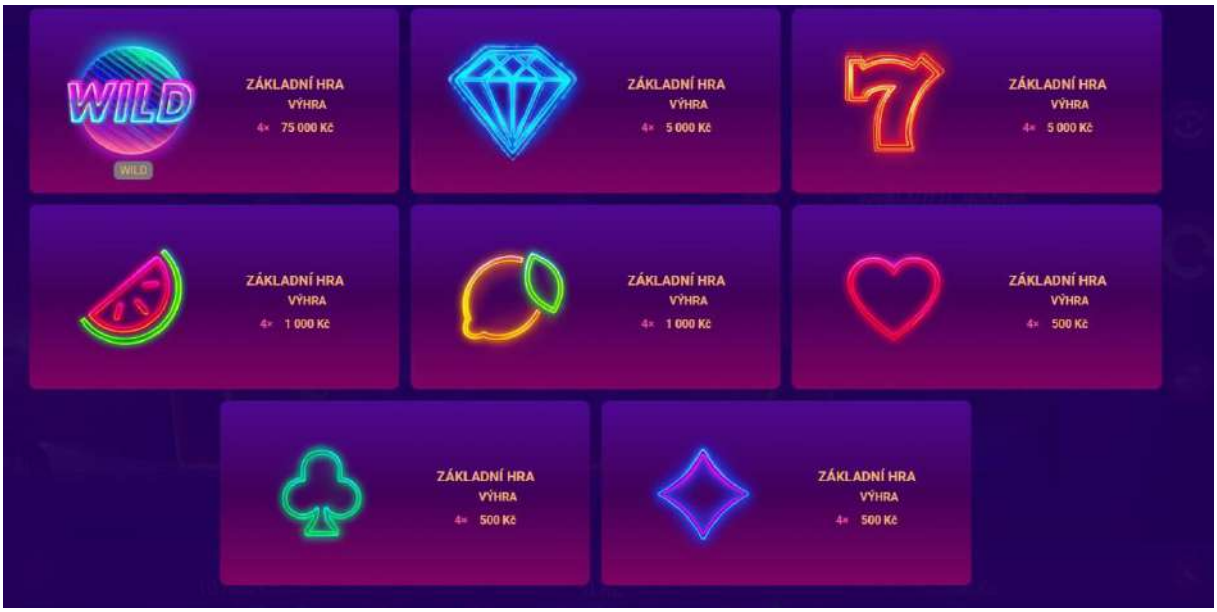
každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	87 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



WOODENMATIC

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Dřevorubec (WILD) 
2. Meloun 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Pomeranč 
6. Citrón 
7. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WOODENMATIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	67 500	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN AGE MULTIREELS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Pomeranč 
3. Citrón 
4. Švestka 
5. Kiwi 
6. Hrozny 
7. Meloun 
8. WILD 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE MULTIREELS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází nejméně na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

CÍL

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

PŘEPÍNÁNÍ REŽIMU HRY

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců – tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií – 27, 81 a 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Přepínání variant nemá vliv na výherní podíl.

SYMBOL WILD A FUNKCE RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne a po přičtení výhry dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva

doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GLADORIUS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Helma 
3. Brnění 
4. Vavřín 
5. Lev 
6. Štít 
7. Zbraň 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 
13. Klíč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GLADORIUS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu TRUHLA a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu “WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce

SYMBOL TRUHLA

Výherní linie symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném

ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FALCON GOD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RICH KITTENS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Diamant 
3. Pes 
4. Myš 
5. Červená 
6. Modrá 
7. Zelená 
8. Oranžový 
9. Tlapka 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií

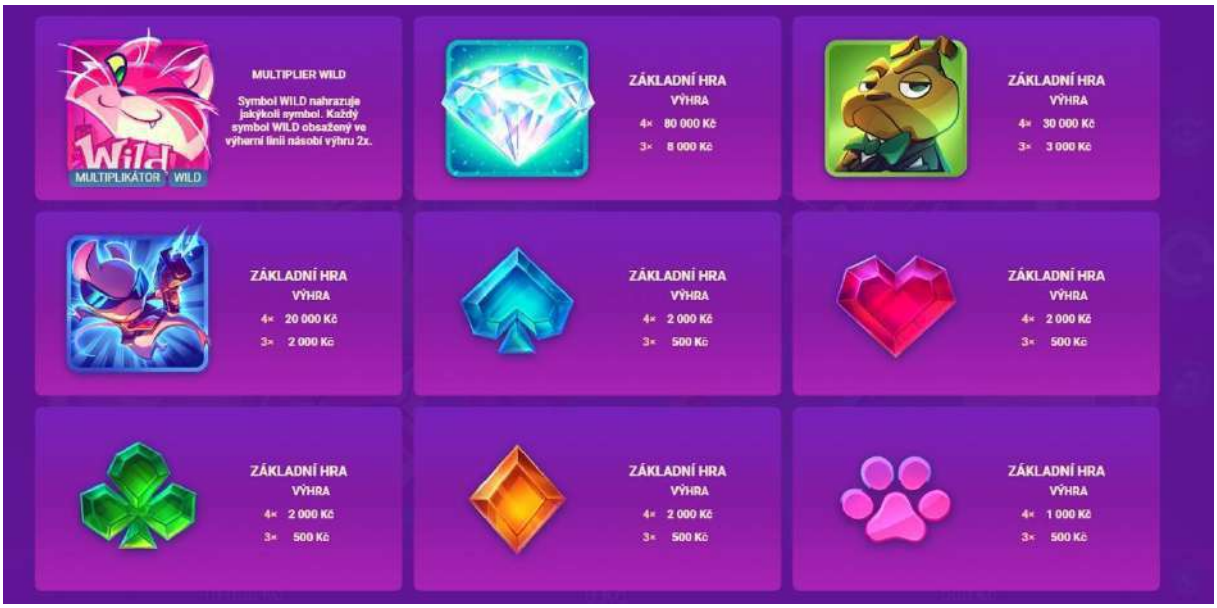
propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SMILING 1LINR

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING 1LINR v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň. Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

SYMBOL JOKER A BONUSOVÁ VÝHRA

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

BONUSOVÁ VÝHRA A PROGRESS BAR

Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování multiplikátoru 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	50 500	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HAPPY NUTS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Citron 
3. Pomeranč 
4. Švestka 
5. Hrozny 
6. Meloun 
7. WILD 
8. Bonus 
9. Mystery (Bonus) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

REŽIM BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2–1250. V režimu bonus platí sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5–25násobek sázky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet

symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FRUTIKI TRIBE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Hruška 
3. Pomeranč 
4. Citron 
5. Pitaya 
6. Švestka 
7. Hrozny 
8. Meloun 
9. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTIKI TRIBE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SCARY NIGHT

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Duch 
3. Pomeranč 
4. Citron 
5. Švestka 
6. Hrozny 
7. Meloun 
8. Dýně 
9. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SCARY NIGHT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



AZTEC MYSTERY

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Wild		7.	A	
2.	Ještěr		8.	K	
3.	Lebka		9.	Q	
4.	Socha		10.	J	
5.	Váza		11.	Scatter	
6.	Dýka				

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AZTEC MYSTERY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu SCATTER.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8–30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Hráč má možnost v průběhu bonusové hry vyhrát další bonusová otočení, padne-li znovu 7 až 9 symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CLOWNFISH

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Perla		8.	A	
2.	Klaun		9.	K	
3.	Kab		10.	Q	
4.	Ježík		11.	J	
5.	Želva		12.	10	
6.	Mořská hvězdice		13.	9	
7.	Chobotnice				

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

SYMBOL KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci

které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RED EVIL

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Wild 
3. Mince 
4. Karty 
5. Čert 
6. Pentagram 
7. Pes 
8. Kotel 
9. Lebka 
10. Vidle 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RED EVIL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

SYMBOL TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5–20násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50–150násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5–250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



LUCKY CHESSMATE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Dáma Černá (WILD)		7.	Střelec Černý	
2.	Dáma Bílá (WILD)		8.	Střelec Bílý	
3.	Král Černý		9.	Jezdec Černý	
4.	Král Bílý		10.	Jezdec Bílý	
5.	Věž Černá		11.	Pěšák Černý	
6.	Věž Bílá		12.	Pěšák Bílý	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY CHESSMATE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Hra má dva Wild symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

SYMBOL RANDOM APPEAR

Herní symboly se můžou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Královna, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu.

KNIGHT RANDOM APPEAR

Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezdce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

BISHOP RANDOM APPEAR

Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

ROOK RANDOM APPEAR

Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

QUEEN RANDOM APPEAR

Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

KING RANDOM APPEAR

Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	160 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



ROBOLAND

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. J 
2. Q 
3. K 
4. A 
5. Zvonek 
6. Žárovka 
7. Baterie 
8. Robot 
9. WIL 
10. Bonus 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN AGE 27

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čtyřlístek 
2. Meloun 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Ananas 
6. Pomeranč 
7. Třešeň 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN BASKET 27

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Kiwi 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	67 500	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



OLDSKOOL SPIN 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Sedmička 
3. Zvonek 
4. Bar 
5. Meloun 
6. Hrozen 
7. Švestka 
8. Pomeranč 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Oldskool Spin 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Oldskool Spin 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	100 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



QUICKSTICKS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	WILD		7.	Sojovka	
2.	BONUS		8.	Hůlky	
3.	Losos		9.	A	
4.	Kreveta		10.	K	
5.	Vejce		11.	Q	
6.	Talíř		12.	J	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony QuickSticks v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

QuickSticks je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	125 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BLISSFUL JACK 40

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Mystery 
3. Wild 
4. Sedmička 
5. Bar 
6. Meloun 
7. Hrozny 
8. Švestka 
9. Pomeranč 
10. Citron 
11. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLISSFUL JACK 40 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLISSFUL JACK 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

SYMBOL MYSTERY

Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů

na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



JOKER DOUBLE 27

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Bonus		6.	Třešně	
2.	Wild		7.	Hrozny	
3.	Zvonek		8.	Švestka	
4.	Sedmička		9.	Pomeranč	
5.	Meloun		10.	Citron	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JOKER DOUBLE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JOKER DOUBLE 27 je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 27 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo od prvního válce zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS je SCATTER. Tři a více symbolů BONUS spouští bonusovou hru s 10 otočeními zdarma. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

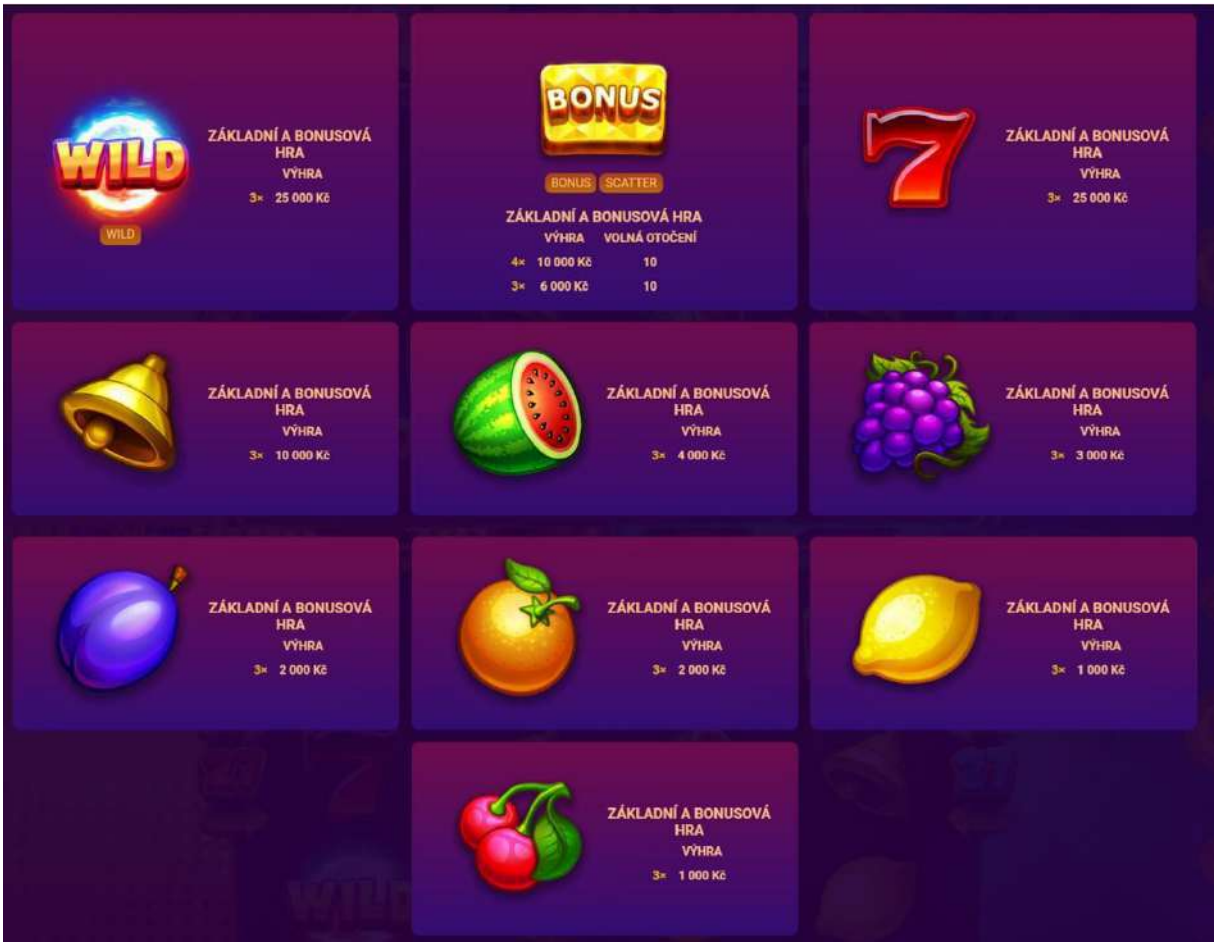
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBOKICK

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Červená karta 
2. Žlutá karta 
3. Bonus 
4. Penalta 
5. Wild 
6. Trofej 
7. Stadion 
8. Kouč 
9. Modrý hráč 
10. Žlutý hráč 
11. Zelený hráč 
12. Dres 
13. Rukavice 
14. Kopačky 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBOKICK v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBOKICK je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL WILD

Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce, náhodně se odrazí od některých symbolů, a může dojít k jeho umístění na válci. Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SYMBOL PENALTA

Symbol PENALTA je scatter a objevuje se pouze na 1., 3., a 5. válci. Tři symboly PENALTA spouští bonusovou funkci penalta.

FUNKCE PENALTA

V případě, že hráči padnou symboly PENALTA, hráč získává speciální bonus. Hráč má možnost, vybrat kam střelí brankáři míč. Pod každým místem v bráně se skrývá odlišná výše výhry. Míč však může chytnout brankář, čímž hráč nezíská výhru žádnou. V této bonusové funkci má hráč tři pokusy a jeho interakce nemají vliv na výslednou výši výhry.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Symbol BONUS se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení. Volná otočení končí ve chvíli, kdy hráč postupně na válcích obdrží dva symboly ŽLUTÁ KARTA a poté jeden symbol ČERVENÁ KARTA. V bonusovém režimu nejsou aktivní symboly: KOPAČKY, RUKAVICE, DRES, PENALTA a BONUS.

SYMBOL ŽLUTÁ A ČERVENÁ KARTA

Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA neutváří výherní linie, objevují se na válcích samostatně jako scatter. Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA jsou aktivní pouze v bonusové části. Dva symboly ŽLUTÁ KARTA a následně jeden symbol ČERVENÁ KARTA po sobě za sebou ukončují bonusový režim. Každý symbol ŽLUTÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí výhry na obrazovce 2x. Každý symbol ČERVENÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí dané výhry na obrazovce 4x.

BONUSOVÁ FUNKCE PENALTA

V bonusové funkci hráč vybírá, kam kopne brankáři penaltu. Hráč má tři pokusy. V každém pokusu může hráč obdržet výhru, existuje však šance, že brankář míč chytí a hráč v daném pokusu výhru nezíská. Výhry za jednotlivé pokusy se sčítají.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



VEGAS 81 MULTIPLIER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Sedmička 
3. Zvonek 
4. Meloun 
5. Švestka 
6. Třešně 
7. Citrón 
8. Pomeranč 
9. Kiwi 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony VEGAS 81 MULTIPLIER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

VEGAS 81 MULTIPLIER je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol Wild, který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.

FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1-10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

POPIS FUNKCE CRISS--CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	500 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MYSTERY APOLLO 243

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO 243 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO 243 je pětiválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly ve dvou stech čtyřiceti třech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol Wild, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	250 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RESPIN FIRE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RESPIN FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RESPIN FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

FUNKCE RESPIN

Po obdržení výhry může náhodně nastat situace, kdy hráč obdrží funkci RESPIN. Funkce RESPIN spočívá v tom, že po okrajích obrazovky se rozhoří ohně a hráči se válce zatočí zdarma znovu, přičemž obdrží stejnou výhru, která RESPIN iniciovala. Tato situace se může náhodně opakovat vícekrát. Někdy může nastat i situace, že ohně mohou občas vzplanout i po výhře, ale RESPIN se neaktivuje. RESPIN je zcela náhodná funkce a hráč nemůže ovlivnit, kdy se aktivuje.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	500 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BONUS JOKER 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. BONUS 
2. JOKER 
3. Sedma 
4. Zvonek 
5. Meloun 
6. Hrozny 
7. Citron 
8. Pomeranč 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly JOKER či BONUS JOKER, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS JOKER.

Náhodně se roztáhne na výšku válce a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol BONUS JOKER

Symbol BONUS JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu JOKER.

Pokud hráč obdrží v linii 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 6-15 bonusových otočení zdarma.

Pokud hráč obdrží v linii 4 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 8-20 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol BONUS JOKER osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V režimu bonus je možné obdržet další bonusová otočení.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	500 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CYBER BEAST

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. BONUS 
2. Mince 
3. WILD 
4. Kouzelník 
5. Gorila 
6. Šimpanz 
7. Zlatá opice 
8. Srdce 
9. Piky 
10. Káry 
11. Trefy 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CYBER BEAST v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CYBER BEAST je pětiválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu Mince. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Funkce Respin se symbolem Mince

Funkce "Respin se symbolem Mince" je speciální bonusová funkce, která se aktivuje, pokud hráč získá šest nebo více symbolů "Mince" na obrazovce. Po aktivaci této funkce zůstanou na obrazovce pouze symboly "Mince", které setrvají až do konce této funkce. Funkce začíná s třemi počátečními respiny.

Během funkce "Respin se symbolem Mince" mohou na obrazovku náhodně přibývat další symboly "Mince". Každý nový symbol "Mince" může nést buď běžnou hodnotu výhry v rozmezí 1 až 10násobku sázky, nebo speciální hodnotu.

Speciální hodnoty jsou reprezentovány čtyřmi různými označeními: "Grand", "Major", "Minor" a "Mini". Tyto označení jsou zobrazena na hlavní obrazovce nad válci v čtyřech okénkách a jejich hodnoty se odvíjejí od aktuálně nastavené sázky hráče. Pokud hráči při respinech padne mince s některým z těchto označení, získá příslušnou speciální hodnotu.

S každým novým symbolem "Mince", který se objeví během respinu, se počet respinů resetuje zpět na tři. Funkce končí, pokud počet respinů klesne na nula a na válci se neobjeví žádný nový symbol "Mince", nebo pokud jsou všechny pozice na válci zaplněny symboly "Mince".

Celková výhra za funkci "Respin se symbolem Mince" je součet všech výher jednotlivých symbolů "Mince", včetně případných speciálních hodnot. Tato funkce může být spuštěna i během bonusové hry.

Symboly "Mince" jsou platné pouze během funkce "Respin se symbolem Mince".

Symbol “Mince” je SCATTER.

Bonusová otočení zdarma

Tři symboly BONUS spouští bonusovou hru s volnými otočeními zdarma. Jejich počet je dán výherní tabulkou. Symbol BONUS se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Symbol BONUS je SCATTER.

V režimu bonus je možné získat funkci Respin se symbolem Mince.

Popis funkce symbolu SCATTER

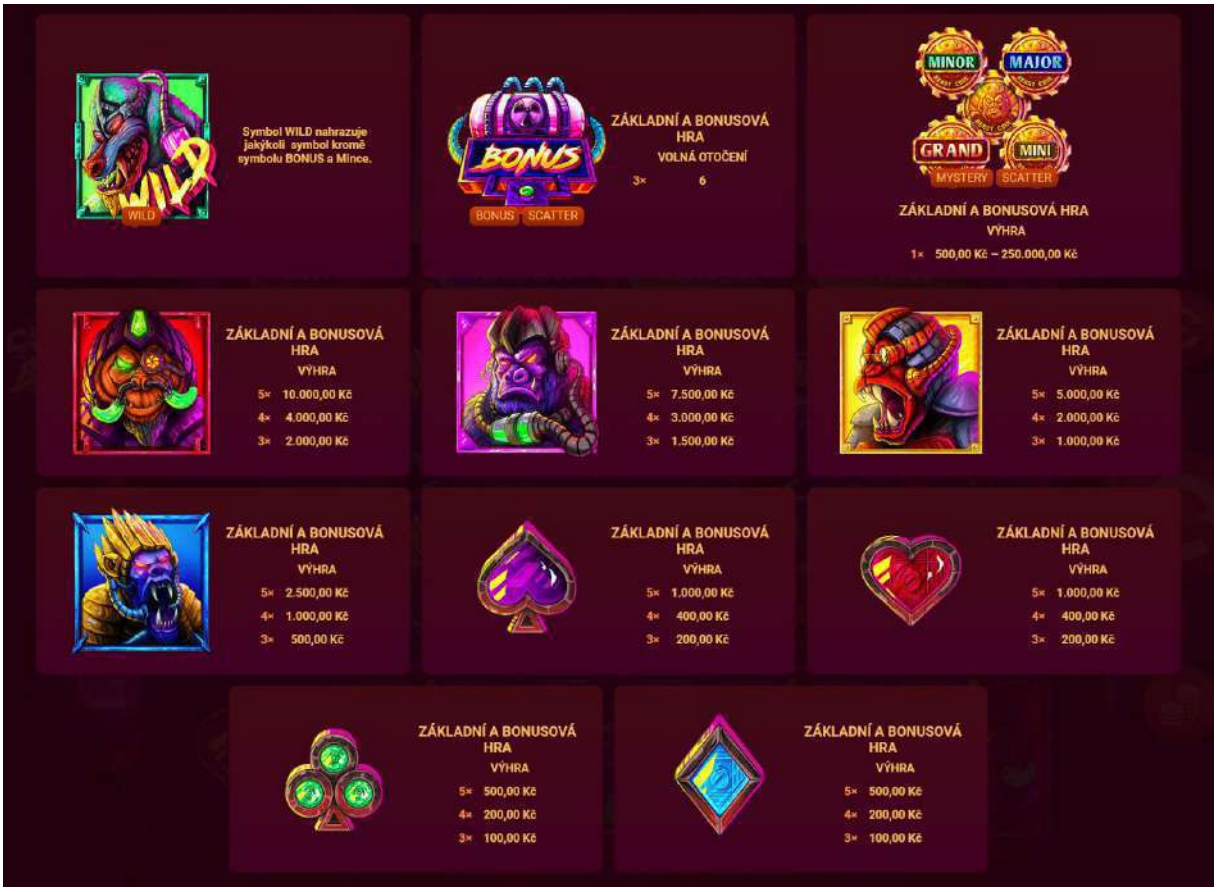
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	500 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HEAVENLY WARRIORS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bouřkový WILD 
2. Démon větru WILD 
3. Větrný WILD 
4. Démon oblaků WILD 
5. Oblačný WILD 
6. Kirin 
7. Dračí Orb 
8. Oblak mečů 
9. Vítr mečů 
10. J 
11. Q 
12. K 
13. A 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HEAVENLY WARRIORS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HEAVENLY WARRIORS je pětiválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří, čtyř nebo pěti na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

VĚTRNÝ WILD

Symbol Větrný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Oblačný WILD.

VĚTRNÝ BONUS

Funkce Větrný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Větrný WILD (modrý). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Větrného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon větru WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon větru WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud se objeví neúplný kolosální symbol, aktivuje se funkce posunu, která rozšíří symbol na celý válec.

OBLAČNÝ WILD

Symbol Oblačný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Větrný WILD.

OBLAČNÝ BONUS

Funkce Oblačný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Oblačný WILD (červený). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Oblačného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon oblaků WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon oblaků WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud výherní linie projde přes alespoň jeden

Démon oblaků WILD symbol, výhra za linku se zdvojnásobí. Je důležité poznamenat, že zdvojnásobení platí i v případě, že výherní linie projde dvěma Démon oblaků WILD symboly – v tomto případě se výhra stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí.

BOUŘKOVÝ WILD

Symbol Bouřkový WILD se objevuje pouze v rámci Bouřkového Bonusu.

BOUŘKOVÝ BONUS

Funkce Bouřkový Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kombinaci kompletních kolosálních symbolů Větrný WILD a Oblačný WILD v jakémkoliv pořadí. Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Bouřkového Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symboly Bouřkového WILDu, které mají funkci posunu přes celý válec a současně zdvojnásobují výši výherní linie. Opět platí, že i v případě, že výherní linie projde dvěma Bouřkovými WILDy, výhra se stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí. Pokud alespoň jedno pole v kombinaci zabere kolosální symbol Bouřkový WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc.

KOLOSÁLNÍ SYMBOL

Kolosálním symbolem se rozumí symbol, který pokrývá všechny pozice na daném válci.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	500 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



APOLLO X

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	BONUS		7.	Meloun	
2.	WILD		8.	Hrozny	
3.	MYSTERY (Atom)		9.	Švestka	
4.	Galaxie		10.	Citron	
5.	Diamant		11.	Pomeranč	
6.	Sedma		12.	Třešně	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO X v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

APOLLO X je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol a je aktivní pouze v bonusové části. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

SYMBOL MYSTERY (ATOM)

V základní hře symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher. V bonusové části symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher, a navíc v kombinaci se symbolem WILD platí výhry, které jsou na symbolu uvedeny. Hodnoty výher platí v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS funguje jako SCATTER. Je aktivní pouze v základní hře a spouští bonusovou část hry.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je aktivní pouze v bonusové části hry. V bonusové části sbírá hodnoty ze symbolů MYSTERY (Atom). Každý WILD sbírá všechny hodnoty MYSTERY (Atom) zobrazené na obrazovce.

BONUSOVÁ ČÁST

Pokud hráč obdrží 3 nebo více symbolů BONUS, spustí se bonusová část s 10 volnými otočeními. V této části je aktivní symbol WILD, který při výhře sbírá hodnoty uvedené na symbolech MYSTERY (Atom). Tyto hodnoty se sčítají a připočítávají

k výhře hráče. Všechny symboly WILD, které hráč na obrazovce získá, se shromažďují v horní části obrazovky. Každý čtvrtý symbol WILD prodlužuje bonus o 10 volných otočení, a po získání prvních 4 symbolů WILD se všechny výhry násobí x2 až do konce bonusové části. Maximální počet volných otočení v jedné bonusové části je omezen na 40. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Popis funkce symbolu SCATTER

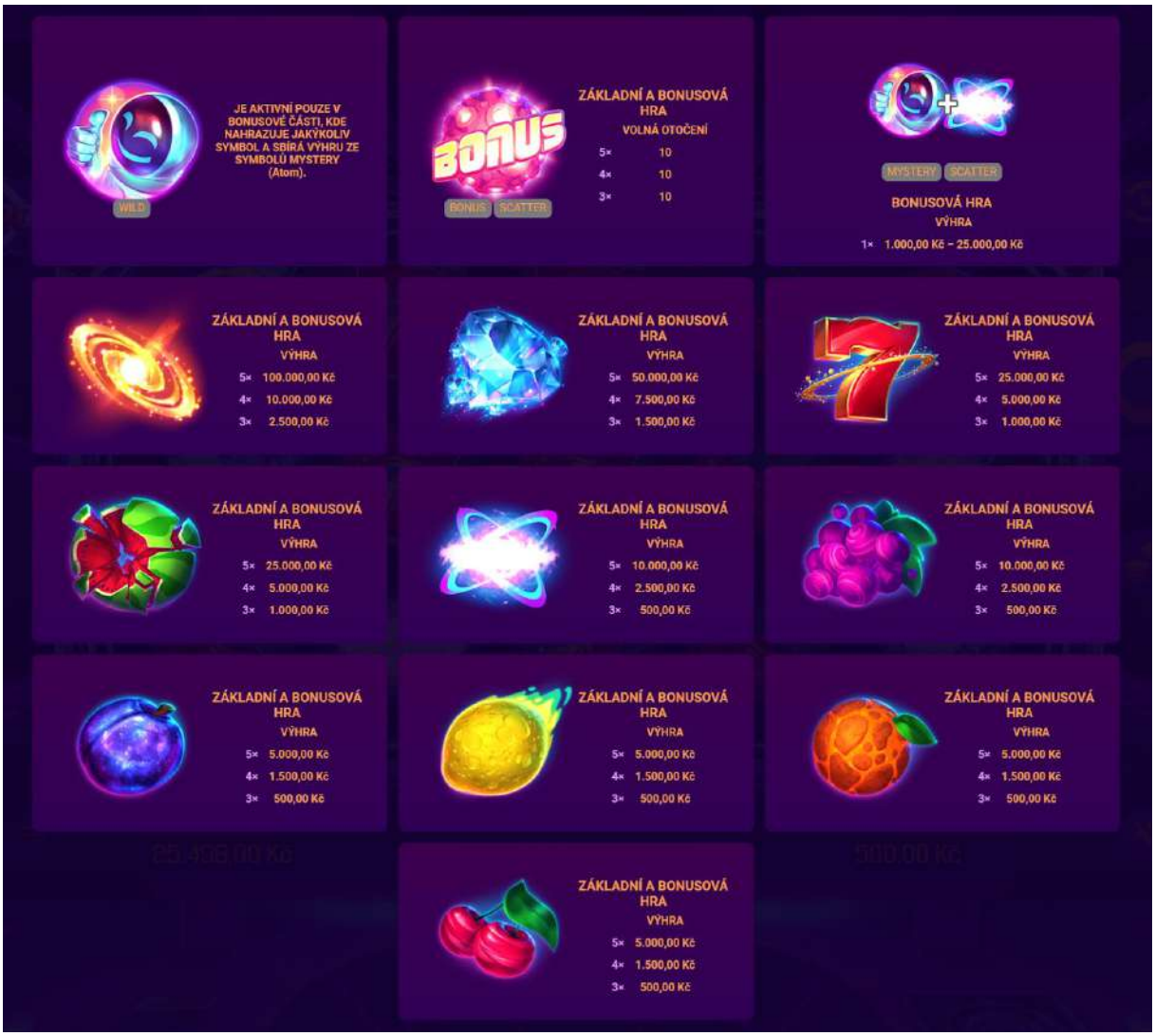
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	400 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



NEON FUNK

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BAR 
3. Margharita
4. Pinacolada
5. Cubalibre
6. A 
7. K
8. Q
9. J

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony NEON FUNK v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

NEON FUNK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Během točení válců se může na levé straně obrazovky rozsvítit nápis Happy Hour. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

SPOJENÉ VÁLCE

Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto válcích padne stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	500 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



WILD DARLINGS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Swap WILD 
2. Respin WILD 
3. Meloun 
4. Hrozny 
5. Švestka 
6. Jahoda 
7. Pomeranč 
8. Citrón 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD DARLINGS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD DARLINGS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

SWAP WILD

Symbol SWAP WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu RESPIN WILD. Pokud hráč obdrží na obrazovce alespoň jeden symbol SWAP WILD, může dojít k záměně náhodných symbolů na obrazovce, čímž má hráč možnost získat výhru. Pokud je symbol SWAP WILD součástí výherní linie se symbolem RESPIN WILD, po funkci respin již svou funkci nahrazení symbolů neplní. Symbol SWAP WILD může na obrazovku přidat i symbol RESPIN WILD.

RESPIN WILD

Symbol RESPIN WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SWAP WILD. Pokud hráči padne symbol RESPIN WILD, který je součástí výherní kombinace, během vyplacení této kombinace se tyto výherní symboly uzamknou a hráč dostane další volné otočení s těmito uzamčenými symboly. Díky tomu může hráč získat další výhru se stejnými uzamčenými liniemi, jako před funkcí respin. Po této funkci se zamknuté linie opět vyhodnotí a odemknou. Pokud existuje nová výherní kombinace se symbolem RESPIN WILD, uzamkne se a hráč obdrží další volné otočení.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	220 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SPIN MACHINE 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 2x 
2. Sedma 
3. Zvonek 
4. BAR 
5. Meloun 
6. Hrozny 
7. Švestka 
8. Pomeranč 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SPIN MACHINE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPIN MACHINE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	100 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



APOLLO MULTIBOOST

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Meloun 
3. Hrozen 
4. Švestka 
5. Pomeranč 
6. Citrón 
7. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO MULTIBOOST v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

APOLLO MULTIBOOST je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.

Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se roztočí čtvrtý, bonusový válec a po zastavení válce se na něm zobrazí jeden ze škály multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

SYMBOL WILD A BONUSOVÁ VÝHRA

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry na čtvrtém, bonusovém válci o jeden stupeň.

BONUSOVÁ VÝHRA – PROGRESS BAR A MULTIPLIKAČNÍ VÁLEC

Progress bar sestává z 15 stupňů. Po naplnění stupnice progress baru pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) se aktivuje čtvrtý, bonusový válec – Multiplikační válec.

Jakmile je funkce spuštěna, Multiplikační válec se začne točit. Multiplikační válec obsahuje škálu multiplikátorů v rozmezí hodnot 20x – 100x a po zastavení válce se jeden multiplikátor z této škály zobrazí ve zvýrazněném okně na válci.

Tento multiplikátor vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru a následnému náhodnému dobití v rozmezí 3 až 7 stupňů.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	90 500	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.


WILD
WILD
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
3× 500,00 Kč
Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navyšuje stupnici pro dosažení bonusové výhry.
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
3× 10.000,00 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
3× 5.000,00 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
3× 2.500,00 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
3× 1.500,00 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
3× 1.000,00 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
3× 500,00 Kč

OLDSKOOL SPIN 27

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Sedmička 
3. Zvonek 
4. Bar 
5. Meloun 
6. Hrozen 
7. Švestka 
8. Pomeranč 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OLDSKOOL SPIN 27 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
OLDSKOOL SPIN 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	100 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



OLDSKOOL SPIN 243

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Sedmička 
3. Zvonek 
4. Bar 
5. Meloun 
6. Hrozen 
7. Švestka 
8. Pomeranč 
9. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OLDSKOOL SPIN 243 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OLDSKOOL SPIN 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvou stech čtyřiceti třech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	500 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MYSTERY APOLLO 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mixer 
2. Mystery 
3. Respin 
4. Multiplikátor 4x 
5. Multiplikátor 3x 
6. Multiplikátor 2x 
7. WILD 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Pomeranč 
11. Švestka 
12. Zvonek 
13. Hrozny 
14. Meloun 
15. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol Wild, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, Multiplikátor 2x, Multiplikátor 3x a Multiplikátor 4x. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, Multiplikátor 2x, Multiplikátor 3x, Multiplikátor 4x.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, Multiplikátor 2x, Multiplikátor 3x, Multiplikátor 4x, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIKÁTOR

Symbol Multiplikátor vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplikátor na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplikátor na obrazovce.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL SCATTER

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka [Kč]	Max. výhra [Kč]	Minimální doba jedné hry [s]
85-99 %	500	500 000	2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RESPIN LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85-99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

RESPIN LADY je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

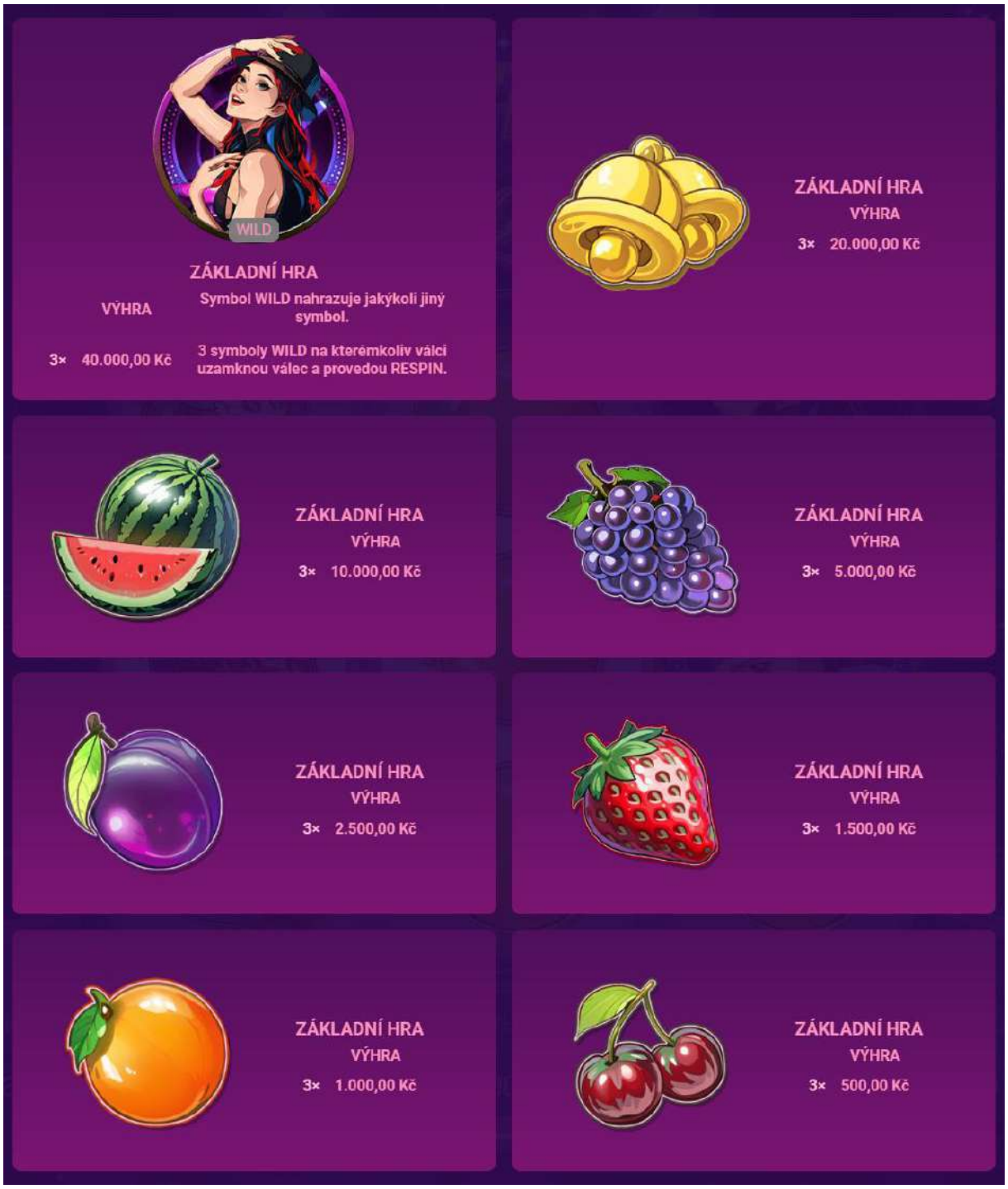
SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. 3 symboly WILD na kterémkoliv válci uzamknou válec a provedou RESPIN.

Funkce RESPIN
Pokud hráči padnou tři symboly WILD na kterémkoliv válci, nejprve se vyhodnotí případné výhry ze vzniklých výherních kombinací, poté se válec uzamkne a hráč dostane další volné otočení s tímto uzamčeným válcem. Pokud ve volném otočení nepadne výherní kombinace, hráč dostane další volné otočení a tato situace se opakuje až do té doby, dokud výherní kombinace nepadne. Poté se vyhodnotí výhra ze vzniklé výherní kombinace a funkce RESPIN končí. Pokud během funkce RESPIN padnou tři symboly WILD na dalším válci, nejprve se vyhodnotí případné výhry ze vzniklých výherních kombinací, poté se uzamkne i tento válec a znovu proběhne funkce RESPIN. Funkce RESPIN tak může proběhnout s jedním, dvěma či třemi uzamčenými válci. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBOSLOTS 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85-99 %	500 Kč	432 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBOSLOTS 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.
Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

- speciální funkce “Rotace” - symbol WILD na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení” - symbol WILD může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” - symbol WILD se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry
Padne-li devět shodných symbolů (vyjma symbolu DIAMANT a WILD) na všech třech válcích, získává hráč automaticky dvojnásobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FRUZZY CRAZE 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85-99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů CLOVER a DICE. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUZZY CRAZE 100 je šestiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve stovce výherních liniích na šesti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech šesti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů CLOVER a DICE, a je aktivní pouze na 2. až 5. válci.
Pokud na 2. až 5. válci padne na kterékoliv pozici jeden nebo více symbolů WILD a zároveň se na obrazovce objeví jakákoliv výherní, či potenciálně výherní kombinace (taková, která by vznikla doplněním výherní linie symbolem WILD), roztáhnou se všechny symboly WILD na výšku, na všechny pozice svých válců, a můžou tak vytvořit další výherní kombinace.
Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol CLOVER
Symbol CLOVER je Scatter.

Symbol DICE
Symbol DICE je Scatter a je aktivní pouze na 1., 3., 4. a 6. válci.

Popis funkce symbolu Scatter
"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BLISSFUL JACK 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85-99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLISSFUL JACK 100 je šestiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve stovce výherních liniích na šesti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech šesti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA
Symbol BONUS je Scatter. Tři až šest symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích spouští BONUSOVOU HRU a vyhrává tak určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol MYSTERY
Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

Popis funkce Scatter
"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE
Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace minimálně tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Speciální sázka BUY FEATURE je rovna 50násobku nastavené sázky v základní hře a její nejvyšší možná hodnota je 500 Kč. Speciální sázka BUY FEATURE přispívá k Bonusové hře Jackpot.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HAPPY NUTS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85-99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS a MYSTERY. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS a MYSTERY.

Symbol BONUS
Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze v základní hře.
Tři nebo čtyři symboly BONUS, rozmístěné na různých válcích na libovolných pozicích, spouští BONUSOVOU HRU.

BONUSOVÁ HRA
Hráč si vybírá na obrazovce buď jeden ze tří oříšků (v případě padnutí tří symbolů BONUS) nebo dva ze čtyř oříšků (v případě padnutí čtyř symbolů BONUS). Tím se vybere náhodný počet volných otočení zdarma.

Symbol MYSTERY
Symbol MYSTERY je Scatter a je aktivní pouze v BONUSOVÉ HŘE. Za každý padnutý symbol MYSTERY získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter
"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE
Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázky BUY FEATURE z těchto kombinací:
- kombinace s garantovanými 3 symboly BONUS – tato speciální sázka stojí 30násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 4 symboly BONUS – tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 3 nebo 4 symboly BONUS – tato speciální sázka stojí 40násobek nastavené sázky v základní hře

Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Speciální sázka BUY FEATURE je rovna výše uvedenému násobku nastavené sázky v základní hře a její nejvyšší možná hodnota je 500 Kč. Speciální sázka BUY FEATURE přispívá k Bonusové hře Jackpot.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TREASURES OF NAMIB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85-99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS, BONUS WILD a MYSTERY. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TREASURES OF NAMIB je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v padesáti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS, BONUS WILD a MYSTERY. Symbol WILD je aktivní na 2. až 5. válci.

Symbol BONUS
Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze v základní hře. Tři symboly BONUS, rozmístěné na různých válcích na libovolných pozicích, vyhrávají 5 bonusových otočení zdarma. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD
Symbol BONUS WILD je aktivní pouze v BONUSOVÉ HŘE, kde nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů WILD a MYSTERY.

Bonusová hra
Během bonusových otočení zdarma může náhodně nastat situace, kdy se symbol BONUS WILD objeví na kterémkoliv válci. Počet těchto symbolů není nijak limitován. V této situaci se příslušné symboly přichytí na válci a přidají jedno volné otočení zdarma (nemá vliv na základní počet volných bonusových otočení). Během dalšího otočení se přichycené symboly posunou o jeden řádek dolů a můžou tak přispět k vytvoření náhodného počtu dalších výherních linií.
Každý symbol BONUS WILD přidá jedno otočení zdarma, ale pouze tehdy, když se na válcích objeví poprvé.
Při následující sérii otočení, kdy se přichycený symbol BONUS WILD pohybuje na válcích směrem dolů, nepřidává žádná otočení zdarma.

Symbol MYSTERY
Symbol MYSTERY je Scatter a je aktivní pouze na 1. a 5. válci, na kterých tvoří výherní kombinaci. Padne-li výherní kombinace dvou symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter
"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Speciální sázka BUY FEATURE je rovna 50násobku nastavené sázky v základní hře a její nejvyšší možná hodnota je 500 Kč. Speciální sázka BUY FEATURE přispívá k Bonusové hře Jackpot.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CAGE FIGHTERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85-99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CAGE FIGHTERS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.

Funkce Random Appear WILD
Symbol WILD se také může v základní hře náhodně objevit na obrazovce na náhodných pozicích, nahradit jakýkoli symbol a umožnit tak vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

Symbol BONUS
Symbol BONUS je Scatter.

Ukazatel cesty k BONUSU
Ukazatel cesty k BONUSU je umístěn v základní hře nad válci a sestává z pěti stupňů. Po naplnění Ukazatele cesty k BONUSU (obdržením pěti symbolů BONUS v průběhu základní hry – na kterémkoliv válci a kterékoliv pozici) se aktivuje BONUSOVÁ HRA s volnými otočeními zdarma.

BONUSOVÁ HRA a Speciální funkce BOJ
Při vstupu do BONUSOVÉ HRY si hráč na vstupní obrazovce vybere jeden ze čtyř druhů symbolů Bojovníků – ŽLUTÝ BOJOVNÍK, ČERVENÝ BOJOVNÍK, MODRÝ BOJOVNÍK nebo ZELENÝ BOJOVNÍK.
Interakce hráče při výběru symbolu BOJOVNÍKA nemají vliv na výsledek hry ani počet volných otočení v rámci BONUSOVÉ HRY. Počet volných otočení zdarma není dopředu daný – závisí na vyhodnocení stavu vybraného symbolu BOJOVNÍKA ve Speciální funkci BOJ.
Vybraný symbol BOJOVNÍKA se v BONUSOVÉ HŘE orámuje zlatým rámečkem, a to jak na pozici na válci, tak v Ukazateli zdraví BOJOVNÍKŮ nad válci.
V BONUSOVÉ HŘE se každý ze čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ zobrazí se Stupnicí životů, na níž má při vstupu do BONUSOVÉ HRY tři životy – zobrazené jako tři zelené křížky.
Ukazatel zdraví BOJOVNÍKŮ zobrazuje aktuální počet životů všech čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ v průběhu BONUSOVÉ HRY.
Po každém bonusovém otočení se na obrazovce nejprve vyhodnotí případné výherní kombinace všech symbolů, poté se porovná počet případných padnutých symbolů BOJOVNÍKŮ a vyhodnotí následujícím způsobem:
Pokud se na obrazovce nachází dva nebo více druhů symbolů BOJOVNÍKŮ (v jakémkoliv počtu, na jakýchkoliv pozicích, bez nutnosti tvořit výherní kombinaci), nastává Speciální funkce BOJ:

- Symboly BOJOVNÍKŮ s nejvyšším počtem zastoupení vyhrávají – což znamená, že neztrácí v tuto chvíli žádný život (nejedná se o výhru symbolu dle výherní tabulky). Zbylé symboly BOJOVNÍKŮ ztratí jeden život. To se projeví ztrátou jednoho křížku na Stupnici životů.
- Pokud je počet zastoupení symbolů BOJOVNÍKŮ na obrazovce shodný, nastává remíza a žádný ze symbolů BOJOVNÍKŮ neztrácí život.
- Pokud kterýkoliv ze čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ ztratí všechny tři životy, přepne se tento symbol BOJOVNÍKA do stavu K.O., v BONUSOVÉ HŘE nebude dál pokračovat, a pokud padne v jakémkoliv dalším bonusovém otočení, bude nahrazen náhodným symbolem BOJOVNÍKA z těch, které zbyly ve hře.
-

BONUSOVÁ HRA končí ve chvíli, kdy:

- Hráčem vybraný symbol BOJOVNÍKA buď zůstane sám ve hře (zbylé tři symboly BOJOVNÍKŮ jsou ve stavu K.O.), v tom případě hráč k bonusové výhře za výherní kombinace získává navíc Výhru titulu. Výhra titulu je náhodná, v rozmezí 10 - 50násobku sázky, a je přičtena k základní bonusové výhře.
- Anebo se hráčem vybraný symbol BOJOVNÍKA dostane do stavu K.O. - v tom případě hráč získá bonusovou výhru pouze za vyhodnocené výherní kombinace.

Odměna BOJOVNÍKA

Po ukončení BONUSOVÉ HRY a výstupu z ní se v základní hře přičte Odměna BOJOVNÍKA jako náhodný počet symbolů BONUS do Ukazatele cesty k BONUSU.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace takového počtu symbolů BONUS, které je potřeba k naplnění Ukazatele cesty k BONUSU, a poté spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Speciální sázka BUY FEATURE je rovna 50násobku nastavené sázky v základní hře a její nejvyšší možná hodnota je 500 Kč. Speciální sázka BUY FEATURE přispívá k Bonusové hře Jackpot.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



VEGAS 27 MULTIPLIER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85-99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

VEGAS 27 MULTIPLIER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

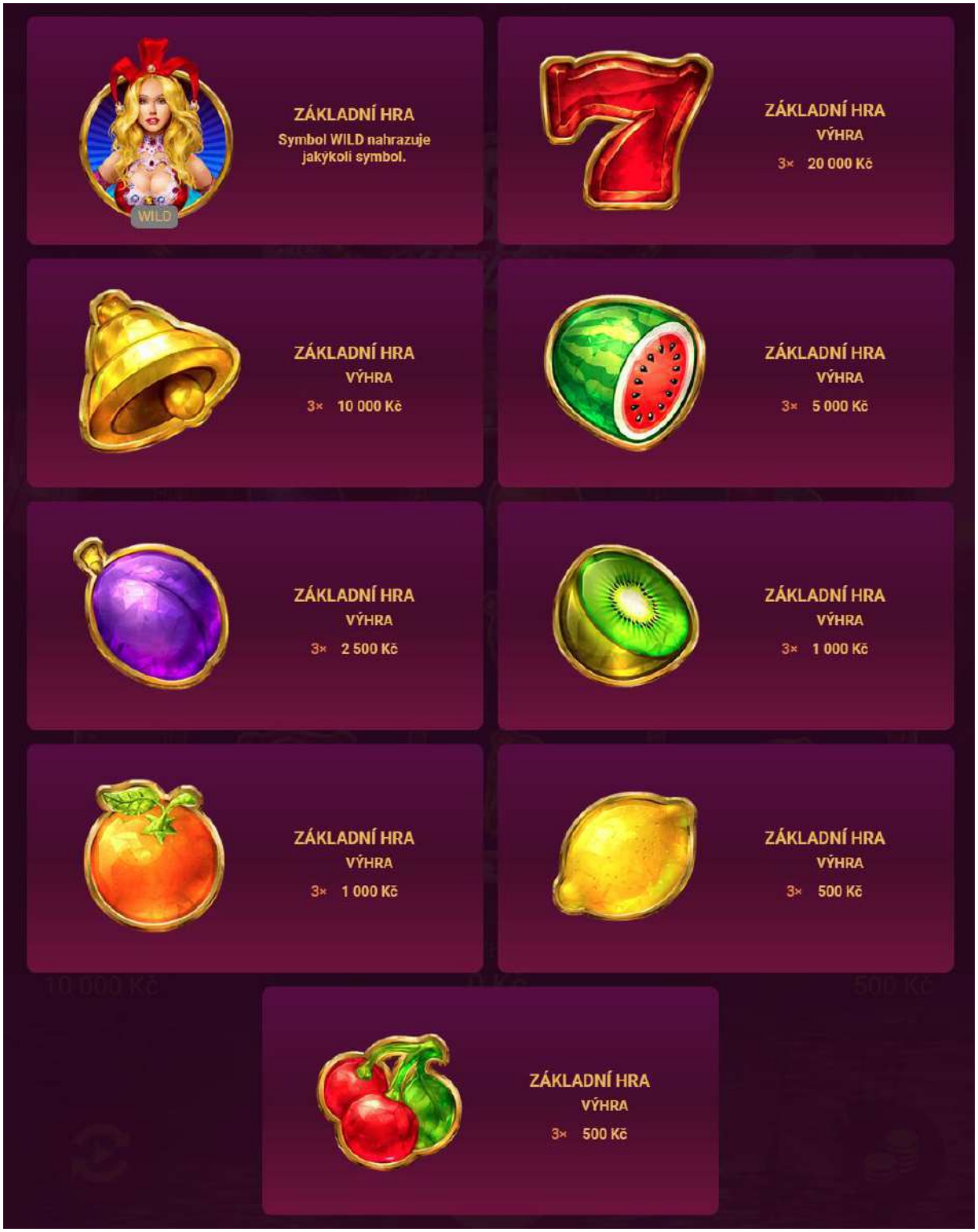
SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Multiplikátor
Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1-10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



81 TO BONUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85–99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

81 TO BONUS je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD v linii násobí výhru 2x.

BONUSOVÁ HRA a ŽETON PRO BONUS
Pokud hráč odehraje 81 otočení v základní hře od vstupu do hry či od poslední získané BONUSOVÉ HRY, získává automaticky BONUSOVOU HRU a v ní 5 otočení zdarma.
Počet zbývajících otočení do automatického získání BONUSOVÉ HRY se zobrazuje na počítadle vedle hracího pole. V případě přerušení hry se po opětovném vstupu do hry zobrazí počet zbývajících otočení, které měl hráč před přerušením hry.
Výhry v BONUSOVÉ HŘE jsou určeny aktuální hodnotou ŽETONU PRO BONUS a počítají se podle tabulky výher.
ŽETON PRO BONUS je umístěn vedle hracího pole a zobrazuje hodnotu podle následujícího pravidla:

- pokud hráč po dobu základní hry do doby získání BONUSOVÉ HRY nemění výši sázky, hodnota ŽETONU PRO BONUS odpovídá výši této nastavené sázky
- pokud hráč po dobu základní hry do doby získání BONUSOVÉ HRY změní výši sázky, hodnota ŽETONU PRO BONUS zobrazí výši, se kterou hráč vstoupí do příští BONUSOVÉ HRY po započítání aktuální výše sázky a zohlednění předchozích sázek - a to v případě každé změny sázky v základní hře

Po skončení BONUSOVÉ HRY se hodnota ŽETONU PRO BONUS v základní hře aktualizuje na výši sázky nastavené před vstupem do BONUSOVÉ HRY.

Tabulka výher
Výše výhry z jedné výherní linie je určena nastavenou výší sázky v základní hře, resp. hodnotou ŽETONU PRO BONUS v BONUSOVÉ HŘE, vynásobenou výherním faktorem příslušné výherní kombinace.
Např.:
Výše sázky v základní hře je nastavena na 50 Kč. Na výherní linii 1 padne kombinace 4 symbolů Citron. Výhra v základní hře je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka x výherní faktor 4, tj. 200 Kč.

Hodnota ŽETONU PRO BONUS je v BONUSOVÉ HŘE 98,76. Na výherní linii 1 padne kombinace 4 symbolů Citron. Výhra v BONUSOVÉ HŘE je v tomto případě vypočtena následovně: hodnota ŽETONU PRO BONUS x výherní faktor 4, tj. 395,04 Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výherních faktorů ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výherní faktory při sázce 500 Kč.



APOLLO PETITE ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93–97 %	500 Kč	120 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO PETITE ROULETTE je technická hra, ve které hráč sází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 12 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO PETITE ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví hrací pole s plátnem a kolem rulety. Ve spodní a boční části obrazovky se nalézají pole **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **SMAŽ VŠE**, **KROK ZPĚT**, **START**, **REBET**, **REBET 2x** a sada mincí pro pokládání sázek. Hrací pole obsahuje celkem 13 číselných pozic od 0 do 12. Hráč si vybere mince odpovídající hodnoty a kliknutím na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 13 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má hráč k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou hráč vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou hráč vkládá do aktuální hry.
- Tlačítko REBET – rozloží mince tak, jak byly rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit nebo upravit před zahájením hry.
- Tlačítko REBET 2X – umožňuje rychlé a snadné opakování předchozí sázky s dvojnásobným vkladem. Když stisknete tlačítko REBET 2X, sázky budou rozloženy stejným způsobem jako při poslední sázce, ale každá jednotlivá sázka bude zdvojnásobena. Stejně jako u tlačítka REBET lze i tuto opakovanou a zdvojnásobenou sázku zrušit nebo upravit před zahájením hry.
- Tlačítko SMAŽ VŠE – vymaže celou sázku.
- Tlačítko KROK ZPĚT – vymaže poslední krok položené sázky.
- Tlačítko START – ruleta se začne točit.



VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Hráč může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 11:1
- 2 čísla - 5:1
- 3 čísla - 3:1
- 4 čísla - 2:1
- 6 čísel - 1:1

V případě, že hráč vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 11:1, pak hráč dostane 12 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

NÁHODNÝ MULTIPLIKÁTOR

Tato funkce se spouští náhodně před roztočením kola rulety a vybírá náhodné pozice na stole v rozmezí od 0 do 12, na které aplikuje multiplikátor 2x-20x. Maximálně může být vybráno až 7 pozic.
V případě, že hráč vyhraje, získá výhru násobenou výší multiplikátoru na výherní pozici.
Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

Název sázky	Zobrazení	Popis sázky
Přímá sázka **1 číslo**		Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly
Dělená sázka **2 čísla**		Minci lze položit na kterákoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3
Sázka na uličku **3 čísla**		Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3
Rohová sázka **4 čísla**		Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3
Sázka na řadu **6 čísel**		Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady
Sázka na sloupec **4 čísla**		Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „Low“, “Mid” a “Hi”. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všechna 4 čísla v daném řádku, mimo čísla 0
Sázka na trio **3 čísla**		Sázka na trio pokrývá trojice čísel 0, 1, 2 anebo 0, 2, 3. Mince se umísťuje mezi tato čísla

Název sázky	Zobrazení	Popis sázky
Sázka na koš **4 čísla**		Sázka na koš pokrývá čtyři čísla 0,1,2 a 3. Mince se umísťuje na dolní hranu mezi tato čísla
Černá/Červená, **Sudá/Lichá** **6 čísel**	EVEN (sudá):  ODD (lichá):  ČERVENÁ:  ČERNÁ: 	Položením mince na jedno z hracích polí „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 6 čísel

BONUS JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85–99 %	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v alespoň jedné výherní linii. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly na válcích, a tabulky výher. Ve hře je pět výherních linií.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA
V případě, že hráči padnou v jedné či více liniích tři symboly BONUS, obdrží hráč vstup do BONUSOVÉ HRY s volnými otočeními. Počet volných otočení pro BONUSOVOU HRU je 5 až 10 volných otočení za každou linii se třemi symboly BONUS. V BONUSOVÉ HŘE je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol JOKER
Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.
V BONUSOVÉ HŘE je kromě výhry za linii symbolů JOKER přičtena i výhra za každý symbol JOKER samostatně.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



DUEL OF KINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85–99 %	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly DRAČÍ WILD či OPIČÍ WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symboly DRAČÍ WILD a OPIČÍ WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD
Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Je aktivní pouze v BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD
Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů SCATTER a MEČ. Je aktivní v základní hře a v BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL.

BONUSOVÁ HRA:
BONUSOVOU HRU spouští tři nebo více symbolů SCATTER. Symbol SCATTER má funkci Scatter. Padne-li kombinace tří nebo více symbolů SCATTER kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností:

- BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL s 5–10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL s 7–14 volnými otočeními a výhrou v každém otočení.

Při vstupu do jedné z bonusových her se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL:

V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x.

V průběhu každého otočení přejede přes válce animace draka, která umístí náhodný počet symbolů DRAČÍ WILD na náhodném počtu válců, a může tak dopomoci k utvoření výherních kombinací.

BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL:

V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce STICKY WILD. Funkce STICKY WILD v průběhu každého otočení umístí náhodný počet symbolů OPIČÍ WILD na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich se dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení.

Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které se v předchozím otočení neodstranily, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ nemají žádnou jinou funkci než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění symbolů OPIČÍ WILD nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

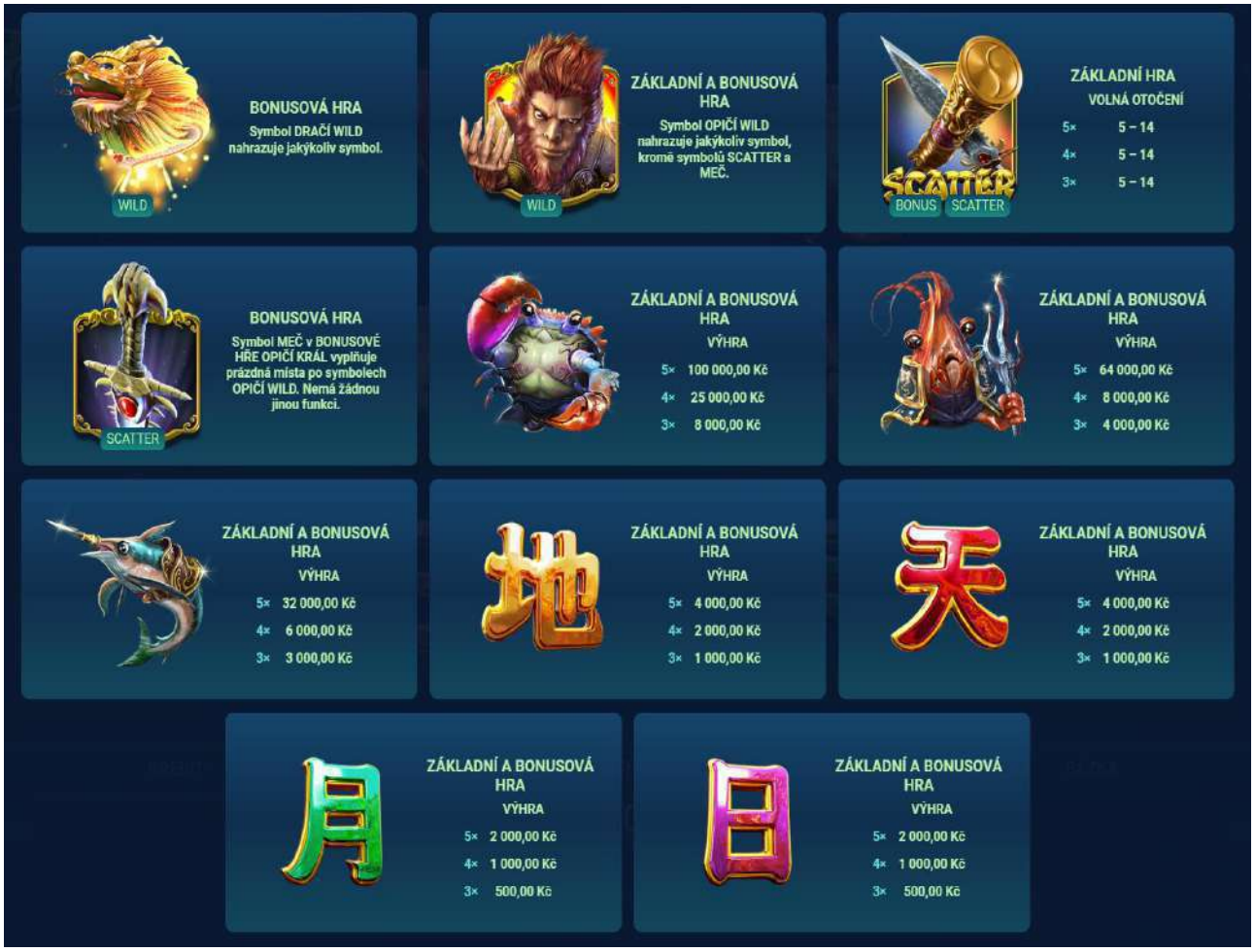
V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FIERY DICE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85–99 %	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FIERY DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

Symbol LEDOVÁ KOSTKA
Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter
"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MUISCA ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85–99 %	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MUISCA ADVENTURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace.
Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry
Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



NEON FUNK 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85–99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

NEON FUNK 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve čtyřiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Funkce NÁSOBENÍ VÝHRY
Během točení válců se může na levé straně obrazovky a zároveň také přímo ve hře rozsvítit nápis “x2 HAPPY HOUR”. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

Funkce SPOJENÉ VÁLCE
Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto orámovaných válcích padne v každé řadě stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

Funkce RESPIN
Kdykoliv náhodně může nastat situace, kdy hráč v jednom otočení získá zároveň funkci NÁSOBENÍ VÝHRY i funkci SPOJENÉ VÁLCE. V tu chvíli se spustí funkce RESPIN – hráč dostane 3 otočení zdarma. V každém ze 3 otočení zdarma je aktivní funkce NÁSOBENÍ VÝHRY i funkce SPOJENÉ VÁLCE zároveň. Na konci funkce RESPIN se přičte výhra za všechny případné výherní kombinace ze všech 3 otočení zdarma a funkce RESPIN končí.
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Speciální sázka BUY FEATURE
Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí funkce RESPIN. Výhry z otočení zdarma v rámci následné funkce RESPIN se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 20násobek nastavené sázky v základní hře.
Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500 Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SAVAGE LANDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85–99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SAVAGE LANDS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS
Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze v základní hře.
Tři až pět symbolů BONUS, rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích, spouští speciální funkci UKRYTÁ ODMĚNA.

Speciální funkce UKRYTÁ ODMĚNA
Hráč si vybírá na obrazovce buď jeden symbol BONUS (v případě padnutí tří symbolů BONUS), dva symboly BONUS (v případě padnutí čtyř symbolů BONUS), nebo tři symboly BONUS (v případě padnutí pěti symbolů BONUS). Tím se spustí funkce UKRYTÁ ODMĚNA, kdy každý z vybraných symbolů BONUS se otočí a pod ním se zobrazí buď peněžní výhra, nebo počet volných otočení zdarma.
V případě zobrazení peněžní výhry se částka hráči přičte do kreditu, v případě zobrazení volných otočení se spustí BONUSOVÁ HRA. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ HRA
Při vstupu do BONUSOVÉ HRY se vedle hracího pole zobrazí výchozí hodnota násobitele – 1x.
V každém volném otočení, ve kterém nepadne výherní kombinace, se zvýší hodnota násobitele o 1.
V každém volném otočení, ve kterém padne výherní kombinace, se celková výše výhry za všechny výherní kombinace v tomto otočení vynásobí aktuální výší násobitele a následně se násobitel vrátí zpět na výchozí hodnotu – 1x.

Speciální sázka BUY FEATURE
Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázky BUY FEATURE z těchto kombinací:
- kombinace s garantovanými 3 symboly BONUS – tato speciální sázka stojí 30násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 4 symboly BONUS – tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 5 symboly BONUS – tato speciální sázka stojí 70násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 3, 4 nebo 5 symboly BONUS – tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře

Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře.
Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500 Kč.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SYNTHY FRUZZY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85–99 %	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SYNTHY FRUZZY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x (v případě dvou symbolů WILD 4x, v případě tří symbolů WILD 8x a v případě čtyř symbolů WILD 16x).

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA
Symbol BONUS je Scatter.
Tři až pět symbolů BONUS, padnutých kdekoli na válcích, spouští BONUSOVOU HRU s deseti volnými otočeními. V BONUSOVÉ HŘE může náhodně nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu, či doplněných symbolem WILD – v případě jeho padnutí. Počet těchto symbolů není nijak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Následně může dojít ke sbírání a uzamykání dalších stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších výherních linií. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter
"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



VEGAS 243 MULTIPLIER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85–99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

VEGAS 243 MULTIPLIER je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvoustechčtyřicetitřech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce MULTIPLIKÁTOR
Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1-10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



KARLOS GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85-99 %	500 Kč	370 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol“ je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

KARLOS GAME je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii 2x (dva symboly WILD násobí výhru za linii 4x, tři symboly WILD násobí výhru za linii 8x).

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BONUS JOKER II XMAS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	200 000 Kč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II XMAS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je otáčením válců získat 3 stejné symboly umístěné na 3 válcích v alespoň jedné výherní linii. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly na válcích, a tabulky výher. Ve hře je 5 výherních linií.

POPIS

BONUS JOKER II XMAS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER
Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS JOKER. Náhodně se roztáhne na celý válec a může tak vytvořit další výherní kombinace.

Symbol BONUS JOKER a BONUSOVÁ HRA
Symbol BONUS JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu JOKER. Linie symbolu BONUS JOKER spouští BONUSOVOU HRU s 5 až 15 volnými otočeními. Výherní tabulka a výherní linie jsou stejné i během BONUSOVÉ HRY, s výjimkou symbolu BONUS JOKER. V BONUSOVÉ HŘE je přičtena výhra za každý symbol BONUS JOKER samostatně - za každý nezávislý symbol BONUS JOKER je výhra osminásobek sázky, se kterou bylo vstupováno do BONUSOVÉ HRY. Každá linie se symboly BONUS JOKER přidává od 5 do 15 volných otočení a výhry jsou přidány za jednotlivý symbol BONUS JOKER dle výherní tabulky, nikoli za výherní linii.

Speciální funkce OVOCNÁ BOMBA
Náhodně se po nevýherní kombinaci může spustit funkce OVOCNÁ BOMBA. Celá obrazovka se zaplní ovocným symbolem a vždy se skládá pouze z jednoho druhu ovoce (třešeň, pomeranč, citron, hroznové víno nebo meloun). Jakmile tato hromádka ovoce zmizí, zanechá po sobě celou obrazovku s tímto konkrétním symbolem a hráč získá 5 výherních linií daného symbolu.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



DIVA´S SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	200 000 Kč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DIVA'S SPIN v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DIVA'S SPIN je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD a Speciální funkce Roztažení
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu BONUS a je aktivní pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.
V základní hře se může symbol WILD po umístění na válec roztáhnout na výšku, na všechny pozice válce, a může tak vytvořit další výherní kombinace.
V BONUSOVÉ HŘE se může symbol WILD po umístění na válec roztáhnout na výšku, na všechny pozice válce - poté se na válec přilepí a mezi jednotlivými otočeními se náhodně přemisťuje na ostatní válce. Může tak vytvořit další výherní kombinace.
Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce Roztažení se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol MYSTERY
V základní hře se mohou na válcích objevit symboly MYSTERY a spustit MYSTERY funkci - když se válce přestanou točit, MYSTERY symboly se náhodně změní na jiné symboly z tabulky výher (kromě symbolu WILD a BONUS) a mohou tak vytvořit výherní kombinaci. MYSTERY symboly samy o sobě nedávají žádné výhry a nejsou zastoupeny jako samostatný symbol v historii hry.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA
Symbol BONUS je Scatter. 3 symboly BONUS rozmístěné na různých válcích na libovolných pozicích spouští BONUSOVOU HRU a vyhrávají 15 volných otočení zdarma. Symbol BONUS je aktivní pouze v základní hře a nedává žádnou jinou výhru. Na jednom válci může padnout pouze 1 symbol BONUS a na všech válcích dohromady mohou být maximálně 3 symboly BONUS.

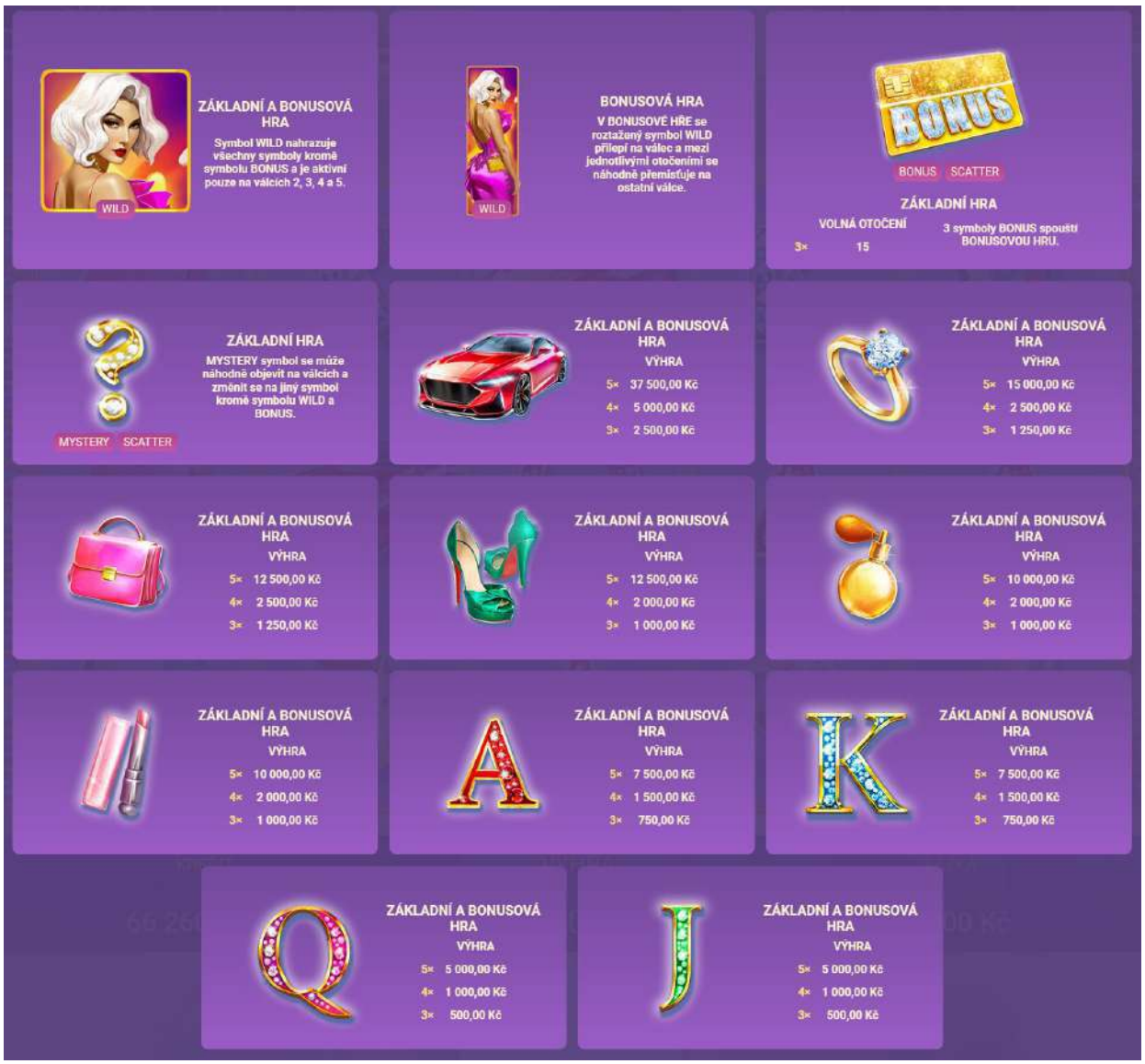
Speciální funkce DIAMONDS RESPINS
Když se symbol WILD umístí na válce 2 až 5 v základní hře a vytvoří výherní kombinaci, spustí se funkce DIAMONDS RESPINS. Symbol WILD se po umístění na válec roztáhne na výšku, na všechny pozice válce. Zůstává v této pozici na válci i při následujících 3 po sobě jdoucích volných otočeních a může tak vytvořit další výherní kombinace. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Speciální funkce DIVA´S CHOICE
V základní hře se na konci otočení může náhodně spustit speciální funkce DIVA'S CHOICE. Uprostřed obrazovky se objeví 3 nákupní tašky a hráč si vybírá jednu z nich. Vybraná nákupní taška se otevře a hráč získá jednu z následujících funkcí: WIN SPIN (výherní otočení), DIAMONDS RESPINS, nebo FREE SPINS (BONUSOVÁ HRA s 15 volnými otočeními zdarma).

Popis funkce Scatter
"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RETRO VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	100 000 Kč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RETRO VEGAS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní možnosti začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné výherní možnosti padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní možnosti. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních možností se sčítají.

POPIS

RETRO VEGAS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních možnostech na čtyřech válcích. Výherní možnost je přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní kombinace, násobí výhru za tuto výherní kombinaci 2x (dva symboly WILD násobí výhru za výherní kombinaci 4x, tři symboly WILD násobí výhru za výherní kombinaci 8x).

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RICH FISH 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly WILD či WILD MULTIPLIKÁTOR, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní možnosti začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné výherní možnosti padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní možnosti. Tyto situace nastávají především v kombinacích se symbolem WILD či WILD MULTIPLIKÁTOR. Výhry jednotlivých výherních možností se sčítají.

POPIS

RICH FISH 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních možnostech na čtyřech válcích. Výherní možnost je přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD a jeho speciální funkce
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD MULTIPLIKÁTOR a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci.
Speciální funkce Roztažení:
Náhodně může nastat situace, kdy se symbol WILD roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce, a může tak vytvořit další výherní kombinace.
Speciální funkce Multiplikátor:
Náhodně může nastat situace, kdy se symbol WILD začne roztahovat na výšku, ale stáhne se zpět na výchozí pozici symbolu na válci. V tu chvíli se změní na symbol WILD MULTIPLIKÁTOR, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci.
Symbol WILD MULTIPLIKÁTOR násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD MULTIPLIKÁTOR, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x (v případě dvou symbolů WILD MULTIPLIKÁTOR 4x, v případě tří symbolů WILD MULTIPLIKÁTOR 8x).
Obě speciální funkce se mohou spustit i zároveň na jedné obrazovce a na kterémkoliv válci.
Všechny aktivní výherní možnosti popsaných speciálních funkcí symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciálních funkcí.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SMILING JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní možnosti začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné výherní možnosti padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní možnosti. Tyto situace nastávají především v kombinacích se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních možností se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jednaosmdesáti výherních možnostech na čtyřech válcích. Výherní možnost je přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol a napomáhá tak dokončit či rozšířit výherní kombinaci. Každý symbol WILD obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru 2x (dva symboly WILD násobí výhru za výherní kombinaci 4x, tři symboly WILD násobí výhru za výherní kombinaci 8x).

Symbol MELOUN a speciální funkce Roztažení
Symbol MELOUN se náhodně může po umístění na válec roztáhnout na výšku, na všechny pozice válce, a dopomoci tak k vytvoření dalších výherních kombinací.
Všechny aktivní výherní možnosti popsané speciální funkce Roztažení se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Speciální funkce BOOST BET
Vedle hracího pole má hráč možnost přepínačem BOOST zvýšit násobitel sázky o hodnotu 1.2x. Při hraní s aktivní speciální funkcí BOOST BET přichází symbol WILD na kterýkoliv válec v každém otočení.
Speciální funkce BOOST BET je dostupná pouze do limitu zvýšení nepřesahujícího maximální sázku 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BOMBERTO SHOW 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOMBERTO SHOW 100 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinacích se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOMBERTO SHOW 100 je šestiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve stovce výherních liniích na šesti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech šesti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD, symbol WILD BOMBA a speciální funkce roztažení
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu CLOVER.
Pokud padne symbol WILD BOMBA (na jakémkoliv válci, na jakékoliv pozici a v jakémkoliv počtu), spustí speciální funkci Roztažení. Symbol WILD BOMBA se s pomocí animace bomby roztáhne na náhodný počet pozic, na všechny tyto pozice dosadí symboly WILD a může tak dopomoci k vytvoření výherních kombinací.
Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce Roztažení se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol CLOVER
Symbol CLOVER je Scatter.
Tři až šest symbolů CLOVER vyplácí výhru dle výherní tabulky.

Popis funkce Scatter
"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FLOODED FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FLOODED FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.
V případě, že v jedné kombinaci padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní kombinace. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních kombinací se sčítají.

POPIS

FLOODED FRUITS je čtyřválcová hra, v níž všechny symboly mají funkci Scatter a výhra za ně tedy není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Výherní kombinace a násobitel výhry
Všechny symboly mají funkci Scatter.
Po každém otočení se všechny symboly na svých pozicích nacházejí pod hladinou - kromě symbolů WILD a BONUS, které zůstávají vždy nad hladinou. Některé ze symbolů se mohou náhodně vznést nad hladinu a dopomoci tak k vytvoření výherních kombinací.
Symboly, které se nacházejí pod hladinou, netvoří žádné výherní kombinace.
V případě padnutí výherní kombinace symbolů (s výjimkou symbolu BONUS) se symboly, tvořící tuto výherní kombinaci, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Vedle hracího pole je ukazatel s hodnotou násobitele výhry. Výchozí hodnota násobitele je x1. Po první výherní kombinaci a propadu symbolů se zvyšuje násobitel výhry o 1 - případná další výhra se tedy násobí 2x, po dalším propadu symbolů se zvýší znovu o 1 a výhra se násobí 3x atd. - dokud dochází k propadům symbolů. Ve chvíli, kdy se již další symboly nepropadnou, se násobitel s novým otočením vrátí na výchozí hodnotu x1.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.

Funkce Random Appear Symbol
Funkce Random Appear Symbol se může spustit náhodně na jakémkoli symbolu, který se po dotočení válců nachází nad hladinou a jeho sousední symboly jsou pod hladinou. Symbol, na kterém se funkce Random Appear Symbol spustí, vytáhne nad hladinu všechny sousední symboly, a tím může dopomoci k vytvoření výherních kombinací.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA
Čtyři symboly BONUS, padnuté kdekoli na válcích, spouští BONUSOVOU HRU s pěti volnými otočeními. V BONUSOVÉ HŘE je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.
V BONUSOVÉ HŘE jsou všechny symboly na všech pozicích vždy nad hladinou.

Speciální funkce BUY FEATURE
Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, garantující padnutí kombinace čtyř symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

Popis funkce Scatter
"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FRUTIKI BONUS PARTY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTIKI BONUS PARTY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK.** Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART.** Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní možnosti začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné výherní možnosti padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní možnosti. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních možností se sčítají.
V případě padnutí výherní kombinace symbolů (s výjimkou symbolu BONUS) se symboly, které tvoří výherní možnost, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

POPIS

FRUTIKI BONUS PARTY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvou stech čtyřiceti třech výherních možnostech na pěti válcích. Výherní možnost je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x (v případě dvou symbolů WILD 4x, v případě tří symbolů WILD 8x a v případě čtyř symbolů WILD 16x).

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA
Symbol BONUS má funkci Scatter.
Tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS, padnutých kdekoli na válcích, spouští BONUSOVOU HRU s pěti, deseti nebo patnácti volnými otočeními. V BONUSOVÉ HŘE je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.
V případě padnutí výherní kombinace symbolů (s výjimkou symbolu BONUS) se symboly, které tvoří výherní možnost, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Vedle hracího pole je ukazatel s hodnotou násobitele výhry. Výchozí hodnota násobitele je x1. Po první výherní kombinaci a propadu symbolů se zvyšuje násobitel výhry o 1 - případná další výhra se tedy násobí 2x, po dalším propadu symbolů se zvýší znovu o 1 a výhra se násobí 3x atd. - dokud dochází k propadům symbolů. Ve chvíli, kdy se již další symboly nepropadnou, s novým otočením se násobitel výhry vrátí na výchozí hodnotu x1.

Speciální funkce BUY FEATURE
Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace minimálně tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 30násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

Popis funkce Scatter
"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní možnosti. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



APOLLO PLINKO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
plinko	98 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je získat výhru shozením míčku z vrcholu pyramidy, kterou tvoří zvolený počet kolíků, určujících trajektorii míčku. Míček se náhodně odráží od kolíků a na konci trajektorie dopadne do jednoho ze slotů umístěných na spodní hraně pyramidy a určí tím výslednou výhru.
Výhra za 1 míček se určí vynásobením zvolené sázky násobitelem zobrazeným na slotu, do kterého míček dopadne.
Míček může dopadnout do slotu na levém okraji s násobitelem 0x, potom se výhra za 1 míček v tomto slotu násobí tímto násobitelem.

OVLÁDÁNÍ - TLAČÍTKA

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO PLINKO v hlavním menu – nabídka her.

Tlačítko START	- shození zvoleného počtu míčků z vrcholu pyramidy.
Tlačítko AUTOSTART	- automatický režim hry, ve kterém dochází k opakovanému shození zvoleného počtu míčků z vrcholu pyramidy. K ukončení automatického režimu dojde po opětovném stisknutí tlačítka AUTOSTART.
Tlačítko NÁPOVĚDA	- návod ke hře.
Tlačítko ZVUK	- zapnutí / vypnutí zvuku.
Tlačítko DOMŮ	- odchod ze hry do lobby.
Ovládání Riziko	- nastavení úrovní rizika.
Ovládání Řádky	- nastavení počtu řádků pyramidy.
Ovládání Míčky	- nastavení počtu míčků při jednom shození.
Ovládání Rychlost hry	- přepínání rychlosti míčku.
Sázka na 1 míček	- nastavení sázky a zvýšení / snížení sázek.

SPECIFICKÉ FUNKCE

Spuštění hry - shození míčků
Hráč si před zahájením hry může zvolit úroveň rizika, počet řádků, počet míčků, rychlost míčku a nastaví si sázku na 1 míček.
Hráč shodí zvolený počet míčků z vrcholu pyramidy stisknutím tlačítka START.

Úroveň rizika
K dispozici jsou 3 úrovně rizika: nízké, střední a vysoké.
Při změně úrovně rizika se odpovídajícím způsobem změní i výše násobitelů v jednotlivých slotech.
Směrem k okrajům pyramidy (vyjma násobitele 0x) se násobitelé zvyšují, zatímco směrem ke středu pyramidy (vyjma násobitele 0x) se snižují.

Řádky
Hráč si může zvolit mezi 8 až 16 řádky kolíků. Více řádků znamená více kolíků, které mohou ovlivnit trajektorii míčku a změnit tak výplaty ve hře.


Řádky
8 9 10 11 12
13 14 15 16
Míčky
1 2 5 10
20 30 40 50
Rychlost hry
Sázka na 1 míček
min - 500,00 Kč + max
APOLLO PLINKO
APOLLO GAMES
Riziko
4.4x 2.1x 1.1x 1x 0.5x 1x 1.1x 2.1x 4.4x
KREDIT:10 000,00 Kč
VÝHRA:0,00 Kč
SÁZKA:500,00 Kč

BOOFA DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	390 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně 3 na sebe navazujících shodných symbolů od 1. válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD (KNIHA), a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od 1. válce zleva.
Pokud na jedné výherní linii padne více výher, započítá se pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA DELUXE je 6válcová hra, v níž se sází na alespoň 3 shodné symboly ve 26 výherních liniích na 6 válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech 6 elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od 1. válce zleva za sebou alespoň 3 shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD (KNIHA)
Symbol WILD (KNIHA) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolů KNIHA AKTIVNÍ, ASET AKTIVNÍ, RAMSES AKTIVNÍ, SKARAB AKTIVNÍ a Speciálního symbolu ve funkci Roztažení v BONUSOVÉ HŘE FREESPINS a doplňuje nebo rozšiřuje tak výherní kombinaci.
Symbol WILD (KNIHA) je sám o sobě nevýherní a netvoří výherní kombinace.

Speciální symboly KNIHA AKTIVNÍ, ASET AKTIVNÍ, RAMSES AKTIVNÍ, SCARAB AKTIVNÍ a BONUSOVÉ HRY
Během základní hry se může na kterémkoliv válci a kterékoliv pozici objevit speciální symbol KNIHA AKTIVNÍ, ASET AKTIVNÍ, RAMSES AKTIVNÍ anebo SKARAB AKTIVNÍ.
Tyto speciální symboly se sbírají a ukládají do jednotlivých ukazatelů, sestávajících z pěti stupňů.
Každému ze speciálních symbolů přísluší jeden ukazatel, po jehož naplnění se aktivuje unikátní BONUSOVÁ HRA.
Ukazatele jsou umístěny nad válci zleva doprava takto:

Symbol KNIHA AKTIVNÍ a BONUSOVÁ HRA WILD:
Pokud padne na kterémkoliv válci a kterékoliv pozici symbol KNIHA AKTIVNÍ, losuje se na něm zdarma hodnota 1 až 3. Následně se symbol KNIHA AKTIVNÍ změní na symbol KNIHA (WILD).
Pod ukazatelem se ukládá součet výchozí hodnoty z ukazatele a vylosované hodnoty ze symbolu KNIHA AKTIVNÍ.
Po naplnění ukazatele se spustí BONUSOVÁ HRA WILD - následuje respin (jedno otočení zdarma) všech válců, při kterém se na náhodné pozice na válcích uloží symboly KNIHA (WILD) v počtu uvedeném pod ukazatelem.
Celkový počet náhodně uložených symbolů KNIHA (WILD) v rámci BONUSOVÉ HRY WILD může být v rozsahu 5 až 15 symbolů.
Po skončení BONUSOVÉ HRY WILD se ukazatel naplní náhodným počtem stupňů a hodnota pod ukazatelem se nastaví na náhodnou hodnotu.

Symbol ASET AKTIVNÍ a BONUSOVÁ HRA MYSTERY:
Pokud padne na kterémkoliv válci a kterékoliv pozici symbol ASET AKTIVNÍ, losuje se na něm zdarma hodnota násobitele x10 až x50. Následně se symbol ASET AKTIVNÍ změní na symbol ASET.
Pod ukazatelem se ukládá součet výchozí hodnoty násobitele z ukazatele a vylosované hodnoty ze symbolu ASET AKTIVNÍ.

Po naplnění ukazatele se spustí BONUSOVÁ HRA MYSTERY - hráč získává jedno otočení zdarma v Kole štěstí, na kterém jsou zobrazeny možné hodnoty násobitele až do výše hodnoty uvedené pod ukazatelem.
Po zatočení Kola štěstí hráč obdrží výhru v hodnotě sázky nastavené v základní hře před vstupem do BONUSOVÉ HRY MYSTERY vynásobené hodnotou padnutou na Kole štěstí.
Po skončení BONUSOVÉ HRY MYSTERY se ukazatel naplní náhodným počtem stupňů a hodnota pod ukazatelem se nastaví na náhodnou hodnotu.

Symbol RAMSES AKTIVNÍ a BONUSOVÁ HRA FREESPINS:
Pokud padne na kterémkoliv válci a kterékoliv pozici symbol RAMSES AKTIVNÍ, losuje se na něm zdarma jeden ze symbolů 10, J, Q, K, A, SKARAB, ASET, RAMSES anebo JONES. Následně se symbol RAMSES AKTIVNÍ změní na symbol RAMSES.
Pod ukazatelem se ukládá pouze vylosovaný symbol, který je v pořadí "10, J, Q, K, A, SKARAB, ASET, RAMSES, JONES" více vpravo než symbol, který je zobrazený v tu chvíli pod ukazatelem.
Po naplnění ukazatele se spustí BONUSOVÁ HRA FREESPINS - hráč získává 5 otočení zdarma. Symbol, který je zobrazený v tu chvíli pod ukazatelem, se stává v BONUSOVÉ HŘE FREESPINS Speciálním symbolem s funkcí Roztažení.
Pokud na kterémkoliv válci a kterékoliv pozici padne Speciální symbol s funkcí Roztažení, vyhodnotí se nejprve případné výhry dle tabulky výher. Poté se může Speciální symbol roztáhnout na výšku, na všechny pozice svého válce a vyhodnotí se výhry dle tabulky výher a výherních linií, přičemž Speciální symbol se na herní obrazovce nemusí vyskytovat v kombinaci na sebe navazujících symbolů od prvního válce zleva.
Po skončení BONUSOVÉ HRY FREESPINS se ukazatel naplní náhodným počtem stupňů a symbol pod ukazatelem se zvolí náhodně.

Symbol SKARAB AKTIVNÍ a BONUSOVÁ HRA MULTIPLIER:
Pokud padne na kterémkoliv válci a kterékoliv pozici symbol SKARAB AKTIVNÍ, losuje se na něm zdarma hodnota 1 až 3. Následně se symbol SKARAB AKTIVNÍ změní na symbol SKARAB.
Pod ukazatelem se ukládá součet výchozí hodnoty násobitele z ukazatele a vylosované hodnoty ze symbolu SKARAB AKTIVNÍ.
Po naplnění ukazatele se spustí BONUSOVÁ HRA MULTIPLIER - následuje respin (jedno otočení zdarma) všech válců a případná výhra se násobí hodnotou násobitele uvedeného pod ukazatelem.
Po skončení BONUSOVÉ HRY MULTIPLIER se ukazatel naplní náhodným počtem stupňů a hodnota pod ukazatelem se nastaví na náhodnou hodnotu.

Speciální funkce BOOST BET
Vedle hracího pole má hráč možnost přepínačem BOOST zvýšit násobitel sázky na hodnotu 1,4x. Při hraní s aktivní speciální funkcí BOOST BET přichází speciální symboly KNIHA AKTIVNÍ, ASET AKTIVNÍ, RAMSES AKTIVNÍ a SKARAB AKTIVNÍ dvakrát častěji.
Speciální funkce BOOST BET je dostupná pouze do limitu zvýšení nepřesahujícího maximální sázku 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FOUR FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99 %	500 Kč	158 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci 3 na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od 1. válce zprava, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.
Pokud na jedné výherní linii padne více výher, započítá se pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS je 4válcová hra, v níž se sází na 3 shodné symboly v 10 výherních liniích v základní hře a na 3 shodné symboly v 54 výherních liniích v BONUSOVÉ HŘE. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech 4 elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva anebo od 1. válce zprava za sebou 3 shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu BONUS a doplňuje tak nebo rozšiřuje výherní kombinaci.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA
Tři symboly BONUS padnuté ve výherní linii spouští BONUSOVOU HRU s deseti volnými otočeními. V BONUSOVÉ HŘE je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MYSTERY CASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99 %	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně 3 na sebe navazujících shodných symbolů od 1. válce zleva, od 1. válce zprava, či ze středu a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva, zprava a ze středu.
Pokud na jedné výherní linii padne více výher, započítá se pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MYSTERY CASINO je 5válcová hra, v níž se sází na alespoň 3 shodné symboly v 17 výherních liniích na 5 válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech 5 elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, od prvního válce zprava, či ze středu za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MYSTERY
Symbol MYSTERY (červená kostka) je Scatter. Padne-li výherní kombinace 3, 4 nebo 5 symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter
"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



PANDORA TREASURES

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně 2 na sebe navazujících shodných symbolů od 1. válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od 1. válce zleva. Pokud na jedné výherní linii padne více výher, započítá se pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA TREASURES je 5válcová hra, v níž se sází na alespoň 2 shodné symboly v 7 výherních liniích na 5 válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech 5 elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od 1. válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KEY a doplňuje tak nebo rozšiřuje výherní kombinaci.
Symbol WILD se může náhodně roztáhnout na kteroukoliv pozici na kterémkoliv válci, nahradit jakýkoli symbol kromě symbolu KEY a dopomoci tak k vytvoření dalších výherních kombinací.

Symbol KEY a BONUSOVÁ HRA TREASURE BOX
Symbol KEY má funkci Scatter. Symbol KEY je sám o sobě nevýherní a netvoří výherní kombinace.
Nad válci je umístěn ukazatel, který sestává z 5 stupňů. BONUSOVÁ HRA TREASURE BOX se aktivuje po naplnění ukazatele obdržením 5 symbolů KEY v průběhu hry.
V BONUSOVÉ HŘE TREASURE BOX je na všech pozicích všech válců umístěný symbol BOX.
Hráč si kliknutím vybírá postupně 5 symbolů BOX, kdy každý z vybraných symbolů BOX se otočí a pod ním se zobrazí buď peněžní výhra, symbol KEY anebo prázdný BOX.
Peněžní výhry se sčítají a na konci BONUSOVÉ HRY TREASURE BOX se celková částka hráči přičte do kreditu. Získané symboly KEY se přidají do ukazatele nad válci.
Prázdný symbol BOX nepřináší hráči žádnou výhru.
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Speciální sázka BUY FEATURE
Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí takového počtu symbolů KEY, který je potřeba k naplnění ukazatele, a poté spustí BONUSOVOU HRU TREASURE BOX. Výhry v rámci následné BONUSOVÉ HRY TREASURE BOX jsou odvozeny dle výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 40násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

Popis funkce Scatter
"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



PANGO PANGO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci alespoň 3 na sebe navazujících shodných symbolů od 1. válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Ve hře je 27, 81 nebo 243 výherních možností podle zvoleného režimu hry. Výherní možnosti začínají od 1. válce zleva.
Pokud na jedné výherní možnosti padne více výher, započítá se pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních možností se sčítají.
V případě padnutí výherní kombinace symbolů (s výjimkou symbolu BONUS) se symboly, které tvoří výherní možnost, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se bez odečtení další sázky posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.
Všechny výhry se násobí odpovídajícím násobitelem, dle zvoleného režimu hry.

POPIS

PANGO PANGO je technická hra, v níž se sází na alespoň 3 shodné symboly ve 27, 81 anebo ve 243 výherních možnostech na 3, 4 anebo 5 válcích, dle zvoleného režimu hry. Výherní možnost je přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech 3, 4 nebo 5 elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této přímce, nebo křivce, jsou od 1. válce zleva za sebou alespoň 3 shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Přepínání režimů hry
Hra má 3 volitelné režimy, které je možné měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každý režim má jiný počet válců (3, 4 nebo 5) s odpovídajícím počtem výherních možností (27, 81 nebo 243) a násobitelem výhry (4x, 2x nebo 1x). Režimy je možné přepínat kdykoliv mezi sázkami.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS.
Symbol WILD je sám o sobě nevýherní a netvoří výherní kombinace.

Symbol BONUS
Symbol BONUS je Scatter.
3 až 5 symbolů BONUS spouští BONUSOVOU HRU.

BONUSOVÁ HRA
Po vstupu do BONUSOVÉ HRY si hráč vybere na obrazovce postupně buď 3 mraveniště (padnuté 3 symboly BONUS), 4 mraveniště (padnuté 4 symboly BONUS), nebo 5 mravenišť (padnutých 5 symbolů BONUS). Ve chvíli, kdy hráč vybere odpovídající počet mravenišť, objeví se postupně na každém vybraném mraveništi luskoun, který z každého mraveniště vytáhne určitou výši výhry. Výhra se může v průběhu BONUSOVÉ HRY na každém vybraném mraveništi navyšovat.
Na konci BONUSOVÉ HRY se všechny výhry z vybraných mravenišť sečtou do výsledné výše výhry, která se vynásobí odpovídajícím násobitelem dle režimu hry, ze kterého hráč do BONUSOVÉ HRY vstoupil.
Interakce hráče nemají vliv na výši jednotlivých výher z mravenišť, ani na výslednou výši výhry z BONUSOVÉ HRY.

Speciální sázka BUY FEATURE
Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázky BUY FEATURE z těchto kombinací:

- kombinace se 3 válci a garantovanými 3 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace se 4 válci a garantovanými 3 nebo 4 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s 5 válci a garantovanými 3 až 5 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 25násobek nastavené sázky v základní hře

Pokud hráč vybere jiný režim hry, než ten, který má při volbě speciální sázky nastavený ve hře, přepne se hra po výběru speciální sázky BUY FEATURE do režimu, který hráč ve výběru zvolil.
Výhry v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výše nastavené sázky v základní hře.
Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter
"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní možnosti. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SPIN SHOW 17

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci alespoň 3 na sebe navazujících shodných symbolů od 1. válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie/možnosti začínají od 1. válce zleva.
Pokud na jedné výherní linii padne více výher, započítá se pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií/možností se sčítají.

POPIS

SPIN SHOW 17 je technická hra, v níž se sází na alespoň 3 shodné symboly v 17 výherních liniích na 5 válcích v základní hře a na 3 shodné symboly ve 27 výherních možnostech na 3 válcích v BONUSOVÉ HŘE.
Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje v základní hře symboly viditelné na všech 5 elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od 1. válce zleva za sebou alespoň 3 shodné symboly.
Výherní možnost je přímka, nebo křivka, která propojuje v BONUSOVÉ HŘE symboly viditelné na všech 3 elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této přímce, nebo křivce, jsou od 1. válce zleva za sebou 3 shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu BONUS a doplňuje tak nebo rozšiřuje výherní kombinaci.
Každý symbol WILD obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

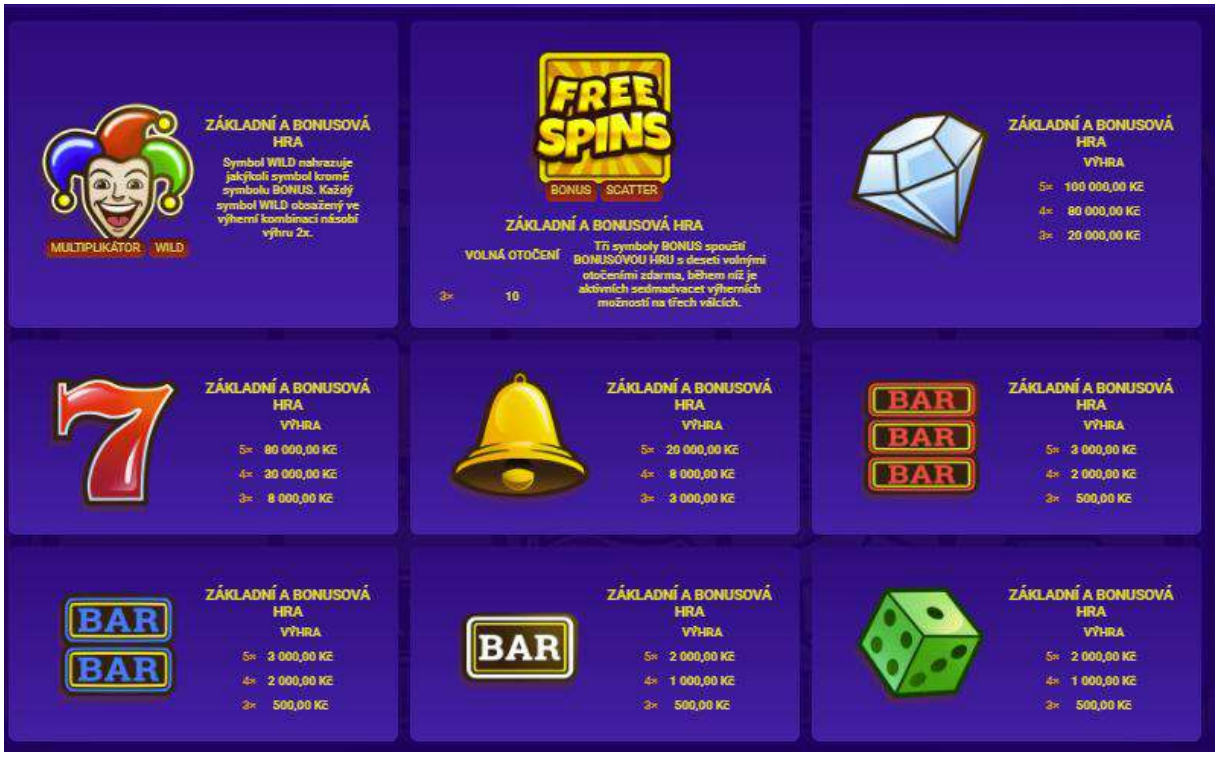
Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA
Symbol BONUS je Scatter.
Tři symboly BONUS spouští BONUSOVOU HRU s 10 volnými otočeními zdarma.
Během BONUSOVÉ HRY je aktivních 27 výherních možností na 3 válcích.
Pokud v BONUSOVÉ HŘE padnou další tři symboly BONUS, hráč získává dalších 10 volných otočení zdarma.

Speciální sázka BUY FEATURE
Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace 3 symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

Popis funkce Scatter
"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii/možnosti. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CANDY SIDE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně osmi shodných základních symbolů, nebo čtyř symbolů BONUS, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.
V případě, že v jedné kombinaci padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní kombinace. Výhry jednotlivých výherních kombinací se sčítají.

POPIS

CANDYSIDE je šestiválcová hra, v níž všechny symboly mají funkci Scatter a výhra za ně tedy není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Propadu
Všechny symboly mají funkci Scatter. V případě padnutí výherní kombinace symbolů (s výjimkou symbolu BONUS) se symboly, tvořící tuto výherní kombinaci, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Propadu pokračuje do té doby, dokud se neobjeví žádná další výherní kombinace.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA:
Čtyři symboly BONUS kdekoli na válcích spouští BONUSOVOU HRU s deseti volnými otočeními zdarma, během kterých je aktivní funkce Propadu stejně jako v základní hře. Pokud v BONUSOVÉ HŘE padnou tři nebo čtyři symboly BONUS, hráč získává dalších deset volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma může padnout kdekoliv na válcích symbol MULTIPLIKÁTOR. Symbol MULTIPLIKÁTOR nese náhodnou hodnotu násobitele 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x nebo 100x.
V případě spuštění funkce Propadu se symboly MULTIPLIKÁTOR neodstraní z válců a zůstávají na nich až do ukončení funkce Propadu. Výhry za jednotlivé výherní kombinace se sbírají a sčítají v horní části obrazovky.
Po ukončení funkce Propadu se nasbírané výhry vynásobí součtem násobitelů na symbolech MULTIPLIKÁTOR padnutých na válcích.

Popis funkce Scatter:
"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE:
Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, garantující padnutí kombinace čtyř symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z volných otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 100násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500 Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



COINMATIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Pokud na jedné výherní linii padne více výher, započítá se pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

COINMATIC je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 25 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD:
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolů BONUS, MINCE, MINCE COLLECT x2, MINCE GRAND, MINCE MAJOR, MINCE MINOR, MINCE MINI a doplňuje tak nebo rozšiřuje výherní kombinaci.

Speciální funkce HOLD AND WIN:
Speciální funkce HOLD AND WIN se aktivuje, pokud hráč získá 6 nebo více symbolů MINCE na jedné herní obrazovce.
Po aktivaci této funkce zůstanou na obrazovce pouze symboly MINCE, které setrvají až do konce této funkce. Funkce začíná s třemi počátečními respiny (otočeními zdarma). Během funkce HOLD AND WIN mohou na obrazovku náhodně přibývat další symboly MINCE. Každý nový symbol MINCE může nést buď běžnou hodnotu výhry v rozmezí 1 až 10násobku sázky, nebo speciální hodnotu. Speciální hodnoty jsou reprezentovány jako MINCE GRAND, MINCE MAJOR, MINCE MINOR, MINCE MINI a jejich hodnoty jsou zobrazeny nad válci ve čtyřech okénkách. Speciální hodnoty se odvíjejí od aktuálně nastavené sázky hráče a jejího násobku, a to takto: MINCE GRAND - 500násobek sázky, MINCE MAJOR - 100násobek sázky, MINCE MINOR - 50násobek sázky, MINCE MINI - 25násobek sázky. Pokud hráči při respinech padne mince s některým z těchto označení, získá příslušnou speciální hodnotu.
S každým novým symbolem MINCE, který se objeví během respinu, se počet respinů resetuje zpět na 3. Funkce končí, pokud počet respinů klesne na 0 a na válci se neobjeví žádný nový symbol MINCE, nebo pokud jsou všechny pozice na válci zaplněny symboly MINCE.
Celková výhra za funkci HOLD AND WIN je součet všech výher jednotlivých symbolů MINCE, včetně případných speciálních hodnot. Tato funkce může být spuštěna i během BONUSOVÉ HRY. Symboly MINCE jsou aktivní pouze během funkce HOLD AND WIN. Symbol MINCE je Scatter.

Speciální symbol MINCE COLLECT x2:
Speciální symbol MINCE COLLECT x2 je Scatter a je aktivní pouze během Speciální funkce HOLD AND WIN.
Pokud padne na kterémkoliv válci a kterékoliv pozici symbol MINCE COLLECT x2, sesbírá se a sečte hodnota ze všech symbolů MINCE(vyjma hodnot MINCE GRAND, MINCE MAJOR, MINCE MINOR a MINCE MINI) na obrazovce, zdvojnásobí se a výsledná hodnota se zobrazí na symbolu. Všechny ostatní hodnoty symbolů MINCE zůstávají nezměněny.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA:
Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze na válcích 1,3 a 5. 3 symboly BONUS umístěné na těchto válcích na libovolných pozicích spouští BONUSOVOU HRU a vyhrávají 6 volných otočení zdarma. Symbol BONUS je aktivní pouze v základní hře

a nedává žádnou jinou výhru. Na jednom válci může padnout pouze 1 symbol BONUS a na všech válcích dohromady mohou být maximálně 3 symboly BONUS. V BONUSOVÉ HŘE je možné získat Speciální funkci HOLD AND WIN.

Speciální sázka BUY FEATURE:
Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, garantující padnutí kombinace tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z volných otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 60násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500 Kč.

Popis funkce Scatter:
"Scatter" je speciální funkce symbolu, kde výhra za symbol s funkcí “Scatter” není podmíněna výskytem těchto symbolů ve výherní linii. Pokud tedy hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet symbolů s funkcí “Scatter”, hráč obdrží danou výhru, ať už se symboly s funkcí “Scatter” na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



APOLLO MINES

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
speciální	97 %	500 Kč	500 000 Kč

POPIS

APOLLO MINES je technická hra, v níž se sází na odkrytí každého jednoho symbolu DIAMANT v pěti řadách a pěti sloupcích hracího pole. Hrací pole je čtverec z pětadvaceti interaktivních dlaždic, které ukrývají symboly DIAMANT a MINA. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

CÍL A PRAVIDLA TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je dosáhnout maximální možné výhry při odkrytí všech symbolů DIAMANT ukrytých v hracím poli a vyhnout se přitom odkrytí symbolu MINA.
Výhra za 1 symbol DIAMANT se určí vynásobením zvolené sázky násobitelem odpovídajícím zvolenému počtu ukrytých symbolů MINA. Počet ukrytých symbolů MINA si hráč zvolí v rozmezí 7-20 v nabídce vedle hracího pole. Možné výhry jsou zobrazeny v pyramidě vedle hracího pole.
Aktuální možná výhra za další odkrytý symbol DIAMANT je zobrazena ve zvýrazněném blikajícím poli pyramidy, s každým dalším odkrytým symbolem DIAMANT se výhra zvyšuje až k maximální možné výhře, která je zvýrazněna v poli na vrcholu pyramidy.
Výhry z jednotlivých odkrytých symbolů DIAMANT se sčítají a celková výhra se přičte do kreditu na konci herního kola.

Spuštění hry a herní kolo:
Hráč si před zahájením hry nastaví sázku a zvolí počet symbolů MINA ukrytých v hracím poli. Počet symbolů MINA ovlivňuje násobitele sázky.
Hráč spustí hru buď tlačítkem START, kterým se otočí náhodně zvolená dlaždice, anebo kliknutím na vybranou dlaždici v hracím poli.
Pokud hráč po otočení první dlaždice odkryje symbol DIAMANT, následující otočení dalších dlaždic jsou zdarma až do ukončení jednoho herního kola.
Herní kolo končí buď odkrytím symbolu MINA - v tom případě se hráči přičte celková výhra rovnající se poslednímu odkrytému symbolu DIAMANT, anebo odkrytím všech symbolů DIAMANT v hracím poli.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA



FOOTY CUP

ZÁKLADNÍ INFORMACE

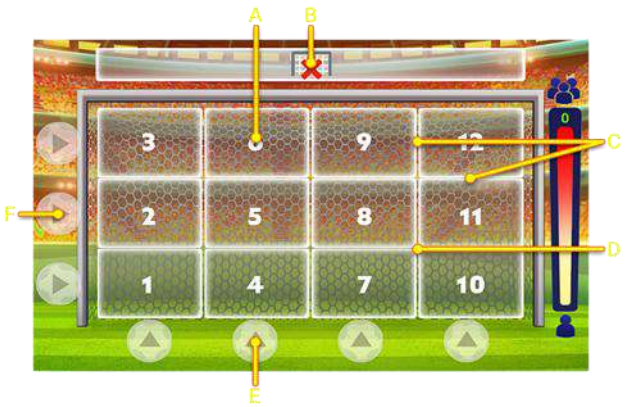
Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
speciální	97,5 %	500 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

FOOTY CUP je technická hra, ve které hráč sází pomocí mincí na hrací pole s číselnými pozicemi od 0 do 12 nebo jejich kombinace. Číselné pozice 1-12 jsou umístěny uvnitř fotbalové brány zdola nahoru a zleva doprava, a reprezentují místa, kam může dopadnout střela na bránu. Číselná pozice "0" (symbolizovaná brankou s křížkem uprostřed) je umístěna nad fotbalovou bránou a reprezentuje situaci, kdy brankář střelu chytí.
Hráč si vybere minci odpovídající hodnoty a kliknutím na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry s cílem odhadnout, kam střela na bránu dopadne. V jednom herním kole probíhá vždy jedna střela na bránu. Herní kolo se spustí vložením mince na číselnou pozici a stisknutím tlačítka START. Podle výsledné pozice střely na bránu hráč vyhrává nebo prohrává v závislosti na tom, zda tuto pozici pokryl svými mincemi. Výhry se zaokrouhlují dolů na 2 desetinná místa.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Herní pole a typy sázek:

Typ sázky	**Umístění**	**Zobrazení**	
Přímá (A)	Libovolná pozice 1 - 12		
Přímá (B)	Číselná pozice 0 (no goal = brankář střelu chytil)		
Dělená (C)	Hrana dvou pozic		
Rohová (D)	Společný bod čtyř pozic		
Sloupec (E)	Sloupec pozic		
Řada (F)	Řada pozic		

Funkce Náhodný násobitel:
Funkce Náhodný násobitel se spouští před zahájením každého herního kola a vybírá náhodné pozice na hracím poli v rozmezí od 0 do 12, na které aplikuje Náhodný multiplikátor těchto hodnot: 15x, 20x, 50x, 100x.
V případě, že hráč vyhraje na pozici, na které byl Náhodný multiplikátor aplikován, získá výhru rovnající se výši sázky vynásobené výší aplikovaného Náhodného multiplikátoru.
Interakce hráče nemají na výši Náhodného multiplikátoru vliv.

Další informativní prvky hry:
Vedle hracího pole se nalézá okno s výčtem deseti posledních padnutých číselných pozic.

Ovládání hry:
Vedle hracího pole se nalézají pole KREDIT, SÁZKA a VÝHRA, tlačítka START, SMAŽ VŠE, KROK ZPĚT, REBET, REBET 2x a sada mincí pro pokládání sázek.
Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má hráč k dispozici.
Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou hráč vkládá do aktuálního herního kola.
Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou hráč vyhrál v posledním odehraném herním kole.
Tlačítko START: spuštění herního kola - střela na bránu.
Tlačítko SMAŽ VŠE: vymaže celou sázku.
Tlačítko KROK ZPĚT: vymaže poslední krok položené sázky.
Tlačítko REBET: rozloží mince tak, jak byly rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.
Tlačítko REBET 2X: umožňuje rychlé a snadné opakování předchozí sázky s dvojnásobným vkladem. Když hráč stiskne tlačítko REBET 2X, sázky budou rozloženy stejným způsobem jako při poslední sázce, ale každá jednotlivá sázka bude zdvojnásobena. Stejně jako u tlačítka REBET lze i tuto opakovanou a zdvojnásobenou sázku zrušit nebo upravit před zahájením herního kola.

Na horním okraji hracího pole se nalézají tlačítka:
Tlačítko DOMŮ - odchod ze hry do lobby.
Tlačítko HISTORIE - otevře historii otočení.
Tlačítko NÁPOVĚDA - návod ke hře.
Tlačítko ZVUK - zapnutí / vypnutí zvuku.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

Typ sázky	Počet číselných pozic	Základní výhra	Výhra s 15x	Výhra s 20x	Výhra s 50x	Výhra s 100x	Maximální sázka
Přímá (1-12)	1	12x	15x	20x	50x	100x	500 Kč
Přímá (no goal)	1	12x	15x	20x	50x	100x	500 Kč
Dělená	2	6x	7,5x	10x	25x	50x	500 Kč
Rohová	4	3x	3,75x	5x	12,5x	25x	500 Kč
Na sloupec	3	4x	5x	6,66x	16,66x	33,33x	500 Kč
Na řadu	4	3x	3,75x	5x	12,5x	25x	500 Kč

FOOTY RUN

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
speciální	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je dosáhnout maximální možné výhry při dosažení nejvyššího možného násobitele sázky.
Výhra se určí vynásobením zvolené sázky násobitelem zobrazeným na ukazateli v sektoru, kam v rámci jednoho herního kola doběhne fotbalista s míčem.

POPIS

FOOTY RUN je technická hra, v níž se sází na dosažení nejvyššího možného násobitele sázky.
Hrací pole je fotbalové hřiště, rozdělené na jednotlivé sektory dělícími čarami. Nad každým sektorem je v ukazateli s podobou fotbalového míče zobrazen odpovídající násobitel sázky. Na začátku hracího pole vlevo stojí fotbalista s míčem, který se po spuštění hry rozběhne přes fotbalové hřiště s cílem dopravit míč do pokud možno nejvzdálenějšího sektoru vpravo a vyhnout se přitom střetu s protivníkem.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Hráč si před zahájením hry nastaví sázku a může si zvolit úroveň rizika hry.
Hráč spouští hru tlačítkem START.
Hráč si zvolí v nabídce Automatické vyplacení výhry počet sektorů, kterými bude probíhat fotbalista s míčem.
Hráči se automaticky připíše případná výhra při dosažení sektoru určeného hráčem.
Herní kolo končí buď dosažením sektoru určeného hráčem (či maximálního možného sektoru) bez střetu fotbalisty s protivníkem - v tomto případě se hráči připíše odpovídající výhra, anebo střetem fotbalisty s protivníkem - v tomto případě hráč prohrává.
K dispozici jsou 4 úrovně rizika, které lze přepínat v ukazateli “RIZIKO” vedle hracího pole.
Při změně úrovně rizika se odpovídajícím způsobem změní i výše násobitelů v jednotlivých sektorech hracího pole.
Ovládání - Tlačítka:
START: Symbol trojúhelníku s čárkou - provede sázku a spustí hru.
AUTOSTART: Zatočené šipky s trojúhelníkem - zapne autostart pro automatické spuštění daného počtu herních kol dle nabídky.
AUTOSTART: Zatočené šipky se čtvercem - vypne autostart pro automatické spuštění daného počtu herních kol dle nabídky.
MINCE: Slouží ke změně aktuální výše sázky. Změnu sázky lze provést kliknutím na tlačítko MINCE a zvolením výše sázky.
Automatické vyplacení výhry: Tlačítky + a - lze nastavit počet sektorů, kterými bude fotbalista probíhat.

RIZIKO: Nastavení úrovní rizika.
ZVUK: Zapnutí / vypnutí zvuku.
MENU: Vstup do Menu hry.

Tlačítka v Menu hry:
DOMŮ: Symbol domek - slouží k opuštění a ukončení hry.
ZPĚT DO HRY: Symbol šipka - slouží k návratu do hry.
NÁPOVĚDA: Symbol "i" - otevře nápovědu hry a tabulku výplat.
NASTAVENÍ: Symbol ozubené kolo - další nastavení hry.
HISTORIE: Symbol hodiny se zatočenou šipkou - otevře historii otočení a nejvyšších výher.
SÁZKA: Symbol mince - slouží k nastavení výše sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Násobitelé ve hře.



ZÁKLADNÍ HRA

SEKTOR	VÝHERNÍ FAKTOR	MAXIMÁLNÍ SÁZKA
24:	20×	500,00 Kč
23:	10×	500,00 Kč
22:	7×	500,00 Kč
21:	6×	500,00 Kč
20:	5×	500,00 Kč
19:	4×	500,00 Kč
18:	3,5×	500,00 Kč
17:	3×	500,00 Kč
16:	2,7×	500,00 Kč
15:	2,4×	500,00 Kč
14:	2,2×	500,00 Kč
13:	2×	500,00 Kč
12:	1,87×	500,00 Kč
11:	1,75×	500,00 Kč
10:	1,63×	500,00 Kč
9:	1,53×	500,00 Kč
8:	1,44×	500,00 Kč
7:	1,36×	500,00 Kč
6:	1,3×	500,00 Kč
5:	1,23×	500,00 Kč
4:	1,17×	500,00 Kč
3:	1,12×	500,00 Kč
2:	1,07×	500,00 Kč
1:	1,03×	500,00 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

SEKTOR	VÝHERNÍ FAKTOR	MAXIMÁLNÍ SÁZKA
22:	2 000×	200,00 Kč
21:	500×	500,00 Kč
20:	200×	500,00 Kč
19:	100×	500,00 Kč
18:	55×	500,00 Kč
17:	34×	500,00 Kč
16:	23×	500,00 Kč
15:	16×	500,00 Kč
14:	12×	500,00 Kč
13:	9,5×	500,00 Kč
12:	7,5×	500,00 Kč
11:	6,2×	500,00 Kč
10:	5×	500,00 Kč
9:	4×	500,00 Kč
8:	3,3×	500,00 Kč
7:	2,7×	500,00 Kč
6:	2,3×	500,00 Kč
5:	1,9×	500,00 Kč
4:	1,6×	500,00 Kč
3:	1,4×	500,00 Kč
2:	1,2×	500,00 Kč
1:	1,1×	500,00 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

SEKTOR	VÝHERNÍ FAKTOR	MAXIMÁLNÍ SÁZKA
20:	40 000×	10,00 Kč
19:	7 000×	50,00 Kč
18:	2 000×	200,00 Kč
17:	800×	500,00 Kč
16:	370×	500,00 Kč
15:	190×	500,00 Kč
14:	100×	500,00 Kč
13:	60×	500,00 Kč
12:	37×	500,00 Kč
11:	24×	500,00 Kč
10:	16×	500,00 Kč
9:	11×	500,00 Kč
8:	8×	500,00 Kč
7:	6×	500,00 Kč
6:	4,5×	500,00 Kč
5:	3,4×	500,00 Kč
4:	2,6×	500,00 Kč
3:	2×	500,00 Kč
2:	1,5×	500,00 Kč
1:	1,2×	500,00 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

SEKTOR	VÝHERNÍ FAKTOR	MAXIMÁLNÍ SÁZKA
14:	100 000×	5,00 Kč
13:	31 000×	15,00 Kč
12:	10 000×	50,00 Kč
11:	3 100×	100,00 Kč
10:	1 000×	500,00 Kč
9:	390×	500,00 Kč
8:	160×	500,00 Kč
7:	72×	500,00 Kč
6:	34×	500,00 Kč
5:	17×	500,00 Kč
4:	9×	500,00 Kč
3:	5×	500,00 Kč
2:	2,8×	500,00 Kč
1:	1,6×	500,00 Kč

GOLDEN BASKET 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní možnosti začínají od prvního válce zleva. Pokud na jedné výherní možnosti padne více výher, započítá se pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních možností se sčítají.

POPIS

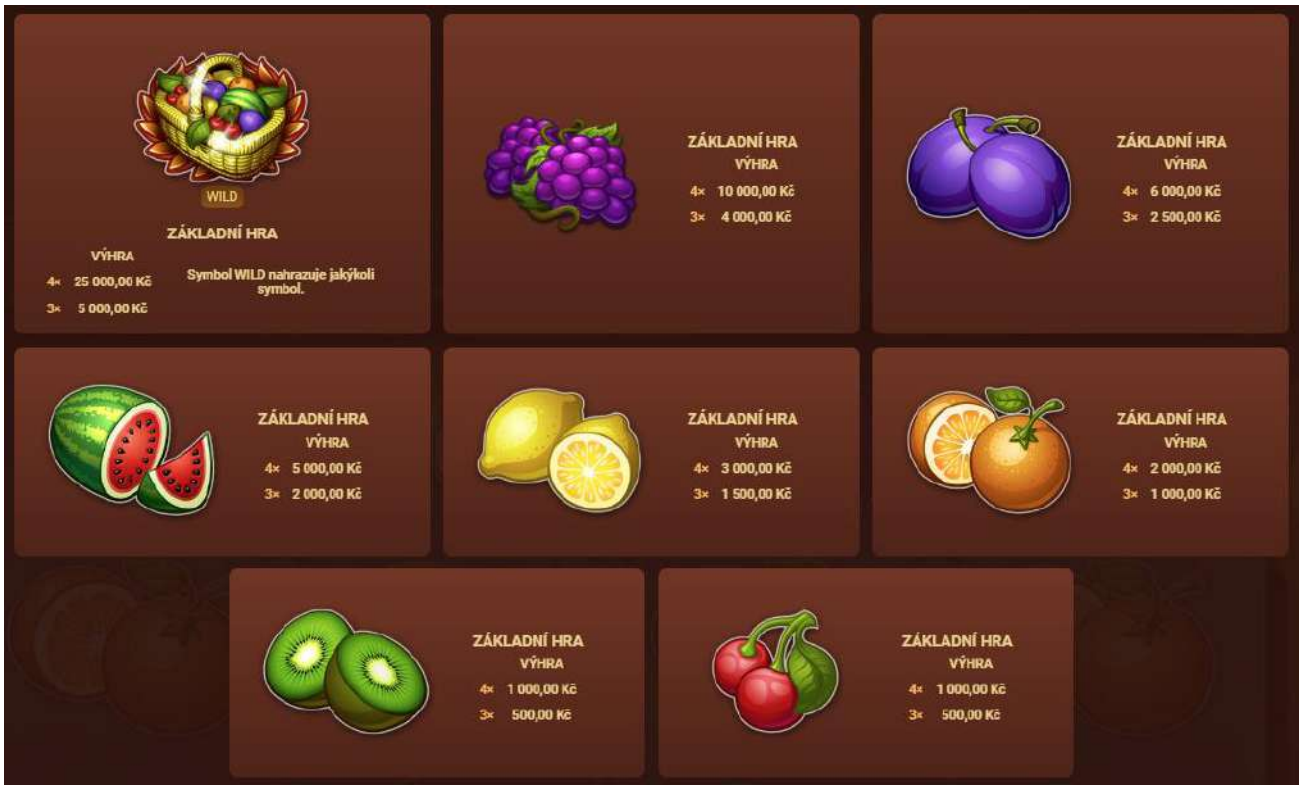
GOLDEN BASKET 81 je technická hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních možnostech na čtyřech válcích. Výherní možnost je přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD:
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol a doplňuje tak nebo rozšiřuje výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MIDNIGHT FRUITS 81 DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	pro min. sázku 1 CZK - 89 000 CZK pro min. sázku 2 CZK - 92 000 CZK pro min. sázku 5 CZK - 101 000 CZK pro min. sázku 10 CZK - 116 000 CZK pro min. sázku 20 CZK - 146 000 CZK

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní možnosti začínají od prvního válce zleva. Pokud na jedné výherní možnosti padne více výher, započítá se pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních možností se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 DELUXE je technická hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních možnostech na čtyřech válcích. Výherní možnost je přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD:
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolů Mystery BOX a Mystery KEY a doplňuje tak nebo rozšiřuje výherní kombinaci.

Mystery CASHBACK BONUS:
Mystery CASHBACK BONUS se během hry aktivuje, když od posledního uděleného Mystery CASHBACK BONUSU uplyne 35 - 50 odehraných her. Pokud poté v náhodném kole padne na třetím a čtvrtém válci kombinace symbolů Mystery BOX a Mystery KEY, nebo jakmile je hodnota na počítadle kreditu (tj. zůstatku) nižší než minimální sázka, zobrazí se na třetím a čtvrtém válci okno CASHBACK.
Po stisknutí zvýrazněného tlačítka se hráči zdarma přidá k ukazateli kreditu (tj. zůstatku) náhodná částka, která je v průměru v rozmezí 2,5 % až 3,5 % z celkové sázky od posledního uděleného Mystery CASHBACK BONUSU (s limitem 3000násobku minimální sázky). Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SPACE GAME 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly SPACEGIRL či SPACEMAN, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Pokud na jedné výherní linii padne více výher, započítá se pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SPACE GAME 27 je technická hra, v níž se sází na tři shodné symboly ve 27 výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPACEGIRL a funkce Horizontální Respin:
Pokud se na obrazovce objeví symbol SPACEGIRL, vyhodnotí se nejprve případné výhry dle tabulky výher a poté se spustí funkce Horizontální Respin. Symbol SPACEGIRL nahradí ostatní symboly v dané řadě za symboly jiné a doplní tak nebo rozšíří výherní kombinaci.
Symbol SPACEGIRL je sám o sobě nevýherní a netvoří výherní kombinace.
Funkce Horizontální Respin je zdarma. Po skončení funkce Horizontální Respin můžou následovat další funkce se symboly SPACEGIRL, nebo SPACEMAN, jsou-li po skončení funkce Horizontální Respin na obrazovce přítomny. Funkce Horizontální Respin se tak může opakovat i vícekrát za sebou.

Symbol SPACEMAN a funkce Vertikální Respin :
Pokud se na obrazovce objeví symbol SPACEMAN, vyhodnotí se nejprve případné výhry dle tabulky výher a poté se spustí funkce Vertikální Respin. Symbol SPACEMAN nahradí ostatní symboly na daném válci za symboly jiné a doplní tak nebo rozšíří výherní kombinaci.
Symbol SPACEMAN je sám o sobě nevýherní a netvoří výherní kombinace.
Funkce Vertikální Respin je zdarma. Po skončení funkce Vertikální Respin můžou následovat další funkce se symboly SPACEMAN, nebo SPACEGIRL, jsou-li po skončení funkce Vertikální Respin na obrazovce přítomny. Funkce Vertikální Respin se tak může opakovat i vícekrát za sebou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SPIN MACHINE 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99 %	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením válců získat kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní možnosti začínají od prvního válce zleva.
Pokud na jedné výherní možnosti padne více výher, započítá se pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních možností se sčítají.

POPIS

SPIN MACHINE 243 je technická hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 243 výherních možnostech na pěti válcích. Výherní možnost je přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD:
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol a doplňuje tak nebo rozšiřuje výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x (v případě dvou symbolů WILD 4x, v případě tří symbolů WILD 8x a v případě čtyř symbolů WILD 16x).

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



Internetové technické hry
Dodavatel: Novomatic Technology Poland, s.a.

Internetové technické hry Novomatic Technology Poland, s.a. jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	Always Hot Deluxe	13	Just Jewels Deluxe	25	Power Stars
2	Beetle Mania Deluxe	14	Lord of the Ocean	26	Roaring Forties
3	Bet on Beat	15	Lucky Lady's Charm	27	Sizzling 6
4	Book of Ra Deluxe	16	Lucky Lady's Charm Deluxe	28	Sizzling Gems
5	Buffalo Thunder	17	Lucky Stack 2	29	Sizzling Hot Deluxe
6	Dolphin's Pearl	18	Lucky Summer	30	Testosterone
7	Dolphin's Pearl Deluxe	19	Magic 27	31	Tiki Island
8	Execute the Money	20	Magic 81 Lines	32	Vintage on the Road
9	Gorilla	21	Mega Joker	33	Wild Traveller
10	Green Win	22	Perfect Score	34	Xtra Hot
11	Juicy Bet	23	Plenty of Fruit 20		
12	Just Jewels	24	Plenty on Twenty Hot		

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Funkce všech tlačítek v rámci každé Internetové technické hry na obrazovce jsou popsány na Uživatelské obrazovce, kterou lze vyvolat kliknutím na tlačítko „*?*“ vlevo dole. Na uživatelské obrazovce se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště.

Always Hot Deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	30.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,36 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Beetle Mania Deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,14 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí"* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích od prvního válce zleva doprava nejméně tři symboly *Nota* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Beetle Mania Deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců kdekoliv na prostředním válci symbol *Beruška*, vynásobí celou dosavadní výhru ve volných otáčkách včetně aktuální výhry z poslední volné otáčky x2.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Nota* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Červ	Můra	Hlemýžď	Včela	Nota (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	15:1	25:1	30:1	80:1	2:1
4	20:1	40:1	65:1	100:1	200:1	1000:1	15:1
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	5000:1	50:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i"* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x"* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Nota* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Včela* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Nota (scatter)*, Symbol *Nota* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, ale vždy od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symbol *Nota* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Nota* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Bet on Beat

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sluchátka, Mikrofon, Disco koule	Kytara, Bubny	Rádio	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *7* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,10 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Buffalo Thunder

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,05 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítkem *„Sloupec minci“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 40 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Totem* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Buffalo Thunder Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří symbolů *Totem* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Totem* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Dravec, Ještěr	Bílý bizon, Černý bizon	Buffalo Thunder	Totem (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Totem* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Totem* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Totem* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Buffalo Thunder* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Totem* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Totem* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	450 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,13 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec minci"* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5 nebo 9 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Rybí rodina, Ryba	Mořský koník	Krab, Rejnok	Delfín	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i"* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x"* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Delfín* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Delfín*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Delfín*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl Deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,13 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí"* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Rybí rodina, Ryba	Mořský koník	Krab, Rejnok	Delfín	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i"* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x"* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Delfín* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Delfín*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Delfín*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Execute the Money

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *EXE* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fleška, CD, Myš	Kamera, Tiskárna	Počítač	EXE (scatter)	Programátor (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *EXE* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *EXE* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *EXE* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Programátor* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *EXE* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *EXE* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,01 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 10, 20, 30, 40 nebo 50 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na prvních třech opticky znázorněných válcích zleva tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter), a to kdekoliv na prvních třech opticky znázorněných válcích zleva.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					4:1	10:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	40:1	40:1	200:1
4	20:1	30:1	80:1	100:1	150:1	200:1	
5	200:1	200:1	400:1	400:1	500:1	1000:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na prvních třech válcích zleva. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Green Win

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,09 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Čtyřlístek	Balónky, Vlajka, Podkova	Pivo, Mince	Poklad (scatter)	Leprechaun
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Poklad* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Poklad* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Juicy Bet

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,09 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Just Jewels

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	450 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,42 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 9 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Zelený diamant, Fialový diamant	Červený diamant, Modrý diamant	Peníze, Zlaté cihly	Koruna	€ (scatter)
3	10:1	15:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	50:1	150:1	500:1	10:1
5	150:1	200:1	500:1	5000:1	50:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu € (scatter), vztahují se vždy pouze na jednu herní linii, počítají se od zcela levého válce doprava, od zcela pravého válce doleva a platí rovněž pro sousedící symboly na všech herních liniích. Na jedné linii a v jednom směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Při pěti symbolech na jedné herní linii se počítá pouze jedna výherní kombinace. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol € (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem € (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Just Jewels Deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,42 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Zelený diamant, Fialový diamant	Červený diamant, Modrý diamant	Peníze, Zlaté cihly	Koruna	€ (scatter)
3	10:1	15:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	50:1	150:1	500:1	10:1
5	150:1	200:1	500:1	5000:1	50:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu € (scatter), vztahují se vždy pouze na jednu herní linii, počítají se od zcela levého válce doprava, od zcela pravého válce doleva a platí rovněž pro sousedící symboly na všech herních liniích. Na jedné linii a v jednom směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Při pěti symbolech na jedné herní linii se počítá pouze jedna výherní kombinace. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol € (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem € (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,10 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha, Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	450 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,13 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí"* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5 nebo 9 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i"* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x"* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lucky Lady* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Lucky Lady*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Lucky Lady*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,13 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí"* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i"* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x"* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lucky Lady* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Lucky Lady*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Lucky Lady*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Stack 2

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	240.000 Kč
Výherní podíl	94,96 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Mince	Žetony	Pytel peněz	Bankovky	Zlaté cihly	Diamant	Mystery
3	1:1	2:1	4:1	6:1	10:1	40:1	10-40:1
4	4:1	6:1	10:1	20:1	40:1	200:1	50-200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Při čtyřech symbolech na jedné herní linii se počítá pouze jedna výherní kombinace. Symbol *7* se vyskytuje pouze na 2. a 3. válci a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Výherní kombinace symbolů *Mystery* dá hráči výhru v rozsahu uvedeném v tabulce poměrů bodového ohodnocení. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mystery* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Summer

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Lehátko* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žabky, Krém, Brýle	Míč, Zmrzlina	Kokos	Lehátko (scatter)	Dívka (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Lehátko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lehátko* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Lehátko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Dívka* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Lehátko* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Lehátko* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	500 Kč
Výhra z jedné hry	87.000 Kč
Výherní podíl	95,08 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly *Hvězda,* hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly, avšak v situaci, kdy padne 3 x *Joker*, nic se nenahrazuje. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	500 Kč
Výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,06 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	7
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker

Základní parametry:

Sázka do jedné hry	500 Kč
Výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,05 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Mega Joker* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Perfect Score

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,09 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Skóre* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Píšťalka	Plánek, Stopky, Tretry	Míč, Dres	Skóre (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Skóre* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Skóre* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Skóre* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Skóre* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,20 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *7* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty Hot

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Zvonek	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *7* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,54 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,09 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí"* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten Bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i"* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x"* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	450 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	250.000 Kč
Výherní podíl	95,09 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 9 herních linií a rovněž sázku na jednu linii a tím sázku na celou hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,09 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Testosterone

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Žena* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Počítač, Doutník, Whiskey	Peníze, Činky	Auto	Žena (scatter)	Muž (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Žena* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Žena* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Žena* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Muž* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Žena* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Žena* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,05 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Vintage on the Road

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Volant* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fialové auto, Zelené auto, Modré auto	Oranžové auto, Červené auto	Pohár	Volant (scatter)	Závodník (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Volant* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Volant* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Volant* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Závodník* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Volant* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Volant* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild Traveller

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oheň* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Dalekohled, Nůž, Kompas	Batoh, Stan	Fotoaparát	Oheň (scatter)	Turista (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oheň* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oheň* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oheň* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Turista* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Oheň* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oheň* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Xtra Hot

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem *„Sloupec mincí“* vpravo dole se hráč dostane do menu, kde může zvolit sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 9 shodných symbolů ovoce (tj. buď třešně, nebo citrón, nebo švestka, nebo pomeranč) na prvních třech válcích zleva, bude celková výhra vynásobená 3x. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, bude celková výhra vynásobená 4x. Objeví-li se 15 shodných symbolů ovoce na výherním poli, bude celková výhra vynásobená 5x.
Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	X	Citrón, Švestka, Pomeranč	BAR	Hvězda (scatter)	7
2	5:1					
3	20:1	5:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	20:1	50:1	400:1	10:1	1000:1
5	200:1	100:1	200:1	1000:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na tlačítko *„i“* vlevo dole. V Menu se lze nahoru a dolů pohybovat pomocí kurzoru na postranní liště a získat tak další informace o hře. Tlačítko *„x“* slouží pro odchod z Menu.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Internetové technické hry
Dodavatel: Tech4Bet

Internetové technické hry Tech4Bet jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	100 FRUIT CHAIN	61	HOT WILD 40	121	WILD JOKER 40
2	100 HOT WILD	62	HOT WILD 5	122	WILD JOKER 50
3	243 DIAMONDS	63	HYPER WHEELS	123	WILD JOKER 60 MAX
4	243 HOT WAYS	64	INFERNO	124	WILD RACKET
5	243 SIMPLY WAYS	65	JOKER BLAST	125	WITCH HUNT
6	243 SPACE FRUITS	66	JOKER CROWN 10	126	100 EVOLUTIONS
7	256 JOKER	67	JOKER CROWN 5	127	100X NEON
8	27 DIAMONDS	68	JOKER LEGEND	128	5 HOT CASH
9	27 SIMPLY WAYS	69	JOKER REELS	129	AFRICAN GODS
10	27 SPACE FRUITS	70	JOKER STAR	130	AMAZING JOKER
11	5 DRAGON HEARTS	71	KINGS FRUIT	131	FAWKES BLAST
12	81 DIAMONDS	72	KLONDIKE DREAMS	132	FRUIT ROULETTE
13	81 EMERALD	73	LUCKY JOKER 50	133	FULL FRUITS
14	81 HOT SEVEN TWINS	74	LUCKY RIDDLE	134	GOLDEN RESPIN
15	81 HOT WAYS	75	LUMBERJACK	135	HAPPY HIPPIE
16	81 MULTI GOLD	76	LUMBERJACK 2	136	IMPERIAL JOKER – DIAMOND RUSH
17	81 MULTICHAIN	77	LUMBERJACK 5	137	JUNGLE ROULETTE
18	81 PANTHER	78	LUMBERJACK 7	138	KING RHINO
19	81 SIMPLY WAYS	79	MAD DOCTOR	139	MAGIC FOREST
20	81 SPACE FRUITS	80	MAGIC WHEEL	140	MONSTER JOKER 81
21	81 WIN SPIN	81	MEGA CARP CARAMBA	141	MUSHROOM PARTY
22	81 WINE WIN	82	MEGA CARP CHRISTMAS	142	ROCKET RESPIN
23	BAČA	83	MINI ROULETTE	143	SLOT ROULETTE
24	BIG 5	84	MIRACLE WILD	144	SPHINX TOMB
25	BIKERS GANG 27	85	MULTI CHILLI 81	145	STICKY TELL
26	BLACK FRIDAY	86	MULTI JOKER	146	SUNSHINE
27	BONUS FRUIT	87	MYSTERY RESPIN	147	WILD BLACKBEARD
28	BONUS ROAD	88	RED FIRE	148	WILD HOOD
29	BOOK OF ADVENTURE	89	REPLAY	149	ZEUS POWER
30	BOOK OF ADVENTURE – DEATH	90	RESPIN BUNNY	150	ZLATÁ HOREČKA
31	BOOK OF ADVENTURE – LIFE	91	RESPIN CITY – JOHNNY JOKER	151	100 RESPIN STAR
32	BOX OF FRUITS	92	RESPIN CITY – PABLO DIABLO	152	256 LUCKY RESPIN
33	CASINO SALOON	93	RESPIN CITY – RESPIN CAPO	153	APOLLO SUNRISE
34	CLEVER DOLLAR	94	RESPIN CITY – STICKY JOE	154	EXTRA 40
35	CROWN 81	95	RESPIN CROWN	155	INCA TEMPLE
36	ČERT A KÁČA	96	RESPIN QUEEN	156	JUICY MELONS
37	ČERT A KÁČA – CESTA Z PEKLA	97	RESPIN QUEEN 81	157	JUNGLE HUSTLE
38	DANCE NIGHT 81	98	RESPIN SANTA	158	MOO MOO MONEY
39	DEMON HOUSE	99	RESPIN SAPPHIRE	159	MYSTERY 81
40	DIAMOND BOUNTY	100	RICH SEVENS	160	PIRATES CHEST
41	DIAMOND RESPIN	101	RICH SPIN	161	POSEIDON FORTUNE
42	EASY FRUIT	102	RUNNING JOKER	162	SIZZLING FLARE 81
43	ENERGY SPIN	103	SCALPER	163	TIGER SPEED
44	EXXXTRA REELS	104	ST. PATRICK'S PUB	164	WHITE BEAR
45	FOREST FRUIT	105	STRAWBERRY CHERRY	165	WILD JOKER DELUXE
46	FOREST FRUIT 5	106	STRIP BAR 81	166	KÁMEN-NŮŽKY-PAPÍR
47	FOREST FRUIT 7	107	SUMMER FORTUNE	167	LOVEC
48	FRUIT DREAMS	108	SUNDANCE PISTOLS	168	PENALTA
49	FRUIT HELL	109	SUNNY WILD	169	RYBÁŘ
50	FRUIT HELL PLUS	110	SUPER 81	170	TOWER BLOCKS
51	GOOOOOAL!	111	SUPER AMAZONS	171	DOSTIHY
52	GRANDE WHEEL	112	SUPER BUDDHA	172	100 BIG LINK
53	HAPPY BAR 27	113	SUPER SLOT FARM	173	100 FRUITS DOUBLE
54	HARDCORE	114	TWIN 27	174	100 HOT BINGO
55	HATTRICK NIGHT	115	VALENTINE'S HEART	175	100 HOT PLINKO
56	HOOK UP JOKER	116	WILD BLAST	176	1024 BIG LINK
57	HOT FORTY	117	WILD DIAMONDS 25	177	243 BIG LINK
58	HOT GIGOLO	118	WILD DIAMONDS 40	178	256 BIG LINK
59	HOT WILD 10	119	WILD DIAMONDS 50	179	5 SHEEP
60	HOT WILD 20	120	WILD JOKER 25	180	50 LUCKY FRUITS

181	81 CLASSIC	191	HOT BINGO 5	201	SCATTER MANIA 20
182	81 DOUBLE WAY	192	HOT BINGO 81	202	SCATTER MANIA 5
183	81 FRUIT RESPIN	193	HOT PLINKO 40	203	VAMPIRION
184	81 RAP RESPIN	194	HOT PLINKO 5	204	WIZARD LAB
185	ALTAR DE LOS MUERTOS	195	HOT PLINKO 81	205	AMAZING PLINKO
186	BIG HUNT	196	HOT SPORTS	206	5 MELONS MANIA
187	CLASSIC RESPIN	197	IMPERIAL JOKER - WILD MANIA	207	COLOSSEUM GLORY
188	FRUIT ALTAR	198	LA MUERTA	208	SCATTER MANIA 10
189	HIGH WINS 81	199	MEGAWIN 81	209	RAKETA
190	HOT BINGO 40	200	ROYAL 81	210	AMAZING PLINKO 2

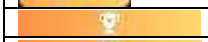
Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače, tabletu či mobilního telefonu. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Ovládací a informační prvky her

Informační pole

Informační pole	Název	Popis
	**KREDIT**	V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
	**VÝHRA**	V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
	**SÁZKA**	V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

Ovládací prvky (tlačítka)

Ovládací prvek (tlačítko)	Název	Popis
	**START**	Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA
	**AUTOSTART (aktivace)**	Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART
	**AUTOSTART (deaktivace)**	
	**SÁZKA**	Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk šipky dolů sníží sázku o jeden krok dolů. Stisk šipky nahoru zvýší sázku o jeden krok nahoru
	**Tabulka s variantami sázek**	
	**ZVUK (aktivace)**	Stisk tlačítka zapne zvuk
	**ZVUK (deaktivace)**	Stisk tlačítka vypne zvuk
	**MENU**	Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek
	**VÝHERNÍ TABULKA**	Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku
	**INFO**	Stisk tlačítka zobrazí informace o hře
	**HISTORIE**	Stisk tlačítka zobrazí herní historii hráče
	**DOMŮ**	Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry

Spuštění a ukončení hry

START Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

100 FRUIT CHAIN

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů Dollar (scatter) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Mince (scatter)**
  Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když symbol Mince dopadne na již označený slot, hráč vyhrává částku uvedenou na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto již označeným slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty.

- **Symbol – Wild**
  Symbol roztahovací Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter) a symbolu Dollar (scatter). Symbol Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci

- **Symbol – Dollar (scatter):**
  Scatter Dollar symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Bar	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Třešně	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Švestka	-	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Hrozen	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Meloun	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Sedmička	0,1 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Wild	-	-	-	-	-
Mince (scatter)	-	-	-	-	-
Dollar (scatter)	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

100 HOT WILD

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	94,80 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol roztahovací JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol – PODKOVA (SCATTER):**
  Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1., 3., 4. a 6. válci.
- **Symbol – DOLLAR (SCATTER):**
  Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	-
SEDMIČKA	0,1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
MELOUN	-	0,5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HROZEN	-	0,5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HRUŠKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0,1 x n	0.25 x n	1,5 x n	4 x n
POMERANČ	-	0,1 x n	0.25 x n	1,5 x n	4 x n
CITRÓN	-	0,1 x n	0.25 x n	1,5 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0,1 x n	0.25 x n	1,5 x n	4 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n
PODKOVA	-	20 x n	100 x n	-	-

n = celková sázka na hru

243 DIAMONDS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
SRDCE	2 x n	15 x n	120 x n
KÁRY	1 x n	10 x n	80 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	0,5 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	0,5 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	0,5 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	0,5 x n	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0,5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

243 HOT WAYS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci a x16, pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0,5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0,5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0,5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0,5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0,5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

243 SIMPLY WAYS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS**
  3, 4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma – FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	24 x n	80 x n
MELOUN	3 x n	12 x n	30 x n
HROZEN	2 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	0,5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS	4 FREESPINS

243 SPACE FRUITS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci a x16, pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0,5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0,5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0,5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0,5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0,5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

256 JOKER

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	95,12 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

- **Symbol – HVĚZDA Scatter:**
  HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	-	1 x n	5 x n
ZVONEK	-	1 x n	5 x n
MELOUN	-	0,5 x n	2 x n
HROZEN	-	0,5 x n	2 x n
HRUŠKA	-	0,2 x n	1 x n
JABLKO	-	0,2 x n	1 x n
ŠVESTKA	-	0,1 x n	0,5 x n
POMERANČ	-	0,1 x n	0,5 x n
CITRÓN	-	0,1 x n	0,5 x n
TŘEŠEŇ	-	0,1 x n	0,5 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

27 DIAMONDS

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	241 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci a x4, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
SRDCE	10 x n
KÁRY	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	2 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n

n = celková sázka na hru

27 SIMPLY WAYS

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Bonusová točení zdarma – FREESPINS:**
  3 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma – FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	16 x n
HROZEN	16 x n
HRUŠKA	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x
WILD	20 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS

27 SPACE FRUITS

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	241 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, případně x4, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
BAR	1 x n

n = celková sázka na hru

5 DRAGON HEARTS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,06 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Oko (wild)**
  Symbol Oko (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.

- **Bonusy**
  Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se objevuje právě vždy jen na jednom válci a po dopadnutí se zobrazí v příslušném okénku pod válcem. Sběratelské symboly mají následující funkce:

  Symbol Červené srdce (zobrazuje se na 1. válci zleva)**:**
  Za nasbírání 5 symbolů Červené srdce získá hráč volné otočení zdarma mystery. Každý symbol Červené srdce, který dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 10,20 nebo 30. Po nasbírání 5 symbolů v okénku pod válci hráč obdrží 1 volné otočení zdarma s garantovanou mystery výhrou v rozmezí [0 až X] kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 symbolů Červené srdce.

  Symbol Zlaté srdce (zobrazuje se na 2. válci zleva)**:**
  Za nasbírání 5 symbolů Zlaté srdce získá hráč volná otočení zdarma s garantovanou výhrou. Každý symbol Zlaté srdce, který dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1,2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů v okénku pod válci hráč obdrží X volných otočení zdarma, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 symbolů Zlaté srdce.

  Symbol Azurové srdce (zobrazuje se na 3. válci zleva)**:**
  Za nasbírání 5 symbolů Azurové srdce získá hráč násobené volné otočení zdarma. Každý symbol Azurové srdce, který dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1,2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů v okénku pod válci hráč obdrží volné otočení zdarma s násobitelem X, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 symbolů Azurové srdce. Současně se během volného otočení zdarma zobrazí symbol Oko (wild) na celém třetím válci.

  Symbol Smaragdové srdce (zobrazuje se na 4. válci zleva)**:**
  Za nasbírání 5 symbolů Smaragdové srdce získá hráč volné otočení zdarma. Každý symbol Smaragdové srdce, který dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1,2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů v okénku pod válci hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se náhodně přemění X symbolů na symbol Oko (wild), kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 symbolů Smaragdové srdce.

  Symbol Černé srdce (zobrazuje se na 5. válci zleva)**:**
  Za nasbírání 5 symbolů Černé srdce získá hráč volné otočení zdarma. Po nasbírání 5 symbolů v okénku pod válci hráč obdrží volné otočení zdarma, při kterém se přemění 5 náhodných symbolů (Koule, Mince, Meč, Štít, Prsten, Amulet, Truhla, Dračí krev) na symbol Drak.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Oko (wild)	-	-	12,5 x n
Koule	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Mince	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Meč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Štít	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Prsten	0,5 x n	1 x n	3 x n
Amulet	0,5 x n	1 x n	3 x n
Truhla	1 x n	2 x n	6 x n
Dračí krev	1 x n	2 x n	6 x n
Drak	2 x n	4 x n	12,5 x n

n = celková sázka na hru

81 DIAMONDS

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
SRDCE	6 x n	60 x n
KÁRY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

81 EMERALD

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	246 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – EMERALD (WILD)**
  Symbol EMERALD (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních linií criss-cross.

Výherní tabulka

SYMBOL	4x
Aquamarine	1 x n
Tourmaline	1 x n
Citrine	2 x n
Alexandrite	2 x n
Topaz	8 x n
Ametyst	10 x n
Ruby	12 x n
Diamond	60 x n
Emerald (Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

81 HOT SEVEN TWINS

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,81 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Červená Sedmička	16 x n	160 x n
Modrá Sedmička	16 x n	160 x n
Trojitá Sedmička	32 x n	320 x n
Wild	-	-
Jakákoliv Sedmička	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

81 HOT WAYS

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci a x8, pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

81 MULTI GOLD

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,73 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma – Freespins**
  Za každý výherní symbol na výherní linii se hráči označí slot pod symbolem. V případě, že hráč takto označí všech 12 slotů, bude odměněn bonusem 10 Freespins.

- **Symbol – Wild (wild)**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild (wild)	-	-

n = celková sázka na hru

81 MULTICHAIN

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,83 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Mince (scatter)**
  Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty.

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter).

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-
Mince (scatter)	-	-

n = celková sázka na hru

81 PANTHER

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,18 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Panther (wild)**
  Symbol Panther (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Ve chvíli, kdy symbol Panther (wild) dopadne na nevýherní otočce, zafixuje se na své pozici i pro následnou otočku se stejnou sázkou. Změní-li hráč sázku, zafixovaný symbol Panther (wild) zmizí. Navrátí-li se pak hráč zpět k sázce, při které zafixovaný symbol Panther (wild) získal, tento symbol se znovu objeví a hráč může otočku se zafixovaným symbolem Panther (wild) odehrát.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Panther (wild)	-	-
Jahoda	1 x n	2 x n
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	4 x n	40 x n
Podkova	6 x n	60 x n
Diamant	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

81 SIMPLY WAYS

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS**
  3 nebo 4 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma – FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	64 x n
MELOUN	6 x n	24 x n
HROZEN	4 x n	16 x n
HRUŠKA	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS

81 SPACE FRUITS

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

81 WIN SPIN

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	150 x n
SEDMIČKA	-	-	20 x n
MELOUN	-	-	15 x n
HROZEN	-	-	10 x n
ŠVESTKA	-	-	2 x n
POMERANČ	-	-	2 x n
CITRÓN	-	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	-	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	6 FREESPINS	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

81 WINE WIN

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Vinice (wild)**
  Symbol Vinice (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.

- **Symbol – Sklípek (scatter)**
  2,3 nebo 4 symboly Sklípek (scatter) aktivují bonusová otočení zdarma s garantovanou výhrou – WINSPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Vinice (wild)	-	-
Zelený Hrozen	1 x n	4 x n
Žlutý Hrozen	1 x n	4 x n
Modrý Hrozen	1 x n	4 x n
Červený Hrozen	1 x n	4 x n
Koštýř	4 x n	40 x n
Sud	6 x n	60 x n
Dívka	8 x n	80 x n
Sklípek (scatter)	-	-

n = celková sázka na hru

BAČA

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Ovce** Symbol Ovce navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly ovcí vyhodnocují jako jeden symbol.

- **Symbol – Bača (Wild)** Pakliže se na válcích objeví symbol Bača (Wild) zároveň s některou z ovcí, získává hráč odměnu, která na dané ovci je. Pokud se objeví symbol Bača (Wild) bez ovcí, můžou se ovce náhodně objevit.

- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS** Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Černý beran (SCATTER). Symboly Černý beran (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Ovce násobí 2x.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Borůvky	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Maliny	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Jalovec	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Halušky	-	5 x n	15 x n	50 x n
Oštiepok	-	5 x n	15 x n	50 x n
Pes	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Medvěd	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Černý beran (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Bača (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

BIG 5

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherní linie
výherní podíl	95,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Shaman.

- **Symbol – SHAMAN**
  Počet padlých symbolů SHAMAN v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otočení zdarma FREESPINS, které hráč získává. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	15 x n	20 x n	30 x n
Slon	2 x n	6 x n	12 x n
Lev	1 x n	6 x n	10 x n
Levhart	1 x n	4 x n	6 x n
Nosorožec	0,4 x n	3 x n	4 x n
Buvol	0,4 x n	2 x n	3 x n
A	0,2 x n	1 x n	2 x n
K	0,2 x n	1 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
SHAMAN	Počet padlých symbolů udává počet freespinů		

n = celková sázka na hru

BIKERS GANG 27

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – MOTORKÁŘ (WILD):**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS:**
  Tři symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Výhry v bonusových otočení zdarma se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které jsou získány a jsou násobeny x2.

- **MYSTERY:**
  Tři symboly MYSTERY přidělí náhodnou výhru v rozmezí 20–100násobku sázky.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
MOTORKÁŘ (WILD)	-
MOTOR	200 x n
VLAJKA	20 x n
13	10 x n
KŘÍŽ	8 x n
A	5 x n
K	4 x n
Q	2 x n
J	1 x n
MYSTERY	20–100 x n
BONUS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

BLACK FRIDAY

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,62 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Feature – Multiplier**
  Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Třešně	2 x n
Citrón	2 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Sedmička	15 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru

BONUS FRUIT

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JOKER ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JOKER ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JOKER ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JOKER ve výherní kombinaci.

- **Bonusová otočení zdarma – BONUS 64:**
  Bonusovou hru spouští tři obdržené symboly STAR (SCATTER). Hra probíhá v novém herním poli na druhém, třetím a čtvrtém válci v režimu criss-cross na 64 výherních linií. Po stisku tlačítka START BONUS se postupně roztočí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro danou sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	-	-	-
SEDMIČKA	40 x n	160 x n	200 x n
ZVONEK	16 x n	60 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	16 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 x FREESPINS v BONUS 64	-	-

n = celková sázka na hru

BONUS ROAD

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,27 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – BONUS ROAD (scatter):**
  Symbol BONUS ROAD (scatter) nahrazuje jakýkoliv symbol. Tři symboly BONUS ROAD (scatter) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během FREESPINS lze obdržet další FREESPINS, pokud během nich Hráč získá opět tři symboly BONUS ROAD (scatter). Během FREESPINS hráč sbírá všechny symboly BONUS ROAD (scatter) včetně symbolů BONUS ROAD (scatter), které FREESPINS spouštějí. Počet nasbíraných symbolů se během FREESPINS zobrazuje v okénku vpravo nad válci. Takto nasbíraný počet symbolů určí počet hodů kostkou v bonusové hře BONUS ROAD.

- **Bonusová hra BONUS ROAD:**
  Bonusová hra BONUS ROAD se spouští vždy po konci FREESPINS. Bonusová hra BONUS ROAD je desková hra pro jednoduchý pohyb panáčka na zobrazené cestě na základě hodu kostkou. Cesta má 80 polí: 8 hlavních, přičemž před každým z nich je vždy 9 polí vedlejších. Každé pole je označeno hodnotou násobitele. Specifické je první pole s nápisem Start a poslední, cílové, s hodnotou 250x. Hra je odstartována automaticky prvním hodem kostky bez zásahu hráče. Panáček postupuje po cestě vždy o takový počet kroků, který je dán výsledkem hodu kostkou, a to bez odečtení dalších bodů z displeje KREDIT. V případě, že hráč vstoupí na pole, získává jako výhru násobek sázky, jímž je poli označeno. Výhry z jednotlivých polí se sčítají. Hra končí, buď když nezbývají žádné další hody kostkou, anebo když hráč dosáhne cílového pole.
  Celková výhra z bonusové hry BONUS ROAD spolu s výhrou z bonusových otočení zdarma FREESPINS je pak připsána na displej KREDIT.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD (SCATTER)	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	50 x n	100 x n	250 x n
MELOUN	-	20 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	20 x n	50 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	-	2 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	-	2 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	4 x n	10 x n
BAR	-	1 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka bonusové hry BONUS ROAD

	p	m	p	m	p	m	p	m	p	m	p	m	p	m	p	m	p	m
Vedlejší pole	1	0	11	0	21	0	31	0	41	0	51	0	61	0	71	0		
	2	1	12	1	22	3	32	1	42	2	52	2	62	3	72	5		
	3	0	13	0	23	0	33	0	43	0	53	0	63	0	73	0		
	4	2	14	3	24	1	34	5	44	6	54	3	64	5	74	9		
	5	0	15	0	25	0	35	0	45	0	55	0	65	0	75	0		
	6	1	16	1	26	2	36	2	46	1	56	7	66	8	76	6		
	7	0	17	0	27	0	37	0	47	0	57	0	67	0	77	0		
	8	2	18	2	28	4	38	4	48	3	58	4	68	4	78	8		
	9	0	19	0	29	0	39	0	49	0	59	0	69	0	79	0		
Hlavní pole	10	10	20	15	30	20	40	30	50	50	60	75	70	100	80	250		

p = pořadové číslo pole
m = násobitel

BOOK OF ADVENTURE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94,30 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KNIHA (WILD):**
  Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (WILD)	-	0,2 x n	2 x n	20 x n
DOBRODRUH	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
DÍVKA	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
ZLATÁ SOŠKA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
ZLATÝ POHÁR	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru

BOOK OF ADVENTURE – DEATH

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 symboly SCATTER dávají výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KNIHA (WILD):**
  Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
KNIHA (WILD)	-	5 x n
DOBRODRUH	10 x n	50 x n
DÍVKA	5 x n	15 x n
ZLATÁ SOŠKA	2 x n	5 x n
ZLATÝ POHÁR	2 x n	5 x n
A	-	3 x n
K	-	3 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	2 x n

n = celková sázka na hru

BOOK OF ADVENTURE – LIFE

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KNIHA (WILD):**
  Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
KNIHA (WILD)	-	0,4 x n	10 x n
DOBRODRUH	2 x n	20 x n	200 x n
DÍVKA	1 x n	5 x n	60 x n
ZLATÁ SOŠKA	1 x n	4 x n	12 x n
ZLATÝ POHÁR	1 x n	4 x n	12 x n
A	-	1 x n	6 x n
K	-	1 x n	6 x n
Q	-	1 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n
10	-	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

BOX OF FRUITS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma – Freespins**
  V případě 3 symbolů Hvězda (Scatter) obdrží hráč Freespins dle výherní tabulky. Během Freespins nelze obdržet další Freespins. Během Freespins se na válcích se objevuje symbol Expand Wild.

- **Symbol – Krabice**
  Symbol Krabice na linii dává mystery výhru v intervalu dle výherní tabulky.

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – Expand Wild**
  Symbol Expand Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci. Symbol Expand Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Žaludy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Listy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Kule	0,2 x n	1 x n	4 x n
Srdce	0,2 x n	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	0,4 x n	2 x n	8 x n
Hrozen	0,4 x n	2 x n	8 x n
Meloun	0,5 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	20 x n
Diamant	1 x n	5 x n	20 x n
Wild	-	-	40 x n
Expand Wild	-	-	-
Hvězda (Scatter)	10 Freespins	-	-
Krabice	1-10 x n	1-20 x n	4-40 x n

n = celková sázka na hru

CASINO SALOON

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature – RESPIN**
  V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje volné otočení zdarma s tímto Wildem, během kterého zůstávají všechny Wildy na svém místě. Volné otočení se opakuje tak dlouho, dokud přichází nové Wildy, případně jsou ukončeny, pokud hráč obdrží výhru.

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Bar	-	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	8 x n
Hrozny	-	4 x n	8 x n	20 x n
Meloun	-	6 x n	12 x n	30 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	60 x n	200 x n
Wild	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

CLEVER DOLLAR

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Podkova Symboly**
  Podkova navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Podkova vyhodnocují jako jeden symbol.

- **Symbol – Dollar (Wild)**
  Pakliže se na válcích objeví symbol Dollar (Wild) zároveň s některou z Podkov, získává hráč odměnu, která na dané Podkově je. Pokud se objeví symbol Dollar (Wild) bez Podkov, můžou se Podkovy náhodně objevit.

- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS**
  Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězda (Scatter). Symboly Hvězda (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Podkova násobí 2x.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Citrón	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pomeranč	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Hrozny	-	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	5 x n	15 x n	50 x n
Zvonek	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Dollar (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

CROWN 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	246 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Koruna (wild)**
  Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních liniích criss-cross.

Výherní tabulka

SYMBOL	4x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	8 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	12 x n
Sedmička	60 x n
Koruna (Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

ČERT A KÁČA

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x3.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
ČERT	8 x n	100 x n
VOJÁK	6 x n	60 x n
KÁČA	4 x n	40 x n
PRINCEZNA	2 x n	20 x n
MEČ	-	15 x n
VIDLE	-	10 x n
KARTY	-	4 x n
A	-	2 x n
K	-	2 x n
Q	-	1 x n
J	-	1 x n

n = celková sázka na hru

ČERT A KÁČA – CESTA Z PEKLA

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ČERT	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
VOJÁK	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
KÁČA	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
PRINCEZNA	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
MEČ	-	4 x n	8 x n	32 x n
VIDLE	-	3 x n	6 x n	16 x n
KARTY	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

DANCE NIGHT 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,47 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – DJ (wild)**
  Symbol DJ (wild) chodí na válcích v roztažené podobě přes 3 sloty. Symbol DJ (wild) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol DJ (wild) ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
DJ (wild)	-	-
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

DEMON HOUSE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,76 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra probíhá ve dvou grafických módech. Denní (6h-18h) a noční (18h - 6h). Módy nemají vliv na výsledek ani na výherní podíl.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – DŮM**
  Scatter symbol DŮM může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 3 symbolů DŮM hráč získá 10 volných otočení zdarma FREESPINS.

- **Feature – POSEDNUTÍ**
  Funkce je spuštěna, pokud hráč obdrží alespoň jeden symbol Démon. Posednuty mohou být pouze symboly Dívka1, Dívka2, Chlapec1 a Chlapec2. Pokud je funkce spuštěna, všechny symboly, které mohou být posednuty v dané otočce se promění na symbol Démon. Feature se objevuje pouze v nočním módu a nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
DÉMON	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
CHLAPEC 2	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
CHLAPEC 1	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
DÍVKA 2	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
DÍVKA 1	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
KRÁLÍK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
PANENKA	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
MEDVÍDEK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
A	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
K	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
Q	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
J	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
DŮM (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

DIAMOND BOUNTY

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	243 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Mystery Diamond (Scatter)**
  Ve hře se vyskytují symboly Mystery Diamond (Scatter) označené číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4 nebo x5. Kromě toho jsou k dispozici 4 speciální varianty tohoto symbolu označené hodnotami odpovídajícími vyšším násobkům sázky do spouštějící základní hry. Jedná se o symboly s označením Mini (x10), Minor (x15), Major (x25) a Grand (x100). Za 6 a více jakkoliv označených symbolů Mystery Diamond (scatter) kdekoliv na válcích obdrží hráč 3 bonusová otočení Diamond Bounty, a to vždy bez odečtení dalších bodů z displeje KREDIT. Symboly Mystery Diamond (Scatter) se zafixují na místě dopadu. Po každém bonusovém otočení se nově padlé symboly Mystery Diamond (Scatter) opět zafixují na pozici. Na konci bonusových otočení obdrží hráč odměnu ve výši součtu hodnot zobrazených na symbolech Mystery Diamond (Scatter).

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mystery Diamond (Scatter).

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Aquamarine	1 x n	2 x n	4 x n
Tourmaline	1 x n	2 x n	4 x n
Citrine	2 x n	4 x n	8 x n
Alexandrite	2 x n	4 x n	8 x n
Topaz	3 x n	6 x n	12 x n
Ametyst	3 x n	6 x n	12 x n
Emerald	5 x n	10 x n	20 x n
Sapphire	8 x n	16 x n	32 x n
Ruby	10 x n	20 x n	50 x n
Wild	- x n	- x n	- x n
Mystery Diamond	- x n	- x n	- x n

n = celková sázka na hru

DIAMOND RESPIN

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. Pokud je symbol(y) WILD součástí výhry, potom se výherní linie označí, v dalším kole tyto linie zůstanou stát a následuje volné dotočení zdarma. Pokud během volného dotočení zdarma nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá hráči znovu a hráč pokračuje dál ve hře standartním způsobem. Pokud padne výhra, tak se původně označené výherní linie započítají hráči znovu plus nově dosažená výhra. Pokud nově dosažená výhra obsahuje na výherní linii divoký symbol, tak se zase označí (přičemž ta původní, která byla hráči už započítaná 2x, se odznačí) a do dalšího kola zůstanou stát a v dalším kole takto označená výhra hráči započítá ještě jednou.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
Červený diamant	50 x n
Zelený diamant	15 x n
Fialový diamant	10 x n
A	8 x n
K	6 x n
Q	4 x n
J	2 x n

n = celková sázka na hru

EASY FRUIT

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.

- **Hvězda (Scatter):**
  Symbol Hvězda (Scatter). Za 2 nebo 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na 2 nebo 3 válcích spouští volné otočky zdarma FREESPINS dle výherní tabulky. Během volných otočení zdarma bude každá otočka násobená multiplierem x10.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Čtyřlístek (Wild)	-	5 x n	10 x n	25 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	-	1 x n	2 x n	5 x n
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Hvězda (Scatter)	3 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

ENERGY SPIN

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x10 výherních linií
výherní podíl	95,71 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava i zprava doleva.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v obou směrech.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Feature – Energo Respin**
  V případě, že na válce přijde symbol Wild, roztáhne se na celý válec a následuje volné otočení zdarma. Wild při volném otočení zdarma zůstává na místě.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Citrón	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Pomeranč	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	1 x n	2 x n	5 x n
Hrozny	2 x n	8 x n	12 x n
Meloun	3 x n	10 x n	15 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	25 x n
Wild	5 x n	20 x n	25 x n

n = celková sázka na hru

EXXXTRA REELS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi nebo šesti sloty na každém válci
počet výherních linií	20,40,60 nebo 100 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Wild**
  V případě, že na válec přijde symbol Wild a může doplnit výherní linii, tento symbol expanduje na celý válec.

- **Feature – Expand Reels**
  Feature se může objevit kdykoliv během základní hry. Při Feature se válce rozšíří do výšky o další 1,2 nebo 3 řady na rozměr 5x4,5x5 nebo 5x6 a počet linií se zvedne na 40,60 nebo 100.

- **Symbol – DOLLAR (SCATTER)**
  Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,25 x n	1 x n	2 x n
Citrón	0,25 x n	1 x n	2 x n
Pomeranč	0,25 x n	1 x n	2 x n
Švestka	0,25 x n	1 x n	2 x n
Hrozen	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Meloun	0,75 x n	3 x n	10 x n
Zvonek	0,75 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1,5 x n	5 x n	25 x n
Diamant	1,5 x n	5 x n	25 x n
Wild	-	-	-
Dollar	10	50	500

n = celková sázka na hru

FOREST FRUIT

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	2 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	4 x n	8 x n
POMERANČ	-	1 x n	4 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

FOREST FRUIT 5

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	20 x n	80 x n
ZVONEK	8 x n	20 x n
MELOUN	-	10 x n
HROZEN	-	8 x n
HRUŠKA	-	6 x n
JABLKO	-	6 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

FOREST FRUIT 7

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Scatter a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	100 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	60 x n
MELOUN	-	8 x n	24 x n
HROZEN	-	4 x n	16 x n
HRUŠKA	-	2 x n	12 x n
JABLKO	-	2 x n	12 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	6 x n
POMERANČ	-	1 x n	6 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

FRUIT DREAMS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – BOMBA (WILD):**
  Symbol BOMBA doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol BOMBA ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly BOMBA ve výherní kombinaci.

- **Symbol – BONUS (SCATTER):**
  Tři symboly BONUS (scatter) spouští 10 volných otoček FREESPINS. Tento symbol se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BAR	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	24 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	16 x n
CITRÓN	-	1 x n	4 x n	8 x n
JABLKO	-	1 x n	4 x n	8 x n
JAHODA	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

FRUIT HELL

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x3.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	8 x n	100 x n
PODKOVA	6 x n	60 x n
ZVONEK	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	-	15 x n
HRUŠKA	-	10 x n
JABLKO	-	4 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n

n = celková sázka na hru

FRUIT HELL PLUS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
PODKOVA	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
ZVONEK	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
MELOUN	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	32 x n
HRUŠKA	-	3 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	3 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	-	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

GOOOOOAL!

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Míč (Wild)**
  Symbol Wild nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Stadión (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.

- **Feature – HOOK UP**
  Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Míč (Wild) ve zbytku hracího pole.

- **Symbol – Stadión (Scatter)**
  3 obdržené symboly Stadión (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma Freespins. Během Freespins je na celém prvním válci vždy symbol Míč (Wild) a je tedy aktivována Feature – HOOK UP.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Míč (Wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Pohár	1 x n	4 x n	20 x n
Dres	0,8 x n	3 x n	15 x n
Rukavice	0,6 x n	2 x n	10 x n
Píšťalka	0,5 x n	1 x n	5 x n
Kopačky	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Stadión (Scatter)	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

GRANDE WHEEL

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD)**
  Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě GRANDE WHEEL (scatter). V případě doplnění násobí symbol JOKER (WILD) výhru x2. Jsou-li k dosažení výhry zapotřebí 2 symboly JOKER (WILD), je celková výhra vynásobena x4.

- **Symbol – GRANDE WHEEL (scatter)**
  Tři symboly GRANDE WHEEL (scatter) spouští bonusové otočení na kole štěstí (Bonus Wheel). Zobrazí se kolo štěstí, na jehož segmentech se vyskytují různé multiplikátory. Kolo se začne samo otáčet a po chvíli se samo zastaví. Šipka nahoře ukáže výhru v podobě násobku aktuální sázky do hry.

Výherní tabulka

SYMBOL	1x	2x	3x
Bar	-	-	2 x n
BarBar	-	-	3 x n
BarBarBar	-	-	4 x n
7	-	-	10 x n
77	-	-	20 x n
777	-	-	50 x n
JOKER (wild)	1	5	500 x n
GRANDE WHEEL (scatter)	-	-	5-100 x n
Jakákoliv kombinace Bar	-	-	1 x n
Jakákoliv kombinace 7	-	-	5 x n

n = celková sázka na hru

HAPPY BAR 27

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Pokud někde na válci padne symbol WILD, který je okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován jednu další hru. Po každé dosažené výhře se hodnota multiplier ve spodní části dolní obrazovky zvýší o 1. Každá případná okamžitě následující další výhra je násobena aktuální hodnotou multiplieru a zároveň se v takovém případě hodnota multiplieru znovu zvýší o 1. To se v případě kontinuálně navazujících výher děje opakovaně, až do hodnoty multiplieru 8. Je-li následující kombinace po výhře nevýherní, klesne hodnota multiplier zpět na 1.

- **Symbol – MYSTERY**
  Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
BAR	100 x n
SEDMIČKA	30 x n
ZVONEK	20 x n
MELOUN	10 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	3 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4–400 x n

n = celková sázka na hru

HARDCORE

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	94,93 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Hrozny	5 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	20 x n
Sedmička	100 x n

n = celková sázka na hru

HATTRICK NIGHT

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,77 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma – Freespins**
  3 symboly Pohár (scatter) v základní hře aktivují 5 bonusových otočení zdarma Freespins. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- **Mystery – Pohár (scatter)**
  2 nebo 3 symboly Pohár (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkce je aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.

- **Feature – Respin**
  V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, které zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
Puk	-	4 x n
Hokejky	-	4 x n
Helma	-	6 x n
Brusle	-	6 x n
Hráč	-	8 x n
Gólman	-	10 x n
Pohár (Scatter)	-	5 Freespins
Pohár (Scatter) v FS	1-100 x n	1-100 x n

n = celková sázka na hru

HOOK UP JOKER

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Joker (Wild):**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězdy (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.

- **Feature – HOOK UP:**
  Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Joker (WILD) ve zbytku hracího pole.

- **Symbol – Hvězda (Scatter):**
  3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Joker (WILD) a je tedy aktivována Feature – HOOK UP.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Sedmička	1 x n	4 x n	20 x n
Meloun	0,8 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	0,6 x n	2 x n	10 x n
Hruška	0,5 x n	1 x n	5 x n
Jablko	0,5 x n	1 x n	5 x n
Švestka	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Hvězda (Scatter)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

HOT FORTY

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Joker (wild)**
  Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Trezor (scatter) a Hvězda (mystery).

- **Symbol – Trezor (scatter)**
  Zobrazuje se jen na válcích 2, 3 a 4. Padnouli tři symboly Trezor kdekoliv na těchto třech válcích, spustí se 10 volných otočení zdarma (FREESPINS)

- **Symbol – Hvězda (mystery)**
  Zastaví-li se kdekoliv na válcích minimálně 3, maximálně 5 symbolů Hvězda (mystery), získává hráč náhodnou okamžitou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	15 x n
Červená Sedma	4 x n	6 x n	12 x n
Modrá Sedma	2 x n	4 x n	10 x n
Zvon	1 x n	2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	1 x n	4 x n
Hrozny	0,4 x n	1 x n	4 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Mystery	8-20 x n	16-32 x n	28-100 x n
Trezor	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

HOT GIGOLO

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,40 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – GIGOLO (WILD):**
  Symbol GIGOLO doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol GIGOLO ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci.

- **Symbol – BONUS (SCATTER):**
  Obdržené tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) dává hráči možnost výběru mezi okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci, a nebo 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
GIGOLO (WILD)	-	-	-
PRSTEN	40 x n	60 x n	200 x n
ŠIPKA BAR	16 x n	32 x n	80 x n
TELEFON	8 x n	16 x n	32 x n
PEJSEK	4 x n	8 x n	24 x n
PARFÉM	2 x n	6 x n	16 x n
ŠAMPAŇSKÉ	1 x n	4 x n	8 x n
SRDÍČKO	1 x n	4 x n	8 x n
LOĎIČKY	1 x n	2 x n	4 x n
KABELKA	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	10-50 x n nebo 10 FREESPINS	30-100 x n nebo 15 FREESPINS	80-200 x n nebo 20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

HOT WILD 10

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	210 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – PODKOVA (SCATTER):**
  Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1, 3, 5 válci.

- **Symbol – DOLLAR (SCATTER):**
  Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	20 x n	300 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HROZEN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HRUŠKA	-	2 x n	5 x n	20 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	3 x n	10 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	10 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n	10 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru.

HOT WILD 20

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – PODKOVA:**
  Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1., 3. a 5. válci.

- **Symbol – DOLLAR:**
  Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0,5 x n	2,5 x n	10 x n	150 x n
MELOUN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HROZEN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HRUŠKA	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
ŠVESTKA	-	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
POMERANČ	-	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
CITRÓN	-	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
TŘEŠEŇ	-	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

HOT WILD 40

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – PODKOVA (SCATTER):**
  Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1., 3. a 5. válci.

- **Symbol – DOLLAR (SCATTER):**
  Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.25 x n	1.25 x n	5 x n	75 x n
MELOUN	-	1 x n	2,5 x n	12,5 x n
HROZEN	-	1 x n	2,5 x n	12,5 x n
HRUŠKA	-	0,5 x n	1.25 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2,5 x n
POMERANČ	-	0.25 x n	0.75 x n	2,5 x n
CITRÓN	-	0.25 x n	0.75 x n	2,5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.25 x n	0.75 x n	2,5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

HOT WILD 5

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – PODKOVA:**
  Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1., 3. a 5. válci.

- **Symbol – DOLLAR:**
  Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
MELOUN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HRUŠKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	20 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	20 x n
CITRÓN	-	2 x n	6 x n	20 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	6 x n	20 x n
DOLLAR (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA (SCATTER)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

HYPER WHEELS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Motor (wild)**
  Roztahovací symbol Motor (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter a vytváří výherní kombinaci.

- **Bonusy**
  Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na určitém válci. Sběratelské symboly mají následující funkce:

  - **Symbol Bronzové Kolo (scatter):**
    Symbol se objevuje na 1. a 5. válci. Za nasbírání 3 symbolů Bronzové kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 5x – 50x.

  - **Symbol Stříbrné Kolo (scatter):**
    Symbol se objevuje na 2. a 4. válci. Za nasbírání 4 symbolů Stříbrné kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 10x – 100x.

  - **Symbol Zlaté Kolo (scatter):**
    Symbol se objevuje na 3. válci. Za nasbírání 5 symbolů Zlaté kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 50x – 500x.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Q	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
K	1 x n	2 x n	5 x n
A	1 x n	2 x n	5 x n
Modré auto	2 x n	8 x n	12 x n
Zelené auto	2 x n	8 x n	12 x n
Žluté auto	3 x n	10 x n	15 x n
Fialové auto	3 x n	10 x n	15 x n
Červené auto	5 x n	20 x n	25 x n
Motor (wild)	5 x n	20 x n	25 x n
Bronzové kolo (scatter)	-	-	-
Stříbrné kolo (scatter)	-	-	-
Zlaté kolo (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru

INFERNO

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů (pouze symboly J, Q, K a A) na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů (pouze symboly J, Q, K a A) na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů (pouze symboly J, Q, K a A) na všech pěti válcích násobí výhru x5.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – BONUS:**
  Padne-li kdekoliv na válcích 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS, získává hráč 5, 10 nebo 15 volných otoček zdarma FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ĎÁBEL	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
DÉMON	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
HOŘÍCÍ PES	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
KOTEL	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
PENTAGRAM	-	4 x n	8 x n	32 x n
KŘÍŽ	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS	-	5 FREESPINS	10 FREESPINS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

JOKER BLAST

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.

- **Opětovné otočení zdarma – BLAST RE-SPIN:**
  V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma BLAST RE-SPIN, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

JOKER CROWN 10

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spouští výhru i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly spouští 20 bonusových otočení zdarma. 5 symbolů spouští 40 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- **Symbol – KORUNA (SCATTER):**
  2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	2,5 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	-	2 x n	8 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	1,5 x n	6 x n	30 x n
CITRÓN	-	0,5 x n	2 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	0,5 x n	2 x n	10 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma	20 otočení zdarma	40 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n	101-150 x n	151-200 x n

n = celková sázka na hru

JOKER CROWN 5

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spouští výhru i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- **Symbol – KORUNA (SCATTER):**
  2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
SEDMIČKA	-	10 x n
MELOUN	-	8 x n
ŠVESTKA	-	6 x n
CITRÓN	-	2 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n

n = celková sázka na hru

JOKER LEGEND

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,31 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Joker (wild)**
  Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.

- **Feature – Joker Respin**
  V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje respin s uzamčenou výherní linií. Pokud se na válcích objeví nová výherní linie obsahující wild, zamkne se tato nová linie a následuje další respin. Symbol wild bude mít speciální vlastnost. S každým novým symbolem Wild, který se během feature objeví na výherní linii, se v levé části vedle válců začne načítat násobek, který se za každý symbol Wild zvedne o 1. Nakonec se celková výhra z Respinu za všechny linie vynásobí tímto násobkem.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Wild	-
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	1 x n
Švestka	1 x n
Podkova	5 x n
Sedmička	8 x n
Diamant	20 x n

n = celková sázka na hru

JOKER REELS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Joker (wild)**
  Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Scatter a Bonus. Symbol Joker (wild) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci.

- **Symbol – Scatter**
  3, 4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru většího rozsahu dle výherní tabulky.

- **Symbol – Bonus**
  3, 4 nebo 5 symbolů Bonus kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru menšího rozsahu dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Sedmička	30 x n	50 x n	100 x n
Meloun	16 x n	30 x n	80 x n
3 Bar	8 x n	15 x n	30 x n
2 Bar	4 x n	8 x n	15 x n
Pomeranč	2 x n	6 x n	12 x n
Švestka	2 x n	6 x n	12 x n
Citrón	1 x n	4 x n	8 x n
Třešně	1 x n	4 x n	8 x n
Scatter	30-50 x n	51-70 x n	71-100 x n
Bonus	8-15 x n	16-20 x n	21-30 x n

n = celková sázka na hru

JOKER STAR

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,40 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Super Symbol Feature – pět nejvyšších symbolů ve výherní tabulce:**
  Tato funkce se spouští náhodně. Vybere se jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru.

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  3 symboly HVĚZDA spouští 5 bonusových otočení zdarma – FREESPINS se speciálním roztahovacím symbolem. Při každém otočením je postupně označen jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	16 x n	40 x n	100 x n
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	40 x n
ZVONEK	5 x n	10 x n	30 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	20 x n
HROZEN	3 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKA	1 x n	3 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	3 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

KINGS FRUIT

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KORUNA (WILD), (SCATTER):**
  Symbol KORUNA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. 3 a více symbolů KORUNA (SCATTER) spouští 3 bonusová otočení zdarma (FREESPINS) kde se hledá další symbol KORUNA. Pokud je obdržen další symbol KORUNA po dotočení válců, je počítadlo bonusových otočení zdarma resetováno zpět na původní hodnotu 3. Hra pokračuje dalším bonusovým otočením zdarma až do vyčerpání všech bonusových otočení zdarma nebo obsazení všech 15 pozic na válcích symboly KORUNA.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KORUNA (WILD)	-	-	-	-
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	-	4 x n	10 x n	40 x n
BAR	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
KORUNA (SCATTER)	-	3 FREESPINS	3 FREESPINS	3 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka ve FREESPINS

SYMBOL	POČET	VÝHRA
KORUNA	3x	10 x n
KORUNA	4x	15 x n
KORUNA	5x	20 x n
KORUNA	6x	25 x n
KORUNA	7x	40 x n
KORUNA	8x	50 x n
KORUNA	9x	60 x n
KORUNA	10x	80 x n
KORUNA	11x	100 x n
KORUNA	12x	150 x n
KORUNA	13x	200 x n
KORUNA	14x	300 x n
KORUNA	15x	500 x n

n = celková sázka na hru

KLONDIKE DREAMS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – OHEŇ (WILD):**
  Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- **Symbol – BONUS (SCATTER):**
  Tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) spouštějí 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tento symbol se objevuje na všech válcích. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BANDITA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MEDVĚD	-	8 x n	16 x n	32 x n
OREL	-	4 x n	8 x n	24 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	15 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

LUCKY JOKER 50

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,40 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Bonusová otočení zdarma – STICKY JOKER FREESPINS:**
  Symbol HVĚZDA (SCATTER) spouští daný počet bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během bonusových otočení zdarma se všechny obdržené symboly JOKER (WILD) přichytí na pozici, na které jsou obdrženy a zůstanou až do konce bonusových otočení zdarma.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
JOKER (WILD)	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
HROZEN	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
HRUŠKA	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
ŠVESTKA	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
POMERANČ	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
CITRÓN	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
BAR	0,1 x n	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

LUCKY RIDDLE

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,90 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.

- **Feature – Riddle Symbol:**
  Pokud je po dopadu otočky na válcích přítomen symbol OTAZNÍK, vylosuje se náhodně jeden z ostatních symbolů kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a všechny otazníky se tímto symbolem nahradí.

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER):**
  Symbol HVĚZDA (SCATTER). 3 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. 4 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 4 válcích spouští 10 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS jsou všechny symboly otazník vždy nahrazeny symbolem WILD.

Výherní tabulka

SYMBOL	3	4	5	6
Třešně	0,05	0,1	0,5	2
Citrón	0,05	0,1	0,5	2
Pomeranč	0,05	0,1	0,5	2
Švestka	0,05	0,1	0,5	2
Hruška	0,25	0,75	2	5
Hrozno	0,5	1,25	5	15
Meloun	0,5	1,25	5	15
Sedmička	1,25	5	15	50
Čtyřlístek (wild)	1,25	5	15	50
Hvězda (scatter)	5 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

LUMBERJACK

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – OHEŇ (WILD):**
  Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- **Symbol – CHALUPA (SCATTER):**
  Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy buď přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

LUMBERJACK 2

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – MĚSÍC (WILD):**
  Symbol MĚSÍC doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.

- **Symbol – VŮZ (SCATTER):**
  Tři symboly VŮZ (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

- **Bonusová hra – TETRIS:**
  Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace. Bonusová hra TETRIS probíhá bez odečítání dalších bodů z displeje KREDIT.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
MĚSÍC	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
VŮZ	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

LUMBERJACK 5

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – OHEŇ (WILD):**
  Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- **Symbol – CHALUPA (SCATTER):**
  Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
OHEŇ	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	80 x n
MEDVĚD	8 x n	20 x n
RYS	-	10 x n
LIŠKA	-	8 x n
A	-	6 x n
K	-	6 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	1 x n
9	-	1 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

LUMBERJACK 7

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – OHEŇ (WILD):**
  Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- **Symbol – CHALUPA (SCATTER):**
  Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
OHEŇ	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	100 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	60 x n
RYS	-	8 x n	24 x n
LIŠKA	-	4 x n	16 x n
A	-	2 x n	12 x n
K	-	2 x n	12 x n
Q	-	1 x n	6 x n
J	-	1 x n	6 x n
10	-	1 x n	3 x n
9	-	1 x n	3 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

MAD DOCTOR

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	128 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Sestřička (wild)**
  Symbol Sestřička (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.

- **Feature – Pohřební Vůz**
  Z původně nevýherní kombinace symbol Pohřební Vůz může náhodně vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že přejede v řádcích přes herní pole z jedné strany obrazovky na druhou a za ním se nahradí některé z původně nevýherních symbolů novými symboly Náhrobků, které vytvoří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Sestřička (wild)	-	-
Doktor	20 x n	50 x n
Sanitka	5 x n	10 x n
Rentgen	4 x n	8 x n
Tabletka	3 x n	5 x n
Kufřík	2 x n	4 x n
Znak	1 x n	3 x n
Injekce	1 x n	3 x n
pilulky	1 x n	2 x n
Náplast	1 x n	2 x n
Náhrobek	0,5 x n	1 x n

n = celková sázka na hru

MAGIC WHEEL

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu SUPERWIN.

- **Symbol – SUPERWIN:**
  Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly SUPERWIN, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce, kterou si vytočí na kole štěstí.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	100 x n
SEDMIČKA	40 x n
3BAR	20 x n
2BAR	10 x n
BAR	5 x n
ZVONEK	4 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
SUPERWIN	5–200 x n na kole štěstí

n = celková sázka na hru

MEGA CARP CARAMBA

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KAPR:**
  Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.

- **Symbol – Prut (Wild):**
  Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.

- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS:**
  Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

MEGA CARP CHRISTMAS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – KAPR**
  Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.

- **Symbol – Prut (Wild)**
  Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.

- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS**
  Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

MINI ROULETTE

Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	96,92 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	12 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.
Ve hře Mini Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo a herní plátno.
Účastník volí sázky prostřednictvím k tomu určeného herního plátna. K zvolení výše sázky použije Účastník hodnotové mince v různých hodnotách. Hodnotové mince jsou zobrazeny v pravé části herního plátna. Hodnotové mince účastník umístí kamkoliv na herním plátně. Okno s minimální a maximální možnou výší sázky se nachází pod hodnotovými mincemi. Celková výše sázky se účastníkovi zobrazí v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
Ve hře Mini Roulette jsou účastníkovi k dispozici vnitřní a vnější sázky.

a) Vnitřní sázky jsou sázky na konkrétní čísla na herním plátnu.

- **Přesná** – sázka na jedno konkrétní číslo včetně 0. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na vybrané číslo na herním plátnu.
- **Rozdělená** – sázka na 2 sousedící čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na čáru mezi 2 sousedícími čísly na herním plátnu.
- **Ulička** – sázka na 3 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 3 čísel na herním plátnu 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3.
- **Rohová** – sázka na 4 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 4 čísel. Příklad: 8, 9, 11 a 12.

b) Vnější sázky jsou sázky na herním plátnu, jež představují různé skupiny čísel.

- **Řada** – sázka na řadu 3 čísel. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na pole označující řadu čísel některé ze 4 řad. Příklad: 4-6.
- **Sloupec** – sázka na 4 čísla (1 sloupec po 4 číslech). Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do jedné ze tří oblastí označených jako „Hi“, "Mid" a "Low" na herním plátnu.
- **Červená/Černá** – sázka na 6 čísel příslušné barvy. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na červenou nebo černou oblast bez textu na herním plátnu.
- **Sudá/Lichá** – sázka na 6 čísel, buď na všechna sudá (s výjimkou 0), nebo na všechna lichá. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do oblasti označené jako „Odd“ nebo „Even“ na herním plátnu.

HERNÍ PLÁTNO:



Speciální vlastnosti

- **Golden Round**
  Tato funkce se spouští náhodně. Při Golden Round se všechny výhry násobí x2.

Výherní tabulka

Typ sázky	výhra
Přesná	12 x n
Rozdělená	6 x n
Ulička	4 x n
Rohová	3 x n
Řada	4 x n
Sloupec	3 x n
Červená/Černá	2 x n
Sudá/Lichá	2 x n

n = celková sázka na hru

Ovládací prvky (tlačítka)

Ovládací prvek (tlačítko)	Název	Popis
	**START**	Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA
	**SÁZKA**	Sázka je provedena vložením mince na herní plátno a celková sázka je zobrazena v informačním políčku SÁZKA
	**ZRUŠIT**	Stisk tlačítka zruší všechny sázky položené v mincích na herním plátně
	**ZPĚT**	Stisk tlačítka zruší poslední sázku položenou jako mince na herním plátně
	**VSADIT ZNOVU**	Stisk tlačítka vsadí všechny mince z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře
	**ZDVOJNÁSOBIT**	Stisk tlačítka vsadí dvojnásobek všech mincí z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře
	**HODNOTOVÉ MINCE**	Výběr hodnotových mincí pro sázku

MIRACLE WILD

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,43 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 750 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Wild**
  Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Expand Wild“.

- **Symbol – Expand Wild**
  Po zastavení válců se speciální symbol „Expand Wild“ roztáhne na celý válec a následuje volné otočení zdarma – Respin. Během volného otočení zdarma se Expand Wild posouvá vždy o jeden válec doleva. Volná otočení zdarma končí ve chvíli, kdy je Expand Wild na prvním válci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	0,5 x n	1 x n
Třešně	0,5 x n	2 x n
Citrón	0,5 x n	2 x n
Pomeranč	0,5 x n	2 x n
Švestka	0,5 x n	2 x n
Hrozen	2 x n	20 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Sedmička	8 x n	80 x n
Wild	-	-
Expand Wild	-	-

n = celková sázka na hru

MULTI CHILLI 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,44 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

- **Feature – Multiplier**
  Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

MULTI JOKER

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra s jedním slotem na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny symboly dávají výhru, pokud jsou alespoň tři na výherní linii.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na výherní linii.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Joker (wild)**
  Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.

- **Feature – Kolo štěstí**
  Nad válci je stále viditelné horní polovina kola štěstí s násobiteli až x100. V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, kolo štěstí se automaticky roztočí, po chvíli se automaticky zastaví a po zastavení udělí výhru ve výši celkové sázky do hry vynásobené vylosovaným násobitelem.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Třešně	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	2 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	4 x n	10 x n
Podkova	3 x n	6 x n	12 x n
Sedmička	5 x n	10 x n	20 x n
Diamant	10 x n	25 x n	50 x n

n = celková sázka na hru

MYSTERY RESPIN

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,46 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma – Bonus (scatter)**
  3 symboly Bonus (scatter) aktivují 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- **Mystery – Bonus (scatter)**
  2 symboly Bonus (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkce je aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.

- **Feature – Respin**
  V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
Třešně	-	2 x n
Pomeranč	-	2 x n
Švestka	-	6 x n
Meloun	-	8 x n
Sedmička	-	10 x n
Bonus (scatter)	-	10 Freespins
Bonus (scatter) v FS	1-100 x n	10 Freespins

n = celková sázka na hru

RED FIRE

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.

- **Symbol – Hvězda (SCATTER):**
  Tři symboly STAR (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	500 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	50 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	20 x n
MODRÁ SEDMIČKA	10 x n
ZLATÝ BAR	4 x n
STŘÍBRNÝ BAR	3 x n
BROZOVÝ BAR	2 x n
LIBOVOLNÁ SEDMIČKA	5 x n
LIBOVOLNÝ BAR	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

REPLAY

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature – RESPINWIN**
  V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka zdarma RESPINWIN. V opětovné otočce totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli, kdy nenastane nová opětovná otočka a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je Feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.

- **Symbol – MYSTERY (Scatter)**
  Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly Feature RESPINWIN.

- **Symbol – WILD (Wild)**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citron	2 x n
Pomeranč	3 x n
Švestka	4 x n
Hrozno	10 x n
Meloun	15 x n
Sedmička	25 x n
WILD (Wild)	50 x n
MYSTERY (Scatter)	20 x n – 50 x n

n = celková sázka na hru

RESPIN BUNNY

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Králíček (Wild)**
  Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší výherní kombinace. Speciální symbol Králíček může dopadnout pouze na 4. válci. Tento speciální symbol může sám utvořit výherní kombinaci, viz výplatní tabulka.

- **Speciální funkce – Wild Respin**
  Po zastavení válců se speciální symbol Králíček uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol Králíček se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol Králíček přítomen na válcích. Všechna roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolů Králíček zvyšuje násobitele výhry. Každým dalším speciálním symbolem Králíček se hodnota násobitele pro všechny výherní kombinace zvýší o 1.

- **Speciální symbol Scatter – Košík**
  Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly Košík spustí speciální funkci Mystery Respin.

- **Speciální funkce – Mystery Respin**
  Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly Košík, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly Košík. Každý uzamčený symbol Košík nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery" v rozmezí 1x až 10x sázka.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Modré vejce	1 x n	4 x n
Zelené vejce	1 x n	4 x n
Žluté vejce	1 x n	4 x n
Červené vejce	1 x n	4 x n
Pupeny	3 x n	8 x n
Květiny	3 x n	8 x n
Motýli	5 x n	15 x n
Kuře	8 x n	50 x n
Králíček (Wild)	15 x n	50 x n
Košík (Scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

RESPIN CITY – JOHNNY JOKER

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD – Johnny Joker:**
  Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ může dopadnout pouze na 4 válci. Tento speciální symbol může sám utvořit Výherní kombinaci, viz výplatní tabulka.

- **Speciální funkce „Wild Respin“:**
  Po zastavení válců se speciální symbol „Wild“ uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno Roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol „Wild“ se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol „Wild“ přítomen na válcích. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolu „Wild“ zvyšuje násobitele Výhry. Každým dalším speciálním symbolem „Wild“ se hodnota násobitele pro všechny Výherní kombinace zvýší o 1.

- **Speciální symbol Scatter – Penny Wild:**
  Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly „Scatter“ spustí speciální funkci.

- **Speciální funkce „Mystery Respin“:**
  Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly „Scatter“, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly „Scatter“. Každý uzamčený symbol „Scatter“ nakonec udělí náhodnou Výhru „Mystery" v rozmezí 1x až 10x Sázka.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Cylindr	3 x n	8 x n
Kapesní hodinky	3 x n	8 x n
Automobil	5 x n	15 x n
Stroj Času – vzducholoď	8 x n	50 x n
Johnny Joker (wild)	15 x n	50 x n
Penny Wild (scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

RESPIN CITY – PABLO DIABLO

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature – RESPIN:**
  V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje opětovné otočení zdarma – RESPIN s tímto WILDEM.

- **Symbol – Pablo Diablo (Wild):**
  Symbol Pablo Diablo (Wild) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.

- **Symbol – Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter):**
  Za 3 nebo 4 symboly “Ohořelá sheriffská hvězda” kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol Ohořelá sheriffská hvězda dává výhru, pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol Ohořelá sheriffská hvězda.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Lovec Odměn Poskok 1	4 x n	40 x n
Lovec Odměn Poskok 2	8 x n	80 x n
Lovec Odměn Šéf	20 x n	200 x n
Pablo Diablo (Wild)	-	-
Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter)	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

RESPIN CITY – RESPIN CAPO

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature – RESPIN WIN:**
  V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka RESPIN WIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli kdy nenastane nová opětovná otočka a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPIN WIN ukončena a hra se vrací do základní hry.

- **Symbol – DON – MYSTERY:**
  Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPIN WIN.

- **Symbol – RESPIN CAPO – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Žaludy	1 x n
Listy	2 x n
Kule	3 x n
Srdce	4 x n
Rukavice	10 x n
Ring	15 x n
Boxer	25 x n
Respin capo (Wild)	50 x n
Don (Mystery)	20-50 x n

n = celková sázka na hru

RESPIN CITY – STICKY JOE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Sticky Joe (WILD):**
  Symbol Sticky Joe doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Sticky Joe, zůstávají zablokované pro opětovné otočení zdarma RESPIN. Před opětovným otočením zdarma RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Sticky Joe, je získáno další opětovné otočení zdarma RESPIN.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Striptérka	20 x n	50 x n	100 x n
Gangster 2	8 x n	16 x n	32 x n
Gangster 1	5 x n	10 x n	20 x n
Srdce	4 x n	8 x n	16 x n
Kule	3 x n	6 x n	12 x n
Listy	2 x n	4 x n	8 x n
Žaludy	1 x n	2 x n	4 x n
Sticky Joe	-	-	-

n = celková sázka na hru

RESPIN CROWN

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Koruna (wild)**
  Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Koruna (wild), zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Koruna (wild), je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Koruna (wild)	-
SEDMIČKA	50 x n
Meloun	15 x n
Hrozen	10 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

RESPIN QUEEN

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	50 x n	100 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	5 x n	10 x n	20 x n
ŠVESTKA	4 x n	8 x n	16 x n
POMERANČ	3 x n	6 x n	12 x n
CITRÓN	2 x n	4 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

RESPIN QUEEN 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,96 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD)**
  Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Joker (wild)	-	-
Sedmička	8 x n	80 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Hrozen	2 x n	20 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

RESPIN SANTA

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Santa (wild)**
  Symbol Santa doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Santa, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Santa, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Santa	-
Sněhulák	50 x n
Sob	15 x n
Stromeček	10 x n
Dárek	8 x n
Šála	6 x n
Svíčka	4 x n
Baňka	2 x n

n = celková sázka na hru

RESPIN SAPPHIRE

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – SAPPHIRE (WILD)**
  Symbol SAPPHIRE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol SAPPHIRE (WILD), zůstávají zablokované pro bonusové otočení RESPIN. Před otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem SAPPHIRE (WILD), je získáno další bonusové otočení RESPIN. Bonusová otočení RESPIN probíhají bez odečtení bodů z displeje KREDIT.

- **Feature – Fullscrean Multiplier**
  V případě, že je na všech pozicích právě jeden stejný symbol (může být doplněn symbolem SAPPHIRE (WILD)), celá výhra se násobí x2.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Akvamarín	2 x n
Turmalín	4 x n
Citrín	6 x n
Alexandrit	8 x n
Topaz	10 x n
Rubín	15 x n
Diamant	50 x n
SAPPHIRE (WILD)	-

n = celková sázka na hru

RICH SEVENS

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD)**
  Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu HVĚZDA (SCATTER). V případě doplnění násobí symbol JOKER (WILD) výhru x3. Jsou-li k dosažení výhry zapotřebí 2 symboly JOKER (WILD), je celková výhra vynásobena x9.

- **Symbol – HVĚZDA (SCATTER)**
  Tři symboly HVĚZDA (SCATTER) spouští 10 volných otoček FREESPINS. Během FREESPINS je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu x2-x5, kterým je vynásobena výhra z dané volné otočky. Volné otočky FREESPINS probíhají bez odečtení bodů z displeje KREDIT.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Joker (wild)	500 x n
777	50 x n
77	20 x n
7	10 x n
BarBarBar	4 x n
BarBar	3 x n
Bar	2 x n
Libovolná 7	5 x n
Libovolný Bar	1 x n
Hvězda (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

RICH SPIN

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	144 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Buzola**
  Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Buzola, hodnota Kompasu znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Kompasu je 3.

- **Symbol – Kompas**
  Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Kompas. Symbol Kompas se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Kompasu. Směr posunu bude vždy náhodný a bude znázorněn střelkou. Na pole, kterými symbol projde, bude dosazen symbol WILD.

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Švestka	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Hrozen	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Meloun	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Sedmička	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Diamant	0,5 x n	1 x n	5 x n
Wild	-	-	10 x n
Buzola	-	-	-
Kompas	-	-	-

n = celková sázka na hru

RUNNING JOKER

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	167 500 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.

- **Bonusové otočení zdarma – RUNNING JOKER RE-SPIN:**
  V případě, že po dotočení válců výherní linie obsahuje 2 symboly RUNNING JOKER (WILD), spustí se bonusová otočení zdarma RUNNING JOKER RE-SPIN. Tato hra se skládá z 5 posunutí prostředního válce o jednu pozici dolů, kde vždy po každém kroku dojde k vyhodnocení výherních pozic. Symbol RUNNING JOKER (WILD) je obsažen jen na 1 a 3 válci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER, RUNNING JOKER (WILD)	100 x n
SEDMIČKY	50 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	6 x n
POMERANČE	2 x n
CITRÓNY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

SCALPER

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – JOKER (WILD):**
  Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.

- **Bonusová hra – SCALPER:**
  Pokud po dotočení válců hráč obdrží 9 shodných symbolů (všechny pozice), je automaticky spuštěno kolo štěstí SCALPER, které má 5 pozic. V prvním kole 4 pozice REWIN a 1 pozici STOP. V druhém kole 3 pozice REWIN a 2 pozice STOP. Ve třetím kole 2 pozice REWIN a 3 pozice STOP. Ve čtvrtém kole 1 pozici REWIN a 4 pozice STOP. Po zastavení kola štěstí je hra automaticky vyhodnocena. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici REWIN je připsána do políčka WIN předchozí výhra a hra pokračuje do dalšího kola. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici STOP, je hra ukončena a celkově vyhraná částka z pole WIN je připsána do KREDITu.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	50 x n
SEDMIČKY	20 x n
ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY	8 x n
POMERANČE	6 x n
CITRÓNY	4 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

ST. PATRICK'S PUB

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Skřítek (WILD)**
  Symbol Skřítek doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Skřítek, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Skřítek, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Skřítek (WILD)	-
Kotlík	50 x n
Podkova	15 x n
Harfa	10 x n
Čepice	8 x n
Bota	6 x n
Fajfka	4 x n
Čtyřlístek	2 x n

n = celková sázka na hru

STRAWBERRY CHERRY

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Mystery.

- **Symbol – MYSTERY**
  Tři symboly Mystery dávají výhru mystery 5-500 x násobek sázky.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Wild	100 x n
Mystery	5-500 x n
Sedmička	30 x n
Zvonek	20 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

STRIP BAR 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	96,60 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – TANEČNICE (WILD)**
  Symbol TANEČNICE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
TANEČNICE (WILD)	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

SUMMER FORTUNE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Koktejl**
  Symboly Koktejl navíc obsahují hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Koktejlů vyhodnocují jako jeden symbol.

- **Symbol – Plavec (Wild)**
  Pakliže se na válcích objeví symbol Plavec (Wild) zároveň s některým z Koktejlů, získává hráč odměnu, která na daném Koktejlu je. Pokud se objeví symbol Plavec (Wild) bez Koktejlů, můžou se Koktejly náhodně objevit.

- **Bonusová otočení zdarma – Freespins**
  Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězdice (Scatter). Symboly Hvězdice (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Koktejl násobí 2x.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Sluneční Brýle	-	5 x n	15 x n	50 x n
Ulita	-	5 x n	15 x n	50 x n
Jachta	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Holka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězdice (Scatter)	-	10 Freespins	-	-
Plavec (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

SUNDANCE PISTOLS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,87 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Colt (Wild)**
  Symbol Colt (Wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter.

- **Symbol – Vlak (Scatter)**
  Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma symboly Butch Cassidy a Sundance Kid plní funkci symbolu Colt (Wild). Během volných otočení lze získat další volná otočení zdarma. Za 1 symbol Vlak (Scatter) hráč obdrží 1 volné otočení zdarma navíc. Za 2 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 2 volná otočení zdarma navíc. Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma navíc.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
10	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
J	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
Q	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
K	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
A	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
Stetson	1 x n	3 x n	8 x n
Kůň	1 x n	3 x n	8 x n
Sundance Kid	3 x n	8 x n	20 x n
Butch Cassidy	3 x n	8 x n	20 x n
Colt (Wild)	3 x n	8 x n	20 x n
Vlak (Scatter)	5 volných otočení	-	-

n = celková sázka na hru

SUNNY WILD

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Slunce (wild):**
  Symbol Slunce (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter a při doplnění expanduje na všechny pozice na daném válci.

- **Symbol – Podkova (scatter):**
  Scatter Podkova (scatter) symbol se může zobrazit jen na 1., 3. a 5. válci zleva.

- **Symbol – Dollar (scatter):**
  Scatter Dollar (scatter) symbol se může zobrazit kdekoliv na obrazovce.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Slunce (wild)	-	-	-	-
Třešně	-	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozen	-	2 x n	4 x n	20 x n
Meloun	-	4 x n	12 x n	70 x n
Zvonek	-	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Dollar (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Podkova (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

SUPER 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	248 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD (wild)**
  Roztahovací Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD (wild)	-	- n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

SUPER AMAZONS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR a SCATTER ZLATÝ ŠTÍT, ZLATÁ HELMA. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – ČERNÝ KŮŇ (WILD):**
  Symbol roztahovací ČERNÝ KŮŇ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce, pokud může doplnit výherní kombinaci.

- **Symbol – JAGUÁR (WILD):**
  Symbol JAGUÁR (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x16, pokud jsou obsaženy čtyři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci.

- **Symbol – ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER):**
  Symbol ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) spouští bonusové kolo, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet volných otočení zdarma (FREESPINS) a to 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které bylo bonusové kolo obdrženo. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

- **Symbol – ZLATÁ HELMA (SCATTER):**
  Symbol ZLATÁ HELMA (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÁ HELMA (SCATTER) spouští 5 volných otoček zdarma WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR (WILD)	-	-	-	-
BLOND AMAZONKA	0,3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
RUSOVLASÁ AMAZONKA	0,2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
TMAVOVLASÁ AMAZONKA	0,1 x n	1 x n	4 x n	15 x n
A	-	0,5 x n	1 x n	6 x n
K	-	0,5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0,5 x n	1 x n	4 x n
J	-	0,5 x n	1 x n	4 x n
ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER)	-	FREESPINS	-	-
ZLATÁ HELMA (SCATTER)	-	5 x WINSPINS	-	-

n = celková sázka na hru

SUPER BUDDHA

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Výhry, obsahující na výherní linii červený divoký symbol na prostředním válci, jsou násobeny x2.

- **Symbol – MYSTERY:**
  Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	500 x n
ČTYŘLÍSTEK	30 x n
MINCE	20 x n
MELOUN	12 x n
ŠVESTKA	8 x n
HROZEN	6 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4–200 x n

n = celková sázka na hru

SUPER SLOT FARM

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – FARMÁŘ (WILD):**
  Symbol FARMÁŘ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – BONUS (SCATTER):**
  Pokud hráč obdrží tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (SCATTER) získává ihned okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci a zároveň náhodný počet volných otoček zdarma FREESPINS v možném rozsahu dle výherní tabulky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
FARMÁŘ (WILD)	30 x n	50 x n	200 x n
KRÁVA	20 x n	40 x n	100 x n
PRASÁTKO	15 x n	25 x n	40 x n
SLEPICE	10 x n	15 x n	20 x n
RAJČE	8 x n	10 x n	15 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	12 x n
DÝNĚ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
JABLKO	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
KUKUŘICE	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
BONUS (SCATTER)	8-50 x n + 5-8 FREESPINS	15-40 x n + 8-12 FREESPINS	30-100 x n + 10-15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

TWIN 27

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x27 výherních linií
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	240 000 Kč

Herní pole je rozděleno na 2 tříválcová výherní pole. Výherní kombinace jsou počítány pro každé pole zvlášť (červené zleva doprava, žluté zprava doleva).
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v daném výherním poli.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Zvonek	10 x n
Podkova	12 x n
Sedmička	20 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru

VALENTINE'S HEART

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
2 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Wild**
  Roztahovací symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.

- **Symbol – Holubice (scatter)**
  Symbol Holubice (scatter) může být obdržen jen na 1., 3., 5. válci.

- **Symbol – Kalendář (scatter)**
  Symbol Kalendář (scatter) dává výhru dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Wild	-	-	-	-
Dopis	-	1 x n	3 x n	15 x n
Čokoláda	-	1 x n	3 x n	15 x n
Růže	-	1 x n	3 x n	15 x n
Dárek	-	1 x n	3 x n	15 x n
Prstýnky	-	2 x n	4 x n	20 x n
Beruška	-	4 x n	12 x n	70 x n
Anděl	-	4 x n	12 x n	70 x n
Milenci	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Kalendář (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Holubice (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

WILD BLAST

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	97,03 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

- **Bonusová hra – TETRIS**
  Každá výherní kombinace po vyhodnocení a připsání výhry do políčka VÝHRA zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní, a to bez odečtení další sázky z displeje KREDIT. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

WILD DIAMONDS 25

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ‚dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	2 x n	10 x n
SRDCE	-	2 x n	6 x n
KÁRY	-	2 x n	6 x n
KŘÍŽE	-	0,8 x n	4 x n
PIKY	-	0,8 x n	4 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0,4 x n	2 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0,4 x n	2 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0,4 x n	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0,4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

WILD DIAMONDS 40

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	1 x n	4 x n	20 x n
SRDCE	-	1 x n	3 x n	12 x n
KÁRY	-	1 x n	3 x n	12 x n
KŘÍŽE	-	0,4 x n	2 x n	8 x n
PIKY	-	0,4 x n	2 x n	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0,2 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0,2 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0,2 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0,2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 otočení zdarma	5 otočení zdarma	-	-

n = celková sázka na hru

WILD DIAMONDS 50

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
SRDCE	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
KÁRY	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
KŘÍŽE	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
PIKY	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

WILD JOKER 25

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ZVONEK	-	2 x n	10 x n
MELOUN	-	2 x n	6 x n
HROZEN	-	2 x n	6 x n
HRUŠKA	-	0,8 x n	4 x n
JABLKO	-	0,8 x n	4 x n
ŠVESTKA	-	0,4 x n	2 x n
POMERANČ	-	0,4 x n	2 x n
CITRÓN	-	0,4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	-	0,4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

WILD JOKER 40

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ZVONEK	-	1 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HROZEN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HRUŠKA	-	0,4 x n	2 x n	8 x n
JABLKO	-	0,4 x n	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	-	0,2 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	-	0,2 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	-	0,2 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0,2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

WILD JOKER 50

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD:**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – HVĚZDA:**
  Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
HROZEN	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
HRUŠKA	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
JABLKO	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
ŠVESTKA	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
POMERANČ	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
CITRÓN	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

WILD JOKER 60 MAX

Informace o hře

typ hry	sedmiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	60 výherních linií
výherní podíl	95,14 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Čtyřlístek (Wild):**
  Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol – Hvězda (Scatter):**
  Hvězda (Scatter) symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4, 5 a 6 válci. Pomocí 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Hvězda (Scatter) hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma Winspins s garantovanou výhrou za každé otočení.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x	7x
Třešně	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Jablko	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hruška	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hrozny	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Meloun	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Zvonek	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Sedmička	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Čtyřlístek (Wild)	-	1 x n	2 x n	8 x n	50 x n	200 x n
Hvězda (Scatter)	3 Winspins	5 Winspins	8 Winspins	15 Winspins	-	-

n = celková sázka na hru

WILD RACKET

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	144 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Hřiště**
  Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Hřiště. Symbol Hřiště se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Hřiště. Směr posunu bude vždy náhodný. Na pole, kterými symbol Hřiště projde, bude dosazen symbol Wild.

- **Symbol – Zlatý Míč**
  Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Zlatý Míč, hodnota Hřiště znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Hřiště je 3.

- **Symbol – Zelený Míč (Wild)**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Forehand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Backhand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Smeč	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Pohár	0,5 x n	1 x n	5 x n
Zelený Míč (Wild)	-	-	10 x n
Zlatý Míč	-	-	-
Hřiště	-	-	-

n = celková sázka na hru

WITCH HUNT

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – Pergamen (Wild)**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

- **Symbol – Oheň (Scatter)**
  Tři symboly Oheň (Scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – Freespins. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Pergamen (Wild)	-	-	-	-
Čarodějnice	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Kočka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Havran	-	8 x n	16 x n	32 x n
Žába	-	4 x n	8 x n	20 x n
Kotlík	-	2 x n	6 x n	16 x n
Koule	-	2 x n	6 x n	16 x n
Lebka	-	1 x n	4 x n	8 x n
Pentagram	-	1 x n	4 x n	8 x n
Koště	-	1 x n	2 x n	4 x n
Baňka	-	1 x n	2 x n	4 x n
Oheň (Scatter)	-	10 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

100 EVOLUTIONS

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,60 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol Dollar (SCATTER)**
  Symbol Dollar (SCATTER) může přijít i mimo výherní linii.

- **Feature Symbol Upgrade**
  Feature se může objevit kdykoliv během základní hry. Při feature se zobrazí 1-4 symboly (Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka), které budou vylepšeny na jeden symbol s větším výherním podílem.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Třešně	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Citrón	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Švestka	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Hrozny	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
Meloun	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Čtyřlístek	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Sedmička	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Diamant	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
WILD	-	-	-	-	50 x n
Dollar (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

100x NEON

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	96,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS a Čtyřlístek (SCATTER). Zároveň expanduje na celý válec.

- **Symbol Čtyřlístek (SCATTER)**
  Pro výhru musí padnout minimálně 5 symbolů Čtyřlístek v jedné hře kdekoliv na válcích. Počet padlých symbolů Čtyřlístek v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otáček FREESPINS, které hráč získává. Každá takto získaná jednotlivá volná otáčka je výherní (WINSPINS). Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

- **Feature Symbol BONUS (MYSTERY)**
  Počet padlých symbolů BONUS kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru v rozmezí určeném výherní tabulkou. Minimum padlých symbolů BONUS je 5.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	-
Sedmička	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Hrozen	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Jablko	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Citrón	-	0.1 x n	0.25 x n	1 x n	3 x n
Třešně	-	0.1 x n	0.25 x n	1 x n	3 x n
Čtyřlístek	Počet padlých symbolů udává počet FREESPINS				

BONUS	Padlých 5-12	Padlých 13-20	Padlých 21-24
	výhra 10-28 x n	výhra 29-70 x n	výhra 71-100 x n

n = celková sázka na hru

5 HOT CASH

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,99 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol EXPAND WILD**
  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a v případě, že může doplnit výherní linii, roztáhne se na celý válec.

- **Symbol SCATTER**
  Symbol SCATTER se může objevit pouze na 2., 3. a 4. válci. SCATTER na válci aktivuje bonusovou hru VYHREJ, CO VIDÍŠ.

- **Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ**
  Hra graficky sestává ze dvou částí. Spodní část představuje 5 válců základní hry na 5 výherních linií. Prostor nad válci představuje pole pro Bonusovou hru VYHREJ, CO VIDÍŠ a sestává ze 3 bonusových válců a vpravo od válců může obsahovat žádnou, jednu nebo dvě nuly. Pokud se na válci v základní hře objeví symbol SCATTER, aktivuje se Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ a hráč získává jedno otočení zdarma (FREESPINS) na válci v poli Bonusové hry právě nad tím válcem, na kterém se SCATTER objevil v základní hře. Pokud se na válci v poli pro Bonusovou hru objeví hodnota "0", hráč získá ještě jedno otočení zdarma (RESPIN) na zbylých dvou válcích pole pro Bonusovou hru. Pokud se na válci v poli pro Bonusovou hru neobjeví žádná číslice, Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ končí. Pokud se objeví na válci číslice různá od nuly, hráč vyhrává hodnotu zobrazenou číslicemi v celém poli pro Bonusovou hru.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozen	3 x n	8 x n	50 x n
Meloun	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	5 x n	25 x n	1000 x n
WILD	-	-	-

n = celková sázka na hru

AFRICAN GODS

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.19 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature Fullscreen multiplier**
  Ve chvíli, kdy se na prvních třech válcích objeví 9 stejných symbolů, jsou všechny výhry násobeny x2.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Lev	5 x n	25 x n
Slon	2 x n	15 x n
Hroch	1 x n	10 x n
Orel	0,5 x n	5 x n
Hyena	0,5 x n	5 x n
Gazela	0,5 x n	5 x n
Pštros	0,5 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

AMAZING JOKER

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi nebo pěti sloty na každém válci
počet výherních linií	25 nebo 50 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

- **Feature Expand Reels**
  se může objevit kdykoliv během základní hry. Při Feature se válce rozšíří do výšky o další 2 řady na rozměr 5x5 a počet linií se zvedne na 50. Feature Expand Reels vždy doplní náhodně jedna z následujících funkcí:

  Random WILD: 5 Symbolů WILD se náhodně umístí na válce.

  Multi WILD: Na celý prostřední válec se umístí expand WILD. Ten násobí výhru náhodně v rozmezí 2x-5x.

  Symbol upgrade: Zobrazí se 1-4 symboly (Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka), které budou vylepšeny na jeden ze symbolů Sedmička nebo Diamant.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Citrón	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Pomeranč	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Švestka	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Hrozny	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Meloun	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Čtyřlístek	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Sedmička	0.25 x n	2.5 x n	10 x n	25 x n
Diamant	0.25 x n	2.5 x n	10 x n	25 x n
WILD	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

FAWKES BLAST

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci + 1 bonusový slot
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,44 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Střelný prach (WILD)**
  Symbol Střelný prach (WILD) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Maska (SCATTER).

- **Feature Bonus slot**
  Každý válec má nahoře jeden bonusový slot, který zobrazuje hodnotu možné bonusové výhry nebo možnost zisku bonusových otočení zdarma (Freespins). Hodnoty se s každým otočením posouvají o jednu pozici doleva. Bonusový slot je aktivován symbolem Maska (SCATTER). Když na válec dopadne symbol Maska (SCATTER), hráč obdrží výhru nebo Freespins podle válce, na který symbol dopadl. Symbol Maska se v základní hře může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci.

- **Feature – Volná otočení zdarma – Freespins**
  Pokud symbol Maska (SCATTER) dopadne na válec, v jehož bonusovém slotu je nápis Freespins, hráč získává 5 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma se hodnoty v bonusovém slotu zdvojnásobí. Symbol Maska (SCATTER) může během volných otočení zdarma dopadnout na všech 5 válcích.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Střelný prach (WILD)	-	-	-
Guy Fawkes	1 x n	3 x n	10 x n
Dáma	0,8 x n	2 x n	8 x n
Hodinky	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
Dýka a Růže	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
A	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
K	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
10	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Maska (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na hru

FRUIT ROULETTE

Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole.
Ve hře Fruit Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18 poli.
Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli SÁZKA. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.
Ve hře Fruit Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých symbolů. Pokud označené pole dopadne na daný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

Speciální vlastnosti

- **Speciální pole X2 a X5**
  Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
Třešně	2 x n
Citrón	3 x n
Hrozno	4 x n
Meloun	6 x n
Sedmička	12 x n

n = celková sázka na symbol

Herní pole

HERNÍ POLE	SÁZKY
	
	Zobrazuje aktuálně vsazené hodnoty

Ovládací prvky (tlačítka)

START	SÁZKA	ZRUŠIT
		
Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.	Sázka je provedena kliknutím na pole vedle symbolu, na který chce hráč vsadit.	Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.

FULL FRUITS

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.19 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature Fullscreen multiplier**
  Ve chvíli, kdy se na prvních třech válcích objeví 9 stejných symbolů, jsou všechny výhry násobeny x2.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Sedmička	5 x n	25 x n
Meloun	2 x n	15 x n
Hrozen	1 x n	10 x n
Švestka	0,5 x n	5 x n
Pomeranč	0,5 x n	5 x n
Citrón	0,5 x n	5 x n
Třešně	0,5 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

GOLDEN RESPIN

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,76 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů Hvězda (SCATTER) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Joker (WILD)**
  Ve chvíli, kdy na válce dopadne symbol Joker (WILD) a nevytvoří výherní kombinaci, následuje volné otočení zdarma Golden Respin. Během volného otočení zdarma zůstávají všechny symboly Joker (WILD) na svých místech. Volná otočení se opakují do té doby, než přijde první výherní kombinace.

- **Symbol Hvězda (SCATTER)**
  může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Diamant	2 x n	4 x n	12,5 x n
Sedmička	1 x n	2 x n	6 x n
Podkova	0,5 x n	1 x n	3 x n
Čtyřlístek	0,5 x n	1 x n	3 x n
Srdce	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Kule	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Listy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Žaludy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Joker (WILD)	-	-	12,5 x n
Hvězda (SCATTER)	5 x n	20 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

HAPPY HIPPIE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	30 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	225 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
- **Symbol BONUS (SCATTER)**
  Symbol BONUS (SCATTER) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci. 7, 8 nebo 9 symbolů BONUS znamená výhru 7, 15 resp. 30 volných otoček zdarma (FREESPINS).

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	8 x n	10 x n	12 x n	15 x n
Černovláska	5 x n	6 x n	8 x n	10 x n
Blondýna	4 x n	5 x n	6 x n	8 x n
Hippie	-	2 x n	4 x n	6 x n
Černoška	-	1 x n	2 x n	4 x n
Dodávka	-	0.6 x n	0.8 x n	1 x n
A	-	0.4 x n	0.6 x n	0.8 x n
K	-	0.4 x n	0.6 x n	0.8 x n
Q	-	0.2 x n	0.4 x n	0.6 x n
J	-	0.2 x n	0.4 x n	0.6 x n

BONUS	Padlých 7	Padlých 8	Padlých 9
	7 Freespins	15 Freespins	30 Freespins

n = celková sázka na hru

IMPERIAL JOKER – DIAMOND RUSH

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,11 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Joker (WILD)**
  Symbol Joker (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER symbolů (červený, modrý a zelený diamant) a vytváří výherní kombinaci.

- **Symboly SCATTER (červený, modrý a zelený diamant)**
  Pokud dopadne jakýkoliv ze symbolů SCATTER mohou nastat 3 možnosti:1) Diamant se zvětší.2) Diamant zůstane stejný.3) Diamant spustí bonusovou hru DIAMOND RUSH.

- **Bonusová hra DIAMOND RUSH**
  Ve hře jsou 3 SCATTER symboly (červený, modrý a zelený diamant). Každý z nich může náhodně spustit bonusovou hru. Bonusová hra se může spustit kdykoliv nezávazně na velikosti DIAMANTU. Čím větší Diamant je, tím má hráč větší šanci na vyšší výhru. Během bonusové hry hráč sbírá symboly mincí s hodnotou výherního faktoru v intervalu [0,25 - 100]. Na začátku bonusové hry má hráč k dispozici 3 bonusová otočení zdarma (freespins). V případě, že se při otočení objeví nový symbol mince (nebo některý z bonusových symbolů), počitadlo freespins je resetováno opět na hodnotu 3. Pokud se během tří po sobě jdoucích otočení neobjeví žádný nový symbol mince nebo SCATTER symbol, bonusová hra končí a hráč získává výhru, která je součinem sázky, při které byla bonusová hra spuštěna, a celkového výherního faktoru bonusové hry. Celkový výherní faktor bonusové hry je součtem hodnot na získaných mincích.

- **Každý SCATTER symbol představuje odlišnou funkci v bonusové hře:**
  - **Červený diamant**
    Červený diamant během bonusových otočení zdarma (freespins) znamená získání hodnoty rovné součtu hodnot všech ostatních symbolů, které jsou v ten okamžik zobrazeny na válcích.
  - **Modrý diamant**
    bonusová hra se odehraje na rozložení 5x4 (5 válců, 4 sloty na každém válci).
  - **Zelený diamant**
    Zelený diamant během volných otočení zdarma (freespins) zobrazí náhodně hodnotu z intervalu [0,25 - 100] a každý další symbol Zelený diamant bude mít vyšší hodnotu než předchozí.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
Citrón	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
Pomeranč	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
Švestka	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
Jablko	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Hruška	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Meloun	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Hrozen	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Zvonek	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Podkova	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Sedmička	1 x n	3 x n	10 x n
Joker (WILD)	5 x n	15 x n	50 x n
Červený diamant	-	-	-
Modrý diamant	-	-	-
Zelený diamant	-	-	-

n = celková sázka na hru

JUNGLE ROULETTE

Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole.
Ve hře Jungle Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18 poli.
Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli SÁZKA. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.
Ve hře Jungle Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých symbolů. Pokud označené pole dopadne na daný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

Speciální vlastnosti

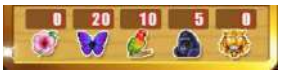
- **Speciální pole X2 a X5**
  Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
Růže	2 x n
Motýl	3 x n
Papoušek	4 x n
Gorila	6 x n
Zlatý tygr	12 x n

n = celková sázka na symbol

Herní pole

HERNÍ POLE	SÁZKY
	
	Zobrazuje aktuálně vsazené hodnoty

Ovládací prvky (tlačítka)

START	SÁZKA	ZRUŠIT
		
Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.	Sázka je provedena kliknutím na pole vedle symbolu, na který chce hráč vsadit.	Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.

KING RHINO

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	96,21 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Baobab (WILD)**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Diamant (SCATTER).

- **Symbol Diamant (SCATTER)**
  Za 3 nebo 4 obdržené symboly Diamant (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští volná otočení zdarma FREESPINS dle výherní tabulky.

- **Symbol Nosorožec**
  Symbol Nosorožce vytváří výherní kombinaci na linii, i když není na po sobě jdoucích válcích. Pro vytvoření výherní kombinace je tedy jedno, kde se na válcích Nosorožec nachází v rámci dané linie.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
Baobab (WILD)	-	-	-	-
Nosorožec	0,5 x n	1 x n	4 x n	20 x n
Jaguár	0,4 x n	0,8 x n	3 x n	12 x n
Pštros	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
Zebra	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
Plameňák	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
Surikata	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
J	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
Diamant (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

MAGIC FOREST

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol mimo symbolu Košík (MYSTERY). Pokud je symbol WILD součástí výhry na linii, tak násobí výhru x2. Jsou-li na výherní linii dva symboly WILD, násobí výhru x4. Jsou-li na výherní linii tři symboly WILD, násobí výhru x8. Jsou-li na výherní linii čtyři symboly WILD, násobí výhru x16.

- **Symbol Košík (MYSTERY)**
  Počet padlých 3, 4 nebo 5 symbolů Košík (MYSTERY) kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru v rozmezí určeném výherní tabulkou.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
Muchomůrka Zelená	4 x n	60 x n	320 x n
Satan	2 x n	15 x n	120 x n
Kozák	1 x n	10 x n	80 x n
Kovář	1 x n	3 x n	6 x n
Muchomůrka Červená	1 x n	3 x n	6 x n
Liška	0.5 x n	1 x n	4 x n
Masák	0.5 x n	1 x n	4 x n
Hadovka	0.5 x n	1 x n	2 x n
Babka	0.5 x n	1 x n	2 x n
Košík (MYSTERY)	10-30 x n	30-60 x n	60-150 x n

n = celková sázka na hru

MONSTER JOKER 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	96,6 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Joker (WILD)**
  Symbol Joker (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. Je-li symbol Joker (WILD) součástí výhry na linii, tak násobí výhru x2. Jsou-li na výherní linii dva symboly Joker (WILD), násobí výhru x4. Jsou-li na výherní linii tři symboly Joker (WILD), násobí výhru x8. Symbol Joker (WILD) zůstává stát na výherní linii i pro další otočku.

- **Feature Tetris**
  Výherní symboly po připsání výhry mizí ze svých pozic a na jejich místa opadnou symboly umístěné nad nimi. Tyto nové symboly mohou vytvořit další výherní kombinaci. V takovém případě opět výherní symboly zmizí ze svých pozic a na jejich místo dopadnou opět symboly umístěné nad nimi. Cyklus se opakuje, dokud nedojde k situaci bez výherní kombinace.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Joker (WILD)	-	-
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citron	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

MUSHROOM PARTY

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,11 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER symbolů (růžová, žlutá a světle modrá houba) a vytváří výherní kombinaci.

- **Symboly SCATTER – růžová, žlutá a světle modrá houba**
  Pokud dopadne jakýkoliv ze symbolů SCATTER, mohou nastat 3 možnosti:1) Houba se zvětší.2) Houba zůstane stejná.3) Houba spustí bonusovou hru MUSHROOM TIME.

- **Bonusová hra MUSHROOM TIME**
  Ve hře jsou 3 SCATTER symboly (růžová, žlutá a světle modrá houba). Každý z nich může náhodně spustit bonusovou hru. Bonusová hra se může spustit kdykoliv nezávazně na velikosti houby. Čím větší houba je, tím má hráč větší šanci na vyšší výhru. Během bonusové hry hráč sbírá symboly mincí s hodnotou výherního faktoru v intervalu [0,25 - 100].Na začátku bonusové hry má hráč k dispozici 3 bonusová otočení zdarma (freespins). V případě, že se při otočení objeví nový symbol mince (nebo některý ze SCATTER symbolů), počitadlo freespins je resetováno opět na hodnotu 3. Pokud se během tří po sobě jdoucích otočení neobjeví žádný nový symbol mince nebo SCATTER symbol, bonusová hra končí a hráč získává výhru, která je součinem sázky, při které byla bonusová hra spuštěna, a celkového výherního faktoru bonusové hry. Celkový výherní faktor bonusové hry je součtem hodnot na získaných mincích.

- **Každý SCATTER symbol představuje odlišnou funkci v bonusové hře:**
  - **Růžová houba**
    Růžová houba během bonusových otočení zdarma (freespins) znamená získání hodnoty rovné součtu hodnot všech ostatních symbolů, které jsou v ten okamžik zobrazeny na válcích.
  - **Žlutá houba**
    bonusová hra se odehraje na rozložení 5x4 (5 válců, 4 sloty na každém válci).
  - **Světle modrá houba**
    Světle modrá houba během volných otočení zdarma (freespins) zobrazí náhodně hodnotu z intervalu [0,25 - 100] a každý další symbol světle modré houby bude mít vyšší hodnotu než předchozí.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
10	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
J	0,3 x n	0,9 x n	3 x n
Q	0,3 x n	0,9 x n	3 x n
K	0,4 x n	1,2 x n	4 x n
A	0,4 x n	1,2 x n	4 x n
Zelená houba	0,6 x n	1,8 x n	6 x n
Tmavě modrá houba	0,6 x n	1,8 x n	6 x n
Oranžová houba	0,8 x n	2,4 x n	8 x n
Fialová houba	0,8 x n	2,4 x n	8 x n
Červená houba	1 x n	3 x n	10 x n
WILD	5 x n	15 x n	50 x n
Růžová houba	-	-	-
Žlutá houba	-	-	-
Světle modrá houba	-	-	-

n = celková sázka na hru

ROCKET RESPIN

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	97,02 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Joker (WILD)**
  Symbol Joker (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Hvězda (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol Hvězda (SCATTER)**
  3,4 nebo 5 symbolů Hvězda (SCATTER) aktivuje bonusová otočení zdarma Freespins. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena. Během bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusové otočení zdarma.

- **Funkce Rocket Respin**
  V případě nevýherní kombinace, kdy se na prvních dvou válcích vyskytuje právě jeden stejný symbol (může být doplněn symbolem WILD), následuje jedno otočení prostředního (3.) válce zdarma. Během tohoto otočení zdarma zůstávají symboly na 1., 2., 4. a 5. válci zafixované na svých pozicích.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Diamant	5 x n	10 x n	25 x n
Sedmička	4 x n	8 x n	20 x n
Meloun	2 x n	4 x n	8 x n
Podkova	2 x n	4 x n	8 x n
Čtyřlístek	2 x n	4 x n	8 x n
Srdce	0,5 x n	1 x n	2 x n
Kule	0,5 x n	1 x n	2 x n
Listy	0,5 x n	1 x n	2 x n
Žaludy	0,5 x n	1 x n	2 x n
Joker (WILD)	5 x n	10 x n	25 x n
Hvězda (SCATTER)	5 Freespins	10 Freespins	15 Freespins

n = celková sázka na hru

SLOT ROULETTE

Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole.
Ve hře Slot Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18 poli.
Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli SÁZKA. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.
Ve hře Slot Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých číselných symbolů (2, 3, 4, 6, 12). Pokud označené pole dopadne na daný číselný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

Speciální vlastnosti

- **Speciální pole X2 a X5**
  Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
2	2 x n
3	3 x n
4	4 x n
6	6 x n
12	12 x n

n = celková sázka na symbol

Herní pole

HERNÍ POLE	SÁZKY
	
	Zobrazuje aktuálně vsazené hodnoty

Ovládací prvky (tlačítka)

START	SÁZKA	ZRUŠIT
		
Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.	Sázka je provedena kliknutím na pole vedle symbolu, na který chce hráč vsadit.	Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.

SPHINX TOMB

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,90 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Sphinx (WILD)**
  doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x16, pokud jsou obsaženy čtyři symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci.

- **Symbol Pyramida (SCATTER)**
  Tři symboly Pyramida (SCATTER) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (RESPIN), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, při které jsou bonusová otočení zdarma získána.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Sphinx (WILD)	-	-	-	-
Faraón	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Oko Ra	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Orel	-	3 x n	8 x n	24 x n
Kočka	-	2 x n	6 x n	16 x n
Had	-	1 x n	4 x n	8 x n
Pták	-	1 x n	4 x n	8 x n
Scarabeus	-	1 x n	2 x n	4 x n
Pyramida (SCATTER)	-	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

STICKY TELL

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

- **Symbol Jablko (SCATTER)**
  Za 3 symboly Jablko (SCATTER) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma. Všechny symboly WILD, které během volných otočení zdarma dopadnou na válce, zůstanou na svém slotu až do konce volných otočení. Během volných otočení nelze získat další volná otočení zdarma.

Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	1 x n	2 x n	4 x n
Q	1 x n	2 x n	4 x n
K	2 x n	4 x n	8 x n
A	2 x n	4 x n	8 x n
Žoldák	4 x n	8 x n	16 x n
Syn	4 x n	8 x n	16 x n
Kapitán	8 x n	16 x n	32 x n
Vilém Tell	16 x n	32 x n	100 x n
Kuše a šípy (WILD)	-	-	-
Jablko (SCATTER)	5 volných otočení	-	-

n = celková sázka na hru

SUNSHINE

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Bonusová otočení zdarma Freespins**
  V případě alespoň 3 symbolů Hvězda (SCATTER) obdrží hráč Freespins dle výherní tabulky. Během Freespins nelze obdržet další Freespins.

- **Symbol Slunce**
  V případě, že na válce přijde symbol Slunce, náhodně se vylosuje jeden zesymbolů, které jsou aktuálně na válcích, a všechny jeho pozice se změní, společně se symbolem Slunce, na WILD.

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
Žaludy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Listy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Kule	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Srdce	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Sedmička	0,8 x n	1,6 x n	3 x n	8 x n
Diamant	1 x n	2 x n	4 x n	10 x n
WILD	1 x n	2 x n	4 x n	10 x n
Hvězda (SCATTER)	5 Freespins	10 Freespins	-	-
Slunce	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

WILD BLACKBEARD

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Šavle (WILD)**
  Symbol Šavle (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Loď (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol Loď (SCATTER)**
  Dva nebo tři symboly Loď (SCATTER) spouštějí bonusová otočení zdarma (Freespins) podle výherní tabulky. Symbol Loď (SCATTER) se může objevit na 1., 2. a 3. válci. Během Freespins se na válcích, kde dopadly symboly Loď (SCATTER), vždy zobrazují symboly WILD. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma.

- **Symbol Vlajka (SCATTER)**
  Symbol Vlajka (SCATTER) může být obdržen pouze během Freespins a pouze na 5. válci. Pokud hráč získá symbol Vlajka (SCATTER), dostává 1 extra otočení zdarma.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Šavle (WILD)	-	1,25 x n	10 x n	100 x n
Černovous	-	0,75 x n	5 x n	50 x n
Pirátka	-	0,75 x n	5 x n	25 x n
Papoušek	-	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Kanón	-	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
A	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
J	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
10	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
Loď (SCATTER)	3 Freespins	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

WILD HOOD

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol Truhla (SCATTER)**
  Za 3 symboly Truhla (SCATTER) hráč obdrží 3 volná otočení zdarma. Během volných otočení zdarma přijde při každém otočení na poslední válec symbol Luk a šípy a spustí tím feature WILD HOOD. Během volných otočení zdarma se všechny výhry násobí x2. Během volných otočení zdarma nelze získat další volná otočení zdarma.

- **Feature WILD HOOD**
  V případě, že se na posledním válci objeví symbol Luk a šípy, změní se všechny symboly (J, Q, K, A) na symbol WILD.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,25 x n	1 x n	5 x n
Q	0,25 x n	1 x n	5 x n
K	0,25 x n	1 x n	5 x n
A	0,25 x n	1 x n	5 x n
Čepice	0,75 x n	1,75 x n	7,5 x n
Měšec	0,75 x n	1,75 x n	7,5 x n
Voják	1 x n	2,5 x n	10 x n
Malý John	1 x n	2,5 x n	10 x n
Služka Marian	1,25 x n	5 x n	25 x n
Robin Hood	1,25 x n	5 x n	25 x n
WILD	2,5 x n	10 x n	50 x n
Luk a šípy (WILD HOOD)	-	-	-
Truhla (SCATTER)	3 volná otočení	-	-

n = celková sázka na hru

ZEUS POWER

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Zeus (SCATTER) a symbolu MYSTERY, a vytváří tak výherní kombinaci.

- **Bonusová otočení zdarma Zeus (SCATTER)**
  3 symboly Zeus (SCATTER) aktivují 10 bonusových otočení zdarma Freespins. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- **Feature MYSTERY**
  3 symboly MYSTERY udělují výhru v rozmezí 2-100násobku výhry.

- **Feature Zeus Mode**
  Během bonusových otočení zdarma je aktivní Zeus Mode. Před zahájením Freespins je náhodně vylosován násobitel z možností (3x, 5x, 10x). Každý obdržený symbol Zeus (SCATTER) během Freespins následně uděluje výhru ve výši sázky násobené vylosovaným násobitelem.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Wild	200 x n
Minotaur	25 x n
Medůza	20 x n
Pegas	10 x n
Kentaur	8 x n
Helma	5 x n
Amfora	4 x n
Zlato	2 x n
Stříbro	1 x n
Mystery	2-100 x n
Zeus (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

ZLATÁ HOREČKA

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Zlatokop (WILD)**
  Symbol Zlatokop (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol mimo symbolu Dynamit (BONUS).

- **Symbol Dynamit (BONUS)**
  Počet padlých symbolů Dynamit (BONUS) v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otáček FREESPINS, které hráč získává. Minimum pro výhru jsou 3 symboly Dynamit (BONUS). Každá takto získaná jednotlivá volná otáčka je výherní (WINSPINS). Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

- **Feature Happy Wagon**
  Z původně nevýherní kombinace může náhodně Happy Wagon vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že z pravé strany přejedou přes herní pole důlní vozíky, ze kterých se vysypou zlaté valouny. Ty nahradí některé z původně nevýherních symbolů tak, aby vytvořily výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
Diamant (BONUS)	16 x n	32 x n	250 x n
Vozík	12 x n	24 x n	100 x n
Lampa	8 x n	16 x n	70 x n
Krumpáč	6 x n	12 x n	50 x n
Danger	4 x n	8 x n	30 x n
Valouny	3 x n	6 x n	20 x n
A	2 x n	4 x n	15 x n
K	2 x n	4 x n	15 x n
Q	1 x n	2 x n	10 x n
J	1 x n	2 x n	10 x n
Dynamit (BONUS)	Počet padlých symbolů udává počet FREESPINS		

n = celková sázka na hru

100 RESPIN STAR

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95.62 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava i zprava doleva.
Výherní kombinace 6 výherních symbolů na linii se počítá pouze jednou.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Hvězda (WILD)**
  Symbol roztahovací Hvězda (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol.

- **Funkce Star Respin**
  Pokaždé, když na válce dopadne symbol Hvězda (WILD), roztáhne se na celý válec a následuje jedno volné otočení zdarma Star Respin, při kterém symbol Hvězda (WILD) zůstává zafixován a roztažen. Volná otočení pokračují, dokud na válce dopadají nové symboly Hvězda (WILD).

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Hvězda (WILD)	-	-	-	-	-
Sedmička	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Hrozen	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Citrón	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Třešně	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

256 LUCKY RESPIN

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	64 výherních linií pro 3 výherní symboly 256 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95,61 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Podkova (WILD)**
  Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu Čtyřlístek (EXPAND WILD), aby vznikla co nejlepší výherní kombinace.

- **Speciální funkce „Expand Wild Respin“**
  Po zastavení válců se speciální symbol Čtyřlístek (EXPAND WILD) roztáhne na celý sloupec. Automaticky bude spuštěno Roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol Čtyřlístek (EXPAND WILD) se posune o jeden válec doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol Čtyřlístek (EXPAND WILD) přítomen na válcích a má se kam posunout. Čtyřlístek (EXPAND WILD) opouští válce, když dosáhne prvního válce zleva. Výhry v Roztočení navíc odpovídají sázce do hry, která je spustila.

- **Symbol Čtyřlístek (EXPAND WILD)**
  Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu Podkova (WILD), aby vznikla co nejlepší výherní kombinace.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	0,2 x n	0,8 x n
Třešně	0,4 x n	1 x n
Citrón	0,4 x n	1 x n
Pomeranč	0,4 x n	1 x n
Švestka	0,4 x n	1 x n
Hrozen	0,6 x n	3 x n
Meloun	0,8 x n	5 x n
Sedmička	1 x n	10 x n
Podkova (WILD)	-	-
Čtyřlístek (EXPAND WILD)	-	-

n = celková sázka na hru

APOLLO SUNRISE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,79 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER a vytváří výherní kombinaci dle Výherní tabulky.

- **Feature RANDOM APPEAR WILD**
  Během hry se může náhodně spustit feature RANDOM APPEAR WILD, kdy se náhodně do herního pole přidávají symboly WILD. Počet takto přidaných symbolů WILD je zobrazen na počítadle v horní části herního pole vedle loga. Počítadlo začíná na hodnotě 5. V případě, že na válce přijde symbol Drahokam, hodnota v počítadle se zvedne o 1. V případě, že feature RANDOM APPEAR WILD přidá WILD na pozici již obsazenou symbolem WILD, zvedá se násobitel tohoto symbolu o 1 až do maximální hodnoty x5. Počet získaných symbolů Drahokam je vázán na aktuální sázku do hry a neuplatní se ve FREESPINS. Po skončení feature RANDOM APPEAR WILD se počítadlo vrací na hodnotu 5.

- **Symbol Chrám (SCATTER)**
  objevuje se pouze na 1. a 3. válci zleva

- **Symbol Slunce (SCATTER)**
  objevuje se na 5. válci zleva. Má 3 barevné varianty: modrou, žlutou a červenou. Každá barva symbolu Slunce (SCATTER) má své vlastní počítadlo, které je zobrazeno na levé straně. Pokud symbol Slunce (SCATTER) dopadne na válec a nespustí funkci FREESPINS, hodnota na příslušném počítadle se zvýší o 1. Počítadlo určuje počet garantovaných náhodných symbolů WILD během funkce FREESPINS. Počet dosažených symbolů Slunce je vázán na aktuální sázku do hry.

Barva Slunce	Počet FREESPINS	Startovní počet WILD	Maximální počet WILD
Modré	8 FS	40	60
Žluté	10 FS	50	80
Červené	12 FS	60	100

- **Feature FREESPINS**
  aktivuje se, pokud se na válcích objeví kombinace 3 symbolů SCATTER (2x Chrám + 1x Slunce v libovolné barevné variantě). Počet FREESPINS a garantovaný počet náhodných symbolů WILD závisí na barvě symbolu Slunce (SCATTER). Během FREESPINS dopadají náhodně symboly WILD na herní pole. V případě, že funkce RANDOM APPEAR WILD přidá WILD na pozici již obsazenou symbolem WILD, zvedá se násobitel tohoto symbolu o 1 až do maximální hodnoty x5. Výhry během FREESPINS odpovídají sázce do hry, která FREESPINS spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	10 x n
Apollo	0,75 x n	1,5 x n	5 x n
Vozík	0,5 x n	1 x n	3 x n
Čelenka	0,5 x n	1 x n	3 x n
Luk	0,25 x n	0,5 x n	2 x n
Lyra	0,25 x n	0,5 x n	2 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	0,6 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	0,6 x n
Q	0,05 x n	0,1 x n	0,3 x n
J	0,05 x n	0,1 x n	0,3 x n

SYMBOL	3x	4x	5x
Chrám (SCATTER)	-	-	-
Modré Slunce (SCATTER)	-	-	-
Žluté Slunce (SCATTER)	-	-	-
Červené Slunce (SCATTER)	-	-	-
Drahokam (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na hru

EXTRA 40

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  nahrazuje jakýkoli symbol a vytváří výherní kombinaci.

- **Feature EXPANDED WILD**
  V případě, že na všechny pozice válce přijde právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci expandovaný symbol WILD (postava žolíka). Feature EXPANDED WILD je vázána na sázku, při které hráč obdržel na celém válci právě jeden symbol.

- **Bonusová otočení zdarma FREESPINS**
  V případě 3 symbolů Hvězda (SCATTER) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (FREESPINS). Během volných otočení zdarma není možné získat další volná otočení zdarma. Volná otočení zdarma budou probíhat s expandovaným symbolem Wild na 1., 3. a 5. válci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Hrozen	0,5 x n	1 x n	3 x n
Meloun	0,5 x n	1 x n	3 x n
Zvonek	1 x n	2 x n	6 x n
Sedmička	2 x n	4 x n	12,5 x n
WILD	-	-	12,5 x n
Hvězda (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

INCA TEMPLE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi až osmi sloty na každém válci
počet výherních linií	10, 15, 20, 25, 30 nebo 35 výherních linií
výherní podíl	95,49 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Speciální symbol Disk slunce (WILD)**
  doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER a vytváří výherní kombinaci.

- **Feature WILD TEMPLE**
  Každých 10 otočení se spustí funkce WILD TEMPLE. Na levé straně válců bude umístěn speciální válec s bonusy, které se aktivují při každém 10. otočení. Bonusy mohou zahrnovat:

  - RANDOM APPEAR WILD (náhodné doplnění symbolů Disk Slunce (WILD)
  - MULTIPLIER (násobitel výher)
  - WILD REEL (celý válec pokrytý symboly Disk Slunce (WILD))

  Během odpočtu 10 otočení se na válci může objevit symbol Reel Expand (SCATTER). Pokud se tak stane, matice se rozšíří o jeden další slot. Tento slot zůstane aktivní až do konce cyklu 10 otoček a zároveň se odemkne další bonus. Matice se během cyklu může zvětšit až na maximální rozměr 5x8.Pokud se během cyklu objeví symbol Shift (SCATTER), bonusový sloupec vlevo se posune o jednu pozici dolů.

  Feature WILD TEMPLE je vázána na sázku.

- **Feature Bonusová otočení zdarma FREESPINS**
  Při získání 3 symbolů Machu Picchu (SCATTER) se aktivuje bonusová hra s 10 otočeními zdarma (FREESPINS). Během této hry mohou válce dosáhnout libovolné výšky, a zároveň se spustí funkce WILD TEMPLE.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,05 x n	0.1 x n	0.5 x n
Q	0,05 x n	0.1 x n	0.5 x n
K	0,1 x n	0.2 x n	1 x n
A	0,1 x n	0.2 x n	1 x n
Had	0,15 x n	0.3 x n	1.5 x n
Orel	0.15 x n	0.3 x n	1.5 x n
Lama	0.2 x n	0.4 x n	2 x n
Jaguár	0.2 x n	0.4 x n	2 x n
Indián	1 x n	2 x n	10 x n
Disk Slunce (WILD)	-	-	10 x n
Machu Picchu (SCATTER)	-	-	-
Shift (SCATTER)	-	-	-
Reel Expand (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na hru

JUICY MELONS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.96 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  nahrazuje jakýkoli symbol a vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

- **Symboly SCATTER – Meloun, Šavle**
  Pokud symbol Šavle (SCATTER) dopadne válec (vždy na prostřední pozici třetího válce) a současně s ním dopadne na válce také symbol Meloun (SCATTER), částka z každého symbolu Meloun (SCATTER) bude přičtena k celkové výhře ze základní hry.

- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS**
  V případě, že hráč získá 3 symboly Karafa (SCATTER), obdrží 10 volných otočení zdarma (FREESPINS). Během těchto volných otočení lze získat další volná otočení zdarma, pokud během nich opětovně získá 3 symboly Karafa (SCATTER). Během FREESPINS se v pravém horním rohu herního pole objeví symbol Karafy s počítadlem. Po celou dobu FREESPINS je symbol Šavle (SCATTER) na prostřední pozici prostředního válce. Hodnota každého symbolu Meloun (SCATTER), který se během FREESPINS objeví na válcích, se přičte na počítadlo Karafa. Každý symbol Karafa, který se během FREESPINS objeví na válcích, připíše k výhře aktuální částku uvedenou na počítadle Karafy vpravo nahoře. Na konci Freespinů je k výhře připsána i částka uvedená na počítadle Karafy v okamžiku ukončení FREESPINS a celková výhra se spolu s případnou výhrou ze základní hry, která FREESPINS spustila, převede na displej Kredit. Výhry během FREESPINS odpovídají sázce do základní hry, která FREESPINS spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	100 x n
Karafa (SCATTER)	10 FREESPINS	-	-
Meloun (SCATTER)	-	-	-
Šavle (SCATTER)	-	-	-
Sedmička	5 x n	10 x n	50 x n
Zvonek	4 x n	8 x n	40 x n
Hrozen	1 x n	3 x n	15 x n
Hruška	1 x n	2 x n	10 x n
Jablko	1 x n	2 x n	10 x n
Švestka	0.5 x n	1 x n	5 x n
Pomeranč	0.5 x n	1 x n	5 x n
Citrón	0.5 x n	1 x n	5 x n
Třešeň	0.5 x n	1 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

JUNGLE HUSTLE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,52%
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	332 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Papoušek (WILD)**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Tygr (SCATTER) a Mince (MYSTERY). Symbol Papoušek (WILD) vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

- **Symbol Tygr (SCATTER)**
  Symbol Tygr (SCATTER) se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč získá 3 symboly Tygr (SCATTER), spustí se herní mód Jungle Hustle. Během tohoto módu lze sbírat i Mince (MYSTERY). Za každý symbol Mince (MYSTERY), který dopadne na válce, hráč obdrží výhru odpovídající hodnotě zobrazené nad jednotlivými válci. Herní mód trvá 2 minuty, přičemž odpočet času je viditelný v pravém horním rohu herního pole.

- **Symbol Mince (MYSTERY)**
  Symbol Mince se objevuje pouze v herním módu Jungle Hustle. Nad každým válcem je zobrazena náhodná hodnota v rozmezí 1 až 50násobku sázky. Pokud během módu Jungle Hustle dopadne na válec symbol Mince, hráč okamžitě vyhrává příslušnou částku. Během módu Jungle Hustle lze získat jak výhry za symboly Mince, tak i výhry z výherních linií, a tyto výhry jsou sčítány.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Papoušek (WILD)	-	-	-	100 x n
Gorila	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Pavián	-	8 x n	16 x n	32 x n
Tukan	-	6 x n	12 x n	24 x n
A	-	2 x n	4 x n	20 x n
K	-	2 x n	4 x n	20 x n
Q	-	1 x n	2 x n	10 x n
J	-	1 x n	2 x n	10 x n
Tygr (SCATTER)	-	Jungle Hustle mód	-	-
Mince (MYSTERY)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

MOO MOO MONEY

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	16 výherních linií pro 2 výherní symboly 81 výherních linií pro 3 výherní symboly 243 výherních linií pro 4 výherní symboly 1024 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Pastvina (WILD)** Symbol Pastvina (WILD) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Stodola (SCATTER) a v základní hře získává náhodně násobek 1, 2, 3 nebo 5. V případě výhry násobí tímto násobkem výhru na linii.

- **Bonusová otočení zdarma – Freespins** V případě 3 symbolů Stodola (SCATTER) obdrží hráč 10 volných otočení zdarma (FREESPINS). Během volných otočení zdarma je možné získat další volná otočení zdarma. Během volných otočení zdarma získává symbol Pastvina (WILD) náhodně násobek 2, 3 nebo 5.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Pastvina (WILD)	-	-	-	-
Stodola (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-
Kráva	1 x n	5 x n	15 x n	100 x n
Koza	-	2 x n	8 x n	25 x n
Prase	-	2 x n	8 x n	25 x n
Ovce	-	1 x n	5 x n	15 x n
Slepice	-	1 x n	5 x n	15 x n
A	-	0.5 x n	3 x n	6 x n
K	-	0.5 x n	3 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	2 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	2 x n	4 x n
10	-	0.5 x n	1 x n	2 x n
9	-	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

MYSTERY 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95,97 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Wild**
  Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol Wild se může vyskytovat ve třech variantách, a to s násobky (x2, x3, x5). Pokud se ve výherní kombinaci vyskytuje více než jeden symbol Wild, výsledná výhra je násobena součinem jejich hodnot.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

PIRATES CHEST

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi nebo pěti sloty na každém válci
počet výherních linií	30 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Truhla (SCATTER)**
  Symbol Truhla (SCATTER) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Truhla (SCATTER) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený slot, hráč vyhrává částku na Truhle a označení pole zmizí. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty. K výhře na symbolech Truhla (SCATTER) se přičte případná výhra ze základní hry a celková výhra se pak převede na Kredit. Označení jednotlivých slotů je vázáno na sázku do hry, při které k označení došlo.

- **Symbol Lebka (WILD)**
  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Truhla (SCATTER) a symbolu Pirátská loď (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol Pirátská loď (SCATTER)**
  Za 3 až 5 symbolů Pirátská loď (SCATTER) hráč obdrží bonusová otočení zdarma – FREESPINS dle výherní tabulky. FREESPINS začínají s čistým herním polem – tedy bez předem označených polí, a to bez návaznosti na označená pole, která hráč získal během základní hry. Během FREESPINS se před každým otočením zdarma na herním poli náhodně doplní 1–3 označená pole. Po skončení FREESPINS se hra vrací do základní hry se stejným označením slotů jako ve hře, která FREESPINS spustila. Výhry během FREESPINS odpovídají sázce do základní hry, která FREESPINS spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Q	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
K	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
A	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Víno	0,2 x n	0,8 x n	4 x n
Kotva	0,2 x n	0,8 x n	4 x n
Dělo	0,5 x n	2 x n	10 x n
Papoušek	0,5 x n	2 x n	10 x n
Pirát	1 x n	4 x n	20 x n
Lebka (WILD)	1 x n	4 x n	20 x n
Truhla (SCATTER)	-	-	-
Pirátská loď (SCATTER)	12 FREESPINS	24 FREESPINS	36 FREESPINS

n = celková sázka na hru

POSEIDON FORTUNE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Kraken (WILD)**
  nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.

- **Feature Expanded Wild**
  V případě, že na všechny pozice válce přijde právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci expandovaný symbol Kraken (WILD).

- **Bonusová otočení zdarma FREESPINS**
  V případě 3 symbolů Hvězda (SCATTER) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (FREESPINS). Během volných otočení zdarma není možné získat další volná otočení zdarma. Volná otočení zdarma budou probíhat s expandovaným symbolem Kraken (WILD) na 1., 3. a 5. válci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
A	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Mořský koník	0,5 x n	1 x n	3 x n
Krab	0,5 x n	1 x n	3 x n
Delfín	1 x n	2 x n	6 x n
Poseidon	2 x n	4 x n	12,5 x n
Kraken (WILD)	-	-	12,5 x n
Hvězda (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

SIZZLING FLARE 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95,78 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Wild**
  nahrazuje jakýkoli symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
Bar	-	1 x n	2 x n
Třešně	-	1 x n	4 x n
Citrón	-	1 x n	4 x n
Pomeranč	-	1 x n	4 x n
Švestka	-	1 x n	4 x n
Hrozen	-	4 x n	40 x n
Meloun	-	6 x n	60 x n
Sedmička	2 x n	16 x n	160 x n
Wild	-	-	-

n = celková sázka na hru

TIGER SPEED

Informace o hře

typ hry	tříválcová se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,54 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou na běžnou hru.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Papoušek (WILD)**
  Symbol Papoušek WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Tygr (SCATTER) a Mince (MYSTERY). Symbol Papoušek (WILD) vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

- **Symbol Tygr (SCATTER)**
  Pokud hráč získá 3 symboly Tygr (SCATTER) kdekoli na válcích, spustí se funkce TIGER SPEED s otočeními zdarma. Tato funkce je rozdělena na jednotlivá kola, přičemž každé kolo trvá 10 sekund. Během každého kola je cílem hráče nasbírat alespoň 10 symbolů Mince (MYSTERY). Otočení zdarma probíhají automaticky. Počet aktuálně nasbíraných symbolů Mince (MYSTERY) v rámci jednoho kola je zobrazen na počítadle pod válci a zároveň vizuálně nad válci formou postupného zabarvování loga hry Tiger Speed. Pokud hráč během daného kola nasbírá alespoň 10 symbolů Mince (MYSTERY), postupuje po uplynutí časového limitu 10 sekund automaticky do dalšího kola. Přechodem do dalšího kola dochází k vynulování počítadla nasbíraných Mincí pod válci a celý proces se opakuje Postupem do dalších kol dochází k postupnému zrychlování otáčení válců, což znamená, že hráč má k dispozici za stejný časový úsek 10 sekund v každém kole více otočení zdarma (viz tabulka níže). Pokud se hráči v průběhu kola nepodaří nasbírat požadovaných 10 Mincí, funkce TIGER SPEED končí. Počet úspěšně dokončených kol je zobrazen vpravo vedle válců. K dispozici je maximálně 9 kol.

  1. kolo: 10 otočení zdarma,
  2. kolo: 10 otočení zdarma,
  3. kolo: 15 otočení zdarma,
  4. kolo: 15 otočení zdarma,
  5. kolo: 20 otočení zdarma,
  6. kolo: 25 otočení zdarma,
  7. kolo: 30 otočení zdarma,
  8. kolo: 35 otočení zdarma,
  9. kolo: 40 otočení zdarma.

  Výhry v otočeních zdarma odpovídají sázce do základní hry, která mód TIGER SPEED spustila. Celková výhra je po ukončení módu TIGER SPEED spolu s případnou výhrou ze spouštěcí hry převedena na displej Kredit.

- **Speciální Funkce Bonus Buy**
  Hráč má možnost zakoupit si funkci vstupu do bonusové hry TIGER SPEED za 30násobek zvolené celkové sázky na běžnou hru kliknutím na tlačítko BONUS BUY. Maximální možná cena za zakoupení této funkce je 300 Kč při celkové sázce do základní hry ve výši 10 Kč. Zakoupením funkce se automaticky aktivuje roztočení válců. Výhry v rámci této funkce se počítají dle výplatní tabulky a výše nastavené celkové sázky do základní hry.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Papoušek (WILD)	10 x n
Gorila	5 x n
Pavián	2 x n
Tukan	1 x n
A	0,5 x n
K	0,5 x n
Q	0,25 x n
J	0,25 x n
Tygr (SCATTER)	-
Mince (MYSTERY)	-

n = celková sázka na běžnou hru

WHITE BEAR

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x27 výherních linií
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	240 000 Kč

Herní pole je rozděleno na 2 tříválcová výherní pole. Levé tříválcové pole je tvořeno 1., 2. a 3. válcem zleva a pravé tříválcové pole je tvořeno 2., 3. a 4. válcem zleva. Výherní kombinace jsou počítány pro každé pole zvlášť.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v daném výherním poli.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Bílý medvěd (WILD)**
  Symbol Bílý medvěd (WILD) nahrazuje všechny symboly a tvoří výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
J	1 x n
Q	1 x n
K	2 x n
A	2 x n
Sova	5 x n
Liška	8 x n
Mrož	10 x n
Vlk	12 x n
Eskymák	20 x n
Bílý medvěd (WILD)	50 x n

n = celková sázka na hru

WILD JOKER DELUXE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi nebo pěti sloty na každém válci
počet výherních linií	30 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Mince (SCATTER)**
- Symbol Mince (SCATTER) s různými hodnotami a to 1x ,2x ,3x ,4x ,5x ,10x ,25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (SCATTER) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený slot, hráč vyhrává částku na minci a označení pole zmizí. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty. K výhře na symbolech Truhla (SCATTER) se přičte případná výhra ze základní hry a celková výhra se pak převede na Kredit. Označení jednotlivých slotů je vázáno na sázku do hry, při které k označení došlo.

- **Symbol WILD**

  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (SCATTER) a symbolu Hvězda (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol Hvězda (SCATTER)**
  Za 3 až 5 symbolů Hvězda (SCATTER) hráč obdrží bonusová otočení zdarma – FREESPINS dle výherní tabulky. FREESPINS začínají s čistým herním polem – tedy bez předem označených polí, a to bez návaznosti na označená pole, která hráč získal během základní hry. Během FREESPINS se na herním poli objevuje postava Jokera, která při každém otočení náhodně doplní 1–3 označená pole. Po skončení FREESPINS se hra vrací do základní hry se stejným označením slotů jako ve hře, která FREESPINS spustila. Výhry během FREESPINS odpovídají sázce do základní hry, která FREESPINS spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Jablko	0,2 x n	0,8 x n	4 x n
Hruška	0,2 x n	0,8 x n	4 x n
Hrozno	0,5 x n	2 x n	10 x n
Meloun	0,5 x n	2 x n	10 x n
Sedmička	1 x n	4 x n	20 x n
WILD	1 x n	4 x n	20 x n
Mince (SCATTER)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	12 FREESPINS	24 FREESPINS	36 FREESPINS

n = celková sázka na hru

KÁMEN NŮŽKY PAPÍR

Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	97,00 %
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

Popis hry

Cílem hry je porazit Goblina ve hře Kámen-Nůžky-Papír.
Základní logika hry: Kámen poráží nůžky, nůžky poráží papír a papír poráží kámen.
Před začátkem hry si hráč vybere jednu z obtížností:
Kouzelník – hráč má na hru 3 životy.
Amazonka – hráč má na hru 2 životy.
Bojovník – hráč má na hru 1 život.
Hra je zahájena stiskem tlačítka VSADIT poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry, a končí, jakmile hráč vyčerpá své životy nebo dosáhne maximálního možného násobku dle výherní tabulky zvolené obtížnosti. Hra probíhá v několika herních kolech, kdy v každém herním kole hráč zvolí herní prvek a současně je náhodně vylosován herní prvek Goblina. Po odečtení hodnoty sázky z pole KREDIT se objevuje Goblin a hráč zvolí herní prvek (kámen, nůžky nebo papír) pro dané herní kolo. Ve chvíli, kdy hráč herní kolo prohraje, ztrácí právě jeden život. S každou porážkou Goblina hráč zvyšuje násobek (výherní faktor) pro určení výhry dle výherní tabulky. Hra končí ve chvíli, kdy hráč nemá žádné životy, a je vyplacena výhra připadající na počet porážek Goblina dle výherní tabulky. Výhra je součinem sázky a dosaženého výherního faktoru.
Při remíze, tedy když jsou vylosovány stejné prvky, se losování opakuje a násobek pro výhru se nezvyšuje. Maximální počet výherních kol je 10.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výsledek hry je generován před interakcí hráče. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, kterou obtížnost či herní prvek si hráč zvolí.

Výherní tabulka

	Výherní faktor		
Počet poražených Goblinů	**Kouzelník**	**Amazonka**	**Bojovník**
1	0 x n	0,25 x n	0,5 x n
2	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
3	0,5 x n	1 x n	2 x n
4	1 x n	2 x n	3 x n
5	2 x n	3 x n	5 x n
6	3 x n	5 x n	10 x n
7	5 x n	10 x n	25 x n
8	10 x n	20 x n	50 x n
9	25 x n	50 x n	100 x n
10	100 x n	200 x n	1000 x n

n = celková sázka na hru

Výběr obtížnosti (Kouzelník x Amazonka x Bojovník)	Výběr prvku (Kámen x Nůžky x Papír)	Příklad průběhu hry a zobrazení zbývajících životů
		

LOVEC

Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	5 000 Kč

Popis hry

Cílem hry je trefit oštěpem některé ze zvířat, která se nahodile pohybují v lese. Každé ze zvířat má pod sebou uvedenou hodnotu násobku sázky. V případě zasažení oštěpem hráč získává výhru, která je součinem celkové hodnoty sázky a násobku zasaženého zvířete.
Hra je zahájena stiskem tlačítka **START** poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry. Po odečtení hodnoty sázky z pole **KREDIT** se v lese náhodně zobrazí minimálně 3 zvířata (3 zvířata na zemi a 0 až 2 ve vzduchu). Tlačítkem **HOĎ** dojde k vržení oštěpu. Přidržením tlačítka **HOĎ** volí hráč sílu hodu. Během jedné hry je možné náhodně trefit právě jedno zvíře.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, jakou sílu hodu hráč zvolí.

Výherní tabulka

Zvíře	Výherní faktor
Medvěd	0,5 x n
Jelen	1 x n
Vlk	2 x n
Divoké Prase	3 x n
Liška	5 x n
Jezevec	10 x n
Králík	100 x n
Orel	2-5 x n

n = celková sázka na hru

PENALTA

Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	5 000 Kč

Popis hry

Cílem hry je vstřelit z 5 pokusů co nejvíce branek. Před začátkem hry si hráč zvolí jednu ze tří obtížností hry (lehká, střední, těžká). Pro každou obtížnost platí jiná výherní tabulka. Hra je zahájena stiskem tlačítka **VSADIT** poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry. Po odečtení hodnoty sázky z pole **KREDIT** hráč stiskem tlačítka v podobě míče v prostoru brány určuje, do které části brány kope (z pozice brankáře pravý horní roh, horní střed branky, levý horní roh, spodní levá strana, spodní pravá strana). Pohyb brankáře je zcela náhodný.
Výhra je součinem sázky a dosaženého výherního faktoru, který odpovídá počtu vstřelených gólů dle výherní tabulky příslušné obtížnosti.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, kterou obtížnost (před začátkem hry) a které umístění střely (při kopu) hráč zvolí.

Výherní tabulka

	Výherní faktor		
Počet vstřelených gólů	**lehká obtížnost**	**střední obtížnost**	**těžká obtížnost**
1	0 x n	0 x n	0 x n
2	0 x n	0 x n	0 x n
3	0,5 x n	0,5 x n	2 x n
4	1 x n	1,5 x n	5 x n
5	2 x n	5 x n	100 x n

n = celková sázka na hru

Umístění střely:





RYBÁŘ

Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	19 000 Kč

Popis hry

Cílem hry je postupným odhalováním políček na hracím poli o velikosti 5x5 najít alespoň 3 shodné symboly a získat tak výhru. Výhra je součinem celkové sázky a výherního faktoru dle výherní tabulky, případně násobená ještě multiplikátorem za speciální symbol. Hra je zahájena stiskem tlačítka **START** poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry, a končí ve chvíli, kdy hráč odhalí symbol Bota. Po odečtení hodnoty sázky z pole **KREDIT** hráč postupně odhaluje jednotlivá políčka. Na konci hry hráč získá výhru za všechny odhalené trojice symbolů a speciální symboly.

Speciální symboly Truhla a Zlatá Truhla: Symboly Truhla a Zlatá truhla násobí celkovou výhru za základní symboly jako multiplikátor. Každý odhalený symbol Truhla násobí výhru x2 a každý odhalený symbol Zlatá truhla x5.

Výhry jsou sčítány.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Symbol	**Výherní faktor**
Návnada	0,25 x n
Prut	0,5 x n
Rybářská síť	0,75 x n
Vážka	1 x n
Kapr	2 x n
Zlatý Kapr	5 x n
Truhla	2 x celková výhra
Zlatá Truhla	5 x celková výhra
Bota	Konec hry

n = celková sázka na hru

Herní pole:



TOWER BLOCKS

Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

Popis hry

Cílem hry je postavit co nejvyšší věž z kostek a tím získat výhru. Výhra je součinem celkové sázky a dosaženého výherního faktoru. Kostky se na hracím poli objevují vždy na jednom řádku a pohybují se vodorovně na řádku. Na prvním řádku se objeví 5 kostek, na druhém 4, na třetím 3, na čtvrtém 2 a od pátého řádku jedna kostka. Hráč zastavuje pohyb kostek na řádku stiskem tlačítka. Pokud zastaví kostky přesně nad sebou, pokračuje ve hře dál, dokud všechny kostky daného řádku nezastaví mimo již postavenou věž, tím hra končí. Hráč pokračuje do dalšího řádku vždy s tím počtem kostek, které zastavil nad kostkami v předchozím řádku.
Pokud nastane situace, že některá z kostek není nad kostkami z předchozího řádku, ale přesto některá z kostek ano, hráč pokračuje do dalšího řádku pouze s těmi kostkami, které zastavil nad kostkami z předchozího řádku. Kostky, které nebyly nad předchozím řádkem, mizí. Čím vyšší věž hráč postaví, tím větší výhry může dosáhnout podle výherní tabulky.
Funkce Lucky Roll: Pokud hráč netrefí žádnou z kostek řádku nad již postavenou věží, spustí se vždy funkce Lucky Roll a náhodně losuje ze tří možných výsledků:

1. Collect – Tato možnost ukončí hru a vyplatí hráči jím dosaženou výšku věže.
2. Srdce – Hráč dostává nový pokus na zastavení kostky.
3. Level Up – Kostka se hráči automaticky posune nad postavenou věž a posune hráče o řádek výš.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, jakým způsobem bude hráč zastavovat kostky.

Výherní tabulka

Řádek	Výherní faktor
0-5	0 x n
6-7	1 x n
8-9	2 x n
10-11	5 x n
12-13	10 x n
14	50 x n
15	1000 x n

n = celková sázka na hru

Herní pole a prvky LUCKY ROLL



DOSTIHY

Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,02 %
jediná možná sázka	50 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Popis hry

Cílem hry je získat výherní kombinace symbolů nebo aktivovat speciální funkce, které vedou k peněžní výhře. Výše výhry je stanovena jako součin celkové sázky a výherního faktoru uvedeného ve výherní tabulce. Hra začíná stisknutím tlačítka KOUPIT ZA a končí po odehrání 6 základních kol a případných bonusových kol. Na závěr hry je hráči vyplacena celková výhra za všechny výherní kombinace dosažené během celé herní relace. Výhry jsou sčítány. Jakákoliv interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Herní pole

Herní pole se skládá ze 40 polí uzpůsobených dokola ve tvaru čtverce. Jakmile hráč hodí kostkou, panáček v jím zvolené barvě se pohybuje po těchto polích na vzdálenost odpovídající součtu hodnot na kostkách. Každé pole má určitou funkci a dělí se na:
Základní pole:

- Pole Koní: 22 polí rozdělených do 8 Stájí, každá s přiřazenou barvou.
- Jezdecká Akademie: 4 pole označená jako Jezdecká Akademie 1 až 4.
- Transport: Jedno pole Transport.
- Jízdárna: Jedno pole Jízdárna.

Vedle herního pole je pole výher – Výherní tabulka, která zobrazuje výherní kombinace jednotlivých polí. Speciální pole:

- Start: Hráč zastaví rotující střelku se 4 možnostmi (okamžitá výhra, žádná výhra, přemístění figurky, získání karty).
- Modrý otazník: Hráč získá náhodnou základní kartu.
- Fialový otazník: Hráč se přemístí na náhodné pole.
- Dollar: Hráč obdrží náhodnou kartu.
- Vězení: Hráč musí hodit dvě stejné hodnoty kostek pro získání odměny.
- Výběh: Hráč vybírá ze 3 skrytých symbolů, hledá panáčka své barvy.
- Doping: Posílá hráče na pole Vězení.

Průběh hry

Hra má 6 kol, každé odpovídá jednomu hodu dvěma kostkami. Na herním poli se pohybují dvě figurky – hráčova a oponentova. Hráč hází kostkami jako první. Pokud hodí dvě stejné hodnoty, získává extra hod. Na konci hry se sečtou všechny výhry získané během kol.

Výhry

1. Výhry za sbírání karet jednotlivých polí podle Výherní tabulky.
2. Výhry ze speciálních polí.
3. Extra výhry za prohlídku stájí:
   - 2 karty = 2× sázka,
   - 3 karty = 7× sázka.

Výherní tabulka

Kombinace výher	Výherní faktor
Transport + Jízdárna + 4 náhodné karty	10 000 × n
Transport nebo Jízdárna + 5 náhodných karet	1 000 × n
5 náhodných karet	100 × n
5 náhodných karet	10 × n
4 náhodné karty	4 × n
4 náhodné karty	2 × n
3 náhodné karty	1 × n
2 náhodné karty	0,5 × n

n = celková sázka na hru

100 BIG LINK

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,44 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD**
  Symbol WILD zastupuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů mincí tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výherní tabulky.

- **Bonusová hra Mince:**
  Šest nebo více kdekoliv zastavených symbolů mincí s hodnotou nebo s nápisem GOLD, BLUE či RED spouští bonusovou hru. V této bonusové hře zastavené mince s hodnotou zůstávají stát na svých místech a k nim se případně, formou respinů, dotáčí mince další. Na začátku hráč získává 3 bonusová otočení zdarma (respiny). Během respinů jsou k dispozici pouze symboly Mince s pevnou hodnotou výhry, symboly mincí GOLD, BLUE a RED a prázdné symboly. Mince GOLD představuje 500násobek, BLUE 100násobek a RED 50násobek sázky do základní hry, která respiny spustila. Alespoň jedna zastavená mince v bonusové hře vrací počet respinů opět na 3. Každá zastavená mince zůstává na svém místě až do konce respinů. Bonusová hra končí, pokud se na válcích už neobjeví žádné nové symboly Mince nebo pokud je všech 24 pozic vyplněno symboly Mince. Výhra dosažená v bonusové hře je rovna součtu hodnot nesených jednotlivými zastavenými symboly Mince plus součtu násobků sázky z případně zastavených mincí GOLD, BLUE nebo RED.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Bar	-	0,1 x n	0,25 x n	1 x n	3 x n
Třešně	-	0,1 x n	0,25 x n	1 x n	3 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	-	0,25 x n	1 x n	2 x n	5 x n
Meloun	-	0,25 x n	1 x n	2 x n	5 x n
Hrozen	0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n	3 x n	6 x n
Čtyřlístek	0,1 x n	0,5 x n	4 x n	0,25 x n	8 x n
Zvonek	0,25 x n	1 x n	3 x n	5 x n	10 x n
Sedmička	0,5 x n	2 x n	5 x n	15 x n	50 x n
WILD	-	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka pro bonusovou hru

SYMBOL	hodnota
Mince GOLD	500 x n
Mince BLUE	100 x n
Mince RED	50 x n
Mince	Hodnota je uvedena přímo na minci

n = celková sázka na hru

100 FRUITS DOUBLE

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií zleva doprava, 100 výherních linií zprava doleva
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava i zprava doleva.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:**
  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Dolar (SCATTER) a Hvězda (SCATTER). V případě výhry se symbol WILD rozšíří na všechny pozice válce.

- **Symbol - Dolar (SCATTER):**
  Padne-li kdekoliv na válcích 3 až 6 symbolů Dolar (SCATTER), vyhrává hráč náhodnou mystery výhru podle výherní tabulky.

- **Symbol - Hvězda (SCATTER):**
  Padne-li kdekoliv na válcích 3 až 6 symbolů Hvězda (SCATTER), vyhrává hráč 5 až 50 volných otočení zdarma (Freespins) dle výherní tabulky. Výhry během Freespins odpovídají sázce do základní hry, která Freespins spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	-
Sedmička	0,1 x n	1 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Zvonek	0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n	5 x n	15 x n
Meloun	0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n	5 x n	15 x n
Hrozen	0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n	5 x n	15 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Třešně	-	0,1 x n	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Dolar (SCATTER)	-	12-40 x n	30-80 x n	65-250 x n	300-500 x n
Hvězda (SCATTER)	-	5 Freespins	10 Freespins	20 Freespins	50 Freespins

n = celková sázka na hru

100 HOT BINGO

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,79 %
maximální sázka	400 Kč
maximální výhra	440 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol EXPANDING WILD**
  Symbol EXPANDING WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Balónek (SCATTER). V případě, že symbol EXPANDING WILD může doplněním utvořit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec.

- **Bonusová funkce Hot Bingo**
  Během hlavní hry může na válce dopadnout jeden nebo více speciálních symbolů Balónek (SCATTER), které nesou náhodnou hodnotu z intervalu 1-10. Hodnota nesená každým symbolem Balónek (SCATTER) se v rámci jednoho kola základní hry následně přičte na počítadlo nad válci. Po deseti odehraných kolech základní hry počítadlo určí počet náhodně označených číselných pozic na kartách BINGO a je spuštěna bonusová hra BINGO. Hráč kliknutím na herní obrazovku spustí Bonusovou hru BINGO. Pokud hráč na obrazovku neklikne, hra se spustí po několika sekundách automaticky sama. Na obrazovce se objeví 4 karty BINGO. Každá karta BINGO obsahuje 15 čísel z intervalu 1-60 rozložených ve formátu 3 řádky x 5 sloupců. Následně se automaticky náhodným způsobem označí číselné pozice na jednotlivých kartách v počtu daném počítadlem nad válci. Cílem hry je během 10 her nasbírat co nejvíce čísel k označení na kartách BINGO a dosáhnout výherních BINGO kombinací. Počet nasbíraných čísel do bonusové funkce Hot Bingo a stav počítadla je vázán na sázku.

  Interakce hráče nemá vliv na průběh a výsledek hry.

Způsob losování čísel na BINGO kartách:



Vyhodnocení funkce Hot Bingo (v tomto případě vyhrává pouze první Bingo karta a ostatní jsou nevýherní):



Výherní tabulka - základní hra

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
EXPANDING WILD	-	-	-	-	-
Sedmička	0,1 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Hrozen	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Třešeň	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Balónek (SCATTER)	-	-	-	-	-

Číselné pozice na kartě BINGO

Linie č. 1:	0	3	6	9	12
Linie č. 2:	1	4	7	10	13
Linie č. 3:	2	5	8	11	14

Výherní tabulka - bonusová funkce Hot Bingo

Výherní kombinace	Výhra	Označené číselné pozice pro výherní kombinaci
Jakákoliv jedna linie	1 x n	Buď 0, 3, 6, 9, 12, nebo 1, 4, 7, 10, 13, nebo 2, 5, 8, 11, 14
V(nahoru, dolů)	1 x n	Buď 0, 4, 8, 10, 12, nebo 2, 4, 6, 10, 14
Střed	2 x n	3, 6, 9, 4, 10, 5, 8, 11
Jakékoliv dvě linie	3 x n	Buď 0, 3, 6, 9, 12, 1, 4, 7, 10, 13, nebo 0, 3, 6, 9, 12, 2, 5, 8, 11, 14, nebo 1, 4, 7, 10, 13, 2, 5, 8, 11, 14
Rám	5 x n	0, 3, 6, 9, 12, 1, 13, 2, 5, 8, 11, 14
Libovolná jedna plná karta	25 x n	
Libovolné dvě plné karty	50 x n	
Libovolná tři plné karty	75 x n	
Čtyři plné karty	850 x n	

n = celková sázka na hru

Každá karta Hot Bingo se vyhodnocuje zvlášť a výhry za jednotlivé karty se sčítají. Hráč vyhrává nejvyšší možnou kombinaci výherních uspořádání na dané kartě. V případě, že je uspořádání podmnožinou jiného, platí výhra pouze za vyšší uspořádání. Pokud jedno ze dvou uspořádání není podmnožinou druhého, výhry se sčítají. Celková výhra z funkce Hot Bingo se sečte s případnou výhrou ze základní hry, která funkci Hot Bingo spustila a součet je pak převeden na displej Kredit. Systém se následně vrátí do základní hry

100 HOT PLINKO

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	96,32 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol EXPANDING WILD
EXPANDING WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Balónek (SCATTER). V případě, že symbol EXPANDING WILD může doplněním utvořit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec.

Hot Plinko – bonusová funkce
Hot Plinko je speciální bonusová funkce, která se automaticky spouští v hlavní hře každou desátkou otočku.
Během hlavní hry může na válce dopadnout jeden nebo více speciálních symbolů Balónek (SCATTER), které nesou náhodnou hodnotu z intervalu 1-10. Hodnota nesená každým symbolem Balónek (SCATTER) se v rámci jednoho kola základní hry následně přičte na počítadlo kuliček pro Hot Plinko nad válci. Po deseti odehraných kolech základní hry počítadlo určí počet kuliček, které se zúčastní bonusové funkce Hot Plinko. Hráč kliknutím na herní obrazovku spustí Bonusovou funkci Hot Plinko. Pokud hráč na obrazovku neklikne, hra se spustí po několika sekundách automaticky sama. Na obrazovce se objeví hrací pole bonusové funkce Hot Plinko s několika blokujícími trámky a s 9 přihrádkami s různými násobiteli ve spodní části:



Nad každou přihrádkou se nachází **cihlička**, která brání okamžitému získání výhry. Cihličky mají pět barevných variant, přičemž každá barva označuje počet potřebných zásahů pro její rozbití. Do herního pole se vypustí nasbíraný počet kuliček, které se snaží zapadnout do některé z přihrádek. Jakmile zapadne některá kulička do přihrádky, získává hráč příslušný násobitel. Jednotlivé násobitele se sečtou, vynásobí aktuální sázku do hry, která funkci Hot Plinko spustila a určí tak celkovou výhru z funkce. Na závěr se celková výhry z funkce Hot Plinko sečte s případnou výhrou ze základní hry, která funkci Hot Plinko spustila a součet se následně připíše na displej Kredit. Po odehrání Hot Plinko se počítadlo kuliček nad válci nastaví na 3 kuličky.

Výherní tabulka - základní hra

SYMBOL	**2x**	**3x**	**4x**	**5x**	**6x**
EXPANDING WILD	-	-	-	-	-
Sedmička	0,1 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Hrozen	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Třešně	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Balónek (SCATTER)	-	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka - Hot Plinko

Symbol	**Nutný počet zásahů**	**násobek**
Žlutá cihlička	3	0,5 x n
Tmavě žlutá cihlička	4	1 x n
Oranžová cihlička	4	2,5 x n
Tmavě oranžová cihlička	5	15 x n
Červená cihlička	5	500 x n

n = celková sázka na hru

243 BIG LINK

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD**
  Symbol WILD zastupuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů mincí tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výherní tabulky.

- **Bonusová hra Mince**
  Pět nebo více kdekoliv zastavených symbolů mincí s hodnotou nebo s nápisem GOLD, BLUE či RED spouští bonusovou hru. V této bonusové hře zastavené mince s hodnotou zůstávají stát na svých místech a k nim se případně, formou respinů, dotáčí mince další. Na začátku hráč získává 3 bonusová otočení zdarma (respiny). Během respinů jsou k dispozici pouze symboly Mince s pevnou hodnotou výhry, symboly mincí GOLD, BLUE a RED a prázdné symboly. Mince GOLD představuje 500násobek, BLUE 100násobek a RED 50násobek sázky do základní hry, která respiny spustila. Alespoň jedna zastavená mince v bonusové hře vrací počet respinů opět na 3. Každá zastavená mince zůstává na svém místě až do konce respinů. Bonusová hra končí, pokud se na válcích už neobjeví žádné nové symboly Mince nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Mince. Výhra dosažená v bonusové hře je rovna součtu hodnot nesených jednotlivými zastavenými symboly Mince plus součtu násobků sázky z případně zastavených mincí GOLD, BLUE nebo RED.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Bar	0,5 x n	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	2 x n	3 x n
Švestka	1 x n	3 x n	5 x n
Pomeranč	2 x n	5 x n	6 x n
Citrón	2 x n	6 x n	8 x n
Meloun	3 x n	8 x n	12 x n
Hrozen	4 x n	10 x n	20 x n
Čtyřlístek	5 x n	12 x n	25 x n
Zvonek	6 x n	15 x n	30 x n
Sedmička	10 x n	20 x n	40 x n
WILD	-	-	-

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka pro bonusovou hru

SYMBOL	hodnota
Mince GOLD	500 x n
Mince BLUE	100 x n
Mince RED	50 x n
Mince	Hodnota je uvedena přímo na minci

n = celková sázka na hru

256 BIG LINK

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	64 výherních linií pro 3 výherní symboly
	256 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95,19 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol – WILD**
  Symbol WILD zastupuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů mincí tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výherní tabulky.

- **Bonusová hra Mince**
  Čtyři nebo více kdekoliv zastavených symbolů mincí s hodnotou nebo s nápisem GOLD, BLUE či RED spouští bonusovou hru. V této bonusové hře zastavené mince s hodnotou zůstávají stát na svých místech a k nim se případně, formou respinů, dotáčí mince další. Na začátku hráč získává 3 bonusová otočení zdarma (respiny). Během respinů jsou k dispozici pouze symboly Mince s pevnou hodnotou výhry, symboly mincí GOLD, BLUE a RED a prázdné symboly. Mince GOLD představuje 500násobek, BLUE 100násobek a RED 50násobek sázky do základní hry, která respiny spustila. Alespoň jedna zastavená mince v bonusové hře vrací počet respinů opět na 3. Každá zastavená mince zůstává na svém místě až do konce respinů. Bonusová hra končí, pokud se na válcích už neobjeví žádné nové symboly Mince nebo pokud je všech 16 pozic vyplněno symboly Mince. Výhra dosažená v bonusové hře je rovna součtu hodnot nesených jednotlivými zastavenými symboly Mince plus součtu násobků sázky z případně zastavených mincí GOLD, BLUE nebo RED.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	0,5 x n	1 x n
Třešně	1 x n	2 x n
Švestka	1 x n	3 x n
Pomeranč	2 x n	5 x n
Citrón	2 x n	6 x n
Meloun	3 x n	8 x n
Hrozen	4 x n	10 x n
Čtyřlístek	5 x n	15 x n
Zvonek	6 x n	20 x n
Sedmička	10 x n	30 x n
WILD	-	-

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka pro bonusovou hru

SYMBOL	hodnota
Mince GOLD	500 x n
Mince BLUE	100 x n
Mince RED	50 x n
Mince	Hodnota je uvedena přímo na minci

n = celková sázka na hru

5 SHEEP

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,06 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Bača (WILD)**
  Symbol Bača (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER.

- **Bonusy**
  Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly Ovce. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na jednom válci. Sběratelské symboly mají následující funkce :

  Ovce bílá: Objevuje se pouze na 1. válci zleva. Za nasbírání 5 symbolů Ovce bílá získá hráč 5 volných otočení zdarma s aktivní funkcí WILD MULTIPLIER. Symbol Ovce bílá bude v bonusu fungovat jako WILD, který násobí výherní kombinaci, jíž je součástí, x2.

  Ovce modrá: Objevuje se pouze na 2. válci zleva. Za nasbírání 5 symbolů Ovce modrá obdrží hráč 5 volných otočení zdarma s aktivní funkcí EXPANDING WILD. Symbol Ovce modrá bude v bonusu fungovat jako WILD a pokud dokáže dokončit výherní kombinaci, rozšíří se na celý válec.

  Ovce červená: Objevuje se pouze na 3. válci zleva. Za nasbírání 5 symbolů Ovce červená obdrží hráč 5 volných otočení zdarma s aktivní funkcí EVOLUTION. Symbol Ovce červená bude mít v bonusu funkci WILD. Při každém otočení se symboly J, Q, K a A změní na symbol Ovce červená (WILD).

  Ovce zelená: Objevuje se pouze na 4. válci zleva. Za nasbírání 5 symbolů Ovce zelená obdrží hráč 5 volných otočení zdarma s aktivní funkcí MYSTERY WILD. Symbol Ovce zelená bude mít v bonusu funkci WILD. Za každý symbol Ovce zelená hráč obdrží dodatečnou výhru ve výši 1x-10x násobek sázky do hry, která bonus spustila.

  Ovce černá: Objevuje se pouze na 5. válci zleva. Za nasbírání 5 symbolů Ovce černá obdrží hráč 5 volných otočení zdarma s aktivní funkcí STICKY WILD. Symbol Ovce černá bude mít v bonusu funkci WILD. Během bonusové hry se každý symbol Ovce černá přilepí na pozici, kde přistál, a zůstane tam až do konce bonusové hry.

  Výhry během bonusů odpovídají sázce do základní hry, která bonus spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Bača (WILD)	-	-	12,5 x n
J	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
A	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Slepice	0,5 x n	1 x n	3 x n
Koza	0,5 x n	1 x n	3 x n
Prase	1 x n	2 x n	6 x n
Pes	1 x n	2 x n	6 x n
Medvěd	2 x n	4 x n	12,5 x n
Ovce bílá (SCATTER)	-	-	12,5 x n
Ovce modrá (SCATTER)	-	-	12,5 x n
Ovce červená (SCATTER)	-	-	12,5 x n
Ovce zelená (SCATTER)	-	-	12,5 x n
Ovce černá (SCATTER)	-	-	12,5 x n

n = celková sázka na hru

50 LUCKY FRUITS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,07 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou na běžnou hru.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly mimo symboly FREESPIN, MULTISPIN a WINSPIN.

- **Symboly FREESPIN, WINSPIN a MULTISPIN**
  Symboly FREESPIN, WINSPIN a MULTISPIN se objevují pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny

- **Symbol FREESPIN**
  Počet padlých symbolů FREESPIN, minimálně však tři, udává počet udělených Freespinů.

- **Symbol WINSPIN**
  Počet padlých symbolů WINSPIN, minimálně však tři, udává počet udělených speciálních Freespinů. Všechny tyto Freespiny jsou výherní.

- **Symbol – MULTISPIN**
  Počet padlých symbolů MULTISPIN, minimálně však tři, udává počet udělených speciálních Freespinů. Všechny případné výhry v těchto Freespinech jsou násobeny x2.

Freespiny jsou volné otáčky zdarma, při nichž výhry odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	5 x n	10 x n	50 x n
Meloun	3 x n	8 x n	20 x n
Bar	2 x n	5 x n	10 x n
Hrozen	1 x n	3 x n	6 x n
Pomeranč	0,4 x n	8 x n	3 x n
Švestka	0,4 x n	2 x n	3 x n
Citrón	0,2 x n	1 x n	2 x n
Třešně	0,2 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
FREESPIN	-	-	-
MULTISPIN	-	-	-
WINSPIN	-	-	-

n = celková sázka na běžnou hru

81 CLASSIC

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 symboly
	81 výherních linií pro 4 symboly
výherní podíl	96,17 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD**
  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výhry na linii, tak násobí výhru x2. Jsou-li na výherní linii 2 symboly WILD, násobí výhru x4. Jsou-li na výherní linii 3 symboly WILD, násobí výhru x8.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
WILD	-	-

n = celková sázka na hru

81 DOUBLE WAY

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Výherní kombinace jsou platné zleva doprava i zprava doleva.
Výherní kombinace 4 symbolů se počítá 2x
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v daném výherním poli.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	0,5 x n	1 x n
Třešně	0,5 x n	2 x n
Citrón	0,5 x n	2 x n
Pomeranč	0,5 x n	2 x n
Švestka	0,5 x n	2 x n
Hrozny	2 x n	20 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Sedmička	8 x n	80 x n
WILD	-	-

n = celková sázka na hru

81 FRUIT RESPIN

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 symboly
	81 výherních linií pro 4 symboly
výherní podíl	96,05 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (WILD)**
  Symbol Joker (WILD) zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výherní tabulky.

- **Bonusová hra Respin**
  Pokud je součástí výherní kombinace symbol Joker (WILD), dosažená výhra se připíše na displej Výhra, celá výherní kombinace se zafixuje a na ostatních symbolech proběhne respin, což znamená, že válce se bez odečtení sázky ještě jednou automaticky otočí. Pokud v respinu nepadne výhra, výhra ze zafixované výherní kombinace se připíše na displej Výhra ještě jednou a systém se vrací do základní hry. Pokud v respinu padne výherní kombinace bez symbolu Joker (WILD), na displej Výhra se připíše jak výhra ze zafixované výherní kombinace, tak i výhra z nově dosažené výherní kombinace. Pokud v respinu padne výherní kombinace se symbolem Joker (WILD), dosažená výhra se připíše na displej Výhra, tato výherní kombinace se zafixuje a zároveň se původně zafixovaná výherní kombinace uvolní. Proces se opakuje, dokud se objevují další výherní kombinace se symbolem Joker (WOILD). Na konci respinů se pak celková dosažená výhra převede z displeje Výhra na displej Kredit. Výhry během respinů odpovídají sázce do základní hry, která respiny spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n
Citrón	1 x n	2 x n
Pomeranč	2 x n	3 x n
Švestka	2 x n	3 x n
Banán	3 x n	4 x n
Kiwi	3 x n	5 x n
Malina	3 x n	6 x n
Meloun	5 x n	10 x n
Joker (WILD)	-	-

n = celková sázka na hru

81 RAP RESPIN

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 symboly
	81 výherních linií pro 4 symboly
výherní podíl	96,05 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Raper (WILD)**
  Symbol Raper (WILD) zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výherní tabulky.

- **Bonusová hra Respin**
  Pokud je součástí výherní kombinace symbol Raper (WILD), dosažená výhra se připíše na displej Výhra, celá výherní kombinace se zafixuje a na ostatních symbolech proběhne respin, což znamená, že válce se bez odečtení sázky ještě jednou automaticky otočí. Pokud v respinu nepadne výhra, výhra ze zafixované výherní kombinace se připíše na displej Výhra ještě jednou a systém se vrací do základní hry. Pokud v respinu padne výherní kombinace bez symbolu Raper (WILD), na displej Výhra se připíše jak výhra ze zafixované výherní kombinace, tak i výhra z nově dosažené výherní kombinace. Pokud v respinu padne výherní kombinace se symbolem Raper (WILD), dosažená výhra se připíše na displej Výhra, tato výherní kombinace se zafixuje a zároveň se původně zafixovaná výherní kombinace uvolní. Proces se opakuje, dokud se objevují další výherní kombinace se symbolem Raper (WILD). Na konci respinů se pak celková dosažená výhra převede z displeje Výhra na displej Kredit. Výhry během respinů odpovídají sázce do základní hry, která respiny spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
J	1 x n	2 x n
Q	1 x n	2 x n
K	2 x n	3 x n
A	2 x n	3 x n
Čepice	3 x n	4 x n
Magnetofon	3 x n	5 x n
Auto	3 x n	6 x n
Dolar	5 x n	10 x n
Raper (WILD)	-	-

n = celková sázka na hru

ALTAR DE LOS MUERTOS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou na běžnou hru.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Maska (WILD)**
  nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolů SCATTER.

- **Bonusová hra MUERTOS**
  Ve hře se nachází tři SCATTER symboly: Červená lebka, Modrá lebka a Žlutá lebka. Bonusová hra je spuštěna ve chvíli, kdy na válce dopadnou zároveň Červená lebka a Modrá lebka. Na začátku bonusové hry má hráč k dispozici 3 otočení zdarma (RESPINS). Pokud se při otočení objeví nový symbol lebky, počitadlo RESPINS se resetuje zpět na hodnotu 3. Pokud se během tří po sobě jdoucích otočení neobjeví žádný nový symbol lebky, případně je-li herní pole zcela vyplněno symboly lebky, bonusová hra končí. Hráč získává výhru, která je součinem sázky, při které byla bonusová hra spuštěna, a celkového výherního faktoru bonusové hry. Celková výhra je součtem hodnot na získaných lebkách.

- **Funkce SCATTER symbolů v bonusové hře:**
  - **Červená lebka**
    Během RESPINS zobrazí náhodně hodnotu z intervalu [0,25 - 100] × sázka. Tuto hodnotu hráč získá na konci bonusové hry, nebo dříve pomocí žluté lebky.

  - **Žlutá lebka**
    Pokud padne žlutá lebka, posbírá všechny červené a modré lebky, kterých se dotýká (hranou či rohem), a tím uvolní hrací pole. Součet hodnot všech posbíraných symbolů Lebka se umístí do počítadel nad válci.

  - **Modrá lebka**
    Zobrazí náhodnou hodnotu z intervalu [1 - 100] udávající násobek, kterým bude na konci bonusové hry vynásobena sázka. Hodnoty modrých lebek se sčítají.

Speciální funkce BONUS BUY
Hráč má možnost zakoupit si vstup do bonusové hry 50tinásobek zvolené celkové sázky na běžnou hru kliknutím na tlačítko BONUS BUY. Maximální možná cena za zakoupení této funkce je 500 Kč při celkové sázce na běžnou hru 10 Kč. Zakoupením funkce se automaticky aktivuje roztočení válců. Výhry v rámci této funkce se počítají dle výplatní tabulky a výše nastavené celkové sázky za běžnou hru.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Maska (WILD)	-	-	-
Sombrero	5 x n	10 x n	50 x n
Kytara	2 x n	4 x n	20 x n
Ovoce	1 x n	2 x n	10 x n
Kytka	0,5 x n	1 x n	5 x n
Svíce	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
K	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Červená lebka (SCATTER)	-	-	-
Modrá lebka (SCATTER)	-	-	-
Žlutá lebka (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na běžnou hru

BIG HUNT

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	96,12 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou na běžnou hru.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Jezírko (WILD)**
  nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě symbolů SCATTER a vytváří výherní kombinaci.

- **Symbol Kachna (SCATTER)**
  Symbol Kachna obsahuje hodnotu peněžité výhry v rozmezí 0,25 - 25x sázka.

- **Symboly lovců - Červený nebo Modrý (SCATTER)**
  Pokud se na válcích objeví symbol některého lovce, tj. Červený nebo Modrý, současně s některou z Kachen, hráč získává peněžní odměnu uvedenou na dané Kachně. Každý lovec sbírá Kachny nezávisle na sobě, což znamená, že mohou sbírat zároveň. Modrý může dopadnout pouze na 1. válci, Červený pouze na 5. válci.

- **Bonusová otočení zdarma (FREESPINS)**
  Bonusová otočení zdarma (FREESPINS) se aktivují, pokud symbol Zlatá Kachna (SCATTER) dopadne na válce společně s některým z lovců. Na válce mohou dopadnout 1-3 Zlaté Kachny.

- **Pravidla pro získání FREESPINS**
  Za každou kombinaci lovec + Zlatá Kachna hráč obdrží 5 FREESPINS. Například:
  - **Červený**
  - **Modrý**
  - **Speciální pravidla během FREESPINS:**
  - **Lovec, který FREESPINS aktivoval, je**
  - **Během FREESPINS je možné získat další FREESPINS.**

Speciální funkce BONUS BUY
Hráč má možnost zakoupit si funkci vstupu do bonusové hry FREESPINS za 35násobek zvolené celkové sázky na běžnou hru kliknutím na tlačítko BONUS BUY. Maximální možná cena za zakoupení této funkce je 350 Kč při celkové sázce na běžnou hru 10 Kč. Zakoupením funkce se automaticky aktivuje roztočení válců. Výhry v rámci této funkce se počítají dle výplatní tabulky a výše nastavené celkové sázky za běžnou hru.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Náboje	-	3 x n	8 x n	20 x n
Dalekohled	-	3 x n	8 x n	20 x n
Klobouk	-	5 x n	15 x n	50 x n
Puška	-	5 x n	15 x n	50 x n
Pes	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Jezírko (WILD)	-	40 x n	100 x n	500 x n
Kachna (SCATTER)	-	-	-	-
Zlatá Kachna (SCATTER)	-	-	-	-
Lovec - Červený (SCATTER)	-	-	-	-
Lovec - Modrý (SCATTER)	-	-	-	-

n = celková sázka na běžnou hru

CLASSIC RESPIN

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,68 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD**
  Symbol WILD zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výherní tabulky. Symbol WILD je přítomný pouze na prostředním válci.

- **Bonusová hra - RESPIN**
  Pokud je součástí výherní kombinace symbol WILD, dosažená výhra se připíše na displej Výhra, symbol WILD se zafixuje a na ostatních symbolech proběhne respin, což znamená, že válce se bez odečtení sázky ještě jednou automaticky otočí. Pro tento respin se zvedá násobitel o 1. Tedy všechny případné výhry v respinu jsou násobeny aktuální hodnotou násobitele. Pokud je v respinu součástí výherní kombinace opět symbol WILD, zvedá se hodnota násobitele opět o 1, výhra se připíše na displej Výhra a následuje další respin. Toto se děje až do okamžiku, kdy v příslušném respinu žádná další výhra s WILD nepřijde. Bonusová hra RESPIN končí v okamžiku, kdy nepřijde žádná výherní kombinace. Celková výhra dosažená během Bonusové hry RESPIN se převede z displeje Výhra na displej Kredit, hodnota násobitele se vrací na 1 a systém se vrací do základní hry. Výhry během respinů odpovídají sázce do základní hry, která respiny spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Kule	20 x n
Žaludy	10 x n
Srdce	8 x n
Listy	6 x n
A	4 x n
K	2 x n
Q	1 x n
J	0,5 x n
WILD	-

n = celková sázka na hru

FRUIT ALTAR

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou na běžnou hru.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolů SCATTER.

- **Bonusová hra FRUIT ALTAR**
  Ve hře se nachází tři SCATTER symboly: Žlutá hvězda na červeném pozadí, Žlutá hvězda na modrém pozadí a Červená hvězda na fialovém pozadí. Bonusová hra je spuštěna ve chvíli, kdy na válce dopadnou zároveň Žlutá hvězda na červeném pozadí a Žlutá hvězda na modrém pozadí. Na začátku bonusové hry má hráč k dispozici 3 otočení zdarma (RESPINS). Pokud se při otočení objeví nový symbol hvězdy, počitadlo RESPINS se resetuje zpět na hodnotu 3. Pokud se během tří po sobě jdoucích otočení neobjeví žádný nový symbol hvězdy, případně je-li herní pole zcela vyplněno symboly hvězdy, bonusová hra končí. Hráč získává výhru, která je součinem sázky, při které byla bonusová hra spuštěna, a celkového výherního faktoru bonusové hry. Celková výhra je součtem hodnot na získaných hvězdách.

- **Funkce SCATTER symbolů v bonusové hře:**
  - **Žlutá hvězda na červeném pozadí**
    Během RESPINS zobrazí náhodně hodnotu z intervalu [0,25 - 100] × sázka. Tuto hodnotu hráč získá na konci bonusové hry, nebo dříve pomocí Červené hvězda na fialovém pozadí.

  - **Červená hvězda na fialovém pozadí**
    Pokud padne Červená hvězda na fialovém pozadí, posbírá všechny žluté hvězdy, kterých se dotýká, a tím uvolní hrací pole. Hodnoty nasbíraných hvězd se zobrazují v horní části obrazovky.

  - **Žlutá hvězda na modrém pozadí**
    Zobrazí náhodnou hodnotu z intervalu [1 - 100] udávající násobek, kterým bude na konci bonusové hry vynásobena sázka. Hodnoty modrých hvězd se sčítají.

Speciální funkce BONUS BUY

Hráč má možnost zakoupit si vstup do bonusové hry 50tinásobek zvolené celkové sázky na běžnou hru kliknutím na tlačítko BONUS BUY. Maximální možná cena za zakoupení této funkce je 500 Kč při celkové sázce na běžnou hru 10 Kč. Zakoupením funkce se automaticky aktivuje roztočení válců. Výhry v rámci této funkce se počítají dle výplatní tabulky a výše nastavené celkové sázky za běžnou hru.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
Sedmička	5 x n	10 x n	50 x n
Meloun	2 x n	4 x n	20 x n
Hrozen	1 x n	2 x n	10 x n
Hruška	0,5 x n	1 x n	5 x n
Jablko	0,5 x n	1 x n	5 x n
Švestka	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Žlutá hvězda na červeném pozadí (SCATTER)	-	-	-
Žlutá hvězda na modrém pozadí (SCATTER)	-	-	-
Červená hvězda na fialovém pozadí (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na běžnou hru

GARDEN TREASURE

Informace o hře

typ hry	Speciální hra
výherní podíl	96,61 – 97,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	8 610 Kč

Popis hry
Hráč se účastní hry na rastru o velikosti 4 × 10 (4 sloupce, 10 řádků). V každém řádku je skrytý jeden symbol **Krtek**, umístěný náhodně v jednom ze čtyř polí. Hra je zahájena stiskem tlačítka **START** a může být ukončena buď stiskem tlačítka **VYPLATIT**, nebo končí automaticky okamžikem, kdy hráč odkryje pole se symbolem **Krtek**

Pravidla hry
Hráč si v každém kole vybírá jedno ze 4 polí v aktuálním řádku.
Pokud hráč zvolí pole, které neobsahuje symbol Krtek, postupuje o úroveň výš.
Pokud hráč zvolí pole se symbolem Krtek, hra končí a hráč nevyhrává nic.
Hráč může kdykoliv v průběhu hry ukončit hru dobrovolně stiskem tlačítka VYPLATIT a získat aktuální násobek své sázky.

Násobky výher podle úrovně
Každý úspěšně překonaný řádek přináší vyšší výhru. Násobky jsou dány následující tabulkou:

Úroveň	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Násobek výhry	1,29 x n	1,72 x n	2,29 x n	3,06 x n	4,08 x n	5,45 x n	7,26 x n	9,68 x n	12,91 x n	17,22 x n

n = celková sázka na hru

Cíl hry
Cílem je **projít co nejvíce úrovní** bez zásahu symbolu Krtek. Interakce hráče a volba nastavení nemají vliv na výherní podíl.



HIGH WINS 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	97,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

HOT BINGO 40

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,19 %
maximální sázka	400 Kč
maximální výhra	440 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol EXPANDING WILD**
  Symbol EXPANDING WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Balónek (SCATTER). V případě, že symbol EXPANDING WILD může doplněním utvořit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec.

- **Bonusová funkce Hot Bingo**
  Během hlavní hry může na válce dopadnout jeden nebo více speciálních symbolů Balónek (SCATTER), které nesou náhodnou hodnotu z intervalu 1-10. Hodnota nesená každým symbolem Balónek (SCATTER) se v rámci jednoho kola základní hry následně přičte na počítadlo nad válci. Po deseti odehraných kolech základní hry počítadlo určí počet náhodně označených číselných pozic na kartách BINGO a je spuštěna bonusová hra BINGO. Hráč kliknutím na herní obrazovku spustí Bonusovou hru BINGO. Pokud hráč na obrazovku neklikne, hra se spustí po několika sekundách automaticky sama. Na obrazovce se objeví 4 karty BINGO. Každá karta BINGO obsahuje 15 čísel z intervalu 1-60 rozložených ve formátu 3 řádky x 5 sloupců. Následně se automaticky náhodným způsobem označí číselné pozice na jednotlivých kartách v počtu daném počítadlem nad válci. Cílem hry je během 10 her nasbírat co nejvíce čísel k označení na kartách BINGO a dosáhnout výherních BINGO kombinací. Počet nasbíraných čísel do bonusové funkce Hot Bingo a stav počítadla je vázán na sázku.

  Interakce hráče nemá vliv na průběh a výsledek hry.

Způsob losování čísel na BINGO kartách:



Vyhodnocení funkce Hot Bingo (v tomto případě vyhrává pouze třetí Bingo karta a ostatní jsou nevýherní):



Výherní tabulka - základní hra

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
EXPANDING WILD	-	-	-	-	-
Sedmička	0,1 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Hrozen	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Třešeň	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Balónek (SCATTER)	-	-	-	-	-

Číselné pozice na kartě BINGO

Linie č. 1:	0	3	6	9	12
Linie č. 2:	1	4	7	10	13
Linie č. 3:	2	5	8	11	14

Výherní tabulka - bonusová funkce Hot Bingo

Výherní kombinace	Výhra	Označené číselné pozice pro výherní kombinaci
Jakákoliv jedna linie	1 x n	Buď 0, 3, 6, 9, 12, nebo 1, 4, 7, 10, 13, nebo 2, 5, 8, 11, 14
V(nahoru, dolů)	1 x n	Buď 0, 4, 8, 10, 12, nebo 2, 4, 6, 10, 14
Střed	2 x n	3, 6, 9, 4, 10, 5, 8, 11
Jakékoliv dvě linie	3 x n	Buď 0, 3, 6, 9, 12, 1, 4, 7, 10, 13, nebo 0, 3, 6, 9, 12, 2, 5, 8, 11, 14, nebo 1, 4, 7, 10, 13, 2, 5, 8, 11, 14
Rám	5 x n	0, 3, 6, 9, 12, 1, 13, 2, 5, 8, 11, 14
Libovolná jedna plná karta	25 x n	
Libovolné dvě plné karty	50 x n	
Libovolná tři plné karty	75 x n	
Čtyři plné karty	850 x n	

n = celková sázka na hru

Každá karta Hot Bingo se vyhodnocuje zvlášť a výhry za jednotlivé karty se sčítají. Hráč vyhrává nejvyšší možnou kombinaci výherních uspořádání na dané kartě. V případě, že je uspořádání podmnožinou jiného, platí výhra pouze za vyšší uspořádání. Pokud jedno ze dvou uspořádání není podmnožinou druhého, výhry se sčítají. Celková výhra z funkce Hot Bingo se sečte s případnou výhrou ze základní hry, která funkci Hot Bingo spustila a součet je pak převeden na displej Kredit. Systém se následně vrátí do základní hry

HOT BINGO 5

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,30 %
maximální sázka	400 Kč
maximální výhra	440 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol EXPANDING WILD**
  Symbol EXPANDING WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Balónek (SCATTER). V případě, že symbol EXPANDING WILD může doplněním utvořit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec.

- **Bonusová funkce Hot Bingo**
  Během hlavní hry může na válce dopadnout jeden nebo více speciálních symbolů Balónek (SCATTER), které nesou náhodnou hodnotu z intervalu 1-10. Hodnota nesená každým symbolem Balónek (SCATTER) se v rámci jednoho kola základní hry následně přičte na počítadlo nad válci. Po deseti odehraných kolech základní hry počítadlo určí počet náhodně označených číselných pozic na kartách BINGO a je spuštěna bonusová hra BINGO. Hráč kliknutím na herní obrazovku spustí Bonusovou hru BINGO. Pokud hráč na obrazovku neklikne, hra se spustí po několika sekundách automaticky sama. Na obrazovce se objeví 4 karty BINGO. Každá karta BINGO obsahuje 15 čísel z intervalu 1-60 rozložených ve formátu 3 řádky x 5 sloupců. Následně se automaticky náhodným způsobem označí číselné pozice na jednotlivých kartách v počtu daném počítadlem nad válci. Cílem hry je během 10 her nasbírat co nejvíce čísel k označení na kartách BINGO a dosáhnout výherních BINGO kombinací. Počet nasbíraných čísel do bonusové funkce Hot Bingo a stav počítadla je vázán na sázku.

  Interakce hráče nemá vliv na průběh a výsledek hry.

Způsob losování čísel na BINGO kartách:



Vyhodnocení funkce Hot Bingo:



Výherní tabulka - základní hra

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
EXPANDING WILD	-	-	-	-
Sedmička	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
Meloun	-	8 x n	20 x n	100 x n
Hrozen	-	8 x n	20 x n	100 x n
Hruška	-	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	-	20 x n	6 x n	2 x n
Pomeranč	-	20 x n	6 x n	2 x n
Citrón	-	20 x n	6 x n	2 x n
Třešeň	-	20 x n	6 x n	2 x n
Balónek (SCATTER)	-	-	-	-

Číselné pozice na kartě BINGO

Linie č. 1:	0	3	6	9	12
Linie č. 2:	1	4	7	10	13
Linie č. 3:	2	5	8	11	14

Výherní tabulka - bonusová funkce Hot Bingo

Výherní kombinace	Výhra	Označené číselné pozice pro výherní kombinaci
Jakákoliv jedna linie	1 x n	Buď 0, 3, 6, 9, 12, nebo 1, 4, 7, 10, 13, nebo 2, 5, 8, 11, 14
V(nahoru, dolů)	1 x n	Buď 0, 4, 8, 10, 12, nebo 2, 4, 6, 10, 14
Střed	2 x n	3, 6, 9, 4, 10, 5, 8, 11
Jakékoliv dvě linie	3 x n	Buď 0, 3, 6, 9, 12, 1, 4, 7, 10, 13, nebo 0, 3, 6, 9, 12, 2, 5, 8, 11, 14, nebo 1, 4, 7, 10, 13, 2, 5, 8, 11, 14
Rám	5 x n	0, 3, 6, 9, 12, 1, 13, 2, 5, 8, 11, 14
Libovolná jedna plná karta	25 x n	
Libovolné dvě plné karty	50 x n	
Libovolná tři plné karty	75 x n	
Čtyři plné karty	850 x n	

n = celková sázka na hru

Každá karta Hot Bingo se vyhodnocuje zvlášť a výhry za jednotlivé karty se sčítají. Hráč vyhrává nejvyšší možnou kombinaci výherních uspořádání na dané kartě. V případě, že je uspořádání podmnožinou jiného, platí výhra pouze za vyšší uspořádání. Pokud jedno ze dvou uspořádání není podmnožinou druhého, výhry se sčítají. Celková výhra z funkce Hot Bingo se sečte s případnou výhrou ze základní hry, která funkci Hot Bingo spustila a součet je pak převeden na displej Kredit. Systém se následně vrátí do základní hry

HOT BINGO 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,92 %
maximální sázka	400 Kč
maximální výhra	440 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol EXPANDING WILD**
  Symbol EXPANDING WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Balónek (SCATTER). V případě, že symbol EXPANDING WILD může doplněním utvořit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec.

- **Bonusová funkce Hot Bingo**
  Během hlavní hry může na válce dopadnout jeden nebo více speciálních symbolů Balónek (SCATTER), které nesou náhodnou hodnotu z intervalu 1-10. Hodnota nesená každým symbolem Balónek (SCATTER) se v rámci jednoho kola základní hry následně přičte na počítadlo nad válci. Po deseti odehraných kolech základní hry počítadlo určí počet náhodně označených číselných pozic na kartách BINGO a je spuštěna bonusová hra BINGO. Hráč kliknutím na herní obrazovku spustí Bonusovou hru BINGO. Pokud hráč na obrazovku neklikne, hra se spustí po několika sekundách automaticky sama. Na obrazovce se objeví 4 karty BINGO. Každá karta BINGO obsahuje 15 čísel z intervalu 1-60 rozložených ve formátu 3 řádky x 5 sloupců. Následně se automaticky náhodným způsobem označí číselné pozice na jednotlivých kartách v počtu daném počítadlem nad válci. Cílem hry je během 10 her nasbírat co nejvíce čísel k označení na kartách BINGO a dosáhnout výherních BINGO kombinací. Počet nasbíraných čísel do bonusové funkce Hot Bingo a stav počítadla je vázán na sázku.

  Interakce hráče nemá vliv na průběh a výsledek hry.

Způsob losování čísel na BINGO kartách:



Vyhodnocení funkce Hot Bingo (v tomto případě ani jedna karta Binga není výherní):



Výherní tabulka - základní hra

SYMBOL	2x	3x	4x
EXPANDING WILD	-	-	-
Sedmička	0,25 x n	5 x n	20 x n
Meloun	-	1 x n	4 x n
Hrozen	-	0,75 x n	3 x n
Hruška	-	0,5 x n	2 x n
Švestka	-	0,25 x n	1 x n
Pomeranč	-	0,25 x n	1 x n
Citrón	-	0,25 x n	1 x n
Třešeň	-	0,25 x n	1 x n
Balónek (SCATTER)	-	-	-

Číselné pozice na kartě BINGO

Linie č. 1:	0	3	6	9	12
Linie č. 2:	1	4	7	10	13
Linie č. 3:	2	5	8	11	14

Výherní tabulka - bonusová funkce Hot Bingo

Výherní kombinace	Výhra	Označené číselné pozice pro výherní kombinaci
Jakákoliv jedna linie	1 x n	Buď 0, 3, 6, 9, 12, nebo 1, 4, 7, 10, 13, nebo 2, 5, 8, 11, 14
V(nahoru, dolů)	1 x n	Buď 0, 4, 8, 10, 12, nebo 2, 4, 6, 10, 14
Střed	2 x n	3, 6, 9, 4, 10, 5, 8, 11
Jakékoliv dvě linie	3 x n	Buď 0, 3, 6, 9, 12, 1, 4, 7, 10, 13, nebo 0, 3, 6, 9, 12, 2, 5, 8, 11, 14, nebo 1, 4, 7, 10, 13, 2, 5, 8, 11, 14
Rám	5 x n	0, 3, 6, 9, 12, 1, 13, 2, 5, 8, 11, 14
Libovolná jedna plná karta	25 x n	
Libovolné dvě plné karty	50 x n	
Libovolná tři plné karty	75 x n	
Čtyři plné karty	850 x n	

n = celková sázka na hru

Každá karta Hot Bingo se vyhodnocuje zvlášť a výhry za jednotlivé karty se sčítají. Hráč vyhrává nejvyšší možnou kombinaci výherních uspořádání na dané kartě. V případě, že je uspořádání podmnožinou jiného, platí výhra pouze za vyšší uspořádání. Pokud jedno ze dvou uspořádání není podmnožinou druhého, výhry se sčítají. Celková výhra z funkce Hot Bingo se sečte s případnou výhrou ze základní hry, která funkci Hot Bingo spustila a součet je pak převeden na displej Kredit. Systém se následně vrátí do základní hry

HOT PLINKO 40

Informace o hře

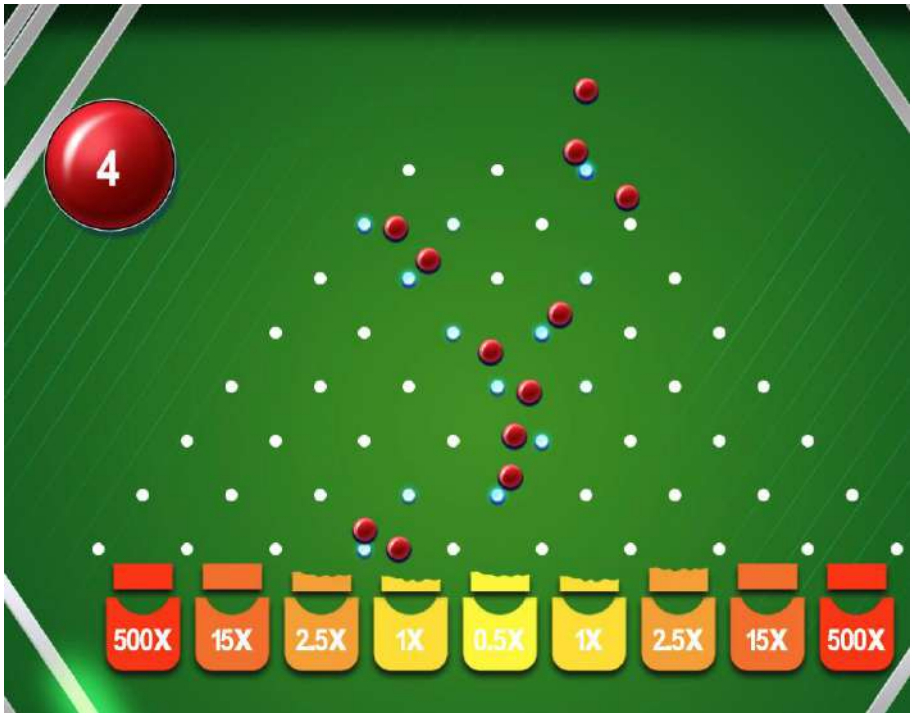
typ hry	Pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,31 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol EXPANDING WILD
EXPANDING WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Balónek (SCATTER). V případě, že symbol EXPANDING WILD může doplněním utvořit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec.

Hot Plinko – bonusová funkce
Hot Plinko je speciální bonusová funkce, která se automaticky spouští v hlavní hře každou desátkou otočku.
Během hlavní hry může na válce dopadnout jeden nebo více speciálních symbolů Balónek (SCATTER), které nesou náhodnou hodnotu z intervalu 1-10. Hodnota nesená každým symbolem Balónek (SCATTER) se v rámci jednoho kola základní hry následně přičte na počítadlo kuliček pro Hot Plinko nad válci. Po deseti odehraných kolech základní hry počítadlo určí počet kuliček, které se zúčastní bonusové funkce Hot Plinko. Hráč kliknutím na herní obrazovku spustí Bonusovou funkci Hot Plinko. Pokud hráč na obrazovku neklikne, hra se spustí po několika sekundách automaticky sama. Na obrazovce se objeví hrací pole bonusové funkce Hot Plinko s několika blokujícími trámky a s 9 přihrádkami s různými násobiteli ve spodní části:



Nad každou přihrádkou se nachází **cihlička**, která brání okamžitému získání výhry. Cihličky mají pět barevných variant, přičemž každá barva označuje počet potřebných zásahů pro její rozbití. Do herního pole se vypustí nasbíraný počet kuliček, které se snaží zapadnout do některé z přihrádek. Jakmile zapadne některá kulička do přihrádky, získává hráč příslušný násobitel. Jednotlivé násobitele se sečtou, vynásobí aktuální sázku do hry, která funkci Hot Plinko spustila a určí tak celkovou výhru z funkce. Na závěr se celková výhry z funkce Hot Plinko sečte s případnou výhrou ze základní hry, která funkci Hot Plinko spustila a součet se následně připíše na displej Kredit. Po odehrání Hot Plinko se počítadlo kuliček nad válci nastaví na 3 kuličky.

Výherní tabulka - základní hra

SYMBOL	**2x**	**3x**	**4x**	**5x**
EXPANDING WILD	-	-	-	-
Sedmička	0,25 x n	1,25 x n	5 x n	75 x n
Meloun	-	1 x n	2,5 x n	12,5 x n
Hrozen	-	1 x n	2,5 x n	12,5 x n
Hruška	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n
Švestka	-	0,25 x n	0,75 x n	2,5 x n
Pomeranč	-	0,25 x n	0,75 x n	2,5 x n
Citrón	-	0,25 x n	0,75 x n	2,5 x n
Třešně	-	0,25 x n	0,75 x n	2,5 x n
Balónek (SCATTER)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka - Hot Plinko

Symbol	**Nutný počet zásahů**	**násobek**
Žlutá cihlička	3	0,5 x n
Tmavě žlutá cihlička	4	1 x n
Oranžová cihlička	4	2,5 x n
Tmavě oranžová cihlička	5	15 x n
Červená cihlička	5	500 x n

n = celková sázka na hru

HOT PLINKO 5

Informace o hře

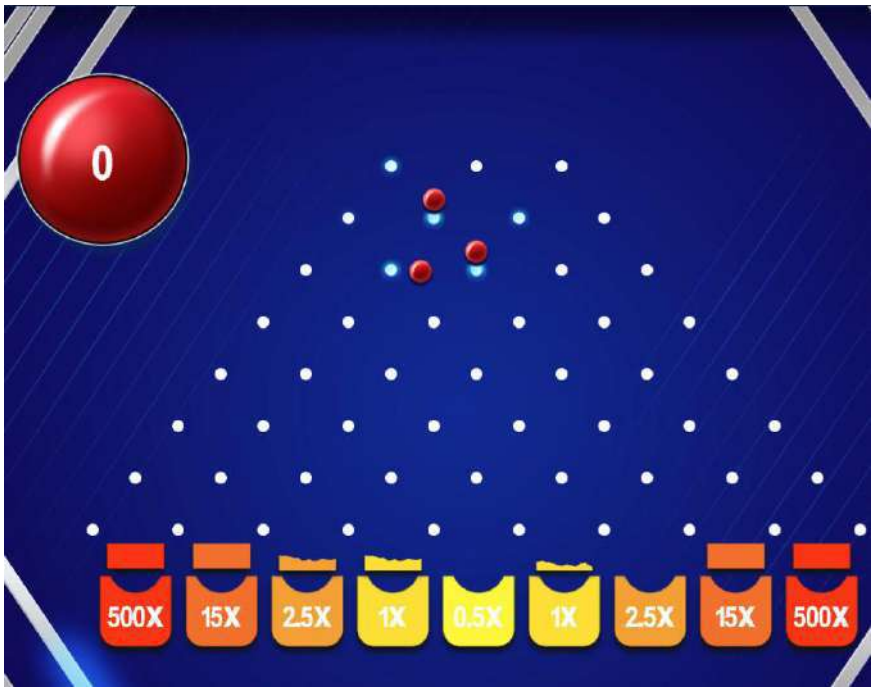
typ hry	Pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol EXPANDING WILD
EXPANDING WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Balónek (SCATTER). V případě, že symbol EXPANDING WILD může doplněním utvořit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec.

Hot Plinko – bonusová funkce
Hot Plinko je speciální bonusová funkce, která se automaticky spouští v hlavní hře každou desátkou otočku.
Během hlavní hry může na válce dopadnout jeden nebo více speciálních symbolů Balónek (SCATTER), které nesou náhodnou hodnotu z intervalu 1-10. Hodnota nesená každým symbolem Balónek (SCATTER) se v rámci jednoho kola základní hry následně přičte na počítadlo kuliček pro Hot Plinko nad válci. Po deseti odehraných kolech základní hry počítadlo určí počet kuliček, které se zúčastní bonusové funkce Hot Plinko. Hráč kliknutím na herní obrazovku spustí Bonusovou funkci Hot Plinko. Pokud hráč na obrazovku neklikne, hra se spustí po několika sekundách automaticky sama. Na obrazovce se objeví hrací pole bonusové funkce Hot Plinko s několika blokujícími trámky a s 9 přihrádkami s různými násobiteli ve spodní části:



Nad každou přihrádkou se nachází **cihlička**, která brání okamžitému získání výhry. Cihličky mají pět barevných variant, přičemž každá barva označuje počet potřebných zásahů pro její rozbití. Do herního pole se vypustí nasbíraný počet kuliček, které se snaží zapadnout do některé z přihrádek. Jakmile zapadne některá kulička do přihrádky, získává hráč příslušný násobitel. Jednotlivé násobitele se sečtou, vynásobí aktuální sázku do hry, která funkci Hot Plinko spustila a určí tak celkovou výhru z funkce. Na závěr se celková výhry z funkce Hot Plinko sečte s případnou výhrou ze základní hry, která funkci Hot Plinko spustila a součet se následně připíše na displej Kredit. Po odehrání Hot Plinko se počítadlo kuliček nad válci nastaví na 3 kuličky.

Výherní tabulka - základní hra

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
EXPANDING WILD	-	-	-	-
Sedmička	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
Meloun	-	8 x n	20 x n	100 x n
Hrozen	-	8 x n	20 x n	100 x n
Hruška	-	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	-	2 x n	6 x n	20 x n
Pomeranč	-	2 x n	6 x n	20 x n
Citrón	-	2 x n	6 x n	20 x n
Třešně	-	2 x n	6 x n	20 x n
Balónek (SCATTER)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka - Hot Plinko

Symbol	Nutný počet zásahů	násobek
Žlutá cihlička	3	0,5 x n
Tmavě žlutá cihlička	4	1 x n
Oranžová cihlička	4	2,5 x n
Tmavě oranžová cihlička	5	15 x n
Červená cihlička	5	500 x n

n = celková sázka na hru

HOT PLINKO 81

Informace o hře

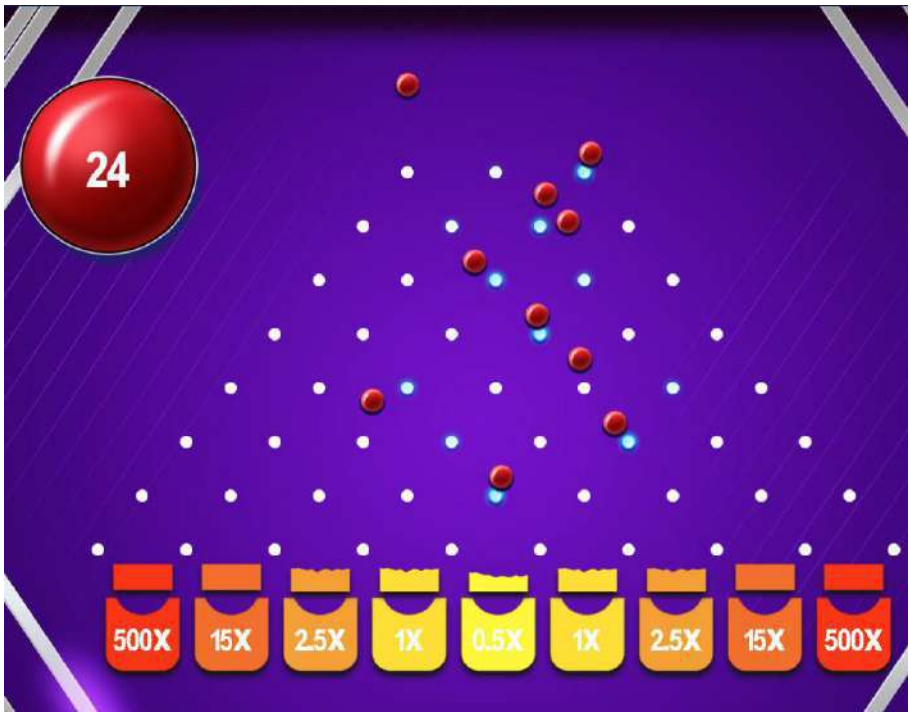
typ hry	Čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,35 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol EXPANDING WILD
EXPANDING WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Balónek (SCATTER). V případě, že symbol EXPANDING WILD může doplněním utvořit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec.

Hot Plinko – bonusová funkce
Hot Plinko je speciální bonusová funkce, která se automaticky spouští v hlavní hře každou desátkou otočku.
Během hlavní hry může na válce dopadnout jeden nebo více speciálních symbolů Balónek (SCATTER), které nesou náhodnou hodnotu z intervalu 1-10. Hodnota nesená každým symbolem Balónek (SCATTER) se v rámci jednoho kola základní hry následně přičte na počítadlo kuliček pro Hot Plinko nad válci. Po deseti odehraných kolech základní hry počítadlo určí počet kuliček, které se zúčastní bonusové funkce Hot Plinko. Hráč kliknutím na herní obrazovku spustí Bonusovou funkci Hot Plinko. Pokud hráč na obrazovku neklikne, hra se spustí po několika sekundách automaticky sama. Na obrazovce se objeví hrací pole bonusové funkce Hot Plinko s několika blokujícími trámky a s 9 přihrádkami s různými násobiteli ve spodní části:



Nad každou přihrádkou se nachází **cihlička**, která brání okamžitému získání výhry. Cihličky mají pět barevných variant, přičemž každá barva označuje počet potřebných zásahů pro její rozbití. Do herního pole se vypustí nasbíraný počet kuliček, které se snaží zapadnout do některé z přihrádek. Jakmile zapadne některá kulička do přihrádky, získává hráč příslušný násobitel. Jednotlivé násobitele se sečtou, vynásobí aktuální sázku do hry, která funkci Hot Plinko spustila a určí tak celkovou výhru z funkce. Na závěr se celková výhry z funkce Hot Plinko sečte s případnou výhrou ze základní hry, která funkci Hot Plinko spustila a součet se následně připíše na displej Kredit. Po odehrání Hot Plinko se počítadlo kuliček nad válci nastaví na 3 kuličky.

Výherní tabulka - základní hra

SYMBOL	**2x**	**3x**	**4x**
EXPANDING WILD	-	-	-
Sedmička	0,25 x n	5 x n	20 x n
Meloun	-	1 x n	4 x n
Hrozen	-	0,75 x n	3 x n
Hruška	-	0,5 x n	2 x n
Švestka	-	0,25 x n	1 x n
Pomeranč	-	0,25 x n	1 x n
Citrón	-	0,25 x n	1 x n
Třešně	-	0,25 x n	1 x n
Balónek (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka - Hot Plinko

Symbol	**Nutný počet zásahů**	**násobek**
Žlutá cihlička	3	0,5 x n
Tmavě žlutá cihlička	4	1 x n
Oranžová cihlička	4	2,5 x n
Tmavě oranžová cihlička	5	15 x n
Červená cihlička	5	500 x n

n = celková sázka na hru

HOT SPORTS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,07 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou na běžnou hru.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly mimo symboly FREESPIN, MULTISPIN a WINSPIN.

- **Symboly FREESPIN, WINSPIN a MULTISPIN**
  Symboly FREESPIN, WINSPIN a MULTISPIN se objevují pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny

- **Symbol FREESPIN**
  Počet padlých symbolů FREESPIN, minimálně však tři, udává počet udělených Freespinů.

- **Symbol WINSPIN**
  Počet padlých symbolů WINSPIN, minimálně však tři, udává počet udělených speciálních Freespinů. Všechny tyto Freespiny jsou výherní.

- **Symbol – MULTISPIN**
  Počet padlých symbolů MULTISPIN, minimálně však tři, udává počet udělených speciálních Freespinů. Všechny případné výhry v těchto Freespinech jsou násobeny x2.

Freespiny jsou volné otáčky zdarma, při nichž výhry odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Hokejista	5 x n	10 x n	50 x n
Fotbalista	3 x n	8 x n	20 x n
Basketbalista	2 x n	5 x n	10 x n
Tenistka	1 x n	3 x n	6 x n
Puk	0,4 x n	8 x n	3 x n
Fotbalový míč	0,4 x n	2 x n	3 x n
Tenisák	0,2 x n	1 x n	2 x n
Basketbalový míč	0,2 x n	1 x n	2 x n
WILD			
FREESPIN			
MULTISPIN			
WINSPIN			

n = celková sázka na běžnou hru

IMPERIAL JOKER - WILD MANIA

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,79 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Štít (scatter) a Žolík (scatter). Symboly WILD tvoří samy o sobě výherní kombinaci dle Výherní tabulky. Symbol WILD nese počáteční násobitel x1.Je-li ve Freespinech nebo v základní hře pomocí funkce RANDOM APPEAR WILD přidán na stejnou pozici další symbol WILD, násobitel se zvýší o 1 až do maximální hodnoty x5. Je.li výherní kombinace vytvořena pomocí symbolu WILD s násobitelem, je výhra z této výherní kombinace tímto násobitelem vynásobena. Násobitele vyšší než x1 v jedné výherní kombinaci se sčítají.

- **Symbol Štít (scatter)**
  Objevuje se v základní hře pouze na 1. a 3. válci zleva a spolu se symbolem Žolík (scatter) na 5. válci zleva tvoří kombinaci spouštějící Freespiny.

- **Symbol Žolík (scatter)**
  Symbol Žolík (scatter) se objevuje v základní hře ve čtyřech barevných variantách jako Zlatý Žolík, Stříbrný Žolík, Bronzový Žolík a Fialový Žolík. Symboly Zlatý, Stříbrný a Bronzový Žolík se objevují pouze na 5. válci zleva a spolu se symboly Štít (scatter) spouští Freespiny. Symbol Fialový Žolík (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích
  Vlevo vedle válců jsou zobrazena počítadla pro symboly (shora) Zlatý Žolík s počáteční hodnotou 60, Stříbrný Žolík s počáteční hodnotou 50 a Bronzový Žolík s počáteční hodnotou 40. Každý výskyt jednoho z těchto tří Žolíků na 5. válci zleva zvýší hodnotu příslušného počítadla o 1. V okamžiku spuštění Freespinů počítadlo zobrazuje počet garantovaných symbolů WILD, které budou na válce během Freespinů postupně přidány.
  Vpravo nad válci je zobrazeno počítadlo pro symbol Fialový Žolík s počáteční hodnotou 5. Každý výskyt symbolu Fialový Žolík kdekoliv na válcích zvýší hodnotu tohoto počítadla o 1. V okamžiku spuštění funkce RANDOM APPEAR WILD počítadlo zobrazuje počet garantovaných symbolů WILD, které budou na válce přidány.

- **Funkce RANDOM APPEAR WILD**
  V základní hře se může náhodně spustit funkce RANDOM APPEAR WILD, tzn. že do herního pole se náhodně přidají nové symboly WILD. Počet takto přidaných symbolů WILD je zobrazen na počítadle pro symbol Fialový Žolík vpravo nad válci. Symboly WILD tak mohou zvýšit šanci na vznik dalších výherních kombinací. Spuštění funkce je náhodné a nezávisí na žádné spouštěcí kombinaci symbolů. Po ukončení funkce se pak počítadlo pro Fialový Žolík vpravo nad válci vrátí na počáteční hodnotu 5.

- **Bonusová otočení zdarma (Freespiny)**
  Objeví-li se v základní hře na válcích kombinace 2 symbolů Štít (scatter) na 1. a 3. válci zleva a symbolu Zlatý, Stříbrný nebo Bronzový Žolík (scatter) na 5. válci zleva, jsou spuštěny Freespiny. Počet Freespinů závisí na barvě spouštěcího symbolu Žolík (scatter) a garantovaný počet náhodných symbolů WILD závisí na stavu příslušného počítadla vlevo vedle válců. Během Freespinů nelze spustit další Freespiny.

Barva symbolu Žolík	Počet Freespinů	Minimální počet garantovaných symbolů WILD	Maximální počet garantovaných symbolů WILD
Bronzový	8 FS	40	60
Stříbrný	10 FS	50	80
Zlatý	12 FS	60	100

Během Freespinů dopadají symboly WILD náhodně na herní pole a zvyšují tak šance na vytvoření výherní kombinace. Na konci Freespinů se celková dosažená výhra sečte s případnou výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila a celkový součet je poté přičten na displej Kredit. Příslušné počítadlo vlevo vedle válců se vrátí na počáteční hodnotu.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	10 x n
Koruna	0,75 x n	1,5 x n	5 x n
Jablko	0,5 x n	1 x n	3 x n
Žezlo	0,5 x n	1 x n	3 x n
Pohár	0,25 x n	0,5 x n	2 x n
Prsten	0,25 x n	0,5 x n	2 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	0,6 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	0,6 x n
Q	0,05 x n	0,1 x n	0,3 x n
J	0,05 x n	0,1 x n	0,3 x n

n = celková sázka na hru

LA MUERTA

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,91 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	300 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou na běžnou hru.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů BONUS s FREESPINS.

- **Symbol FREESPINS**
  3 a více padlých symbolů FREESPINS spouští stejný počet volných otáček. Symboly FREESPINS se vyskytují pouze na třech prostředních válcích. Ve volných otáčkách se na každém ze tří prostředních válců zastavují jen stejné symboly. Volné otáčky jsou hrány za stejnou výši sázky, za jakou byly přiděleny.

- **Bonusová hra - Mince mrtvých**
  Za 5 zastavených symbolů BONUS se spouští bonusová hra Mince mrtvých. V té se kompletně vymění sada symbolů z běžné hry za symboly mincí. Mince na sobě mají přímo uvedenou hodnotu výhry nebo nápis BONUS nebo nápisy MINI, MIDI, MAXI a MEGA. Takto označené mince mají hodnoty: MINI=10x sázka, MIDI=20x sázka, MAXI=50x sázka a MEGA=100x sázka. Všechny spiny v bonusové hře jsou zdarma. Na začátku hráč získává 3 takovéto spiny. Za každou další zastavenou minci s nápisem BONUS se počet bonusových spinů zvedá o 1. Zastavené mince s hodnotou zůstávají stát na svých místech a v následujícím spinu se můžou další mince zastavit pouze na prázdných pozicích. Bonusová hra končí, pokud hráč vyčerpá spiny, které měl k dispozici, nebo zaplněním celého herního plátna (tj. 15 pozic) mincemi. V takovém případě získává navíc k výhře, kterou tvoří součet hodnot na mincích, ještě speciální prémii GIGA. Prémie GIGA=500násobek sázky.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	50 x n
Kytarista	2 x n	6 x n	12 x n
Tequila	1 x n	4 x n	8 x n
Růže	1 x n	2 x n	6 x n
Rumbakoule	0,5 x n	1 x n	3 x n
Svíčky	0,5 x n	1 x n	2 x n
A	0,1 x n	0,25 x n	2 x n
K	0,1 x n	0,25 x n	2 x n
Q	0,1 x n	0,25 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,25 x n	1 x n
FREESPINS			
Mince Bonus			
Mince s hodnotou			
Mince Mini			
Mince Midi			
Mince Maxi			
Mince Mega			

n = celková sázka na běžnou hru

MEGAWIN 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	97 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

ROYAL 81

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	97 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

SCATTER MANIA 20

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,53 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	110 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly mimo symboly označené SCATTER.

- **Symboly s nápisem SCATTER**
  Symboly označené nápisem SCATTER vyhrávají v počtu 3, 4 a 5. Aby bylo dosaženo výhry, mohou padnout kdekoliv na válcích. Každá taková výhra symbolů s nápisem SCATTER znamená výhru podle výherní tabulky SCATTER symbolů.
  Symboly označené nápisem SCATTER v nevýherním počtu mohou utvořit výhru ve spojení se stejnými symboly bez nápisu SCATTER, pokud s nimi leží na stejné výherní linii. V takovém případě se jedná o výhru podle výherní tabulky běžných symbolů.

- **Bonusová hra SCATTERMANIA**
  Pokud se v jednom výherním spinu zastaví na všech pozicích (na celém hracím plátně) přes padlé symboly zlaté nápisy SCATTER, spouští se bonusová hra. V této hře zůstanou stát na místě všechny nápisy SCATTER + aktuálně dosažená výhra stejných symbolů a následuje jeden respin. Pokud v tomto respinu dojde k nové výhře nebo zvětšení počtu už zastavených výherních symbolů, následuje další respin atd. Bonusová hra končí, když už respin nepřinese žádnou novou výhru ani rozšíření už dosažené výhry. V bonusové hře SCATTERMANIA neplatí klasické výherní linie, výherní symboly můžou být umístěny kdekoliv. Výhra dosažená v bonusové hře se stanovuje podle samostatné výherní tabulky.

Výherní tabulka běžných symbolů

SYMBOL	3x	4x	5x
7	5 x n	8 x n	10 x n
Zvonek	3 x n	4 x n	5 x n
Víno	2 x n	3 x n	4 x n
Meloun	1 x n	2 x n	3 x n
Citron	0,5 x n	1 x n	2 x n
Pomeranč	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
Švestka	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,25 x n	0,5 x n
Bar	0,1 x n	0,25 x n	0,5 x n
WILD	-	-	-

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka SCATTER Symbolů

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER 7	10 x n	16 x n	20 x n
SCATTER Zvonek	6 x n	8 x n	10 x n
SCATTER Víno	4 x n	6 x n	8 x n
SCATTER Meloun	2 x n	4 x n	6 x n
SCATTER Citron	1 x n	2 x n	4 x n
SCATTER Pomeranč	0,5 x n	1 x n	2 x n
SCATTER Švestka	0,5 x n	1 x n	2 x n
SCATTER Třešně	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
SCATTER Bar	0,2 x n	0,5 x n	1 x n

Výherní tabulka bonusové hry SCATTERMANIA

SYMBOL	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
7	10 x n	16 x n	20 x n	40 x n	60 x n	80 x n	100 x n	120 x n	140 x n	160 x n	180 x n	200 x n	220 x n
Zvonek	6 x n	8 x n	10 x n	20 x n	30 x n	40 x n	50 x n	60 x n	70 x n	80 x n	90 x n	100 x n	110 x n
Víno	4 x n	6 x n	8 x n	16 x n	24 x n	32 x n	40 x n	48 x n	56 x n	64 x n	72 x n	80 x n	88 x n
Meloun	2 x n	4 x n	6 x n	12 x n	18 x n	24 x n	30 x n	36 x n	42 x n	48 x n	54 x n	60 x n	66 x n
Citron	1 x n	2 x n	4 x n	8 x n	12 x n	16 x n	20 x n	24 x n	28 x n	32 x n	36 x n	40 x n	44 x n
Pomeranč	0,5 x n	1 x n	2 x n	4 x n	6 x n	8 x n	10 x n	12 x n	14 x n	16 x n	18 x n	20 x n	22 x n
Švestka	0,5 x n	1 x n	2 x n	4 x n	6 x n	8 x n	10 x n	12 x n	14 x n	16 x n	18 x n	20 x n	22 x n
Třešně	0,2 x n	0,5 x n	1 x n	2 x n	3 x n	4 x n	5 x n	6 x n	7 x n	8 x n	9 x n	10 x n	11 x n
Bar	0,2 x n	0,5 x n	1 x n	2 x n	3 x n	4 x n	5 x n	6 x n	7 x n	8 x n	9 x n	10 x n	11 x n

n = celková sázka na hru

SCATTER MANIA 5

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	225 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly mimo symboly označené SCATTER.

- **Symboly s nápisem SCATTER**
  Symboly označené nápisem SCATTER vyhrávají v počtu 3. Aby bylo dosaženo výhry, mohou padnout kdekoliv na válcích. Každá taková výhra symbolů s nápisem SCATTER znamená výhru podle výherní tabulky SCATTER symbolů. Symboly označené nápisem SCATTER v nevýherním počtu mohou utvořit výhru ve spojení se stejnými symboly bez nápisu SCATTER, pokud s nimi leží na stejné výherní linii. V takovém případě se jedná o výhru podle výherní tabulky běžných symbolů.

- **Bonusová hra SCATTERMANIA**
  Pokud se v jednom výherním spinu zastaví na všech pozicích (na celém hracím plátně) přes padlé symboly zlaté nápisy SCATTER, spouští se bonusová hra. V této hře zůstanou stát na místě všechny nápisy SCATTER + aktuálně dosažená výhra stejných symbolů a následuje jeden respin. Pokud v tomto respinu dojde k nové výhře nebo zvětšení počtu už zastavených výherních symbolů, následuje další respin atd. Bonusová hra končí, když už respin nepřinese žádnou novou výhru ani rozšíření už dosažené výhry. V bonusové hře SCATTERMANIA neplatí klasické výherní linie, výherní symboly můžou být umístěny kdekoliv. Výhra dosažená v bonusové hře se stanovuje podle samostatné výherní tabulky.

Výherní tabulka

BĚŽNÉ SYMBOLY	**3x**
WILD	-
Sedmička	50 x n
Zvonek	40 x n
Hrozen	30 x n
Meloun	20 x n
Citrón	10 x n
Pomeranč	5 x n
Švestka	3 x n
Třešně	1 x n
Bar	0,5 x n

SCATTER SYMBOLY	**3x**
WILD	-
SCATTER Sedmička	100 x n
SCATTER Zvonek	80 x n
SCATTER Hrozen	60 x n
SCATTER Meloun	40 x n
SCATTER Citrón	20 x n
SCATTER Pomeranč	10 x n
SCATTER Švestka	6 x n
SCATTER Třešně	2 x n
SCATTER Bar	1 x n

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka bonusové hry SCATTERMANIA

SYMBOL	**3x**	**4x**	**5x**	**6x**	**7x**	**8x**	**9x**
Sedmička	100 x n	200 x n	250 x n	300 x n	350 x n	400 x n	450 x n
Zvonek	80 x n	160 x n	200 x n	240 x n	280 x n	320 x n	360 x n
Hrozen	60 x n	120 x n	150 x n	180 x n	210 x n	240 x n	270 x n
Meloun	40 x n	80 x n	100 x n	120 x n	140 x n	160 x n	180 x n
Citrón	20 x n	40 x n	50 x n	60 x n	70 x n	80 x n	90 x n
Pomeranč	10 x n	20 x n	25 x n	30 x n	35 x n	40 x n	45 x n
Švestka	6 x n	12 x n	15 x n	18 x n	21 x n	24 x n	27 x n
Třešně	2 x n	4 x n	85 x n	6 x n	7 x n	8 x n	9 x n
Bar	1 x n	2 x n	2,5 x n	3 x n	3,5 x n	4 x n	4,5 x n

n = celková sázka na hru

VAMPIRION

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,96 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Netopýr (WILD)**
  Symbol Netopýr (WILD) nahrazuje jakýkoli symbol a vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

- **Symboly SCATTER:** Mince, Drákula

- **Bonusová otočení zdarma FREESPINS**
  V případě, že hráč získá 3 symboly Rakev (SCATTER), obdrží 10 volných otočení zdarma (FREESPINS). Během těchto volných otočení lze získat další volná otočení zdarma, pokud během nich opětovně získá 3 symboly Rakev (SCATTER). Během FREESPINS se v pravém horním rohu herního pole objeví symbol Rakev s počítadlem. Po celou dobu FREESPINS je symbol Drákula (SCATTER) na prostřední pozici prostředního válce. Hodnota každého symbolu Mince (SCATTER), který se během FREESPINS objeví na válcích, se kromě standardní výhry za kombinaci Mince(SCATTER)-Drákula(SCATTER) přičte také na počítadlo Rakve. Pokaždé, když během FREESPINS dopadne na válec symbol Rakev (SCATTER) bez ohledu na počet těchto symbolů, hráč vyhrává částku uvedenou na počítadle Rakve vpravo nahoře. Výhry během FREESPINS odpovídají sázce do základní hry, která FREESPINS spustila.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Netopýr (WILD)	-	-	100 x n
Rakev (SCATTER)	10 FREESPINS	-	-
Mince (SCATTER)	-	-	-
Drákula (SCATTER)	-	-	-
Nevěsta	5 x n	10 x n	50 x n
Svěcená voda	4 x n	8 x n	40 x n
Pohár	1 x n	3 x n	15 x n
Kříž	1 x n	2 x n	10 x n
Česnek	1 x n	2 x n	10 x n
A	0,5 x n	1 x n	5 x n
K	0,5 x n	1 x n	5 x n
Q	0,5 x n	1 x n	5 x n
J	0,5 x n	1 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

WIZARD LAB

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Krystal (WILD)**
  Roztahovací symbol Krystal (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER a vytváří výherní kombinaci.

- **Bonusy**
  Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na určitém válci. Sběratelské symboly mají následující funkce: Symbol Modrý elixír (SCATTER): Symbol se objevuje na 1. a 5. válci. Za nasbírání 3 symbolů Modrý elixír na daném válci získá hráč 5 volných otočení zdarma. Symbol Žlutý elixír (SCATTER): Symbol se objevuje na 2. a 4. válci. Za nasbírání 4 symbolů Žlutý elixír na daném válci získá hráč 10 volných otočení zdarma. Symbol Červený elixír (SCATTER): Symbol se objevuje na 3. válci. Za nasbírání 5 symbolů Červený elixír na daném válci získá hráč 15 volných otočení zdarma.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Q	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
K	1 x n	2 x n	5 x n
A	1 x n	2 x n	5 x n
Žába	2 x n	8 x n	12 x n
Kočka	2 x n	8 x n	12 x n
Kotel	3 x n	10 x n	15 x n
Kniha	3 x n	10 x n	15 x n
Čaroděj	5 x n	20 x n	25 x n
Krystal (WILD)	5 x n	20 x n	25 x n
Modrý elixír (SCATTER)	-	-	-
Žlutý elixír (SCATTER)	-	-	-
Červený elixír (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na hru

AMAZING PLINKO

Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	98,00 %
minimální sázka	0,10 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Popis hry
Cílem hry je dosažení co nejvyššího možného násobku sázky tak, že míček po spuštění z vrcholu pyramidového hracího pole náhodně dopadne do jedné z přihrádek ve spodní části pole. Každá přihrádka má přiřazený právě jeden násobitel sázky.

Nastavení hry:
- Hráč zvolí hodnotu sázky na míček (SÁZKA) kliknutím na jednu z hodnot (0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10).
- Hráč zvolí počet míčků (MÍČKY) pro hru kliknutím na jednu z hodnot 1, 3, 5, 10, 20 nebo 50.
- Hráč zvolí počet pater pyramidy (ŘÁDKY), kterých může být 8, 10, 12, 14 nebo 16. Více pater pyramidy – řádků zvyšuje počet možných výsledků – přihrádek s násobiteli sázky. Jednotlivá patra pyramidy jsou tvořena pevnými kolíky.

  Počet přihrádek vztažený k počtu zvolených pater (řádků):

Patra (řádky)	8	10	12	14	16
Přihrádky	9	11	13	15	17

- Hráč zvolí jednu ze tří možných úrovní hry (ÚROVEŇ) kliknutím na jednu z nich (snadná, střední, obtížná). Čím je zvolená úroveň vyšší, tím vyšší jsou i násobitelé na jednotlivých přihrádkách.

Průběh hry:
Hra je zahájena stiskem tlačítka Start a z pole Kredit je odečtena hodnota Celkové sázky. Celková sázka na hru je rovna součinu sázky na míček a počtu zvolených míčků. Po stisku tlačítka Start dojde ke spuštění zvoleného počtu míčků z vrcholu hracího pole. Každý míček se náhodně odráží od kolíků v herním poli, čímž náhodně mění svoji dráhu, a padá do jedné z přihrádek ve spodní části.

Výsledek:
Každá přihrádka má přiřazený násobitel sázky. Výhra je vypočtena jako součin sázky na míček a násobitele přihrádky, do které míček spadl. Pokud hráč zvolil více míčků, výhry za jednotlivé míčky jedné hry se sčítají v poli Celková výhra. Hra končí dopadem posledního míčku do přihrádky a hodnota z pole Celková výhra se přičte do pole Kredit. Výhry v horní části obrazovky zobrazují poslední výhry za jednotlivé míčky.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

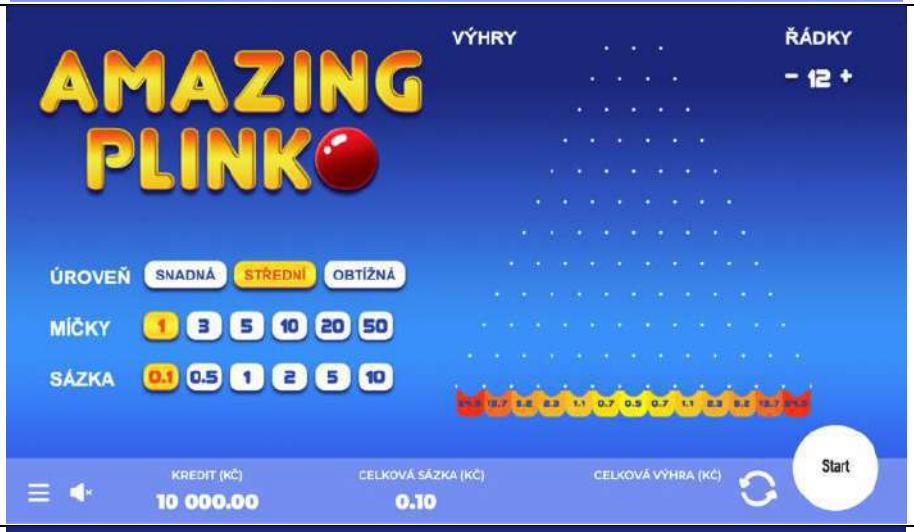
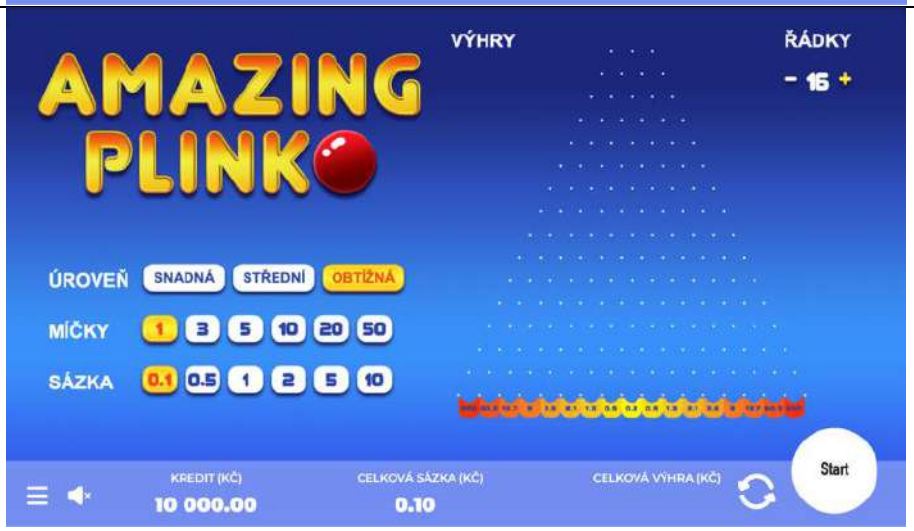
Výherní tabulka

Počet pater	Úroveň: SNADNÁ Násobitel platný pro každou přihrádku v závislosti na zvoleném počtu řádků a zvolené úrovni																	Počet přihrádek
8					5,8	2,1	1,3	0,8	0,7	0,8	1,3	2,1	5,8					9
10				12,9	4,3	1,9	1,3	0,8	0,7	0,8	1,3	1,9	4,3	12,9				11
12			36,4	9,8	4,5	1,9	1,2	0,8	0,7	0,8	1,2	1,9	4,5	9,8	36,4			13
14		62,5	13,5	6,3	3,5	1,8	1,1	0,8	0,7	0,8	1,1	1,8	3,5	6,3	13,5	62,5		15
16	100	21,6	7,2	2,6	1,5	1,3	1	0,8	0,7	0,8	1	1,3	1,5	2,6	7,2	21,6	100	17

Počet pater	Úroveň: STŘEDNÍ Násobitel platný pro každou přihrádku v závislosti na zvoleném počtu řádků a zvolené úrovni																	Počet přihrádek
8					16	2,7	1,4	0,7	0,5	0,7	1,4	2,7	16					9
10				21,8	5,9	2,6	1,1	0,7	0,5	0,7	1,1	2,6	5,9	21,8				11
12			64,5	13,7	6,2	2,3	1,1	0,7	0,5	0,7	1,1	2,3	6,2	13,7	64,5			13
14		89,3	21,6	7,2	2,6	1,5	1	0,7	0,5	0,7	1	1,5	2,6	7,2	21,6	89,3		15
16	250	35,7	8,6	3,2	1,8	1,1	0,9	0,7	0,5	0,7	0,9	1,1	1,8	3,2	8,6	35,7	250	17

Počet pater	Úroveň: OBTÍŽNÁ Násobitel platný pro každou přihrádku v závislosti na zvoleném počtu řádků a zvolené úrovni																	Počet přihrádek
8					29	3,8	1,6	0,5	0,2	0,5	1,6	3,8	29					9
10				42	14,8	5,3	1,2	0,5	0,2	0,5	1,2	5,3	14,8	42				11
12			94,7	23,6	12,8	3,7	1,2	0,5	0,2	0,5	1,2	3,7	12,8	23,6	94,7			13
14		138	47,3	15,2	8,6	2,6	1,2	0,5	0,2	0,5	1,2	2,6	8,6	15,2	47,3	138		15
16	500	60,3	13,7	8	3,6	2,1	1,3	0,5	0,2	0,5	1,3	2,1	3,6	8	13,7	60,3	500	17

Vzory herních polí

Úroveň SNADNÁ 8 řádků, 9 přihrádek	
Úroveň STŘEDNÍ 12 řádků, 13 přihrádek	
Úroveň OBTÍŽNÁ 16 řádků, 17 přihrádek	

5 MELONS MANIA

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,06 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Wild**
  Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Meloun.

- **Symbol Meloun**
  Symbol Meloun se objevuje v základní hře jako speciální sběratelský symbol v 5 barvách, přičemž každá barva se objevuje pouze na jednom jediném válci (Meloun bílý na 1. válci zleva, Meloun oranžový na 2. válci zleva, Meloun červený na 3. válci zleva, Meloun zelený na 4. válci zleva a Meloun Žlutý na 5. válci zleva). Aktuální počet každého nasbíraného symbolu Meloun je zobrazen na počítadle pod příslušným válcem a není závislý na velikosti nastavené sázky.

- **Volná otočení zdarma (Freespiny)**
  Je-li během základní hry nasbíráno na příslušném válci 5 symbolů Meloun jedné barvy, je spuštěno 5 Freespinů. Během Freespinů je aktivní symbol Meloun pouze spouštěcí barvy; tento symbol se stává symbolem Wild (tedy doplňuje jakýkoliv symbol) a zároveň tvoří výhru na výherních liniích podle výherní tabulky. Podle barvy spouštěcího symbolu Meloun během Freespinů aktivní následující funkce:

Symbol Meloun	Funkce	Popis
Bílý na 1. válci zleva	Multiplier	Každý symbol Meloun bílý (scatter, Wild), který je součástí výherní kombinace, násobí výhru za tuto kombinaci x2.
Oranžový na 2. válci zleva	Expanding	Každý symbol Meloun oranžový (scatter, Wild), který je součástí výherní kombinace, se rozšíří se na celý válec.
Červený na 3. válci zleva	Evolution	V každém Freespinu se symboly Švestky, Pomeranče, Třešně a Citróny změní na symbol Meloun červený (scatter, Wild).
Zelený na 4. válci zleva	Mystery	Za každý symbol Meloun zelený (scatter, Wild) hráč obdrží dodatečnou výhru ve výši 1 až 10násobek sázky.
Žlutý na 5. válci zleva	Sticky	Během Freespinů se každý symbol Meloun žlutý (scatter, Wild) přilepí na pozici, kde přistál, a zůstane tam zafixovaný až do konce bonusové hry.

Výhry během volných otočení zdarma odpovídají sázce do základní hry, která volná otočení spustila. Po ukončení Freespinů je celková výhra sečtena s případnou výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila a celkový výsledek je připsán na displej Kredit.

Výherní tabulka

Platí pro základní hru i Freespiny			
SYMBOL	**3x**	**4x**	**5x**
Wild	-	-	12,5 x n
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citróny	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranče	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Švestky	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Jablka	0,5 x n	1 x n	3 x n
Hrozny	0,5 x n	1 x n	3 x n
Hrušky	1 x n	2 x n	6 x n
Zvonky	1 x n	2 x n	6 x n
Sedmičky	2 x n	4 x n	12,5 x n

Platí pouze pro Freespiny	
SYMBOL	**5x**
Meloun bílý (Wild)	12,5 x n
Meloun oranžový (Wild)	12,5 x n
Meloun červený (Wild)	12,5 x n
Meloun zelený (Wild)	12,5 x n
Meloun žlutý (Wild)	12,5 x n

n = celková sázka na hru

COLOSSEUM GLORY

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol Kopí (WILD)**
  Symbol Kopí (WILD) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Colosseum (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.

- **Bonusová funkce HOOK UP**
  Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Kopí (WILD) ve zbytku hracího pole.

- **Symbol Colosseum (SCATTER)**
  3 obdržené symboly Colosseum (SCATTER) kdekoli na 3 prostředních válcích aktivují 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Kopí (WILD) a je tedy aktivována bonusová funkce HOOK UP na symbolu Kopí (WILD).

- **Kupování bonusové funkce – FEATURE BUY**
  Kupování je možné po výběru tlačítka FEATURE BUY, které se nachází na levé straně obrazovky. Cena se odvíjí od aktuální sázky. Výši ceny hráč mění tlačítky – a +. Za kupování bonusové funkce HOOK UP hráč zaplatí desetinásobek zvolené celkové sázky za každé otočení. Hráč zvolí funkci tlačítkem AKTIVOVAT. Kupování bonusové funkce HOOK UP se aktivuje až po stisknutí tlačítka FEATURE, které se zobrazí na místě tlačítka START, nebo po stisknutí tlačítka AUTOSTART. Funkce je aktivní, dokud ji hráč nedeaktivuje opětovným stisknutím tlačítka FEATURE BUY. Výhry získané během funkce odpovídají sázce, která byla nastavena při jejím zakoupení.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Kopí (WILD)	2 x n	10 x n	20 x n
Spartacus	1 x n	4 x n	20 x n
Gladiátor	0,8 x n	3 x n	15 x n
Lev	0,6 x n	2 x n	10 x n
Helma	0,5 x n	1 x n	5 x n
Štít	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Colosseum (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

SCATTER MANIA 10

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	96,19 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	135 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol WILD**
  Symbol WILD nahrazuje všechny symboly mimo symboly označené SCATTER.

- **Symboly s nápisem SCATTER**
  Symboly označené nápisem SCATTER vyhrávají v počtu 3 a 4. Aby bylo dosaženo výhry, mohou padnout kdekoliv na válcích. Každá taková výhra symbolů s nápisem SCATTER znamená výhru podle výherní tabulky SCATTER symbolů. Symboly označené nápisem SCATTER v nevýherním počtu mohou utvořit výhru ve spojení se stejnými symboly bez nápisu SCATTER, pokud s nimi leží na stejné výherní linii. V takovém případě se jedná o výhru podle výherní tabulky běžných symbolů.

- **Bonusová hra SCATTERMANIA**
  Pokud se v jednom výherním spinu zastaví na všech pozicích (na celém hracím plátně) přes padlé symboly zlaté nápisy SCATTER, spouští se bonusová hra. V této hře zůstanou stát na místě všechny nápisy SCATTER + aktuálně dosažená výhra stejných symbolů a následuje jeden respin. Pokud v tomto respinu dojde k nové výhře nebo zvětšení počtu už zastavených výherních symbolů, následuje další respin atd. Bonusová hra končí, když už respin nepřinese žádnou novou výhru ani rozšíření už dosažené výhry. V bonusové hře SCATTERMANIA neplatí klasické výherní linie, výherní symboly můžou být umístěny kdekoliv. Výhra dosažená v bonusové hře se stanovuje podle samostatné výherní tabulky.

Výherní tabulka běžných symbolů

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
Sedmička	5 x n	15 x n
Zvonek	4 x n	10 x n
Hrozen	3 x n	8 x n
Meloun	2 x n	6 x n
Citrón	2 x n	6 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Třešně	0,5 x n	2 x n
Bar	0,5 x n	2 x n

Výherní tabulka SCATTER Symbolů

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SCATTER Sedmička	10 x n	30 x n
SCATTER Zvonek	8 x n	20 x n
SCATTER Hrozen	6 x n	16 x n
SCATTER Meloun	4 x n	12 x n
SCATTER Citrón	4 x n	12 x n
SCATTER Pomeranč	2 x n	8 x n
SCATTER Švestka	2 x n	8 x n
SCATTER Třešně	1 x n	4 x n
SCATTER Bar	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka bonusové hry SCATTERMANIA

SYMBOL	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x
Sedmička	10 x n	30 x n	60 x n	90 x n	120 x n	150 x n	180 x n	210 x n	240 x n	270 x n
Zvonek	8 x n	20 x n	40 x n	60 x n	80 x n	100 x n	120 x n	140 x n	160 x n	200 x n
Hrozen	6 x n	16 x n	32 x n	48 x n	64 x n	80 x n	96 x n	112 x n	128 x n	144 x n
Meloun	4 x n	12 x n	24 x n	36 x n	48 x n	60 x n	72 x n	84 x n	96 x n	108 x n
Citrón	4 x n	12 x n	24 x n	36 x n	48 x n	60 x n	72 x n	84 x n	96 x n	108 x n
Pomeranč	2 x n	8 x n	16 x n	24 x n	32 x n	40 x n	48 x n	56 x n	64 x n	72 x n
Švestka	2 x n	8 x n	16 x n	24 x n	32 x n	40 x n	48 x n	56 x n	64 x n	72 x n
Třešně	1 x n	4 x n	8 x n	12 x n	16 x n	20 x n	24 x n	28 x n	32 x n	36 x n
Bar	1 x n	4 x n	8 x n	12 x n	16 x n	20 x n	24 x n	28 x n	32 x n	36 x n

n = celková sázka na hru

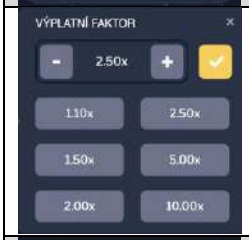
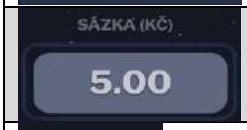
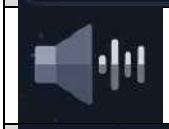
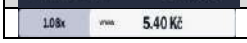
RAKETA

Informace o hře

typ hry	Speciální hra typu crash game
výherní podíl	96 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Jedná se o sázkovou hru, ve které se hráč snaží uhodnout, jaké výhry může dosáhnout letící raketa. Na herním poli je zobrazena raketa, která po odpočtu odstartuje svůj let. Během odpočtu si hráč v tabulce „VÝPLATNÍ FAKTOR" nastaví hodnotu, při jejímž dosažení raketou bude možné vyplatit výhru. Raketa zahajuje svůj let s výplatním faktorem x1,00, který s délkou letu postupně narůstá a může dosáhnout až hodnoty x500. Délka letu rakety určuje výsledný výplatní faktor. Pokud raketa dosáhne hráčem zvolené hodnoty, vyhrává. Pokud však raketa odletí z herního pole dříve, než zvolené hodnoty výplatního faktoru dosáhne, hráč svou sázku prohrává. Výhra se vypočítá jako součin aktuální sázky a hráčem zvoleného výplatního faktoru (=délky letu).

Ovládací prvky (tlačítka)

Tlačítko	Název tlačítka	Funkce
	**VSADIT**	Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
	**VÝPLATNÍ FAKTOR**	Stisk tlačítka otevře nabídku hodnot pro nastavení výplatního faktoru. Tlačítky + a – lze upravit velikost zvoleného výplatního faktoru. Nejvyšší možná hodnota je x500.
	**VÝPLATNÍ FAKTOR**	Tabulka pro výběr hodnoty výplatního faktoru
	**SÁZKA**	Sázka na hru je zobrazena v informačním políčku SÁZKA.
	**ZVUK**	Stisk tlačítka vypne/zapne zvuk.
	**MENU**	Stisk tlačítka zobrazí menu.
	**KREDIT**	Pole kredit zobrazuje stav hráčského kreditu v Kč.
	**VÝHRA1**	V tomto poli je zobrazena výhra odpovídající Kč.
	**VÝHRA2**	V tomto poli je zobrazena výhra aktuální hry s výherním násobkem.

AMAZING PLINKO 2

Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	98,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Popis hry

Cílem hry je dosažení co nejvyššího možného násobku sázky tak, že míček po spuštění z vrcholu pyramidového hracího pole náhodně dopadne do jedné z přihrádek. Při každém nastavení je jedna přihrádka s násobitelem x0 umístěna uprostřed 4. řádku zdola a ostatní přihrádky jsou umístěny na posledním řádku dole, kde každá z nich má přiřazený právě jeden nenulový násobitel sázky. Jednotlivá patra pyramidy jsou tvořena pevnými kolíky.

Nastavení hry:
Hráč si zvolí:
- hodnotu sázky na míček (SÁZKA) kliknutím na jednu z hodnot (0,1, 0,5, 1, 2, 5, 10).
- jednu ze tří možných úrovní hry (ÚROVEŇ) kliknutím na jednu z nich (SNADNÁ, STŘEDNÍ, OBTÍŽNÁ).
- počet míčků (MÍČKY) pro hru kliknutím na jednu z hodnot (1, 3, 5, 10, 20 nebo 50).
- počet řádků pyramidy (ŘÁDKY) (8, 10, 12, 14 nebo 16). Více řádků zvyšuje počet možných výsledků - přihrádek s násobiteli sázky.

Průběh hry:
Hra je zahájena stiskem tlačítka Start a z pole Kredit je odečtena hodnota Celkové sázky. Celková sázka na hru je rovna součinu sázky na míček a počtu zvolených míčků. Po stisku tlačítka Start dojde ke spuštění míčku (či míčků) z vrcholu hracího pole. Každý míček se náhodně odráží od kolíků v herním poli a padá náhodně do jedné z přihrádek ve spodní části.

Výsledek:
Každá přihrádka má přiřazený násobitel sázky. Výhra je vypočtena jako součin sázky na míček a násobitele přihrádky, do které míček spadl. Pokud hráč zvolil více míčků, výhry za jednotlivé míčky jedné hry se sčítají v poli Celková výhra. Hra končí dopadem posledního míčku do přihrádky a hodnota z pole Celková výhra se přičte do pole Kredit. Výhry v horní části obrazovky zobrazují poslední výhry za jednotlivé míčky.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

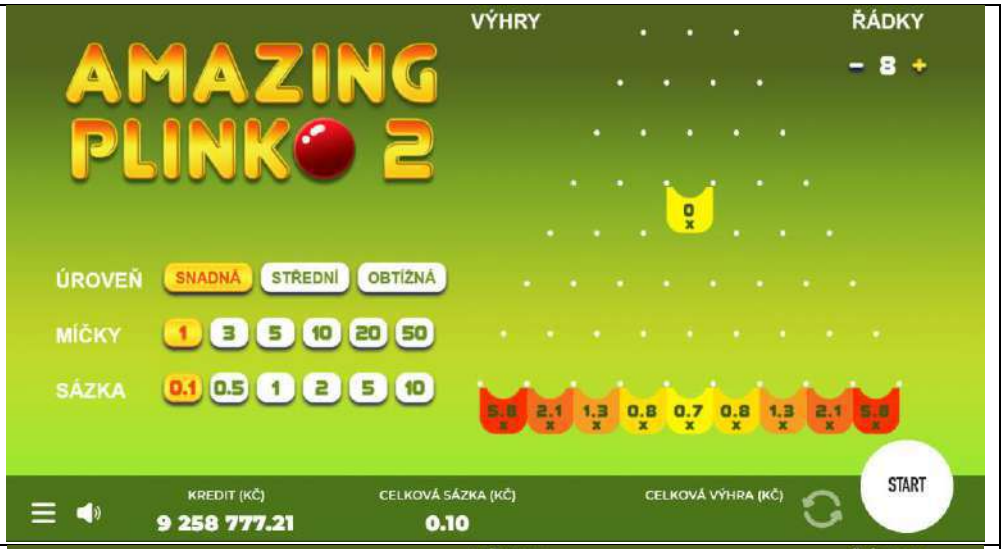
Výherní tabulka

Počet řádků	Úroveň: SNADNÁ Násobitel platný pro každou přihrádku v závislosti na zvoleném počtu řádků a zvolené úrovni																	Počet přihrádek
8					5,8	2,1	1,3	0,8	0,7	0,8	1,3	2,1	5,8					9+1=10
10				12,9	4,3	1,9	1,3	0,8	0,7	0,8	1,3	1,9	4,3	12,9				11+1=12
12			36,4	9,8	4,5	1,9	1,2	0,8	0,7	0,8	1,2	1,9	4,5	9,8	36,4			13+1=14
14		62,5	13,5	6,3	3,5	1,8	1,1	0,8	0,7	0,8	1,1	1,8	3,5	6,3	13,5	62,5		15+1=16
16	100	21,6	7,2	2,6	1,5	1,3	1	0,8	0,7	0,8	1	1,3	1,5	2,6	7,2	21,6	100	17+1=18

Počet řádků	Úroveň: STŘEDNÍ Násobitel platný pro každou přihrádku v závislosti na zvoleném počtu řádků a zvolené úrovni																	Počet přihrádek
8					16	2,7	1,4	0,7	0,5	0,7	1,4	2,7	16					9+1=10
10				21,8	5,9	2,6	1,1	0,7	0,5	0,7	1,1	2,6	5,9	21,8				11+1=12
12			64,5	13,7	6,2	2,3	1,1	0,7	0,5	0,7	1,1	2,3	6,2	13,7	64,5			13+1=14
14		89,3	21,6	7,2	2,6	1,5	1	0,7	0,5	0,7	1	1,5	2,6	7,2	21,6	89,3		15+1=16
16	250	35,7	8,6	3,2	1,8	1,1	0,9	0,7	0,5	0,7	0,9	1,1	1,8	3,2	8,6	35,7	250	17+1=18

Počet řádků	Úroveň: OBTÍŽNÁ Násobitel platný pro každou přihrádku v závislosti na zvoleném počtu řádků a zvolené úrovni																	Počet přihrádek
8					29	3,8	1,6	0,5	0,2	0,5	1,6	3,8	29					9+1=10
10				42	14,8	5,3	1,2	0,5	0,2	0,5	1,2	5,3	14,8	42				11+1=12
12			94,7	23,6	12,8	3,7	1,2	0,5	0,2	0,5	1,2	3,7	12,8	23,6	94,7			13+1=14
14		138	47,3	15,2	8,6	2,6	1,2	0,5	0,2	0,5	1,2	2,6	8,6	15,2	47,3	138		15+1=16
16	500	60,3	13,7	8	3,6	2,1	1,3	0,5	0,2	0,5	1,3	2,1	3,6	8	13,7	60,3	500	17+1=18

Jedna přihrádka navíc (v počtu přihrádek) je přihrádka uprostřed 4. řádku zdola s násobitelem x0.

Úroveň SNADNÁ 8 řádků, 9 přihrádek	
Úroveň STŘEDNÍ 12 řádků, 13 přihrádek	
Úroveň OBTÍŽNÁ 16 řádků, 17 přihrádek	

Internetové technické hry
Dodavatel: FAZI d.o.o.

Internetové technické hry FAZI d.o.o. jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	Crystal Hot 40	10	Wild Joker Hot	18	Epic Fire 40
2	Golden Crown	11	Crystal Hot 80	19	Fruity Win 20
3	Heating Ice	12	Crystal Hot 100	20	Fruity Win 40
4	Lolla's World	13	Eggspanding Rush	21	Giga Hot 40
5	Turbo Hot 40	14	Epic Clover 40	22	Golden Crown 40
6	Very Hot 40	15	Epic Clover 100	23	Mystery Joker Hot
7	Very Hot 5	16	Epic Crown 5	24	Retro Fire
8	Wild Hot 40	17	Epic Crown 10	25	Turbo Stars 10
9	Wild Hot 40 Blow				

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače, tabletu či mobilního telefonu. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Crystal Hot 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *7* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Crown

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	320 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	492.160 Kč
Výherní podíl	95,97 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Sázka“* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka“* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka, Citrón, Pomeranč	Zvon	Meloun, Hrozen	Modrá hvězda (scatter)	Červená hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	5:1	20:1	50:1
4	30:1	40:1	120:1	20:1		200:1
5	150:1	200:1	700:1	100:1		5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i“* vlevo dole. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ▲ (nahoru) a ▼ (dolů) získat tak další informace o hře. Těmito tlačítky se lze rovněž vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii. Symbol *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat na jakékoli pozici na všech 5 válcích a symbol *Červená hvězda* (scatter) se může vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci zleva. Výherní poměry pro symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Koruna (Wild)* se zobrazuje na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) a při nahrazení se roztáhne přes všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Heating Ice

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	180.000 Kč
Výherní podíl	96,35 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly *Mystery,* hráč získává Mystery výhru v rozmezí 2 až 100násobek sázky na hru. Na obrazovce se budou náhodně zobrazovat různé Mystery výhry. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* hráč získává náhodně jednu z nich. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců na dvou válcích ze tří buď symboly *Oheň*, nebo symboly *Led*, tyto dva válce se pozastaví a třetí válec se bez odečtení další sázky ještě jednou otočí. Padne-li na třetím válci po doplňkové otočce stejný symbol, jako na ostatních dvou válcích (tj. buď *Oheň*, nebo *Led*), hráč získává odpovídající výhru podle tabulky poměrů bodového ohodnocení (viz níže).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Oheň, Led
3	2:1	3:1	5:1	10:1	20:1	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lolla's World

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka, Citrón, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ▲ (nahoru) a ▼ (dolů) získat tak další informace o hře. Těmito tlačítky se lze rovněž vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Lolla (Wild)* se zobrazuje na 2., 3. a 4. válci zleva přes až 4 pozice na každém válci a každou svojí částí nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Turbo Hot 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Sázka“* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka“* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i“* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *7* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Very Hot 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	438.375 Kč
Výherní podíl	96,53 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Sázka“* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka“* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka, Citrón, Pomeranč	Zvon	Meloun, Hrozen	Modrá hvězda (scatter)	Červená hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1		200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1		3000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i“* vlevo dole. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ▲ (nahoru) a ▼ (dolů) získat tak další informace o hře. Těmito tlačítky se lze rovněž vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii. Symbol *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat na jakékoli pozici na všech 5 válcích a symbol *Červená hvězda* (scatter) se může vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci zleva. Výherní poměry pro symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Čtyřlístek (Wild)* se zobrazuje na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) a při nahrazení se roztáhne přes všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Very Hot 5

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	488.800 Kč
Výherní podíl	96,45 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka, Citrón, Pomeranč	Zvon	Meloun, Hrozen	Modrá hvězda (scatter)	Červená hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1		200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1		3000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ▲ (nahoru) a ▼ (dolů) získat tak další informace o hře. Těmito tlačítky se lze rovněž vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii. Symbol *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat na jakékoli pozici na všech 5 válcích a symbol *Červená hvězda* (scatter) se může vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci zleva. Výherní poměry pro symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Čtyřlístek (Wild)* se zobrazuje na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) a při nahrazení se roztáhne přes všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Červená hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild Hot 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Sázka“* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka“* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Jablko, Banán, Jahoda	Bar, Zvon	7	Hvězda (scatter)	Wild
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i“* vlevo dole. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ▲ (nahoru) a ▼ (dolů) získat tak další informace o hře. Těmito tlačítky se lze rovněž vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Wild* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild Hot 40 Blow

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,27 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Sázka“* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka“* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Jablko, Banán, Jahoda	Bar, Zvon	7	Hvězda (scatter)	Wild
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i“* vlevo dole. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ▲ (nahoru) a ▼ (dolů) získat tak další informace o hře. Těmito tlačítky se lze rovněž vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Wild* se objevuje kdekoliv na válcích, po svém objevení se rozšíří všechny sousedící pozice (maximálně na 8 pozic) a nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild Joker Hot

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	160 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	494.720 Kč
Výherní podíl	96,12 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Zelená hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón,	Švestka, Pomeranč	Meloun	Zvon, Hrozen	Modrá hvězda (scatter)	Zelená hvězda (scatter)	7
2							10:1
3	10:1	10:1	20:1	40:1	5:1	20:1	50:1
4	30:1	30:1	40:1	100:1	20:1		200:1
5	100:1	120:1	160:1	600:1	100:1		3000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ▲ (nahoru) a ▼ (dolů) získat tak další informace o hře. Těmito tlačítky se lze rovněž vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Zelená hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Zelená hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii. Symbol *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat na jakékoli pozici na všech 5 válcích a symbol *Zelená hvězda* (scatter) se může vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci zleva. Výherní poměry pro symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Zelená hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Modrý Wild* se zobrazuje na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Zelená hvězda* (scatter) a při nahrazení se roztáhne přes všechny pozice na válci. Symbol *Zelený Wild* se zobrazuje pouze na 3. válci zleva, nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolů *Modrá hvězda* (scatter) a *Zelená hvězda* (scatter) a při nahrazení se roztáhne přes všechny pozice na válci a všechny výhry, jichž se účastní, násobí x2. Symboly *Modrý Wild* a *Zelený Wild* se nemohou současně objevit na 3. válci zleva. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Modrá hvězda* (scatter) a *Zelená hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Crystal Hot 80

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	480 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	480.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 80 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol *7* (wild). Tento se může náhodně objevit na kterémkoliv válci. Symbol *7* (wild) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Třešně, Citrón	Meloun, Švestka	Hrozen	7 (wild)	Hvězda (scatter)
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
5	100:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Crystal Hot 100

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 100 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol *7* (wild). Tento se může náhodně objevit na kterémkoliv válci. Symbol *7* (wild) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Třešně, Citrón	Meloun, Švestka	Hrozen	7 (wild)	Hvězda (scatter)
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
5	100:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Eggspanding Rush

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	461.400 Kč
Výherní podíl	96,50 %

Jedna hra technické hry:
Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Wild:
Ve hře se nachází rozšiřující se symbol *Vejce* (wild), který se náhodně objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Košík* (scatter) a při možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří na všechny pozice svého válce.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny):
3, resp. 4, resp. 5 symbolů *Košík* (scatter) v základní hře spustí 8, resp. 12, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů není symbol *Košík* (scatter) aktivní, nelze tedy během Freespinů udělit další Freespiny. Během Freespinů jsou symboly *Vejce* (wild*)* nahrazeny jejich červenou variantou a nesou náhodný násobitel ve výši x1, x2 nebo x3. Symboly *Vejce* (wild) se chovají stejně jako v základní hře, pouze při nahrazení násobí výhru na výherní kombinaci, jíž se účastní, neseným násobitelem. Účastní-li se jedné výherní kombinace více symbolů *Vejce* (wild), jejich násobitele se sčítají.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Celková výhra pak bude převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro základní hru i Freespiny:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	A, Q, K, J	Mrkev	Kuře, Ovce	Zajíc
2	-	-	-	5:1
3	10:1	15:1	25:1	50:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1
5	50:1	100:1	200:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Epic Clover 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	160 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	480.000 Kč
Výherní podíl	96,50 %

Jedna hra technické hry:
Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Scatter:
Ve hře se nachází dva druhy symbolu Scatter, a to symbol *Modrá hvězda* (scatter), který se může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a symbol *Červená hvězda* (scatter), který se může objevit na jakémkoliv válci.

Symbol Wild:
Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Čtyřlístek* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), a v případě možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří přes všechny čtyři symboly na válci.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun	Hrozen, Zvon	777	Modrá hvězda (scatter)	Červená hvězda (scatter)
2	-	-	-	10:1	-	
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	-	20:1
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	-	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale mohou se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Epic Clover 100

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	160 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	480.000 Kč
Výherní podíl	96,50 %

Jedna hra technické hry:
Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 100 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Scatter:
Ve hře se nachází dva druhy symbolu Scatter, a to symbol *Modrá hvězda* (scatter), který se může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a symbol *Červená hvězda* (scatter), který se může objevit na jakémkoliv válci.

Symbol Wild:
Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Čtyřlístek* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), a v případě možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří přes všechny čtyři symboly na válci.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun	Hrozen, Zvon	777	Modrá hvězda (scatter)	Červená hvězda (scatter)
2	-	-	-	10:1	-	
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	-	20:1
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	-	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale mohou se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Epic Crown 5

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	240 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	484.320 Kč
Výherní podíl	95,96 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Scatter:
Ve hře se nachází dva druhy symbolu Scatter, a to symbol *Modrá hvězda* (scatter), který se může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a symbol *Červená hvězda* (scatter), který se může objevit na jakémkoliv válci.

Symbol Wild:
Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Koruna* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), a v případě možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří přes všechny tři symboly na válci.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun	Hrozen, Zvon	7	Modrá hvězda (scatter)	Červená hvězda (scatter)
2	-	-	-	10:1	-	-
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
4	30:1	40:1	120:1	200:1	-	20:1
5	150:1	200:1	700:1	5000:1	-	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale mohou se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Epic Crown 10

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	300 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	461.400 Kč
Výherní podíl	95,96 %

Jedna hra technické hry:
Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Scatter:
Ve hře se nachází dva druhy symbolu Scatter, a to symbol *Modrá hvězda* (scatter), který se může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a symbol *Červená hvězda* (scatter), který se může objevit na jakémkoliv válci.

Symbol Wild:
Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Koruna* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), a v případě možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří přes všechny tři symboly na válci.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun	Hrozen, Zvon	7	Modrá hvězda (scatter)	Červená hvězda (scatter)
2	-	-	-	10:1	-	-
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
4	30:1	40:1	120:1	200:1	-	20:1
5	150:1	200:1	700:1	5000:1	-	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale mohou se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Epic Fire 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,51 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol *Ohnivá koule* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (*scatter*), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Jablko, Banány, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Bar	7	Hvězda (scatter)
2	-	-	-	4:1	-
3	8:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	40:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	200:1	300:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Fruity Win 20

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol *Wild*, který se může náhodně objevit na kterémkoliv válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Malina, Jablko, Hruška	Zvon, Bar	777	Hvězda (scatter)	Wild
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Fruity Win 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol *Wild*, který se může náhodně objevit na kterémkoliv válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Malina, Jablko, Hruška	Zvon, Bar	777	Hvězda (scatter)	Wild
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Giga Hot 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol *Diamant* (wild), který se může náhodně objevit na kterémkoliv válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Pomeranč, Třešně	Zvon, Bar	7	Diamant (wild)	Hvězda (scatter)
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
5	100:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Golden Crown 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	350 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	497.087,50 Kč
Výherní podíl	95,96 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Scatter:
Ve hře se nachází dva druhy symbolu Scatter, a to symbol *Červená hvězda* (scatter), který se může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a symbol *Modrá hvězda* (scatter), který se může objevit na jakémkoliv válci.

Symbol Wild:
Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Koruna* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), a v případě možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří přes všechny tři symboly na válci.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka, Citrón, Pomeranč	Zvon	Meloun, Hrozen	7	Červená Hvězda (scatter)	Modrá hvězda (scatter)
2	-	-	-	10:1	-	
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
4	30:1	40:1	120:1	200:1	-	20:1
5	150:1	200:1	700:1	5000:1	-	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Mystery Joker Hot

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	270.000 Kč
Výherní podíl	96,29 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 27 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Scatter:
Ve hře se nachází symbol *Mystery* (scatter), který se může objevit na kterémkoliv válci. 3 symboly *Mystery* (scatter) kdekoliv na válcích znamenají náhodnou výhru v rozmezí 30x až 200x celkové sázky do hry. 2 symboly *Mystery* (scatter) zafixují své válce a pro zbylý válec je udělen Respin, to znamená, že se tento válec ještě jednou bez odečtení další sázky otočí.

Symbol Wild:
Ve hře se nachází symbol *Joker* (wild), který se náhodně objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Mystery* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Jahoda, Pomeranč, Třešně, Citrón	Hrozen, Švestka	Meloun	7	Joker (wild)	Mystery (scatter)
3	1:1	2:1	5:1	10:1	20:1	30-200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Mystery* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mystery* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mystery* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mystery* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Retro Fire

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol Wild. Tento se může náhodně objevit na kterémkoliv válci. Symbol Wild nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, s výjimkou symbolu Hvězda (*scatter*).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (*scatter*), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka, Citrón	Zvon, Meloun	7	WILD	Hvězda (scatter)
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
5	100:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu Hvězda (*scatter*), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (*scatter*) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (*scatter*) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Turbo Stars 10

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	125 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	201.375 Kč
Výherní podíl	95,54 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Sázka"* v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku *„Celková sázka"* se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Automatická hra"*, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Automatická hra"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symbol Wild a Respin

Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Hvězda* (Wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly. Pokud se objeví, automaticky se rozšíří přes všechny tři symboly na válci a válec zafixuje. Případné výhry se vyhodnotí a připíší se na displej *„Výhra"*. Na ostatních válcích pak proběhne Respin, což znamená, že se válce ještě jednou bez odečtení další sázky otočí. Poté se opět vyhodnotí případné výhry a přičtou se na displej *„Výhra"*. Celkový výsledek funkce Respin je poté převeden v herní měně v poměru 1:1 z displeje *„Výhra"* na displej *„Kredit"*.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Zvon	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	25:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„i"* vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 symbolů se vyhodnocuje pouze jednou. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Internetové technické hry
Dodavatel: ADELL TRADING a.s.

Internetové technické hry ADELL TRADING a.s. jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	4 Stones	35	Luck of Giza	68	3 Spin
2	7 - Max	36	Mega Cross 4+	69	6 Stones
3	4x4 Fruits	37	Money Fall	70	Ball Drop
4	5 Fruits	38	Mysteria	71	Baloon Fruits 8+
5	5 Stones	39	Neon Lines	72	Book of Ancient Egypt
6	8+ Gems	40	Roll Shift	73	Book of Tropical Fruits
7	81 Diamond Catch	41	Royal Fruits	74	Comedy Fruits
8	81 Fruits of Gods	42	Secret of the Castle II	75	Fruit Joker 3
9	81 Western Outlaws	43	Secret of the Castle	76	Respin Madness 81
10	Africa Wild	44	Secrets of the Dragons	77	100 Wild Hunter's Forest
11	Age of Olympus	45	Tropical Joker	78	Winning Mushrooms
12	Apocalyptic Wild	46	Way to Hell 2	79	5 Stones Multiplayer
13	Bay of Pirates	47	Way to Hell	80	Bonus Cross 4+
14	Blind Wild	48	Western Story	81	Bonus Guaranteed
15	Blood House	49	Wild Blaster	82	Fruit Joker 4
16	Bonus Brothers	50	Wild Fall	83	Jackpot Fruits 81
17	Buffalo Spin	51	X-Zodiac	84	Parrot King Coins
18	Burning Fruits	52	Zombies Attack	85	Slot Invaders
19	Candy Fruits	53	Respin Rush	86	Winner Miner
20	Cinema 81	54	Mega Bells	87	Winning Stars 2
21	Cocktail 81	55	Golden Scatter	88	Fruity Dice
22	Cold&Hot	56	Jumping Joker	89	Slash Joker
23	Crazy Spin	57	Active Joker	90	Win Max
24	Diamonal 81	58	Fruit Joker Five	91	5 Lines
25	Durancia	59	6 Spin	92	Bonus Fruit Joker 81
26	Fixi-Dixi	60	Extra Gold	93	Golden Arrows
27	Free Diamonds	61	Heaven & Hell	94	Halloween Line
28	Fruit Joker II	62	243 Coral Kingdom	95	Shuriken Strike 81
29	Fruit Joker	63	Fruity Max	96	Sugar Fruits
30	Fruit-EX	64	Gifts Mania 81	97	Tour de Spin
31	Game of Castles	65	Lucky Multiply	98	Wild Lock
32	Halloween Night	66	Multi Fruit Joker 81	99	Winning Potion 81
33	Jin-Jang	67	Wild Bunnies	100	Witch's Help 81
34	Kingdom of Vampires				

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače, tabletu či mobilního telefonu. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Pravidla hry 4 Stones

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 450 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
4 Stones je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém ze 4 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 4. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	List	Mayská pyramida	Tukan	Jaguar	Dýka	Bojovník	Had	Totem	Wild Maska
4	2x	5x	10x	20x	30x	100x	500x	1500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	50x	200x	1000x	

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (4 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 7 - Max

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 408 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 7 - Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
7 - Max **j**e pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Jablko / Třešně	Pomeranč	Jahoda	Banán	Švestka	Meloun	Sedmička	WILD
2	-	-	-	-	-	-	2x	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	6x	Nevýherní
4	4x	8x	16x	40x	60x	80x	80x	Nevýherní
5	8x	16x	40x	60x	80x	160x	160x	Nevýherní
6	-	-	-	-	-	-	200x	Nevýherní
7+	-	-	-	-	-	-	250x	Nevýherní
77 77	-	-	-	-	-	-	400x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- Na symbol Sedmička se výherní linie nevztahují a vyhodnocují se výhry pouze na počet shodných symbolů kdekoli na válcích.
- V případě výherní kombinace čtyř sedmiček do tvaru čtverce odpovídá násobek 400x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 4x4 Fruits

Typ hry: **j**e to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly pro každou otočku na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 168 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4x4 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
4x4 Fruits je čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Pokud se po zastavení válců nachází kdekoliv na obrazovce otočný symbol (1x, 2x nebo 3x) dojde po vyhodnocení k otočení celého herního plátna se symboly o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček. Počet otočení závisí na hodnotě otočného symbolu, 1x = 1x90 stupňů, 2x = 2x90 stupňů, 3x90 stupňů. Po každém otočení je obrazovka znovu vyhodnocena. Pokud se na obrazovce nenachází žádný otočný symbol, je vyhodnocena pouze základní zastavená otočka bez otáčení.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Citron	Třešně	Švestka	Pomeranč	Kiwi	Jablko	Sedmička	Hvězda	Otočný symbol 1x/2x/3x
4	2x	2x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	2x	4x	6x	16x	nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Při padnutí otočného symbolu se všechny válce otočí o 1x, 2x nebo 3x 90 stupňů po směru hodinových ručiček a následně začne vyhodnocování výhry na nově otočeném poli
- Otáčení všech válců se děje 1x, 2x nebo 3x, dle hodnoty uvedené v otočném symbolu
- Otočný symbol nezastupuje WILD symbol
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 5 Fruits

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
5 Fruits **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají do pole nad příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus poli
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus poli
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus poli
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus poli
- 5.válec: symbol **MEGAWIN:**
  - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus pole za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonusového pole 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je toto pole „vynulováno“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Bonusové pole:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové pole jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonusové pole jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 5 Stones

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

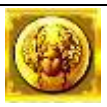
Popis hry:
5 Stones **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **MEGAWIN:**
  - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Vybavení	Pyramidy	Oko	Kříž	Psohlavec	Kočka	Brouk	Sfinga	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 8+ Gems

Typ hry: je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 124 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 8+ Gems. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

8+ Gems je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Mince	Bankovky	Prsten	Čtyřlístek	Zlatá cihla	Podkova	Červený kámen	Diamant	Koruna
8	1x	1x	2x	2x	3x	4x	5x	6x	8x
9	2x	2x	4x	4x	6x	8x	10x	12x	16x
10	3x	3x	6x	6x	9x	12x	15x	18x	24x
11	4x	4x	8x	8x	12x	16x	20x	24x	32x
12	5x	5x	10x	10x	15x	20x	25x	30x	40x
13	6x	6x	12x	12x	18x	24x	30x	36x	48x
14	7x	7x	14x	14x	21x	28x	35x	42x	56x
15	8x	8x	16x	16x	24x	32x	40x	48x	64x
16	9x	9x	18x	18x	27x	36x	45x	54x	72x
17	10x	10x	20x	20x	30x	40x	50x	60x	80x
18	11x	11x	22x	22x	33x	44x	55x	66x	88x
19	12x	12x	24x	24x	36x	48x	60x	72x	96x
20	13x	13x	26x	26x	39x	52x	65x	78x	104x
21	14x	14x	28x	28x	42x	56x	70x	84x	112x
22	15x	15x	30x	30x	45x	60x	75x	90x	120x
23	16x	16x	32x	32x	48x	64x	80x	96x	128x
24	17x	17x	34x	34x	51x	68x	85x	102x	136x
25	18x	18x	36x	36x	54x	72x	90x	108x	144x
26	19x	19x	38x	38x	57x	76x	95x	114x	152x
27	20x	20x	40x	40x	60x	80x	100x	120x	160x
28	21x	21x	42x	42x	63x	84x	105x	126x	168x
29	22x	22x	44x	44x	66x	88x	110x	132x	176x
30	23x	23x	46x	46x	69x	92x	115x	138x	184x

Definice k výhrám:

- Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER – výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 8 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 Diamond Catch

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90-99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Diamond Catch. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
81 Diamond Catch je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Modrá žába, Modrý kámen	Červený papoušek, Červený kámen	Dívka	Modrý hrdina	Červený hrdina	Diamant	WILD	Mystery (srdce)
4 pozice	-	-	-	-	-	-	-	Až 300x
3	1x	1x	1x	6x	6x	16x	Nevýherní	-
4	4x	4x	4x	60x	60x	160x	Nevýherní	-

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace modře označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vlevo.
- V případě výherní kombinace červeně označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vpravo.
- V případě výherní kombinace s modře i červeně označenými symboly se posune diamant nad válci o jedno pole směrem daným vyšší hodnotou výhry u barevně označených symbolů, v případě stejných výherních hodnot diamant zůstane na původním místě.
- V případě, že se diamant nad válci dostane na 4. pozici libovolného směru, vyhodnotí se symbol Mystery dle výherní tabulky.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 Fruits of Gods

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Fruits of Gods. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
81 Fruits of Gods je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii	Kiwi	Citron	Pomeranč	Hrozny	Granátové jablko	Luk	Boty	Kladivo	Wild 1 Hermes	Wild 2 Artemis	Wild 3 Hephaestus
4	2x	4x	4x	4x	4x	60x	60x	160x	-		+
3	1x	1x	1x	1x	1x	6x	6x	16x	-		+

Definice k výhrám:
- Symboly WILD jsou samy o sobě nevýherní symboly, nahrazují všechny ostatní symboly.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hermes symbol rozbije všechny symboly vodorovně linii, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Artemis rozbije všechny symboly svisle na válci, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hephaestus rozbije jeden symbol nad i pod ním a jeden symbol vpravo i vlevo, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- Pokud kterýkoli WILD symbol padne ve výherní kombinaci, vyhodnotí se jako běžný WILD symbol bez rozbití symbolů okolo sebe
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 Western Outlaws

Typ hry: je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 99 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Western Outlaws. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
81 Western Outlaws je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Boty / Whiskey / Pytel peněz	Zbraň / Podkova	Kůň / Šerif	Bandita	WILD
4	1x	2x	10x	150x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Africa Wild

Typ hry: **j**e to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Africa Wild. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Africa Wild **j**e tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevýherní otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět na 1x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Afrika kontinent	Západ slunce	Papoušek	Zebra	Žirafa	Slon	Lev	WILD (socha)	BONUS (panter)
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	nevýherní	10 otočení

Definice k výhrám
- výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Age of Olympus

Typ hry: je to čtyřválcová hra se čtyřmi symboly na válci s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, respektive 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Age of Olympus. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Age of Olympus je čtyřválcová hra se čtyřmi symboly na válci s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, respektive 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Blesk / Trojzubec	Štít / Athéna	Afrodita	Poseidon	Zeus	WILD
4	3x	6x	9x	12x	50x	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	5x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, resp.256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální losovací válec se všemi typy herních symbolů kromě symbolu WILD.
- Během každé otočky je losován symbol ve speciálním losovacím válci, který před vyhodnocením otočky přemění všechny stejné symboly na symbol WILD.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.

Pravidla hry Apocalyptic Wild

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Apocalyptic Wild. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Apocalyptic Wild **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí symboly 2012 (tzn. minimálně ve složení dva symboly „2“, jeden symbol „1“ a jeden symbol „0“), získává hráč 10 bonusových kol zdarma.
Během bonusových kol se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válce zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Obětní nůž	Bumerangy	Orel	Ocelot	Mayská tanečnice	Mayský bojovník	Mayský zlatý šperk
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám
- výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symboly číslice 2, 1 a 0 jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (křišťálová lebka) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů číslic.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Bay of Pirates

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 4 tvarech lodí
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Bay of Pirates. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Bay of Pirates **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 4 liniích ve tvaru lodí. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu do speciální výherní kombinace ve tvaru lodi.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Lodní linie:

4 Symboly		X			
Malá loď	X	X	X		

5 Symbolů	X								X
Střední loď (zrcadlová linie)	X	X	X	X		X	X	X	X

6 Symbolů			X		
Velká loď	X	X	X	X	X

Bonusová hra:
V bonusové hře se hráči zobrazí mořské plátno velikosti 5X4 políček, kde se mezi mořem ukrývají malé lodě. Hráč má za úkol zasáhnout kliknutím do jednotlivých políček co nejvíce malých lodí. Lodě se nepřekrývají, ale mohou se dotýkat a mohou být poskládány všemi směry. Hodnocen je zásah do lodě a následně i potopení celé lodě dle výherní tabulky. V poli je umístěno 5 typů malých lodí, jsou rozděleny dle barev reprezentující jejich hodnotu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Vlajka/ Zbraně	Kormidlo/ Kotva	Žralok	Pirátka	Pirát	Truhla s pokladem	Mystery	BONUS	Bronzová Loď	Stříbrná Loď	Zlatá Loď	Diamantová loď	Loď Duchů
6	4x	6x	16x	40x	80x	160x							
5	2x	3x	8x	20x	40x	80x							
4	1x	2x	4x	10x	20x	40x							
3							30x-300x	10x hit					
Zásah (BONUS)									2x	3x	4x	6x	20x
Potopení (BONUS)									3x	4x	10x	20x	50x

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 4 tvarech lodí
- Symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoliv na válcích jako SCATTER
- Na výherní kombinaci platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry jednotlivých kombinací lodí se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.

Pravidla hry Blind Wild

Typ hry: **j**e to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Blind Wild. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Blind Wild **j**e tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevýherní otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět na 1x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	BONUS
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	10 otočení

Definice k výhrám
- výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Blood House

Typ hry: **j**e to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 255 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Blood House. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Blood House **j**e tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Česnek / Kříž	Svíčka	Pavouk	Netopýr	Pohár	Rakev	Upír	WILD
3	0,2x	0,4x	0,5x	1x	2x	3x	6x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Hra obsahuje speciální prvek násobící pás (Násobitel) s násobky v rozsahu 1x až 20x.
- Násobitel začíná násobkem 1x, s každou čtvrtou sázkou se číslo zvyšuje vždy o hodnotu 1.
- Násobitel je závislý na hodnotě sázky, při změně sázky se hodnota na násobitele změní na hodnotu původní vázanou k této sázce.
- Po výherní otočce se Násobitel vždy vrátí na hodnotu 1x vázanou na konkrétní hodnotu sázky.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Bonus Brothers

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27, resp. 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry Bonus Brothers. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Bonus Brothers je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči současně na prvním i čtvrtém válci zobrazí symboly Bratr 1 a Bratr 2, hráč získává 10 bonusových kol, které jsou zdarma.
Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Doutník / Nůž	Zapalovač / Zbraň	Peníze / Whiskey	Karty	Boxer	Bratr 1 / Bratr 2	WILD
4	2x	4x	40x	80x	160x	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	4x	8x	16x	Nevýherní	Nevýherní
2	-	-	-	-	-	10 bonusových kol	Nevýherní

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- Symbol Bratr 1 může padnout pouze na prvním válci a je sám o sobě nevýherní symbol a při padnutí se přemění na symbol WILD na všech pozicích válce.
- Symbol Bratr 2 může padnout pouze na čtvrtém válci a je sám o sobě nevýherní symbol a při padnutí se přemění na symbol WILD na všech pozicích válce.
- Padnutí symbolů Bratr 1 a Bratr 2 v jedné kombinaci spouští bonusovou hru o 10 bonusových kolech.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Buffalo Spin

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 480 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Buffalo Spin. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Buffalo Spin je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kaktus / Hory	Had / Hyena	Kytka / Vlk	Orel	Buffalo	MULTI
4	3x	4x	8x	20x	40x	-
3	1x	1x	5x	10x	20x	-
2	-	-	-	-	-	-
1	-	-	-	-	-	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální symbol MULTI s násobky 1x, 2x, 4x, 6x.
- Každé padnutí symbolu MULTI zvyšuje násobek při padnutí o jednu hodnotu.
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i aktivním bonusovým násobkem, který je zobrazen nad válci u symbolu MULTI.
- Po výherní otočce se hodnota symbolu MULTI vždy vrátí na hodnotu 1x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Burning Fruits

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Burning Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Burning Fruits je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Švestky, Třešně	Jahoda, Malina	Citron, Hrozen	Pomeranč	Kiwi	Meloun	Koruna	Sedmička
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2	-	-	-	-	3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: švestky, třešně, jahody a maliny platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů – výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhry se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Candy Fruits

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 99 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Candy Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Candy Fruits je pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace se symbolem WILD, všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou" symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň / Citron	Pomeranč / Švestka	Kiwi / Hrozny	Meloun	Sedmička	WILD
3	1x	2x	4x	6x	10x	Nevýherní
4	2x	3x	8x	12x	20x	Nevýherní
5	3x	4x	16x	24x	40x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Pokud jsou další otočky po propadávacím režimu (za libovolnou sázku) výherní, zůstává režim propadávání zapnutý.
- Propadávací režim hry a přepnutí do 243 linií ukončí nevýherní otočka.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Každé vyhodnocení výhry se symbolem WILD na výherní linii znásobí výhru součinem k počtu propadnutí a vyhodnocení.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Cinema 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Cinema 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Cinema 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klapka	Modelky	Filmový pás	Bankovy	Hvězda	Zlatá soška
4	2x	3x	6x	20x	60x	120x
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x

Definice k výhrám:
- výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Hra obsahuje speciální bonusový válec MULTI s násobky v rozsahu 1x až 9x
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i náhodně vylosovaným bonusovým násobkem, který je aktuálně zobrazen na válci MULTI.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Cocktail 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 101 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Cocktail 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Cocktail 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron, Pomeranč	Švestka, Hrozny	Ananas	Meloun	Sedmička	WILD Zvonek
3	1x	2x	3x	6x	16x	
4	3x	4x	30x	60x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Cold&Hot

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami v závislosti na herním módu (COLD nebo HOT) za 3 nebo 4 shodné symboly počítané od prvního válce zleva na 27 nebo 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Cold&Hot. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Cold&Hot je čtyřválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly od prvního válce zleva na 27 výherních liniích (COLD mód) nebo 4 shodné symboly od prvního válce zleva na 81 výherních liniích (HOT mód). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Hra se odehrává ve 2 různých herních módech – **COLD** a **HOT.**

COLD herní mód
Základní, časově neomezený herní mód, kdy hráč sází pouze na první tři aktivní válce zleva. Čtvrtý válec je v nečinném stavu (zamrzlý) a není součástí hry. V tomto módu jsou výhry hráče počítány na 3 výherní symboly (27 výherních linií).
Změna z COLD herního módu do HOT herního módu se uskutečňuje za pomocí 3 symbolů teploměru (HOT symbol). Pokud se hráči objeví v nevýherní otočce alespoň 2 HOT symboly na 2 válcích, dostává šanci ještě zdarma až ve 2 herních otočkách zkompletovat 3 HOT symboly dotočením třetího válce bez HOT symbolu. Pokud hráči přijdou 3 symboly HOT je automaticky přepnut na start HOT módu.

HOT herní mód
HOT mód je časově omezený mód, kde jako časový indikátor slouží teploměr, zobrazený vlevo od prvního válce. Ten je na počátku doplněn do maximální hodnoty a jeho odpočet je aktivován první otočkou v HOT módu. Odpočet běží bez ohledu na počet odehraných otoček z maximální hodnoty do nuly. Po tuto dobu hráč hraje na všechny 4 válce, a tedy 81 výherních linií. Počet odehraných otoček v HOT módu není nijak garantován. HOT mód je ukončen vyčerpáním časového limitu a hra se automaticky přepne zpět do COLD módu. HOT herní mód nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zmrzlina, Nanuk	Jahoda, Mince	Ryba	Kompas	Diamant	Teploměr HOT
3	1x	2x	4x	6x	16x	Přepnutí do HOT módu
4	2x	4x	40x	60x	160x	není

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě HOT symbolu (Teploměr HOT).
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu HOT herního módu hry činěny, nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry

Pravidla hry Crazy Spin

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross)
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 120 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Crazy Spin. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Crazy Spin je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross) Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony	Pomeranč	Hruška	Meloun	Švestka	Zlatá cihla	WILD JOKER	RESPIN SYMBOL
5	4x	8x	16x	24x	60x	120x	240x	nevýherní	nevýherní
4	2x	4x	8x	16x	40x	80x	120x	nevýherní	nevýherní
3	1x	2x	4x	8x	20x	40x	60x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss cross
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě RESPIN symbolu
- Při padnutí symbolu RESPIN v nevýherní otočce se roztočí znovu válec, na kterém padl
- RESPIN symbol nemá efekt při padnutí ve výherní otočce
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Diamonal 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 99 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Diamonal 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Diamonal 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený kámen, Zelený kámen, Modrý kámen a Hnědý kámen	Fialový diamant	Modrý diamant	Oranžový diamant	WILD Zelený krystal
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Durancia

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Durancia. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Durancia je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.
V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol panákové skleničky, „rozbalí" se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce do podoby symbolu Lahve (WILD). Symbol Lahve (WILD) nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Meruňka	Hruška	Jablko	Hrozny	Švestka	Sedmička	Lahev (WILD)
3	1x	2x	4x	8x	20x	30x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol Lahve (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pravidla hry Fixi-Dixi

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fixi-Dixi. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Fixi-Dixi je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.
V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol Jokeryna DIXI, „rozbalí“ se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce. Symbol Jokeryna DIXI nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	BOOM!	BONG!	OMG!	SPLAT!	Čtyřlístek	Zvonek	Sedmička	Jokeryna DIXI
3	2x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol Jokerýny DIXI (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pravidla hry Free Diamonds

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Free Diamonds. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Free Diamonds **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí symboly F R E E (tzn. minimálně ve složení dva symboly „E“, jeden symbol „F“ a jeden symbol „R“), získává hráč 10 bonusových kol zdarma.
Během bonusových kol se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válce zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený kámen	Modrý kámen	Oranžový kámen	Fialový kámen	Zelený kámen	Diamant
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám
- výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symboly číslice F, R a E jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (hvězda) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů F R E E
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Fruit Joker II

Typ hry: **j**e to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 110 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER II. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
FRUIT JOKER II **j**e to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestky, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD	2 JOKEŘI WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly WILD se násobek výhry určí jako počet Jokerů x 2.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Fruit Joker

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 99 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Fruit Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Fruit Joker je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestky, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Fruit-EX

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 160 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruit-EX. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Fruit-EX je pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81 respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň / Pomeranč / Banán	Švestka / Hruška	Hrozny	Meloun	Sedmička	Bomba	WILD
3	0,25x	0,5x	1x	1x	2x	Nevýherní	Nevýherní
4	1x	2x	4x	8x	16x	Nevýherní	Nevýherní
5	2x	4x	8x	16x	32x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Aktuální odpočet Bomby je znázorněný v levém horním rohu obrazovky.
- Symbol Bomba může padnout kdekoli na válci a do dokončení odpočtu bomba zůstává na stejném místě označená vpravo dole u symbolu.
- Odpočet bomby začíná číslem 10, s každou sázkou se číslo snižuje vždy o hodnotu 1.
- Po docílení hodnoty 0 na bombě se bomba změní na symbol WILD.
- Odpočet na bombě je závislý na hodnotě sázky, při změně sázky se hodnota na bombě změní na hodnotu původní vázanou k této sázce.

Pravidla hry Game of Castles

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat ze seznamu her vybráním symbolu hry Game of Castles Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Game of Castles je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více BONUS symbolů na kterémkoliv z válců. Spuštění bonusových kol začíná najetím bonusové obrazovky. Při bonusové hře má hráč 10, 15 nebo 20 volných kol, v závislosti na počtu padnutých BONUS symbolů. V bonusových kolech jsou na všech pozicích třetího válce po celou dobu uzamčeny symboly WILD a točí se jen 1., 2., 4., a 5. válec. Bonusová kola jsou zdarma a v průběhu bonusových kol může hráč vyhrát další bonusová kola zdarma.

3x BONUS = 10 volných kol
4x BONUS = 15 volných kol
5x BONUS = 20 volných kol

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q, K, A	Kniha	Štít	Meče	Helma	Prsten	Jednorožec	BONUS
2	-	-	-	-	-	-	10x	-
3	1x	2x	4x	6x	12x	25x	40x	10 volných kol
4	2x	4x	8x	12x	24x	50x	80x	15 volných kol
5	6x	12x	24x	36x	72x	150x	240x	20 volných kol

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, s výjimkou symbolu BONUS.
- Při příchodu symbolu WILD na válec se vystaví na celém válci zeď s drakem a všechny symboly na válci se mění na symbol WILD.
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Halloween Night

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Halloween Night Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Halloween Night je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kteroukoliv pozici na válcích. V Bonusových kolech se hráči zobrazí rozmezí částek, které může vyhrát a tlačítka DALŠÍ a VZÍT, po kliknutí na tlačítko DALŠÍ je hráči nabídnuta částka. Hráč se nyní může rozhodnout, zda si nabízenou částku vezme, nebo si nechá nabídnout částku jinou. Částku je možné dvakrát odmítnout a třetí nabízenou částku si již hráč musí vzít.

Rozmezí nabídnutých částek v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS:

3x BONUS = 2x – 50x násobek
4x BONUS = 2x – 100x násobek
5x BONUS = 2x – 150x násobek

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q, K, A	Zelený lektvar	Červený lektvar	Kočka	Klobouk	Dýně	BONUS	Mystery
3	1x	2x	4x	6x	8x	12x	2x – 50x	10x – 30x
4	3x	6x	12x	18x	24x	36x	2x – 100x	30x – 60x
5	9x	18x	36x	54x	72x	108x	2x – 150x	60x – 90x

Definice k výhrám
- BONUS a MYSTERY symboly jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Jin-Jang

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 120 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Jin-Jang. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Jin-Jang **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Čajová konvice	Miska rýže	Vějíř	Lampion	Katana	Loď	Gejša	Samuraj	Drak
5	4x	4x	8x	8x	16x	24x	60x	120x	240x
4	2x	2x	4x	4x	8x	16x	40x	80x	120x
3	1x	1x	2x	2x	4x	8x	20x	40x	60x

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- WILD symbol (JIN-JANG) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly a je nutné, aby se kdekoli na válcích zobrazily alespoň dva symboly Jin-Jang současně.
- Když jsou na válcích po zastavení zobrazeny alespoň 2 symboly Jin-Jang a nejsou na shodném řádku (řádkem jsou myšleny sousední symboly prvního až pátého válce na řádcích 1,2,3 nebo 4), poté platí pouze na samotné pozici, kde se objevily
- Když jsou alespoň dva symboly na stejném řádku, přemění se všechny ostatní symboly mezi nejkrajnějšími Jin-Jang symboly též na Jin-Jang symboly
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Kingdom of Vampires

Typ hry: je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Kingdom of Vampires. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Kingdom of Vampires je pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více symbolů "FREESPIN" na kterékoliv pozici na válcích.
Počet volných otočení v závislosti na počtu padnutých symbolů “FREESPIN”:

3x FREESPIN = 10 volných kol
4x FREESPIN = 15 volných kol
5x FREESPIN = 20 volných kol

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q, K, A	Česnek	Kolík	Svěcená voda	Upírka	Upír	FREESPIN
3	1x	2x	3x	4x	8x	10x	10 volných kol
4	2x	3x	4x	5x	12x	15x	15 volných kol
5	3x	4x	5x	6x	16x	25x	20 volných kol

Definice k výhrám:
- FREESPIN symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu FREESPIN.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Luck of Giza

Typ hry: je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci a výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry Luck of Giza. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Luck of Giza je pětiválcová hra se třemi symboly na válci a výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí 4 a více čtyřlístků, hráč získává bonusové hry, které jsou zdarma s počtem životů dle výherní tabulky.
Z herního plátna zmizí symboly a prázdná místa jsou určeny k zamykání symbolu zlatého čtyřlístku.
Při zatočení v bonusové hře se v případě zamknutí symbolu zlatého čtyřlístku přičte 5x násobek sázky v bonusové hře za každý čtyřlístek, pokud se žádný čtyřlístek v otočce nezamkne, hráč ztrácí jeden ze životů zobrazených na pravé straně válců počtem červených srdcí.
V případě zaplnění celého plátna všechny symboly čtyřlístku zmizí a objeví se nové prázdné plátno, které se znovu naplňuje až do vyčerpání životů.
Bonusová hra je ukončena, jakmile hráči dojdou životy.

Tabulka výher:

Počet shodných symbolů na výherní linii	Kříž	Džbán	Kočka	Pták	Brouk	Pyramida	Egypťanka	Egypťan	WILD (Čtyřlístek)	4+ čtyřlístků
6+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5 životů (5x výše sázky)
5	30x	30x	40x	40x	100x	100x	200x	500x	Nevýherní	4 životy (5x výše sázky)
4	5x	5x	10x	10x	40x	40x	100x	200x	Nevýherní	3 životy (5x výše sázky)
3	4x	4x	4x	4x	10x	10x	10x	20x	Nevýherní	-

Definice k výhrám:
- Za každý zamknutý čtyřlístek v bonusové hře náleží připsání pětinásobku hodnoty sázky, se kterou hráč do bonusové hry vstoupil.
- WILD symbol (Čtyřlístek) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Mega Cross 4+

Typ hry: je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Mega Cross 4+. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Mega Cross 4+ je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Na válcích se mohou hráči zobrazit bonusové symboly SUDU – BONUS GAME (freespiny), po kterých hráč dostane za 4 sudy 10 bonusových her zdarma a za 5 sudů 20 bonusových her zdarma. Bonusová kola se spouští padnutím symbolů Sudu – BONUS GAME na kteroukoliv pozici ve válcích. V průběhu bonusových her se může jeden z válců změnit na speciální válec s třemi symboly sudu, který se změní na náhodné symboly z výherní tabulky a následně je otočka vyhodnocená. Během bonusové hry hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.
Počet her v Bonusové hře je v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS
4x BONUS (sud) = 10 bonusových her zdarma
5x BONUS (sud) = 20 bonusových her zdarma

Tabulka výher:

počet shodných symbolů kdekoli na válcích:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Koruna	BONUS
4	1x	2x	3x	4x	6x	8x	16x	32x	10 bonusových her
5	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	64x	20 bonusových her
6	3x	6x	9x	12x	18x	24x	48x	96x	
7	4x	8x	12x	16x	24x	32x	64x	128x	
8	5x	10x	15x	20x	30x	40x	80x	160x	
9	6x	12x	18x	24x	36x	48x	96x	192x	
10	7x	14x	21x	28x	42x	56x	112x	224x	
11	8x	16x	24x	32x	48x	64x	128x	256x	
12	9x	18x	27x	36x	54x	72x	144x	288x	
13	10x	20x	30x	40x	60x	80x	160x	320x	
14	11x	22x	33x	44x	66x	88x	176x	352x	
15	12x	24x	36x	48x	72x	96x	192x	384x	

Definice k výhrám:
- Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER – výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 4 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů)
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Money Fall

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Money Fall. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Money Fall je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí tři a více BONUS symbolů, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Výherní kola jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního kola se nad válci rozsypou pytle peněz, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Poté je aktuální kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron	Pomeranč, Švestka	Hrozny, Kiwi	Meloun	Hvězda	Zvonek	Sedmička	BONUS (pytel peněz)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	10 BONUS kol
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	10 BONUS kol
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:
- BONUS symbol (pytel peněz) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu pytel peněz.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Mysteria

Typ hry: je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Mysteria. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Mysteria je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Runa 1 / Runa 2	Runa 3 / Runa 4	Zelený lektvar / Modrý lektvar	Mystery Červený kámen	Mystery Fialový kámen	Mystery Žlutý kámen	WILD	Mystery Násobitel 2x	Mystery Násobitel 3x	Mystery Násobitel 4x	Mystery Násobitel 5x	Mystery Násobitel 6x
												
1	-	-	-	-	-	-	Nevýherní	2x	3x	4x	5x	6x
3	1x	2x	4x	4x-10x	8x-20x	16x-40x	Nevýherní	-	-	-	-	-
4	2x	4x	8x	8x-20x	16x-40x	32x-80x	Nevýherní	-	-	-	-	-
5	4x	8x	16x	16x-40x	32x-80x	64x-160x	Nevýherní	-	-	-	-	-

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Mystery Násobitel funguje pouze v kombinaci s výhrami za Mystery symboly.
- Mystery Násobitel násobí všechny vyhodnocené výhry v otočce hodnotou uvedenou dle výherní tabulky.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii všechny ostatní symboly kromě Mystery a Mystery Násobitel symbolů.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Symboly MYSTERY se počítají kdekoli na válcích jako SCATTER.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Neon Lines

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Neon Lines. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Neon Lines je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud hráči na prostřední výherní linii padne výherní kombinace, hráč získává počet bonusových kol, který odpovídá počtu kol ve výherní tabulce.
Výherní kombinace se musí skládat pouze ze základních symbolů a nesmí obsahovat zástupný symbol WILD.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Banán	Hruška	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	WILD
3	1x	2x	2x	8x	16x	20x	40x	60x	-
Počet bonusových kol	1	2	2	4	6	8	10	12	-

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Po padnutí výhry na prostřední linii obdrží hráč počet bonusových kol odpovídajících k počtu bonusových kol k symbolu dle výherní tabulky.
- Symbol WILD je nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Roll Shift

Typ hry: je to šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 112 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Roll Shift. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Roll Shift je šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně / Citron	Pomeranč / Švestka	Borůvky / Ostružiny	Banány	Ananas	Meloun	Jahoda	WILD SYMBOL	WILD VÁLEC
6	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	Nevýherní	Nevýherní
5	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	Nevýherní	Nevýherní
4	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	Nevýherní	Nevýherní
3	0,1x	0,2x	0,25x	0,5x	1x	2x	5x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- WILD VÁLEC vždy zastupuje celý válec a nahrazuje všechny 4 symboly pod sebou na jednom válci.
- WILD VÁLEC vždy začíná na 6. válci zleva a při každé další nevýherní otočce se WILD VÁLEC posunuje o jeden válec doleva.
- Po jakékoli výhře se WILD VÁLEC posune automaticky zpět na 6. válec zleva.
- Po dosažení pozice WILD VÁLCE na 1. válci zleva se WILD VÁLEC v další otočce posune automaticky zpět na 6. válec zleva.
- WILD symbol je sám o sobě samostatný nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Royal Fruits

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Royal Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Royal Fruits je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kteroukoliv pozici ve válcích. Na obrazovce se dle výherní tabulky objeví 3, 6 nebo 9 miniautomatů. Bonusová kola začínají stisknutím na tlačítko "START". Následně se všechny miniautomaty roztočí a po jejich zastavení je vyhodnocena výhra dle Tabulky výher v bonusových kolech. Pokud na miniautomatu padla výhra, výhra je vyhodnocena (přičte se k celkové bonusové výhře) a miniautomat se účastní další otočky. Pokud se na válci miniautomatu objeví symbol X, je miniautomat bez výhry a je vyřazen z dalších bonusových kol. Hra končí ve chvíli, kdy se symbol "X" objeví na všech miniautomatech. Poté dojde k vyhodnocení bonusové výhry a celková bonusová výhra je připsána ke kreditu.
Počet miniautomatů v Bonusové hře v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS

3x BONUS = 3 miniautomaty
4x BONUS = 6 miniautomatů
5x BONUS = 9 miniautomatů

Tabulka výher v bonusových kolech:

3x Bronzová korunka: 1x násobek sázky do hry
3x Stříbrná korunka: 5x násobek sázky do hry
3x Zlatá koruna: 10x násobek sázky do hry

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	BONUS
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x	3 miniautomaty
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	24x	32x	4 miniautomaty
5	6x	12x	18x	24x	36x	48x	72x	96x	5 miniautomatů

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Secret of the Castle II

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry Secret of the Castle II. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Secret of the Castle II je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusové hry, které jsou zdarma.
Během bonusových her má hráč možnost po každé nevýherní otočce dotykem nebo tlačítky zamknout až 3 libovolné válce, které v další otočce nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následující otočce vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Ta je po dokončení otáčky vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusovou otočku zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud byla otáčka výherní, výhra je bez možnosti riskování připsána do kreditu a následující otočka probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových her hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Meč, Vlajka	Korbel, Svitek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	12 BONUS her
3	1x	2x	4x	6x	16x	6 BONUS her

Definice k výhrám:
- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Během základní hry se může vlevo nad válci objevit Kat. Po dobu jeho zobrazení může náhodně v některé z následujících otoček sekerou změnit jeden symbol na symbol WILD a dopomoc tak hráči k výhře.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Secret of the Castle

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry Secret of the Castle. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Secret of the Castle je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusová kola, které jsou zdarma.
Během bonusových kol má hráč možnost po každém nevýherním kole zamknout až 3 libovolné válce, které v dalším kole nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následujícím kole vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Ta je po dokončení kola vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusové kolo zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud bylo kolo výherní, výhra je připsána a následující kolo probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Meč, Vlajka	Korbel, Svitek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	20 BONUS kol
3	1x	2x	4x	6x	16x	10 BONUS kol

Definice k výhrám:
- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Secrets of the Dragons

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Secrets of the Dragons. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Secrets of the Dragons je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva.
Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se hráči za každou výherní otočku přičte vždy jeden žeton do políčka mince. Tyto žetony se sbírají a celková hodnota se ukládá na políčko mince v pravém spodním rohu. Hráč má možnost si za nasbírané žetony koupit jeden z bonusů:

- 1.bonus: symbol **MULTI WIN**
  - **Bonus:** Jakákoli následující výhra bude znásobena násobkem odpovídajícím k zakoupené hodnotě
- 2.bonus: symbol **WILD**
  - **Bonus:** V následujícím počtu zakoupených otoček se vždy bude nacházet minimálně jeden WILD rozbalený přes celý válec
- 3.bonus: symbol **LUCKY SPIN:**
  - **Bonus:** V následující otočce po zakoupení bonusu se objeví na obrazovce zavřené 3 truhly, jednu z nich si hráč zvolí a po kliknutí se vybraná truhla otevře a zobrazí se vylosovaná částka, která se připíše do položky VÝHRA, po kliknutí na tlačítko připsat je hra připravena na další hru

Při žádném aktivním bonusu se žetony nesbírají. Bonusy nelze kombinovat dohromady

Tabulka bonus výher:

	Druhy bonusů		
Počet žetonů ke koupi bonusu:	MULTI WIN	WILD	LUCKY SPIN
5	-	1 WILD/ 1 otočka	-
9	-	1 WILDY/ 2 otočky	-
10	2x	-	0x – 150x
12	-	1 WILDY/ 3 otočky	-
20	5x	-	0x – 400x
30	10x	-	0x – 1000x

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	J	Q	K	A	Meč	Vlk	Rytíř	Královna	Wild Drak
5	2x	4x	8x	12x	32x	64x	128x	256x	Nevýherní
4	1x	2x	4x	6x	16x	32x	64x	128x	Nevýherní
3	0,5x	1x	2x	3x	4x	8x	16x	32x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol (Drak) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Za každou výherní obrazovku se hráči přičte jeden žeton.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány žetony ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové nákupy jsou definovány dle speciální tabulky bonusů.
- Bonusy nelze vzájemně kombinovat a nelze mít aktivní více než jeden bonus současně.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Pravidla hry Tropical Joker

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Tropical Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Tropical Joker **j**e pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kokos / Banán	Granátové jablko / Pomeranč	Ananas	Meloun	Papája	Kiwi	Joker WILD
3	1x	1x	2x	4x	6x	12x	Nevýherní
4	2x	4x	4x	20x	40x	60x	Nevýherní
5	3x	6x	12x	60x	120x	320x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 16x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Way to Hell 2

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Way to Hell 2. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Way to Hell 2 je tříválcová hra, v níž se sází na 3 shodné symboly na 27 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého z válců výherní linií.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma 10 bonusových her. Během bonusových her má hráč možnost po každé nevýherní otočce dotykem nebo tlačítkem vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajícími dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Ta je vyhodnocena, případnou výhru může hráč PŘIPSAT do kreditu. Následující otočka již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Karty	Baphomet	Prsten, havran	Kerberos, čert	Drak	Mystery	ČERTICE (BONUS)
3	1x	2x	8x	16x	40x	20x – 100x	10 bonus her

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Way to Hell

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Way to Hell. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Way to Hell je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma náhodně vylosovaných 1-10 bonusových kol,. Během bonusových kol má hráč možnost po každém nevýherním kole vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajícími dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Ta je vyhodnocena, případnou výhra je připsána do pole VÝHRA. Následující kolo již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce. Během bonusových kol může hráč vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatý Necronomicon, Stříbrný Necronomicon	Kniha hříchů	Kotel, Beran	Lebka	Anděl	BONUS „ČERTICE“	MYSTERY „V“
3	2x	8x	16x	20x	40x	1-10 bonusových kol	20x – 100x

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Western Story

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Western Story. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Western Story je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
V Bonusové hře se na obrazovce hráči zobrazí ujíždějící dostavník, za kterým je vidět 5 jízdních pruhů (sloupců). Při stisku tlačítka START vypadne z dostavníku pytel dolarů do jednoho z náhodně vybraných pruhů a umístí se na nejnižší neobsazenou pozici. Maximální počet pytlů nad sebou v pruhu jsou 3, za 5 pytlů dolarů umístěných vedle sebe do line dostane hráč příslušný násobek sázky dle výherní tabulky. Při vyhodnocení 5 výherních pytlů v linii tyto zmizí a všechny ostatní nasbírané pytle se posunují (propadnou) o pozici níže (styl tetris)). Bonusová hra končí při překročení maximálního počtu pytlů v kterémkoliv ze sloupců.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klobouk	Boty	Laso	Kolty	Lupič	Šerif	Šerifská hvězda	Podkova MYSTERY	5x Pytel $ BONUS
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x	8x – 200x	50x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x	4x – 80x	40x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x	2x – 40x	30x

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.

Pravidla hry Wild Blaster

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Blaster. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Wild Blaster **j**e pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Blaster – speciální dělo, které vystřeluje dle své pozice směrem do herního pole určitý počet Wild symbolů.
Pozice aktivního Blasteru – aktivní Blaster je zvýrazněn rozsvícením a jeho pozice se po roztočení změní o náhodný počet kroků. Počet Wild symbolů, „vstřelených směrem do plochy“, závisí na stupni nabití Blasteru – Může být o síle 1, 2 nebo 3 stupně. Dle toho přemění 1, 2 respektive 3 symboly v příslušném směru, dle své pozice, na Wild symboly.

Nabíječ – speciální symbol, který se vyskytuje jen na prostředním válci. Pokud se po zastavení všech válců nachází na prostředním válci Nabíječ, zvýší sílu Blasteru o 1 stupeň.

Aktivátor – Pokud se kdekoli na prostředním válci po zastavení všech válců nachází symbol Aktivátor, aktivuje symbol Blasteru, který přemění příslušný počet symbolů na Wild dle jeho definice.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	Wild	Nabíječ	Aktivátor	Blaster (Dělo)
5	6x	12x	18x	24x	30x	60x	120x	240x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	4x	6x	8x	10x	20x	40x	80x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	5x	10x	20x	40x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- Symbol Nabíječ a symbol Aktivátor se mohou objevit pouze na prostředním válci.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivní pozice ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Wild Fall

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Fall. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Wild Fall je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na prostředních 3 válcích zobrazí tři BONUS symboly klíče, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Výherní kola jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního kola se nad válci otevřou truhly, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Poté je aktuální kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Pistole, Šavle	Ovocný tác, Ovocná mísa	Mapa, Kompas	Papoušek	RUM	Pirát	Pirátka	BONUS (klíč)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	-
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	-
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:
- BONUS symbol (klíč) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu klíče.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry X-ZODIAC

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry X-ZODIAC. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
X-ZODIAC je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Beran, Kozoroh	Štír, Rak	Vodnář, Ryby	Váhy	Býk	Panna	Střelec	Lev
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2					3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: beran, kozoroh, štír a rak platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů – výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhry se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Zombies Attack

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Zombies Attack. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Zombies Attack je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí tři, čtyři nebo pět BONUS symbolů (ruka), hráč získává 10, 20 respektive 30 bonusových kol, které jsou zdarma – noční mód.
Pokud se během bonusových kol objeví kdekoliv na válcích symbol hrdiny (HERO), začne na obrazovce boj. Podle náhodně zvolené zbraně přemění hrdina (HERO) zombie symboly sestřičky, dělníka, hasiče, policisty a rappera na WILD symboly (hrob). Poté je kolo vyhodnoceno.
Bonusová přeměna zombies (platí pro symboly sestřička, dělník, hasič, policista, rapper) na WILD proběhne dle náhodně zvolené zbraně na pozicích:

- Brokovnice – přemění všechny zombie symboly na padlých pozicích
- Shuriken – všechny zombie symboly na horizontální linii, kde padl HERO symbol
- Motorová pila – na všech 8 sousedících polích kolem HERO symbolu

Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Biohazard, Sud radiace	Kočka, Pes	Dělník, Sestřička	Hasič	Policista	Rapper	Hrdina (HERO)	BONUS (Ruka)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	30 BONUS kol
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	20 BONUS kol
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- WILD symbol (hrob) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- BONUS symbol (ruka) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Respin Rush

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Respin Rush. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Respin Rush je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.
Symbol Jokera nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ním na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty včetně symbolů Joker. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, včetně všech symbolů Joker, kteří byli kdykoli součástí výherní linie. Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích složená ze stejných symbolů v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Joker
3	1x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol Joker (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Joker, který je součástí výherní linie, zůstává zamknut až do úplného vyhodnocení celého kola.

Pravidla hry Mega Bells

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 9 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Mega Bells. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Mega Bells je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 9 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Velký Wild (Zvon):
Je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Wild (Zvonek), SHIFT UP.
Jedná se o bonusový prvek, který může dojít ve třech variantách.
1) všech 9 pozic na válcích 1, 2 a 3 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka
2) všech 9 pozic na válcích 2, 3 a 4 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka
3) všech 9 pozic na válcích 3, 4 a 5 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka

Bonusová hra:
Při padnutí 3,4 nebo 5 bonusových symbolů Hvězda se aktivuje bonusová hra zdarma. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Wild (Zvonek), SHIFT UP.
Před začátkem hry se náhodně vylosuje –
1. Počet volných otočení zdarma, v rozsahu dle výherní tabulky
2. Násobení výher, v rozsahu dle výherní tabulky
3. Umístění Velkého Wildu na válcích dle jedné z variant 1,2 nebo 3 v průběhu celé bonusové hry na stejném místě

Wild (Zvonek):
Pod válci se vyskytují 3 nabíjecí pole pro pět zvonků. Pokud se symbol Zvonku objeví v nevýherní otočce, v nabíjecím poli se doplní vždy pouze jeden zvonek na první volnou pozici nabíjecího pole zprava. Po naplnění poslední volné pozice daného nabíjecího pole se aktivuje Velký Wild a dojde k jeho umístění na válce a k vyhodnocení.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

Počet shodných symbolů na výherní linii	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestky	Hrozny	Meloun	Sedmička	Wild (Zvonek)	Velký Wild (Zvon)	Hvězda (Bonus)	SHIFT UP
3	0,2x	0,2x	0,5x	1x	2x	3x	6x	Nevýherní	Nevýherní	1–5 bonusových kol 1–5násobek výher	Nevýherní
4	0,5x	0,5x	1x	2x	4x	6x	12x	Nevýherní	Nevýherní	1–8 bonusových kol 1–8násobek výher	Nevýherní
5	1x	1x	2x	4x	8x	12x	24x	Nevýherní	Nevýherní	1–10 bonusových kol 1–10násobek výher	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Zvonek (Wild) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Shift up symbol přičte 5 zvonků na nabíjecí pole, pokud není naplněno poslední nabíjecí pole zprava.
- Symbol Shift Up nikdy neaktivuje funkci Velký Wild.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Golden Scatter

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 240 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Golden Scatter. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Golden Scatter je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Symboly Wild:
Ve hře jsou 2 propadávací Wild symboly
- Wild – nevýherní, nahrazuje jakýkoliv symbol
- Wild MULTIPLY – nevýherní, nahrazuje jakýkoliv symbol a násobí výhru. V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 8x.

4 Wild symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
Pokud Wild symbol padne v nevýherní otočce, zůstane zablokovaný na místě, kde padnul. V další otočce propadne směrem dolů na další řádek. Ze spodního řádku vypadne pryč. Propadávání ukončuje výherní otočka.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Bronzová mince	Stříbrná mince	Zlatá mince	Bankovky	Bankovky s mincemi	Zlaté cihly	Prsten se šperky	Drahokamy	Wild	Wild MULTIPLY
3	1x	1x	2x	2x	2x	4x	6x	16x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Symbol Wild MULTIPLY je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavené pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Jumping Joker

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 450 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Jumping Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Jumping Joker je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Joker (Wild):
Je to bonusový symbol a může se aktivovat ve 3 variantách:

- Pokud se vyskytne ve **výherní otočce**, je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Pokud se vyskytne v nevýherní otočce **na některém barevně podbarveném poli**, navýší se hodnota uložená na nejbližším bonusovém kameni vždy pouze na hodnotu o 1 úroveň vyšší než předchozí nebo maximální, dle tabulky bonus výher.
- Pokud se vyskytne v nevýherní otočce **na jiném než barevně podbarveném poli**, začnou se aktivovat kameny okolo celého herního pole. Aktivace je znázorněna výraznou barvou kamene. Aktivuje se vždy pouze jeden kámen bez ohledu na počet symbolů Joker v nevýherním zatočení. První aktivace vždy začíná zeleným kamenem a pokračuje směrem hodinových ručiček. Aktivace kamene i navýšení bonusového kamene může proběhnout současně v jedné otočce

Jakmile se aktivuje bonusový kámen, dojde k aktivaci bonusu v daném zatočení dle následující logiky.

- 1.Zelený kámen **MULTI**
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene se znovu roztočí všechny symboly a případná následující výhra se vyhodnotí a vynásobí se hodnotou uvedenou na MULTI bonus kameni
- 2. Červený kámen **FREESPINS**
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3. Modrý kámen **MYSTERY**:
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4. Fialový kámen **WILD:**
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene se náhodně rozmístí na válce počet WILD symbolů dle počtu na WILD bonus kameni

Po využití kteréhokoliv bonusového kamene je příslušný bonus vynulován do výchozí pozice a aktivování kamenů pokračuje následujícím kamenem v řadě.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
MULTI	2x	3x	4x	5x	6x
FREESPINS	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů
MYSTERY	Až 20x	Až 40x	Až 60x	Až 80x	Až 100x
WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ

Tabulka výher:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Čtyřlístek	Podkova	Sedmička	Joker WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- V jedné nevýherní otočce může dojít Joker, který navyšuje hodnotu, i Joker, který aktivuje kameny.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivních kamenů ve stejné pozici jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Active Joker

Typ hry: je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Active Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Active Joker je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Active Joker (Wild):
Je sám o sobě nevýherní symbol a v případě výherní otočky nahrazuje všechny ostatní symboly.
V případě jakékoli nevýherní otočky, kde se nachází symboly Active Joker, bude navýšen počet Jokerů do balíčku znázorněném na pravé horní straně nad válci vždy o hodnotu +1 až do maximálního možného počtu 12.
Náhodně se v nevýherní otočce může balíček vysypat a rozmístit veškerý nasbíraný počet Active Jokerů kdekoli na herní pole. Symboly, na které Active Joker dopadl, se znovu roztočí a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Meloun	Hrozen	Hvězda	Zvonek	Sedmička	Active Joker
3	5x	5x	10x	15x	20x	30x	50x	Nevýherní
4	10x	10x	20x	30x	40x	60x	100x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Fruit Joker Five

Typ hry: je to tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruit Joker Five. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Fruit Joker Five je tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron	Hrozny	Meloun	Hvězda	Zvonek	Sedmička	Wild (Joker)
3	2x	5x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní
9	500x	500x	500x	500x	500x	500x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly Wild se násobek výhry vynásobí počtem Jokerů x 2.
- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- K získání násobku 500x za plné plátno stejných symbolů nesmí být žádný symbol nahrazen symbolem Wild.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 6 Spin

Typ hry: je to šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90-99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 6 Spin. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
6 Spin je šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém z 6 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **MEGAWIN:**
  - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě růžového symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.
- 6.válec: symbol **GREEDY:**
  - **Ukládá:** symbol otazníku zastupuje faktor výhry, který nemusí mít vliv na finální vylosovaný násobek
  - **Bonus:** Po shromáždění pěti symbolů otazníku se hráči ukáže obrazovka s možností výběru násobku od 1,1 do 485 000. Hra vylosuje náhodný násobek v rozmezí od 0x do 485 000x. Pokud zvolí násobek vyšší, než je násobek vylosovaný, bonusová hra se ukončí a hra pokračuje v běžném režimu. Pokud hráč zvolí násobek menší nebo rovný vylosovanému, v daný moment získává jistou výhru v hodnotě zvoleného násobku. Po jisté výhře hráč volí vždy vyšší než předchozí zvolený násobek. Pokud se mu podaří podruhé zvolit menší nebo rovný vylosovanému, vyhrává pouze podruhé zvolený násobek; pokud ne, zůstane mu původní jistá výhra. Výhra se přičte do políčka kredit, bonusová obrazovka se uzavře a hra pokračuje v běžném režimu.

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ			
MEGAWIN								
GREEDY	0x – 485000x							

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
6	10x	20x	30x	60x	80x	160x	400x	2000x	Nevýherní
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4,5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Pravidla hry Extra Gold

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 180 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Extra Gold. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Extra Gold je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Jablko	Pomeranč	Ananas	Švestka	Dračí ovoce	Ostružina	Jahoda	Truhla 60x	Truhla 80x	Truhla Mystery	Klíč
3	1x	2x	4x	8x	16x	20x	40x	60x	80x	50x-200x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Všechny symboly Truhla jsou ve hře neaktivní a neobjevují se, dokud nejsou aktivovány symbolem Klíč.
- Pokud se na herní obrazovce vyskytne libovolný počet symbolů Klíč, aktivuje se vždy pouze jedna Truhla.
- Aktivování symbolů Truhla se projeví jejich obarvením z černobílé na barevnou.
- Ve chvíli, kdy je jeden ze symbolů Truhla aktivován, začne se zobrazovat ve hře a v případě výhry se vyhodnotí dle výherní tabulky.
- Symboly se aktivují postupně, první Truhla 60x, následně Truhla 80x a jako poslední Truhla Mystery.
- Symbol Klíč je sám o sobě nevýherní symbol.
- Výhra za Truhlu Mystery je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Pokud jsou všechny truhly aktivovány, symbol Klíč se může objevovat ve hře, ale je pouze nevýherním symbolem.
- Po výherní kombinaci s kterýmkoliv symbolem Truhla se všechny symboly Truhly opět zneaktivní a musí být znovu aktivovány symbolem Klíč.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Klíč není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Heaven & Hell

Typ hry: hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích na každém hracím poli
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Heaven & Hell. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Heaven & Hell je šestiválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích na každém hracím poli. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Wild symbol Anděl
Pokud se při nevýherní otočce na levém herním poli objeví Wild symbol Anděl, doplní se část energie znázorněná nad levým herním polem. Po dosažení plného počtu energie se aktivuje funkce Wild symbolu, kdy se všechny symboly na levém herním poli symbolu přemění na náhodně vylosovaný symbol a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.

Wild symbol Čert
Pokud se při nevýherní otočce na pravém herním poli objeví Wild symbol Čert, doplní se část energie znázorněná nad pravým herním polem. Po dosažení plného počtu energie se aktivuje funkce Wild symbolu, kdy se všechny symboly na pravém herním poli přemění na symbol Wild a aktivuje se losování Mystery výhry až do výše 432násobku sázky.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Ostružiny	Citron	Pomeranč	Jablko	Švestka	Banán	Meloun	Wild Anděl / Čert
3	0,2x	0,5x	1x	2x	3x	4x	8x	16x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Obě herní pole jsou při každém zatočení vyhodnocena zvlášť a výhry se mohou vyskytovat na jednom nebo na obou herních polích současně.
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích a dvěma herními poli počítaných každý zvlášť od prvního válce zleva doprava.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Náhodně se může objevit symbol Anděla a rozmístit po levém herním poli náhodný počet Wild Symbolů Anděl a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.
- Náhodně se může objevit symbol Čerta a prohodit na pravém herním poli náhodný počet symbolů a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 243 Coral Kingdom

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss-cross)
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 243 Coral Kingdom. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky. Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
243 Coral Kingdom je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss-cross). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se v nevýherním kole objeví Wild symbol Zlatá kotva, aktivuje pod sebou zlaté podbarvení pozadí pod každým Wild symbolem. Všechna zatočení s umístěným symbolem Wild probíhají za sázku. V případě podbarvení zlatou barvou pod všemi symboly je aktivována bonusová hra za peníze a stejnou sázku, při které bylo odehráno kolo, kdy se aktivovalo poslední podbarvení symbolu. Při aktivaci bonusové hry si hráč zvolí pozici Wild symbolu Kotva s řetězem, kde se bude vyskytovat po celou dobu trvání bonusové hry a získá počet zatočení se symbolem Wild podle variant v tabulce umístění Wild symbolu Kotva s řetězem.
Wild symbol Kotva s řetězem vždy zastupuje celý válec a nahrazuje všechny 3 symboly pod sebou na jednom válci. Po aktivaci bonusové hry zmizí zlaté podbarvení pod symboly a po jejím ukončení aktivace podbarvení pozadí symbolů začíná opět od začátku. Jednotlivá zatočení probíhají za peníze a se stejnou sázkou, jako při vstupu do bonusové hry.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka Wild symbolu Kotva s řetězem:

Umístění Wild symbolu Kotva s řetězem	1. Válec	2. Válec	3. Válec	4. Válec	5. Válec
Počet zatočení se symbolem Wild	2	2	4	6	8

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Korály	Ryba	Lahev	Mušle	Krab	Želva	Žralok	Delfín	Wild symbol Zlatá kotva	Wild Kotva s řetězem
3	0.5x	1x	1x	1x	1x	2x	4x	8x	nevýherní	nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	4x	8x	12x	24x	nevýherní	nevýherní
5	4x	5x	10x	10x	10x	20x	30x	80x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss-cross.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Wild symbol Zlatá kotva má funkci podbarvování pozadí symbolu, když je podbarveno pod všemi symboly, aktivuje se bonusová hra za peníze.
- Podbarvení se aktivuje pod všemi Wild symboly Zlatá kotva na obrazovce.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou podbarvena stejná políčka jako před ukončením předešlé relace.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Jednotlivá zatočení v bonusové hře probíhají za peníze a se stejnou sázkou, jako při vstupu do bonusové hry.

Pravidla hry Fruity Max

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss-cross)
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 160 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruity Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Fruity Max je čtyřválcová hra s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss-cross).
Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Funkce symbolu MAX:
Symbol MAX se může objevit pouze na druhém a třetím válci a sám o sobě je to nevýherní symbol. Jeho funkce se aktivuje kdykoliv v případě, kdy se objeví kdekoliv na druhém a třetím válci. Pokud se na obrazovce objeví symbol MAX současně se symbolem Wild, jako první se aktivuje funkce symbolu MAX a následně dojde k vyhodnocení obrazovky.
V případě, že se symbol MAX objeví na druhém válci, vytvoří vodorovnou výherní linii ze symbolu, který se nachází před ním (na 1. válci a na stejném řádku).
V případě, že se symbol MAX objeví na třetím válci, vytvoří vodorovnou výherní linii ze symbolu, který se nachází za ním (na 4. válci a na stejném řádku).
Pokud se symbol MAX objeví současně na druhém i třetím válci na stejném řádku, vytvoří vodorovnou výherní linii ze symbolu na 1. nebo 4. válci, a to podle toho, který z nich má ve výherní tabulce vyšší hodnotu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Ananas	Kiwi	Hrozny	Meloun	MAX	Wild
4	1x	2x	3x	4x	6x	20x	60x	160x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss-cross.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě MAX symbolu.
- Při padnutí symbolu MAX současně se symbolem Wild v jednom herním kole se napřed spustí funkce symbolu MAX a následně se hra vyhodnotí.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly Wild se výhra vynásobí x 2.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Gifts Mania 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 110 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Gifts Mania 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Gifts Mania 81 je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Wild (Santa):
V případě jakékoliv výhry se symbolem Wild se aktivuje funkce sbírání dárečků – pokud se spolu se symbolem Wild objeví kdekoli na herní ploše jeden nebo více symbolů s dárečkem, získává hráč odměnu v hodnotě všech dárečků aktuálně zobrazených na ploše dle výherní tabulky. Sbírání dárečků se využívá pouze jen v tomto režimu výhry, v jakékoli jiné výhře jsou tyto dárečky nevýherní.
Wild (Santa) „posbírá" všechny dárečky na herní ploše, sečte z nich výhru a jejich hodnota bude po vyhodnocení kola přičtena k liniové výhře, hodnota výher za dárečky je zobrazena po vyhodnocení v levém horním rohu obrazovky. Ve výherní otočce se nejprve vyhodnotí výhry na liniích a pak dojde ke „sběru dárečků".
V případě 3 symbolů Wild (Santa) na herní ploše se aktivuje výhra Mystery v hodnotě až do násobku sázky uvedeného ve výherní tabulce.
Wild symbol (Santa) je sám o sobě nevýherní symbol a v případě výherní kombinace nahrazuje všechny ostatní symboly.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Perníček	Svíčka	Hůlka	Baňka	Ponožka	Věnec	Stromek	Zvonek	Wild (Santa)
4	2x	2x	4x	4x	6x	40x	60x	160x	10x-160x
3	1x	1x	1x	2x	2x	4x	6x	16x	10x-160x

Tabulka výher za dárečky:

Násobek výhry za každý symbol	Dáreček Malý	Dáreček Střední	Dáreček Velký
x	1x	2x	3x

Definice k výhrám
- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Symbol Dáreček se může objevit kdykoli u jakéhokoli symbolu kromě symbolu Wild (Santa) v levém dolním rohu.
- Sbírání Dárečků je aktivováno jakoukoli výhrou se symbolem Wild (Santa).
- Symbol Dáreček je bez funkce symbolu Wild (Santa) nevýherní symbol.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Symbol Dáreček nemusí být součástí výherní linie.

Pravidla hry Lucky Multiply

Typ hry:	je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	200 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Lucky Multiply. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Lucky Multiply je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Nad každým válcem je mrak s duhou, která se postupně vyplňuje a praporec s násobitelem 2x pro levý válec, 4x pro prostřední válce a 8x pro pravý válec.
Po prvním zatočení ve hře se na každém ze 3 mraků nad válci zvolí jedinečný symbol pro každý válec.
Jakmile padne na daném válci pod mrakem jakýkoliv barevně ohraničený symbol na hnědém pozadí, vybarví se jedna třetina duhy nad příslušným válcem. Jakmile je duha celá vybarvena, je nejbližší dosažená výhra na symbolu zobrazeném v mraku vynásobena příslušným násobitelem. Následně symbol z mraku zmizí a v následujícím zatočení se náhodně zvolí nový jedinečný symbol pro daný válec.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatá mince	Čtyřlístek	Zelené pivo	Dýmka	Zlatá podkova	Harfa	Zelený klobouk	Kotlík	Wild Leprikon
9	50x	100x	150x	200x	250x	300x	350x	400x	Nevýherní
3	1x	2x	4x	6x	8x	10x	15x	20x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Pokud se na výherní linii vyskytuje Wild symbol, násobí se celková výhra vždy x2 bez ohledu na počet Wild symbolů ve výherní linii.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou uloženy hodnoty na duze ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu v rámci násobení výhry otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla otočení spuštěna.

Pravidla hry Multi Fruit Joker 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 240 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Multi Fruit Joker 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Multi Fruit Joker 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí, jsou bez odečtení další sázky nahrazeny symboly přicházejícími shora. Dokud vznikají nové výherní kombinace, jsou výhry přičítány k políčku VÝHRA. Jakmile nová výhra nevznikne, je vylosován jeden ze symbolů aktuálně přítomných na válcích. Tento daný symbol bude rovněž odstraněn ze všech pozic, ve kterých je přítomen, a je rovněž bez odečtení další sázky nahrazen symboly přicházejícími shora. Poté se hra znovu vyhodnotí dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena k políčku VÝHRA a proces odstraňování výherních kombinací a jejich nahrazování symboly shora pokračuje, dokud vznikají další výhry, které jsou přičítány k políčku VÝHRA. V případě, že se v žádném z válců již nebude nacházet žádná výherní kombinace, je aktuální hra následně ukončena a dosažená výhra se převede na políčko KREDIT.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Trnka	Hrozen	Kiwi	Meloun	Sedmička	Wild Joker
3	1x	1x	1x	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem Wild na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly Wild na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly Wild na linii se výhra násobí 8x.
- 4 Wild symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Wild Bunnies

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 120 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Bunnies. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (🔄)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Wild Bunnies je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Wild (Králík):
Je sám o sobě nevýherní symbol a v případě výherní otočky nahrazuje všechny ostatní symboly. Při startu kola se 2 symboly Wild (Králík) rozmístí náhodně na herní plochu. V případě, že se rozmístí na pole, které se nachází na válci 2, 3 nebo 4, tak symbol Wild (Králík) pod sebou aktivuje zlaté podbarvení. V případě, že se podbarví všechna pole na válcích 2, 3 a 4, bude aktivována speciální funkce, která všechny symboly na válcích 2, 3 a 4 nahradí náhodným symbolem z výherní tabulky. Po aktivaci funkce zmizí zlaté podbarvení pod symboly a po jejím ukončení aktivace podbarvení pozadí symbolů začíná opět od začátku.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Modročervené vajíčko	Hnědé vajíčko	Kuřátko	Dortík	Kytka	Košík	Beran	Zvonek	Kostel	Slepice	Wild (Králík)
5	4x	4x	8x	8x	16x	16x	24x	80x	80x	200x	Nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	6x	6x	8x	16x	32x	60x	Nevýherní
3	1x	1x	1x	1x	2x	2x	4x	8x	16x	40x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Nahrazení symbolů je aktivováno, pouze když ve válcích 2,3 a 4 budou mít všechna pole zlaté podbarvení.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Zlatá podbarvení nemají samy o sobě žádnou funkci, až do plného nasbírání 9 symbolů.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.

Pravidla hry 3 Spin

Typ hry: je to tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 400 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 3 Spin. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

3 Spin je tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

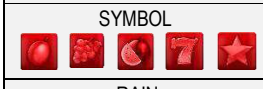
Bonusy:

Během hry se na válcích může objevit jedinečný speciální symbol. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny vedle válců s následující logikou:

	Symbol	Ukládá	Bonus:
1. bonus:	**MULTI** (zelený)	vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu násobitele	Po 3. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
2. bonus:	**FREESPIN** (modrý)	vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu počtu FREESPINŮ	Po 3. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
3. bonus:	**MYSTERY** (fialový)	vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu násobku sázky	Po 3. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
4. bonus:	**WILD** (růžový)	vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu počtu symbolů Wild	Po 3. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
5. bonus:	**SYMBOL** (červený)	symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou	Po 3. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě červeného symbolu ze SYMBOL bonus kamene za 3 shodné symboly.
6. bonus:	**RAIN** (žlutý)	vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu bonusu	Po 3. uloženém symbolu začnou padat náhodné symboly v počtu zobrazeném při padnutí na bonus kameni. Z horní části obrazovky spadne na každý válec náhodný počet symbolů. V případě, že spadne na válec symbol, který se na válci nachází, hráč získává čtyřnásobek vsazené částky za první symbol, každý další takový shodný symbol bude násobit tento daný násobek 2x.

Po naplnění kteréhokoliv bonus symbolu je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento bonus „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů						
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x	10x	
FREESPIN	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespiny	8 freespinů	10 freespinů	
MYSTERY	Až 30x	Až 60x	Až 90x	Až 150x	Až 250x	Až 400x	
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ		
SYMBOL 							
RAIN	4x	6x	8x	10x	12x	15x	20x

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
3	1x	2x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (3 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledné RTP hry.

Pravidla hry 6 Stones

Typ hry: je to šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 400 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 6 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (🔘), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

6 Stones je šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:

Během hry se na každém z 6 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

Válec zleva	Symbol	Ukládá	Bonus:
1.	**MULTI** (červený)	vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu násobitele	Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni.
2.	**FREESPIN** (růžový)	vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu počtu FREESPINŮ	Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni.
3.	**MYSTERY** (zelený)	vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu násobku sázky	Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni.
4.	**WILD** (modrý)	vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu počtu symbolů Wild	Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni.
5.	**SYMBOL** (žlutý)	symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou	Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů odpovídajících žlutému symbolu zobrazenému na SYMBOL bonus kameni Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.
6.	**COUNTER** (fialový)	vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu bonusu	Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě výše sázky a počtu symbolů, který bude vylosován a zároveň přítomný na hrací ploše. Výše sázky a počet symbolů bude vynásoben číslem, které bude zobrazeno na bonusu COUNTER.

Po naplnění kteréhokoliv bonusu 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ			
SYMBOL								
COUNTER	2x	3x	5x	10x	20x	50x	100x	

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
6	5x	10x	10x	20x	50x	100x	250x	500x	Nevýherní
5	3x	5x	5x	10x	20x	50x	100x	250x	Nevýherní
4	2x	2x	2x	5x	10x	20x	50x	100x	Nevýherní
3	1x	1x	1x	2x	5x	10x	20x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4,5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě samostatný nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledné RTP hry.

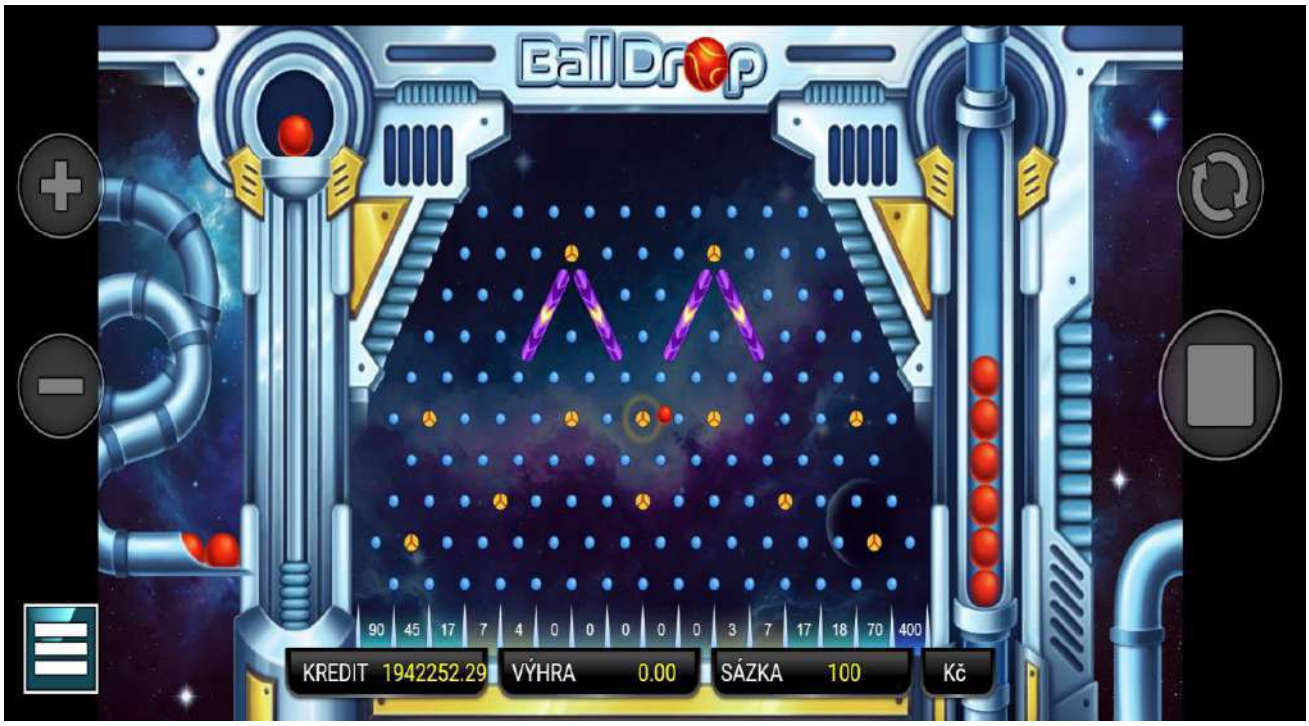
Pravidla hry Ball Drop

Typ hry: hra s výhrami podle násobitelů v cílových oblastech
Maximální sázka na 1 hru: 200 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99 %

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Ball Drop.
Na obrazovce se objeví herní pole s překážkami a násobky v cílových oblastech. Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení nejvyššího násobku ve hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (◉), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit. Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Ball Drop je hra s výhrami podle násobitelů v cílových oblastech.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START se spustí padání kuličky, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Herní kolo začíná tím, že kulička začne padat hracím polem, odráží se od překážek, a nakonec dopadne do jedné z cílových oblastí ve spodní části herní obrazovky. Každá cílová oblast obsahuje násobitel, kterým se vynásobí hodnota sázky.
Po každém desátém spuštění kuličky se změní vizuální podoba herní plochy, avšak pravidla a herní mechanismy zůstávají beze změny. Při každém spuštění kuličky se násobitele ve spodní části obrazovky změní. Vždy platí, že hodnoty násobitele jsou ve středu cílové oblasti nejnižší a směrem na obě strany rostou. Zároveň platí, že nejméně 2-7 násobitelů má hodnotu 0x.
Jakmile kulička zasáhne některý z násobitelů v cílových oblastech, hra se vyhodnotí, připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.
Definice k výhrám
- Výherní násobky jsou v rozsahu 0x až 1000x a náhodně se vyskytují ve spodní části herní obrazovky s tím, že uprostřed jsou nejnižší a směrem k oběma krajům rostou.
- Násobek v cílové oblasti se vztahuje k jedné kuličce a celkové vsazené částce na hru.

Příklad herní plochy:



Pravidla hry Balloon Fruits 8+

Typ hry: je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 120 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Balloon Fruits 8+. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Balloon Fruits 8+ je šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Duhový balónek:
Pokud se během výherního kola na hracím poli nachází symbol Duhového balónku, násobí potenciální výhru číslem, které se na symbolu objeví. Tento symbol nemizí jako ostatní, zůstává na hracím poli až do konce kola. Násobky, které se na symbolu mohou objevit, jsou: 2, 3, 4, 6, 10 a 16.

Tabulka výher:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Jahoda	Hruška	Pomeranč	Hrozen	Banán	Ananas	Meloun
8	1x	1x	2x	2x	3x	4x	5x	6x	8x
9	2x	2x	4x	4x	6x	8x	10x	12x	16x
10	3x	3x	6x	6x	9x	12x	15x	18x	24x
11	4x	4x	8x	8x	12x	16x	20x	24x	32x
12	5x	5x	10x	10x	15x	20x	25x	30x	40x
13	6x	6x	12x	12x	18x	24x	30x	36x	48x
14	7x	7x	14x	14x	21x	28x	35x	42x	56x
15	8x	8x	16x	16x	24x	32x	40x	48x	64x
16	9x	9x	18x	18x	27x	36x	45x	54x	72x
17	10x	10x	20x	20x	30x	40x	50x	60x	80x
18	11x	11x	22x	22x	33x	44x	55x	66x	88x
19	12x	12x	24x	24x	36x	48x	60x	72x	96x
20	13x	13x	26x	26x	39x	52x	65x	78x	104x
21	14x	14x	28x	28x	42x	56x	70x	84x	112x
22	15x	15x	30x	30x	45x	60x	75x	90x	120x
23	16x	16x	32x	32x	48x	64x	80x	96x	128x
24	17x	17x	34x	34x	51x	68x	85x	102x	136x
25	18x	18x	36x	36x	54x	72x	90x	108x	144x
26	19x	19x	38x	38x	57x	76x	95x	114x	152x
27	20x	20x	40x	40x	60x	80x	100x	120x	160x
28	21x	21x	42x	42x	63x	84x	105x	126x	168x
29	22x	22x	44x	44x	66x	88x	110x	132x	176x
30	23x	23x	46x	46x	69x	92x	115x	138x	184x

Definice k výhrám:

- Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER – výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 8 a více. V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů

- V případě výherní kombinace doplněné speciálním symbolem Duhového balónku je výhra násobena číslem uvedeném na Duhovém balónku. Duhový balónek nemizí z výherního pole, zůstává na herní ploše, dokud není ukončena otočka.
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Book of Ancient Egypt

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Book of Ancient Egypt. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Book of Ancient Egypt je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Funkce Zamykací WILD:
Když na herní ploše padne symbol WILD v nevýherní otočce, symbol se „uzamkne“ a zůstává na herní ploše, dokud hráči nepadne výherní otočka. Poté všechny uzamčené symboly zmizí a na herní ploše se objeví další, na jiném nebo stejném místě, a tento průběh se opakuje až do konce bonusové hry. Tato funkce je dostupná pouze v bonusové hře, ať už zakoupené, či vytočené.

Funkce Sloupcový WILD:
Na herní ploše bude vždy přítomen symbol WILD přes celý válec, tento symbol se při každé otočce v bonusové hře přemisťuje na jiný válec až do konce bonusové hry. Tato funkce je dostupná pouze v bonusové hře, ať už zakoupené, či vytočené.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí tři SCATTER symboly, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát ani zakoupit další bonusová kola. Na počátku bonusové hry si hráč musí vybrat ze 2 funkcí (Zamykací WILD nebo Sloupcový WILD). Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Koupit volná zatočení:
Během základní hry si hráč může pomocí interaktivního tlačítka v podobě sáčku se zlatými mincemi, které je umístěné v levém horním rohu herní obrazovky, koupit Bonusovou hru (viz výše) za 50násobek zvolené sázky. Sázka a celková cena za koupi je nastavitelná a je zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit volná zatočení a zakoupení prvku si hráč nejprve musí vybrat ze 2 funkcí (Zamykací WILD nebo Sloupcový WILD). Následně se Bonusová hra automaticky spustí.

Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč:

Hodnota volného zatočení	2	4	6	8	10
Cena	100	200	300	400	500

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Mumie	Oko Hora	Velbloud	Šakal	Pyramida	Scarab	Kleopatra	Anubis
5	5x	10x	10x	10x	20x	50x	100x	500x
4	2x	5x	5x	5x	10x	20x	50x	200x
3	1x	2x	2x	2x	5x	10x	20x	50x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly, kromě symbolu SCATTER a zároveň také násobí hodnotu výherní linie, na které se nachází, 2x, bez ohledu na počet WILD symbolů ve výherní kombinaci.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Hodnota volného otočení je upřesněna v tabulce Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč.

Pravidla hry Book of Tropical Fruits

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 10 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Book of Tropical Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (↻), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Book of Tropical Fruits je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 10 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí tři SCATTER symboly, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát ani zakoupit další bonusová kola. Při každé výhře v bonusové hře se automaticky vylosuje násobitel v rozmezí x2, x3, x5 a x8, kterým se výhra v dané otočce zdarma vynásobí.

Koupit volná zatočení:
Během základní hry si hráč může pomocí interaktivního tlačítka v nákupního košíku, které je umístěné v levém dolním rohu herní obrazovky, koupit Bonusovou hru (viz výše) za 50násobek zvolené sázky. Sázka a celková cena za koupi je nastavitelná a je zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit volná zatočení a zakoupení prvku se Bonusová hra automaticky spustí.

Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč:

Hodnota volného zatočení	2	4	6	8	10
Cena	100	200	300	400	500

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kokos	Liči	Mango	Maracuja	Ananas	Meloun	Dračí ovoce
5	5x	10x	15x	20x	50x	100x	500x
4	2x	2x	3x	5x	6x	10x	100x
3	1x	1x	2x	2x	3x	5x	10x

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 10 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu SCATTER a zároveň také násobí hodnotu výherní linie, na které se nachází, 2x, bez ohledu na počet WILD symbolů ve výherní kombinaci.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Hodnota volného otočení je upřesněna v tabulce Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč.

Pravidla hry Comedy Fruits

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích od prvního válce zleva doprava i od posledního válce zprava doleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Comedy Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART
(), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Comedy Fruits je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích od prvního válce zleva doprava i od posledního válce zprava doleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol WILD (Joker):
Nahrazuje všechny ostatní symboly.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Jahoda	Hrozen	Banán	Ananas	Kiwi	Meloun
5	2x	2x	4x	4x	10x	20x	50x	100x
4	1x	1x	2x	2x	4x	8x	25x	50x
3	0,2x	0,2x	0,4x	0,4x	1x	2x	4x	5x

Definice k výhrám
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Fruit Joker 3

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 210 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruit Joker 3. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Fruit Joker 3 je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol WILD (Joker):
V případě, že symbol WILD (Joker) bude přítomný na hrací ploše a bude součástí výherní linie, tak se symbol WILD (Joker) rozbalí a zároveň tedy nahradí všechny symboly na válci, na kterém je přítomný.
Nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na válci, na kterém se nachází, ale pouze v případě, že je součástí výherní linie.
V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 3x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 4x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 5x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Hvězda	Sedmička
5	3x	3x	4x	4x	5x	10x	20x	40x
4	2x	2x	3x	3x	4x	6x	10x	20x
3	1x	1x	2x	2x	3x	4x	6x	10x

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 3x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 4x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 5x.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.

Pravidla hry Respin Madness 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 160 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99 %

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Respin Madness 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (🔄), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Respin Madness 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. Ve výherní otočce zůstávají vyhrávající symboly pro další otočku na svých pozicích uzamknuty včetně symbolů Joker. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a tato nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je znovu přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a hra je připravena pro další otočku, kteří byli kdykoli součástí výherní linie. Pokud se objeví výhra na všech 81 výherních liniích složená ze stejných symbolů v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena. Dotočení obrazovky s uzamčeným symbolem Joker se může za jednu hru objevit pouze jednou za jednu otočku.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Jahoda	Hrozny	Banány	Meloun	Sedmička
4	2x	2x	4x	4x	6x	6x	10x
3	1x	1x	2x	2x	3x	3x	5x

Definice k výhrám
- Symbol Joker (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 100 Wild Hunter's Forest

Typ hry: je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, nebo 5 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90 % - 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 100 Wild Hunter's Forest. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (◉), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
100 Wild Hunter's Forest je pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Wild:
Nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit na 2.-5. válci a obsadí na daném válci všechny pozice. S každou následující otočkou se symbol Wild posune o jednu řadu níže a zmenší je o jeden symbol. Tento pohyb se opakuje, dokud celá skupina symbolů Wild neopustí hrací pole.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Veverka	Zajíc	Liška	Prase	Orel	Jelen	Vlk	Medvěd
5	2x	4x	4x	8x	16x	16x	32x	80x
4	1x	2x	2x	4x	8x	8x	16x	40x
3	0,1x	0,2x	0,2x	0,5x	1x	1x	2x	5x

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Wild symbol je sám o sobě samostatný nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Winning Mushrooms

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Winning Mushrooms. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (◉), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Winning Mushrooms je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Muchomůrka červená	Lakovka ametystová	Holubinka zelená	Bedla	Žampion	Lišky	Pravák	Lanýž
5	3x	3x	6x	6x	12x	60x	120x	320x
4	2x	2x	4x	4x	4x	20x	40x	60x
3	1x	1x	1x	1x	2x	4x	6x	12x

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 16x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

5 Stones Multiplayer

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Stones Multiplayer. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko SEZNAM HRÁČŮ, ve kterém je zobrazen seznam aktivních hráčů, kteří mají ve hře momentálně vsazeno ,tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (◉), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit. Hráči běží uprostřed obrazovky časový odpočet, v rámci kterého musí vsadit, aby se stal aktivním hráčem. Pokud hráč do té doby nestiskne tlačítko START nebo AUTOSTART, nebude aktivním hráčem, tím pádem se nezúčastní následující otočky a taktéž nemůže získat případnou výhru.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
5 Stones Multiplayer je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START hráč vsadí vybranou částku a čeká na roztočení elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají do pole pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1. válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus poli
- 2. válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus poli
- 3. válec: symbol **MYSTERY**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus poli
- 4.válec: symbol **WILD**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus poli
- 5.válec: symbol **MEGAWIN**:
  - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus pole za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonusového pole 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je toto pole „vynulováno“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Bonusové pole:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Vybavení	Pyramidy	Oko	Kříž	Psohlavec	Kočka	Brouk	Sfinga	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).

Bonus Cross 4+

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Bonus Cross 4+. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (👁), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Bonus Cross 4+ je pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na herní ploše nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Na válcích se mohou hráči zobrazit bonusové symboly Sudu – Bonusová hra (volná zatočení), po kterých hráč dostane za 4 symboly Sudu 10 volných zatočení zdarma a za 5 symbolů Sudu 20 volných zatočení zdarma. Bonusová hra se spouští padnutím symbolů Sudu na kteroukoliv pozici ve válcích. V průběhu bonusových her se může jeden z válců změnit na speciální válec s třemi symboly sudu, které se změní na náhodné symboly z výherní tabulky a následně je otočka vyhodnocená. Během bonusové hry hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.
Počet her v Bonusové hře je v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS:

4x BONUS (Sud) = 10 volných zatočení zdarma
5x BONUS (Sud) = 20 volných zatočení zdarma

Koupit volná zatočení:
V průběhu hry si hráč může zakoupit 10 nebo 20 volných zatočení, kde si určí, jakou hodnotu (volná) zatočení budou mít. Čím vyšší hodnota volných zatočení, tím více peněz budou volná zatočení hráče stát. Pravidla zakoupené bonusové hry se shodují se základní, nezakoupenou bonusovou hrou. Točení zdarma lze zakoupit stisknutím tlačítka s nákupním košíkem v pravém horním rohu u herní plochy.

Tabulka k nakupování 10ti volných zatočení v Kč:

Hodnota volného zatočení	2	4	6	8	10
Cena	100	200	300	400	500

Tabulka k nakupování 20ti volných zatočení v Kč:

Hodnota volného zatočení	2	4
Cena	200	400

Tabulka výher:

počet shodných symbolů kdekoli na válcích:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestky	Hrozen	Meloun	Sedmička	Koruna	BONUS (Sud)
4	1x	2x	3x	4x	6x	8x	16x	32x	10 bonusových her
5	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	64x	20 bonusových her
6	3x	6x	9x	12x	18x	24x	48x	96x	-
7	4x	8x	12x	16x	24x	32x	64x	128x	-
8	5x	10x	15x	20x	30x	40x	80x	160x	-
9	6x	12x	18x	24x	36x	48x	96x	192x	-
10	7x	14x	21x	28x	42x	56x	112x	224x	-
11	8x	16x	24x	32x	48x	64x	128x	256x	-
12	9x	18x	27x	36x	54x	72x	144x	288x	-
13	10x	20x	30x	40x	60x	80x	160x	320x	-
14	11x	22x	33x	44x	66x	88x	176x	352x	-
15	12x	24x	36x	48x	72x	96x	192x	384x	-

Definice k výhrám:

- Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER - výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 4 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů.)
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Bonus Guaranteed

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 400 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Bonus Guaranteed 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART ( )se hra přepne do automatického režimu - tzv.
AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Bonus Guaranteed 81 je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Funkce Bonus Guaranteed:
Hráči se každých 100 otoček spustí tato funkce a hráč dostane v další otočce garantovaných 10 volných otoček (FS). Výše sázky, za které budou volné otočky v této funkci provedeny, se určuje podle průměru sázek, které hráč udělal ve 100 otočkách před spuštěním bonusu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Rumba koule	Ibišek	Ovoce	Koktejl	Buben	Kytara	Maska	Náhrdelník	Wild (tanečnice)	Bonus
4	2x	2x	4x	4x	8x	8x	40x	100x	Nevýherní	10 FS
3	1x	1x	2x	2x	4x	4x	8x	10x	Nevýherní	-

Definice k výhrám
- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x.

Fruit Joker 4

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních linií počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 100,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 96 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Fruit Joker 4. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) pro provedení sázky a tlačítko AUTOSTART (↻), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (□) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Fruit Joker 4 je pětiválcová hra s výhrami za 3 ,4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně Citron	Pomeranč Švestka	Hruška	Hrozen	Meloun	Sedmička	MULTI
5	3x	6x	30x	60x	120x	240x	
4	2x	4x	6x	12x	24x	48x	-
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	-
1	-	-	-	-		-	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální symbol MULTI s násobky 1x, 2x, 4x, 6x.
- Každé padnutí symbolu MULTI zvyšuje násobek při padnutí o jednu hodnotu.
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i aktivním bonusovým násobkem, který je zobrazen nad válci u symbolu MULTI.
- Po výherní otočce se hodnota symbolu MULTI vždy vrátí na hodnotu 1x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč

Jackpot Fruits 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 440 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 88 % - 97 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Jackpot Fruits 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) pro provedení sázky a tlačítko AUTOSTART (↻), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (□) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Jackpot Fruits 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra Jackpot:
Součástí hry je bonusová hra Jackpot. Nad válci jsou zobrazeny tři úrovně jackpotu: GOLD, SILVER, BRONZE. Do všech tří úrovní se celkem přispívá v rozmezí 0,01% až 3% z aktuální sázky do hry. Ve hře se vyskytují speciální symboly Jackpot ve třech různých provedeních – ve zlatém, ve stříbrném a v bronzovém. Objeví-li se v rámci jedné otočky základní hry tři symboly Jackpot shodného provedení, získává hráč výhru jackpotu ve výši zobrazené v příslušném políčku jackpotu nad válci. Tři symboly Jackpot zlatý vyhrávají aktuální hodnotu jackpotu GOLD, tři symboly Jackpot stříbrný vyhrávají aktuální hodnotu jackpotu SILVER a tři symboly Jackpot bronzový vyhrávají aktuální hodnotu jackpotu BRONZE.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Sedmička	WILD
4	2x	4x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní
3	1x	1x	1x	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích a výhry z bonusové hry Jackpot se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Výhry za jackpotové symboly jsou zobrazené v horním panelu hry.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padne, všechny symboly kromě jackpotových symbolů.

Parrot King Coins

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % - 97 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Parrot King Coins. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (◉), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Parrot King Coins je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se kdekoli na válcích objeví 3 symboly Bonus, hráč vyhrává bonusovou hru, která je zdarma s počtem 3 životů.
Symboly zmizí z hracího pole a prázdná místa jsou určena pro uzamčení symbolu Mince.
V bonusové hře se hodnota uzamčené Mince může změnit, pokud symbol Mince přistane na již uzamčeném symbolu a má vyšší hodnotu než původní uzamčený symbol. Když se hodnota Mince změní na vyšší hodnotu, vyšší hodnota Mince se přidá k původní hodnotě Mince, která byla přítomna na válcích.
Při točení v bonusové hře, pokud je symbol Mince uzamčen, hodnota sázky v bonusové hře se přidá za každou minci. Pokud není v točení uzamčena žádná Mince, hráč ztratí jeden ze životů zobrazených na pravé straně válců v podobě lebek.
Během bonusové hry každá Mince, která přistane na hracím poli, doplní životy hráče na maximální počet životů. Bonusová hra končí, když hráči dojdou životy.

Speciální symbol Mince:
Může padnout kdekoliv na válcích a hodnota zobrazená na tomto symbolu je okamžitě připsána hráči do výhry. Při bonusové hře se může hodnota tohoto symbolu přepsat na vyšší hodnotu, v případě, že na místo, kde symbol je už umístěn, padne Mince s vyšší hodnotou.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Mapa	Kompas	Lebka s kloboukem	Láhev	Loď	Pirát	Papoušek	WILD (vlajka)	Bonus	Mince
3	1x	2x	4x	6x	8x	10x	50x	Nevýherní	Bonusová hra	1x – 20x

Definice k výhrám
- Za každou zamknutou minci v bonusové hře náleží připsání hodnoty zobrazené na minci.
- WILD symbol (vlajka) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly a násobí výherní linii 2x.
- 3 WILD symboly na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Slot Invaders

Typ hry: je to šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů až na 4096 výherních liniích, podle počtu symbolů zobrazených na válcích, počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 480 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Slot Invaders. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Slot Invaders je šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů až na 4096 výherních liniích, podle počtu symbolů zobrazených na válcích, počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Speciální funkce brouků:
Ve hře se nacházejí tři prémioví brouci – fialový, zelený a modrý – kteří mají speciální schopnost. Kdykoli se některý z nich objeví na herní ploše, hodí přímo pod sebe bombu. Tato bomba promění jakýkoli symbol, na který dopadne, na symbol WILD. Pokud však bomba dopadne na jiného z těchto tří brouků, nic se nestane – jsou vůči bombám zcela imunní.
Barva bomby odpovídá barvě brouka, který ji hodil. Fialová, zelená a modrá bomba tak nejen vizuálně ladí s příslušným symbolem, ale také určuje sílu poškození, pokud dopadne na bunkr.

Bunkry:
Pokud pod broukem není žádný symbol – například je umístěn ve spodním řádku – bomba dopadne až na bunkr umístěný pod herní plochou. V takovém případě způsobí bunkru poškození. Každý brouk má jinak silnou bombu: fialový způsobí 1 bod poškození, zelený 2 body a modrý 3 body.
Bunkr má celkem 20 fází poškození a každá bomba ho může postupně oslabit.
Jakmile je bunkr zcela zničen, hráč získává bonus podle násobku, který je zobrazený přímo na bunkru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Oranžový brouk	Světlemodrý brouk	Růžový brouk	Červený brouk	Žlutý brouk	Fialový brouk	Zelený brouk	Modrý brouk	WILD
6	4x	4x	8x	8x	10x	20x	40x	60x	Nevýherní
5	3x	3x	6x	6x	8x	10x	20x	40x	Nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	6x	8x	10x	20x	Nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	3x	4x	6x	8x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly a zároveň také násobí hodnotu výherní linie, na které se nachází, 2x, bez ohledu na počet WILD symbolů ve výherní kombinaci.
- Pozice na válcích nemusí být nutně zaplněny symboly, pokud je pozice na válci prázdná, bere se ve výherní linii stejně jako nevýherní symbol.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Winner Miner

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 400 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Winner Miner. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (◉), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Winner Miner je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Speciální hrací plocha s horníkem
Na pravé straně hlavní herní obrazovky se nachází speciální hrací plocha s horníkem, který se pohybuje po jednotlivých polích a snaží se sbírat bonusové symboly.

Horník se pohybuje podle následujících pravidel:
- Symbol šipky vlevo – Pokud se na levé výherní obrazovce objeví symbol šipky vlevo, horník se posune o jedno políčko doleva.
- Symbol šipky vpravo – Pokud se objeví šipka vpravo, horník se posune o jedno políčko doprava.
- Žádná šipka – Pokud se na válcích neobjeví žádná šipka, horník se automaticky posune o jedno políčko nahoru.

Horník sbírá bonusové symboly, které se nacházejí na jednotlivých políčkách. Jakmile horník šlápne na bonusový symbol, symbol se automaticky sbírá a aktivuje odpovídající výhru nebo bonusovou funkci.

Bonusy:

Wild bonus	Při sebrání bonusového symbolu horníkem se 1 nebo 2 symboly (podle sebraného bonusového symbolu) na hracím poli promění na Wild symbol.
Sloupcový Wild bonus	Při sebrání bonusového symbolu horníkem se celý sloupec na herním poli promění na Wild symbol, pouze ale jen v případě, že je na herní ploše přítomný symbol Wild (Dynamit).
Mystery bonus	Při sebrání bonusového symbolu horníkem hráč získává Mystery výhru až x1800 sázky.
2x bonus	Při sebrání bonusového symbolu horníkem se hráči vynásobí výhra na herní ploše 2x, na herní ploše musí být přítomná výherní kombinace.
Dynamit bonus	Při sebrání bonusového symbolu horníkem se na herní ploše jeden nebo všechny sloupce (podle sebraného bonusového symbolu) "odpálí" a nahradí jinými symboly.
Multi Win bonus	Při sebrání bonusového symbolu horníkem hráč získává Multi Win výhru. Horník začne kutat do kamene a každý jeho úder do kamene přináší hráči násobek sázky. Počet kopnutí a výše násobku (může být až x1800 sázky) je náhodná.
Cave-in bonus	Při sebrání bonusového symbolu horníkem se hráči zavalí hrací pole kameny s násobky 0, 1, 5 a 10.
Bonusová hra bonus	Při sebrání bonusového symbolu horníkem hráč získává 1 až 10 volných zatočení.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Černá ruda	Bronzová ruda	Lopata	Krumpáč	Helma	Lampa	Vozík	Zlatá ruda
3	1x	1x	2x	5x	10x	20x	50x	100x

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Wild symbol (Dynamit) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly a zároveň také násobí hodnotu výherní linie, na které se nachází, 2x, bez ohledu na počet Wild symbolů ve výherní kombinaci.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.

Winning Stars 2

Typ hry: Je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Winning Stars 2. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv.
AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Winning Stars 2 je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Wild (Hvězda):
Symbol **Hvězda (Wild)** je sám o sobě nevýherním symbolem, ale nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii. V případě nevýherního otočení dobije panel umístěný uprostřed nad válci, který dobíjí hvězdy v pravém horním rohu obrazovky. Nabíjení panelu a hvězd závisí na výši sázky. Čím vyšší je sázka, tím více se hvězda nabije. Pokud je nabitá alespoň jedna hvězda, hráč ji může aktivovat v jakékoliv nevýherní otočce kliknutím na hvězdy v pravém horním rohu.
Nejprve se všechny nabité hvězdy (1 až 3) přidají na aktuální obrazovku, která se vyhodnotí, a poté se provede respin, který se také vyhodnotí. Hráč vždy použije aktuální počet nabitých hvězd. Pokud hráč nabije všechny 3 hvězdy, hvězdy se přestanou nabíjet. Hra se bude hrát za aktuální sázku. Hráč může sázku změnit podle svého uvážení, ale nemůže tak učinit před aktivací hvězd. Hráč musí provést alespoň jedno otočení za aktuální sázku, aby mohl hvězdy použít.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Banán	Hrozen	Kokos	Meloun	Zvonek	Sedmička	Wild (Hvězda)
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x	Nevýherní
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nasbírán počet hvězd ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.

Fruity Dice

Typ hry: válcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích na každém hracím poli
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruity Dice. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky náhodným umístěním trojice symbolů mezi 9 sloupců na herní obrazovce a všechny tahy v rámci jednoho kola (9 tahů) probíhají bez odečtení další sázky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Fruity Dice je devítiválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích na každém hracím poli. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady na každém hracím poli.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí zobrazení válce, který je připraven na umístění hráčem na herní plochu. Ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT a začíná herní kolo.
Herní kolo se skládá z 9 tahů hráče. Každý tah spočívá v umístění válce 3 náhodných symbolů do jednoho ze tří dostupných políček do jakéhokoliv hracího pole.
Body se získávají umístěním 3 stejných symbolů do vodorovné nebo úhlopříčné řady na každém ze tří hracích polí, po naplnění každého herního pole 3 válci je vždy pole vyhodnoceno vyobrazením bodového stavu nad daným hracím polem. Různé symboly mají různou bodovou hodnotu. Pro získání minimální výhry je třeba získat minimálně 50 bodů. Pokud vyplníte políčko 9 jakýmikoliv stejnými symboly, kromě symbolu Wild, získáte 2000 bodů.
Herní kolo je dokončeno, když bylo provedeno všech 9 tahů. Po dokončení herního kola jsou všechny získané body nad hracími poli sečteny a převedeny na výhru dle výherní tabulky. Poté lze zahájit další herní kolo.

Tabulka výher na počet bodů:

počet shodných symbolů na výherní linii na jednom herním poli:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Zvonek	Sedmička	Wild Kostka
3	20	20	40	40	60	80	160	320	Nevýherní
9	500	500	500	500	2000	2000	2000	2000	Nevýherní

Přepočet bodů na násobek sázky v Kč:

počet bodů	50	100	150	200	250	300	400	500	750	1000	2000	4000
Násobek sázky	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	20x	40x	100x	250x	500x

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích a na 3 herních polích počítaných každý zvlášť.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Výhry na jednotlivých herních polích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem Kostka (Wild) se liniová výhra násobí 2x, se dvěma symboly Kostka (Wild) se liniová výhra násobí 4x.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledné RTP hry.

Slash Joker

Typ hry: Je to speciální hra s výhrami za každý vylosovaný symbol
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Slash Joker. Po spuštění se zobrazí pozadí s názvem hry a s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (👁)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy sázky za aktuální hodnotu sázky jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Slash Joker je hra s výhrami za 1 až 3 shodné symboly.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí zobrazení pohybujícího se ovoce, pokud je hra spuštěna poprvé a aktivování zbraně. Ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT a začíná herní kolo.
Herní kolo začíná automatickým zvolením zbraně. Každý zásah, který je proveden přetažením myši po herním poli nebo přetažením prstu po ploše v případě dotykové obrazovky do obrazovky ubere určitý počet energie znázorněné zeleně v pravém horním rohu obrazovky. Jakmile je ovoce zasaženo, může z něj náhodně vypadnout herní symbol. Pokud hráč nezasáhne ovoce nebo ho nerozsekne a energie je vyčerpána, na konci kola se vylosované symboly objeví v pravém horním rohu obrazovky a poté jsou vyhodnoceny. Po dokončení herního kola, využitím veškeré energie, se kolo vyhodnotí dle výherní tabulky, případné vyhodnocené částky za symboly se připíšou do políčka VÝHRA. Poté lze zahájit další herní kolo.
Návod ke strategické části hry je uveden v infu hry, tato část hry nemá žádný vliv na výherní podíl ani výsledek kola.
Vyhodnocení vylosovaných symbolů po ukončení strategické části hry: každý symbol (s výjimkou symbolu Rozbitá stříbrná mince) vyhrává násobek aktuální sázky do hry dle tabulky výher.

Tabulka výher na počet herních symbolů:

počet herních symbolů na obrazovce:	Rozbitá stříbrná mince	Stříbrná mince	Zlatá mince	Bronzová perla	Stříbrná perla	Zlatá perla	Modrý diamant	Zelený diamant	Rudý diamant
1	Nevýherní	1x	2x	3x	5x	10x	20x	50x	100x

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 1 symbol zobrazený v průběhu jednoho kola pravém horním rohu obrazovky.
- Výhry za jednotlivé symboly se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jednomu vylosovanému symbolu a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Veškeré interakce hráče (přetažení myši či prstu) nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Jedná se pouze o vizualizaci pro zatraktivnění hry, výsledek hry bude stejný bez ohledu na to, jakým způsobem bude hráč provádět přetažení myši či prstu.

Win Max

Typ hry: Je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 180 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Win Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (🔄)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Win Max je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Win MAX:
Ve hře se vyskytuje propadávací Win MAX symbol, který je sám o sobě nevýherním symbolem. V případě, že se na obrazovce nevyskytuje žádná výherní kombinace, zůstane zablokovaný na místě, kde padnul, a při další otočce propadne směrem dolů na další řádek. Ze spodního řádku vypadne pryč. Propadávání ukončuje výherní kombinace se symbolem Win MAX.
V případě výherní kombinace upravuje symbol Win MAX výhru na výherní linii. Pokud se kdekoli na výherní obrazovce vyskytuje Win MAX symbol, výherní linie, která bude mít symbol s nejvyšší hodnotou, bude vylepšena vždy jako výhra za 5 symbolů (tedy výhra za 3 nebo 4 symboly na jedné výherní linii je vyhodnocena jako výhra za 5 symbolů). Každý Win MAX symbol vylepší jednu výherní linii, která ještě nebyla vylepšena, a to tu se symbolem s nejvyšší hodnotou. Tento proces pokračuje, dokud nejsou všechny Win MAX symboly použity. Následně dojde k uvolnění všech zablokovaných Win MAX symbolů na obrazovce a v další otočce se již neobjeví.

Adell Online FAIR Bonus:
Pomocí bonusové funkce FAIR BONUS, která je aktivní po celou dobu hraní hry Win Max, může hráč získat zpět ve formě výhry část prosázených částek. Hráč sbírá za každé odehrané kolo body. Body jsou do konta FAIR BONUSU přičítány podle počtu odehraných kol ve hře.
Při každé výhře FAIR BONUS je konto vynulováno. Pokud hráč odehraje 100 nevýherních kol ve hře, aktivuje se funkce FAIR BONUS a následně je vylosována částka v hodnotě 0-100 % konta FAIR BONUS, která se hráči připíše do výhry. Při opuštění hry se konto FAIR BONUS vynuluje.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Červené ovoce	Světle fialové ovoce	Tmavě fialové ovoce	Tmavě zelené ovoce	Modré ovoce	Světle zelené ovoce	Oranžové ovoce	Růžové ovoce	Win MAX Symbol
3	0,5x	0,5x	1x	1x	2x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	1x	1x	2x	2x	4x	20x	30x	80x	Nevýherní
5	2x	2x	4x	4x	6x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol Win MAX je sám o sobě nevýherní symbol.
- Funkce symbolu Win MAX je aktivována, kdykoli se na obrazovce vyskytne symbol Win MAX a výhra současně.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 5 Lines

Typ hry: je to tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Lines. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
5 Lines je tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

5 Lines bonus:
Na obou stranách herní plochy jsou zobrazeny bonusové násobky přiřazené ke konkrétním symbolům. Podmínka pro aktivaci bonusu se plní postupně. Pokud hráč postupně získá výherní kombinaci s daným symbolem na každé aktivní výherní linii ve hře (není nutné v rámci jednoho otočení), aktivuje se bonus. Po splnění této podmínky se celková výhra za danou otočku vynásobí x5.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Lenochod	Opice	Panda červená	Kobra	Tygr	Panda	Wild (Mravenečník)
3	2x	5x	10x	20x	30x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích.
- Symbol Wild, je sám o sobě nevýherním symbolem a nahrazuje na výherní linii všechny ostatní symboly a zároveň také násobí výhru na výherní linii x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledný výherní podíl hry.

Pravidla hry Bonus Fruit Joker 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 192 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Bonus Fruit Joker 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Bonus Fruit Joker 81 je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Kiwi	Hrozny	Meloun	Sedmička	Mystery	Wild	Bonus
3	1x	1x	1x	1x	1x	4x	6x	16x	4-80x	Nevýherní	5 FS
4	2x	4x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	8-200x	Nevýherní	10 FS

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- V případě výherní kombinace doplněné symbolem Wild na linii se výhra násobí 2x, v případě 2 symbolů Wild se výhra násobí 4x a v případě 3 symbolů Wild se výhra násobí 8x.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení (FS ve výherní tabulce) spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledný výherní podíl hry.

Pravidla hry Golden Arrows

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Golden Arrows. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Golden Arrows je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Speciální symbol Zlatý šíp:
Symbol Zlatý šíp se objevuje pouze na 5. válci a může se objevit jako 1-3 zlaté šípy. Podle toho, v jakém počtu šípů se objeví, tak podle toho budou na herní plochu vystřeleny šípy na náhodné symboly a tyto symboly budou proměněny na symbol Wild. Pokud už je na dané pozici, kam šíp dopadne, symbol Wild, bude tento symbol Wild změněn na symbol Červený Wild, který násobí výhru x2.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Toulec	Terč	Měšec	Meč	Luk	Štít	Truhla	Lukostřelec	Wild	Červený Wild
1	-	-	-	-	-	-	-	-	Nevýherní	2x
3	1x	1x	2x	2x	4x	8x	16x	40x	Nevýherní	-
4	2x	2x	4x	4x	8x	16x	32x	60x	Nevýherní	-
5	4x	4x	8x	8x	16x	32x	80x	200x	Nevýherní	-

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- V případě výherní kombinace doplněné symbolem Červený Wild na linii se výhra násobí 2x.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledný výherní podíl hry.

Pravidla hry Halloween Line

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 1 výherní linii od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Halloween Line. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Halloween Line je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 1 výherní linii od prvního válce zleva doprava.
Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherní linii nachází výherní kombinace, je za ni přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. Pokud se po zastavení válců na výherní linii nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Lektvar	Pavouk	Dýně	Čarodějnice	Upír	Wild (Duch)
3	1	2	5	10	50	500

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 1 výherní linii.
- Symbol Wild je výherním symbolem a zároveň nahrazuje na výherní linii všechny ostatní symboly.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Shuriken Strike 81

Typ hry:	je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	400 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Shuriken Strike 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Shuriken Strike 81 je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém z 4 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý bonus. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na příslušné bonusy kameny s následující logikou.

Průběh nabíjení bonusů:
1. **Rozsvítí se sloupy**
2. **Rozsvítí se měsíc**
3. **Rozsvítí se Ninja, jakmile se rozsvítí Ninja, tak se daný bonus aktivuje.**

- 1.bonus: **SHURIKEN**
  - **Efekt:** Spustí se animace náhodného hodu 4 shurikenů na herní plochu. Na pole, kam shuriken dopadne, se daný symbol změní na symbol Wild.
- 2.bonus: **SVITEK**
  - **Efekt:** Spustí se animace rozbalení svitku, který pokryje celý válec, na kterém Svitek změní všechny symboly na symbol Wild.
- 3.bonus: **KATANA**
  - **Efekt:** Spustí se animace řezu, který prořízne náhodou linii na herní ploše, symboly na této linii zmizí a propadnou na ni nové symboly.
- 4.bonus: **KOUŘOVÁ BOMBA**
  - **Efekt:** Hráč vyhraje MYSTERY výhru. Spustí se animace Kouřové bomby, kde se objeví několik bomb s náhodnými částkami, které nakonec vyústí v jednu výherní. Hráč může vyhrát mezi 10násobkem až 1000násobkem vsazené sázky.

Po naplnění kteréhokoliv bonus symbolu je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento bonus „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Dýka	Terč	Maska	Nunčaky	Čelenka	Pes se svitkem	Chrám	Ninja	Wild
3	1x	1x	2x	3x	4x	5x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	2x	4x	6x	20x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- V případě výherní kombinace doplněné symbolem Wild na linii se výhra nenásobí, ale v případě 2 symbolů Wild se výhra násobí 2x a v případě 3 symbolů Wild se výhra násobí 3x.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonusové symboly jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (3 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledný výherní podíl hry.

Pravidla hry Sugar Fruits

Typ hry: je to sedmiválcová hra se sedmi symboly na válci s výhrami za 5 až 15 shodných symbolů umístěných vedle sebe horizontálně nebo vertikálně
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 150 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Sugar Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Sugar Fruits je sedmiválcová hra se sedmi symboly na válci s výhrami za 5 až 15 shodných symbolů umístěných horizontálně i vertikálně vedle sebe na válcích.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou" symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Jablko	Švestka	Hrozny	Ananas	Meloun	Wild
5	0,2x	0,3x	0,4x	0,5x	0,6x	0,8x	1x	Nevýherní
6	0,3x	0,4x	0,5x	0,6x	0,8x	1x	1,5x	Nevýherní
7	0,4x	0,5x	0,6x	0,8x	1x	1,3x	1,8x	Nevýherní
8	0,5x	0,6x	0,8x	1x	1,3x	1,5x	2x	Nevýherní
9	0,6x	0,8x	1x	1,3x	1,5x	2x	2,5x	Nevýherní
10	1x	1,3x	1,5x	2x	3x	4x	5x	Nevýherní
11	1,5x	2x	2,5x	3x	4,5x	6x	7,5x	Nevýherní
12	2,5x	3x	3,5x	5x	10x	12,5x	15x	Nevýherní
13	5x	10x	15x	20x	25x	30x	35x	Nevýherní
14	10x	20x	30x	40x	50x	60x	70x	Nevýherní
15	20x	40x	60x	80x	90x	100x	150x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výherní kombinace symbolů se může nacházet pouze vedle sebe, vertikálně i horizontálně.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 5 a více. V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů.
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Tour de Spin

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 7 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Tour de Spin. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Tour de Spin je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 7 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Wild (Cyklista):
V případě, že symbol Wild (Cyklista) bude přítomný na hrací ploše, tak se symbol Wild (Cyklista) rozbalí a zároveň tedy nahradí všechny symboly na řádku, na kterém je přítomný. Pokud je symbol Wild (Cyklista) součástí výherní linie, hodnota výherní linie se násobí 2x.

Bonusová hra:
Ve hře lze vyhrát bonusovou hru, kde podle počtu symbolů Bonus (Pohár) přítomných na herní ploše hráč získá počet volných zatočení (free spinů). Počet free spinů se určí dle výherní tabulky. Při každé výhře v bonusové hře se v pravém horním rohu zvyšuje násobitel, který se vztahuje na výhru z dané otočky. S každou další výhrou v rámci bonusové hry se tento násobitel navýší o 1×.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Láhev	Pumpička	Kazeta převodníku	Brýle	Helma	Dres	Kolo	Cílová páska	Wild (Cyklista)	Bonus (Pohár)
3	1x	1x	2x	2x	3x	5x	8x	10x	Nevýherní	5 FS
4	2x	2x	3x	5x	6x	10x	15x	100x	Nevýherní	10 FS
5	5x	10x	15x	20x	50x	100x	200x	500x	Nevýherní	15 FS

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 7 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild (Cyklista) není výherní kombinací.
- V případě výherní kombinace doplněné symbolem Wild (Cyklista) na linii se výhra násobí 2x.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledný výherní podíl hry.

Pravidla hry Wild Lock

Typ hry: je to tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Lock. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Wild Lock je tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Speciální funkce Wild Lock:
Pokud se alespoň jeden symbol Wild nachází na herní ploše, funkce Wild Lock způsobí, že vždy přesně jeden Wild bude mít kolem sebe speciální rámeček se světly, modrá světla zobrazují počet otoček, kdy symbol Wild bude uzamčený na své současné pozici, červené světlo zobrazuje, že při poslední otočce, kdy bude funkce Wild Lock aktivní, bude jakákoliv výhra kdekoliv na herní ploše znásobena x2. Vždy může být uzamčený pouze jeden Wild.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Pouta	Bankovky	Lupa	Náhrdelník	Vysílačka	Odznak	Lupič	Policista	Wild
3	1x	2x	3x	4x	5x	8x	10x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledný výherní podíl hry.

Pravidla hry Winning Potion 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Winning Potion 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (↻) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Winning Potion 81 je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Sbírání bonusů do baňky:
V průběhu hry může přijít na herní plochu jedna z pilulek, každá pilulka symbolizuje jiný bonus, který se sbírá do baňky na pravé straně herní plochy. Jakmile budou nasbírány tři pilulky, dané bonusy z pilulek budou aktivovány jeden po druhém. Pilulky mohou být nasbírány v náhodném počtu a v náhodných kombinacích. Nasbírané pilulky budou vyhodnoceny podle výpisu bonusů níže:

Bonusy:
- Bonusová červená pilulka MULTI:
  - Aktivace: Při aktivaci bonusů hráč získá bonus ve formě násobku výhry na herní ploše.
    - 1 pilulka – 2násobek výhry
    - 2 pilulky – 5násobek výhry
    - 3 pilulky – 10násobek výhry

- Bonusová zelená pilulka FREE SPIN
  - Aktivace: Při aktivaci bonusů hráč získá počet volných zatočení podle počtu sesbíraných pilulek.
    - 1 pilulka – hráč získává 2 volná zatočená
    - 2 pilulky – hráč získává 5 volných zatočení
    - 3 pilulky – hráč získává 10 volných zatočení

- Bonusová modrá pilulka WILD:
  - Aktivace: Při aktivaci bonusů hráč získá garantovaný počet Wildů, který bude doplněn do následující otočky
    - 1 pilulka – 1 garantovaný Wild v následující otočce
    - 2 pilulky – 2 garantované Wildy v následující otočce
    - 3 pilulky – 3 garantované Wildy v následující otočce

- Bonusová žlutá pilulka LOCK RESPIN:
  - Aktivace: Při aktivaci bonusů se hráči zamkne náhodný symbol a provede se následovný počet respinů a při každém respinu se zamkne další symbol, vyhodnocení výher se dělá vždy při každém jednom respinu:
    - 1 pilulka – 2 respiny
    - 2 pilulky – 3 respiny
    - 3 pilulky – 5 respinů

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Borůvky	Maliny	Ostružiny	Hrozny	Ananas	Hvězda	Zvonek	Wild
3	1x	2x	5x	10x	15x	20x	50x	100x	Nevýherní
4	2x	4x	10x	20x	30x	40x	100x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledný výherní podíl hry.

Pravidla hry Witch's Help 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Witch's Help 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⟳) a tlačítko AUTOSTART (), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.
Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:
Witch's Help 81 je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Pokud dojde k přerušení započaté hry v důsledku poruchy na zařízení nebo ztráty internetového spojení, bude buď automaticky dokončena a uložena v historii transakcí uživatelského účtu, nebo bude sázejícímu vrácena sázka, a to v závislosti na tom, zda došlo k záznamu o výsledku hry v centrální databázi systému.

Speciální funkce Čarodějka:
Čarodějka může při jakékoliv otočce pomoct hráči ve hře. Čarodějka může seslat náhodně jedno z pěti kouzel, které dělají následující:

1. Změní náhodný počet symbolů na symbol Wild.
2. Změní symboly na celém válci na jiný symbol.
3. Provede upgrade jednoho ze symbolů na herním poli a všechny tyto symbol změní na libovolný symbol s vyšší hodnotou podle výherní tabulky.
4. Roztočí jeden z válců a provede na tomto válci respin bez odečtení další sázky do hry, na válci se poté objeví nové symboly.
5. Zničí celý řádek symbolů, symboly poté propadnou a na prvním řádku se objeví nové symboly.

Hráč si může v kterékoliv chvíli funkci Čarodějka vypnout nebo zapnout symbolem zámku v pravém dolním rohu herní obrazovky.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žába	Muchomůrka	Koště	Elixír	Kniha	Zelený kámen	Kotlík	Gekon	Wild
3	1x	2x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní
4	2x	3x	5x	8x	10x	20x	30x	100x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledný výherní podíl hry.

Internetové technické hry
Dodavatel: Arrise Solutions (Malta) Ltd
Herní mix: PRAGMATIC PLAY

Internetové technické hry PRAGMATIC PLAY jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

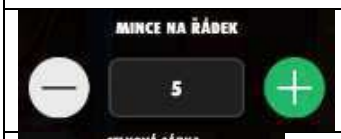
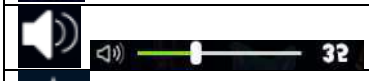
Jedná se o následující internetové technické hry:

1	3 Buzzing Wilds	32	Fishin Reels	63	Rabbit Garden
2	5 Lions Megaways	33	Floating Dragon	64	Release the Kraken
3	Amazing Money Machine	34	Floating Dragon - Dragon Boat Festival	65	Release the Kraken 2
4	Aztec Gems Deluxe	35	Forge of Olympus	66	Scarab Queen
5	Big Bass - Hold & Spinner	36	Fruit Party	67	Sky Bounty
6	Big Bass Amazon Xtreme	37	Fruit Party 2	68	Spellbinding Mystery
7	Big Bass Bonanza	38	Gates of Olympus	69	Starlight Princess
8	Big Bass Bonanza - Keeping it Reel	39	Gems Bonanza	70	Sticky Bees
9	Big Bass Bonanza Megaways	40	Gold Party	71	Sugar Rush
10	Big Bass Splash	41	Great Rhino Deluxe	72	Super 7s
11	Bigger Bass Bonanza	42	Great Rhino Megaways	73	Super Joker
12	Black Bull	43	Heist for the Golden Nuggets	74	Sweet Bonanza
13	Book of Fallen	44	Hot Pepper	75	Sweet Bonanza Xmas
14	Book of Golden Sands	45	Hot to Burn	76	The Dog House
15	Book of Kingdoms	46	Hot to Burn Hold and Spin	77	The Dog House Megaways
16	Book of Tut Respin	47	Chilli Heat	78	The Dog House Multihold
17	Buffalo King	48	Chilli Heat Megaways	79	The Hand of Midas
18	Buffalo King Megaways	49	Christmas Big Bass Bonanza	80	Triple Jokers
19	Cash Box	50	Christmas Carol Megaways	81	Ultra Burn
20	Club Tropicana	51	Jewel Rush	82	Ultra Hold and Spin
21	Congo Cash	52	John Hunter and the Book of Tut	83	Wild Bison Charge
22	Cosmic Cash	53	Joker King	84	Wild Booster
23	Country Farming	54	Joker's Jewels	85	Wild West Duels
24	Cowboys Gold	55	Juicy Fruits	86	Wild West Gold
25	Curse of the Werewolf Megaways	56	Lamp Of Infinity	87	Wild West Gold Megaways
26	Diamond Strike	57	Madame Destiny Megaways	88	Wisdom of Athena
27	Extra Juicy	58	Master Joker	89	Wolf Gold
28	Eye of the Storm	59	Monster Superlanche	90	Zeus vs Hades - Gods of War
29	Fire Strike	60	Mustang Gold	91	Great Rhino
30	Firebird Spirit - Connect & Collect	61	Phoenix Forge	92	Wild Wild Riches
31	Fish Eye	62	Pirate Gold		

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Ovládací prvky

Ovládací prvky mohou mít různé provedení podle jednotlivých her

PRVEK	NÁZEV	POPIS FUNKCE
	KREDIT	Zobrazuje aktuální stav uživatelského konta hráče v Kč
	SÁZKA	Zobrazuje aktuálně nastavenou sázku v Kč
	VOLBA SÁZKY	Po kliknutí se rozbalí a nabídne jednotlivé úrovně volby sázky v Kč
	POKROČILÉ NASTAVENÍ SÁZKY	Zobrazuje hodnotu jedné vsazené mince v Kč na řádek. Změnu lze uskutečnit dotykem na pravý, resp. levý okraj ikony, příp. pomocí „+“ a „-“.
	POKROČILÉ NASTAVENÍ SÁZKY	Pokročilé nastavení sázky: Zobrazuje kolik mincí se uplatňuje na řádek. Změnu lze uskutečnit pomocí „+“ a „-“.
	POKROČILÉ NASTAVENÍ SÁZKY	Zobrazuje celkovou sázku v CZK. Změnu lze uskutečnit pomocí „+“ a „-“.
	MAXIMÁLNÍ SÁZKA	Nastaví automaticky maximální možnou sázku.
	START HRY	Tlačítkem se spustí hra
	AUTOMATICKÁ HRA	Po stisknutí tlačítka Autoplay si hráč zvolí počet automatických otoček a stiskne tlačítko Spustit. Automatická hra skončí, buď když válce provedou nastavený počet otoček, nebo když dojdou prostředky na displeji kredit, nebo když hráč opětovně klikne na tlačítko Autoplay.
	INFORMACE	Tlačítko i otvírá informační stránku a výherní tabulku. Může mít různou podobu podle hry.
	MENU	Otevře menu ve kterém se nachází „Lobby“ a „Záznam“.
	LOBBY	Otevře nabídku dalších her od Pragmatic Play.
	ZÁZNAM	Otevře nabídku výherních zatočení a možnost jejich zpětného přehrání
	CELÁ OBRAZOVKA	Zobrazí hru v režimu celé obrazovky.
	NÁVRAT DO MENU	Zavírá vybranou hru a vrací se do menu výběru her.
	NASTAVENÍ	Zobrazí systémové nastavení.
	ZVUK	Zobrazí nastavení hlasitosti zvukových efektů.
	OBLÍBENÉ	Zařadí hru mezi oblíbené.

3 Buzzing Wilds

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,01 % - 96,02 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Speciální symboly Wild, Scatter, 3 varianty Freespinů
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter. Symbol Wild sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Speciální symboly Wild
K dispozici jsou 3 různé druhy speciálních symbolů Wild:

Náhodné symboly Wild: při náhodných roztočeních základní hry se mohou symboly Wild objevit na náhodných pozicích na obrazovce.

Rozšiřující se symboly Wild: při náhodných roztočeních základní hry se mohou symboly Wild, které se zastaví na obrazovce, rozšířit a vertikálně vyplnit celý válec.

Obklopující symboly Wild: při náhodných roztočeních základní hry může padnout symbol Obklopující symbol Wild. Všechny pozice kolem Obklopujícího symbolu Wild se změní na symboly Wild.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Scatter sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, 4 nebo 5 symbolů Bonus v základní hře spouští Freespiny. Během Freespinů nelze Freespiny znovu spustit.
Na počátku Freespinů si hráč dotykem vybere jednu ze tří variant Freespinů:

Náhodné symboly Wild
Je uděleno 10 Freespinů. Při každém Freespinu se na náhodných místech na válcích mohou objevit symboly WILD. Každý takto přidaný symbol WILD zůstane na válcích až do konce Freespinů.

Rozšiřující se symboly Wild
Je uděleno 8 Freespinů. Každý symbol WILD, který se během Freespinů objeví, se rozšíří na celý válec a zůstane na válcích až do konce Freespinů.

Obklopující symboly Wild
Je uděleno 6 Freespinů. Vždy, když se během Freespinů objeví Obklopující symbol Wild, všechny pozice kolem Obklopujícího symbolu Wild se změní na symboly Wild. Všechny Obklopující symboly Wild a symboly Wild rozmístěné výše uvedeným způsobem zůstanou na obrazovce až do konce Freespinů.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Včela	1000 x n	300 x n	100 x n
Beruška	400 x n	100 x n	50 x n
Housenka	300 x n	75 x n	40 x n
Motýl	200 x n	60 x n	30 x n
Wild	1000 x n	300 x n	100 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	40 x n	20 x n
K	80 x n	25 x n	10 x n
Q	50 x n	10 x n	5 x n
J	50 x n	10 x n	5 x n
Scatter	1000 x m	200 x m	40 x m

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

5 Lions Megaways

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,50 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Reakce, Ryba, Bonus, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Bonus. Symbol Bonus vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích, které obsahují 2-7 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Wild s násobitelem
Symboly Wild se objevují pouze na 2., 3., 4. a 5 válci zleva a nahrazují všechny symboly kromě symbolů Bonus. Objeví-li se symbol Wild v rámci výherní kombinace, bude na všechny výherní kombinace se symbolem Wild v základní otočce i během Respinů aplikován násobitel v náhodné hodnotě x1, x2, x3, x5, x8, x10, x15, x30 a x40.

Symbol Bonus
Symbol Bonus (Jin-Jang) se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symboly Bonus tvoří samy o sobě výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Alespoň 3 symboly Bonus spustí Freespiny. Na počátku si hráč dotykem vybere jednu ze 7 variant Freespinů:

1	25 Freespinů, s násobitelem Wild x2, x3, x5	5	10 Freespinů, s násobitelem Wild x10, x15, x30
2	20 Freespinů, s násobitelem Wild x3, x5, x8	6	6 Freespinů, s násobitelem Wild x15, x30, x40
3	15 Freespinů, s násobitelem Wild x5, x8, x10	7	Tajný počet Freespinů a tajné hodnoty násobitelů Wild
4	13 Freespinů, s násobitelem Wild x8, x10, x15		

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Objeví-li se během Freespinů ve výherní kombinace symbol Wild, bude na všechny výherní kombinace se symbolem Wild v základní otočce i během Respinů aplikován náhodný násobitel ze zvoleného rozsahu.
3 nebo více symbol Bonus během Freespinů spouští další Freespiny v na počátku Freespinů zvolné variantě.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Bonus	100 x n	25 x n	5 x n	3 x n
Lev	25 x n	4 x n	2 x n	1 x n
Pták	5 x n	2,5 x n	1,25 x n	0,75 x n
Žába	5 x n	1,5 x n	0,75 x n	0,5 x n
Ryba	2,5 x n	1,25 x n	0,5 x n	0,3 x n
Želva	2,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1,25 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
K	1,25 x n	0,6 x n	0,25 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Amazing Money Machine

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3, resp. 4, resp. 5
Počet výherních linií	10, resp. 30, resp. 60
Maximální sázka	80 Kč
Maximální výhra	408 000 Kč
Výherní podíl	94,44 % - 95,43 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze (scatter), Amazing Money Machine, Jackpot Bonus, Peníze Respin
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Peníze (scatter). Peníze (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.
Objeví-li se na prostředním válci 3 symboly Peníze jakéhokoliv typu, hrací plocha se rozšíří z 3x5 na 4x5 nebo 5x5, čímž se zvýší počet výherních linií a též možný počet symbolů Peníze ve Freespinech.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Peníze a Bonus. Symbol Wild se ve Freespinech objevuje jako Wild Peníze.

Funkce Amazing Money Machine
Ve hře je vedle válců umístěn vizuální přístroj (automat). Jak v základní hře, tak i během Freespinů může automat při každém roztočení nahradit náhodné symboly na válcích symboly Peníze, Wild Peníze, Mystery Peníze, symboly Wild nebo symboly Jackpot Peníze a zvýšit tak šanci na výhru.

Funkce Jackpot Bonus
Nad válci jsou zobrazeny 4 druhy Jackpotů, jejichž hodnota je určena násobkem aktuální sázky do základní hry. Jedná se o Grand Jackpot (5000x sázka), Major Jackpot (500x sázka), Minor Jackpot (50x sázka) Mini Jackpot (25x sázka).
3 symboly Bonus na 2., 3. a 4. válci zleva v základní hře spustí funkci Jackpot Bonus. Ve Freespinech pak funkci Jackpot Bonus spustí tři symboly Jackpot Peníze.
Je-li spuštěna funkce Jackpot Bonus, zobrazí se na obrazovce 12 symbolů ozubených koleček, pod kterými se skrývají hodnoty Jednotlivých Jackpotů. Hráč postupně kliknutím na symboly ozubených koleček symboly odkrývá. Jakmile odkryje tři stejné hodnoty Jackpotů, vyhrává částku v hodnotě tohoto Jackpotu a funkce je tímto ukončena.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Funkce Instant Jackpot
V základní hře i během Freespinů se může na obrazovce náhodně objevit symbol Okamžitý Jackpot, který spustí funkci Jackpot Bonus stejným způsobem, jako kdyby padly tři symboly Bonus.

Symbol Peníze (scatter)
K dispozici jsou 4 druhy symbolů Peníze (scatter):
Symbol Peníze: zobrazuje náhodnou částku v Kč jako násobek aktuální sázky do základní hry. Násobky sázky jsou následující: x1, x1,25, x2, x2,5, x3,75, x5, x6,25, x7,5, x10, x12,5, x25, x40, x50, x75, x100, x125, x200, x250.
Symbol Wild Peníze: na konci funkce Peníze Respin odhalí náhodnou částku.
Symbol Mystery Peníze: na konci funkce Peníze Respin na sobě odhalí náhodnou částku.
Symbol Jackpot Peníze: Když padne, udělí jeden bod k výhře bonusové hry o Jackpot a odhalí se na něm náhodná částka.

Funkce Peníze Respin – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Objeví-li se v herním poli 5 nebo více symbolů Peníze (scatter), automaticky se spustí bonusová funkce Peníze Respin. Funkce Peníze Respin se hraje na válcích o třech symbolech, avšak nastala-li při spuštění situace, že tři symboly Peníze se zobrazily na prostředním válci, pak se funkce hraje na válcích o 4 nebo o 5 symbolech – o variantě rozhoduje náhoda. Pokud se postupně během Freespinů zaplní prostřední válec symboly Peníze, herní pole se nemění.
Symboly, které spustily funkci Peníze Respin, zůstávají na obrazovce a normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze (scatter) a prázdná pole. Všechny symboly Peníze, které padly, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Peníze Respin. Na počátku je uděleno tolik Freespinů, kolik je symbolů Peníze, které Bonusová otočení zdarma spustily. Každý další symbol Peníze, který se během Freespinů objeví na obrazovce, udělí jeden další Freespin.
Jsou-li během této funkce získány 3 symboly Jackpot Peníze, po skončení aktuálního kola se automaticky spustí funkce Jackpot Bonus.

Pokud jsou všechny pozice obsazeny, funkce se opětovně spustí s počátečními pěti Freespiny.
Na závěr se sečtou všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech mincí, které byly během funkce dosaženy, k tomu se přičte případná výhra ve funkci Jackpot Bonus.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Funkce Instant Money Respin
Funkce Amazing Money Machine může náhodně umístit 5 a více symbolů Money libovolného druhu na náhodné pozice na obrazovce a okamžitě spustit funkci Money Respin.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5100násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	50 x n	10 x n	2,5 x n
Pilotka	10 x n	5 x n	1 x n
Pilot	7,5 x n	2,5 x n	0,75 x n
Vzducholoď	5 x n	1,5 x n	0,5 x n
Motory	5 x n	1,5 x n	0,5 x n
Olejnička	2,5 x n	1 x n	0,25 x n
Brýle	2,5 x n	1 x n	0,25 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	2 x n	0,75 x n	0,25 x n
K	2 x n	0,75 x n	0,25 x n
Q	1,25 x n	0,5 x n	0,25 x n
J	1,25 x n	0,5 x n	0,25 x n
10	1,25 x n	0,5 x n	0,25 x n

n = celková sázka na hru

Aztec Gems Deluxe

Základní informace

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Maximální sázka	162 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	95,50 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze (scatter), Jackpot, Peníze Respin (Freespiny)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Peníze (scatter). Peníze (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 3 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Peníze.

Jackpot
Nad válci jsou zobrazeny 4 druhy Jackpotů, jejichž hodnota je určena násobkem aktuální sázky do základní hry. Jedná se o Grand Jackpot (1000x sázka), Major Jackpot (500x sázka), Minor Jackpot (50x sázka) Mini Jackpot (100x sázka).

Symbol Peníze (scatter)
Symbol Peníze (scatter) se objevuje kdekoliv na obrazovce, nese náhodnou hodnotu, případně hodnotu Mini Jackpot, či Minor Jackpot a spouští funkci Peníze Respin.

Funkce Peníze Respin – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Objeví-li se v herním poli 4 nebo více symbolů Peníze (scatter), automaticky se spustí bonusová funkce Peníze Respin. Symboly Peníze (scatter), které spustily funkci Peníze Respin, zůstávají na obrazovce a normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze (scatter) a prázdná pole. Všechny symboly Peníze (scatter), které padly, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Peníze Respin. Na počátku jsou uděleny 3 Freespiny. Každý další symbol Peníze (scatter), který se během Freespinů objeví na obrazovce, vrátí počet Freespinů zpět na 3. Hra končí, když buď již nezbývají žádné symboly, nebo když se herní pole zaplní symboly Peníze (scatter). Na závěr budou na jednotlivé symboly Peníze (scatter) umístěny náhodné hodnoty a ty se sečtou. Jsou-li během této funkce zaplněny všechny pozice herního pole symboly Peníze (scatter), je spuštěna jedna z náhodných funkcí:
Multiplikátor x2, x3, x5, x8 nebo x10, kterým se násobí celková výhra z funkce Peníze Respin
Kolo štěstí, které udělí další výhru k celkové výhře ve funkci Peníze Respin. Možnými výhrami je buď náhodný násobek celkové výhry z funkce Peníze Respin ve výši x18, x28, x58, x88, x108, x128, x188, x288, x388, nebo jeden ze čtyř Jackpotů (Grand, Major, Minor nebo Mini).
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 3000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou	
Symbol	3x
Wild	250 x n
Červený diamant	88 x n
Fialový diamant	58 x n
Zelený diamant	28 x n
Kombinace Červeného a Fialového diamantu	10 x n

Symboly s nízkou výhrou	
Symbol	3x
Modrý diamant	18 x n
Zlatý diamant	8 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Big Bass – Hold & Spinner

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,07 % - 96,07 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Ryba, Peníze (scatter), Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Peníze (scatter) a Scatter. Peníze (scatter) a Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Peníze.

Symbol Ryba
Na obrazovce se objevují různé symboly Ryba, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. V základní hře tvoří symboly Ryba výherní kombinace dle výherní tabulky bez ohledu na peněžní hodnotu, kterou nesou. Nesené peněžní hodnoty lze přeměnit na výhru pouze během Freespinů. Možné násobky jsou: x2, x5, x10, x15, x20, x25, x50, x100, x200, x500, x1000, x3333, x5000 a x10000.

Symbol Peníze (scatter)
Symbol Peníze zobrazuje náhodnou částku v Kč jako násobek aktuální sázky do základní hry. Možné násobky jsou: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x14, x16, x18, x20, x22, x25, x30, x50, x100, x200, x300, x500, x1000 a x2000.

Funkce Peníze Respin – otočení zdarma
Objeví-li se v herním poli 3 nebo více symbolů Peníze (scatter), automaticky se spustí bonusová funkce Peníze Respin.
Symboly Peníze (Scatter), které spustily funkci Peníze Respin, zůstávají na obrazovce a normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze (scatter) a prázdná pole. Všechny symboly Peníze (scatter), které v rámci každého otočení zdarma padly, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Peníze Respin. Na počátku jsou uděleny 4 otočení zdarma. Každý další symbol Peníze (scatter), který se během otočení zdarma objeví na obrazovce, vrátí počet otočení zdarma zpět na 4. Funkce končí, když buď již nezbývají žádná otočení zdarma, nebo když se herní pole zaplní symboly Peníze (scatter).
Na závěr se sečtou všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Peníze (scatter), které byly během funkce dosaženy, k tomu se přičte případná výhra ze základní hry, která funkce Peníze Respin spustila. Celková výhra se poté připíše na displej Kredit.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů.
Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1.
Objeví-li se během Freespinů symbol Wild, zapíše se na počítadlo symbolů Wild nad válci a přidá k výhře součet všech hodnot nesených všemi symboly Ryba, které se v daném Freespinu objeví.
Čtvrtý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x2. Osmý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x3. Dvanáctý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x10. Více Freespinů již uděleno být nemůže.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze 1 nebo více symbolů Wild a žádný symbol Ryba, mohou se na obrazovce objevit symboly Ryba na náhodných pozicích, které nahradí aktuální symboly.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Monster Truck	2000 x n	200 x n	50 x n	5 x n
Naviják	1000 x n	150 x n	30 x n	-
Vážka	500 x n	100 x n	20 x n	-
Nářadí	500 x n	100 x n	20 x n	-
Ryba	200 x n	50 x n	10 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	2 x n
K	100 x n	25 x n	2 x n
Q	50 x n	10 x n	2 x n
J	50 x n	10 x n	2 x n
10	50 x n	10 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Big Bass Amazon Xtreme

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,05 % - 96,07 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Ryba, Scatter, Peníze Respin
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Rybář
Symbol Rybář se objevuje pouze během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Ryba.

Symbol Ryba
Na obrazovce se objevují různé symboly Ryba, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. Během Freespinů lze tyto peněžní hodnoty přeměnit na výhru. Možné násobky jsou: x0,2, x0,5, x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x50, x200, x250, x333, x500 a x1000. V základní hře existuje náhodná šance, že hodnoty nesené symboly Ryba budou sečteny, jejich součet bude vynásoben náhodným násobitelem v hodnotách x1, x2, x3, x4, x5, x10, x20, x30, x40 nebo x50, a celkový výsledek spolu s případnou běžnou výhrou ze základní hry vyplacen jako výhra ze hry.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 symboly Scatter spustí 10 Freespinů. Pokud se na obrazovce objeví 4 nebo 5 symbolů Scatter, je spuštěna navazující výběrová bonusová hra s jedním nebo dvěma odhalenými předměty.
Objeví-li se v základní hře na obrazovce pouze dva symboly Scatter, může být náhodně doplněn na obrazovku ještě třetí symbol Scatter, a to jedním ze dvou způsobů: 1) Pokud se symboly Scatter mohou na obrazovce posunout o jednu pozici dolů, aniž by opustily oblast válců, může se náhodně spustit otočení zdarma, kdy se symboly Scatter posunou o jednu pozici dolů a ostatní válce se otočí celé. 2) Náhodně se může objevit symbol Krokodýl, který změní některý ze symbolů na válcích na symbol Scatter.

Na počátku Freespinů hráč vybírá objekty a odhaluje modifikátory, které se budou vztahovat na všechny následující Freespiny. Vybírání končí, když hráč narazí na symbol Bota. Následně jsou zahájeny Freespiny s aktuálně odhalenými modifikátory. Možné modifikátory jsou:
- **Více Otočení zdarma:** odhalením předmětů +1, +2 nebo +3 otočení zdarma jsou na začátku uděleny 1, 2 nebo 3 další Freespiny.
- **Zaručené ryby:** lze odhalit až 3 předměty +1 Ryba, které zaručí, že v každém Freespinu se na válcích bude objevovat 1, 2 nebo3 garantované symboly Ryba
- **Již posbírané symboly Rybář:** lze odhalit až 3 symboly Rybář, díky kterým Freespiny začnou s až již třemi symboly Rybář na ukazateli symbolu Rybář a zvýší se tak šance na dosažení dalších Freespinů s vyšším násobitelem.
- **Odebrání nejmenší ryby:** Lze až 2x odhalit předmět Odebrání nejmenší ryby. Při prvním odhalení je pro následující Freespiny odebrán symbol Ryba, který nese hodnotu dvojnásobku sázky. Při druhém odhalení je pro následující Freespiny odebrán symbol Ryba, který nese hodnotu pětinásobku sázky.

Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1.
Objeví-li se během Freespinů symbol Rybář, zapíše se na počítadlo symbolů Rybář vedle válců a přidá k výhře součet všech hodnot nesených všemi symboly Ryba, které se v daném Freespinu objeví. Každý 4. sesbíraný symbol Rybář udělí dalších 10 Freespinů a zvýší násobitel pro všechny následující Freespiny takto:
4. symbol Rybář zvýší násobitel na x2.
8. symbol Rybář zvýší násobitel na x3.
12. symbol Rybář zvýší násobitel na x10.
16. symbol Rybář zvýší násobitel na x20.
20. symbol Rybář zvýší násobitel na x30.

24. symbol Rybář zvýší násobitel na x40.
28. symbol Rybář zvýší násobitel na x50.
Více Freespinů již uděleno být nemůže.

Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze symboly Rybář a žádné symboly Ryba, mohou se náhodně na válcích objevit symboly Ryba.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze symboly Ryba a žádné symboly Rybář, může být pomocí animace rybářského háčku vytažen nahoru jeden z válců a přinést tak na obrazovku symbol Rybář.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze symboly Rybář a žádné symboly Ryba, mohou být pomocí animace vodopádu náhodné symboly nahrazeny symboly Ryba.
Náhodně se na konci Freespinu může také objevit animace háčku, který vytáhne nahoru válce a dodá tak symboly Rybář a Ryba.

Jakákoliv interakce hráče během Freespinů nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Splávek	2000 x n	200 x n	50 x n	5 x n
Papoušek	1000 x n	150 x n	30 x n	-
Naviják	500 x n	100 x n	20 x n	-
Batoh	500 x n	100 x n	20 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	2 x n
K	100 x n	25 x n	2 x n
Q	50 x n	10 x n	2 x n
J	50 x n	10 x n	2 x n
10	50 x n	10 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Big Bass Bonanza

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	220 Kč
Maximální výhra	462 000 Kč
Výherní podíl	95,67 % - 96,71 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Ryba, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter.

Symbol Ryba
Na obrazovce se objevují různé symboly Ryba, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. V základní hře tvoří symboly Ryba výherní kombinace dle výherní tabulky bez ohledu na peněžní hodnotu, kterou nesou. Nesené peněžní hodnoty lze přeměnit na výhru pouze během Freespinů. Možné násobky jsou: x2, x5, x10, x15, x20, x25, x50 a x2000.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1.
Objeví-li se během Freespinů symbol Wild, zapíše se na počítadlo symbolů Wild nad válci a přidá k výhře součet všech hodnot nesených všemi symboly Ryba, které se v daném Freespinu objeví.
Čtvrtý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x2. Osmý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x3. Dvanáctý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x10. Více Freespinů již uděleno být nemůže.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze 1 symbol Wild a žádný symbol Ryba, může být na obrazovku přidáno náhodné množství symbolů Ryba.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 2100násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Splávek	2000 x n	200 x n	50 x n	5 x n
Naviják	1000 x n	150 x n	30 x n	-
Vážka	500 x n	100 x n	20 x n	-
Nářadí	500 x n	100 x n	20 x n	-
Ryba	200 x n	50 x n	10 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	5 x n
K	100 x n	25 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Big Bass Bonanza – Keeping It Reel

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,07 % - 96,07 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Golden Wild, Ryba, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Ryba.

Symbol Ryba
Na obrazovce se objevují různé symboly Ryba, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. V základní hře tvoří symboly Ryba výherní kombinace dle výherní tabulky bez ohledu na peněžní hodnotu, kterou nesou. Nesené peněžní hodnoty lze přeměnit na výhru pouze během Freespinů. Možné násobky jsou: x1, x2, x3, x5, x10, x15, x20, x25, x50, x100, x250, a x1000.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Objeví-li se v základní hře na obrazovce pouze dva symboly Scatter, může být náhodně za pomoci animace rybářského háčku doplněn na obrazovku ještě třetí symbol Scatter. Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1.

Objeví-li se během Freespinů symbol Wild, zapíše se na počítadlo symbolů Wild vedle válců a přidá k výhře součet všech hodnot nesených všemi symboly Ryba, které se v daném Freespinu objeví. Všechny symboly Ryba, které se během Freespinů objeví na obrazovce a nejsou sesbírány prostřednictvím symbolu Wild, s přesunou do podběráku vpravo nad válci. V průběhu Freespinů však některé symboly Ryba mohou z podběráku uniknout. Během Freespinů je k dispozici speciální symbol Golden Wild, který stejně jako symbol Wild sbírá hodnoty na symbolech Ryba, avšak navíc sesbírá ještě hodnoty všech symbolů Ryba, které jsou aktuálně v podběráku.

Čtvrtý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x2. Osmý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x3. Dvanáctý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x10. Více Freespinů již uděleno být nemůže.

Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze symboly Wild a žádné symboly Ryba, může být pomocí funkce Dynamit na obrazovku přidáno náhodné množství symbolů Ryba.

Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze symboly Wild a žádné symboly Ryba, mohou být pomocí animace sítě tažené lodí přes obrazovku náhodné symboly nahrazeny symboly Ryba.

Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze symboly Ryba a žádné symboly Wild, může být pomocí animace rybářského háčku vytažen nahoru jeden z válců a přinést tak na obrazovku symbol Wild.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Splávek	2000 x n	200 x n	50 x n	5 x n
Naviják	1000 x n	150 x n	30 x n	-
Vážka	500 x n	100 x n	20 x n	-
Nářadí	500 x n	100 x n	20 x n	-
Ryba	200 x n	50 x n	10 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	2 x n
K	100 x n	25 x n	2 x n
Q	50 x n	10 x n	2 x n
J	50 x n	10 x n	2 x n
10	50 x n	10 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Big Bass Bonanza Megaways

Základní informace

Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-6
Počet výherních linií	64-46 656
Maximální sázka	120 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	94,62 % - 96,72 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Reakce, Ryba, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-6 symbolů a ostatní svislé válce 2-5 symbolů. Příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Wild
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a Rybář a vyskytují se pouze na příčném válci.

Symbol Ryba
Na obrazovce se objevují různé symboly Ryba, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. V základní hře tvoří symboly Ryba výherní kombinace dle výherní tabulky bez ohledu na peněžní hodnotu, kterou nesou. Nesené peněžní hodnoty lze přeměnit na výhru pouze během Freespinů. Možné násobky jsou: x2, x5, x10, x15, x20, x25, x50 a x4000. Výherní symboly Ryba v rámci Reakce během základní hry mizí, avšak během Freespinů pouze padají ke spodnímu okraji válců.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře kdekoliv na svislých válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5, resp. 6 symbolů Scatter spustí 10, resp. 15, resp. 20, resp. 25 Freespinů. Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1. Během Freespinů je aktivní symbol Rybář.
Objeví-li se během Freespinů symbol Rybář, zapíše se na počítadlo symbolů Rybář vedle válců a přidá k výhře součet všech hodnot nesených všemi symboly Ryba, které se v daném Freespinu objeví.
Čtvrtý symbol Rybář na počítadle symbolů Rybář udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x2.
Osmý symbol Rybář na počítadle symbolů Rybář udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x3.
Dvanáctý symbol Rybář na počítadle symbolů Rybář udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x10.
Více Freespinů již uděleno být nemůže.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze 1 nebo 2 symboly Rybář, může být na obrazovku přidáno pomocí funkce Dynamit náhodné množství symbolů Ryba.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 4000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Splávek	50 x n	25 x n	10 x n	5 x n	2 x n
Naviják	7,5 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n	-
Vážka	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,25 x n	-
Nářadí	2 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n	-
Ryba	1,75 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1,75 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	1 x n	0,6 x n	0,25 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,5 x n	0,25 x n	0,15 x n
J	0,9 x n	0,5 x n	0,25 x n	0,15 x n
10	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Big Bass Splash

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,60 % - 96,71 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Ryba, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter.

Symbol Ryba
Na obrazovce se objevují různé symboly Ryba, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. V základní hře tvoří symboly Ryba výherní kombinace dle výherní tabulky bez ohledu na peněžní hodnotu, kterou nesou. Nesené peněžní hodnoty lze přeměnit na výhru pouze během Freespinů. Možné násobky jsou: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x14, x15, x18, x20, x25 a x50.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Objeví-li se v základní hře na obrazovce pouze dva symboly Scatter, může být náhodně doplněn na obrazovku ještě třetí symbol Scatter, a to jedním ze dvou způsobů: 1) Pokud se symboly Scatter mohou na obrazovce posunout o jednu pozici dolů, aniž by opustily oblast válců, může se náhodně spustit otočení zdarma, kdy se symboly Scatter posunou o jednu pozici dolů a ostatní válce se otočí celé. 2) Náhodně se může rovněž stát, že háček posune jeden válec nahoru a odhalí tak další symbol Scatter.
Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1.
Objeví-li se během Freespinů symbol Wild, zapíše se na počítadlo symbolů Wild nad válci a přidá k výhře součet všech hodnot nesených všemi symboly Ryba, které se v daném Freespinu objeví.
Čtvrtý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí po skončení předchozích Freespinů dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x2. Osmý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí po skončení předchozích Freespinů dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x3. Dvanáctý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí po skončení předchozích Freespinů dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x10. Více Freespinů již uděleno být nemůže.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze 1 symbol Wild a žádný symbol Ryba, může být na obrazovku přidáno náhodné množství symbolů Ryba.
Na počátku Freespinů se může rovněž náhodně automaticky vybrat 0 až 5 modifikátorů, které se budou vztahovat na všechny následující Freespiny:
- **Více ryb:** během Freespinů se na válcích bude objevovat více symbolů Ryba
- **Více Rybářů:** během Freespinů se na válcích bude objevovat více symbolů Wild
- **Více dynamitu, háčků a bazuk:** během Freespinů bude vyšší šance na zisk speciálních funkcí
- **Start na úrovni 2:** Freespiny budou zahájeny na úrovni 2, tzn., že násobitel začne na hodnotě x2
- **+2 otočení:** na začátku bude uděleno o 2 Freespiny více, to platí i při udělení dalších Freespinů v dalších úrovních

Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze symboly Wild a žádné symboly Ryba, může být pomocí funkce Dynamit na obrazovku přidáno náhodné množství symbolů Ryba.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze symboly Wild a žádné symboly Ryba, mohou být pomocí animace bazuky všechny symboly na obrazovce s výjimkou symbolů Ryba změněny na jiné symboly.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze symboly Ryba a žádné symboly Wild, může být pomocí animace rybářského háčku vytažen nahoru jeden z válců a přinést tak na obrazovku symbol Wild.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Monster Truck	2000 x n	200 x n	50 x n	5 x n
Naviják	1000 x n	150 x n	30 x n	-
Vážka	500 x n	100 x n	20 x n	-
Nářadí	500 x n	100 x n	20 x n	-
Ryba	200 x n	50 x n	10 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	2 x n
K	100 x n	25 x n	2 x n
Q	50 x n	10 x n	2 x n
J	50 x n	10 x n	2 x n
10	50 x n	10 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Bigger Bass Bonanza

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	12
Maximální sázka	120 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	94,62 % - 96,71 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Ryba, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter a Ryba.

Symbol Ryba
Na obrazovce se objevují různé symboly Ryba, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. V základní hře tvoří symboly Ryba výherní kombinace dle výherní tabulky bez ohledu na peněžní hodnotu, kterou nesou. Nesené peněžní hodnoty lze přeměnit na výhru pouze během Freespinů. Možné násobky jsou: x2, x5, x10, x15, x20, x25, x50 a x4000.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1.
Objeví-li se během Freespinů symbol Wild, zapíše se na počítadlo symbolů Wild nad válci a přidá k výhře součet všech hodnot nesených všemi symboly Ryba, které se v daném Freespinu objeví.
Čtvrtý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí po skončení předchozích Freespinů dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x2. Osmý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí po skončení předchozích Freespinů dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x3. Dvanáctý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí po skončení předchozích Freespinů dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x10. Více Freespinů již uděleno být nemůže.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze 1 symbol Wild a žádný symbol Ryba, může být na obrazovku přidáno náhodné množství symbolů Ryba.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 4000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Splávek	2400 x n	240 x n	60 x n	6 x n
Naviják	1200 x n	180 x n	36 x n	-
Vážka	600 x n	120 x n	24 x n	-
Nářadí	600 x n	120 x n	24 x n	-
Ryba	Součet nesených hodnot v Kč	60 x n	12 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	120 x n	30 x n	6 x n
K	120 x n	30 x n	6 x n
Q	120 x n	30 x n	6 x n
J	120 x n	30 x n	6 x n
10	120 x n	30 x n	6 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Black Bull

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	450 000 Kč
Výherní podíl	94,24 % - 96,51 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, Sbírání peněz, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Peníze. Symbol Wild sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Symbol Peníze
Na obrazovce se objevují různé symboly Peníze, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. Během funkce Sbírání peněz lze tyto peněžní hodnoty přeměnit na výhru. Možné násobky jsou: x0,5, x1, x1,5, x2, x3, x4, x5, x7,5, x10, x20x a x50.

Funkce Sbírání peněz
Objeví-li se na válcích alespoň jeden symbol Wild spolu se symbolem Peníze, vyplatí se za každý symbol Wild hodnota všech symbolů Peníze, které jsou aktuálně na válcích.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
6-11 symbolů Peníze v základní hře spustí 6 Freespinů, 12-17 symbolů Peníze v základní hře spustí 8 Freespinů a 18-20 symbolů Peníze v základní hře spustí 20 Freespinů.
Na počátku Freespinů se sečte hodnota všech symbolů Peníze, které kolo spustily, a shromáždí se jako počáteční hodnota progresivní funkce.
Každý Freespin má progresivní funkci. Během Freespinů se sbírají hodnoty všech symbolů Peníze, které na válcích objeví, přičemž každý symbol Wild, který se během Freespinů objeví, nasbíranou hodnotu symbolů Peníze převede na displej Výhra. Počet symbolů Peníze, které se během Freespinů objeví na válcích, je zaznamenán na zvláštním displeji. Každých 6 symbolů Peníze pak udělí 2 další Freespiny.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 4500násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Býk	500 x n	150 x n	50 x n
Vlk	200 x n	75 x n	40 x n
Orel	150 x n	45 x n	30 x n
Kozoroh	80 x n	40 x n	20 x n
Ještěr	80 x n	40 x n	20 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	40 x n	15 x n	8 x n
K	40 x n	15 x n	8 x n
Q	40 x n	15 x n	8 x n
J	40 x n	15 x n	8 x n
Wild	500 x n	150 x n	50 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Book of Fallen

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,47 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Kniha (scatter), Freespiny s expandujícím symbolem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Kniha (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě speciálního rozšiřujícího se symbolu během Freespinů. Symbol Kniha (scatter) sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky. Symboly Kniha (scatter) rovněž spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Kniha (scatter) spustí dalších 10 Freespinů.
Na počátku si hráč dotykem vybere jeden ze symbolů (vyjma symbolu Kniha (Scatter)) jako speciální rozšiřující se symbol. V rámci Freespinů se tento symbol po vyhodnocení výher na ostatních symbolech rozšíří přes všechny pozice na válci a vzniklé výherní kombinace přičte k již dosaženým výhrám. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Faraon	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Šakal	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Ankh	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	-

Symbol	5x	4x	3x
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Book of Golden Sands

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	729
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,05 % - 96,46 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Kniha (scatter), Freespiny s expandujícím symbolem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace výherních symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild s násobitelem
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na 2., 3., 4., 5. a 6. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Kniha (scatter). Symbol Wild nese náhodný násobitel x2 nebo x3, kterým se vynásobí všechny výherní kombinace, kterých se symbol Wild účastní.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě speciálního rozšiřujícího se symbolu během Freespinů. Symbol Kniha (scatter) sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky. Symboly Kniha (scatter) rovněž spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Kniha (scatter) vždy spustí dalších 10 Freespinů.
Na počátku je automaticky zvolen jeden ze symbolů (vyjma symbolu Kniha (scatter)) jako speciální rozšiřující se symbol. V rámci Freespinů se tento symbol po vyhodnocení výher na ostatních symbolech rozšíří přes všechny pozice na válci a vzniklé výherní kombinace na válcích, a to i na nesousedních pozicích přičte k již dosaženým výhrám. Na každém válci, kde se speciální symbol rozšířil, se daný symbol uloží do horní části válce. Při dalších rozšířeních během Freespinů se na válcích se symboly uloženými v horní části symbol rozšíří a bude hrát jako 3 symboly plus počet symbolů v horní části, a to do maxima 10.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Mumie	5 x n	2,5 x n	1,75 x n	1 x n
Sokol	4	2 x n	1,5 x n	0,9 x n
Královna	3	1,75 x n	1,25 x n	0,75 x n
Kobra	2,5	1,5 x n	1 x n	0,6 x n
Šperk	2 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,45 x n
Náhrdelník	2 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,45 x n

Symbol	6x	5x	4x	3x
Oko	1,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,35 x n
Skarab	1,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,35 x n
Ankh	1,25 x n	0,75 x n	0,35 x n	0,25 x n
Papyrus	1,25 x n	0,75 x n	0,35 x n	0,25 x n
Spirála	1,25 x n	0,75 x n	0,35 x n	0,25 x n
Kniha (Scatter)	500 x n	50 x n	10 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Book of Kingdoms

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,68 % - 95,65 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, Kniha (scatter), Peníze Respin, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Kniha (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Kniha (Scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Peníze, a kromě speciálního rozšiřujícího se symbolu během Freespinů. Symbol Kniha (scatter) tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky. Symboly Kniha (scatter) rovněž spouští Freespiny.

Funkce Jackpot Bonus
Nad válci jsou zobrazeny 3 druhy Jackpotů, jejichž hodnota je určena násobkem aktuální sázky do základní hry. Jedná se o Mega Jackpot (1000x sázka), Major Jackpot (100x sázka) a Minor Jackpot (30x sázka).

Symbol Peníze
Na obrazovce se objevují symboly Peníze, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. Možné násobky jsou: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x14, x15, x18, x20, x25 a x50. Kromě násobků sázky mohou tyto symboly nést i aktuální hodnoty, Minor Jackpot, Major Jackpot a Mega Jackpot.

Funkce Peníze Respin – otočení zdarma
Objeví-li se v herním poli 5 nebo více symbolů Peníze, automaticky se spustí bonusová funkce Peníze Respin.

Symboly, které spustily funkci Peníze Respin, zůstávají na obrazovce a normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná pole. Všechny symboly Peníze, které v rámci každého otočení zdarma padly, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Peníze Respin. Na počátku jsou uděleny 3 otočení zdarma. Každý další symbol Peníze, který se během otočení zdarma objeví na obrazovce, vrátí počet otočení zdarma zpět na 3. Hra končí, když buď již nezbývají žádné symboly, nebo když se herní pole zaplní symboly Peníze.

Na závěr se sečtou všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech mincí, které byly během funkce dosaženy, k tomu se přičte případná výhra ze základní hry, která funkce Peníze Respin spustila. Celková výhra se poté připíše na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 a více symbolů Kniha (Scatter) v základní hře spustí 5 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Kniha (Scatter) spustí dalších 5 Freespinů.

Na počátku je automaticky zvolen jeden ze symbolů (vyjma symbolu Peníze a Kniha (Scatter)) jako speciální rozšiřující se symbol. V rámci Freespinů se tento symbol po vyhodnocení výher na ostatních symbolech rozšíří přes všechny pozice na válci a vzniklé výherní kombinace na válcích, a to i na nesousedních pozicích přičte k již dosaženým výhrám.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Cestovatel	500 x n	250 x n	25 x n
Maháradža	400 x n	150 x n	20 x n
Dívka	300 x n	100 x n	15 x n
Opice	200 x n	50 x n	10 x n
Kniha	-	20 x m	1 x m

Symbol	5x	4x	3x
A	50 x n	20 x n	10 x n
K	50 x n	20 x n	5 x n
Q	50 x n	20 x n	5 x n
J	50 x n	20 x n	5 x n
10	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Book of Tut Respin

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	125 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,47 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Kniha (scatter), Freespiny s expandujícím symbolem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Kniha (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Mystery a Respiny
V základní hře a během Freespinů může být náhodně automaticky zvolen jeden symbol jako symbol Mystery. Symboly Mystery vertikálně rozšíří, aby pokryly všechny 3 pozice na válci, a hra přejde do režimu Respin, kdy rozšířené symboly zůstanou na místě a ostatní válce se bez odečtení další sázky znovu roztočí. Padnou-li opět další symboly Mystery, také se rozšíří, zůstanou na místě a hra znovu roztočí zbývající válce.
Respiny skončí, když už nepadne žádný symbol Mystery nebo když na obrazovce zůstanou pouze rozšířené symboly Mystery. Na konci Respinů se vyhodnotí výhry na symbolu Mystery podle Výherní tabulky na všech válcích, a to i na nesousedních pozicích. Poté se výsledek sečte s případnou výhrou ze základní hry, která Respiny spustila a celkový součet se připíše na displej Kredit.
Symboly Mystery se rozšíří pouze v případě, kdy je k dispozici dostatek symbolů pro výhru.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě speciálního rozšiřujícího se symbolu během Freespinů. Symbol Kniha (scatter) sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky. Symboly Kniha (Scatter) rovněž spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Kniha (scatter) spustí dalších 10 Freespinů.
Na počátku je automaticky zvolen jeden ze symbolů (vyjma symbolu Kniha (Scatter)), z něhož se stane symbol Mystery.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 4000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	
Cestovatel	1000 x n	300 x n	100 x n	
Tut	500 x n	150 x n	40 x n	
Kočka	300 x n	100 x n	30 x n	
Skarab	300 x n	100 x n	30 x n	
Kniha (scatter)	50 x m	10 x m	1 x m	-

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	30 x n	10 x n
K	100 x n	30 x n	10 x n
Q	50 x n	15 x n	5 x n
J	50 x n	15 x n	5 x n
10	50 x n	15 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Buffalo King

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	4096
Maximální sázka	32 Kč
Maximální výhra	416 000 Kč
Výherní podíl	95,53 % - 96,06 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Bonus, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Bonus. Bonus platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Wild s násobitelem
Symboly Wild se objevují pouze na 2., 3., 4., 5. a 6. válci zleva a nahrazují všechny symboly kromě symbolů Bonus.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Alespoň 3 symboly Bonus spustí Freespiny. Během Freespinů pak alespoň 2 symboly Bonus udělí dodatečné Freespiny. Počet Freespinů je dán počtem symbolů Bonus, které Freespiny spustily:

Počet spouštěcích symbolů Bonus	V základní hře udělí	Ve Freespinech udělí
6	100 Freespinů	100 Freespinů
5	25 Freespinů	25 Freespinů
4	15 Freespinů	15 Freespinů
3	8 Freespinů	8 Freespinů
2	-	5 Freespinů

Během Freespinů mají všechny symboly WILD náhodný násobitel 2x, 3x nebo 5x. Všechny výherní kombinace, které obsahují nejméně jeden symbol WILD, jsou násobené součinem všech násobitelů WILD z dané kombinace.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 13000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Bizon	7,5 x n	6,25 x n	5 x n	2 x n
Orel	6,25 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n
Puma	6,25 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n
Vlk	5 x n	3 x n	2 x n	1 x n
Jelen	5 x n	3 x n	2 x n	1 x n

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	3 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n
K	3 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n
Q	2,5 x n	1,5 x n	0,75 x n	0,25 x n
J	2,5 x n	1,5 x n	0,75 x n	0,25 x n
10	2 x n	1 x n	0,5 x n	0,25 x n
9	2 x n	1 x n	0,5 x n	0,25 x n

n = celková sázka na hru

Buffalo King Megaways

Základní informace

Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-8
Počet výherních linií	324-200 704
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,51 % - 95,55 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Bonus, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Bonus. Bonus vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. Svislé válce obsahují 2-7 symbolů a příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva, které tím pádem mohou mít až 8 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na příčném válci kromě Bonus, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Wild
Symboly Wild se objevují pouze na 2., 3., 4. a 5. svislém válci zleva a na příčném válci a nahrazují všechny symboly kromě symbolů Bonus.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symboly Bonus udělují též výhru podle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
4, resp. 5, resp. 6 symbolů Bonus spustí 12, resp. 17, resp. 22 Freespinů. Během Freespinů pak alespoň 3 symboly Bonus udělí dodatečných 5 Freespinů. Během Freespinů mají všechny symboly WILD náhodný násobitel 2x, 3x nebo 5x.

Pokaždé, když padne symbol WILD, jeho multiplikátor je akumulován v indikátoru padání multiplikátoru. Všechny multiplikátory WILD, které padly během Reakcí, se mezi sebou násobí. Na konci Reakcí se akumulovaný multiplikátor použije na celkovou výhru.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Bonus	100 x n	20 x n	5 x n	-	-
Bizon	20 x n	10 x n	4 x n	2 x n	1 x n
Orel	6,25 x n	2,5 x n	1,25 x n	0,75 x n	-
Puma	3,75 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n	-
Vlk	1,5 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
Jelen	1,5 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
K	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
Q	0,75 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Cash Box

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Celkem počet symbolů	15
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,09 % - 96,02 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter, Freespiny s expandujícím symbolem
Počítání výher	Tři a více otevřených trezorů dávají výhru

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly Trezor.

Symbol Trezor
V každé otočce se může náhodně otevřít jakýkoli symbol Trezor. Každý symbol Trezor obsahuje různé peněžní hodnoty jako násobky celkové sázky do hry. Možné násobky jsou: x0,05, x0,1, x0,25, x0,5, x1, x2,5, x5, x25 nebo x50. Symbol Trezor dále obsahuje speciální symboly Mini, Major, Grand a Free Spin.

Otevřou-li se alespoň 3 symboly Trezor a odhalí-li jakékoliv peněžní hodnoty, výhrou ze hry je součet všech odhalených peněžních hodnot.

Objeví-li se na válcích v otevřených symbolech Trezor 3 symboly Mini, výhrou ze hry je celková sázka do hry x40.
Objeví-li se na válcích v otevřených symbolech Trezor 4 symboly Major, výhrou ze hry je celková sázka do hry x500.
Objeví-li se na válcích v otevřených symbolech Trezor 5 symbolů Grand, výhrou ze hry je celková sázka do hry x5000.
Objeví-li se na válcích v otevřených symbolech Trezor 3 a více symbolů Free Spins (Scatter), jsou uděleny Freespiny. Symboly Free Spins samy o sobě tvoří výherní kombinaci.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Free Spins spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů pak 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Free Spins vždy spustí 10, resp. 15, resp. 20 dalších Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Free Spins	10 x n	5 x n	1 x n

n = celková sázka na hru

Club Tropicana

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	12
Maximální sázka	120 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	94,07 % - 96,08 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter.

Symbol Peníze
Na obrazovce se objevují různé symboly Peníze, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. Během Freespinů lze tyto peněžní hodnoty přeměnit na výhru. Možné násobky jsou: x2, x5, x10, x15, x20, x25 a x50.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Objeví-li se v základní hře na obrazovce pouze dva symboly Scatter, může být náhodně doplněn na obrazovku ještě třetí symbol Scatter, a to prostřednictvím symbolu Sklenice piva, která na obrazovku přinese třetí symbol Scatter.
Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1.
Objeví-li se během Freespinů symbol Wild, zapíše se na počítadlo symbolů Wild nad válci a přidá k výhře součet všech hodnot nesených všemi symboly Peníze, které se v daném Freespinu objeví.
Čtvrtý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí po skončení předchozích Freespinů dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x2. Osmý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí po skončení předchozích Freespinů dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x3. Dvanáctý symbol Wild na počítadle symbolů Wild po skončení předchozích Freespinů udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x10. Více Freespinů již uděleno být nemůže.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze 1 nebo 2 symboly Wild a žádný symbol Peníze, může být na obrazovku přidáno náhodné množství symbolů Peníze.
V rámci jednoho Freespinu se může objevit 1 nebo 2 symboly Sklenice piva, posunout válce nahoru a odhalit tak symboly Wild a Peníze.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 4000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Šejkr	2400 x n	240 x n	60 x n	6 x n
Deštníky	1200 x n	180 x n	36 x n	-
Koktejl	600 x n	120 x n	24 x n	-
Jednorožec	600 x n	120 x n	24 x n	-
Peníze	Součet nesených hodnot v Kč	60 x n	12 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
Meloun	120 x n	30 x n	6 x n
Švestka	120 x n	30 x n	6 x n
Pomeranč	120 x n	30 x n	6 x n
Citrón	120 x n	30 x n	6 x n
Třešně	120 x n	30 x n	6 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Congo Cash

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3-4
Počet výherních linií	432
Maximální sázka	200 Kč
Maximální výhra	440 000 Kč
Výherní podíl	94,50 % - 95,55 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Motýl, Congo Cash, funkce Jewel Board, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde 1. a 5. válec zleva obsahují po čtyřech symbolech a 2, 3. a 4. válec zleva obsahují po třech symbolech.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Motýl a Congo Cash.

Symboly Motýl a Congo Cash
Symbol Motýl se objevuje pouze 1. a 5. válci zleva a symbol Congo Cash se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva.

Funkce Jewel Board
Nad 2., 3. a 4. válcem zleva jsou zobrazeny kameny s náhodnou odměnou. Tyto náhodné odměny se s každým zatočením mění. K dispozici jsou tyto náhodné funkce:
- Peněžní hodnota jako 5 - 200násobek celkové sázky do hry.
- Jedna z hodnot Jackpotu ve výši násobku celkové sázky do hry: Minor (x25), Major (x100), Grand (x2000).
- 8-100 Freespinů. Při získání také udělují výhru ve výši 1x celková sázka do hry.

Funkce Jewel Board je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.
Padnou-li dva symboly Motýl na 1. a 5. válci zleva spolu s alespoň jedním symbolem Congo Cash na 2., 3. a 4. válci zleva, bude uděleny odměny uvedené na kamenech nad válci se symboly Congo Cash. Lze získat až tři odměny v rámci jedné otočky. Při změně celkové sázky do hry se náhodná odměna v podobě peněžní hodnoty změní.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Je-li v rámci funkce Jewel Board udělena odměna v podobě Freespinů, jsou spuštěny Freespiny v počtu uvedeném na vyhraném kameni. Během Freespinů lze získat další Freespiny, pokud jsou vyhrány v rámci funkce Jewel Board.
Během Freespinů je zaručeno, že v každém Freespinu padne alespoň jeden symbol Wild na válci, nad kterým byl kámen s vyhranými Freespiny získaný ve funkci Jewel Board.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 2200násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Gorila	10 x n	2,5 x n	1 x n	0,5 x n
Levhart	2,5 x n	1 x n	0,5 x n	-
Dželada	2 x n	1 x n	0,5 x n	-
Poloopice	1 x n	0,75 x n	0,25 x n	-
Žába	1 x n	0,75 x n	0,25 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n
K	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n
Q	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n
J	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n
10	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n

n = celková sázka na hru

Cosmic Cash

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	180 Kč
Maximální výhra	477 000 Kč
Výherní podíl	94,60 % - 96,56 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, Kosmická otoční zdarma, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhra na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Peníze.

Symbol Peníze
Symbol Peníze se objevuje v základní hře i během Freespinů a zobrazuje násobek celkové sázky do hry v Kč nebo hodnoty Mini Jackpot či Major Jackpot. Možné násobky jsou: x0,375, x0,5, x0,625, x0,75, x1, x1,25, x2, x2,5, x3,75, x5, x10, x20, x25, x40, x50 nebo x100.

Bonusová hra Kosmických opakovaných otočení zdarma
6 nebo více symbolů Peníze spustí bonusovou hru Kosmických Opakovaných Otočení zdarma. V hře jsou normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná políčka.
Na začátku Bonusové hry se symboly Peníze, které Bonusovou hru spustily, přesunou na konec obrazovky, v režimu na šířku doprava a v režimu na výšku dolů.
Na levé straně obrazovky v režimu na šířku a na horní straně obrazovky v režimu na výšku se vedle každého válce nachází UFO s různými odměnami, které lze vyhrát prostřednictvím Bonusové hry. Možné odměny jsou následující:

- Přímá peněžní výhra – náhodně v rozmezí 10x až 250x celkové sázky.
- Otočení Zdarma – náhodný počet bezplatných kol od 10 do 100. Výhra v tomto kole spustí kolo Otočení Zdarma s vyhraným počtem roztočení po skončení aktuální bonusové hry.
- Násobitel – násobitel od 2x do 50x, který se na konci bonusové hry použije na všechny symboly peněz pod získaným UFO.
- Grand – přímá peněžní odměna ve výši 2500x celková sázka, kterou získáte na konci bonusové hry.
- Major – přímá peněžní odměna ve výši 250x celková sázka, kterou získáte na konci bonusové hry.
- Minor – přímá peněžní odměna ve výši 50x celková sázka, kterou získáte na konci bonusové hry.
- Mini – přímá peněžní výhra ve výši 20x celková sázka, která se získá na konci bonusové hry.

Na počátku jsou uděleny 3 otočky zdarma. Každý další symbol Peníze otočení zdarma objeví na obrazovce, vrátí počet otoček zdarma zpět na 3.
Po zastavení se nově objevené symboly přesunou na konec obrazovky a UFO vedle nich otevře ještě jedno prázdné místo, čímž se v jeho směru rozšíří počet možných pozic na mřížce až na maximálně 2 místa na každém válci.
Pokud se všechna místa na jednom z válců zaplní symboly Peníze, odemkne se vedle něj symbol UFO.
Bonusová hra končí, když už nezbývají žádné další otočky zdarma nebo všechny pozice na mřížce, včetně rozšíření jsou zcela zaplněny.
Na konci Bonusové funkce se sečtou a vyplatí všechny částky ze všech symbolů Peníze a odemčených odměn UFO.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře i během Freespinů na všech válcích a spouští Freespiny. Symboly Scatter samy o sobě tvoří výherní kombinace dle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spouští 10, resp. 20, resp. 50 Freespinů. Freespiny lze vyhrát také v Bonusové hře Kosmická opakovaná otočení z odměny UFO. Během Freespinů pak 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter vždy spouští 10, resp. 20, resp. 50 Freespinů.
Během Freespinů je na 2., 3. a 4. válci zleva více symbolů Wild k dispozici.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 2650násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Zelený E.T.	200 x n	100 x n	25 x n
Dívka	150 x n	75 x n	10 x n
Oranžový E.T.	100 x n	50 x n	10 x n
Žlutý E.T.	100 x n	50 x n	10 x n
Červená raketa	75 x n	20 x n	5 x n
Zelená raketa	75 x n	20 x n	5 x n
Wild	500 x n	200 x n	50 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	50 x n	10 x n	5 x n
K	50 x n	10 x n	5 x n
Q	50 x n	10 x n	5 x n
J	50 x n	10 x n	5 x n
10	50 x n	10 x n	5 x n
9	50 x n	10 x n	5 x n
Scatter	100 x m	10 x m	2 x m

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Country Farming

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,07 % - 96,07 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Mystery, Scatter, Okamžité Jackpoty, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter a Jackpot. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie, výhry na symbolech Scatter a pevné Jackpoty se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter. Symbol Wild sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Symbol Mystery
Na konci každého roztočení v základní hře i během Freespinů se všechny symboly Mystery na obrazovce náhodně změní na jeden z výherních symbolů.

Symbol Jackpot
Symboly Jackpot (Zlaté vejce) se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a udělují okamžitou výhru

Okamžité výhry
Alespoň 5 symbolů Jackpot udělí okamžitou výhru jako násobek celkové sázky do hry podle následující tabulky:

Počet symbolů Jackpot na válcích	5	6	7	8	9
Hodnota okamžité výhry (m = celková sázka na hru)	10 x m	60 x m	250 x m	1 000 x m	10 000 x m

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře i během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 Symboly Scatter v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Scatter na 2., 3. a 4. válci zleva udělí vždy dalších 10 Freespinů. Během Freespinů je aktivní speciální symbol Jackpot Wild, který nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter. Spolu se symboly Jackpot může udělit okamžitou výhru dle tabulky uvedené výše. Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Kráva	1000 x n	150 x n	50 x n
Ovce	500 x n	100 x n	20 x n
Prase	150 x n	50 x n	15 x n
Slepice	120 x n	30 x n	10 x n
Kachna	100 x n	25 x n	7 x n
Scatter	-	-	1 x m

Symbol	5x	4x	3x
Kuře	80 x n	20 x n	5 x n
Dýně	60 x n	15 x n	3 x n
Kukuřice	50 x n	12 x n	2 x n
Mrkev	30 x n	10 x n	2 x n
Wild	2000 x n	500 x n	60 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Cowboys Gold

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	94,50 % - 95,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Kovboj, Renegade, Bonus, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Bonus. Bonus platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus a Renegade.

Symbol Kovboj
Na obrazovce se objevují různé symboly Kovboj, které nesou různé násobitele. Možné násobitele jsou: x1, x2, x3, x4, x5, x8, x10, x15, x20, x25, x50, x75 a x100. Není-li násobitel uveden, míní se násobitel x1. Tyto násobitele lze za pomoci symbolu Renegade přeměnit na výhru.

Symbol Renegade
Symbol Renegade se objevuje pouze na 5. válci zleva. Pokud se objeví, sečte násobitele nesené všemi symboly Kovboj, tímto součtem vynásobí aktuální celkovou sázku do hry a výsledek přičte k výhře na běžných symbolech. Symbol Renegade zároveň pomáhá se spuštěním Freespinů.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 symboly Bonus spustí 10 Freespinů. Objeví-li se v základní hře na 5. válci zleva symbol Renegade, pak ke spuštění 10 Freespinů postačí libovolný počet symbolů Bonus. Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1. Objeví-li se během Freespinů na obrazovce buď 3 symboly Bonus, anebo libovolný počet symbolů Bonus spolu se symbolem Renegade na 5. válci zleva, je uděleno dalších 5 Freespinů a zároveň se zvýší násobitel. Toto znovuspuštění Freespinů lze uskutečnit celkem třikrát a lze tedy dosáhnout nejvýše 25 Freespinů. Při prvním znovuspuštění Freespinů se násobitel zvýší na x2, při druhém na x3 a při třetím na x5.
Objeví-li se během Freespinů symbol Renegade, sečte násobitele nesené všemi symboly Kovboj, které se v daném Freespinu objeví, tímto součtem vynásobí celkovou sázku do základní hry, která Freespiny spustila a výsledek přičte k výhře na běžných symbolech. Na konci aktuálního Freespinu je pak dosažená výhra vynásobena aktuálním násobitelem.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 1200násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Podkova	750 x n	200 x n	50 x n	5 x n
Pistole	500 x n	150 x n	30 x n	-
Whisky	250 x n	100 x n	25 x n	-
Ostruha	200 x n	100 x n	20 x n	-
Kovboj	100 x n	50 x n	10 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	50 x n	25 x n	5 x n
K	50 x n	25 x n	5 x n
Q	25 x n	10 x n	5 x n
J	25 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Curse of the Werewolf Megaways

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-6
Počet výherních linií	64-46 656
Maximální sázka	60 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	95,49 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Tajemství, Bonus, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích, které obsahují 2-6 symbolů.

Symbol Wild
Symboly Wild se objevují na 2., 3., 4., 5. a 6. válci zleva a nahrazují všechny symboly kromě symbolů Bonus, Tajemství a Útočící vlkodlak.

Symbol Tajemství
Symbol Tajemství (Vyjící vlk) se vyskytuje kdekoliv na válcích jak v základní hře, tak i během, Freespinů. Kdykoliv se na obrazovce objeví libovolný počet symbolů Tajemství, tyto symboly se změní na jeden symbol z výherní tabulky a může tak vytvořit nové výherní kombinace.

Modifikátory otoček
V základní hře se může náhodně aktivovat jeden ze dvou Modifikátorů otoček:
1) Náhodně se může při kterémkoli roztočení v základní hře spustit Super Spin, který obsahuje navršené symboly s vysokou hodnotou.
2) Náhodně se může při kterémkoli roztočení v základní hře spustit roztočení s garantovanou výhrou, které zaručuje vysokou výhru několika způsoby.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje v základní hře kdekoliv na svislých válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5, resp. 6 symbolů Scatter spustí 8, resp. 10, resp. 12, resp. 15 Freespinů. Během Freespinů 2, resp. 3, resp. 4, resp. 5, resp. 6 symbolů Scatter spustí 2, resp. 3, resp. 4, resp. 5, resp. 10 Freespinů.
Během Freespinů je aktivní symbol Útočící vlkodlak, který nahrazuje symbol Červený vlk. Objeví-li se na válcích symbol Útočící vlkodlak, odebere jednomu symbolu postavy s vysokou výhrou 1-5 životů. Ztratí-li postava 5 životů, je až do konce Freespinů nahrazena symbolem Červený vlk a je udělen jeden další Freespin.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 8000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symboly postav s vysokou výhrou					
Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Červený vlk	10 x n	5 x n	2,5 x n	1 x n	0,5 x n
Mladík	5 x n	2,5 x n	1 x n	0,5 x n	-
Dívka	2,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
Muž	2 x n	0,8 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Chlapec	1,5 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n	-

Symboly s nízkou výhrou				
Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
K	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
Q	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Diamond Strike

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	450 000 Kč
Výherní podíl	94,15 % - 96,47 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Zlatá sedma, Free Spins (scatter), Jackpot Bonus Game, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od prvního válce zcela vlevo kromě Free Spins (scatter). Free Spins (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild (Diamant) se objevuje kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Freespin a Zlatá Sedma. Symbol Wild se objevuje na válcích ve skupinách symbolů nad sebou a tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Symbol Zlatá sedma
Symbol Zlatá sedma nahrazuje symbol Sedma a ve výherních kombinacích se chová stejně, jako symbol Sedma. Symbol Zlatá sedma spouští funkci Jackpot Bonus Game.

Jackpot Bonus Game
Nad válci jsou zobrazeny 4 druhy Jackpotů, jejichž hodnota je určena násobkem aktuální sázky do základní hry. Jedná se o Grand Jackpot (1000x sázka), Major Jackpot (100x sázka), Minor Jackpot (30x sázka) Mini Jackpot (10x sázka).
Alespoň 3 symboly Zlatá sedma spustí Jackpot Bonus Game.
Je-li spuštěna funkce Jackpot Bonus, zobrazí se na obrazovce 12 symbolů Diamant, pod kterými se skrývají hodnoty Jednotlivých Jackpotů. Hráč postupně kliknutím na symboly ozubených koleček symboly odkrývá. Jakmile odkryje tři stejné hodnoty Jackpotů, vyhrává částku v hodnotě tohoto Jackpotu a funkce je tímto ukončena. Jackpot Bonus Game je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Symbol Free Spins (scatter)
Symbol Free Spins (scatter) se objevuje na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Free Spins (scatter) na 1., 3. a 5. válci zleva spustí 8 Freespinů. Objeví-li se během Freespinů na obrazovce 3 symboly Free Spins (scatter) na 1., 3. a 5. válci zleva, je uděleno dalších 8 Freespinů. Celkový počet Freespinů není omezen. Na začátku Freespinů jsou na válce přidány extra symboly Wild.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 1000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	300 x n	60 x n	20 x n
Sedma	200 x n	20 x n	10 x n
Zvon	100 x n	20 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
Třešně	40 x n	10 x n	5 x n
Meloun	40 x n	10 x n	5 x n
Švestka	40 x n	10 x n	5 x n
Citrón	40 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Extra Juicy

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	70 Kč
Maximální výhra	490 000 Kč
Výherní podíl	95,52 % - 96,52 %
Specifické funkce hry	Symbol Scatter, Freespiny se zvyšujícím se násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od libovolného válce kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Scatter
Symbol Scatter (Diamant) se objevuje na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se násobitelem
3 symboly Scatter na 1., 3. a 5. válci zleva spustí 12 Freespinů. Objeví-li se během Freespinů na obrazovce 3 symboly Scatter na 1., 3. a 5. válci zleva, je uděleno dalších 12 Freespinů až do celkového počtu 60 Freespinů.
Během Freespinů je aktivní násobitel, jehož hodnota je na počátku nastavena na x1 a s každým Freespinem se jeho hodnota zvýší o 1. Dosažená výhra v každém Freespinu je násobena aktuálním násobitelem.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 7000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Zvon	1000 x n	500 x n	50 x n
Meloun	500 x n	250 x n	30 x n
Borůvky	250 x n	100 x n	20 x n
Švestka	150 x n	50 x n	12 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	8 x n
Citrón	50 x n	10 x n	4 x n
Třešně	20 x n	5 x n	2 x n
Scatter	-	-	2 x m

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Eye of the Storm

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,64 % - 95,67 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od prvního válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na 2., 3. 4. válci zleva, při objevení se rozšíří na všechny pozice daného válce a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Symbol Scatter
Symbol Scatter (Pyramida) se objevuje v základní hře i během Freespinů na kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symboly Scatter tvoří samy o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se násobitelem
Alespoň 3 symboly Scatter spustí 12 Freespinů. Objeví-li se během Freespinů na obrazovce alespoň 3 symboly Scatter je uděleno dalších 12 Freespinů. Hra začíná na úrovni 1.
Pokaždé, když se během Freespinů objeví na obrazovce 1 symbol Wild, je udělen 1 další Freespin a hra se posune o 1 úroveň výše. Objeví-li se 2 symboly Wild, jsou uděleny 3 další Freespiny a hra se posune o 2 úrovně výše. Objeví-li se 3 symboly Wild, je uděleno 5 dalších Freespinů a hra se posune o 3 úrovně výše. V jednotlivých úrovních jsou postupně symboly s nižší výhrou nahrazovány symboly s vyšší výhrou dle následující tabulky:

Úroveň 2: symbol Růžice je až do konce Freespinů nahrazen symbolem Ankh
Úroveň 3: symbol Ankh je až do konce Freespinů nahrazen symbolem Ra
Úroveň 4: symbol Ra je až do konce Freespinů nahrazen symbolem Eset
Úroveň 5: symbol Eset je až do konce Freespinů nahrazen symbolem Sachmet
Úroveň 6: symbol Sachmet je až do konce Freespinů nahrazen symbolem Oko Hora

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Oko Hora	500 x n	250 x n	100 x n
Sachmet	400 x n	200 x n	50 x n
Eset	300 x n	125 x n	20 x n
Ra	250 x n	100 x n	20 x n
Ankh	200 x n	50 x n	10 x n
Růžice	200 x n	50 x n	10 x n
Scatter	50 x m	20 x m	2 x m

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	20 x n	5 x n
K	100 x n	20 x n	5 x n
Q	100 x n	20 x n	5 x n
J	100 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Fire Strike

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	20 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,50 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Fire Strike, Fire Strike Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od prvního válce zcela vlevo kromě Fire Strike. Fire Strik vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry z Fire Strike Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild (Fire Strike Wild) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Fire Strike
Symbol Fire Strike se objevuje na kdekoliv na válcích a spouští Fire Strike Bonus.

Fire Strike Bonus
6 nebo více symbolů Fire Strike nebo Fire Strike Wild kdekoliv na válcích udělí okamžitou výhru podle následující tabulky:

Počet symbolů Fire Strike nebo Fire Strike Wild	Výhra
6	1x aktuální sázka do hry
7	2x aktuální sázka do hry
8	8x aktuální sázka do hry
9	25x aktuální sázka do hry
10	50x aktuální sázka do hry
11	150x aktuální sázka do hry
12	500x aktuální sázka do hry
13	1000x aktuální sázka do hry
14	2500x aktuální sázka do hry
15	5000x aktuální sázka do hry

15 symbolů Fire Strike Wild udělí výhru ve výši 25000x aktuální sázka do hry. Výše uvedenou výhru spolu s případnou výhrou na běžných symbolech pak převede na displej Kredit.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 25000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	2000 x n	500 x n	250 x n
Červená sedma	1000 x n	300 x n	150 x n
Fialová sedma	500 x n	200 x n	100 x n
Modrá sedma	300 x n	150 x n	75 x n
Diamant	250 x n	100 x n	30 x n
Peníze	200 x n	80 x n	25 x n
Žetony	150 x n	60 x n	20 x n

Symbol	5x	4x	3x
Karty	125 x n	50 x n	15 x n
Kostky	100 x n	40 x n	10 x n
3BAR	100 x n	40 x n	10 x n
2BAR	50 x n	20 x n	5 x n
BAR	50 x n	20 x n	5 x n
Jakákoliv sedma	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií.

Firebird Spirit – Connect & Collect

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	1875
Maximální sázka	112,50 Kč
Maximální výhra	478 125 Kč
Výherní podíl	94,00 % - 96,00 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Collect&Connect, Speciální symboly a funkce, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolu Collect&Connect. Symbol Collect&Connect platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace výherních symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie a Speciální výhry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 válcích, kde 1., 2., 4. a 5. válec zleva obsahují 5 běžných symbolů a 3. válec zleva pouze 3 běžné symboly. Na horní a spodní pozici 3. válce zleva a na všech pozicích 6. válce zleva se vyskytují pouze Speciální symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích kromě pozic se speciálními symboly a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Connect&Collect.

Symbol Connect&Collect
Symbol Connect&Collect se objevuje kdekoliv na válcích kromě pozic se speciálními symboly a za pomoci Speciálních symbolů spouští Speciální funkce.

Speciální funkce Connect&Collect
Vytvoří-li symboly Connect&Collect, počínaje válcem nejvíc vlevo řetěz symbolů dotýkající se některé ze speciálních pozic na 3. a/nebo 6. válci zleva, je udělena výhra odpovídající dosaženému Speciálnímu symbolu na speciální pozici. Počítá se přitom horizontální i vertikální dotyk symbolů. Po dosažení Speciálního symbolů řetězcem symbolů Collect&Connect se nejprve vyhodnotí výhry na všech liniích. Speciální funkce Connect&Collect je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů. Na speciálních pozicích na 3. a 6. válci zleva se mohou objevit následující Speciální symboly:

Speciální symbol	Funkce spouštěná Speciálním symbolem
Rychlé sebrání	Objevuje se pouze na speciálních pozicích na 3. válci zleva. Při objevení zaručuje, že vedle něj se na válcích 4 a 5 objeví symboly Collect&Connect, které se propojí s výhrou na 6 válci zleva.
Opakované otočení	Objevuje se pouze na speciálních pozicích na 3. válci zleva. Při objevení udělí 5 Respinů. Všechny symboly Collect&Connect se zafixují ve svých pozicích a všechny ostatní pozice na válcích 2, 3, 4 a 5 se bez odečtení další sázky z displeje Kredit znovu otočí. Proces se opakuje, dokud se objevují další symboly Collect&Connect, dokud nezbývají žádné další respiny. Po skončení Respinů dojde k výplatě výher daných všemi vytvořenými spojeními.
Peněžní hodnota	Nese násobek celkové sázky do hry. Možné násobky jsou x2, x3, x4, x6, x8, x10, x12, x16, x20, x30, x40, x50, x60, x80, x100, x120, x160, x200, x300, x400 nebo x800.
Minor, Major a Grand	Všechny tyto odměny mají hodnotu danou násobkem celkové sázky do hry: Minor: x50, Major: x200 a Grand x 4000.
Přidat symboly Wild	Přidá symboly Wild na náhodné pozice na 2., 3., 4. nebo 5. válci zleva.
Otočení zdarma	Udělí odměnu ve výši dvojnásobku celkové sázky do hry a spustí Freespiny. Symbol Otočení Zdarma na sobě vždy zobrazuje náhodný počet Freespinů: 5, 8, 10, 15, 20 nebo 25.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Na počátku je uděleno tolik Freespinů, kolik je uvedeno na Speciálním symbolu Otočení zdarma při jeho propojení řetězcem symbolů Connect&Collect. Kdykoli dojde během Freespinů opět k propojení Speciálního symbolu Otočení zdarma řetězcem symbolů Connect&Collect, je udělen takový počet dalších Freespinů, kolik je na Speciálním symbolu Otočení zdarma uvedeno. Během Freespinů se 1. a 2. válec zleva zastaví vždy se stejnými symboly a rovněž 4. a 5. válec zleva se zastaví vždy se stejnými symboly.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 4250násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Indián	2 x n	1 x n	0,4 x n
Puma	0,8 x n	0,6 x n	0,32 x n
Žába	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
Had	0,4 x n	0,32 x n	0,2 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	0,32 x n	0,2 x n	0,12 x n
K	0,32 x n	0,2 x n	0,12 x n
Q	0,2 x n	0,12 x n	0,08 x n
L	0,2 x n	0,12 x n	0,08 x n
10	0,2 x n	0,12 x n	0,08 x n

n = celková sázka na hru

Fish Eye

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,10 % - 96,07 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Ryba, Peníze, Sbírání peněz Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Ryba
Na obrazovce se objevují různé symboly Ryba, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do hry. Možné násobky v základní hře jsou: x0,1, x0,2, x0,3, x0,4, x0,5, x1, x2, x5, x10, x50 a x100. Možné násobky během Freespinů jsou: x2, x5, x10, x15, x20, x25, x50, x100, x200, x500 a x1000.
Objeví-li se v základní hře kdekoliv na válcích 4 a více symbolů Ryba, bude udělena výhra ve výši násobku peněžních hodnot nesených jednotlivými symboly Ryba podle následující tabulky:

Počet symbolů Ryba	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Násobitel	x1	x2	x5	x10	x20	x30	x50	x100	x500	x1000	x1500	x2000

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů jsou aktivní ještě symboly Sběratel a Odstraňovač, které mají následující funkce:

Symbol Sběratel
Objeví-li se na obrazovce symbol Sběratel, posbírá hodnoty všech symbolů Ryba, které se na obrazovce právě nachází, a vloží je do počítadla. Každý 4. získaný symbol Sběratel udělí 10 dalších Freespinů.

Symbol Odstraňovač
Objeví-li se na obrazovce symbol Odstraňovač, odstraní nejnižší hodnotu, kterou může aktuálně symbol Ryba nabývat. Odstraněné hodnoty už se nemohou v rámci Freespinů objevit. 1 symbol Odstraňovač udělí 1 další Freespin. 2 symboly Odstraňovač udělí 3 další Freespiny.

Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze 1 nebo více symbolů Sběratel a žádný symbol Ryba, mohou se na obrazovce objevit symboly Ryba na náhodných pozicích, které nahradí aktuální symboly.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Skarab	2000 x n	200 x n	50 x n	5 x n
Eset	1000 x n	150 x n	30 x n	-
Lvice	500 x n	100 x n	20 x n	-
Oko	500 x n	100 x n	20 x n	-
	200 x n	50 x n	10 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	2 x n
K	100 x n	25 x n	2 x n
Q	50 x n	10 x n	2 x n
J	50 x n	10 x n	2 x n
10	50 x n	10 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Fishin Reels

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	94,50 % - 95,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Bonus, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od prvního válce zcela vlevo kromě Bonus. Bonus platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Bonus, Rybář a Rybí peníze.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje na kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Bonus spustí 10, resp. 12, resp. 15 Freespinů. Na počátku Freespinů si hráč dotykem vybere jednu ze dvou variant Freespinů: buď Reel It In, anebo The Big Catch.

Reel It In:
Na válcích se zobrazují symboly Rybí peníze, na nichž je znázorněna hodnota peněžité výhry jako 0,5 až 250násobek sázky do základní hry, která Freespiny spustila, nebo je na nich zobrazena extra hodnota Freespinů. Pokud se na válci 5 zobrazí symbol Rybář, dojde k vyplacení součtu všech hodnot uvedených na symbolech Rybí peníze. Pokud symbol Rybář nasbírá jakýkoli symbol s extra hodnotou Freespinů, jsou za každý z nich uděleny 2 Freespiny.

The Big Catch
Na válcích se může náhodně zobrazit symbol The Big Catch jako překrytí jakéhokoliv jiného symbolu. Objeví-li se kdekoliv na válcích 3 symboly The Big Catch, aktivuje se bonusová hra a jsou uděleny další 2 Freespiny. V bonusové hře se zobrazí 8 ryb s náhodnými hodnotami (0,2 až 1000násobek sázky), z nichž sázející jednu vybere.
Pokud hráč během jedné bonusové hry the Big Catch získá všech 8 ryb, překryvné symboly se v tomto kole již neobjeví.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 1200násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Ryba	1000 x n	200 x n	50 x n	5 x n
Žába	500 x n	150 x n	25 x n	-
Krab	400 x n	125 x n	20 x n	-
Hvězdice	300 x n	100 x n	15 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
Brýle	200 x n	50 x n	10 x n
Ploutve	200 x n	50 x n	10 x n
Listy	150 x n	20 x n	5 x n
Srdce	150 x n	20 x n	5 x n
Kříže	100 x n	20 x n	5 x n
Káry	100 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií.

Floating Dragon

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,62 % - 96,71 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Ryba, Peníze, Scatter, Peníze Respin, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Peníze.

Symbol Ryba
Na obrazovce se objevují různé symboly Ryba, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. V základní hře tvoří symboly Ryba výherní kombinace dle výherní tabulky bez ohledu na peněžní hodnotu, kterou nesou. Nesené peněžní hodnoty lze přeměnit na výhru pouze během Freespinů. Možné násobky jsou: x0,2, x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5 a x500.

Symbol Peníze
Symbol Peníze zobrazuje náhodnou částku v Kč jako násobek aktuální sázky do základní hry. Možné násobky jsou: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x14, x16, x18 nebo x20.

Funkce Peníze Respin – otočení zdarma
Objeví-li se v herním poli 3 nebo více symbolů Peníze, automaticky se spustí bonusová funkce Peníze Respin.
Symboly, které spustily funkci Peníze Respin, zůstávají na obrazovce a normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná pole. Všechny symboly Peníze, které v rámci každého otočení zdarma padly, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Peníze Respin. Na počátku jsou uděleny 3 otočení zdarma. Každý další symbol Peníze, který se během otočení zdarma objeví na obrazovce, vrátí počet otočení zdarma zpět na 3.
Ve hře se objevuje symbol Diamantové Peníze, a to na 1., 2., 4. a 5. válci zleva. Symboly Diamantové peníze zobrazují náhodnou částku v Kč jako násobek aktuální sázky do základní hry. Možné násobky jsou: x100, x200, x300, x400 nebo x4392.
Pokud již nezbývají žádná otočení zdarma a nebylo dosud dosaženo výhry, jsou uděleny ještě 3 otočení zdarma.
Hra končí, když buď již nezbývají žádná otočení zdarma, nebo když se herní pole zaplní symboly Peníze.
Na závěr se sečtou všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Peníze, které byly během funkce dosaženy, k tomu se přičte případná výhra ze základní hry, která funkce Peníze Respin spustila. Celková výhra se poté připíše na displej Kredit.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů.
Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1.
Objeví-li se během Freespinů symbol Wild, zapíše se na počítadlo symbolů Wild nad válci a přidá k výhře součet všech hodnot nesených všemi symboly Ryba, které se v daném Freespinu objeví.
Čtvrtý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x2. Osmý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x3. Dvanáctý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x10. Více Freespinů již uděleno být nemůže.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze 1 nebo více symbolů Wild a žádný symbol Ryba, mohou se na obrazovce objevit symboly Ryba na náhodných pozicích, které nahradí aktuální symboly.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Plachetnice	2000 x n	200 x n	50 x n	5 x n
Páv	1000 x n	150 x n	30 x n	-
Motýl	500 x n	100 x n	20 x n	-
Drak	500 x n	100 x n	20 x n	-
Ryba	200 x n	50 x n	10 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	5 x n
K	100 x n	25 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Floating Dragon – Dragon Boat Festival

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,07 % - 96,07 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Ryba, Peníze, Scatter, Peníze Respin, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Peníze.

Symbol Ryba
Na obrazovce se objevují různé symboly Ryba, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. V základní hře tvoří symboly Ryba výherní kombinace dle výherní tabulky bez ohledu na peněžní hodnotu, kterou nesou. Nesené peněžní hodnoty lze přeměnit na výhru pouze během Freespinů. Možné násobky jsou: x2, x5, x10, x15, x20, x50, x100, x200, x300, x500, x1000 nebo x2000.

Symbol Peníze
Symbol Peníze zobrazuje náhodnou částku v Kč jako násobek aktuální sázky do základní hry. Možné násobky jsou: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x14, x16, x18, x20, x22, x25, x30, x50, x100, x200, x300, x500, x1000 nebo x2000.

Funkce Peníze Respin – otočení zdarma
Objeví-li se v herním poli 3 nebo více symbolů Peníze, automaticky se spustí bonusová funkce Peníze Respin.
Symboly, které spustily funkci Peníze Respin, zůstávají na obrazovce a normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná pole. Všechny symboly Peníze, které v rámci každého otočení zdarma padly, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Peníze Respin. Na počátku jsou uděleny 4 otočení zdarma. Každý další symbol Peníze, který se během otočení zdarma objeví na obrazovce, vrátí počet otočení zdarma zpět na 4. Hra končí, když buď již nezbývají žádná otočení zdarma, nebo když se herní pole zaplní symboly Peníze.
Na závěr se sečtou všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech mincí, které byly během funkce dosaženy, k tomu se přičte případná výhra ze základní hry, která funkce Peníze Respin spustila. Celková výhra se poté připíše na displej Kredit.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů.
Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1.
Objeví-li se během Freespinů symbol Wild, zapíše se na počítadlo symbolů Wild nad válci a přidá k výhře součet všech hodnot nesených všemi symboly Ryba, které se v daném Freespinu objeví.
Čtvrtý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x2. Osmý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x3. Dvanáctý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x10. Více Freespinů již uděleno být nemůže.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze 1 nebo více symbolů Wild a žádný symbol Ryba, mohou se na obrazovce objevit symboly Ryba na náhodných pozicích, které nahradí aktuální symboly.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Dračí loď	2000 x n	200 x n	50 x n	5 x n
Buben	1000 x n	150 x n	30 x n	-
Listy	500 x n	100 x n	20 x n	-
Vlajka	500 x n	100 x n	20 x n	-
Ryba	200 x n	50 x n	10 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	2 x n
K	100 x n	25 x n	2 x n
Q	100 x n	25 x n	2 x n
J	100 x n	25 x n	2 x n
10	100 x n	25 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Forge of Olympus

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,96 % – 96,25 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Scatter. Scatter vyhrává již při 4 symbolech. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 30 symbolů na 6 válcích po 5 symbolech.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Násobitele
V základní hře i během Freespinů se mohou na obrazovce mohou symboly Násobitel. Objeví-li se symbol Násobitel, získá náhodnou hodnotu od x2 do x500. Po ukončení Respinů se celková dosažená výhra vynásobí součtem všech Násobitelů.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
4, resp. 5, resp. 6 symbolů Scatter v základní hře spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Scatter udělí dalších 5 Freespinů.
Freespiny mají progresivní funkci a začínají na úrovni 1. Během Freespinů je pro dosažení příslušné úrovně důležitý počet dosažených symbolů Násobitel.
Úroveň 1: Na úrovni 1 mohou symboly Násobitel dosáhnout hodnoty x2 až x100.
Úroveň 2: Úroveň je zahájena po získání 6 symbolů Násobitel. Na úrovni 2 mohou symboly Násobitel dosáhnout hodnoty x8 až x100.
Úroveň 3: Úroveň je zahájena po získání dalších 5 symbolů Násobitel. Na úrovni 3 mohou symboly Násobitel dosáhnout hodnoty x15 až x100.
Úroveň 4: Úroveň je zahájena po získání dalších 4 symbolů Násobitel. Na úrovni 4 mohou symboly Násobitel dosáhnout hodnoty x50 až x100. Po dosažení úrovně 4 již není možné úroveň zvýšit a všechny následující Freespiny se odehrají na úrovni 4.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	12x až 30 x	10x až 11x	8x až 9 x	6x	5x	4x
Štít	50 x n	25 x n	10 x n	-	-	-
Přilbice	25 x n	10 x n	2,5 x n	-	-	-
Pohár	15 x n	5 x n	2 x n	-	-	-
Prsten	12 x n	2 x n	1,5 x n	-	-	-
Zlatý diamant	10 x n	1,5 x n	1 x n	-	-	-
Zelený diamant	8 x n	1,2 x n	0,8 x n		-	-
Modrý diamant	5 x n	1 x n	0,5 x n		-	-
Fialový diamant -	4 x n	0,9 x n	0,4 x n	-	-	-
Červený diamant -	2 x n	0,75 x n	0,25 x n	-	-	-
Scatter	-	-	-	100 x n	5 x n	3 x n

n = celková sázka do hry

Fruit Party

Základní informace

Počet Válců	7
Počet symbolů na válci	7
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,43 % – 96,43 %
Specifické funkce hry	Reakce, Náhodný násobitel, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Scatter. Scatter netvoří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 49 symbolů na 7 řádcích a 7 sloupcích.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Funkce Náhodný násobitel
V základní hře má každý symbol, který je součástí výherního bloku, náhodnou šanci na násobitel x2. Celková výhra daného bloku se násobí součinem všech násobitelů, které jsou součástí kombinace, maximálně však x256.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
3 a více symbolů Scatter v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů 3, resp. 4, resp. 5, resp. 6, resp. 7 symbolů Scatter udělí dalších 10, resp. 11, resp. 12, resp. 13, resp. 14 Freespinů. Během Freespinů má každý symbol, který je součástí výherního bloku, náhodnou šanci na násobitel x2 nebo x4. Celková výhra daného bloku se násobí součinem všech násobitelů, které jsou součástí kombinace, maximálně však 256x.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	15x a více	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x
Jahoda	150 x n	70 x n	35 x n	15 x n	7,5 x n	5 x n	2,5 x n	2 x n	1,75 x n	1,5 x n	1 x n
Pomeranč	100 x n	60 x n	30 x n	12,5 x n	6 x n	4 x n	2 x n	1,5 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n
Jablko	90 x n	50 x n	25 x n	10 x n	4,5 x n	3 x n	1,5 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n
Hrozen	80 x n	40 x n	20 x n	5 x n	3 x n	2 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n
Švestka	60 x n	30 x n	15 x n	3,5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
Hvězda	40 x n	20 x n	10 x n	3 x n	2 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n
Srdce	20 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Fruit Party 2

Základní informace

Počet Válců	7
Počet symbolů na válci	7
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,46 % – 96,53 %
Specifické funkce hry	Reakce, Náhodný násobitel, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Scatter. Scatter netvoří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 49 symbolů na 7 řádcích a 7 sloupcích.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Funkce Náhodný násobitel Wild
Symboly odstraněné během Respinů mohou po sobě na válcích zanechat symbol Wild. Tento symbol pak nahrazuje všechny symboly, komě Scatter.
Kdykoli se poprvé objeví symbol WILD vygenerovaný vítězným shlukem, bude tento symbol obsahovat násobitel x2, který se aplikuje na výhry z budoucích shluků, do kterých bude zapojen. Když se symbol WILD stane součástí výherního shluku, pak se po jeho odstranění náhodně může a nemusí objevit znovu. Při každém případném návratu se bude násobitel postupně zvyšovat, a to na x4, x8, x16, x32, x64, x128 a x256. Pokud bude součástí jednoho výherního shluku několik symbolů WILD, jejich násobitele se nejdříve sečtou a teprve poté vynásobí výhru v daném shluku. V základní hře je maximální násobitel ve shluku omezen na 256x, ve Freespinech je maximální násobitel ve shluku omezen na hodnotu 729x. Pokud by po sečtení násobitelů měl být násobitel vyšší, bude snížen na uvedené limity. Pokud budou stejné symboly WILD součástí několika shluků, jejich násobitele se budou vztahovat na výhru ve všech shlucích, jichž jsou součástí. Funkce Náhodný násobitel Wild je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Symboly Scatter samy o sobě tvoří výherní kombinace podle výherní tabulky, ale netvoří shluky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
3, resp. 4, resp. 5, resp. 6, resp. 7 symbolů Scatter v základní hře spustí 10, resp. 12, resp. 15, resp. 20, resp. 25 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Scatter udělí 5 dalších Freespinů. Během Freespinů je aktivní funkce Náhodný násobitel Wild se stejnými pravidly, jako v základní hře. Symbol WILD má však při prvním svém výskytu násobitel 3x, který při dalších objeveních narůstá na 9x, 27x, 81x, 243x a 729x. Celková výhra daného bloku se násobí součinem všech násobitelů, které jsou součástí kombinace, maximálně však 729x.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	15x a více	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x
Jahoda	150 x n	70 x n	35 x n	15 x n	7,5 x n	5 x n	2,5 x n	2 x n	1,75 x n	1,5 x n	1 x n
Pomeranč	100 x n	60 x n	30 x n	12,5 x n	6 x n	4 x n	2 x n	1,5 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n
Jablko	90 x n	50 x n	25 x n	10 x n	4,5 x n	3 x n	1,5 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n
Hrozen	80 x n	40 x n	20 x n	5 x n	3 x n	2 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n
Švestka	60 x n	30 x n	15 x n	3,5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
Hvězda	40 x n	20 x n	10 x n	3 x n	2 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n
Srdce	20 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n

Symbol	7x	6x	5x	4x	3x
Scatter	100 x n	20 x n	10 x n	5 x n	3 x n

n = celková sázka do hry

Gates of Olympus

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,50 % – 95,50 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Scatter. Scatter vyhrává již při 4 symbolech. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 30 symbolů na 6 válcích po 5 symbolech.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Násobitele
V základní hře i během Freespinů se mohou na obrazovce mohou symboly Násobitel ve 4 různých barvách. Objeví-li se symbol Násobitel, získá náhodnou hodnotu od 2x do 500x. Po ukončení Respinů se celková dosažená výhra vynásobí součtem všech Násobitelů.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
4 a více symbolů Scatter v základní hře spustí 15 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Scatter udělí dalších 5 Freespinů.
Kdykoli během Freespinů padne symbol Násobitel a Freespin včetně Reakcí přinese výhru, přičte se hodnota Násobitele k celkovému Násobiteli. Po celou dobu Freespinů platí, že kdykoli se objeví nový symbol Násobitel a dojde k výhře, použije se k násobení výhry také celková hodnota Násobitele.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	12x až 30 x	10x až 11x	8x až 9 x	6x	5x	4x
Koruna	50 x n	25 x n	10 x n	-	-	-
Přesýpací hodiny	25 x n	10 x n	2,5 x n	-	-	-
Prsten	15 x n	5 x n	2 x n	-	-	-
Pohár	12 x n	2 x n	1,5 x n	-	-	-
Červený diamant	10 x n	1,5 x n	1 x n	-	-	-
Fialový diamant	8 x n	1,2 x n	0,8 x n	-	-	-
Zlatý diamant	5 x n	1 x n	0,5 x n	-	-	-
Zelený diamant	4 x n	0,9 x n	0,4 x n	-	-	-
Modrý diamant	2 x n	0,75 x n	0,25 x n	-	-	-
Scatter	-	-	-	100 x n	5 x n	3 x n

n = celková sázka do hry

Gems Bonanza

Základní informace

Počet Válců	8
Počet symbolů na válci	8
Maximální sázka	80 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	95,54 % – 96,55 %
Specifické funkce hry	Reakce, Náhodný násobitel, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 64 symbolů na 8 válcích po 8 symbolech.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly. Objevuje se pouze jako součást funkcí Wild drahokam a Šťastné symboly Wild. Stejný symbol Wild se může spojit a vytvářet více výherních kombinací s různými symboly.

Funkce Otočení
V základní hře se mohou při každé otočce za normálními symboly objevit zvláštní barevné znaky. Kdykoli dojde k výhře na označeném místě, spustí se speciální Funkce Otočení v závislosti na barvě značky.

Barva značky	Udělená funkce Otočení	Popis funkce Otočení
Modrá	Nukleární	Po ukončení Reakcí z aktuální otočky se z válců odstraní všechny symboly a nahradí se novými symboly.
Růžová	Wild drahokam	Po ukončení Reakcí z aktuální otočky se všechny výskyty jednoho náhodného symbolu přítomného na válcích změní na symboly Wild.
Hnědá	Čtverce	Po ukončení R Reakcí espinů z aktuální otočky se na válce náhodně přidají náhodné bloky 2x2 stejného symbolu.
Červená	Kolosální symbol	Po ukončení Reakcí z aktuální otočky se náhodný blok 3x3, 4x4 nebo 5x5 stejného symbolu přidá na náhodnou pozici na válcích.
Zelená	Šťastné symboly Wild	Po ukončení Reakcí z aktuální otočky se na válce přidá na náhodné pozice 5 až 15 symbolů Wild.

Pokud je v rámci jedné otočky včetně Reakcí vyhráno více funkcí, odehrají se v následujícím pořadí: NUKLEÁRNÍ, WILD DRAHOKAM, ČTVERCE, KOLOSÁLNÍ SYMBOL a ŠŤASTNÉ SYMBOLY WILD.
Všechny Funkce Otočení jsou součástí aktuální otočky a nedochází při nich k odečítání sázky

Progresivní funkce Zlatá horečka
Při každé otočce se spočítá počet výherních symbolů, které byly během Reakcí odstraněny a ukazatel Zlaté horečky se plní. Ukazatel se resetuje zpět na nulu, když se v důsledku Reakcí neodstraní žádný další výherní symbol.
Po nasbírání dostatku bodů z aktuální otočky včetně Reakcí a Funkcí Otočení se aktivuje funkce Zlatá horečka. Během každé úrovně je třeba dosáhnout dostatek výherních symbolů z aktuální otočky včetně Reakcí a Funkcí Otočení, aby bylo možno postoupit na další úroveň.
Úroveň 1: Po nasbírání 114 výherních symbolů v základní otočce. Dosažené výhry v úrovni 1 jsou násobeny x2.
Úroveň 2: Po nasbírání 116 výherních symbolů v rámci úrovně 1. Dosažené výhry v úrovni 2 jsou násobeny x4.
Úroveň 3: Po nasbírání 120 výherních symbolů v rámci úrovně 2. Dosažené výhry v úrovni 3 jsou násobeny x6.
Úroveň 4: Po nasbírání 125 výherních symbolů v rámci úrovně 3. Dosažené výhry v úrovni 4 jsou násobeny x8.
Úroveň 5: Po nasbírání 132 výherních symbolů v rámci úrovně 4. Dosažené výhry v úrovni 5 jsou násobeny x10.
Tato funkce končí, když nebude shromážděno dostatek výherních symbolů pro postup na další úroveň nebo budou odehrány všechny Funkce Otočení v úrovni 5.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 6000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	25x a více	20x až 24x	15x až 19x	12x až 14x	9x až 11x	8x	7x	6x	5x
Červený diamant	1000 x n	200 x n	50 x n	25 x n	12,5 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n
Fialový diamant	500 x n	100 x n	25 x n	12,5 x n	7,5 x n	2,5 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n
Zelený diamant	300 x n	50 x n	15 x n	7,5 x n	3,75 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n
Zelenomodrý diamant	150 x n	25 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	0,75 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n
Oranžový diamant	100 x n	20 x n	7,5 x n	3,75 x n	2 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n
Purpurový diamant	75 x n	15 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n
Modrý diamant	50 x n	10 x n	3,75 x n	2 x n	1 x n	0,35 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Gold Party

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	95 Kč
Maximální výhra	490 485 Kč
Výherní podíl	94,47 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Kopírování válců, Peníze Respin
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Peníze. Symbol Wild se neobjevuje ve funkci Peníze Respin.

Kopírování válců
Objeví-li se v základní hře na prvním válci celý pouze symboly nejvyšší hodnoty, dojde ke zkopírování tohoto sloupce na jeden nebo více dalších válců, možná i na všechny, přičemž na zkopírovaných válcích dojde k nahrazení všech symbolů.

Symbol Peníze
Symbol Peníze se objevuje v základní hře i ve funkci Peníze Respin. V základní hře se navíc objevuje symbol Dvojité peníze, který se počítá jako dva symboly Peníze.

Funkce Peníze Respin – otočení zdarma
Objeví-li se v herním poli 6 nebo více symbolů Peníze, automaticky se spustí bonusová funkce Peníze Respin. Na symbolech Peníze, které spustily funkci Peníze Respin, se objeví náhodná částka v Kč jako násobek aktuální sázky do základní hry. Možné hodnoty jsou: násobky sázky do základní hry ve výši x0,2, x0,4, x0,6, x1, x1,2, x1,4, x2, x2,4, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x20, x40, x50, x60, x80 nebo x100.
Po vyhodnocení všech výher na výherních liniích ze základní hry se na obrazovce se objeví 4 herní pole, každé o 5 válcích po třech pozicích na válci. Herní pole jsou označena Grand, Major, Minor a Mini. Všechny symboly Peníze, které spustily otočení zdarma, se náhodně rozmístí na tato 4 nová herní pole a v svých pozicích se zafixují. K dispozici jsou pouze symboly Peníze, Násobitel, Otočení navíc a prázdná pole. Všechny symboly, které se v rámci každého Respinu objeví, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Peníze Respin. Na počátku je uděleno 8 otočení zdarma.
Hra končí, když buď již nezbývají žádná otočení zdarma, nebo když se všechna čtyři herní pole zaplní symboly Peníze, Násobitel nebo Otočení navíc.
Objeví-li se symbol Násobitel, ponese náhodnou hodnotu násobitele x2, x3, x5, x10 nebo x25, který je pak aplikován na náhodný symbol Peníze nacházející se na některé zaplněné pozici na některém ze čtyř herních polí.
Objeví-li se Otočení navíc, je uděleno jedno další otočení navíc.
Dojde-li k zaplnění některého z herních polí symboly Peníze, Násobitel nebo Otočení navíc, je udělena navíc speciální peněžní odměna s názvem odpovídajícím názvu příslušného herního pole.
Grand představuje odměnu ve výši celkové sázky do hry x5000.
Major představuje odměnu ve výši celkové sázky do hry x200.
Minor představuje odměnu ve výši celkové sázky do hry x50.
Mini představuje odměnu ve výši celkové sázky do hry x20.
Na závěr se sečtou všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech mincí (včetně speciálních peněžních odměn Grand, Major, Minor a Mini), které byly během funkce na všech herních polích dosaženy, k tomu se přičte případná výhra ze základní hry, která funkce Peníze Respin spustila. Celková výhra se poté připíše na displej Kredit.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5163násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Leprechaun	100 x n	40 x n	20 x n	5 x n
Jednorožec	50 x n	25 x n	15 x n	-
Podkova	30 x n	20 x n	10 x n	-
Chaloupka	30 x n	15 x n	5 x n	-
Harfa	30 x n	15 x n	5 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	25 x n	15 x n	5 x n
K	25 x n	15 x n	5 x n
Q	20 x n	10 x n	5 x n
J	20 x n	10 x n	5 x n
10	15 x n	10 x n	5 x n
9	15 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Great Rhino Deluxe

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	450 000 Kč
Výherní podíl	95,54 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter, Super Respin, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild (Žeton) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Funkce Super Respin
Objeví-li se v základní hře alespoň dva válce zcela zaplněné symboly Nosorožec, spustí se funkce Super Respin. Válce zaplněné symboly Nosorožec se zafixují ve svých pozicích. K dispozici jsou 3 Super Respiny, což jsou otočky, které probíhají bez odečtení další sázky. Během Super Respin jsou k dispozici pouze symboly Nosorožec, nebo prázdné symboly. Padne-li nový symbol Nosorožec, ten se zafixuje ve své pozici, přidá jeden Super Respin navíc a ostatní válce se znovu otočí. Nové přidané symboly Nosorožec mohou náhodně obsahovat násobitel 2x, který se na konci funkce aplikuje na výhru na linii. Všechny násobitele, které jsou součástí výhry, se násobí navzájem. Funkce respin končí, když buď již nezbydou žádné Respiny, anebo se všechny pozice na válcích zaplní symboly Nosorožec. Na konci funkce Super Respin se vyhodnotí celková výhra výherních kombinací symbolu Nosorožec na všech výherních liniích.
Ve hře jsou k dispozici dvě speciální výhry: Major Jackpot (375 x aktuální sázka do hry) a Grand Jackpot (500 x aktuální sázka do hry). Obě hodnoty jsou zobrazeny nad válci. V případě, že funkce Super Respin skončí se 14 symboly Nosorožec na válcích, je na místo výhry z výherních kombinací na symbolu Nosorožec udělena speciální výhra Major Jackpot. V případě, že funkce Super Respin skončí s 15 symboly Nosorožec na válcích, je na místo výhry z výherních kombinací na symbolu Nosorožec udělena speciální výhra Grand Jackpot.
Výhry během funkce Super Respin odpovídají sázce ze základní hry, která funkci Super Respin spustila. Po ukončení funkce Super Respin se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry. Během Freespinů není funkce aktivní.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře kdekoliv na 2. 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. 3 symboly Scatter tvoří výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter spustí 10 Freespinů. Během Freespinů nelze získat další Freespiny. Každý symbol Nosorožec, který se během Freespinů objeví, se uloží. V posledním Freespinu budou všechny nasbírané symboly Nosorožec vráceny na náhodná místa na obrazovce, kde udělí výhry z linií dle výherní tabulky.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 900násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Wild	500 x n	150 x n	50 x n	4 x n
Nosorožec	400 x n	150 x n	50 x n	2 x n
Levhart	200 x n	50 x n	15 x n	-
Gorila	150 x n	40 x n	10 x n	
Krokodýl	100 x n	30 x n	10 x n	-
Hyena	50 x n	25 x n	10 x n	-
Plameňák	25 x n	10 x n	5 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	20 x n	10 x n	5 x n
K	20 x n	10 x n	5 x n
Q	20 x n	10 x n	5 x n
Scatter	-	-	2 x m

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Great Rhino Megaways

Základní informace

Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-8
Počet výherních linií	324-200 704
Maximální sázka	20 Kč
Maximální výhra	220 000 Kč
Výherní podíl	95,52 % - 95,55 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter, 4 varianty Freespinů s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. Svislé válce obsahují 2-7 symbolů a příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva, které tím pádem mohou mít až 8 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Wild
Symboly Wild (Nosorožec) se objevují pouze na příčném válci a nahrazují všechny symboly, kromě symbolu Scatter.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
4 a více symbolů Scatter spouští Freespiny. Během Freespinů pak alespoň 3 symboly Bonus udělí dodatečných 5 Freespinů. Během Freespinů je aktivní násobitel výher. Každá Reakce ve Freespinech zvyšuje násobitel výher o 1. Po každé Reakci je výhra z této Reakce vynásobena aktuálním násobitelem výhry. Hráč si následně může zvolit jednu ze čtyř variant:

Počet spouštěcích symbolů Scatter:		4	5	6
Varianta	Počáteční násobitel	Počet FS	Počet FS	Počet FS
1	x1	15	19	23
2	x5	10	14	18
3	x10	5	9	13
4	náhodný	náhodný	náhodný	náhodný

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 11000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Levhart	50 x n	25 x n	10 x n	2 x n	1 x n
Gorila	5 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n	
Krokodýl	2,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	
Hyena	2 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	
Plameňák	1,5 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1,5 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	1,5 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Heist for the Golden Nuggets

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,07 % - 96,00 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Peníze, a kromě speciálního symbolů Peníze pro Freespiny. Kdykoli jsou 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Wild součástí stejné výherní kombinace, výhra z této kombinace se násobí x2, x4, x8 nebo x16. Symboly Wild samy o sobě tvoří výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Peníze
V každé otočce získají symboly Peníze náhodnou hodnotu v podobě násobku celkové sázky do hry. Možné hodnoty jsou následující: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x, 40x, 50x, 80x, 100x nebo 250x.
Objeví-li se v základní hře symboly Peníze, zobrazí se jejich náhodná hodnota tmavě. Na konci dané otočky základní hry se hodnota všech symbolů Peníze na obrazovce může rozsvítit a hráči získá součet všech hodnot.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Alespoň jeden symbol Peníze na 1., 3. a 5. válci zleva (tedy dohromady nejméně 3 symboly) spustí 5 Freespinů. Stejným způsobem pak lze během Freespinů získat další Freespiny.
Na začátku Freespinů budou hodnoty všech symbolů Peníze, které Freespiny spustily, sesbírány do počítadla Nugetů. Hodnota dalších symbolů Peníze, které se během Freespinů objeví, bude rovněž přidána do počítadla Nugetů. Na začátku prvního Freespinu bude náhodně vybrán jeden ze symbolů s vysokou výhrou a stane se speciálním symbolem Peníze pro Freespiny. Po celou dobu trvání Freespinů bude speciální symbol Peníze pro Freespiny mít hodnotu počítadla Nugetů. Kdykoli se pak objeví na obrazovce, bude jeho hodnota přičtena do počítadla Nugetů za každý jeho výskyt.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	400 x n	200 x n	100 x n
Muž s hnědým kloboukem	400 x n	200 x n	100 x n
Muž s černým kloboukem	100 x n	80 x n	40 x n
Muž se zeleným kloboukem	100 x n	80 x n	40 x n
Dívka s hnědým kloboukem	60 x n	20 x n	10 x n
Muž s modrým kloboukem	50 x n	15 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	40 x n	10 x n	6 x n
K	40 x n	10 x n	6 x n
Q	20 x n	8 x n	4 x n
J	20 x n	8 x n	4 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Hot Pepper

Základní informace

Počet Válců	7
Počet symbolů na válci	7
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,92 % – 96,45 %
Specifické funkce hry	Reakce, Náhodný násobitel, Progresivní funkce, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Bonus. Bonus nevytváří shluky a platí již při 3 symbolech. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 49 symbolů na 7 řádcích a 7 sloupcích.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Náhodný násobitel Wild
Jakmile dojde v rámci Reakce k odstranění výherního shluku, zůstane na náhodném prázdném místě symbol Wild, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Pokaždé, když se objeví alespoň jeden výherní shluk, spustí se progresivní funkce pro následující Reakce, a to následujícím způsobem:
Nejprve se automaticky vybere náhodná úroveň od 1 do 5. Všechny symboly Wild vytvořené výherním shlukem se násobí v závislosti na aktuální úrovni progresivní funkce. Za každé 3 symboly Wild, které jsou použity během Reakcí, se úroveň zvýší, a to až do maximální úrovně 5.
Násobitel Wild se vztahuje na výhry všech shluků, jichž jsou součástí. Velikost Násobitele Wild závisí na počtu symbolů ve výherním shluku a na úrovni dle následující tabulky:

	Násobitel Wild				
Počet symbolů ve shluku	Úroveň 1	Úroveň 2	Úroveň 3	Úroveň 4	Úroveň 5
5, 6	x1	x2	x4	x8	x16
7, 8	x2	x4	x8	x16	x32
9, 10	x4	x8	x16	x32	x64
11 a více	x8	x16	x32	x64	x128

Pokud se ve výherním shluku nachází více symbolů Wild, jejich násobky se vzájemně sčítají.
Pokud je stejný symbol Wild součástí více než jednoho výherního shluku, použije se jeho násobitel na výhru všech shluků, kterých je součástí. Na konci Freespinů se hra vrací k násobiteli x1 a úrovni 1.

Symbol Bonus
Symboly Bonus se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech a během Reakcí se jejich počet sčítá na počítadle.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
3 a více symbolů Bonus v základní hře spustí 12 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Bonus udělí dalších 5 Freespinů. Během Freespinů je hra vždy na úrovni 5.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	15x a více	14x, 13x	12x, 11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x
Mexičan	50 x n	25 x n	10 x n	5 x n	4 x n	3 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n
Býk	25 x n	15 x n	5 x n	4 x n	3 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n	0,4 x n
Tortilla	25 x n	15 x n	5 x n	4 x n	3 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n	0,4 x n
Limetka	20 x n	10 x n	4 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
Listy	20 x n	10 x n	4 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
Srdce	10 x n	5 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
Kříže	10 x n	5 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Hot to Burn

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,67 % - 96,71 %
Specifické funkce hry	Symbol Scatter
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích a vytváří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedma	5000 x n	1000 x n	100 x n	
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	
Jahoda	500 x n	200 x n	50 x n	
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	2 x n

Symbol	5x	4x	3x
Scatter	50 x m	10 x m	2 x m

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Hot to Burn Hold & Spin

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	20 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	94,65 % - 95,64 %
Specifické funkce hry	Symbol Scatter
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Peníze a Scatter. Symbol Wild sám o sobě tvoří výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích a vytváří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symboly Peníze
Symboly Peníze se mohou se objevit na všech válcích. Při každém otočení nesou symboly Peníze náhodnou hodnotu jako násobek sázky do základní hry.

Funkce Hold & Spin – otočení zdarma
Objeví-li se v herním poli 5 nebo více symbolů Peníze, automaticky se spustí bonusová funkce Hold & Spin.
Symboly Peníze, které spustily funkci Hold & Spin, zůstávají na obrazovce a normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná pole. Všechny symboly Peníze, které v rámci každého otočení zdarma padly, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Hold & Spin. Na počátku jsou uděleny 4 otočení zdarma. Každý další symbol Peníze, který se během otočení zdarma objeví na obrazovce, vrátí počet otočení zdarma zpět na 4. Funkce končí, když buď již nezbývají žádná otočení zdarma, nebo když se herní pole zaplní symboly Peníze.
Dojde-li během funkce Hold & Spin k zaplnění všech pozic na obrazovce pouze symboly Peníze, objeví se na obrazovce Bonusové kolo. Kolo obsahuje násobky sázky do základní hry a prázdná políčka. Možné násobky jsou: 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 200x, 300x, 400x, 500x, 600x, 700x, 800x, 900x, 1000x, 2000x nebo 5000x. Kolo se otáčí a uděluje násobek nebo prázdné místo. Kdykoli padne nějaký násobek, kolo se znovu roztočí. Jakmile padne prázdné políčko, bonusová hra s kolem končí.
Na závěr se na všechny symboly Peníze, které byly během funkce dosaženy, doplní náhodné hodnoty, ty se sečtou spolu s výhrou udělenou Bonusovým kolem a k tomuto součtu se přičte případná výhra ze základní hry, která funkce Peníze Respin spustila. Celková výhra se poté připíše na displej Kredit.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 20000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Wild	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Sedma	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
BAR	500 x n	200 x n	50 x n	-
Meloun	200 x n	50 x n	20 x n	-
Jahoda	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	50 x n	10 x n	2 x n	-
Třešně	50 x n	10 x n	2 x n	1 x n
X	50 x n	10 x n	2 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
Scatter	100 x m	20 x m	1 x m

m = celková sázka na hru

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Chilli Heat

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	95,51 % - 96,52 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, Jackpot, Scatter, Peníze Respin, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Peníze.

Jackpot
Nad válci jsou zobrazeny 3 druhy Jackpotů, jejichž hodnota je určena násobkem aktuální sázky do základní hry. Jedná se o Grand Jackpot (1000x sázka), Major Jackpot (100x sázka) a Mini Jackpot (30x sázka).

Symbol Peníze
Symbol Peníze se objevuje v základní hře i během Freespinů a zobrazuje náhodnou částku v Kč jako násobek aktuální sázky do základní hry. Možné násobky jsou: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 24x, 30x nebo 100x násobku celkové sázky nebo hodnoty Mini Jackpot či Major Jackpot.

Funkce Peníze Respin – otočení zdarma
Funkce Peníze Respin je aktivní v základní hře i během Freespinů. Objeví-li se v herním poli 6 nebo více symbolů Peníze, automaticky se spustí bonusová funkce Peníze Respin. Symboly, které spustily funkci Peníze Respin, zůstávají na obrazovce a normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná pole. Všechny symboly Peníze, které v rámci každého otočení zdarma padly, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Peníze Respin. Na počátku jsou uděleny 3 otočení zdarma. Každý další symbol Peníze, který se během otočení zdarma objeví na obrazovce, vrátí počet otočení zdarma zpět na 3.
Hra končí, když buď již nezbývají žádná otočení zdarma, nebo když se herní pole zaplní symboly Peníze. Pokud je herní pole zcela zaplněno symboly Peníze, je udělena navíc hodnota Grande Jackpot.
Na závěr se sečtou všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech mincí (včetně hodnot Mini Jackpot, Major Jackpot a Grand Jackpot), které byly během funkce dosaženy, k tomu se přičte případná výhra ze základní hry, která funkce Peníze Respin spustila. Celková výhra se poté připíše na displej Kredit.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře i během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. Symboly Scatter tvoří výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 symboly Scatter spustí 8 Freespinů. Během Freespinů 3 symboly Scatter udělí vždy dalších 8 Freespinů. Symboly s nízkou výhrou (A, K, Q, J) nejsou během Freespinů k dispozici.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 1100násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Kytarista	200 x n	50 x n	10 x n
Psík	150 x n	30 x n	5 x n
Láhev s papričkou	125 x n	25 x n	5 x n
Panák s limetkou	100 x n	25 x n	5 x n
Scatter	-	-	1 x m

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	50 x n	10 x n	5 x n
K	50 x n	10 x n	5 x n
Q	50 x n	10 x n	5 x n
J	50 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Chilli Heat Megaways

Základní informace

Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-8
Počet výherních linií	324-200 704
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,50 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, Freespiny se speciálními funkcemi
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolu Peníze. Symbol Peníze platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. Svislé válce obsahují 2-7 symbolů a příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva, které tím pádem mohou mít až 8 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Wild
Symboly Wild se objevují pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazují všechny symboly, kromě symbolu Peníze.

Symbol Peníze
Na 2. až 5. svislém válci zleva se objevují různé symboly Peníze, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. Možné násobky jsou: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10, x15, x20, x25, x50, x75, x100 nebo x250.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se speciálními funkcemi
Objeví-li se v herním poli 6 nebo více symbolů Peníze, automaticky se spustí Freespiny. Symboly, které Freespiny spustily, zůstávají na obrazovce a normální svislé válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná pole. Na horním příčném válci se objevují speciální symboly spouštějící různé funkce. Všechny symboly Peníze, které padly, zůstávají na obrazovce až do konce Freespinů. Na začátku Freespinů budou válce 1 a 6 uzamčeny. Odemknout je mohou pouze speciální symboly. Počet symbolů na jednotlivých válcích odpovídá mřížce základní hry, která kolo speciální hry spustila. Na počátku jsou uděleny 3 Freespiny. Každý další symbol Peníze, který se během Freespinů objeví na obrazovce, vrátí počet Freespinů zpět na 3.Hra končí, když buď již nezbývají žádné Freespiny, nebo když se herní pole zaplní symboly Peníze.
Během Freespinů se na horním příčném válci mohou objevit následující symboly:

Symbol	Popis
	Odemkne válec 1. Počet možných symbolů na válci 1 je shodný se spouštěcí hrou.
	Odemkne válec 6. Počet možných symbolů na válci 6 je shodný se spouštěcí hrou.
	Prodlouží počet možných symbolů na válci pod ním na 7 až do konce Freespinů.
	Sbírá částky na všech symbolech Peníze z válce pod ním a přičítá je k celkové výhře.
	Sbírá částky na všech symbolech Peníze na obrazovce a přičítá je k celkové výhře.

Symbol	Popis
	Náhodně znásobí částku všech symbolů Peníze na válci pod ním x2, x3, x5 nebo x10.
	Náhodně znásobí částku všech symbolů Peníze na obrazovce x2, x3, x5 nebo x10.

Na závěr se sečtou všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech mincí, které byly během funkce dosaženy. Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou					
Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Kytarista	10 x n	5 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n
Psík	6,25 x n	2,5 x n	1,25 x n	0,75 x n	
Láhev s papričkou	3,75 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n	
Panák s limetkou	1,5 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n	

Symboly s nízkou výhrou				
Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1,5 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n
K	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
J	0,75 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
9	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Christmas Big Bass Bonanza

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	230 Kč
Maximální výhra	483 000 Kč
Výherní podíl	94,62 % - 96,71 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Ryba, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter.

Symbol Ryba
Na obrazovce se objevují různé symboly Ryba, které nesou různé peněžní hodnoty ve výši násobku celkové sázky do základní hry. V základní hře tvoří symboly Ryba výherní kombinace dle výherní tabulky bez ohledu na peněžní hodnotu, kterou nesou. Nesené peněžní hodnoty lze přeměnit na výhru pouze během Freespinů. Možné násobky jsou: x2, x5, x10, x15, x20, x25, x50 a x2000.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů je aktivní násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1.
Objeví-li se během Freespinů symbol Wild, zapíše se na počítadlo symbolů Wild nad válci a přidá k výhře součet všech hodnot nesených všemi symboly Ryba, které se v daném Freespinu objeví.
Čtvrtý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x2. Osmý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x3. Dvanáctý symbol Wild na počítadle symbolů Wild udělí dalších 10 Freespinů, v nichž budou všechny výhry násobeny x10. Více Freespinů již uděleno být nemůže.
Objeví-li se v rámci jednoho Freespinu na obrazovce pouze 1 symbol Wild a žádný symbol Ryba, může být na obrazovku přidáno náhodné množství symbolů Ryba.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 2100násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Splávek	2000 x n	200 x n	50 x n	5 x n
Naviják	1000 x n	150 x n	30 x n	-
Saně	500 x n	100 x n	20 x n	-
Nářadí	500 x n	100 x n	20 x n	-
Ryba	200 x n	50 x n	10 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	5 x n
K	100 x n	25 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Christmas Carol Megaways

Základní informace

Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-8
Počet výherních linií	324-200 704
Maximální sázka	20 Kč
Maximální výhra	220 000 Kč
Výherní podíl	95,52 % - 95,55 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter, 4 varianty Freespinů s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. Svislé válce obsahují 2-7 symbolů a příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva, které tím pádem mohou mít až 8 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Wild
Symboly Wild (Nosorožec) se objevují pouze na příčném válci a nahrazují všechny symboly, kromě symbolu Scatter.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
4 a více symbolů Scatter spouští Freespiny. Během Freespinů pak alespoň 3 symboly Bonus udělí dodatečných 5 Freespinů. Během Freespinů je aktivní násobitel výher. Každá Reakce ve Freespinech zvyšuje násobitel výher o 1. Po každé Reakci je výhra z této Reakce vynásobena aktuálním násobitelem výhry. Hráč si následně může zvolit jednu ze čtyř variant:

Počet spouštěcích symbolů Scatter:		4	5	6
Varianta	Počáteční násobitel	Počet FS	Počet FS	Počet FS
1	x1	15	19	23
2	x5	10	14	18
3	x10	5	9	13
4	náhodný	náhodný	náhodný	náhodný

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 11000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Smrt	50 x n	25 x n	10 x n	2 x n	1 x n
Bakchus	5 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n	
Dívka	2,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	
Písař	2 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	
Chlapec	1,5 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1,5 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	1,5 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Jewel Rush

Základní informace

Počet válců	7
Počet symbolů na válci	7
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,43 % – 96,43 %
Specifické funkce hry	Reakce, Náhodný násobitel, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Scatter. Scatter platí již od 3 symbolů a netvoří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 7 válců o 7 symbolech.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Funkce Náhodný násobitel
V základní hře má každý symbol, který je součástí výherního bloku, náhodnou šanci na násobitel x2. Celková výhra daného bloku se násobí součinem všech násobitelů, které jsou součástí kombinace, maximálně však x256.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
3 a více symbolů Scatter v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů 3, resp. 4, resp. 5, resp. 6, resp. 7 symbolů Scatter udělí dalších 10, resp. 11, resp. 12, resp. 13, resp. 14 Freespinů. Během Freespinů má každý symbol, který je součástí výherního bloku, náhodnou šanci na násobitel x2 nebo x4. Celková výhra daného bloku se násobí součinem všech násobitelů, které jsou součástí kombinace, maximálně však 256x.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	15x a více	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x
Růžový diamant	150 x n	70 x n	35 x n	15 x n	7,5 x n	5 x n	2,5 x n	2 x n	1,75 x n	1,5 x n	1 x n
Červený diamant	100 x n	60 x n	30 x n	12,5 x n	6 x n	4 x n	2 x n	1,5 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n
Zelenomodrý diamant	90 x n	50 x n	25 x n	10 x n	4,5 x n	3 x n	1,5 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n
Zelený diamant	80 x n	40 x n	20 x n	5 x n	3 x n	2 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n
Fialový diamant	60 x n	30 x n	15 x n	3,5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
Žlutý diamant	40 x n	20 x n	10 x n	3 x n	2 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n
Modrý diamant	20 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

John Hunter and the Book of Tut

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,50 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Kniha (scatter), Freespiny s expandujícím symbolem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Kniha (Scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě speciálního rozšiřujícího se symbolu během Freespinů. Symbol Kniha (Scatter) uděluje výhru jako Bonus: 5 symbolů Kniha (Scatter) udělí výhru ve výši 50násobku aktuální sázky, 4 symboly Kniha (Scatter) udělí výhru ve výši 10násobku aktuální sázky a 3 symboly Kniha (Scatter) udělí výhru ve výši aktuální sázky. Symboly Kniha (Scatter) rovněž spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Kniha (scatter) spustí dalších 10 Freespinů.
Na počátku je automaticky zvolen jeden ze symbolů (vyjma symbolu Kniha (scatter)) jako speciální rozšiřující se symbol. V rámci Freespinů se tento symbol po vyhodnocení výher na ostatních symbolech rozšíří přes všechny pozice na válci a vzniklé výherní kombinace přičte k již dosaženým výhrám.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Tut	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Kočka	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Skarab	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Kniha (scatter)	50 x m	10 x m	1 x m	-

Symbol	5x	4x	3x
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Joker King

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,50 % - 95,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter s násobitelem, funkce Nahrazení Wild Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild a Funkce Nahrazení Wild.
Symboly Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter. Pokud se na válcích objeví symbol Wild, je automaticky zvolen jeden ze symbolů přítomných na válcích, který je na všech svých pozicích nahrazen symbolem Wild. Teprve po tomto nahrazení dojde k vyhodnocení jednotlivých výherních kombinací. Symbol Wild sám o sobě tvoří výherní kombinace podle výherní tabulky. Funkce Nahrazení Wild je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nese násobitel, kterým se vynásobí všechny dosažené výhry. Možné násobitele jsou: x2, x3, x5, x10 nebo x25. Objeví-li se v jedné otočce více symbolů Scatter, celková dosažená výhra se násobí součtem jednotlivých násobitelů. Symbol Scatter rovněž spouští Freespiny. 3 a více symbolů Scatter udělí výhru ve výši celkové sázky do hry bez ohledu na vlastní násobitel.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5, resp. 6 symbolů Scatter spustí 8, resp. 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů mohou být uděleny další Freespiny podle stejných pravidel.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Wild	125 x n	40 x n	15 x n	10 x n
Hvězda	125 x n	40 x n	15 x n	10 x n
Sedma	125 x n	40 x n	15 x n	8 x n
BAR	50 x n	25 x n	12 x n	6 x n

Symbol	6x	5x	4x	3x
Třešně	40 x n	15 x n	10 x n	5 x n
Švestka	30 x n	12 x n	8 x n	4 x n
Pomeranč	25 x n	10 x n	5 x n	3 x n
Scatter	1 x m			

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Joker‘s Jewels

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,49 %
Specifické funkce hry	Žádné
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus. Bonus vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Bonus	1250 x n	250 x n	50 x n	-
Joker	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Loutna	1000 x n	200 x n	50 x n	-
Kužely	1000 x n	200 x n	50 x n	-
Boty	200 x n	50 x n	20 x n	-
Červený diamant	200 x n	50 x n	20 x n	-
Modrozelený diamant	200 x n	40 x n	20 x n	-
Modrý diamant	200 x n	40 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Juicy Fruits

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	50
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,50 % - 95,54 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter s násobitelem, funkce Nahrazení Wild Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Složený symbol Wild
Symbol WILD se objevuje na všech válcích a nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER. V základní hře může symbol WILD mít podobu složeného symbolu v rozměru 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 nebo 5x5. Symbol Scatter sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky. Pro účely vyhodnocení výhry se složený symbol počítá jako více symbolů (např. symbol 2x2 se považuje za 2 symboly za sebou na výherní linii).

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 a více symbolů Scatter v základní hře spustí 6 Freespinů. Freespiny mají progresivní funkci. Na počátku Freespinů je k dispozici symbol Wild 1x1, který se s každým Freespinem přesouvá na náhodnou pozici.
Všechny symboly Scatter, které se během Freespinů objeví, se až do konce Freespinů shromažďují. Každý třetí symbol Scatter uděluje náhodný počet Freespinů od 1 do 3 a putující symbol Wild se postupně zvětšuje na 2x2, 3x3, 4x4 a 5x5. Další Freespiny lze udělit nejvýše čtyřikrát. Byli-li Freespiny spuštěny se čtyřmi symboly Scatter, začínají Freespiny s jedním již získaným symbolem Scatter. Byli-li Freespiny spuštěny s pěti symboly Scatter, začínají Freespiny se dvěma již získanými symboly Scatter.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	1200 x n	250 x n	50 x n
Sedma	1200 x n	250 x n	50 x n
Meloun	750 x n	200 x n	36 x n
Malina	500 x n	150 x n	24 x n
Kiwi	300 x n	80 x n	20 x n
Jahoda	150 x n	40 x n	16 x n
Zvon	150 x n	40 x n	16 x n

Symbol	5x	4x	3x
Mandle	150 x n	40 x n	16 x n
Pomeranč	100 x n	24 x n	10 x n
Citrón	100 x n	24 x n	10 x n
Třešně	100 x n	24 x n	10 x n
Limetka	100 x n	24 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Lamp of Infinity

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,02 % - 96,07 %
Specifické funkce hry	Symbol Bonus, Freespiny s Reakcemi a násobitelem Wild
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Bonus. Bonus platí kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje pouze v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, 4 nebo 5 symbolů Bonus spustí 8 Freespinů.
Během Freespinů budou 3., 4. a 5. válec zleva zaplněny rozšířeným symbolem Wild s náhodným násobitelem v hodnotách x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 nebo x10, kterým se vynásobí během každého Freespinu každá dosažená výhra. Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol.
Během Freespinů je k dispozici funkce Reakce, což znamená, že po každém Freespinu se vyhodnotí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Reakce budou pokračovat, dokud se budou objevovat nové výherní kombinace. Jakmile Reakce žádnou novou výherní kombinaci nepřinese, funkce Reakce končí. Součet všech dosažených výher je celkovou výhrou za jeden Freespin.
Na konci Freespinů existuje náhodná šance opakovaně spustit dalších 8 Freespinů. Pokud se tak stane, symbol Wild 3x3 ponese nový násobitel.
Jsou-li ze základní hry Freespiny spuštěny pomocí 4, resp. 5 symbolů Bonus, je zaručeno, že během Freespinů bude dosaženo 1, resp. 2 opakovaná spuštění Freespinů.
Systém zaručuje, že celková hodnota výhry z Freespinů dosáhne hodnoty alespoň 18x celková sázka do základní hry, která Freespiny spustila. Je-li počet Freespinů vyčerpán dříve, než je dosaženo této zaručené hodnoty výhry, Freespiny se spustí znovu.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Zlatý palác	500 x n	250 x n	100 x n	50 x n
Diamant	250 x n	100 x n	50 x n	25 x n
Opičí král	100 x n	50 x n	25 x n	10 x n
Létající koberec	50 x n	25 x n	10 x n	5 x n
Poklad	25 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n
Meč	25 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n
A	10 x n	5 x n	2,5 x n	-
K	10 x n	5 x n	2,5 x n	-
Q	10 x n	5 x n	2,5 x n	-

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Madame Destiny Megaways

Základní informace

Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-8
Počet výherních linií	324-200 704
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,63 % - 95,70 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter, 4 varianty Freespinů s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolů Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. Svislé válce obsahují 2-7 symbolů a příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva, které tím pádem mohou mít až 8 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Wild s násobitelem
Symboly Wild se objevují v základní hře i během Freespinů na 2. 3. 4. 5. a 6. válci zleva, nahrazují všechny symboly kromě symbolu Scatter a násobí všechny aktuálně dosažené výhry na válcích x2.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 a více symbolů Scatter spouští Freespiny. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Scatter vždy opětovně spustí další Freespiny.
Na počátku Freespinů se objeví Kolo štěstí se dvěma poli obsahujícími počet Freespinů a násobitele. Kolo se automaticky otočí a udělí náhodnou kombinaci počtu Freespinů a násobitele. Násobitel výhry se vztahuje na celkovou výhru každého Freespinu. Při opětovném spuštění Freespinů se znovu objeví Kolo štěstí a určí nový počet Freespinů a jejich násobitel.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Scatter	100 x n	20 x n	10 x n	5 x n	
Výr	20 x n	10 x n	4 x n	2 x n	1 x n
Kočka	3,75 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n	
Srdce	2 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	
Svíčky	1,5 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	
Karty	1,25 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1,25 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Master Joker

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	1
Počet výherních linií	1
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,49 % - 96,46 %
Specifické funkce hry	Kolo násobitele
Počítání výher	Vyhrává kombinace alespoň 3 shodných symbolů kdekoliv na válcích.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 1 symbol.

Symbol Wild a Kolo násobitele
Symbol Wild se objevuje pouze na prostředním válci a nahrazuje všechny symboly. Pokud se objeví, Kolo násobitele nad válci se roztočí a automaticky zastaví a určí tak násobitel, kterým se v dané otočce vynásobí dosažená výhra. Možné hodnoty násobitele jsou: x2, x3, x5, x10, x15, x25, x50 nebo x100.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedma	100 x n	50 x n	15 x n
Zlaté cihly	50 x n	25 x n	10 x n
Meloun	25 x n	15 x n	8 x n
Švestka	15 x n	10 x n	5 x n
Třešně	12 x n	8 x n	4 x n
Citrón	10 x n	5 x n	2 x n
Jahoda	8 x n	3 x n	1 x n

n = celková sázka na hru

Monster Superlanche

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,05 % – 96,03 %
Specifické funkce hry	Reakce, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Scatter. Scatter vyhrává již od 4 symbolů. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 30 symbolů na 6 válcích po 5 symbolech.

Respiny
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny nevýherní symboly kromě Scatter jsou bez odečtení další sázky odstraněny, výherní symboly se posunou k dolnímu okraji válců a válce jsou doplněny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud se objevují nové symboly téhož druhu nebo symboly Scatter. Jakmile se již nové symboly neobjeví, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Násobitele
V základní hře i během Freespinů je nad každým válcem zobrazen náhodný násobitel. Možné hodnoty násobitelů jsou: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x9, x10, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x75 a x100. S každou otočkou se tyto násobitele mění. Pokud se během Respinů podaří zaplnit válec zaplnit výherními symboly, budou po ukončení Reakcí dosažené výhry na všech výherních kombinacích s výjimkou výher na symbolech Scatter vynásobeny násobitelem nad zaplněným válcem. Zaplní-li se výherními symboly více válců, hodnoty příslušných násobitelů se nejprve sečtou a výsledkem se poté dosažené výhry vynásobí.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
4, resp. 5, resp. 6 symbolů Scatter v základní hře spustí 8, resp. 12, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů 3, resp. 4, resp. 5, resp. 6 symbolů Scatter udělí další 3, resp. 8, resp. 12, resp. 20 dalších Freespinů.
Je-li během Freespinů na výhru aplikován násobitel, jeho hodnota se zároveň přičte k počítadlu celkového násobitele. Kdykoli bude během Freespinů a Reakcí dosažen nový násobitel, celková hodnota násobitele bude přičtena k násobiteli daného Freespinu.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	20x-30x	18x, 19x	16x, 17x	14x, 15x	12x, 13 x	10x, 11x	8x, 9 x	6x	5x	4x
Žlutá příšerka	150 x n	25 x n	12,5 x n	6 x n	4 x n	2 x n	1,5 x n	-	-	-
Červená příšerka	100 x n	20 x n	10 x n	5 x n	3 x n	1,5 x n	1 x n	-	-	-
Zelená příšerka	75 x n	15 x n	7,5 x n	3,75 x n	2,5	1,25	0,75	-	-	-
Žlutozelená příšerka	50 x n	12,5 x n	6 x n	3 x n	2 x n	1 x n	0,6 x n	-	-	-
Oranžová příšerka	25 x n	10 x n	5 x n	2 x n	1 x n	0,6 x n	0,4 x n	-	-	-
Purpurová příšerka	15 x n	7,5 x n	3,75 x n	1,5 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n	-	-	-
Fialová příšerka	15 x n	7,5 x n	3,75 x n	1,5 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n	-	-	-
Modrá příšerka	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,25 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-	-	-
Modrozelená příšerka	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,25 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-	-	-
Scatter	-	-	-	-	-	-	-	100 x n	5 x n	3 x n

n = celková sázka do hry

Mustang Gold

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	250 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,54 % - 96,53 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Podkova, Collect, Sbírání peněz, Jackpot, Bonus, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Bonus. Bonus vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus, Podkova a Collect.

Jackpot
Nad válci jsou zobrazeny 4 hodnoty Jackpot jako násobky sázky do základní hry: Grand Jackpot (1000x), Major Jackpot (200x), Minor Jackpot (100x) a Mini Jackpot (50x)

Symbol Podkova
Na 1., 2., 3. a 4. válci zleva se objevují různé symboly Podkova, které nesou různé peněžní hodnoty jako násobitele sázky do základní hry. Možné nesené hodnoty jsou: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x a 100x sázka do základní hry. Tyto hodnoty lze za pomoci symbolu Collect přeměnit na výhru.

Symbol Collect
Symbol Collect se objevuje pouze na 5. válci zleva.

Funkce sbírání peněz
Pokud se na 5. válci zleva objeví symbol Collect a zároveň se na 1., 2., 3. a 4. válci zleva objeví jeden či více symbolů Podkova, sečtou se peněžní hodnoty nesené všemi symboly Podkova a výsledek se přičte k výhře na běžných symbolech. Objeví-li se na obrazovce jeden nebo více symbolů Podkova označený symbolem Jackpot a zároveň na 5. válci zleva se objeví symbol Collect, získává hráč jednu bonusovou hru Odhalení Jackpotu.

Bonusová hra Odhalení Jackpotu
Na obrazovce s objeví 12 symbolů Podkova a hráč si z nich bez odečtení další sázky postupně dotykem vybírá. Jakmile odhalí tři stejné Jackpoty, získává příslušnou výhru. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. Symboly Bonus tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Bonus spustí 8 Freespinů. Během Freespinů 3 symboly Bonus vždy spustí dalších 8 Freespinů. Během Freespinů se může spustit Funkce sbírání peněz. Během Freespinů je na válcích k dispozici více symbolů Podkova a Collect.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 2000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Bělouš	500 x n	50 x n	10 x n
Hnědák	300 x n	50 x n	10 x n
Kovboj	250 x n	25 x n	10 x n
Dívka	200 x n	25 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	15 x n	5 x n
K	100 x n	15 x n	5 x n
Q	100 x n	15 x n	5 x n
J	100 x n	15 x n	5 x n
Bonus	-	-	1 x m

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Phoenix Forge

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,51 % - 95,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Bonus, Hot Spot Násobitel, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus. Bonus vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus.

Symbol Bonus
Symbol Bonus (Fénix) se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Bonus sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Funkce Hot Spot Násobitel
Pokud dojde k utvoření výherní kombinace, je každá výherní pozice po odstranění výherních symbolů v rámci Reakce orámována a je na ní zobrazen násobitel výhry z výherní linie o jedna větší, než předchozí počínaje od 0. Po ukončení Reakcí se všechny násobitele opět vynulují. Výhry z výherních kombinací se vždy vynásobí součtem všech násobitelů, které obsahují. Funkce Hot Spot Násobitel je aktivní jek v základní hře, tak i během Freespinů.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Bonus v základní kře spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů 3 symboly Bonus vždy spustí dalších 5 Freespinů. Během Freespinů jsou všechny násobitele v rámci funkce Hot Spot Násobitel na všech pozicích udržovány až do konce Freespinů, přičemž se s každou Reakcí zvyšují.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Červený diamant	500 x n	100 x n	25 x n
Žlutý diamant	400 x n	80 x n	20 x n
Zelený diamant	250 x n	50 x n	15 x n
Modrý diamant	100 x n	25 x n	8 x n
Fialový diamant	100 x n	25 x n	8 x n
Oranžový diamant	75 x n	10 x n	3 x n
Zelenomodrý diamant	75 x n	10 x n	3 x n
Bonus	20 x m	5 x m	2 x m

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Pirate Gold

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	60 Kč
Maximální výhra	420 000 Kč
Výherní podíl	95,50 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, Jackpot, Bonus, Šťastný pytel s pokladem, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus. Bonus vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhra na symbolech Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Bonus a Peníze.

Jackpot
Nad válci jsou zobrazeny 3 druhy Jackpotů, jejichž hodnota je určena násobkem aktuální sázky do základní hry. Jedná se o Grand Jackpot (1000x sázka), Major Jackpot (200x sázka) a Mini Jackpot (50x sázka).

Symbol Peníze
Symbol Peníze (Pytel peněz) se objevuje v základní hře i během Freespinů a zobrazuje náhodnou částku v Kč nebo hodnoty Mini Jackpot či Major Jackpot.

Funkce Šťastný pytel s pokladem – otočení zdarma
Funkce Šťastný pytel s pokladem je aktivní v základní hře i během Freespinů. Objeví-li se v herním poli 8 nebo více symbolů Peníze, automaticky se spustí bonusová funkce Šťastný pytel s pokladem. Symboly, které spustily funkci Šťastný pytel s pokladem, zůstávají na obrazovce a normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze, Retrigger, Multiplier a prázdná pole. Všechny symboly Peníze, které v rámci každého otočení zdarma padly, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Šťastný pytel s pokladem. Na počátku jsou uděleny 3 otočení zdarma. Každý další symbol Peníze, Retrigger nebo Multiplier, který se během otočení zdarma objeví na obrazovce, vrátí počet otočení zdarma zpět na 3.
Symbol Retrigger: Po ukončení funkce Šťastný pytel s pokladem spustí funkci ještě jednou s výchozím rozložením hracího pole.
Symbol Multiplier: Udělí náhodný násobitel x2, x3 nebo x5, kterým se na konci funkce vynásobí celková výhra. V případě, že symbol se Multiplier objeví během funkce vícekrát, násobitele se nejprve sečtou.
Hra končí, když buď již nezbývají žádná otočení zdarma, nebo když se herní pole zaplní symboly Peníze, Retrigger nebo Multiplier. Pokud je herní pole zcela zaplněno symboly Peníze, Retrigger nebo Multiplier, je udělena navíc hodnota Grande Jackpot.
Na závěr se sečtou všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech mincí (včetně hodnot Mini Jackpot, Major Jackpot a Grand Jackpot), které byly během funkce dosaženy, k tomu se přičte případná výhra ze základní hry, která funkce Peníze Respin spustila. Celková výhra se poté připíše na displej Kredit.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje v základní hře i během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. Symboly Bonus tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 symboly Bonus spustí 10 Freespinů. Během Freespinů 3 symboly Bonus udělí vždy dalších 10 Freespinů. Během Freespinů se dva nejvyšší symboly (Pirát a Pirátka) promění na symboly Wild.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 7000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Pirát	500 x n	100 x n	20 x n	2 x n
Pirátka	500 x n	100 x n	20 x n	2 x n
Papoušek	300 x n	50 x n	15 x n	2 x n
Koráb	300 x n	50 x n	15 x n	2 x n
Mapa	200 x n	40 x n	10 x n	2 x n
Bonus	-	-	1 x m	-

Symbol	5x	4x	3x	2x
Dalekohled	200 x n	40 x n	10 x n	2 x n
Hák	75 x n	25 x n	5 x n	-
Zlaťák	75 x n	25 x n	5 x n	-
Stříbrňák	50 x n	15 x n	5 x n	-
Měďák	50 x n	15 x n	5 x n	-

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Rabbit Garden

Základní informace

Počet válců	7
Počet symbolů na válci	7
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,07 % – 96,05 %
Specifické funkce hry	Reakce, Sbírka Mincí, Scatter, Freespiny s rostoucím násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Scatter. Scatter vyhrává již od 4 symbolů a netvoří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 7 válců o 7 symbolech.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Sbírka Mincí
Symboly Mincí nesou náhodnou peněžní hodnotu jako násobek celkové sázky do hry. Možné násobky jsou: x1, x2, x3, x5, x10, x15, x25, x50, x100, x250, x500 nebo x1000.
Během základní hry se na obrazovce může náhodně objevit 4, 6, 8, 10 nebo 12 symbolů Mincí. Pokud se výherní shluk nachází vedle Mince, je tato Mince získána a k výhře na výherním shluku je přičtena i hodnota tohoto symbolu Mince.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
4 a více symbolů Scatter v základní hře spustí 5 Freespinů. V každém Freespinu se na náhodných pozicích na válcích objeví symboly Mince ve zvyšujícím se počtu: v 1. Freespinu 4 symboly Mince a v každém dalším Freespinu vždy o dva symboly Mince více. V 5. Freespinu je tedy na válcích 12 symbolů Mince.
Během Freespinů je vedl válců zobrazeno počítadlo, na které se přičítají výherní symboly a získané symboly Mince. Za každý výherní symbol je přičten 1 bod a za každý získaný symbol Mince jsou přičteny 3 body. Při dosažení určitého počtu bodů je znovu spuštěno 5 Freespinů, avšak na vyšší úrovni. V každé úrovni je aktivní násobitel, kterým se násobí všechny získané body za výherní symboly a symboly Mince. Garantované počty symbolů Mince jsou v každé úrovni stejné. Freespiny spuštěné ze základní hry se hrají na úrovni 1.
V úrovni 1 je násobitel x1. Po dosažení 30 bodů je spuštěno 5 Freespinů v úrovni 2.
V úrovni 2 je násobitel x2. Po dosažení 45 bodů je spuštěno 5 Freespinů v úrovni 3.
V úrovni 3 je násobitel x3. Po dosažení 60 bodů je spuštěno 5 Freespinů v úrovni 4.
V úrovni 4 je násobitel x5. Po dosažení 90 bodů je spuštěno 5 Freespinů v úrovni 5.
V úrovni 5 je násobitel x10. V úrovni 5 se již body nesbírají, a tedy další Freespiny již spustit nelze.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	15x a více	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x
Králík	150 x n	70 x n	35 x n	15 x n	7,5 x n	5 x n	2,5 x n	2 x n	1,75 x n	1,5 x n	1 x n	-
Liška	100 x n	60 x n	30 x n	12,5 x n	6 x n	4 x n	2 x n	1,5 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n	-
Trakař	90 x n	50 x n	25 x n	10 x n	4,5 x n	3 x n	1,5 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	-
A	80 x n	40 x n	20 x n	5 x n	3 x n	2 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
K	60 x n	30 x n	15 x n	3,5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Q	40 x n	20 x n	10 x n	3 x n	2 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
J	20 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
Scatter	-	-	-	-	-	-	-	-	100 x n	20 x n	5 x n	2 x n

n = celková sázka do hry

Release the Kraken

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20 v základní hře, 40 ve Freespinech
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	95,48 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Speciální symboly, Náhodné otočení, Potopený poklad, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Bonus, Free Spins a Chest Bonus. Symboly Bonus, Free Spins a Chest Bonus platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Bonus, Free Spins a Chest Bonus. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Speciální symboly
Ve hře jsou k dispozici 3 speciální symboly Bonus, Free Spins a Chest Bonus, které ve svých kombinacích spouští funkci Bonus Potopený poklad a Freespiny.

Náhodné otočení
V základní hře se mohou náhodně objevit 3 chapadla. Volbou jednoho z chapadel je spuštěna jedna z funkcí:

Uzamčené symboly Wild s Krakenem	Po spuštění se válce točí dál, zatímco se náhodně objevují po sobě jdoucí volby 1 ze 3 truhel, které přinášejí jednu z následujících odměn: Více symbolů Wild, Pokračovat v roztočení, Všechny výhry x2 a Sbírat, Více symbolů Wild a Sbírat nebo Sbírat.
Kolosální symboly Wild s Krakenem	Po zastavení válců se na válcích zaručeně objeví náhodně umístěný kolosální symbol 3x4 Wild.
Nakažlivé symboly Wild s Krakenem	Po zastavení válců se na obrazovce zaručeně objeví alespoň jeden symbol Infectious Wild. Tento symbol nakazí sousední symboly a změní je na symboly Wild.

Po skončení bonusové hry Náhodné otočení jsou vyplaceny všechny výherní kombinace. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Bonus Potopený Poklad
Bonusová hra se spustí, když se na 1. a 3. válci zleva objeví symbol Bonus a na 5. válci zleva symbol Chest Bonus.
V této hře hráč může vybírat ze 3 truhel, které odhalují náhodnou peněžní výhru. Dokud jsou odhalovány peněžní výhry, lze vybírat. Jakmile je odhalen symbol Collect, bonusová hra Potopený poklad končí. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s Plovoucími Krakeny
2 symboly Bonus na 1. a 3. válci zleva a 1 symbol Free Spins na 5. válci zleva v základní hře spustí Freespiny.
Na počátku Freespinů hráč dotykem vybírá jednotlivé truhly a odhaluje tak své odměny. Odměny mohou být: +1 Freespin, +2 Freespiny, +3 Freespiny a Collect. Jakmile hráč odhalí Collect, výběr končí a spouští se Freespiny s celkovým odhaleným počtem. Maximálně lze odehrát 12 Freespinů. Během Freespinů nelze udělit další Freespiny. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Freespiny se hrají na 40 výherních liniích. Během Freespinů je k dispozici násobitel, kterým se násobí všechny dosažené výhry a jehož hodnota je na počátku nastavena na hodnotu x1. Každý symbol Wild, který se během Freespinů objeví, zvýší hodnotu násobitele pro všechny následující Freespiny o 1 až do hodnoty x10. Všechny symboly Wild, které se během Freespinů objeví, zůstávají až do konce Freespinů na válcích, pouze s každým Freespinem náhodně mění své pozice.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 3000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Kraken	25 x n	10 x n	2,5 x n
Žralok	12,5 x n	5 x n	2 x n
Želva	10 x n	4 x n	2 x n
Modrá ryba	7,5 x n	3 x n	1 x n
Zelená ryba	5 x n	3 x n	1 x n
Wild	25 x n	10 x n	2,5 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	4 x n	1 x n	0,5 x n
K	4 x n	1 x n	0,5 x n
Q	2 x n	0,5 x n	0,25 x n
J	2 x n	0,5 x n	0,25 x n

n = celková sázka na hru

Release the Kraken 2

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20 v základní hře, 40 ve Freespinech
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,98 % - 96,03 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Náhodné funkce, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus. Bonus platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhra na symbolu Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Náhodné funkce
V každé základní hře se náhodně může spustit jedna z následujících náhodných funkcí:

Opakované otočení se symboly Wild	4 a více symbolů WILD spustí režim Opakované otočení zdarma. Symboly WILD zůstávají na obrazovce a přesouvají se do náhodné pozice, zatímco ostatní symboly se bez odečtení další sázky otáčí znovu. Hra po každém Opakovaném otočení vyplatí všechny výherní kombinace. Proces pokračuje, dokud se objevují další symboly Wild. Režim skončí, když se po Opakovaném otočení už žádné další symboly WILD neobjeví.
Posouvající se navrstvené symboly Wild	Na 2., 3. a 4. válci zleva se může náhodně objevit Posouvající se navrstvený symbol Wild. Po zastavení válců se Posouvající se navrstvený symbol Wild tak dlouho posouvá po válci, až pokryje všechny pozice na válci. Za každý posun každého Posouvajícího se navrstveného symbolu Wild se násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x1, zvýší o 1. Po ukončení všech přesunů se vyplatí všechny výherní kombinace vynásobené dosaženým násobitelem.
Garantovaná výhra	Není-li v základní hře dosaženo výhry, může se na obrazovce objevit symbol Kraken a změnit symboly tak, aby vznikla výhra ve výši 20x až 60x celkové sázky do hry. Kromě symbolu Kraken se na válcích mohou objevit 3 symboly Bonus jako výsledek výbuchu, který udělí Freespiny.

Po skončení bonusové hry Náhodné otočení jsou vyplaceny všechny výherní kombinace.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s Plovoucími Krakeny
3 a více symbolů Bonus v základní hře spustí Freespiny. Na obrazovce se objeví 16 truhel, které skrývají různé kombinace počtu Freespinů a násobitele všech výher během Freespinů dosažených. Jednu truhlu hra hráči nabídne k otevření, hráč však její obsah nezná. Pokud hráč nabídku přijme a truhlu dotykem otevře, odehrají se Freespiny v odhaleném počtu s odhaleným násobitelem. Pokud hráč tuto nabídku odmítne, musí dotykem odstranit 4 truhly, aby od hry dostal další nabídku truhly k otevření. Opět může nabídku přijmout, truhlu otevřít a odehrát odhalený počet Freespinů s odhaleným násobitelem. Pokud i tuto nabídku odmítne, proces se opakuje nejdříve se čtyřmi odstraněnými truhlami a poté ještě dvakrát se třemi odstraněnými truhlami. Po odstranění každého bloku truhel dává hra novou nabídku. Jakmile zůstane pouze jedna neodstraněná truhla, bude mít hráč možnost buď otevřít první náhodně vybranou truhlu, nebo otevřít zbývající truhlu. Poté se Freespiny spustí s odhaleným počtem Freespinů a odhaleným násobitelem. Během Freespinů nelze udělit další Freespiny. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Obsah truhel závisí na počtu spouštěcích symbolů Bonus:

3 symboly Bonus		4 symboly Bonus		5 symbolů Bonus	
Počet Freespinů	Násobitel	Počet Freespinů	Násobitel	Počet Freespinů	Násobitel
4	x2	5	x2	6	x2
5	x1, x2	6	x1, x2	8	x1, x2, x4, x6
6	x1, x2	8	x1, x2, x4, x6	10	x2, x4, x6
8	x1, x2, x4, x6	10	x2, x4, x6	12	x2, x4, x6
10	x2, x4, x6	12	x2, x4, x6	15	x4, x10
12	x2, x4, x6	15	x4, x10	20	x6, x8, x10
15	x4	20	x6		

Během Freespinů je ve hře 40 výherních linií. Během Freespinů je k dispozici násobitel, kterým se násobí všechny dosažené výhry a jehož hodnota je na počátku nastavena na hodnotu x1. Každý symbol Zlatý Wild, který se během Freespinů objeví, zvýší hodnotu násobitele pro všechny následující Freespiny o 1. Všechny symboly Wild, které se během Freespinů objeví, zůstávají až do konce Freespinů na válcích, pouze s každým Freespinem náhodně mění své pozice.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Wild	20 x n	10 x n	5 x n	0,5 x n
Žralok	10 x n	5 x n	2,5 x n	0,5 x n
Fugu	5 x n	3 x n	2 x n	-
Barakuda	4 x n	2 x n	1 x n	-
Mořský úhoř	3 x n	1 x n	0,5 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	2 x n	0,5 x n	0,3 x n
K	2 x n	0,5 x n	0,3 x n
Q	1 x n	0,4 x n	0,2 x n
J	1 x n	0,4 x n	0,2 x n
10	1 x n	0,4 x n	0,2 x n

n = celková sázka na hru

Scarab Queen

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	250 Kč
Maximální výhra	375 000 Kč
Výherní podíl	95,50 % - 96,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, Collect, Sbírání peněz, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.
Automatická hra	Po stisknutí tlačítka Autoplay si hráč zvolí počet automatických otoček a stiskne tlačítko Spustit. Automatická hra skončí, buď když válce provedou nastavený počet otoček, nebo když dojdou prostředky na displeji kredit, nebo když hráč opětovně klikne na tlačítko Autoplay.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter, Peníze a Collect.

Symbol Peníze
Na 1., 2., 3. a 4. válci zleva se objevují symboly Peníze, které nesou různé hodnoty dané různými násobky sázky do základní hry. Možné násobky jsou: x1, x2, x3, x5, x8, x10, x12, x15, x18, x20, x25, x30 a x35. Tyto hodnoty lze za pomoci symbolu Collect přeměnit na výhru.

Symboly Collect
K dispozici je 5 druhů symbolu Collect, které se všechny mohou vyskytovat pouze na 5. válci zleva.

Funkce Sbírání peněz
Pokud se na 5. válci zleva objeví některý ze symbolů Collect a zároveň se na 1., 2., 3. a 4. válci zleva objeví jeden či více symbolů Peníze, jsou nejprve vyhodnoceny všechny výhry na výherních liniích a jejich hodnota je připsána na displej Výhra. Následně je podle druhu symbolu Collect spuštěna jedna z následujících funkcí:

Druh symbolu Collect	Funkce
Collect	Hodnoty symbolů Peníze na obrazovce se sečtou.
Extra Credit Collect	Hodnota symbolu Extra Collect se přičte k hodnotám všech symbolů Peníze na obrazovce a poté se všechny nové hodnoty symbolů Peníze sečtou.
Multiplier Collect	Hodnota všech symbolů Peníze na obrazovce se vynásobí hodnotou Multiplier Collect a poté se všechny nové hodnoty symbolů Peníze sečtou
Expanding Collect	Je-li na válci jeden nebo více symbolů Peníze, bude celý válec pokryt symboly Peníze s novými náhodnými hodnotami a poté se všechny nové hodnoty symbolů Peníze sečtou.
Respin Collect	Všechny symboly Peníze, které jsou aktuálně na válcích, zůstanou na místě a všechny zbývající symboly se bez odečtení další sázky znovu roztočí, čímž se může dosáhnout nových symbolů Peníze. Poté se všechny hodnoty symbolů Peníze sečtou.

Výsledek funkce Sbírání peněz je poté spolu s výhrou ze základní hry, která funkci spustila, převeden na displej Kredit.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. Symboly Scatter tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter spustí 8 Freespinů. Během Freespinů 3 symboly Scatter vždy spustí dalších 8 Freespinů. Během Freespinů se může spustit Funkce Sbírání peněz. Během Freespinů je na válcích k dispozici více symbolů Peníze a Collect. Hodnoty získané funkcí Sbírání peněz během Freespinů jsou součástí výhry z Freespinů a zároveň se shromažďují na speciálním displeji nad válci.

Na konci Freespinů je na 1. až 4. válec zleva umístěn obří symbol Peníze s celkovou nasbíranou hodnotou z displeje nad válci. 5. válec zleva se ještě jednou otočí a pokud na něm padne symbol Collect, hodnota obřího symbolu Peníze se vyplatí. Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 1500násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
John Hunter	800 x n	50 x n	10 x n
Anup	175 x n	30 x n	5 x n
Opasek	150 x n	25 x n	5 x n
Brašna	125 x n	25 x n	5 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	20 x n	5 x n
K	100 x n	10 x n	5 x n
Q	100 x n	10 x n	5 x n
J	100 x n	10 x n	5 x n
Scatter	-	-	1 x m

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Sky Bounty

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	6
Počet výherních linií	50
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,03 % - 96,05 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Wild, Bonus, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus. Bonus vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhra na symbolu Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 válcích, kde každý válec obsahuje 6 symbolů.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Náhodné rozšiřující se symboly Wild
V základní hře se může náhodně na náhodných pozicích objevit čtvercová značka o rozměru 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 nebo 6x6. Jakýkoli symbol Wild, který se po zastavení válců objeví uvnitř značky, zaplní celý prostor značky. Pokud se uvnitř značky objeví po zastavení válců více než jeden symbol Wild, bude značka rovněž vyplněna symbolem Wild, avšak tento symbol ponese násobitel s hodnotou rovnou počtu symbolů Wild, které se objevily uvnitř značky (např. 2 symboly Wild => násobitel je x2). Násobitelem se pak vynásobí všechny výhry, jichž se symbol Wild účastní.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Bonus sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Bonus spustí 6 Freespinů. Během Freespinů bude na obrazovce vždy přítomna čtvercová značka, která se bude s každým Freespinem náhodně posouvat. Značka bude mít na počátku velikost 2x2.
Každý symbol Bonus, který se během Freespinů na válcích objeví, bude přičten do zásobníku vedle válců. Každý třetí symbol Bonus pak znovu spustí Bonusová otočení zdarma se 2 dalšími Freespiny. Při každém znovuspuštění se značka postupně zvětší na velikost 3x3, 4x4, 5x5 nebo 6x6. Po 4. znovuspuštění už symboly Bonus přičítány nejsou a Bonusová otočení zdarma již nebude možné znovu spustit. Lze tedy odehrát nejvýše 14 Freespinů.

- Jsou-li Freespiny spuštěny se 4 symboly Bonus, je již od počátku Freespinů v zásobníku 1 symbol Bonus.
- Jsou-li Freespiny spuštěny se 5 symboly Bonus, jsou již od počátku Freespinů v zásobníku 2 symboly Bonus.
- Jsou-li Freespiny spuštěny se 6 symboly Bonus, jsou již od počátku Freespinů v zásobníku 3 symboly Bonus.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Meče	1000 x n	400 x n	200 x n	60 x n
Dělo	600 x n	200 x n	120 x n	50 x n
Kormidlo	400 x n	160 x n	90 x n	36 x n
Láhev	300 x n	120 x n	70 x n	24 x n
Wild	1000 x n	400 x n	200 x n	60 x n
Bonus	100 x m	30 x m	10 x m	3 x m

Symbol	6x	5x	4x	3x
Červený diamant	150 x n	60 x n	40 x n	16 x n
Fialový diamant	150 x n	60 x n	40 x n	16 x n
Žlutý diamant	150 x n	60 x n	40 x n	16 x n
Oranžový diamant	100 x n	40 x n	24 x n	10 x n
Zelený diamant	100 x n	40 x n	24 x n	10 x n
Modrý diamant	100 x n	40 x n	24 x n	10 x n
Růžový diamant	100 x n	40 x n	24 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Spellbinding Mystery

Základní informace

Počet válců	7
Počet symbolů na válci	7
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,02 % – 96,04 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Mystery, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 7 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Scatter. Scatter platí již od 3 symbolů a nevytváří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 7 válců o 7 symbolech.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Mystery a Scatter. V základní hře může symbol Wild nést náhodný násobitel v hodnotě x1, x2, x3, x4 nebo x5, kterým se násobí výhry všech výherních shluků, jichž se symbol Wild účastní. Je-li součástí výherního shluku více symbolů Wild, je výhra vynásobena součinem všech jejich násobitelů.

Symbol Mystery
Symboly Mystery se objevují jak v základní hře, tak i během Freespinů a při objevení se všechny náhodně promění na některý z výherních symbolů.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře na 2. 4. a 6. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů každý symbol Mystery označí místo, na kterém se bude až do konce Freespinů objevovat. Po každém Freespinu se všechna označená místa transformují v symboly Mystery. Objeví-li se symbol Mystery na místě, které nebylo dříve označeno, může náhodně udělit 1 další Freespin.
Symbol Wild bude během Freespinů nést náhodný násobitel o hodnotě x2, x4, x6, x8 nebo x10.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Počet shodných symbolů ve shluku	Kniha	Klobouk	Svitek	Fialový elixír	Zelený elixír	Červená kamej	Fialová kamej	Modrá kamej	Žlutá kamej
49x	500 x n	250 x n	250 x n	250 x n	250 x n	100 x n	100 x n	100 x n	100 x n
45x – 48x	300 x n	150 x n	150 x n	150 x n	150 x n	50 x n	50 x n	50 x n	50 x n
40x – 44x	150 x n	75 x n	75 x n	75 x n	75 x n	25 x n	25 x n	25 x n	25 x n
35x – 39x	125 x n	62,5 x n	62,5 x n	62,5 x n	62,5 x n	20 x n	20 x n	20 x n	20 x n
30x – 34x	100 x n	50 x n	50 x n	50 x n	50 x n	15 x n	15 x n	15 x n	15 x n
25x – 29x	75 x n	37,5 x n	37,5 x n	37,5 x n	37,5 x n	10 x n	10 x n	10 x n	10 x n
20x – 24x	50 x n	25 x n	25 x n	25 x n	25 x n	5 x n	5 x n	5 x n	5 x n
16x – 19x	25 x n	6 x n	6 x n	6 x n	6 x n	3 x n	3 x n	3 x n	3 x n
14x – 15x	15 x n	5 x n	5 x n	5 x n	5 x n	2,5 x n	2,5 x n	2,5 x n	2,5 x n
12x – 13x	7,5 x n	4 x n	4 x n	4 x n	4 x n	2 x n	2 x n	2 x n	2 x n
10x – 11x	5 x n	2 x n	2 x n	2 x n	2 x n	1,5 x n	1,5 x n	1,5 x n	1,5 x n
9x	2,5 x n	1,5 x n	1,5 x n	1,5 x n	1,5 x n	1 x n	1 x n	1 x n	1 x n
8x	2 x n	1,25 x n	1,25 x n	1,25 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,75 x n	0,75 x n	0,75 x n
7x	1,5 x n	1 x n	1 x n	1 x n	1 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry

Starlight Princess

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,50 % – 96,50 %
Specifické funkce hry	Reakce, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Scatter. Scatter vyhrává již od 4 symbolů. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 30 symbolů na 6 válcích po 5 symbolech.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Násobitele
V základní hře i během Freespinů se mohou na obrazovce mohou symboly Násobitel ve 4 různých barvách. Objeví-li se symbol Násobitel, získá náhodnou hodnotu od 2x do 500x. Po ukončení Reakcí se celková dosažená výhra vynásobí součtem všech Násobitelů.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
4 a více symbolů Scatter v základní hře spustí 15 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Scatter udělí dalších 5 Freespinů.
Kdykoli během Freespinů padne symbol Násobitel a Freespin včetně Reakcí přinese výhru, přičte se hodnota Násobitele k celkovému Násobiteli. Po celou dobu Freespinů platí, že kdykoli se objeví nový symbol Násobitel a dojde k výhře, použije se k násobení výhry také celková hodnota Násobitele.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	12x až 30 x	10x až 11x	8x až 9 x	6x	5x	4x
Slunce	50 x n	25 x n	10 x n	-	-	-
Srdce	25 x n	10 x n	2,5 x n	-	-	-
Měsíc	15 x n	5 x n	2 x n	-	-	-
Hvězda	12 x n	2 x n	1,5 x n	-	-	-
Červený diamant	10 x n	1,5 x n	1 x n	-	-	-
Modrý diamant	8 x n	1,2 x n	0,8 x n	-	-	-
Zelený diamant	5 x n	1 x n	0,5 x n	-	-	-
Modrozelený diamant	4 x n	0,9 x n	0,4 x n	-	-	-
Zlatý diamant	2 x n	0,75 x n	0,25 x n	-	-	-
Scatter	-	-	-	100 x n	5 x n	3 x n

n = celková sázka do hry

Sticky Bees

Základní informace

Počet válců	7
Počet symbolů na válci	7
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,06 % – 96,06 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, Super Wild, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Bonus. Bonus platí již od 3 symbolů a nevytváří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 7 válců o 7 symbolech.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symboly Wild a Super Wild
Symboly Wild (Med) a Super Wild (Zlatá včela) se objevuji jak v základní hře, tak i během Freespinů a nahrazují všechny symboly, kromě symbolu Bonus.

Označené pozice a symboly Super Wild
V základní hře se v každé otočce označí náhodně 12-19 pozic na válcích. Objeví-li se v základní otočce i během Reakcí na označené pozici symbol Super Wild, tato pozice se aktivuje a zůstane aktivovaná až do konce Freespinů. Pokud se na aktivované pozici objeví jakýkoliv výherní symbol, je tento symbol změněn na symbol Wild. Objeví-li se na aktivované pozici symbol Super Wild, umístí dalších 2 až 6 symbolů Super Wild na jiné označené pozice na válcích a aktivuje je až do konce Reakcí.

Symbol Bonus
Symboly Bonus se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
4 symboly Bonus v základní hře spustí 7 Freespinů, přičemž každý další symbol Bonus udělí ještě jeden další Freespin. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Bonus udělí vždy ještě jeden další Freespin.
Na začátku Freespinů je na válcích náhodně označeno 12-19 pozic, které zůstanou označené až do konce Freespinů. Každý Freespin přinese 1, 2 nebo 3 symboly Super Wild a umístí je na označené pozice. Všechny aktivované označené pozice zůstávají aktivní až do konce bonusové hry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 10000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	20x a více	15-19x	12-14x	9-11x	8x	7x	6x	5x
Jahoda	125 x n	50 x n	35 x n	25 x n	20 x n	15 x n	10 x n	5 x n
Švestka	87,5 x n	37,5 x n	25 x n	20 x n	15 x n	11,25 x n	7,5 x n	4 x n
Meloun	62,5 x n	27,5 x n	17,5 x n	12,5 x n	8,75 x n	6,25 x n	4,5 x n	3 x n
Pomeranč	40 x n	20 x n	12,5 x n	8,75 x n	5 x n	4 x n	3 x n	2 x n
Hrozen	30 x n	15 x n	9 x n	6 x n	3,75 x n	3 x n	2,5 x n	1,5 x n
Třešně	22,5 x n	11,25 x n	7 x n	4,5 x n	2,5 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n
A	17,5 x n	9 x n	5 x n	3,75 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
K	17,5 x n	9 x n	5 x n	3,75 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
Q	12,5 x n	6 x n	3,75 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,25 x n
J	12,5 x n	6 x n	3,75 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Sugar Rush

Základní informace

Počet válců	7
Počet symbolů na válci	7
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,50 % – 96,50 %
Specifické funkce hry	Reakce, Pozice s násobitelem, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Scatter. Scatter platí již od 3 symbolů a nevytváří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 7 válců o 7 symbolech.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Funkce Pozice s násobitelem
Je-li v rámci Reakcí odstraněn symbol, jeho pozice je označena. Je-li v rámci Reakcí odstraněn symbol na označené pozici, je tato pozice označena násobitelem x2. Hodnota násobitele se při odstranění dalšího symbolu na téže pozici vždy zdvojnásobí až do konce Reakcí, případně do hodnoty x128. Aktuálním násobitelem se vynásobí výhry všech výherních shluků, kterých se násobitel účastní. Účastní-li se ve výherním shluku více násobitelů, jejich hodnoty s sečtou.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5, resp. 6, resp. 7 symbolů Scatter v základní hře spustí 10, resp. 12, resp. 15, resp. 20, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů 3, resp. 4, resp. 5, resp. 6, resp. 7 symbolů Scatter udělí dalších 10, resp. 12, resp. 15, resp. 20, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů je aktivní funkce Pozice s násobitelem, avšak všechny v rámci Reakcí získané označené pozice a násobitele zůstanou na válcích až do konce Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	15x a více	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x
Růžový bonbón	150 x n	70 x n	35 x n	15 x n	7,5 x n	5 x n	2,5 x n	2 x n	1,75 x n	1,5 x n	1 x n
Žlutý bonbón	100 x n	60 x n	30 x n	12,5 x n	6 x n	4 x n	2 x n	1,5 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n
Fialový bonbón	60 x n	40 x n	20 x n	10 x n	4,5 x n	3 x n	1,5 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n
Zelený bonbón	40 x n	20 x n	10 x n	5 x n	3 x n	2 x n	1,25 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n
Červený gumídek	30 x n	15 x n	8 x n	3,5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
Fialový gumídek	25 x n	12 x n	6 x n	3 x n	2 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n
Žlutý gumídek	20 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Super 7s

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,03 % - 96,49 %
Specifické funkce hry	Symbol Scatter
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolů Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích a vytváří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedma	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Zvon	1000 x n	200 x n	50 x n	-
Třešně	1000 x n	200 x n	50 x n	-
Hrozen	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Hruška	200 x n	40 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n	5 x n

Symbol	5x	4x	3x
Scatter	250 x m	50 x m	10 x m

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Super Joker

Základní informace

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	250 Kč
Maximální výhra	375 000 Kč
Výherní podíl	95,51 % - 96,51 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Respiny, Kola s násobiteli
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o 3 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild sám o sobě tvoří výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Respiny
Objeví-li se po zastavení válců na dvou válcích shodné symboly (včetně náhrad pomocí Wild) a není-li zároveň dosaženo výhry, tyto válce se zafixují a třetí válec se bez odečtení další sázky tak dlouho otáčí a zastavuje, dokud není dosaženo výhry.

Dvojité kolo s násobiteli
Objeví-li se po zastavení válců na všech třech válcích shodné symboly (včetně náhrad pomocí Wild), spustí se funkce Dvojité kolo s násobiteli. Na obrazovce se objeví kolo štěstí, které obsahuje násobitele x2, x3, x4, x5 nebo položku UP. Dosažením položky UP se roztočí další kolo, které obsahuje násobitele x7, x8, x10, x12 nebo x20. Obě kola se roztáčí a zastavují automaticky. Hráč tak získá konečný násobitel, kterým se vynásobí výhra na válcích.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 1500násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Wild	75 x n
Diamant	25 x n
Zvon	15 x n
Hvězda	10 x n
Citrón	7 x n
Třešně	6 x n
3BAR	5 x n
2BAR	3 x n
BAR	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Sweet Bonanza

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	120 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	95,50 % – 96,51 %
Specifické funkce hry	Reakce, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Scatter. Scatter vyhrává již od 4 symbolů. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 30 symbolů na 6 válcích po 5 symbolech.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
4 a více symbolů Scatter v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Scatter udělí dalších 5 Freespinů.
Během Freespinů se mohou na obrazovce objevit symboly Násobitel. Objeví-li se symbol Násobitel, získá náhodnou hodnotu od x2 do x100 a po dobu Reakcí zůstává na obrazovce. Po ukončení Reakcí se celková dosažená výhra vynásobí součtem všech Násobitelů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 4000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	12x až 30 x	10x až 11x	8x až 9 x	6x	5x	4x
Červený bonbón	50 x n	25 x n	10 x n	-	-	-
Fialový bonbón	25 x n	10 x n	2,5 x n	-	-	-
Zelený bonbón	15 x n	5 x n	2 x n	-	-	-
Modrý bonbón	12 x n	2 x n	1,5 x n	-	-	-
Jablko	10 x n	1,5 x n	1 x n	-	-	-
Švestka	8 x n	1,2 x n	0,8 x n	-	-	-
Meloun	5 x n	1 x n	0,5 x n	-	-	-
Hrozen	4 x n	0,9 x n	0,4 x n	-	-	-
Banán	2 x n	0,75 x n	0,25 x n	-	-	-
Scatter	-	-	-	100 x n	5 x n	3 x n

n = celková sázka do hry

Sweet Bonanza Xmas

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	120 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	95,50 % – 96,51 %
Specifické funkce hry	Reakce, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Scatter. Scatter vyhrává již od 4 symbolů. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 30 symbolů na 6 válcích po 5 symbolech.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
4 a více symbolů Scatter v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Scatter udělí dalších 5 Freespinů.
Během Freespinů se mohou na obrazovce objevit symboly Násobitel. Objeví-li se symbol Násobitel, získá náhodnou hodnotu od x2 do x100. Po ukončení Reakcí se celková dosažená výhra vynásobí součtem všech Násobitelů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 4000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	12x až 30 x	10x až 11x	8x až 9 x	6x	5x	4x
Červený bonbón	50 x n	25 x n	10 x n	-	-	-
Fialový bonbón	25 x n	10 x n	2,5 x n	-	-	-
Zelený bonbón	15 x n	5 x n	2 x n	-	-	-
Modrý bonbón	12 x n	2 x n	1,5 x n	-	-	-
Jablko	10 x n	1,5 x n	1 x n	-	-	-
Švestka	8 x n	1,2 x n	0,8 x n	-	-	-
Meloun	5 x n	1 x n	0,5 x n	-	-	-
Hrozen	4 x n	0,9 x n	0,4 x n	-	-	-
Banán	2 x n	0,75 x n	0,25 x n	-	-	-
Scatter	-	-	-	100 x n	5 x n	3 x n

n = celková sázka do hry

The Dog House

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	120 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	95,51 % - 96,51 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild s násobitelem, Bonus, Freespiny se Sticky Wild
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Bonus. Bonus vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhra na symbolech Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild s násobitelem
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Při každém otočení mají všechny symboly Wild násobitel x2 nebo x3. Násobitel Wild násobí výhru ze všech výherních kombinací, jichž se účastní. Je-li součástí výherní kombinace více než jeden symbol Wild, výhra se násobí součtem všech násobitelů.

Symbol Bonus
Symbol se objevuje v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Bonus tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se Sticky Wild
3 symboly Bonus v základní hře spouští Freespiny. Na počátku Freespinů se na obrazovce objeví 9 dřevěných válců, které se roztočí a automaticky zastaví. Na každém Válci se takto vylosuje určitý náhodný počet Freespinů. Součet všech hodnot ze všech válců dává celkový počet Freespinů. Během Freespinů nelze udělit další Freespiny.
Během Freespinů všechny symboly Wild, které se na 2., 3. a 4. válci zleva objeví, zůstanou i se svými násobiteli až do konce Freespinů zafixovány na svých pozicích.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 4000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Buldok	750 x n	150 x n	50 x n
Shih-tzu	500 x n	100 x n	35 x n
Mops	300 x n	60 x n	25 x n
Jezevčík	200 x n	40 x n	20 x n
Obojek	150 x n	25 x n	12 x n
Kost	100 x n	20 x n	8 x n
Bonus	-	-	5 x m

Symbol	5x	4x	3x
A	50 x n	10 x n	5 x n
K	50 x n	10 x n	5 x n
Q	25 x n	5 x n	2 x n
J	25 x n	5 x n	2 x n
10	25 x n	5 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

The Dog House Megaways

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	50 Kč
Maximální výhra	450 000 Kč
Výherní podíl	95,45 % - 96,46 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild s násobitelem, Bonus, 2 druhy Freespinů
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus. Bonus platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích, které obsahují 2-7 symbolů.

Symbol Wild s násobitelem
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Pokud se objeví, může nést násobitel x2 nebo x3. Násobitel Wild násobí výhru ze všech výherních kombinací, jichž se účastní. Je-li součástí výherní kombinace více než jeden symbol Wild, výhra se násobí součinem všech násobitelů.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Alespoň 3 symboly Bonus spustí Freespiny. Na počátku si hráč dotykem vybere jednu z variant Freespinů:

Freespiny se Sticky Wild
Počet Freespinů a počet symbolů Sticky Wild během Freespinů je závislý na počtu spouštějících symbolů Bonus následujícím způsobem:
6 symbolů Bonus spouští 20 Freespinů se 3 až 7 symboly Sticky Wild na každém válci
5 symbolů Bonus spouští 15 Freespinů se 2 až 7 symboly Sticky Wild na každém válci
4 symbolů Bonus spouští 12 Freespinů se 2 až 7 symboly Sticky Wild na každém válci
3 symbolů Bonus spouští 7 Freespinů se 2 až 7 symboly Sticky Wild na každém válci
Objeví-li se během Freespinů symbol Wild jakékoli velikosti, získá náhodný násobitel x1, x2 nebo x3, zůstává zafixovaný na válcích až do konce Freespinů a mění svoji velikost podle toho, jak se mění velikost válce v následných Freespinech. Až do konce Freespinů je zaručeno, že počet symbolů na válci bude vždy minimálně takový, jako je počet zafixovaných symbolů Sticky Wild na něm.

Freespiny s Prršícími symboly Wild
Počet Freespinů a počet Prršících symbolů Wild během Freespinů je závislý na počtu spouštějících symbolů Bonus následujícím způsobem:
6 symbolů Bonus spouští 30 Freespinů s až 6 Prršícími symboly Wild v každém Freespinu
5 symbolů Bonus spouští 25 Freespinů s až 6 Prršícími symboly Wild v každém Freespinu
4 symbolů Bonus spouští 18 Freespinů s až 6 Prršícími symboly Wild v každém Freespinu
3 symbolů Bonus spouští 15 Freespinů s až 6 Prršícími symboly Wild v každém Freespinu
V každém Freespinu se na válce může automaticky přidat na náhodné pozice až 6 symbolů Wild libovolné velikosti, které nesou násobitele x1, x2 nebo x3.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 9000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Buldok	7,5 x n	3 x n	2 x n	0,75 x n
Shih-tzu	3 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
Mops	2 x n	1 x n	0,75 x n	0,35 x n
Jezevčík	1,5 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,2 x n
Obojek	1,5 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,15 x n
Kost	1,5 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,15 x n

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
K	1 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
Q	1 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n	0,05 x n
10	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n	0,05 x n

n = celková sázka na hru

The Dog House Multihold

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	54 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94,10 % - 96,06 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild s násobitelem, Bonus, Freespiny na 4 herních polích
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Bonus. Bonus vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly. Ve Freespinech se hraje postupně až na čtyřech takových herních polích.

Symbol Wild s násobitelem
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Při každém otočení mají všechny symboly Wild násobitel x2 nebo x3. Násobitel Wild násobí výhru ze všech výherních kombinací, jichž se účastní. Je-li součástí výherní kombinace více než jeden symbol Wild, výhra se násobí součtem všech násobitelů.

Symbol Bonus
Symbol se v základní hře objevuje na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny. Během Freespinů se pak symbol Bonus objevuje na všech válcích. Symbol Bonus tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) na 4 herních polích
3 symboly Bonus v základní hře spouští 7 Freespinů.
Freespiny se hrají na čtyřech herních polích vždy s 5 válci, kde každý válec obsahuje 3 symboly. Freespiny začínají na herním poli vlevo nahoře. 3 symboly Bonus během Freespinů otevírají další herní pole v pořadí vpravo nahoře – vlevo dole – vpravo dole a spouští náhodně 1, 2 nebo 3 další Freespiny. Symboly Bonus se objevují pouze v naposledy otevřeném herním poli.
Každé herní pole má své vlastní výherní linie, které jsou shodné jako u prvního herního pole. Výherní kombinace v jednotlivých herních polích se vyhodnocují zvlášť. Během Freespinů zůstanou všechny symboly Wild získané na posledním otevřeném herním poli na svém místě až do konce Freespinů. Každé nově otevřené herní pole bude začínat se symboly Wild na místech z předchozího herního pole. Pokud budou během jednoho Freespinu otevřeny dvě herní pole, další Freespiny budou uděleny dvakrát a symboly Wild se zkopírují do obou nově otevřených herních polí.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 9000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Buldok	500 x n	100 x n	40 x n
Shih-tzu	350 x n	75 x n	30 x n
Mops	250 x n	50 x n	20 x n
Jezevčík	150 x n	30 x n	15 x n
Obojek	100 x n	20 x n	12 x n
Kost	75 x n	15 x n	8 x n
Bonus	-	-	2 x m

Symbol	5x	4x	3x
A	50 x n	10 x n	5 x n
K	50 x n	10 x n	5 x n
Q	25 x n	5 x n	2 x n
J	25 x n	5 x n	2 x n
10	25 x n	5 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

The Hand of Midas

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,51 % - 95,50 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild s násobitelem, Scatter, Freespiny se zaručenou výhrou
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly. Ve Freespinech se hraje postupně až na čtyřech takových herních polích.

Symbol Wild s násobitelem
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter. Objeví-li se na válcích symbol Wild, vynásobí celkovou výhru ze hry náhodným násobitelem v hodnotě x1, x2 nebo x3. Objeví-li se na válcích více symbolů Wild, násobitele se před vynásobením výhry sečtou.

Symbol Scatter
Symbol se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zaručenou výhrou
3 a více symbolů Scatter v základní hře spouští Freespiny.
Na počátku Freespinů se u každého symbolu Scatter, který Freespiny spustil, objeví 3 mini válce obsahující možný počet 1, 2 nebo 3 Freespiny. Všechny mini válce na obrazovce se roztočí, poté automaticky zastaví a určí tak celkový počet Freespinů k odehrání.
Během Freespinů je aktivní násobitel výher, který se vztahuje na celkovou výhru každého Freespinu. Objeví-li se během Freespinů symbol Wild, zůstane zafixovaný na své pozici až do konce Freespinů a násobitel výhry se náhodně zvýší o 1x, 2x nebo 3x.
Podle počtu spouštěcích symbolů Scatter je celková výhra dosažená během Freespinů zaručena následovně:
5 symbolů Scatter zaručují celkovou výhru minimálně ve výši 30x sázka do hry, která Freespiny spustila
4 symbolů Scatter zaručují celkovou výhru minimálně ve výši 20x sázka do hry, která Freespiny spustila
3 symboly Scatter zaručují celkovou výhru minimálně ve výši 10x sázka do hry, která Freespiny spustila
Pokud již nezbývají žádné Freespiny a není dosaženo minimální zaručené výhry, Freespiny se znovu spustí. U každého symbolu Scatter, který funkci původně spustil, se objeví jeden mini válec a náhodně přidá 1, 2 nebo 3 Freespiny.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Midas	400 x n	120 x n	40 x n
Dionýsos	300 x n	90 x n	30 x n
Zlatá víla	250 x n	70 x n	25 x n
Truhla	200 x n	50 x n	20 x n
Ovoce	150 x n	35 x n	15 x n
Pohár	100 x n	20 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	50 x n	10 x n	5 x n
K	50 x n	10 x n	5 x n
Q	25 x n	5 x n	2 x n
J	25 x n	5 x n	2 x n
10	25 x n	5 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Triple Jokers

Základní informace

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	375 Kč
Maximální výhra	393 750 Kč
Výherní podíl	95,51 % - 96,47 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Trojitý Joker, Respiny,
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o 3 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje pouze v Respinech kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild sám o sobě tvoří výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Respiny
Objeví-li se po zastavení válců alespoň na jednom válci tři symboly Joker (včetně náhrad pomocí Wild) a není-li zároveň dosaženo výhry, tento válec se zafixuje a ostatní válce se bez odečtení další sázky tak dlouho otáčí a zastavují, dokud není dosaženo výhry. Během Respinů se symboly Joker změní na symboly Wild.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 1050násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Wild	1000 x n
Joker	100 x n
Sedma	75 x n
Zvon	50 x n
BAR	30 x n
Listy	20 x n
Srdce	12 x n
Kříže	8 x n
Káry	4 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Ultra Burn

Základní informace

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	95,63 % - 96,59 %
Specifické funkce hry	Žádná
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o 3 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Výherní tabulka

Symbol	3x	2x
Sedma	500 x n	-
Hvězda	50 x n	-
BAR	50 x n	-
Švestka	20 x n	-
Pomeranč	20 x n	-
Citrón	20 x n	-
Třešně	20 x n	5 x n
X	5 x n	-

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Ultra Hold and Spin

Základní informace

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,65 % - 96,65 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, funkce Peníze Respin.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolu Peníze. Symbol Peníze platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o 3 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se vyskytuje na všech válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Peníze. Pokud může vytvořit výherní kombinaci, rozšíří se na všechny pozice válce. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinaci dle Výherní tabulky.

Symbol Peníze
K dispozici jsou 3 druhy symbolů Peníze:
Zlaté Peníze: objevuje se pouze na prostředním válci
Stříbrné Peníze: objevuje se pouze na prostředním válci a nese náhodný násobek sázky v rozsahu x1 až x20.
Diamantové Peníze: objevuje se pouze během funkce Peníze Respin na 1. a 3. válci zleva a nese náhodný násobek sázky v rozsahu x100 až x500.

Funkce Peníze Respin – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Objeví-li se na prostřením válci 3 symboly Peníze (Zlaté nebo Stříbrné), automaticky se spustí bonusová funkce Peníze Respin.
Symboly, které spustily funkci Peníze Respin, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Peníze Respin a normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná pole. Hodnoty všech symbolů Peníze na prostředním válci se přičtou k celkové výhře. Na počátku jsou uděleny 4 Freespiny. Každý další symbol Peníze, který se během Freespinů objeví na obrazovce, vrací počet Freespinů zpět na 4 a hodnoty všech symbolů Peníze, které se aktuálně vyskytují v herním poli se přičtou k celkové výhře.
Funkce končí, když buď již nezbývají žádná otočení zdarma.
Na závěr se celková dosažená výhra připíše na displej Kredit.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 1000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Wild	250 x n
Sedma	250 x n
BAR	150 x n
Meloun	100 x n
Jahoda	80 x n
Hvězda	80 x n
Švestka	20 x n
Pomeranč	20 x n
Třešně	20 x n
X	20 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Wild Bison Charge

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	40 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	94,00 % – 96,03 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Scatter, Freespiny se zafixovanými Wild
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Scatter. Scatter platí již od 3 symbolů. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 25 symbolů na 5 válcích po 5 symbolech.

Symboly Wild
Symboly Wild se objevují kdekoliv na válcích jak v základní hře, tak i ve Freespinech a nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter. Symboly Wild nesou násobitel x2, x3 nebo x5. Násobitele se vztahují na všechny výherní kombinace, kterých se účastní. Pokud bude více než jeden symbol Wild součástí stejné výherní kombinace, jejich násobitele se sečtou. Stejný násobitel Wild může být součástí několika výherních kombinací. Je-li dosaženo plné obrazovky symbolů Wild, je udělena výhra ve výši 12 000 x celková sázka.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích jak v základní hře, tak i ve Freespinech, a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter v základní hře spustí 9, resp. 12, resp. 15 Freespinů. Během Freespinů 2, resp. 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter udělí dalších 2, resp. 3, resp. 4, resp. 5 Freespinů.
Všechny symboly Wild, které se během Freespinů objeví na válcích, se zafixují ve svých pozicích až do konce Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 12000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	25x	22x až 24x	19x až 21x	16x až 18x	13x až 15x	10x až 12x	9x	8x
Wild	12000 x n	-	-	-	-	-	-	-
Bizon	250 x n	150 x n	112,5 x n	50 x n	30 x n	15 x n	10 x n	5 x n
Medvěd	200 x n	125 x n	90 x n	40 x n	25 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n
Puma	175 x n	100 x n	75 x n	30 x n	20 x n	7,5 x n	3 x n	1,5 x n
Orel	150 x n	75 x n	60 x n	25 x n	15 x n	5 x n	2 x n	1 x n
Vlk	125 x n	62,5 x n	45 x n	20 x n	10 x n	3,75 x n	1,5 x n	0,8 x n
A	100 x n	50 x n	35 x n	15 x n	7,5 x n	2 x n	1 x n	0,6 x n
K	75 x n	37,5 x n	25 x n	12,5 x n	5 x n	1,5 x n	0,6 x n	0,4 x n
Q	60 x n	30 x n	20 x n	10 x n	3 x n	1 x n	0,4 x n	0,25 x n
J	45 x n	25 x n	15 x n	5 x n	1,5 x n	0,5 x n	0,25 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Wild Booster

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,47 % - 95,46 %
Specifické funkce hry	Narůstající Wild, Scatter, Freespiny s Mega a Ultra narůstáním
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild s funkcí Narůstající Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů na všech válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter. Padne-li alespoň jeden symbol Wild, existuje šance na spuštění funkce násobitele výhry Narůstající Wild. Je-li funkce spuštěna, je vybrána náhodná hodnota násobitele x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x25, x50 nebo x100. Násobitel se uplatní pro výhru ve všech kombinacích, kterých se účastní alespoň jeden symbol Wild.

Symbol Scatter
Symbol se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Super narůstající otočení – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Scatter spouští Freespiny. Nejprve si hráč musí dotykem zvolit jednu ze dvou variant Freespinů:
Mega narůstání
Je uděleno 5 Freespinů s násobitelem x2 Narůstající Wild. Během Freespinů se do zásobníku nad válci sbírají symboly Scatter, přičemž hned na začátku jsou sesbírány i symboly Scatter, které Freespiny spustily. Každý pátý symbol Scatter nasbíraný během Freespinů zvyšuje aktuální násobitel funkce Narůstající Wild nejprve na x5, poté na x10, a nakonec na x100. S dosažením nového násobitele je zároveň uděleno 5 dalších Freespinů. Je-li dosaženo násobitele x100, nelze již další Freespiny udělit. Oproti funkci Ultra narůstání je ve funkci Mega narůstání na válcích přítomno méně symbolů Scatter a šance na zvýšení je nižší.

Ultra narůstání
Je uděleno 5 Freespinů s násobitelem x3 Narůstající Wild. Během Freespinů se do zásobníku nad válci sbírají symboly Scatter, přičemž hned na začátku jsou sesbírány i symboly Scatter, které Freespiny spustily. Každý pátý symbol Scatter nasbíraný během Freespinů zvyšuje aktuální násobitel funkce Narůstající Wild nejprve na x6, poté na x12, a nakonec na x50. S dosažením nového násobitele je zároveň uděleno 5 dalších Freespinů. Je-li dosaženo násobitele x50, nelze již další Freespiny udělit. Oproti funkci Mega narůstání je ve funkci Ultra narůstání na válcích přítomno více symbolů Scatter a šance na zvýšení je vyšší.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedma	600 x n	100 x n	50 x n
Citrón	300 x n	50 x n	25 x n
Jahoda	200 x n	40 x n	20 x n
Pomeranč	150 x n	25 x n	12 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
Listy	60 x n	12 x n	6 x n
Srdce	60 x n	12 x n	6 x n
Káry	50 x n	10 x n	5 x n
Kříže	50 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Wild West Duels

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	24 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	94,00 % - 96,00 %
Specifické funkce hry	Wild, 3 druhy Scatter, 3 varianty Freespinů: Pivní hra, Duel, Ztracená relikvie
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Scatter. Symboly Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 5 symbolů.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje na všech válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter. V základní hře a ve Freespinech Duel se může symbol Wild náhodně rozšířit na celý válec a získat náhodný násobitel s hodnotou x2 až x100. Násobitel se uplatní pro výhru ve všech kombinacích, jichž se účastní. K rozšíření dojde pouze v případě, že jeho výsledkem bude alespoň jedna výhra. Symbol Wild sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Symbol Scatter
Symbol se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. K dispozici jsou tři druhy symbolů Scatter: symbol Scatter Pivní hra, symbol Scatter Duel a Symbol Scatter Ztracená relikvie. Každý z těchto symbolů Scatter spouští jinou variantu Bonusových otočení zdarma (Freespinů).

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
K dispozici jsou tři varianty Bonusových otočení zdarma (Freespinů): Pivní hra, Duel a Ztracená Relikvie.

Freespiny Pivní hra
3 a více symbolů Scatter Pivní hra spustí 10 Freespinů. Během Freespinů nelze získat další Freespiny. Během Freespinů Pivní hra je aktivní symbol Wild Pivní hra, který má stejné vlastnosti jako symbol Wild. Pokud se tento symbol objeví na válcích, získá náhodný násobitel s hodnotou 2x nebo 3x a zafixuje na svém místě až do konce Freespinů. Násobitele se uplatní pro výhru ve všech kombinacích, jichž se účastní. Pokud bude součástí stejné výherní kombinace více symbolů Wild, výhra bude násobena součtem násobitelů. Speciální funkce s rozšiřujícími se symboly Wild není během Freespinů Pivní hra dostupná.

Freespiny Duel
3 a více symbolů Scatter Duel spustí 10 Freespinů. Během Freespinů nelze získat další Freespiny. Během Freespinů Duel je k dispozici speciální funkce s rozšiřujícími se symbolů Wild. Je zaručeno, že v každém Freespinu se na náhodném místě objeví alespoň jeden symbol Wild, který bude mít šanci na rozšíření.

Freespiny Ztracená relikvie
3 a více symbolů Scatter Ztracená relikvie spustí 3 Freespiny. Během Freespinů nelze získat další Freespiny. Nejprve se objeví mřížka s 25 lopatami. Hráč si dotykem vybere 9 lopat a získá tím do nadcházejících Freespinů Ztracená Relikvie náhodný počet garantovaných symbolů Wild a náhodný násobitel. Možné počty symbolů Wild jsou 1, 2, 3 nebo 5. Možné násobitele jsou x1, x2, x3 nebo x5.
Během Freespinů Ztracená Relikvie je zaručeno, že se na náhodných místech objeví symboly Wild v počtu, který jste získali na začátku. Každá výhra je pak vynásobena celkovým násobitelem získaným na začátku. Speciální funkce s rozšiřujícími se symboly Wild není během Freespinů Ztracená Relikvie dostupná.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 20000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	300 x n	150 x n	30 x n
Šerif	300 x n	150 x n	30 x n
Starosta	150 x n	75 x n	15 x n
Pistolnice	150 x n	75 x n	15 x n
Generál	75 x n	37,5 x n	11,25 x n
Desperát	75 x n	37,5 x n	11,25 x n

Symbol	5x	4x	3x
Klobouk	15 x n	7,5 x n	1,5 x n
Boty	15 x n	7,5 x n	1,5 x n
Láhev	15 x n	7,5 x n	1,5 x n
Šátek	15 x n	7,5 x n	1,5 x n
Vývěska	15 x n	7,5 x n	1,5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Wild West Gold

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	450 000 Kč
Výherní podíl	95,56 % - 96,51 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Scatter, Freespiny s fixními symboly Wild
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 5 symbolů.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter. Pokud se objeví, ponese náhodný násobitel s hodnotou x2, x3 nebo x5. Pokud bude součástí stejné výherní kombinace více symbolů Wild, výhra bude násobena součtem násobitelů.

Symbol Scatter
Symbol se objevuje v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter spustí 8 Freespinů.
Všechny symboly Wild, které se během Freespinů objeví na 2., 3. a 4. válci zleva nesou náhodný násobitel a až do konce Freespinů se zafixují ve svých pozicích. Jejich násobitel se nemění.
Během Freespinů je k dispozici symbol Překrývající Scatter, který může překrýt náhodný symbol na válcích včetně zafixovaného symbolu Wild. Během Freespinů 2, resp. 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Překrývající Scatter udělí 4, resp. 8, resp. 12, resp. 20 dalších Freespinů.
Je-li na konci Freespinů celková dosažená výhra nižší než 10násobek sázky do hry, která Freespiny spustila, pak celková výhra z Freespinů bude zvýšena na 10násobek sázky do hry, která Freespiny spustila. Pokud aktuální výhra z Freespinů dosáhne 4500násobku celkové sázky do hry, která Freespiny spustila, jsou Freespiny okamžitě ukončeny a zbylé Freespiny se ztratí.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 4500násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Šerif	800 x n	200 x n	60 x n
Pistolník	500 x n	150 x n	50 x n
Pistolnice	300 x n	80 x n	30 x n
Dívka	200 x n	50 x n	20 x n
Peníze	150 x n	30 x n	14 x n
Kolt	100 x n	20 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	60 x n	12 x n	6 x n
K	60 x n	12 x n	6 x n
Q	40 x n	10 x n	4 x n
J	40 x n	10 x n	4 x n
10	40 x n	10 x n	4 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Wild West Gold Megaways

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,32 % - 96,44 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Scatter, Freespiny s fixními symboly Wild
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích, které obsahují 2-7 symbolů.

Symbol Wild s násobitelem
Symbol Wild se objevuje na 2., 3. 4. a 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter. Pokud se objeví, ponese náhodný násobitel s hodnotou x2, x3 nebo x5. Pokud bude součástí stejné výherní kombinace více symbolů Wild, výhra bude násobena součinem násobitelů.

Symbol Scatter
Symbol se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symboly Scatter samy o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter spustí 7 Freespinů.
Všechny symboly Wild, které se během Freespinů objeví na 2., 3. a 4. válci zleva nesou náhodný násobitel a až do konce Freespinů se zafixují ve svých pozicích. Jejich velikost se mění podle počtu symbolů na válci během Freespinů. Jejich násobitel se nemění.
Během Freespinů je k dispozici symbol Překrývající Scatter, který může překrýt náhodný symbol na válcích včetně zafixovaného symbolu Wild. Během Freespinů 2, resp. 3, resp. 4, resp. 5, resp. 6 symbolů Překrývající Scatter udělí 2, resp. 3, resp. 4, resp. 5, resp. 6 dalších Freespinů.
Je-li na konci Freespinů celková dosažená výhra nižší než 10násobek sázky do hry, která Freespiny spustila, pak celková výhra z Freespinů bude zvýšena na 10násobek sázky do hry, která Freespiny spustila. Pokud aktuální výhra z Freespinů dosáhne 4500násobku celkové sázky do hry, která Freespiny spustila, jsou Freespiny okamžitě ukončeny a zbylé Freespiny se ztratí.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Šerif	1 x n	0,75 x n	0,6 x n	0,5 x n
Pistolník	0,75 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n
Pistolnice	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
Dívka	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n
Peníze	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n
Kolt	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n
Scatter	500 x n	100 x n	20 x n	4 x n

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
K	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
Q	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n
J	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n
10	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n

n = celková sázka na hru

Wisdom of Athena

Základní informace

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	6
Maximální sázka	100 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,09 % – 96,07 %
Specifické funkce hry	Reakce, Odemykání pozic, Násobitel, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Scatter. Scatter vyhrává již od 4 symbolů. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 36 symbolů na 6 válcích po 6 symbolech, přičemž pozice na válcích zcela nahoře jsou uzamčeny a odemykají se v rámci Reakcí.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter jsou bez odečtení další sázky odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.
Reakce odemykají uzamčené pozice na válcích zcela nahoře, a přidávají tak do hry nové symboly, následujícím způsobem:

- Po první Reakci se odemkne uzamčená pozice na 1. válci zleva
- Po dalších 3 Reakcích se odemkne uzamčená pozice na 2. válci zleva
- Po dalších 6 Reakcích se odemkne uzamčená pozice na 3. válci zleva
- Po dalších 9 Reakcích se odemkne uzamčená pozice na 4. válci zleva
- Po dalších 12 Reakcích se odemkne uzamčená pozice na 5. válci zleva
- Po dalších 15 Reakcích se odemkne uzamčená pozice na 6. válci zleva

Násobitele
V základní hře i během Freespinů se mohou na obrazovce mohou symboly Násobitel ve 4 různých barvách. Objeví-li se symbol Násobitel, získá náhodnou hodnotu od 2x do 500x. Po ukončení Reakcí se celková dosažená výhra vynásobí součtem všech Násobitelů.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
4 a více symbolů Scatter v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Scatter udělí dalších 5 Freespinů.
Freespiny začínají s uzamčenými horními pozicemi na všech válcích. Uzamčené pozice odemyká každá Reakce, ke které během Freespinů dojde. Pozice zůstanou odemčeny až do konce Freespinů. Během Freespinů bude při každém zobrazení symbolu Násobitel hodnota Násobitele připočtena k celkovému násobiteli. Aktuální násobitel se po celou dobu Freespinů používá k násobení všech výher.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 5000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	15x až 30x	12x až 14 x	10x až 11x	8x až 9 x	6x	5x	4x
Štít	50 x n	20 x n	10 x n	5 x n	-	-	-
Přilba	25 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	-	-	-
Nádoba	15 x n	6 x n	3 x n	1,5 x n	-	-	-
Svitek	10 x n	4 x n	2 x n	1 x n	-	-	-
Červený šperk	7,5 x n	3 x n	1,5 x n	0,75 x n	-	-	-
Fialový šperk	5 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n	-	-	-
Tyrkysový šperk	4 x n	1,5 x n	0,75 x n	0,4 x n	-	-	-
Modrý šperk	3 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	-	-	-
Zelený šperk	2,5 x n	0,75 x n	0,4 x n	0,25 x n	-	-	-
Scatter	-	-	-	-	100 x n	15 x n	2 x n

n = celková sázka do hry

Wolf Gold

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	93,99 % - 96,00 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, Scatter, Jackpot, Peníze Respin, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů na všech válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Peníze. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Speciální výhry Jackpot
Nad válci jsou zobrazeny aktuální hodnoty Jackpot:
Mini Jackpot: 30 x aktuální sázka do hry
Major Jackpot: 100 x aktuální sázka do hry
Mega Jackpot: 1000 x aktuální sázka do hry

Symbol Peníze
Symbol Peníze se objevuje kdekoliv na válcích a nesou náhodnou hodnotu. Možné hodnoty jsou:

- Peněžní částka jako 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 14, 16, 18, 20, 24, 30 nebo 100násobek celkové sázky.
- Mini Jackpot,
- Major Jackpot

Funkce Peníze Respin – otočení zdarma
Objeví-li se v herním poli 6 nebo více symbolů Peníze, automaticky se spustí bonusová funkce Peníze Respin.
Symboly, které spustily funkci Peníze Respin, zůstávají na obrazovce a normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná pole. Všechny symboly Peníze, které v rámci každého otočení zdarma padly, zůstávají na obrazovce až do konce funkce Peníze Respin. Na počátku jsou uděleny 3 otočení zdarma. Každý další symbol Peníze, který se během otočení zdarma objeví na obrazovce, vrátí počet otočení zdarma zpět na 3. Hra končí, když buď již nezbývají žádné symboly, nebo když se herní pole zaplní symboly Peníze.
Na závěr se sečtou všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech mincí, které byly během funkce dosaženy, k tomu se přičte případná výhra ze základní hry, která funkce Peníze Respin spustila. Pokud je zaplněno všech 15 pozic, je k celkové výhře přičtena ještě aktuální hodnota Speciální výhry Mega Jackpot. Celková výhra se poté připíše na displej Kredit.

Symbol Scatter
Symbol se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter spustí 5 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Scatter spustí další 3 Freespiny. Během Freespinů jsou 2., 3. a 4. válec zleva sloučeny do jednoho válce a objevují se na nich pouze obří symboly v rozměru 3x3. Každý obří symbol se počítá jako 9 shodných symbolů. Během Freespinů je aktivní funkce Peníze Respin.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 1100násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	500 x n	250 x n	25 x n
Bizon	500 x n	250 x n	25 x n
Orel	400 x n	150 x n	20 x n
Mustang	300 x n	100 x n	15 x n
Puma	200 x n	50 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
Scatter	-	-	1 x m
A	50 x n	20 x n	10 x n
K	50 x n	20 x n	5 x n
Q	50 x n	20 x n	5 x n
J	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Zeus vs Hades – Gods of War

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	33 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94,04 % - 96,07 %
Specifické funkce hry	Volba mezi dvěma profily hry: Olympus a Hades, V obou profilech: Rozšiřující se Wild, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 5 symbolů. Hráč si může kdykoliv zvolit mezi dvěma profily hry: Olympus a Hades. Parametry hry (nejvyšší sázka, nejvyšší výhra i výherní podíl) jsou v obou profilech hry stejné. V závislosti na volbě profilu se změní vzhled hry a změní se některé symboly. Profil Olympus nabízí oproti profilu Hades o něco častější dosažení Freespinů a průměrně o něco nižší celkovou výhru z Freespinů.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje na všech válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter. Symbol Wild sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Rozšiřující se symboly Wild s násobitelem
Rozšiřující se symboly Wild se objevují na všech válcích a kdykoliv se objeví a může přinést výhru, rozšíří se na všechny pozice aktuálního válce a objeví se na něm náhodný násobitel. Násobitel se vztahuje na výhry ze všech výherních kombinací, jichž se účastní. Je-li součástí výherní kombinace více násobitelů, výhra se vynásobí součtem všech zúčastněných násobitelů. K rozšíření dojde pouze v případě, že jeho výsledkem bude alespoň jedna výhra. Možné násobitele jsou: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20, x25, x50 nebo x100.

Symbol Scatter
Symbol se objevuje pouze v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter spustí 10 Freespinů. Během Freespinů nelze získat další Freespiny.
Objeví-li se na válcích během Freespinů jakýkoli symbol Wild, rozšíří se na celý válec a objeví se na něm náhodný násobitel se stejnými možnými hodnotami jako v základní hře. Tento rozšířený symbol Wild zůstane na obrazovce až do konce Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 15000násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol		5x	4x	3x
Profil Olympus	Profil Hades			
Zeus	Hades	300 x n	150 x n	30 x n
Pegas	Kerberos	150 x n	75 x n	15 x n
Orel	Orel	150 x n	75 x n	15 x n
Přilbice	Přilbice	75 x n	37,5 x n	7,5 x n
Pohár	Pohár	75 x n	37,5 x n	7,5 x n
Wild	Wild	300 x n	150 x n	30 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	15 x n	7,5 x n	1,5 x n
K	15 x n	7,5 x n	1,5 x n
Q	15 x n	7,5 x n	1,5 x n
J	15 x n	7,5 x n	1,5 x n
10	15 x n	7,5 x n	1,5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Great Rhino

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	440 000 Kč
Výherní podíl	95,48 % - 96,53 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Bonus, Super Respin, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Bonus. Bonus vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Bonus se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild (Žeton) se kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Funkce Super Respin
Objeví-li se v základní hře alespoň dva válce zcela zaplněné symboly Nosorožec, spustí se funkce Super Respin. Válce zaplněné symboly Nosorožec se zafixují ve svých pozicích. K dispozici jsou 3 Super Respiny, což jsou otočky, které probíhají bez odečtení další sázky. Během Super Respin jsou k dispozici pouze symboly Nosorožec, nebo prázdné symboly. Padne-li nový symbol Nosorožec, ten se zafixuje ve své pozici, přidá jeden Super Respin navíc a ostatní válce se znovu otočí. Funkce Super Respin končí, když buď již nezbydou žádné Respiny, anebo se všechny pozice na válcích zaplní symboly Nosorožec. Na konci funkce Super Respin se vyhodnotí celková výhra výherních kombinací symbolu Nosorožec na všech výherních liniích.
Ve hře jsou k dispozici dvě speciální výhry: Major Jackpot (375 x aktuální sázka do hry) a Grand Jackpot (500 x aktuální sázka do hry). Obě hodnoty jsou zobrazeny nad válci. V případě, že funkce Super Respin skončí se 14 symboly Nosorožec na válcích, je na místo výhry z výherních kombinací na symbolu Nosorožec udělena speciální výhra Major Jackpot. V případě, že funkce Super Respin skončí s 15 symboly Nosorožec na válcích, je na místo výhry z výherních kombinací na symbolu Nosorožec udělena speciální výhra Grand Jackpot.
Výhry během funkce Super Respin odpovídají sázce ze základní hry, která funkci Super Respin spustila. Po ukončení funkce Super Respin se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry. Během Freespinů není funkce aktivní.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje v základní hře kdekoliv na 2. 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. 3 symboly Bonus tvoří výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Bonus spustí 10 Freespinů. Během Freespinů nelze získat další Freespiny. Během Freespinů má symbol Nosorožec funkci Wild, nahrazuje všechny symboly a ve výherní tabulce pro něj platí výherní poměry platné pro symbol Wild. Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Maximální výhra
Je-li během základní hry a bonusových her dosaženo výhry ve výši 800násobku aktuální sázky, a to včetně výhry ze základní hry, která případné bonusové hry spustila, jsou základní hra i bonusové hry okamžitě ukončeny, tato dosažená výhra je převedena na displej kredit a všechny případně zbývající bonusové hry propadnou.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Wild	500 x n	150 x n	50 x n	4 x n
Nosorožec	400 x n	150 x n	50 x n	2 x n
Levhart	200 x n	50 x n	15 x n	-
Krokodýl	150 x n	40 x n	10 x n	-
Hyena	100 x n	30 x n	10 x n	-
Plameňák	50 x n	25 x n	10 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	25 x n	10 x n	5 x n
K	20 x n	10 x n	5 x n
Q	20 x n	10 x n	5 x n
J	20 x n	10 x n	5 x n
Bonus	-	-	2 x m

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií
m = celková sázka na hru

Wild Wild Riches

Základní informace

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3, 3, 4, 4, 4
Počet výherních linií	576
Maximální sázka	150 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	95,00 % - 96,00 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Peníze, Sbírání peněz, Jackpoty, Násobitele, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích. 1. a 2. válec zleva obsahují 3 symboly, 3. 4. a 5. válec zleva obsahují 4 symboly.

Symbol Wild
Symboly Wild se objevují pouze na 1. a 2. válci zleva a nahrazují všechny symboly kromě symbolů Bonus a Peníze.

Speciální výhry Jackpot
Vedle válců jsou zobrazeny aktuální hodnoty Jackpot:
Mini Jackpot: 50 x aktuální sázka do hry
Major Jackpot: 100 x aktuální sázka do hry
Mega Jackpot: 500 x aktuální sázka do hry

Symbol Peníze
Symbol Peníze se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nesou náhodnou hodnotu. Možné hodnoty jsou:

- Peněžní částka jako 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 15 nebo 25násobek celkové sázky.
- Mini Jackpot, Major Jackpot, Mega Jackpot
- Násobitele x2, x3 nebo x5, které se vztahují na celkovou výhru funkce sběru.

Násobitele a jednotlivé hodnoty Jackpot se objevují pouze na 5. válci zleva.

Funkce Sbírání peněz
Objeví-li se na 1. a 2. válci zleva symbol Wild a buď pouze na 3., nebo na 3. a 4., nebo na 3., 4. a 5. válci zleva symboly Peníze tak, aby vytvořily dohromady výherní kombinaci, všechny hodnoty nesené všemi symboly Peníze, včetně aktuálních hodnot Jackpotů se sečtou, případně se vynásobí násobitelem z 5. válce zleva a výsledek se převede na displej Výhra.

Symbol Bonus
Symbol Bonus se objevuje v základní hře pouze na 3. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
2 symboly Wild na 1. a 2. válci zleva a symbol Bonus na 3. válci zleva spouští 10 Freespinů. Během 2 symboly Wild na 1. a 2. válci zleva a symbol Bonus na 3. válci zleva spouští vždy dalších 10 Freespinů.
Během Freespinů je aktivní funkce Sbírání peněz, přičemž na válcích je k dispozici více symbolů Wild a Peníze než v základní hře.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Pivo	8 x n	3 x n	2 x n
Harfa	4 x n	2 x n	0,8 x n
Podkova	2 x n	1 x n	0,4 x n
Dýmka	1 x n	0,4 x n	0,32 x n
Houba	0,8 x n	0,32 x n	0,16 x n

Symbol	5x	4x	3x
Listy	0,6 x n	0,32 x n	0,16 x n
Srdce	0,4 x n	0,2 x n	0,08 x n
Kříže	0,4 x n	0,2 x n	0,08 x n
Káry	0,4 x n	0,2 x n	0,08 x n

n = celková sázka na hru

Internetové technické hry
Dodavatel: Evolution Malta Limited
Herní mix: BIG TIME GAMING

Internetové technické hry BIG TIME GAMING jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	Apollo Pays	20	Christmas Bonanza	39	Spicy Meatballs
2	Beef Lightning	21	King of Cats	40	Star Clusters
3	Big Bad Bison	22	Kingmaker Fully Loaded	41	Temple Quest Spinfinity
4	Bonanza	23	Lil' Devil	42	The Final Countdown
5	Boo	24	Lucky Streak Mk2	43	The Race
6	Book of Gods	25	Max Megaways	44	Trigger Happy
7	Burgers	26	Max Megaways 2	45	Vegas Rush
8	Castle of Terror	27	Millionaire Mystery Box	46	White Rabbit
9	Cyberslot Megaclusters	28	Millionaire Rush	47	Wild Flower
10	Danger High Voltage	29	Opal Fruits	48	Wild Portals
11	Diamond Fruits	30	Outlaw	49	Wild Unicorns
12	Dragon Born	31	Over the Moon	50	Big Bucks Deluxe
13	Fireworks Megaways	32	Panda Money	51	Big Bucks Deluxe TapCards
14	Fizzy Pennyslot	33	Pirate Pays	52	Bonanza Falls
15	Gifts Of Fortune	34	Pop	53	Bonanza TapCards
16	Gold Megaways	35	Queen of Riches	54	Castle of Terror 2
17	Golden Catch	36	Rasputin Megaways	55	Crystal Towers
18	Holy Diver	37	Royal Mint	56	Extra Chilli TapCards
19	Chocolates	38	Slot Vegas Fully Loaded	57	Millionaire TapCards

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Ovládací prvky

	NÁZEV	POPIS FUNKCE
	VOLBA SÁZKY	Nastaví sázku
	START HRY	Zahájí hru se zvolenou sázkou
	AUTOSTART	Otevře obrazovku s nastavením parametrů pro Automatickou hru, ke si hráč může nastavit počet otáček, maximální prohru a nejvyšší výhru z jedné hry. Zahájení Automatické hry: - stisk tlačítka START. Ukončení Automatické hry: - provedení nastaveného počtu otoček, - splnění nastavených podmínek, - nedostatek peněžních prostředků, - stisk tlačítka „STOP“.
	INFO	Otevře informační obrazovky, kde je k dispozici výherní tabulka, nastavení zvuku, nastavení Autostartu a další pomocné informace
	NÁVRAT DO MENU	Zavírá informační obrazovku a vrací se do menu výběru her
	NÁVRAT Z INFO DO HRY	Zavírá informační obrazovku a vrací se do hry
	POSUN V INFO	Přepíná mezi informačními obrazovkami
	POSUN V INFO	Přepíná mezi informačními obrazovkami

Apollo Pays

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	240 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,28 % - 96,56 %
Specifické funkce hry	Respiny, Wild symbol, Scatter symbol, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Respiny
Při výhře se všechny výherní symboly zafixují ve svých pozicích a aktivuje se Respin, tzn., že ostatní symboly se bez odečtení kreditu znovu zatočí. Pokud po Respinu dva nebo více symbolů zvýší výhru, tyto symboly se rovněž zafixují v svých pozicích a proběhne další Respin. Proces se bez odečtení dalších bodů z displeje Kreditu opakuje. Respiny skončí, když buď žádný symbol již výhru nezvýší, nebo když výhru zvýší jenom jeden symbol. Celková takto dosažená výhra je poté připsána na displej Kredit. Symboly Scatter jsou ve svých pozicích fixovány vždy. Respin může také na jakýkoli válec přidat další symbol až do počtu 7. Na válce, které obsahují 7 symbolů, již žádný další symbol přidán nebude. Respiny skončí rovněž v situaci, kdy se zafixují všechny symboly v herním poli. Respiny jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a vyskytují se pouze na 2. až 5. válci zleva.

Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
3 symboly Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. 3 symboly Scatter během Freespinů udělují další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na hodnotě x1 a s každým Respinem se zvyšuje o 1.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	5 x n	1,5 x n	0,75 x n	0,4 x n	0,2 x n
Červený drahokam	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
Modrý drahokam	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
Zelený drahokam	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
A	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
K	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
Q	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
J	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
10	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n	-
9	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n	-

n = celková sázka do hry

Beef Lightning

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,30 % – 96,43 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild symbol, Scatter, Freespiny, Bonusová mince
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Bonusových mincí zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symbol
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a vyskytují se pouze na 2. až 6. válci zleva. Až tři symboly Wild se mohou navíc náhodně rozšířit na celý svůj válec. Funkce rozšíření je aktivní v základní hře i ve Freespinech.

Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter, které dohromady dávají slovo MOO, v základní hře spouští 12 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 4 Freespiny. Ve Freespinech se symboly Scatter neobjevují.

Freespiny představují aukci krav. Na počátku má hráč k dispozici jednu krávu a nabídku ve výši sázky ze spouštěcí hry. Během Freespinů je funkční symbol Bonusová mince, který při dopadnutí náhodně učiní následující:

- udělí 10 dalších Freespinů,
- zvýší počet krav,
- zvýší nabídku za jednu krávu,
- přidá Zlatou trofej, přičemž 5 Zlatých trofejí představuje výhru 25 000 x sázka ze spouštěcí hry
- přidá Stříbrnou medaili, přičemž 4 Stříbrné medaile představují výhru 2 500 x sázka ze spouštěcí hry
- přidá Bronzovou medaili, přičemž 3 Bronzové medaile představují výhru 500 x sázka ze spouštěcí hry

Celková výhra z Freespinů představuje součin celkového počtu získaných krav a celkové nabídky za každou z nich. K této výhře se dále přičtou výhry za získané trofeje a medaile (viz výše).

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila (= spouštěcí hry). Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Býk	20 x n	10 x n	5 x n	3 x n	2 x n
Kráva	2,5 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	-
Zvonec	1 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
Podkova	1 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
A	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
K	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Q	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
J	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,1 x n	-
10	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Big Bad Bison

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,35 % – 96,59 %
Specifické funkce hry	Wild symbol s násobitelem, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Wild symbol s násobitelem
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a vyskytují se pouze na 2. až 5. válci zleva. Symboly Wild mohou nést násobitel až x5 a při nahrazení neseným násobitelem vynásobí dosaženou výhru. Symboly Wild včetně funkce násobitele jsou aktivní v základní hře i ve Freespinech.

Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře spouští 12 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 4 Freespiny. 2 symboly Scatter během Freespinů udělují další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním dvěma udělí ještě další 2 Freespiny. Vedle válců je zobrazen žebříček minimálních počtů výherních směrů, z nichž je jeden náhodně zvolen a ten pak platí pro každý Freespin. S každým opětovným spuštěním Freespinů se může minimální počet výherních směrů pro zbývající Freespiny zvýšit, přičemž po pěti či více opětovných spuštěních je dosaženo maximálního počtu výherních směrů, tj. 117 649.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila (= spouštěcí hry). Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Bizon	25 x n	5 x n	2,5 x n	2 x n	1,5 x n
Orel	1,5 x n	1,2 x n	0,8 x n	0,5 x n	-
Vlk	1 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
Jelen	1 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
A	0,8 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
K	0,8 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Q	0,8 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
J	0,7 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
10	0,7 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
9	0,7 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	-

n = celková sázka do hry

Bonanza

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	324-117 649
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,35 % – 95,52 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild symbol, Scatter, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-7 symbolů a ostatní svislé válce 2-6 symbolů. Příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symbol
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a vyskytují se pouze na příčném válci.

Scatter
Během základní hry se symboly Scatter objevují pouze na svislých válcích a během Freespinů pouze na příčném válci. Symboly Scatter spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s nekonečným násobitelem výher
4 symboly Scatter, které dohromady dávají slovo GOLD, v základní hře spouští 12 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním čtyřem udělí ještě dalších 5 Freespinů. 3 symboly Scatter během Freespinů udělí dalších 5 Freespinů a 4 symboly Scatter udělí dalších 10 Freespinů. Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na hodnotě x1 a s každou Reakcí se zvyšuje o 1.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	50 x n	25 x n	10 x n	5 x n	2 x n
Červený drahokam	7,5 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n	-
Modrý drahokam	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,25 x n	-
Zelený drahokam	2 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n	-
A	1,75 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
K	1,75 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Q	1 x n	0,6 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
J	1 x n	0,5 x n	0,25 x n	0,15 x n	-
10	0,9 x n	0,5 x n	0,25 x n	0,15 x n	-
9	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Boo

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,70 % - 96,54 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Reakce, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o čtyřech válcích, z nichž každý obsahuje 4 symbolů.

Wild
Symbol Wild se objevuje na 2. až 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter. V případě, že symbol Wild nese násobitel, je tímto násobitelem vynásobena výhra, jíž se symbol Wild účastní. Je-li v kombinaci více symbol Wild s násobitelem, výhra se vynásobí každým z nich.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly Scatter, symbolem Duch nebo symbolem Wild. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoli na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem.
3 a více symbolů Scatter v základní hře spouští 12 Freespinů. 3 a více symbolů Scatter během Freespinů udělují další 3 Freespiny. Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na hodnotě x1 a s každým Respinem se zvyšuje o 1.
Každá ze šestnácti pozic na obrazovce má násobitel, který zůstává a může se zvyšovat po celou dobu Freespinů. Při každé výhře se symboly Duch nebo Wild v úvodním Freespinu (před Reakcí) se zvýší násobitel jedné nebo více výherních pozic. Toto zvýšení se provede náhodně o 1, 2 nebo 3 a při každém opětovném spuštění se násobitel zvýší o jedna. Při spuštění Freespinů nebo při udělení dalších Freespinů se u jedné nebo více pozic, na kterých se objevily spouštěcí symboly Scatter, začnou násobitele zvyšovat od hodnoty x2, x3 nebo x4. Všechny ostatní pozice začínají s násobiteli x1.
Násobitele se vztahují pouze na symboly Duch a Wild. Všechny výhry se násobí násobiteli zobrazenými na každém symbolu Duch a symbolu Wild, které se v dané výhře vyskytují. Během Reakcí nedochází ke zvýšení násobitelů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	4x	3x
Fialový duch	2 x n	0,4 x n
Červený duch	1 x n	0,3 x n
Modrý duch	0,9 x n	0,2 x n
Zelený duch	0,8 x n	0,1 x n
A	0,4 x n	-
K	0,4 x n	-
Q	0,3 x n	-
J	0,3 x n	-
10	0,2 x n	-
9	0,2 x n	-

n = celková sázka do hry

Book of Gods

Základní informace o hře

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	243
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,05 % - 96,03 %
Specifické funkce hry	Symbol Zlatá kniha (Wild/scatter), Klonování symbolů, Freespiny,
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo kromě symbolu Zlatá kniha (Wild/scatter). Symbol Zlatá kniha (Wild/scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Zlatá kniha (Wild/scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o pěti válcích, z nichž každý obsahuje 3 symboly.

Symbol Zlatá kniha (Wild/scatter)
Symbol Zlatá kniha (Wild/scatter) má funkci Wild a zároveň Scatter. Může se objevit kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly a pokud se objeví alespoň 3x, spouští Freespiny.

Funkce Klonování symbolů
Na počátku každého zatočení v základní hře se v knize vedle válců náhodně zvolí jeden ze symbolů 9, 10, J, Q, K, nebo A. Pro aktuální otočku se tento náhodně zvolený symbol stává klonovacím symbolem. V případě, že se v aktuálním zatočení objeví na válcích alespoň 3 tyto symboly, případně 2 tyto symboly v kombinaci s alespoň jedním symbolem Zlatá kniha (Wild/scatter), aktuálně dosažená výhra se připíše na displej Výhra, klonovací symboly se bez odečtení další sázky naklonují na všechny pozice na svých válcích a udělí novou výhru ve výherním směru bez ohledu na to, že symboly nejsou umístěny na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo. Celková výhra je poté převedena z displeje Výhra na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Zlatá kniha (Wild/scatter) v základní hře spouští 15, resp. 20, resp. 25 Freespinů. Během Freespinů pak 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Zlatá kniha (Wild/scatter) udělí dalších 15, resp. 20, resp. 25 Freespinů.
Na počátku Freespinů je náhodně zvolen jeden ze symbolů Bůh, tj. Zelený Bůh, Modrý Bůh, Červený Bůh, nebo Fialový Bůh, který se během Freespinů stává klonovacím symbolem. V případě, že se během Freespinu objeví na válcích alespoň 2 tyto symboly, případně 1 tento symbol v kombinaci s alespoň jedním symbolem Zlatá kniha (Wild/scatter), aktuálně dosažená výhra se připíše na displej Výhra, klonovací symboly se naklonují na všechny pozice na svých válcích a udělí novou výhru ve výherním směru bez ohledu na to, že symboly nejsou umístěny na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo.
Při opětovném spuštění Freespinů je náhodně zvolen další ze symbolů Bůh, který se stává dalším klonovacím symbolem. Celkem tak lze ze všech 4 symbolů Bůh vytvořit klonovací symboly. Freespiny pak lze opětovně spouštět i nadále, avšak nové klonovací symboly již nevzniknou.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Zlatá kniha	30 x n	10 x n	5 x n	2 x n
Fialový Bůh	20 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n
Červený Bůh	6 x n	1 x n	0,5 x n	0,2 x n
Modrý Bůh	2,5 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,1 x n
Zelený Bůh	2,2 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,1 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	2 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	1,2 x n	0,4 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,3 x n	0,1 x n
J	0,8 x n	0,3 x n	0,1 x n
10	0,6 x n	0,2 x n	0,1 x n
9	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Burgers

Základní informace o hře

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4-5
Počet výherních linií	256
Maximální sázka	60 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,08 % - 96,41 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Bonusový válec, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.
Automatická hra	Po stisknutí tlačítka „AUTO“ si hráč musí nastavit parametry pro zastavení automatické hry: počet otáček, maximální prohru a nejvyšší výhru. Poté stiskne tlačítko START.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o čtyřech válcích, z nichž každý obsahuje 4 symboly. Dole pod válci je umístěn Bonusový válec, na němž se objevují bonusové symboly s násobitelem.

Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na 2. až 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter.

Bonusový válec
Bonusový válec dole pod základními válci nabízí symboly Zeleniny (Rajče, Salát, Cibule) a symbol Led, které mohou nést násobitel x2 až x10. Symboly Zeleniny se objevují náhodně na libovolné pozici na Bonusovém válci a nesou náhodný násobitel. Symbol Cibule nese násobitel x2-x3, symbol Salát x4-x5 a symbol Rajče x8-x10. Násobitele nesené symboly Zelenina se přiřazují ke všem symbolům Hamburger na válci nad nimi.
Symboly Led se objevují náhodně na Bonusovém válci pouze na 2. až 4. pozici zleva a nesou násobitel x2. Násobitele nesené symboly Led se přiřazují ke všem symbolům Wild na válci nad nimi.
Přidělené násobitele násobí příslušnou výhru na výherní linii. V případě, že výherní kombinace obsahuje více symbolů s násobitelem, výhra se násobí součtem všech násobitelů. Funkce Bonusového válce je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje jak v základní hře, tak i během Freespinů, kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4 symboly Scatter v základní hře spouští 12, resp. 16 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Scatter udělí další 4 Freespiny s tím, že každý další symbol Scatter udělí ještě další 4 Freespiny. Počet udělených Freespinů není omezen.
Symbol Led nese na počátku Freespinů násobitel x2. S každým dalším symbolem Led, který se během Freespinů ukáže, se násobitel zvýší o 1. Hodnota násobitele na symbolu Led není během Freespinů omezena.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	4x	3x
Fialový Hamburger	2 x n	1 x n
Červený Hamburger	1,4 x n	0,8 x n
Modrý Hamburger	1 x n	0,6 x n
Zelený Hamburger	0,8 x n	0,6 x n

Symbol	4x
A	0,6 x n
K	0,6 x n
Q	0,6 x n
J	0,4 x n
10	0,4 x n
9	0,4 x n

n = celková sázka do hry

Castle of Terror

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	4 096
Maximální sázka	150 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,58 % – 96,72 %
Specifické funkce hry	Holy Water, Wild symbol, Násobitel výhry, 2 druhy Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 4 symboly.

Holy Water s násobitelem výher
Po každém zatočení existuje šance, že se na 2 nebo více pozicích na 2., 3., 4. a 5. válci zleva objeví Holy Water (Svěcená voda). Jakýkoliv ze symbolů Dáma, Gentleman, Služka či Zahradník, zasažený Svěcenou vodou se změní na symbol Wild a zvýší násobitel této otočky o 1. Násobitel výhry začíná s každou novou základní hrou na hodnotě 1. Celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Holy Water je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symbol
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a vyskytují se jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Scatter
Během základní hry jsou k dispozici dva druhy symbolů Scatter: Zlatý Castle Megascatter, který se objevuje pouze na 6. válci zleva a Stříbrný Scatter, který se objevuje na 1. až 5. válci zleva. Symboly Scatter spouští Freespiny. Během Freespinů se symboly Scatter neobjevují.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s nekonečným násobitelem výher
3 jakékoliv symboly Scatter v základní hře spouští 12 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě dalších 3 Freespiny. Je-li jedním ze spouštěcích symbolů Scatter Zlatý Castle Megascatter, jsou uděleny rozšířené Freespiny. Holy Water je během Freespinů aktivní v každé otočce. Násobitel výhry je funkční jak během Freespinů, tak i během rozšířených Freespinů. Během Freespinů začíná násobitel na hodnotě x1 a s každým novým symbolem Wild se zvyšuje o 1. Během rozšířených Freespinů začíná násobitel na hodnotě x2 a s každým novým symbolem Wild se zvyšuje o 2. Pokaždé, když je během Freespinů a během rozšířených Freespinů dosažena hodnota násobitele x20, je uděleno dalších 6 Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Dáma	50 x n	3 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n
Gentleman	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Služka	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
Zahradník	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
A	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
K	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
Q	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
J	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
10	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
9	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Cyberslot Megaclusters

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet řádků	3-9
Počet symbolů na řádku	3-9
Počet výherních clusterů	17-73 (ve Freespinech až 321)
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,36 % - 96,33 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, Roaming Wild s násobitelem, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každá shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se odehrává v herním poli, které obsahuje 9 velkých symbolů na 3 řádcích a 3 sloupcích, které se v rámci Reakce mohou rozdělit každý na 9 menších symbolů. V herním poli však vždy zůstane jeden velký symbol obsazený symbolem Roaming Wild a jeden velký symbol bude vždy rozdělen na 9 menších. Celkem tedy může být v základní hře na 9 řádcích a 9 sloupcích herního pole až 73 symbolů.
Freespiny se odehrávají v herním poli, které obsahuje 81 velkých symbolů na 9 řádcích a 9 sloupcích, které se v rámci Reakce mohou rozdělit každý na 4 menší symboly. V herním poli však vždy zůstane jeden velký symbol obsazený symbolem Roaming Wild a jeden velký symbol bude vždy rozdělen na 4 menší. Celkem tedy může být na 18 řádcích a 18 sloupcích herního pole až 321 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, každý velký výherní symbol v každém výherním clusteru je bez odečtení další sázky nahrazen devíti menšími symboly. Dojde-li k výhře s těmito menšími symboly, tato výhra se opět připíše na počítadlo výher, tyto menší výherní symboly jsou odstraněny a bez odečtení další sázky nahrazeny symboly přicházejícími z náhodného směru. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech, přičemž ve Freespinech je při výhře každý velký výherní symbol v každém výherním clusteru je bez odečtení další sázky nahrazen čtyřmi menšími symboly.

Wild
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolu Roaming Wild. Při výhře nahrazují symboly Wild pouze sousedící symboly a samy netvoří clustery. Symboly Wild jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Roaming Wild s násobitelem
Součástí herní kombinace je vždy jeden Roaming Wild, který zaujme náhodnou pozici velkého symbolu v herním poli a nahrazuje všechny symboly. Roaming Wild nese násobitel, který při nahrazení násobí výhru, jíž se symbol Roaming Wild účastní. Násobitel Roaming Wild začíná na hodnotě x1 a s každou Reakcí se při nahrazení zvyšuje o 1. Po vyplacení výhry se násobitel vrací zpět na hodnotu x1. S každou Reakcí se rovněž symbol Roaming Wild přesune na novou pozici a za sebou zanechá pole rozdělené na menší symboly (9 v základní hře a 4 ve Freespinech) Symboly Roaming Wild jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
Dojde-li v základní hře během jedné otočky ke dvanácti, či více Reakcím, je spuštěno 6 Freespinů. Hodnota násobitele Roaming Wild se ze spouštěcího kola přenese do Freespinů. Pokaždé, když násobitel Roaming Wild dosáhne hodnoty x10, jsou přidány další 2 Freespiny. Při prvním opětovném spuštění se na zbytek bezplatných kol přidá další symbol Roaming Wild – tentokrát Duhový s počátečním násobitelem x1. Pro Duhový Roaming Wild platí stejná pravidla, jako pro Roaming Wild, tzn. během Reakcí mění svoji pozici a při nahrazení zvyšuje násobitel o 1.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	25x a více	20-24x	15-19x	13-14x	11-12x	10-9x	7-8x	6x	5x
Fialová koule	10 x n	10 x n	10 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1 x n	0,6 x n	0,4 x n
Červená koule	10 x n	10 x n	10 x n	5 x n	3 x n	2 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,3 x n
Modrá koule	10 x n	10 x n	5 x n	4 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
Zelená koule	10 x n	10 x n	5 x n	3 x n	1 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n
Oranžová koule	10 x n	10 x n	5 x n	3 x n	1 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n
Žlutá koule	10 x n	4 x n	3 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n
Modrozelená koule	10 x n	4 x n	3 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n

n = celková sázka do hry

Danger High Voltage

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	4 096
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,97 % – 96,22 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Násobitel výhry, Scatter, 2 druhy Freespinů
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 4 symboly.

Wild symbol
V základní hře jsou dispozici dva druhy symbolů Wild, a to Wild Fire a Wild Electricity, které se oba objevují pouze na všech pozicích daného válce zároveň, nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a vyskytují se na 2. až 5 válci zleva. Každý symbol Wild Electricity navíc kromě samotného nahrazení rovněž násobí dosaženou výhru x6. Wild symboly se vyskytují jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Scatter
Symboly Scatter se během základní hry a Freespinů *„Vysoké napětí“* objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter vytvářejí výherní kombinace.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Scatter v základní hře nabídne hráči na výběr ze dvou druhů Freespinů:
Freespiny *„Vysoké napětí“*
Hráč obdrží 15 Freespinů, v kterých se symbol Wild objevuje na 2., 3., 4. nebo 5. válci zleva. Každý symbol Wild při nahrazení násobí dosaženou výhru násobitelem v rozmezí x11, x22, x33, x44, x55 nebo x66. Násobitel je v rámci otočky zvolen automaticky bez zásahu hráče. 3 nebo více symbolů Scatter během Freespinů *„Vysoké napětí“* udělí dalších 15 Freespinů.
Freespiny *„Brány pekla“*
Hráč obdrží 7 Freespinů. Na počátku Freespinů je z herních symbolů náhodně automaticky vybrán jeden speciální symbol. Pokud se během Freespinů objeví tento symbol kdekoliv na 2., 3., 4. nebo 5. válci zleva, změní se na symbol Wild a do konce Freespinů se zafixuje ve své pozici. 4 zafixované symboly Wild na jednom válci udělují další 3 Freespiny. Celkem lze dosáhnout až 19 Freespinů. Symboly Scatter nejsou během Freespinů *„Brány pekla“* k dispozici
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Volba druhu Freespinu ze strany hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na celkový výsledek hry. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Lebka	25 x n	10 x n	3,75 x n	1,25 x n	0,5 x n
Zvon	5 x n	2,5 x n	0,75 x n	0,3 x n	-
Disko koule	1,5 x n	1 x n	0,6 x n	0,2 x n	-
Sendvič	1,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,2 x n	-
A	1,25 x n	1 x n	0,4 x n	0,15 x n	-
K	1,25 x n	1 x n	0,4 x n	0,15 x n	-
Q	0,75 x n	0,6 x n	0,25 x n	0,1 x n	-
J	0,75 x n	0,6 x n	0,25 x n	0,1 x n	-
10	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
Scatter	100 x n	50 x n	20 x n	6 x n (+ 15 Freespinů)	

n = celková sázka do hry

Diamond Fruits

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet řádků	5-10
Počet symbolů na řádku	5-10
Počet herních pozic	25-100
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,17 % – 96,23 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, Wild kanón, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli, které obsahuje 25 velkých symbolů na 5 řádcích a 5 sloupcích, které se v rámci Reakce mohou rozdělit každý na 4 menší symboly. Menších symbolů může být na 10 řádcích a 10 sloupcích herního pole až 100. Během hry nemusí být nutně všechny pozice v herním poli obsazeny symboly.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, každý velký výherní symbol v každém výherním shluku je bez odečtení další sázky nahrazen čtyřmi menšími symboly. Vytvoří-li se výherní shluk i s těmito menšími symboly, tato výhra se opět připíše na displej Výhra, tyto menší výherní symboly jsou odstraněny a bez odečtení další sázky nahrazeny stejně velkými symboly přicházejícími z náhodného směru. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výherní shluky. Jakmile se již další výherní shluk nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
Symboly Wild nahrazují všechny symboly. Při výhře nahrazují symboly Wild pouze sousedící symboly a samy výherní shluky netvoří. Symboly Wild jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild kanón
Funkce Wild kanón se spustí po 3 Reakcích. Tato funkce nahradí 5-15 náhodně zvolených symbolů v herním poli symboly Wild. Funkce Wild kanón je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
Dojde-li v základní hře během jedné otočky k osmi Reakcím, je spuštěno 8 Freespinů, přičemž každá další Reakce k původním osmi udělí ještě další 1 Freespin. Dojde-li během Freespinů k osmi Reakcím, je spuštěno 8 dalších Freespinů, přičemž každá další Reakce k původním osmi udělí ještě další 1 Freespin.

Během Freespinů je aktivní násobitel výher, který začíná na hodnotě x1 a s každou Reakcí se zvyšuje o hodnotu 1.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	25x a více	20-24x	15-19x	12-14x	10-11x	9x	8x	7x	6x	5x
Drahokam	50 x n	50 x n	15 x n	5 x n	3 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,4 x n
Meloun	50 x n	20 x n	10 x n	4 x n	1 x n	1 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,25 x n
Švestka	50 x n	15 x n	7,5 x n	3 x n	0,75 x n	0,75 x n	0,4 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
Hruška	50 x n	10 x n	5 x n	2 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,15 x n
Pomeranč	20 x n	10 x n	5 x n	2 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,15 x n
Citrón	10 x n	4 x n	3 x n	1,5 x n	0,4 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
Borůvka	10 x n	4 x n	3 x n	1,5 x n	0,4 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Dragon Born

Základní informace o hře

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,17 % - 96,48 %
Specifické funkce hry	Full Reel Wilds, Scatter, Freespiny, Wild
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo kromě symbolu Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Full Reel Wilds
Symbol Full Reel Wilds se může náhodně objevit pouze v základní hře na 2. až 6. válci zleva, avšak nejvýše na dvou válcích v rámci jednoho zatočení. Symbol Full Reel Wilds je vždy zobrazen přes celý válec, nese násobitel o hodnotě x1 až x7 a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Diamant (scatter). Při nahrazení násobí výhry všech výherních kombinací, jichž se účastní. V případě, že jedné výherní kombinace se účastní dva symboly Full Reel Wilds, je celková výhra výherní kombinace násobena součinem obou násobitelů.

Scatter
Symboly Diamant (scatter) se v základní hře i ve Freespinech objevují na jakémkoliv válci a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5, resp. 6 symbolů Diamant (scatter) v základní hře spouští 6, resp. 12, resp. 25, resp. 50 Freespinů.
Každý válec během Freespinů obsahuje vždy 7 symbolů. Během Freespinů není aktivní symbol Full Reel Wilds. Na místo toho je aktivní symbol Wild, který se objevuje kdekoli na válcích, zaujímá pouze jednu pozici (případně se objevuje jako navrstvený) a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Diamant (scatter). Každý symbol Diamant (scatter), který se během Freespinů objeví na válcích udělí jeden další Freespin. Počet udělených Freespinů není omezen.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Drak	50 x n	25 x n	10 x n	5 x n	2 x n
Červený drahokam	5 x n	2,5 x n	0,75 x n	0,3 x n	-
Modrý drahokam	4 x n	2 x n	0,6 x n	0,2 x n	-
Erb	3 x n	1,5 x n	0,5 x n	0,2 x n	-
A	2,5 x n	1 x n	0,4 x n	0,15 x n	-
K	2 x n	1 x n	0,4 x n	0,15 x n	-
Q	1,5 x n	0,8 x n	0,3 x n	0,1 x n	-
J	1,25 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,1 x n	-
10	1 x n	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Fireworks Megaways

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	324-117649
Maximální sázka	150 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,00 % - 96,44 %
Specifické funkce hry	Reakce, Bonus Firework Wild, Scatter, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném pod nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-7 symbolů a ostatní svislé válce 2-6 symbolů. Příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Bonus Firework Wild
V každé otočce a v každé Reakci je na příčném válci náhodně zvolen jeden symbol, pod nímž se zapálí doutnák. Je-li tímto zvoleným symbolem jeden ze symbolů *Fialový Firework*, *Červený Firework*, *Modrý Firework* nebo *Zelený Firework*, změní se tento symbol na Wild a spustí další funkci:

Fialový Firework: Všechny symboly nad symbolem Fialový Firework se změní na symboly Wild.
Červený Firework: Kamkoliv na svislé válce se náhodně přidají až 4 další symboly Wild.
Modrý Firework: Na příčném válci se symbol změní na symbol Wild s násobitelem až x25.
Zelený Firework: Na příčném válci se symbol změní na symbol Wild

Takto získané symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a jsou aktivní v základní hře i ve Freespinech.

Scatter
Symboly Scatter se objevují pouze na 1. a 6. válci zleva a udělují Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s nekonečným násobitelem výher
2 symboly Scatter v základní hře spouští 12 Freespinů, přičemž každý symbol Scatter k původním dvěma udělí ještě další 4 Freespiny. Během Freespinů pak 2 symboly Scatter na příčných válcích udělí další 4 Freespiny, přičemž každý symbol Scatter k původním dvěma udělí ještě další 4 Freespiny.

Během Freespinů je funkce Bonus Firework Wild spuštěna na dvou symbolech zvolených na příčném válci, pod nimiž se zapálí doutnáky. Tím může být dosaženo většího množství symbolů Wild v herním poli. Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na hodnotě x1 a s každou aktivací funkce Bonus Firework Wild se zvyšuje o 1.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový Firework	10 x n	2,5 x n	1,25 x n	5 x n	0,25 x n
Červený Firework	1,25 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
Modrý Firework	1 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,25 x n	-
Zelený Firework	0,6 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,15 x n	-
A	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
K	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
Q	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
J	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n	-
10	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n	-
9	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n	-

n = celková sázka do hry

Fizzy Pennyslot

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	4 – pouze vodorovné
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,08 % - 96,44 %
Specifické funkce hry	Wild, Bonusový válec, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o pěti válcích, z nichž každý obsahuje 4 symboly. Pátý válec zleva je Bonusový válec.

Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli a nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinace dle výherní tabulky.

Bonusový válec
Pátý válec zleva je Bonusový válec. Bonusový válec nabízí násobitele v rozmezí až x200 během základní hry a v rozmezí až x500 ve Freespinech. Prázdný symbol představuje násobitele x1. Násobitel násobí výhru na příslušné linii. Kromě násobitelů může zobrazit také spouštěcí minci, která při zobrazení spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se násobitelem výher
Objeví-li se během základní hry kdekoli na Bonusovém válci Spouštěcí mince, je uděleno 6 Freespinů.

Hodnota nejnižšího zobrazeného násobitele na Bonusovém válci (x2) se s každým Freespinem změní na vyšší násobitel, a to až do maximální hodnoty x500. Objeví-li se během Freespinů kdekoli na Bonusovém válci Spouštěcí mince, je udělen jeden další Freespin. Prázdný symbol představuje i ve Freespinech násobitele x1.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	4x
Wild	10 x n
Fialový nápoj	4 x n
Červený nápoj	3 x n
Modrý nápoj	3 x n
Zelený nápoj	2 x n
A	2 x n
K	1 x n
Q	1 x n

n = celková sázka do hry

Gifts of Fortune

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	324-117 649
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,19 % – 96,29 %
Specifické funkce hry	Reakce, Výhry štěstěny, Bank, Červený balíček Wild, 2 druhy Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-7 symbolů a ostatní svislé válce 2-6 symbolů. Příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na základních válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Výhry štěstěny
Kdykoliv jsou výherní symboly na základních válcích během Reakce odstraněny zobrazí se jedna nebo více Výher štěstěny v podobě mince s hodnotou. Tyto Výhry štěstěny budou uděleny za každý Červený balíček Wild, který se objeví na příčném válci. Pokud na příčném válci nepadne žádný Červený balíček Wild, Výhry štěstěny nebudou uděleny. Výhry štěstěny se násobí zobrazeným Násobitelem Banku nad válci a jsou do Banku umístěny. Celkový součet Výher štěstěny v Banku v rámci jedné otočky se přičte k dosažené výhře z otočky. Výhry štěstěny se na příčném válci nevyskytují.

Hodnoty Výher štěstěny jsou náhodné podle počtu viditelných symbolů na válci, kde se vyskytují: 2-3 symboly: až 100násobek sázky, 4-5 symbolů: až 1,5násobek sázky, 6-7 symbolů: až 0,75násobek sázky.

Bank a Násobitel banku
Nad válci je zobrazen Bank, kam se během jedné otáčky umísťují všechny dosažené Výhry štěstěny. Na Banku je zobrazen Násobitel Banku. V základní hře je Násobitel Banku x1 a ve Freespinech se zvyšuje s každým Červeným balíčkem Wild, který se na příčném válci objeví.

Červený balíček Wild
Symboly Červený balíček Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a vyskytují se pouze na příčném válci. Po vyplacení Výher štěstěny je Červený balíček Wild umístěný nad 2. válcem zleva odstraněn a jakýkoliv Červený balíček Wild umístěný nad 3., 4. nebo 5. válcem zleva se posune o jednu pozici doleva buď jako součást Reakce, nebo prohozením své pozice se symbolem vlevo od něj.

Scatter
K dispozici jsou dva druhy symbolů Scatter: Megascatter, který se objevuje pouze během základní hry na 6. svislém válci zleva a běžný Scatter, který se objevuje během základní hry na 1. až 5. svislém válci zleva a během Freespinů na všech svislých válcích.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 jakékoliv symboly Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. Je-li jedním ze spouštěcích symbolů Scatter Megascatter, jsou uděleny rozšířené Freespiny. 3 symboly Scatter během Freespinů udělují další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny.

Freespiny začínají s Násobitelem Banku x1 a ten se s každým Freespinem, během něhož se na příčném válci objeví alespoň jeden Červený balíček Wild, zvýší o 1. Během rozšířených Freespinů je zaručeno, že v každém Freespinu se na příčném válci objeví alespoň jeden Červený balíček Wild.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Drak	50 x n	4,5 x n	3 x n	1,5 x n	1 x n
Želva	3 x n	1,5 x n	0,8 x n	0,5 x n	-
Ryba	2 x n	1 x n	0,6 x n	0,4 x n	-
Žába	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,25 x n	-
A	0,5 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
K	0,5 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
Q	0,5 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
J	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
10	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
9	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Gold Megaways

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7 (ve Freespinech 4-10)
Počet výherních linií	64-117 649 (ve Freespinech 4 096-1 000 000)
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,93 % – 96,42 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, Scatter, Freespiny s rozšířením válců, Expansion symbol
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů. Ve Freespinech počet symbolů na válci začíná na 4-7 a může se zvýšit až na 10.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolů Wild – symbol Wild a symbol x3 Wild. Oba druhy symbolů Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a Expansion a vyskytují se pouze na 2. až 5. válci zleva. Symbol x3 Wild násobí při nahrazení příslušnou výhru třemi. Oba druhy symbolů Wild jsou k dispozici jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Scatter
Symboly Scatter se v základní hře objevují na všech válcích a spouštějí Freespiny. Ve Freespinech se symboly Scatter neobjevují.

Expansion
Symbol Expansion se objevuje pouze během Freespinů a zvyšuje počet symbolů na válci.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s funkcí rozšíření válců
3 symboly Scatter v základní hře spouští 12 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 4 Freespiny.
Freespiny začínají se 4 až 7 symboly na válec. Počet symbolů na každém válci se přenese do následujícího Freespinu. Na počátku Freespinů hráč roztočí kolo, které se automaticky zastaví a ukáže počáteční počet výherních směrů (maximálně 117 649). Interakce hráče (losování počátečního počtu výherních směrů) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Padne-li během Freespinů symbol Expansion, změní se tento symbol na dva běžné symboly nad sebou a zvýší se tak počet symbolů na daném válci, tedy k rozšíření válce. Dojde-li k rozšíření válce, pak se výhry počítají a Reakce se spouštějí až po zvýšení počtu symbolů na válci. Maximální počet symbolů, který lze na jednom válci dosáhnout je 10. Pokaždé, když je na některém z válců dosaženo 10 symbolů, hráč obdrží dalších 6 Freespinů. Pokud na válec s 10 symboly dopadne symbol Wild, jedná se vždy o symbol x3 Wild.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Hodinky	100 x n	20 x n	10 x n	5 x n	3 x n
Automobil	3 x n	2 x n	1,4 x n	1 x n	-
Platební karta	3 x n	2 x n	1,4 x n	1 x n	-
Prsten	2 x n	1,4 x n	1 x n	0,8 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1,4 x n	1 x n	0,8 x n	0,6 x n
K	1,4 x n	1 x n	0,8 x n	0,6 x n
Q	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n
J	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n
10	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
9	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Golden Catch

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,94 % – 96,53 %
Specifické funkce hry	Reakce, Rybí bonusy, Loď s násobitelem, Wild symbol, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na základních válcích, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Loď s násobitelem
Po dotočení základních válců nebo po každé Reakci se nad 2., 3., 4. a 5. válcem zleva může objevit jedna nebo více lodí, které udělují Rybí bonusy k výhře v Reakci. Po vyplacení Rybích bonusů v rámci Reakce je Loď umístěná nad 2. válcem zleva odstraněna a jakákoliv Loď umístěná nad 3., 4. nebo 5. válcem zleva se jako součást Reakce posune o jednu pozici doleva. V základní hře jsou k dispozici lodě nesoucí násobitel x1 a jedna Zlatá loď nesoucí násobitel x10. Ve Freespinech se násobitel nesený loděmi postupně zvyšuje od hodnoty x1 neomezeně.

Rybí bonusy
Kdykoliv jsou výherní symboly na základních válcích během Reakce odstraněny zobrazí s jeden nebo více Rybích bonusů v podobě ryby s hodnotou. Tyto Rybí bonusy budou uděleny za každou Loď, která se v okamžiku vyhodnocení Reakce objeví kdekoliv nad válci. Pokud v okamžiku vyhodnocení Reakce žádná Loď nad válci není, Rybí bonusy uděleny nebudou. Rybí bonusy se násobí násobitelem neseným každou zobrazenou Lodí. Celkový součet Rybích bonusů ze všech Reakcí v rámci jedné otočky se přičte k dosažené výhře z otočky. Hodnoty Rybích bonusů jsou náhodné podle počtu viditelných symbolů na válci, na kterých se vyskytují před jakoukoliv Reakcí: 2-3 symboly: až 500násobek sázky, 4-5 symbolů: až 3násobek sázky, 6-7 symbolů: až 1násobek sázky.

Wild
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter. Symboly Wild jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech a zobrazují se pouze na 2., 3., 4. nebo 5. válci zleva.

Scatter
Symboly Scatter se v základní hře i ve Freespinech objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s neomezeným násobitelem Lodí.
3 jakékoliv symboly Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. 3 symboly Scatter během Freespinů udělují další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny.

První Loď ve Freespinech má násobitel x1, každá další Loď má násobitel vždy o 1 vyšší. Rybí bonusy se násobí všemi násobiteli na všech aktuálně zobrazených lodích. Barva Lodi se mění spolu se zvyšujícím se násobitelem: Zelená Loď nese násobitel x1 – x3, Modrá Loď nese násobitel x4 – x6, Červená Loď nese násobitel x7 – x9 a Zlatá Loď nese násobitel x10 a vyšší.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialová ryba	50 x n	7,5 x n	4 x n	2 x n	1 x n
Červená ryba	2 x n	0,7 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Modrá ryba	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
Zelená ryba	0,6 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	0,5 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n
K	0,5 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n
Q	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
J	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
10	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n
9	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n

n = celková sázka do hry

Holy Diver

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92,77 % - 96,55 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Truhla štěstí, Štít štěstí, Úrovně hry, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Wild
Symbol Wild se objevuje na 2. až 5. válci zleva jako výsledek některého z bonusů Truhly štěstí a nahrazuje všechny symboly. V případě, že symbol Wild nese násobitel, je tímto násobitelem vynásobena výhra, jíž se symbol Wild účastní.

Truhla štěstí
Pod herním polem je zobrazena Dobrodružná dráha s Truhlami štěstí, které postupně otevírá rytíř postupující zleva doprava. Když narazí na Truhlu štěstí, otevře ji a vylepší pro aktuální otočku 2. až 5. válec zleva jedním z následujících bonusů:

Bonus standardního symbolu	Vyjme z truhly jeden ze standardních symbolů 9, 10, J, Q, K nebo A. Vyjmutý symbol se v herním poli na 2. až 5. válci zleva změní na symbol Wild.
Bonus meče	Přidá do herního pole na 2. až 5. válec zleva až 3 symboly Wild přes celý válec, každý s násobitelem výhry až x7.
Bonus ohnivé koule	Přidá do herního pole na 2. až 5. válec zleva až čtyři ohnivé symboly Wild, nejvýše jeden na válec.
Bonus symbolu drahokamu	Vyjme z truhly jeden nebo více symbolů drahokamu (Fialový, Červený, Zelený, Modrý). Vyjmuté symboly se v herním poli přemění na symboly Wild s násobitelem výhry podle úrovně hry. Zároveň přidá vyjmuté symboly do Štítu štěstí umístěném vedle válců.

Průběh Dobrodružné dráhy je jedinečný pro každou úroveň hry.

Štít štěstí
Všechny symboly drahokamů vyjmutí z Truhly štěstí se umístí na Štít štěstí. Najednou lze vyjmout až 4 symboly drahokamů. Jakmile jsou na Štít štěstí umístěny všechny čtyři symboly drahokamu (Fialový, Červený, Zelený, Modrý), hráč si může zvolit mezi přechodem do vyšší úrovně hry a spuštěním Freespinů. Po dokončení 3. úrovně hry se Freespiny spustí automaticky. Interakce hráč nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Úrovně hry
Hra začíná v 1. úrovni, kde symbol Wild přeměněný ze symbolů drahokam nese násobitel x1. Ve 2. úrovni nese symbol Wild přeměněný ze symbolů drahokam násobitel x2. Ve 3. úrovni nese symbol Wild přeměněný ze symbolů drahokam násobitel x3. Úroveň hry je vázána na výši zvolené sázky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem.
Na počátku bonusových her zdarma je k dispozici 10 Freespinů. Během volných zatočení se každý symbol drahokamu na 2. až 5. válci zleva změní na symboly Wild s násobitelem výhry podle dosažené úrovně: x1 v 1. úrovni, x2 ve 2. úrovni a x3 ve 3. úrovni.
Během Freespinů rytíř v prostoru pod válci namísto otvírání truhel sbírá diamanty. Za první 4 sesbírané diamanty je udělen vždy jeden Freespin. Za pátý diamant je uděleno 8 Freespinů a zároveň se zvýší minimální počet symbolů na válci ze dvou na čtyři. Za další pátý diamant je uděleno dalších 8 Freespinů a zároveň se zvýší minimální počet symbolů na válci ze čtyř na šest. Za každý další pátý diamant je uděleno dalších 8 Freespinů a zároveň je minimální počet symbolů na válci nastaven na sedm až do konce Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	15 x n	3,5 x n	3 x n	2 x n	1 x n
Červený drahokam	5 x n	1 x n	0,7 x n	0,3 x n	0,2 x n
Modrý drahokam	4 x n	0,9 x n	0,6 x n	0,2 x n	-
Zelený drahokam	2 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,2 x n	-
A	1,5 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
K	1,1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Q	1 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,1 x n	-
J	0,7 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,1 x n	-
10	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Chocolates

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních směrů	2 401 v základní hře a 65 536 ve Freespinech
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,60 % - 96,60 %
Specifické funkce hry	Wild, Bonboniéra, Násobitel výhry, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na herním poli o 4 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 4 základní symboly.

Wild
V základní hře jsou k dispozici dva druhy symbolů Wild, a to Wild a Golden Ticket Wild, které se oba objevují pouze 2. až 4 válci zleva a nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a Bonboniéra. Golden Ticket Wild při nahrazení představuje 6 nahrazovaných symbolů.

Bonboniéra
Symbol Bonboniéra se po dopadnutí změní až na 4 bonbóny jedné barvy (Fialový, Červený, Modrý nebo Zelený bonbón). Pokud v jedné otočce dopadne do herního pole více symbolů Bonboniéra, všechny se změní na bonbóny jedné barvy.

Scatter
Symbol Scatter se objevuje pouze v základní hře kdekoliv v herním poli a spouští Freespiny. Symbol Scatter sám o sobě tvoří výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 nebo 4 symboly Scatter spouští 7 nebo 10 Freespinů. Během Freespinů se symboly Scatter nevyskytují.
Během Freespinů se všechny symboly Bonboniéra změní na symboly Sticky Bonboniéra, které mají stejnou funkci, jako symboly Bonboniéra v základní hře, ale zůstávají na svých pozicích na válcích. Na počátku Freespinů se jeden nebo více aktivujících symbolů Scatter změní na symboly Sticky Bonboniéra. Za každý válec se čtyřmi symboly Sticky Bonboniéra jsou uděleny další 3 Freespiny, přičemž po udělení symboly Sticky Bonboniéra zmizí. Celkem lze udělit až 12 dalších Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Volba druhu Freespinu ze strany hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na celkový výsledek hry. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	4x	3x
Scatter	20 x n	6 x n
Fialový bonbón	1 x n	0,3 x n
Červený bonbón	0,5 x n	0,2 x n
Modrý bonbón	0,4 x n	0,2 x n
Zelený bonbón	0,3 x n	0,1 x n
A	0,2 x n	-
K	0,2 x n	-
Q	0,2 x n	-
J	0,1 x n	-
10	0,1 x n	-
9	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Christmas Bonanza

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	324-117 649
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,35 % – 95,52 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild symbol, Scatter, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-7 symbolů a ostatní svislé válce 2-6 symbolů. Příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na základních válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a vyskytují se pouze na příčném válci.

Scatter
Symboly Scatter se v základní hře objevují kdekoliv na svislých válcích a během Freespinů kdekoliv na příčném válci.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s nekonečným násobitelem výher
4 symboly Scatter v základní hře spouští 12 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním čtyřem udělí ještě dalších 5 Freespinů. 3 symboly Scatter během Freespinů udělí dalších 5 Freespinů a 4 symboly Scatter udělí dalších 10 Freespinů.

Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na hodnotě x1 a s každou Reakcí se zvyšuje o 1.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový dárek	50 x n	25 x n	10 x n	5 x n	2 x n
Červený dárek	7,5 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n	-
Modrý dárek	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,25 x n	-
Zelený dárek	2 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1,75 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	1,75 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,6 x n	0,25 x n	0,2 x n
J	1 x n	0,5 x n	0,25 x n	0,15 x n
10	0,9 x n	0,5 x n	0,25 x n	0,15 x n
9	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

King of Cats

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	180 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,92 % - 96,72 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Dvě herní verze, Scatter, Lion Freespiny, Puma Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Herní verze
Hráč si zvolí, kterou ze dvou herních verzí chce hrát. Může zvolit buď verzi LION GAME, nebo verzi PUMA GAME. Tuto volbu může hráč provést kdykoliv po ukončení otočky základní hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Wild
V obou herních verzích je aktivní symbol Wild, který se objevuje na 2. až 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Herní verze LION GAME
V herní verzi LION GAME se aktivují symboly Lion Wild, které nahrazují všechny symboly, kromě Scatter, v herním poli zabírají plochu 2x2, 3x3 nebo 4x4 symboly a při nahrazení násobí dosaženou výhru x4, x9 nebo x16.

Scatter
Symboly Scatter se vyskytují kdekoliv v herním poli a spouštějí Lion Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Lion Freespiny) s neomezeným násobitelem.
3, 4, 5 nebo 6 symbolů Scatter v základní hře spouští 8, 12, 16 nebo 20 Lion Freespinů. 3, 4, 5 nebo 5 symbolů Scatter během Lion Freespinů uděluje další 4, 8, 12 nebo 16 Lion Freespinů.
Symboly Lion Wild 2x2, 3x3, resp. 4x4 začínají v Lion Freespinech násobiteli x2, x5 a x8. Pokaždé, když se objeví jakýkoli symbol Lion Wild, zvýší se násobitelé Lion Wild o 2, 5, resp. 8, a teprve poté se vyplatí výhry. Výhry s nahrazujícími symboly Lion Wild se násobí násobitelem Wild. Na konci Lion Freespinů se násobitele Wild vynulují.
Výhry během Lion Freespinů odpovídají sázce ze základní hry LION GAME, která Lion Freespiny spustila. Po ukončení Lion Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry LION GAME. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Herní verze PUMA GAME
V herní verzi PUMA GAME se aktivují až 3 plné válce symbolů Puma Wild, které nahrazují všechny symboly, kromě Scatter. Každý symbol Puma Wild odhalí násobitel x2, x3 nebo x4, kterým se při nahrazení vynásobí dosažená výhra.

Scatter
Symboly Scatter se vyskytují kdekoliv v herním poli a spouštějí Puma Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Puma Freespiny) s neomezeným násobitelem.
3, 4, 5 nebo 6 symbolů Scatter v základní hře spouští 15, 18, 21 nebo 24 Puma Freespinů. 3, 4, 5 nebo 5 symbolů Scatter během Puma Freespinů uděluje další 6, 9, 12 nebo 15 Puma Freespinů.
Když se na kterémkoli válci objeví symbol Puma Wild v Puma Freespinech poprvé, objeví se násobitel x2, x4, resp. x6. Tyto tři násobitele se zvyšují o 1, 2, resp. 3 pokaždé, když se na daném válci objeví symbol Puma Wild, a to po vyplacení všech výher. Výhry s nahrazujícími symboly Puma Wild se násobí násobitelem Wild. Pokud výhru nahradí více symbolů Puma Wild, násobitele se mezi sebou vynásobí. Na konci Puma Freespinů se násobitele Wild vynulují.
Výhry během Puma Freespinů odpovídají sázce ze základní hry PUMA GAME, která Puma Freespiny spustila. Po ukončení Puma Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry PUMA GAME. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	25 x n	5 x n	3 x n	2,25 x n	1,5 x n
Červený drahokam	4 x n	2 x n	1 x n	0,4 x n	-
Modrý drahokam	1,5 x n	1 x n	0,6 x n	0,3 x n	-
Zelený drahokam	1 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,25 x n	-
A	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,15 x n	-
K	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,15 x n	-
Q	0,6 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,15 x n	-
J	0,6 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,1 x n	-
10	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Kingmaker Fully Loaded

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	32-16 807
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,84 % - 96,54 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Násobitelé, Scatter, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se a výhry na symbolech Scatter sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra probíhá v herním poli o pěti válcích, kdy během základní hry je na válcích 2-7 symbolů a během Freespinů pouze 7 symbolů.

Násobitelé výher
Na obrazovce je kromě herních polí zobrazen žebříček násobitelů výher na vysokých symbolech (Fialový drak, Červený býk, Modrý gryf, Zelený had). Každému symbolu je s každou otočkou přidělen náhodný násobitel v rozmezí x1 až x100. Každá výhra na některém z těchto symbolů je vynásobena příslušným násobitelem.

Wild
Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter a objevuje se pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva.

Scatter
Symboly Scatter se objevují na všech válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter tvoří v rámci každého herního pole výherní kombinace.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter spouští 7, 12 nebo 20 Freespinů. Během Freespinů pak 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter spouští dalších 7, 12 nebo 20 Freespinů. Během Freespinů je na každém válci vždy 7 symbolů.

Během Freespinů je k dispozici násobitel výher, jehož počáteční hodnota je dána součtem násobitelů jednotlivých symbolů ze spouštěcí hry, násobí všechny výhry, které během Freespinů nastanou a během Freespinů se nemění.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Scatter	250 x n	20 x n	4 x n	-
Fialový drak	10 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n
Červený býk	0,7 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Modrý gryf	0,6 x n	0,35 x n	0,25 x n	-
Zelený had	0,5 x n	0,35 x n	0,25 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
K	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
Q	0,35 x n	0,25 x n	0,15 x n
J	0,35 x n	0,25 x n	0,15 x n
10	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
9	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Lil‘ Devil

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	4 096
Maximální sázka	90 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,14 % – 96,43 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Zásobník srdcí, 2 druhy Freespinů
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 4 symboly.

Wild symbol
V základní hře jsou k dispozici dva druhy symbolů Wild, které oba nahrazují všechny symboly kromě symbolu Scatter: symbol Devil Wild, který se vyskytuje na 2. až 5. válci zleva a symbol Angel Wild, který se vyskytuje na 3. a 4. válci zleva a pokrývají všechny pozice na válci. Symboly Angel Wild mohou nést násobitel v hodnotě x4, x6, x8, x10 nebo x12. Pokud jsou součástí výhry symboly Angel Wild na 3. a 4. válci zleva zároveň, jejich násobitelé se vynásobí. Může tak být dosaženo celkového násobitele výhry až x144. Symbol Angel Wild se objevuje rovněž ve Freespinech *„Be My Angel“*. Symbol Dynamite Wild se objevuje pouze ve Freespinech *„Dynamite Lover“*.

Scatter
Symboly Scatter se v základní hře a ve Freespinech *„Dynamite Lover“* objevují kdekoliv v herním poli, udělují Srdce a spouštějí Freespiny. Dva symboly Scatter udělí 1 srdce, které bude umístěno do zásobníku po stranách herního pole. Poté, co je nasbíráno 40 srdcí, jsou spuštěny Rozšířené Freespiny. Srdce se sbírají pro každou sázku do hry zvlášť.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Scatter v základní hře udělují Freespiny. Na počátku si hráč může vybrat jeden ze dvou druhů Freespinů:

Freespiny *„Be My Angel“*
Hráč obdrží 7 Freespinů. Náhodně je zvolen jeden ze symbolů, který se během Freespinů stává na 2. až 5. válci zleva symbolem Sticky Wild. Jakmile se zvolený symbol objeví, změní se na Sticky Wild a zafixuje se ve svých pozicích až do konce Freespinů. V rozšířených Freespinech *„Be My Angel“* se symbol Purpurové srdce stává druhým symbolem Sticky Wild. Čtyři symboly Sticky Wild na jednom válci spouští tři další Freespiny. Celkově lze tedy spustit až 12 dalších Freespinů. Pokud je dosaženo 4 symbolů Sticky Wild na 3. nebo 4. válci zleva, jsou až do konce Freespinů nahrazeny symboly Angel Wild, které nesou násobitele začínající na hodnotě x2 a s každým Freespinem se zvyšují o 2.Lze dosáhnout násobitele v hodnotě až x12. Symboly Scatter nejsou během Freespinů *„Be My Angel“* k dispozici.

Freespiny *„Dynamite Lover“* s neomezeným násobitelem
Hráč obdrží 12 Freespinů. Během Freespinů *„Dynamite Lover“* je aktivní Reakce, kdy v rámci jednoho Freespinu všechny výherní symboly kromě symbolů Scatter zmizí a jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, čímž vznikají nové výherní kombinace. Jakmile již nová výherní kombinace nevznikne, je Freespin ukončen. Během Freespinů „Dynamite Lover“ jsou na 3. a 4. válci zleva k dispozici symboly Dynamit Wild s násobitelem, který začíná na hodnotě x1 a s každým symbolem Dynamite Wild, který je součástí výherní kombinace se zvyšuje o 1. Násobitelé Dynamite Wild se v rámci jednoho válce sčítají a mezi válci se navzájem násobí. 3 symboly Scatter během Freespinů udělují dalších 6 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě dalších 6 Freespinů. V rozšířených Freespinech „Dynamite Lover“ začíná násobitel Dynamite Wild na hodnotě x5.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Volba druhu Freespinu ze strany hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na celkový výsledek hry. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Purpurové srdce	10 x n	5 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n
Červený štír	5 x n	1,4 x n	0,6 x n	0,4 x n	-
Modrý leguán	1,5 x n	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Zelený krokodýl	1,5 x n	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n
K	1 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n
Q	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,1 x n
J	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,1 x n
10	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

9	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

Lucky Streak Mk2

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,06 % - 96,32 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Číselná stezka, Cash Stoppa Bonus, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry na jednotlivých výherních liniích a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o pěti válcích, z nichž každý obsahuje 3 symboly.

Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter. Symboly Wild tvoří samy o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Scatter
Symboly Scatter se vyskytují kdekoliv v herním poli a spouštějí Lucky Stoppa Trail. Symboly Scatter tvoří samy o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky

Číselná stezka
Některé symboly mohou být označeny čísly v rozmezí 1-3. Součet všech čísel zobrazených na symbolech po zastavení válců v základní hře se zobrazí na „Číselné Stezce“ vpravo vedle válců. Je-li součet všech čísel zobrazených na symbolech v rozmezí 6-10, je udělena výhra rovnající se součinu sázky na jednu linii a násobitele x10-x30. Výhra se uděluje na základě nejvyšší zvýrazněné pozice na „Číselné Stezce“. K této výhře se přičte výhra dosažená v základní hře, která Číselnou stezku spustila a celkový výsledek se připíše na displej Kredit. Je-li součet všech čísel zobrazených na symbolech po zastavení válců v základní hře 11 a vyšší, je spuštěna funkce Cash Stoppa Bonus. Během Freespinů se na čísla symbolech nezobrazují.

Cash Stoppa Bonus
Je-li součet všech čísel zobrazených na symbolech po zastavení válců v základní hře 11 a vyšší, je spuštěna stezka Cash Stoppa Trail vlevo vedle válců. Postupným tisknutím tlačítka „Cash Stoppa“ hráč postupuje po jednotlivých stupních stezky. Rozsvítí-li se po stisknutí tlačítka „Cash Stoppa“ nápis POSTUP, hráč se posune o jednu pozici výše. Rozsvítí-li se po stisknutí tlačítka „Cash Stoppa“ nápis OPAKOVANÁ ŠANCE, „Cash Stoppa Trail“ se spustí znovu. Rozsvítí-li se po stisknutí tlačítka „Cash Stoppa“ nápis VYBRAT, vyhrává hráč výhru danou součinem sázky na jednu linii a dosaženého násobitele na stezce Cash Stoppa Trail. K této výhře se přičte výhra dosažená v základní hře, která Cash Stoppa Bonus spustila a celkový výsledek se připíše na displej Kredit. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny).
3 nebo více symbolů Scatter v základní hře spouští Freespiny. Na počátku Freespinů se zobrazí stezka Lucky Stoppa Trail s čísly v rozmezí 1-15, které blikají. Tlačítkem uprostřed hráč zastaví blikání a vylosuje tak počet Freespinů. 3 nebo více symbolů Scatter během Freespinů opětovně zobrazí stezku Lucky Stoppa Trail, na níž si hráč opětovně vylosuje další Freespiny.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	Třešně	Zvonek, Švestka, Pomeranč, Citrón	Meloun, Hrozen, Hruška	BAR	3BAR, 2BAR	Lucky Streak (scatter)	Wild
2x	2 x n	-	-	-	2 x n	40 x n	10 x n
3x	5 x n	5 x n	10 x n	20 x n	20 x n	100 x n	100 x n
4x	20 x n	20 x n	50 x n	100 x n	100 x n	400 x n	1000 x n
5x	100 x n	100 x n	250 x n	500 x n	750 x n	2000 x n	10000 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Max Megaways

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	324-117 649
Maximální sázka	150 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,98 % – 96,37 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild symbol, Scatter, Freespiny s násobitelem výher, Bonusy
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-7 symbolů a ostatní svislé válce 2-6 symbolů. Příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symbol
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a s výjimkou bonusů *Vertikální Wild* a *Duplikování symbolů Wild* se vyskytují pouze na příčném válci.

Bonusy základní hry
V základní hře se mohou náhodně spustit tyto bonusy:

Maximum Megaways: Následující otočka včetně všech Reakcí se uskuteční se 7 symboly na každém válci

Horizontální Wild: Všechny symboly na příčném válci se změní na Wild

Vertikální Wild: Všechny symboly na náhodně zvoleném svislém válci se změní na Wild

Wild Bomba: Padne-li na příčném válci, všechny symboly s výjimkou symbolů Scatter a Wild jsou po vyplacení výher z Reakce z válců odstraněny a nahrazeny jinými symboly. Nezáleží přitom na tom, zda na výhře podílely, či nikoliv.

Scatter
Symboly Scatter se v základní hře objevují kdekoliv na svislých válcích a během Freespinů pouze na příčném válci. Symboly Scatter spouštějí Freespiny. Během základní hry jsou k dispozici dva druhy symbolů Scatter: Zlatý Megascatter, který se objevuje pouze na 6. válci zleva a běžný Stříbrný Scatter, který se objevuje na 1. až 5. válci zleva. Během Freespinů se symbol Zlatý Megascatter neobjevuje.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s nekonečným násobitelem výher
3 jakékoliv symboly Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. Je-li jedním ze spouštěcích symbolů Scatter Zlatý Megascatter, jsou uděleny rozšířené Freespiny. 3 symboly Scatter během Freespinů udělují další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 4 Freespiny.

Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na hodnotě x1 a s každou Reakcí se zvyšuje o 1.

Na počátku Freespinů se objeví 5 dveří, za nimiž skrývají jednotlivé bonusy Freespinů. Hráč otevře dvoje dveře a získá tak své dva bonusy Freespinů. V případě, že jsou spuštěny rozšířené Freespiny, otevře hráč troje dveře a získá tak své tři bonusy Freespinů. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Dosažitelné bonusy Freespinů:

Dvojnásobný násobitel:	Násobitel výhry začíná na hodnotě x2 a s každou Reakcí se zvyšuje o 2.
Duplikování symbolů Wild:	Symbol Wild na příčném válci změní všechny symboly na válci pod ním na Wild.
Znovuspuštění při 2 symbolech Scatter:	2 symboly Scatter během Freespinů udělují další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním dvěma udělí ještě další 4 Freespiny.
Navýšený počet výherních linií:	Každý válec obsahuje alespoň 5 symbolů
Žádné nižší symboly:	Ze hry jsou odstraněny symboly 9, 10 a J

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	5 x n	4 x n	3 x n	2 x n	1,5 x n
Červený drahokam	0,8 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
Modrý drahokam	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Zelený drahokam	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
A	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
K	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
Q	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
J	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
10	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
9	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Max Megaways 2

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	324-117 649
Maximální sázka	180 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,16 % – 96,65 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild symbol, Scatter, Freespiny s násobitelem výher, Bonusy
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.
Automatická hra	Po stisknutí tlačítka „AUTO“ si hráč musí nastavit parametry pro zastavení automatické hry: počet otáček, maximální prohru a nejvyšší výhru. Poté stiskne tlačítko START.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-7 symbolů a ostatní svislé válce 2-6 symbolů. Příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a Násobitel Wild a s výjimkou situace, kdy je aktivován bonus *Symbol na Wild* se vyskytují pouze na příčném válci.

Bonusy základní hry
V základní hře se mohou náhodně spustit tyto bonusy:

Maximum Megaways: Následující otočka včetně všech Reakcí se uskuteční se 7 symboly na každém válci

Horizontální Wild: Všechny symboly na příčném válci se změní na Wild

Násobitel Wild: Na příčný válec je přidán *Násobitel Wild* s násobitelem až x10. Všechny výhry s *Násobitelem Wild* se násobí zobrazeným násobitelem

Symbol na Wild: Náhodně je zvolen jeden symbol, jehož všechny výskyty na 2., 3., 4. nebo 5. válci zleva se změní na Wild. Zvoleným symbolem nemůže být symbol Scatter a Wild.

Scatter
Symboly Scatter se v základní hře objevují kdekoliv na svislých válcích a během Freespinů pouze na příčném válci. Symboly Scatter spouštějí Freespiny. Během základní hry jsou k dispozici dva druhy symbolů Scatter: Zlatý Megascatter, který se objevuje pouze na 6. válci zleva a běžný Stříbrný Scatter, který se objevuje na 1. až 5. válci zleva. Během Freespinů se symbol Zlatý Megascatter neobjevuje.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s nekonečným násobitelem výher
3 jakékoliv symboly Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. Je-li jedním ze spouštěcích symbolů Scatter Zlatý Megascatter, jsou uděleny rozšířené Freespiny. 3 symboly Scatter během Freespinů udělují dalších 5 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě dalších 5 Freespinů.

Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na hodnotě x1 a s každou Reakcí se zvyšuje o 1.
Na počátku Freespinů se objeví 5 dveří, za nimiž se skrývají jednotlivé bonusy Freespinů. Hráč otevře dvoje dveře a získá tak své dva bonusy Freespinů. V případě, že jsou spuštěny rozšířené Freespiny, otevře hráč troje dveře a získá tak své tři bonusy Freespinů. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Dosažitelné bonusy Freespinů:

Boost násobitele:	Násobitel výhry začíná na hodnotě x6
Symbol na Wild:	Náhodně je automaticky zvolen jeden symbol, jehož všechny výskyty na 2., 3., 4. nebo 5. válci zleva se změní na Wild. Zvoleným symbolem nemůže být symbol Scatter a Wild.
Dvojnásobný násobitel:	Násobitel výhry začíná na hodnotě x2 a s každou Reakcí se zvyšuje o 2. V kombinaci s funkcí *Boost násobitele* začíná Násobitel výher na hodnotě x6.
Znovuspuštění při 2 symbolech Scatter:	2 symboly Scatter během Freespinů udělují další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním dvěma udělí ještě další 4 Freespiny.
Navýšený počet výherních linií:	Každý válec obsahuje alespoň 5 symbolů

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	5 x n	4 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n
Červený drahokam	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Modrý drahokam	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
Zelený drahokam	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
A	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
K	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
Q	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
J	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
10	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
9	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Millionaire Mystery Box

Základní informace o hře

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	243
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,63 % - 96,64 %
Specifické funkce hry	Wild, Millionaire (scatter) , Mystery Box, Funkce hry s rizikem, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo s výjimkou symbolu Millionaire (scatter). Symbol Millionaire (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Millionaire (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o pěti válcích, z nichž každý obsahuje 3 symboly.

Scatter
Symbol Millionaire (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích v herním poli a spouští Freespiny. Symbol Millionaire (scatter) sám o sobě tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Millionaire (scatter) a při nahrazená násobí výhru x2.

Mystery Box
Symbol Mystery Box se objevuje na 2., 3. a 4. válci zleva a jakmile se objeví, je nahrazen náhodným symbolem, stejným pro všechny symboly Mystery Box v daném otočení. Symbol Mystery box je aktivní jak v základní hře, tak ve Freespinech.

Bonusová otočení zdarma s násobitelem (Freespiny)
3 resp., 4., resp. 5 symbolů Millionaire (scatter) v základní hře spouští 7 resp., 12 resp., 20 Freespinů. Během Freespinů je aktivní násobitel, který násobí všechny dosažené výhry. Hodnota násobitele výher je na počátku Freespinů nastavena na hodnotu x2 a každým dalším dosaženým symbolem Millionaire (scatter) se zvýší o 1 až do násobitele x8, následně se pak zvyšuje na x10, x12, x15, x30 a x50 což je maximální možný násobitel. Za každý symbol Millionaire (scatter) hráč obdrží rovněž 1 další Freespin. Za 4., 8. a 12. symbol Millionaire (scatter) hráč obdrží navíc další 3 Freespiny. Hra končí v případě, že hráč již nemá k dispozici žádné další Freespiny.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Millionaire (scatter)	200 x n	20 x n	5 x n	2 x n
Fialový Drahokam	25 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n
Červený Drahokam	3 x n	0,8 x n	0,6 x n	-
Modrý Drahokam	2,5 x n	0,6 x n	0,5 x n	-
Zelený Drahokam	2 x n	0,5 x n	0,4 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	1 x n	0,4 x n	0,3 x n
K	1 x n	0,4 x n	0,3 x n
Q	0,7 x n	0,3 x n	0,2 x n
J	0,7 x n	0,3 x n	0,2 x n
10	0,6 x n	0,2 x n	0,1 x n
9	0,6 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Millionaire Rush

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet řádků	5-10
Počet symbolů na řádku	5-10
Počet herních pozic	25-100
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	91,46 % – 96,44 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild symbol s násobitelem výher, Freespiny, Bonusy
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli, které obsahuje 25 velkých symbolů na 5 řádcích a 5 sloupcích, které se v rámci Reakce mohou rozdělit každý na 4 menší symboly. Menších symbolů může být na 10 řádcích a 10 sloupcích herního pole až 100.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, každý výherní symbol v každém výherním shluku je bez odečtení další sázky nahrazen čtyřmi menšími náhodnými symboly. Vytvoří-li se výherní shluk i s těmito menšími symboly, tato výhra se opět připíše na displej Výhra, tyto menší výherní symboly jsou odstraněny a bez odečtení další sázky nahrazeny stejně velkými symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výherní shluky. Jakmile se již další výherní shluk nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symbol s násobitelem výher
Symboly Wild nahrazují všechny symboly. Při výhře nahrazují symboly Wild pouze sousedící symboly a samy výherní shluky netvoří. Symboly Wild se mohou objevit s násobitelem (viz níže) a pak se všechny výhry násobí všemi dosaženými násobiteli na symbolech Wild, které se výhry účastní. Symboly Wild se objevují v základní hře i ve Freespinech.

Žebříček bonusů
Vedle válců je zobrazen žebříček o 12 příčkách. S každou základní hrou, anebo s každým Freespinem se na těchto příčkách objevují různé bonusy. 12. příčka zcela nahoře vždy obsahuje bonus v podobě až 1000násobku dosažené výhry v Reakci a 7. příčka obsahuje bonus v podobě 6 Freespinů. Ostatní příčky jsou zaplněny náhodně nejméně třemi bonusy, přičemž 1. příčka bude vždy prázdná a 2. příčka bude vždy obsazená. V rámci Reakce se aktivuje příčka počínaje spodní příčkou a s každou další Reakcí se aktivuje vždy příčka vyšší a udělují se příslušné bonusy. Je-li udělen bonus na 12. příčce, žádné další bonusy na příčkách v rámci Reakcí nebudou již aktivovány – a to až do další základní hry. Existuje 12 typů náhodných bonusů:

Symboly Wild:	Do herního pole je náhodně přidáno až 10 symbolů Wild
Násobitel Wild:	Do herního pole jsou náhodně přidány symboly Wild s násobitelem až x5
Exploze symbolů:	Symbol zobrazený na příčce je všude, kde se v herním poli vyskytuje, nahrazen symbolem MILLIONAIRE a ten odstraní a shora nahradí všechny symboly v každém řádku (šipka ↔), případně v každém sloupci (šipka ↕), kde se v herním poli vyskytuje
Rozdělení symbolů:	Každý velký symbol zobrazený na příčce se v herním poli změní na 4 menší symboly
Upgrade symbolů:	První symbol zobrazený na příčce se v herním poli změní na druhý symbol zobrazený na příčce
Symbol do Wild:	Symbol zobrazený na příčce se v herním poli změní na Wild.
Mega Wild:	V herní poli bude náhodně plocha odpovídající jednomu velkému symbolu nahrazena 4 menšími symboly Wild. Během Freespinů se tímto způsobem změní dvě takové plochy.
Násobitel výher:	Je udělen násobitel až x11 na celkovou výhru v rámci otočky. Bonusová výhra se nenásobí.
Exploze:	Systém umístí do herního pole až tři symboly MILLIONAIRE, které odstraní a shora nahradí symboly v daných směrech od místa umístění (buď ve směru řádků a sloupců, nebo diagonálně)
Duplikace symbolů:	Náhodně zvolený řádek (šipka ↔), případně sloupec (šipka ↕) v herním poli bude nahrazen symbolem zobrazeným na příčce.
50:50:	Budou odstraněny a shora nahrazeny všechny symboly buď v pravé, nebo v levé, nebo v horní, nebo ve spodní polovině herního pole.
Max Megaclustery:	Všechny velké symboly jsou nahrazeny 4 menšími symboly

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Je-li během Reakcí základní hry zaktivněna 7. příčka žebříčku bonusů, systém spustí 6 Freespinů. Během Freespinů představuje aktivace 7. příčky spuštění dalších 3 Freespinů. Žebříček vlevo má během Freespinů stejnou funkci jako v základní hře. 12. příčka obsahuje bonus v podobě až 2000násobku dosažené výhry v Reakci a 7. příčka obsahuje bonus v podobě 3 dalších Freespinů. Ostatní příčky jsou zaplněny náhodně nejméně šesti bonusy, přičemž 1. a 2. příčka bude vždy obsazená bonusem.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	25x a více	20-24x	15-19x	12-14x	10-11x	9x	8x	7x	6x	5x
Fialový mnohohran	50 x n	50 x n	20 x n	6 x n	5 x n	3 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
Červený osmihran	50 x n	40 x n	15 x n	5 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n
Modrý šestihran	50 x n	30 x n	10 x n	4 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n
Zelený pětihran	50 x n	20 x n	6 x n	3 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,15 x n
Oranžový kosočtverec	50 x n	20 x n	6 x n	3 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,15 x n
Žlutý čtverec	30 x n	12 x n	5 x n	2,5 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n
Modrý trojúhelník	30 x n	12 x n	5 x n	2,5 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Opal Fruits

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6 + dva příčné
Počet symbolů na válci	Zleva 3-5-5-5-5-3
Počet výherních linií	5 625
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,39 % – 96,67 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, Scatter, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 svislých válcích, jednom příčném nad nimi a jednom příčném pod nimi. Svislé válce obsahují tři symboly. Příčné válce obsahují vždy 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na obou příčných válcích, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na horním příčném válci zleva a na dolním příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symbol
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a vyskytují se pouze na příčných válcích. Symbol Wild může nést násobitel x3, kterým se násobí každá výhra, jíž se Wild s násobitelem účastní. Násobitelé se navzájem násobí v různých sloupcích a sčítají se ve stejném sloupci. Symbol Wild s násobitelem se objevuje pouze v základní hře.

Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře pouze na svislých válcích a udělují Freespiny. Během Freespinů se symboly Scatter neobjevují.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s nekonečným násobitelem výher
4 symboly Scatter v základní hře, které dohromady dávají slovo FREE, spouští 10 Freespinů. Další symbol Scatter k původním čtyřem, které spustily Freespiny, zvýší počáteční násobitel na hodnotu x5. Každý další symbol Scatter pak zvýší počáteční hodnotu násobitele vždy o 10.

Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na hodnotě x1 (případně vyšší podle způsobu spuštění Freespinů) a s každou Reakcí se zvyšuje o 1. Pokaždé, když násobitel výher dosáhne násobku x10, je uděleno dalších 5 Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Hrozen	50 x n	5 x n	4 x n	3 x n	2 x n
Meloun	2 x n	0,7 x n	0,6 x n	0,4 x n	-
Švestka	0,9 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
Hruška	0,8 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
A	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
K	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Q	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
J	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
10	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Outlaw

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,27 % – 96,10 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Násobitel výhry, Scatter, 2 druhy Freespinů
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Wild
V základní hře jsou k dispozici dva druhy symbolů Wild, a to Wild Psanec a Wild Šerif, které se oba objevují pouze na všech pozicích daného válce zároveň a nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter. Každý symbol Wild Šerif navíc kromě samotného nahrazení rovněž násobí dosaženou výhru x7. Ve Freespinech se symboly Wild vyskytují v podobě Sticky Wild, nebo Wild žebřík. Všechny druhy symbolu Wild jak v základní hře, tak i ve Freespinech se vyskytují na 2. až 5 válci zleva.

Scatter
Během základní hry jsou k dispozici dva druhy symbolů Scatter: Zlatý Megascatter, který se objevuje pouze na 6. válci zleva a běžný Stříbrný Scatter, který se objevuje na 1. až 5. válci zleva. Během Freespinů se symbol Zlatý Megascatter neobjevuje, avšak symbol běžný Stříbrný Scatter se objevuje na všech válcích.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více jakýchkoliv symbolů Scatter v základní hře udělují Freespiny. Je-li jedním ze spouštěcích symbolů Zlatý Megascatter, jsou spuštěny rozšířené Freespiny. Na počátku si hráč může vybrat jeden ze dvou druhů Freespinů:

Freespiny *„Padlý anděl“*
Hráč obdrží 7 Freespinů. Na počátku je náhodně určen jeden ze symbolů A, K, Q, J, 10 nebo 9 jako Sticky Wild symbol. Jakmile se kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci objeví symbol Sticky Wild změní se na symbol Padlý anděl, zafixuje se ve své pozici a počet symbolů zobrazovaných na daném válci se až do konce Freespinů zafixuje. Každý válec pokrytý pouze symboly Padlý anděl udělí další 3 Freespiny. Jsou-li spuštěny rozšířené Freespiny, pak se na začátku Freespinů náhodně zvolí ještě druhý symbol Sticky Wild, a to ze symbolů Purpurová lebka, Červená květina, Modrá láhev nebo Zelený kaktus. Symboly Scatter nejsou během hry *„Padlý anděl“* k dispozici.

Freespiny *„Závratě v hlavě“*
Hráč obdrží 8 Freespinů, v kterých se symbol Wild objevuje v podobě Wild žebřík na 2., 3., 4. nebo 5. válci zleva. Každý symbol Wild při nahrazení násobí dosaženou výhru násobitelem v rozmezí x11, x22, x33, x44, x55, x66 nebo x77. Násobitel je v rámci otočky zvolen automaticky bez zásahu hráče. Jsou-li spuštěny rozšířené Freespiny, pak násobitelé na Wild žebříku se po každém nahrazení ve výhře zvyšují a mohou dosáhnout až hodnoty x777. 3, 4 nebo 5 symbolů Stříbrný Scatter během Freespinů *„Závratě v hlavě“* udělí dalších 4, 6 nebo 8 Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Interakce hráče (volba druhu Freespinu) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na celkový výsledek hry. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Purpurová lebka	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n
Červená růže	1,25 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
Modrá láhev	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
Zelený kaktus	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n
K	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n
Q	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n
J	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
10	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
9	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Over the Moon

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,53 % – 96,55 %
Specifické funkce hry	Reakce, Rakety s násobitelem, Meteorické poklady, Wild, Baterie, 2 druhy Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na základních válcích včetně symbolů Baterie a Meteor, avšak kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Rakety s násobitelem
Po dotočení základních válců nebo po každé Reakci se vedle válců může objevit 1 nebo více Raket s násobitelem a až se třemi zapálenými palivovými články. Po každé Reakci je každá Raketa bez zapálených palivových článků odstraněna a u jakékoliv jiné Rakety jeden palivový článek zhasne. Na obrazovce mohou být až tři Rakety najednou. Na konci každé základní hry a na konci Freespinů jsou všechny Rakety odstraněny. V základní hře jsou k dispozici Rakety nesoucí násobitel x1, x5 nebo x10. Ve Freespinech se násobitel nesený Raketami postupně zvyšuje od hodnoty x1 neomezeně.

Meteorické poklady
Objeví-li se na konci otočky, či v rámci Reakce v herním poli alespoň jeden symbol Meteor s pokladem a je-li zároveň vedle válců zobrazena alespoň jedna Raketa s násobitelem, je poklad nesený každým symbolem Meteor vynásoben násobiteli na všech zobrazených Raketách. Pokud v okamžiku vyhodnocení Reakce žádná Raketa vedle válců není, Meteorické poklady uděleny nebudou. Celkový součet Meteorických pokladů ze všech Reakcí v rámci jedné otočky se přičte k dosažené výhře z otočky. Hodnoty Meteorických pokladů jsou náhodné podle počtu viditelných symbolů na válci, na kterých se vyskytují před jakoukoliv Reakcí: 2-3 symboly: až 100násobek sázky, 4-5 symbolů: až 1,5násobek sázky, 6-7 symbolů: až 0,75násobek sázky. Meteoritické poklady jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter, Meteor a Baterie. Symboly Wild jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech a zobrazují se pouze na 2., 3., 4. nebo 5. válci zleva.

Baterie
Symbol Baterie se objevuje pouze ve Freespinech a pouze na 6. válci zleva. Pokud se objeví, pak na všech aktuálně zobrazených Raketách zažehne všechny tři palivové články. Poté symbol Baterie zmizí a je nahrazen symbolem shora.

Scatter
Během základní hry jsou k dispozici dva druhy symbolů Scatter: Megascatter (Fialová Hvězda), který se objevuje pouze na 6. válci zleva a běžný Scatter (Zlatá Hvězda), který se objevuje na 1. až 5. válci zleva. Symboly Scatter spouští Freespiny. Během Freespinů se symboly Scatter (Zlatá hvězda) objevují na všech válcích a symbol Megascatter se neobjevuje.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s neomezeným násobitelem Raket.
3 jakékoliv symboly Scatter v základní hře spouští 12 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. Je-li jedním ze spouštěcích symbolů Scatter Megascatter, jsou uděleny rozšířené Freespiny. 3 symboly Scatter během Freespinů udělují další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny.

První Raketa ve Freespinech má násobitel x1 a každá další Raketa má násobitel vždy o 1 vyšší. V rozšířených Freespinech má první Raketa násobitel x2 a každá další Raketa má násobitel vždy o 2 vyšší. Meteorické poklady se násobí všemi násobiteli na všech aktuálně zobrazených raketách. Pokud v okamžiku vyhodnocení Reakce žádná Raketa vedle válců není, Meteorické poklady uděleny nebudou. Po každé Reakci je každá Raketa bez zapálených palivových článků odstraněna a u jakékoliv jiné Rakety jeden palivový článek zhasne.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	50 x n	12,5 x n	5 x n	3 x n	1,5 x n
Červený drahokam	5 x n	2 x n	1,5 x n	0,5 x n	-
Modrý drahokam	2 x n	0,8 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Zelený drahokam	1,5 x n	0,8 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
A	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
K	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
Q	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
J	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
10	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Panda Money

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6 + 1 příčný
Počet symbolů na válci	2-5
Počet výherních směrů	324-15 625
Maximální sázka	150 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,88 % - 96,10 %
Specifické funkce hry	Stavitel výher, Wild, Násobitel výhry, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném válci nad nimi. Na 1. a 6. svislém válci zleva se může objevit 2-5 symbolů, na ostatních svislých válcích se mohou objevit 2-4 symboly. Příčný válec obsahuje 4 symboly vždy nad 2., 3.,4. a 5. svislým válcem zleva a doplňuje počet symbolů na těchto válcích.

Stavitel výher
Při výhře se všechny nevýherní symboly z herního pole odstraní a výherní symboly klesnou na válcích až dolů a jsou na válcích podrženy. Jsou-li výherní symboly i na příčném válci, pak i tyto symboly klesnou na válce pod nimi a pokud nemají místo, pak zvýší počet symbolů na příslušných válcích. Pokud je na svislých válcích pod příčným válcem dosaženo 4 symbolů, pak jsou výherní symboly podrženy ve svých pozicích na příčném válci. Objeví-li se po tomto procesu nové výherní kombinace, pak se proces opakuje do té doby, dokud se objevují nové výherní kombinace. Jakmile se již další výherní kombinace nevytvoří, funkce Stavitel výher končí. Funkce Stavitel výher rovněž končí v situaci, kdy jsou podrženy všechny symboly na válcích a ani na příčném válci není místo, aby symboly mohly spadnout na válce pod nimi. Po ukončení funkce je celková dosažená výhra přičtena na displej Kredit. Funkce Stavitel výher je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Funkce Stavitel výher je vždy zdarma.

Wild
Symbol Wild se objevuje na příčném válci, avšak stane-li se součástí výherní kombinace, pak během funkce Stavitel výher může spadnout na válec pod ním. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter. Symbol Wild je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Scatter
Symboly Scatter se v základní hře objevují na všech válcích a během Freespinů pouze na příčném válci. Symboly Scatter spouštějí Freespiny. Během funkce Stavitel výher symboly Scatter padají spolu s výherními symboly dolů a jsou tam podrženy po dobu funkce.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s neomezeným násobitelem výher
3 symboly Scatter udělují 8 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. Během Freespinů pak 3 symboly Scatter udělí další 2 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny.
Na místech symbolů odstraněných během funkce Stavitel výher, se mohou náhodně objevit symboly Bambus, které posbírá symbol Panda zobrazený vedle válců. Během Freespinů je k dispozici násobitel výher. který začíná na hodnotě x1 a s každými 5 Pandou posbíranými symboly Bambus se zvyšuje vždy o hodnotu 1.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Růže	1 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,1 x n
Ryba	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
Motýl	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
Prsten	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
K	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
Q	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
J	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n
10	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n
9	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n

n = celková sázka do hry

Pirate Pays

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	324-117 649
Maximální sázka	150 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,19 % – 96,23 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, 2 druhy Scatter, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném pod nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-7 symbolů a ostatní svislé válce 2-6 symbolů. Příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na základních válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
V základní hře i ve Freespinech jsou k dispozici dva druhy symbolu Wild. Kompas Wild a Ptačí Wild. Oba symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě Scatter. Symbol Ptačí Wild nenahrazuje symbol Kompas Wild. Symboly Kompas Wild se objevují pouze na příčném válci. Pokud se takový symbol na příčném válci objeví, roztočí se střelka a zastaví se ve směru jedné ze světových stran. Všechny symboly v určeném směru se pak změní na symbol Ptačí Wild. Ukazuje-li šipka na jih (tedy směrem dolů), pak se žádný symbol na symbol Ptačí Wild nezmění. Zůstane-li symbol Kompas Wild během Reakce na obrazovce, jeho střelka se znovu roztočí a opět určí jeden ze čtyř směrů.

Scatter
Během základní hry jsou k dispozici dva druhy symbolů Scatter: Megascatter Fialová Truhla, který se objevuje pouze na 6. svislém válci zleva a běžný Scatter Zlatá Truhla, který se objevuje na 1. až 5. svislém válci zleva. Během Freespinů se symboly Scatter Zlatá Truhla objevují pouze na příčném válci a symboly Megascatter Fialová Truhla se neobjevují.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s nekonečným násobitelem výher
3 a více jakýchkoliv symbolů Scatter v základní hře udělují Bonusové kolo Kraken. Je-li jedním ze spouštěcích symbolů Megascatter Fialová Truhla, je spuštěno rozšířené Bonusové kolo Kraken.

V bonusovém kole Kraken se na obou stranách herního pole objeví 20 různých možností, jak odehrát Freespiny. Každá možnost obsahuje počet Freespinů v rozsahu 6 až 25 a počáteční násobitel v rozsahu x1 až x10. Každý další symbol Scatter, který při spuštění Freespinů padne v základní hře navíc k původním třem, odstraní jednu možnost z Bonusového kola Kraken.

Kanóny na bocích herního pole odstraní náhodně až 5 možností. V rozšířeném Bonusovém kole Kraken kanóny odstraní 10 nejnižších možností. Následně je hráči zobrazena nabídka na odehrání Freespinů, na níž je uveden počáteční násobitel, počet Freespinů a bonusová výhra v Kč. Pod nabídkou jsou dvě tlačítka: PŘIJMOUT – tím hráč zahajuje Freespiny podle nabídky a ODMÍTNOUT – systém tak náhodně odstraní další možnost z Bonusového kola Kraken a zobrazí hráči novou nabídku. Proces se opakuje do té doby, dokud buď hráč neakceptuje zobrazenou nabídku, anebo dokud nezůstanou pouze dvě možnosti v Bonusovém kole Kraken. K těmto posledním dvěma možnostem se zobrazí dvě truhly, z nichž si hráč jednu vybere a tím spustí Freespiny podle systémem zvolené nabídky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

3 symboly Scatter Zlatá truhla udělí dalších 5 Freespinů a 4 symboly Scatter Zlatá truhla udělí dalších 10 Freespinů.

Během Freespinů začíná násobitel výhry na hodnotě odpovídající výsledné nabídce z Bonusového kola Kraken a s každou Reakcí se zvyšuje o 1.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	25 x n	4 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n
Červený drahokam	0,9 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
Modrý drahokam	0,8 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Zelený drahokam	0,7 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
A	0,6 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
K	0,6 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
Q	0,5 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
J	0,5 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
10	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
9	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Pop

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,80 % – 96,54 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, Scatter, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají v herním poli o 4 válcích, které obsahují 4 symboly.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na základních válcích, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny náhodnými symboly Balónků, Wild a symboly Scatter přicházejícími zdola. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symboly
Symbolem Wild je duhový balónek, který na sobě může nést násobitel, nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a vyskytuje se pouze na 2., 3. a 4. válci zleva. Výhry jsou vynásobeny všemi násobiteli na všech symbolech Wild, které se při nahrazení účastní výhry. V základní hře může násobitel dosáhnout až hodnoty x4.

Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i ve Freespinech kdekoliv v herním poli a udělují Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
3 a více symbolů Scatter v základní hře spouští 12 Freespinů.
Během Freespinů nese každá pozice v herním poli násobitel, který se může zvyšovat. Nese-li pozice násobitel x1, není tento násobitel zobrazen. Zobrazeny jsou pouze násobitelé vyšší než x1.
Na začátku Freespinů bude jedna nebo více pozic, na které dopadly spouštěcí symboly Scatter, opatřena násobitelem v hodnotě až x4.
Je-li v otočce dosaženo výhry, které se účastní i symboly Balónek nebo Wild, dojde ke zvýšení všech násobitelů, na které dopadly symboly Balónek o 1 a v případě symbolu Wild o hodnotu násobitele Wild. Během Reakcí se již násobitelé nezvyšují.
Všechny dosažené výhry se násobí násobiteli nesenými všemi pozicemi, které se na výhře podílí. Výhra se vypočte až po případném navýšení hodnot jednotlivých násobitelů.
3 a více symbolů Scatter během Freespinů udělují další 3 Freespiny a také navýší násobitel nesený jednou z pozic, na které dopadly znovuspouštějící symboly Scatter. Toto navýšení je náhodné o 1, 2 nebo 3 a platí od následujícího Freespinu.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	4x	3x
Fialový balónek	2 x n	0,4 x n
Červený balónek	1 x n	0,3 x n
Modrý balónek	0,9 x n	0,2 x n
Zelený balónek	0,8 x n	0,1 x n
A	0,4 x n	-
K	0,4 x n	-
Q	0,3 x n	-
J	0,3 x n	-
10	0,2 x n	-
9	0,2 x n	-

n = celková sázka do hry

Queen of Riches

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	150 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92,46 % - 96,90 %
Specifické funkce hry	Wild pokrývající celý válec s násobitelem, Klonování válců
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Symbol Wild
Symbol Wild, pokud se objeví, pokryje vždy celý válec, počítá se jako až 7 symbolů a nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild přes celý válec nese vždy násobitel až do hodnoty x7, kterým násobí výhry z výherních kombinací, jichž se účastní. V případě, že jedné výherní kombinace se účastní více symbolů Wild, jejich násobitele se mezi sebou násobí. Symboly Wild se objevují pouze na 2. až 6. válci zleva.

Klonování válců
Válce se mohou během jedné otočky naklonovat. Tato funkce může vytvořit 2 až 6 identických válců. Naklonovat se mohou i válce pokryté symbolem Wild, a lze tak vytvořit až 5 válců pokrytých symbolem Wild, kde každý násobitel je přiřazen náhodně.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Pyramida	30 x n	15 x n	5 x n	2,5 x n	1 x n
Sokol	6 x n	2,5 x n	0,6 x n	0,25 x n	-
Skarab	3 x n	1,25 x n	0,4 x n	0,15 x n	-
Oko	1,75 x n	0,75 x n	0,3 x n	0,15 x n	-
A	1,5 x n	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
K	1,25 x n	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
Q	1 x n	0,4 x n	0,15 x n	0,05 x n	-
J	0,75 x n	0,3 x n	0,15 x n	0,05 x n	-
10	0,6 x n	0,25 x n	0,1 x n	0,05 x n	-
9	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n	0,05 x n	-

n = celková sázka do hry

Rasputin Megaways

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-10; ve Freespinech 2-12
Počet výherních linií	64-1 000 000; ve Freespinech 64-2 985 984
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,24 % – 96,70 %
Specifické funkce hry	Wild, Rozšiřující se válce, Násobitel výhry, Scatter, 2 druhy Freespinů
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra probíhá na herním poli o 6 svislých válcích, z nichž každý obsahuje v základní hře 2-10 symbolů a ve Freespinech 2-12 symbolů.

Wild
Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter. Objeví-li se na obrazovce, nese číslo, které znamená počet náhodně zvolených symbolů, které jsou přidány náhodně na jednotlivé válce. Vyhodnocení hry přijde až po přidání symbolů. V základní hře může symbol Wild dodat do herního pole až 48 symbolů a válec dosáhnout až 10 symbolů a ve Freespinech může symbol Wild dodat do herního pole až 60 symbolů a válec dosáhnout až 12 symbolů. Symboly Wild se jak v základní hře, tak i ve Freespinech vyskytují pouze na 2. až 5. válci zleva.

Scatter
Symboly Scatter se v základní hře a ve Freespinech *„Extáze a oheň“* objevují kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Scatter v základní hře udělují Freespiny. Na počátku si hráč může vybrat jeden ze dvou druhů Freespinů:

Freespiny *„Velký a silný“*
Hráč obdrží 7 Freespinů. Počet symbolů na každém válci se z předchozího Freespinu přenese do následujícího Freespinu. Je-li na některém z válců dosaženo 12 symbolů, hráč obdrží další 3 Freespiny. Během Freespinů lze získat až 18 dalších Freespinů. Symboly Scatter nejsou během hry *„Velký a silný“* k dispozici.

Freespiny *„Extáze a Oheň“* s neomezeným násobitelem
Hráč obdrží 10 Freespinů. Násobitel výher začíná na hodnotě 1 a s každým pátým symbolem, který symbol Wild dodá náhodně na válce, se zvýší o 1. 3 symboly Scatter během Freespinů udělují další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Volba druhu Freespinu ze strany hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na celkový výsledek hry. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialové Fabergého vejce	50 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n
Červené Fabergého vejce	1,5 x n	1,1 x n	0,9 x n	0,6 x n	-
Modré Fabergého vejce	1,2 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	-
Zelené Fabergého vejce	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	-
A	0,9 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
K	0,9 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
Q	0,9 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
J	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
10	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
9	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-

n = celková sázka do hry

Royal Mint

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6 + dva příčné
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	1 024-117 649
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,79 % – 96,50 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, Scatter, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 svislých válcích, jednom příčném nad nimi a jednom příčném pod nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-7 symbolů a ostatní svislé válce 2-5 symbolů. Oba příčné válce obsahují vždy 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na obou příčných válcích, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na obou příčných válcích zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symbol
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a vyskytují se pouze na příčných válcích. Symbol Wild je aktivní v základní hře i ve Freespinech.

Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře pouze na svislých válcích a během Freespinů pouze na příčných válcích. Symboly Scatter udělují Freespiny. Tři symboly Scatter v základní hře udělí 1 zlatou cihlu, která bude umístěna do zásobníku po stranách herního pole. Poté, co je nasbíráno 40 zlatých cihel, se do každé otočky základní hry přidá jeden symbol Extra Scatter. Zlaté cihly se sbírají pro každou sázku do hry zvlášť.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s nekonečným násobitelem výher
4 symboly Scatter v základní hře, které dohromady dávají slovo MINT, spouští 12 Freespinů, přičemž každý symbol Extra Scatter k původním čtyřem udělí ještě další 4 Freespiny. Je-li součástí spouštěcí kombinace symbol Extra Scatter, jsou spuštěny Rozšířené Freespiny. Během Freespinů pak 3 symboly Scatter na příčných válcích udělí další 4 Freespiny, přičemž každý symbol Extra Scatter udělí ještě další 4 Freespiny.

Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na hodnotě x1 a s každou Reakcí se zvyšuje o 1. V rozšířených Freespinech začíná násobitel na hodnotě x2 a s každou Reakcí se zvyšuje o 2.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	50 x n	25 x n	10 x n	5 x n	2 x n
Červený drahokam	7,5 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n	-
Modrý drahokam	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,25 x n	-
Zelený drahokam	2 x n	1 x n	0,5 x n	0,25 x n	-
A	1,75 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
K	1,75 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Q	1 x n	0,6 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
J	1 x n	0,5 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
10	0,9 x n	0,5 x n	0,25 x n	0,15 x n	-
9	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Slot Vegas Fully Loaded

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4; ve Freespinech 8
Počet výherních linií	256 / 65 536; ve Freespinech 4 096 / 16 777 216; vždy v každém herním poli
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,47 % – 96,61 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Násobitelé, Scatter symbol, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	V každém herním poli vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo kromě Scatter. Ve výherním směru platí v každém herním poli pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Scatter platí kdekoliv v kterémkoliv herním poli. Výhry za jednotlivé výherní směry v rámci herního pole se sčítají. Celkovou výhru ze hry tvoří součet výher z jednotlivých herních polí.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na čtyřech herních polích, vždy o čtyřech válcích se čtyřmi symboly. Výhry ze všech herních polí se sčítají. Freespiny probíhají na dvou herních polích vedle sebe, vždy o čtyřech válcích s osmi symboly. Každé herní pole nabízí v základní hře 256 výherních linií a ve Freespinech 4096 výherních linií.

Násobitelé výher
Na obrazovce je kromě herních polí zobrazen žebříček násobitelů výher na vysokých symbolech (Fialový diamant, Červená sedma, Modrá sedma, Zelená sedma). Každému symbolu je s každou otočkou přidělen náhodný násobitel v rozmezí x1 až x100. Každá výhra na některém z těchto symbolů je vynásobena příslušným násobitelem.

Wild
V základní hře jsou dispozici dva druhy symbolů Wild:
- běžný Wild, který se objevuje v každém herním poli pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter a Duhový Wild,
- Duhový Wild, který se objevuje v každém herním poli pouze na 2. a 3. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter a spouští Duha Wild Bonus.

Duha Wild Bonus
Objeví-li se v jedné otočce symbol Duhový Wild na dvou horizontálně sousedících herních polích zároveň, jsou tato dvě herní pole sloučena do jednoho s osmi válci po čtyřech symbolech. Jako bonus je do tohoto osmiválcového herního pole přidán na náhodnou pozici 4. a 5. válce zleva jeden symbol Wild. Teprve poté bude vyhodnocena výhra z této otočky. Osmiválcové herní pole nabízí 65 536 výherních směrů. Duha Wild Bonus je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i ve Freespinech kdekoliv na všech herních polích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
4 symboly Scatter napříč všemi čtyřmi herními poli spouští 6 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním čtyřem udělí ještě další 3 Freespiny. Během Freespinů spouští 4 symboly Scatter napříč oběma herními poli 6 dalších Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním čtyřem udělí ještě další 3 Freespiny.

Freespiny probíhají na dvou herních polích vedle sebe, vždy o čtyřech válcích s osmi symboly. Výhry z obou herních polí se sčítají. Každé herní pole nabízí 4 096 výherních směrů. Objeví-li se v jedné otočce symbol Duhový Wild na obou herních polích zároveň, je aktivován Duha Wild Bonus, dojde k propojení obou herních polí a jako bonus je do tohoto osmiválcového herního pole přidán na náhodnou pozici 4. a 5. válce zleva jeden symbol Wild. Vznikne tak jedno herní pole o osmi válcích s osmi symboly, které nabízí 16 777 216 výherních směrů. Násobitel výher ve Freespinech je dán součtem násobitelů jednotlivých symbolů ze spouštěcí hry, násobí všechny výhry, které během Freespinů nastanou a během Freespinů se nemění.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	8x	7x	6x	5x	4x	3x
Fialový drahokam	2 x n	1,5 x n	1,2 x n	1,1 x n	1 x n	0,15 x n
Červená sedma	0,9 x n	0,8 x n	0,7 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,1 x n
Modrá sedma	0,8 x n	0,7 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,1 x n
Zelená sedma	0,7 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,05 x n
A	0,35 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
K	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
Q	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
J	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n	-
10	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n	-
9	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n	-

n = celková sázka do hry

Spicy Meatballs

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	60 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,05 % - 96,59 %
Specifické funkce hry	Wild Hat, Wild Meatball s násobitelem, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů. Nad 2. až 5. válcem zleva jsou umístěny 4 hrnce se zobrazeným násobitelem.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích, kromě Wild Meatball, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild Hat
Symbol Wild Hat se objevuje pouze na 2. až 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě Wild Meatball.

Wild Meatball
Symbol Wild Meatball se objevuje pouze na 2. až 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly. V každém roztočení a při každé Reakci může být na vrchol 2. až 5. válce zleva přidán symbol Wild Meatball s násobitelem zobrazeným na hrnci nad válcem. V jednom okamžiku se mohou objevit až 2 symboly Wild Meatball. S každou Reakcí se symbol Wild Meatball posune nejméně o jednu řadu směrem dolů a rovněž se zvýší jím nesený násobitel o 1. Během Reakcí zůstává symbol Wild Meatball v herním poli, dokud není odstraněn ze spodní části válce nebo dokud nejsou Reakce ukončeny. Po skončení základní hry nebo Freespinů se násobitelé vrátí na hodnotu x1.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Pokud se v základní hře objeví 5 Reakcí, je uděleno 8 Freespinů, přičemž za každou další Reakci nad pěti je udělen jeden další Freespin. Každý Freespin vždy začíná symbolem Wild Meatball. Násobitelé nesené symboly Meatball se přenášejí ze spouštěcí hry do Freespinů. Když se během Free Spinů objeví 5 Reakcí, jsou uděleny 4 Freespiny, přičemž za každou další Reakci nad pěti je udělen jeden další Freespin.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Lilek	10 x n	5 x n	3 x n	2 x n	0,5 x n
Rajče	3 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	-
Modrá paprika	1,5 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
Zelená paprika	1 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
A	0,9 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
K	0,9 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
Q	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
J	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
10	0,7 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,7 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Star Clusters

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet řádků	4-8 / 8-16 ve Freespinech
Počet symbolů na řádku	4-8 / 8-16 ve Freespinech
Počet herních pozic	16-64 / 64-256 ve Freespinech
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,19 % – 96,54 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild symboly s násobitelem výher, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na herním poli, které obsahuje 16 velkých symbolů na 4 řádcích a 4 sloupcích, které se v rámci Reakce mohou rozdělit každý na 4 menší symboly. Menších symbolů může být na 8 řádcích a 8 sloupcích herního pole až 64. Základní hra se hraje na herním poli se 16-64 pozicemi a Freespiny se hrají na herním poli se 64-256 pozicemi.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, každý výherní symbol v každém výherním shluku je bez odečtení další sázky nahrazen čtyřmi menšími náhodnými symboly. Vytvoří-li se výherní shluk i s těmito menšími symboly, tato výhra se opět připíše na displej Výhra, tyto menší výherní symboly jsou odstraněny a bez odečtení další sázky nahrazeny stejně velkými symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výherní shluky. Jakmile se již další výherní shluk nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symboly s násobitelem výher
Symboly Wild nahrazují všechny symboly. Při výhře nahrazují symboly Wild pouze sousedící symboly a samy výherní shluky netvoří. K dispozici jsou dva druhy symbolů Wild: běžný Wild a Zlatý Wild. Běžný Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Zlatý Wild. Symbol Zlatý Wild nahrazuje všechny symboly. V rámci Reakce se mohou objevit až 2 symboly Zlatý Wild.

Nad válci je zobrazen násobitel, který s každou otočkou začíná na hodnotě x1. Dojde-li během Reakce k nahrazení jednoho nebo více symbolů symbolem Zlatý Wild, hodnota násobitele se zvýší o 1 a poté dojde k vyhodnocení Reakce. Násobitel se uplatní pouze pro výhry ve výherních shlucích, kterých se účastní. V základní hře se násobitel po vyhodnocení otočky nastaví opět na hodnotu x1. Ve Freespinech se násobitel neresetuje.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s nekonečným násobitelem výher
Dojde-li v základní hře během jedné otočky k pěti Reakcím, jsou spuštěny 2 Freespiny, přičemž každá další Reakce k původním pěti udělí ještě další 1 Freespin. Aktuální dosažená hodnota násobitele výher se ze základní hry přenese do Freespinů jako jeho počáteční hodnota a stejně jako v základní hře se jeho hodnota s každým nahrazeným symbolem Zlatý Wild zvyšuje. Pokaždé, když během Freespinů dosáhne násobitel hodnoty 10, jsou uděleny další 2 Freespiny.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	25x a více	20-24x	15-19x	12-14x	10-11x	9x	8x	7x	6x	5x
Fialový drahokam	50 x n	50 x n	15 x n	10 x n	5 x n	3 x n	2,5 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n
Červený drahokam	50 x n	20 x n	10 x n	6,25 x n	3 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,6 x n	0,4 x n
Modrý drahokam	50 x n	15 x n	7,5 x n	4 x n	2 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
Zelený drahokam	50 x n	10 x n	5 x n	3 x n	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n
Oranžový drahokam	20 x n	10 x n	5 x n	3 x n	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,15 x n
Žlutý drahokam	10 x n	4 x n	3 x n	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
Modrozelený drahokam	10 x n	4 x n	3 x n	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Temple Quest Spinfinity

Základní informace o hře

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,22 % - 96,22 %
Specifické funkce hry	Wild, Mystery symbol (Scatter), Mega symbol, Freespiny
Počítání výher	Kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Výhry na jednotlivých výherních liniích a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o pěti válcích, z nichž každý obsahuje 4 symboly. Všechny symboly se objevují buď jako jednotlivé symboly, nebo jako Mega symboly.

Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Free Spins. Symboly Wild tvoří samy o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Mystery
Symbol Mystery je znázorněn jako Mega symbol Pyramida, který může mít velikost 2x2, 3x3 nebo 4x4 symboly a může se zobrazit kdekoliv na válcích, přičemž se na válcích může zobrazit pouze jeho část. Jakmile se objeví, náhodně se automaticky změní na jakýkoli jiný Mega symbol z Výherní tabulky.

Symbol Free Spins (scatter)
Symboly Free Spins (scatter) se na válcích objeví pouze po přeměně Mega symbolu Mystery o velikosti 3x3 symboly na Mega symbol Free Spins.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Jakmile dojde v základní hře k přeměně Mega symbolu Mystery o velikosti 3x3 symboly na Mega symbol Free Spins, jsou spuštěny Freespiny. Je uděleno 3 až 9 Freespinů podle počtu pozic, které na válcích Mega symbol Free Spins zaujímá.
Ve Freespinech zůstává 1. válec zleva v podobě ze základní hry a zobrazují se na něm pouze běžné symboly. 2. až 5. válec zleva pokrývá vždy Mega symbol ve velikosti 4x4 symboly. V průběhu Freespinů může být opakovaně uděleno až 16 dalších Freespinů, a to v případě zobrazení Mega symbolu Free Spins.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Wild	375 x n	125 x n	15 x n	5 x n
Maska	50 x n	10 x n	5 x n	1 x n
Orlice	20 x n	6 x n	2 x n	-
Drahokam	15 x n	4 x n	2 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	8 x n	3 x n	1 x n
K	6 x n	2 x n	1 x n
Q	4 x n	2 x n	1 x n

n = sázka na jednu linii

The Final Countdown

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních směrů	4 096
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92,63 % - 96,65 %
Specifické funkce hry	Wild, Násobitel výhry, Klonování válců, Scatter, 2 druhy Freespinů
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 4 symboly.

Wild
Symbol Wild se objevuje pouze na 2. až 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Reel Clone
Během každého kola existuje šance, že se na 2. až 5. válci zleva objeví klon válců, který vytvoří dva až čtyři shodné válce. V rámci funkce Reel Clone se klonují i symboly Scatter.
Symboly Wild se v rámci funkce Reel Clone rozšiřují horizontálně a vertikálně podle počtu naklonovaných válců:
2 shodné válce – symbol Wild obsadí 4 pozice a příslušný výherní směr vynásobí X4.
3 shodné válce – symbol Wild obsadí 9 pozic a příslušný výherní směr vynásobí X27.
4 shodné válce – symbol Wild obsadí 16 pozic a příslušný výherní směr vynásobí X256.

Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter tvoří samy o sobě výherní kombinaci.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s neomezeným násobitelem výher
3 a více symbolů Scatter udělují Freespiny. K dispozici jsou dva druhy bonusových otočení zdarma, z nichž jeden si hráč dotykem zvolí:

The Countdown Free Spins
Na počátku hráč získá 8 Freespinů, které začínají se symbolem Roaming Wild X4 na válcích 2 až 5. Znamená to, že symbol Wild zaujímající 2x2 pozice se náhodně pohybuje v prostoru ohraničeném 2. až 5. válcem zleva. Roaming Wild se při každém opakovaném spuštění zvětšuje až na X256. Výherní směry s nahrazujícím symbolem Roaming Wild se násobí násobitelem Wild. Odpočítávání (Countdown) začíná na 10 a je zobrazeno vedle válců. Když dosáhne hodnoty 0, bonusová hra se spustí znovu a odpočítávání se vrátí na hodnotu 10. Ve hře se vyskytuje symbol Scatter Countdown, který vyplácí stejnou výhru, jako symbol Scatter v základní hře a snižuje odpočet až o 3. Symboly Scatter se v během The Countdown Free Spins nezobrazují. Za první opětovné spuštění získá hráč navíc 4 Freespiny a za druhé opětovné spuštění získá hráč navíc 2 Freespiny. Po druhém opětovném spuštění se odpočet Countdown a všechny symboly Scatter Countdown odstraní. Maximální počet Freespinů je tedy 14.

Heading for Venus Free Spins
Na počátku hráč získá 15 Freespinů s klonem válců (Reel Clone). Na klonu válců se objeví symbol Velocity Wild, který se náhodně zvětší z X4 na X888. Symboly Velocity Wild na 2 válcích mají náhodný násobitel od X4 do X26. Symboly Velocity Wild na 3 válcích mají náhodný násobitel od X27 do X255. Symboly Velocity Wild na 4 válcích mají náhodný násobitel od X256 do X888. Výhry s nahrazujícími symboly Velocity Wild se násobí násobitelem Wild. Za 3 nebo více symbolů Scatter získá hráč dalších 15 Freespinů. Počet Freespinů Heading for Venus Free Spins není omezen.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Volba druhu Freespinu ze strany hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na celkový výsledek hry. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Scatter	100 x n	50 x n	20 x n	6 x n	
Fialový drahokam	25 x n	6 x n	3,75 x n	1,25 x n	0,5 x n
Červený drahokam	2,5 x n	1,25 x n	0,8 x n	0,5 x n	-
Modrý drahokam	1,5 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
Zelený drahokam	1,25 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
A	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
K	0,75 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,15 x n	-
Q	0,6 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,15 x n	-
J	0,6 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,15 x n	-
10	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

The Race

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	324-117 649
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,96 % – 96,27 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild s duplikací, Scatter, Kolo s bonusem Srdce, Freespiny s násobitelem výher
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hraje na herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném pod nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-7 symbolů a ostatní svislé válce 2-6 symbolů. Příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symbol s duplikací
Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a před duplikací se vyskytují pouze na příčném válci. Symboly Wild se mohou náhodně duplikovat, což přestavuje jejich rozšíření přes všechny pozice svislého válce nad duplikovaným symbolem Wild. Duplikované symboly Wild se mohou objevit pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva. Duplikace jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují pouze v základní hře, a to pouze na svislých válcích. 3 nebo více symbolů Scatter spouští Kolo s bonusem Srdce. Během Freespinů se symbol Scatter neobjevuje.

Kolo s bonusem Srdce
Na obrazovce se objeví 20 jednotlivých válců, na nichž může být zobrazen buď prázdný symbol, nebo symbol Srdce. Na počátku je na válcích zobrazeno tolik symbolů Srdce, kolik symbolů Scatter Kolo s bonusem Srdce spustilo. Kolo s bonusem Srdce má na počátku k dispozici 3 volná zatočení. Pokud se po jednom zatočení objeví na válcích jeden nebo více dalších symbolů Srdce, počet volných zatočení k dispozici se vrátí na hodnotu 3. Pokud se žádný symbol Srdce neobjeví, počet volných zatočení klesne o 1. Kolo s bonusem Srdce končí, je-li buď dosaženo 20 symbolů srdce, anebo když už nezbývají žádná volná zatočení. Dosažený počet symbolů srdce představuje počet životů do Freespinů.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s nekonečným násobitelem výher
Každý život získaný v kole s bonusem Srdce přestavuje jeden Freespin. Počet životů je znázorněn nad válci. Během Freespinů je k dispozici násobitel výhry, který začíná na hodnotě x1 a s každou Reakcí se zvyšuje o 1. Během Freespinů se na 6. válci zleva může objevit symbol Terminátor, který při svém objevení odebere jeden život a během Reakce je nahrazen symbolem shora. Během Freespinů získá každý symbol Wild, který je přidán na válce pomocí duplikace, násobitel x5 a při nahrazení vynásobí dosaženou výhru.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	12,5 x n	7,5 x n	5 x n	3 x n	1,5 x n
Červený drahokam	5 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n	-
Modrý drahokam	2 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,3 x n	-
Zelený drahokam	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n	-
A	0,9 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
K	0,9 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
Q	0,7 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
J	0,7 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
10	0,5 x n	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
9	0,5 x n	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Trigger Happy

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet řádků	5
Počet symbolů na řádku	5
Počet výherních shluků	25
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	86,21 % - 96,58 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild symbol s bonusovými funkcemi, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli, které obsahuje 25 symbolů na 5 řádcích a 5 sloupcích. Vedle herního pole jsou dva Bonusové panely – jeden vodorovný a jeden svislý

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, každý výherní symbol v každém výherním shluku je bez odečtení další sázky odstraněn a nahrazen symboly přicházejícími shora. Vytvoří-li se nové výherní shluky, je opět každý výherní symbol v každém nově vzniklém výherním shluku bez odečtení další sázky odstraněn a nahrazen symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výherní shluky. Jakmile se již další výherní shluk nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symbol s bonusovými funkcemi
Symboly Wild nahrazují všechny symboly a objevují se jak během základní hry, tak i ve Freespinech. Při výhře nahrazují symboly Wild pouze sousedící symboly a samy výherní shluky netvoří. Při každé otočce a rovněž při každé Reakci je do herního pole náhodně umístěn jeden symbol Wild. V případě, že se alespoň na jednom Bonusovém panelu vyskytuje jakákoli Bonusová funkce, jejíž pozice se shoduje s pozicí umístěného symbolu Wild (tj. Bonusová funkce je na stejném řádku či na stejném sloupci, jako symbol Wild), použije se tato Bonusová funkce na tento symbol Wild. K dispozici jsou tyto Bonusové funkce:
Násobitel: má hodnotu v rozmezí x1 – x3 během základní hry a x1 – x10 ve Freespinech. Dosaženým násobitelem je pak vynásobena výhra příslušného výherního shluku. Sejdou-li se násobitelé jak z vodorovného, tak i ze svislého Bonusového panelu na jednom symbolu Wild, oba násobitelé se vynásobí.
Bomba: odstraní všechny symboly na příslušném řádku, nebo na příslušném sloupci a přidá do daného řádku nebo sloupce až čtyři symboly Wild.
Spouštěcí mince: Pokud se pozice symbolu Wild shoduje s pozicí symbolu Spouštěcí mince na obou Bonusových panelech, jsou spuštěny Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Pokud se během základní hry shoduje pozice symbolu Wild s pozicí symbolu Spouštěcí mince na obou Bonusových panelech, je uděleno 8 Freespinů. Opakuje-li se stejná situace i během Reakcí, je uděleno pokaždé dalších 8 Freespinů. Při každém Freespinu a rovněž při každé Reakci jsou do herního pole náhodně umístěny dva symboly Wild, které mohou být obdařeny Bonusovými symboly z Bonusových panelů stejně jako v základní hře. Pokud se během Freespinů pozice symbolu Wild shoduje s pozicí symbolu Spouštěcí mince na obou Bonusových panelech, je uděleno dalších 6 Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	15x a více	14x	13x	12x	11x	10x	9x	7 - 8x	5 - 6x
Fialová příšerka	50 x n	20 x n	6 x n	5 x n	3 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
Červená příšerka	50 x n	15 x n	5 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n
Modrá příšerka	20 x n	10 x n	4 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n
Zelená příšerka	15 x n	5 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,15 x n
Oranžová příšerka	15 x n	5 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,15 x n
Žlutá příšerka	10 x n	4 x n	2,5 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n
Malá příšerka	10 x n	4 x n	2,5 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Vegas Rush

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet řádků	5-10
Počet symbolů na řádku	5-10
Počet herních pozic	25-100
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	91,46 % – 96,44 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild symbol s násobitelem výher, Freespiny, Bonusy
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli, které obsahuje 25 velkých symbolů na 5 řádcích a 5 sloupcích, které se v rámci Reakce mohou rozdělit každý na 4 menší symboly. Menších symbolů může být na 10 řádcích a 10 sloupcích herního pole až 100.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, každý výherní symbol v každém výherním shluku je bez odečtení další sázky nahrazen čtyřmi menšími náhodnými symboly. Vytvoří-li se výherní shluk i s těmito menšími symboly, tato výhra se opět připíše na displej Výhra, tyto menší výherní symboly jsou odstraněny a bez odečtení další sázky nahrazeny stejně velkými symboly přicházejícími shora. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výherní shluky. Jakmile se již další výherní shluk nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild symbol s násobitelem výher
Symboly Wild nahrazují všechny symboly. Při výhře nahrazují symboly Wild pouze sousedící symboly a samy výherní shluky netvoří. Symboly Wild se mohou objevit s násobitelem (viz níže) a pak se všechny výhry násobí všemi dosaženými násobiteli na symbolech Wild, které se výhry účastní. Symboly Wild se objevují v základní hře i ve Freespinech.

Žebříček bonusů
Vedle válců je zobrazen žebříček o 12 příčkách. S každou základní hrou, anebo s každým Freespinem se na těchto příčkách objevují různé bonusy. 12. příčka zcela nahoře vždy obsahuje bonus v podobě až 1000násobku dosažené výhry v Reakci a 7. příčka obsahuje bonus v podobě 6 Freespinů. Ostatní příčky jsou zaplněny náhodně nejméně třemi bonusy, přičemž 1. příčka bude vždy prázdná a 2. příčka bude vždy obsazená. V rámci Reakce se aktivuje příčka počínaje spodní příčkou a s každou další Reakcí se aktivuje vždy příčka vyšší a udělují se příslušné bonusy. Je-li udělen bonus na 12. příčce, žádné další bonusy na příčkách v rámci Reakcí nebudou již aktivovány – a to až do další základní hry. Existuje 12 typů náhodných bonusů:

Symboly Wild:	Do herního pole je náhodně přidáno až 10 symbolů Wild
Násobitel Wild:	Do herního pole jsou náhodně přidány symboly Wild s násobitelem až x5
Exploze symbolů:	Symbol zobrazený na příčce je všude, kde se v herním poli vyskytuje, nahrazen symbolem VEGAS a ten odstraní a shora nahradí všechny symboly v každém řádku (šipka ↔), případně v každém sloupci (šipka ↕), kde se v herním poli vyskytuje
Rozdělení symbolů:	Každý velký symbol zobrazený na příčce se v herním poli změní na 4 menší symboly
Upgrade symbolů:	První symbol zobrazený na příčce se v herním poli změní na druhý symbol zobrazený na příčce
Symbol do Wild:	Symbol zobrazený na příčce se v herním poli změní na Wild.
Mega Wild:	V herní poli bude náhodně plocha odpovídající jednomu velkému symbolu nahrazena 4 menšími symboly Wild. Během Freespinů se tímto způsobem změní dvě takové plochy.
Násobitel výher:	Je udělen násobitel až x11 na celkovou výhru v rámci otočky. Bonusová výhra se nenásobí.
Exploze:	Systém umístí do herního pole až tři symboly VEGAS, které odstraní a shora nahradí symboly v daných směrech od místa umístění (buď ve směru řádků a sloupců, nebo diagonálně)
Duplikace symbolů:	Náhodně zvolený řádek (šipka ↔), případně sloupec (šipka ↕) v herním poli bude nahrazen symbolem zobrazeným na příčce.
50:50:	Budou odstraněny a shora nahrazeny všechny symboly buď v pravé, nebo v levé, nebo v horní, nebo ve spodní polovině herního pole.
Max Megaclustery:	Všechny velké symboly jsou nahrazeny 4 menšími symboly

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Je-li během Reakcí základní hry zaktivněna 7. příčka, systém spustí 6 Freespinů. Žebříček vlevo má během Freespinů stejnou funkci jako v základní hře. 12. příčka obsahuje bonus v podobě až 2000násobku dosažené výhry v Reakci a 7. příčka obsahuje bonus v podobě 3 dalších Freespinů. Ostatní příčky jsou zaplněny náhodně nejméně šesti bonusy, přičemž 1. a 2. příčka bude vždy obsazená bonusem. Obsazení příček se během Freespinů nemění.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	25x a více	20-24x	15-19x	12-14x	10-11x	9x	8x	7x	6x	5x
Diamant	50 x n	50 x n	20 x n	6 x n	5 x n	3 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
Třešně	50 x n	40 x n	15 x n	5 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n
Podkova	50 x n	30 x n	10 x n	4 x n	1,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n
Čtyřlístek	50 x n	20 x n	6 x n	3 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,15 x n
Bar	50 x n	20 x n	6 x n	3 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,15 x n
Hrací kostka	30 x n	12 x n	5 x n	2,5 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n
Hrací žeton	30 x n	12 x n	5 x n	2,5 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

White Rabbit

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	2-7; ve Freespinech 5-12
Počet výherních linií	32-16 807; ve Freespinech 3 125-248 832
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,62 % – 96,42 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Housenka, Freespiny s rozšiřujícími se válci
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje v herním poli o 5 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 2-7 symbolů. Freespiny se hrají v herním poli o 5 svislých válcích, kde každý válec obsahuje zpočátku 5-7 symbolů, přičemž počet symbolů na válci se může zvýšit až na 12.

Wild
Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolů Wild – symbol Wild a symbol Bonus Wild. Oba druhy symbolů Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a Cupcake. Symbol Bonus Wild je do herního pole umístěn pouze prostřednictvím funkce Housenka. Symbol Bonus Wild nese násobitel x2 nebo x3 a při nahrazení násobí dosaženou výhru neseným násobitelem. Symboly Wild se jak v základní hře, tak i ve Freespinech vyskytuje pouze na 2. až 5. válci zleva. Symbol Bonus Wild se v základní hře vyskytuje pouze na 2. až 5. válci zleva a ve Freespinech se nevyskytuje.

Funkce Housenka
Během základní hry se může náhodně spustit funkce Housenka, která v herním poli na 2. až 5. válci zleva náhodně zvolí až 4 symboly, které nahradí symboly Bonus Wild s násobiteli x2 nebo x3. Funkce Housenka není ve Freespinech aktivní.

Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a udělují Freespiny. Během Freespinů se symboly Scatter neobjevují.

Cupcake
Symbol Cupcake se objevuje pouze ve Freespinech a zvyšuje počet symbolů na válci.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s rozšiřujícími se válci
3 a více symbolů Scatter v základní hře udělí 15 Freespinů, které začínají s 5-7 symboly na válec.

Během Freespinů je k dispozici symbol Cupcake, který je po dopadnutí nahrazen dvěma symboly a zvýší tak počet symbolů na válci o jeden. Je-li na některém z válců dosaženo 12 symbolů, jsou uděleny další Freespiny v počtu 3-12. Celkem tak může dojít k udělení dalších Freespinů až pětkrát. Válec, na kterém je dosaženo 12 symbolů, je nahrazen Královniným válcem, kde stávající symboly jsou nahrazeny pouze symboly Červená královna a Wild.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Červená královna	25 x n	10 x n	5 x n	2 x n
Červená kamej	5 x n	1 x n	0,5 x n	-
Modrá kamej	2 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
Zelená kamej	2 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
A	2 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
K	1,9 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
Q	1,5 x n	0,3 x n	0,1 x n	-
J	1,3 x n	0,3 x n	0,1 x n	-
10	0,7 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,6 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Wild Flower

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních směrů	4 096
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,99 % – 96,61 %
Specifické funkce hry	Wild, Násobitel výhry, 2 druhy Scatter, 2 druhy Freespinů
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na herním poli o 6 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 4 symboly.

Wild
V základní hře jsou k dispozici dva druhy symbolů Wild, a to Wild Ice a Wild Flower, které se oba objevují pouze na všech pozicích daného válce zároveň a nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter. Každý symbol Wild Flower navíc kromě samotného nahrazení rovněž násobí dosaženou výhru x8. Ve Freespinech se symboly Wild objevují ve formě Sticky Wild nebo Wild žebřík. Všechny druhy symbolu Wild jak v základní hře, tak i ve Freespinech se vyskytují na 2. až 5 válci zleva.

Scatter
V základní hře jsou k dispozici dva druhy symbolů Scatter: Scatter Žlutého Měsíce, který se objevuje na 1. až 5. válci zleva a Megascatter Rudého Měsíce, který se objevuje pouze na 6. válci zleva. 3 nebo více jakýchkoli symbolů Scatter udělují Freespiny. Je-li jedním ze spouštěcích symbolů Megascatter Rudého Měsíce, pak jsou uděleny rozšířené Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Na počátku Freespinů si hráč může zvolit jeden ze dvou druhů Freespinů:
Freespiny *„Srdce buší rychleji“*
Hráč obdrží 12 Freespinů, v kterých se symbol Wild objevuje v podobě Wild žebřík na 2., 3., 4. nebo 5. válci zleva. Každý symbol Wild při nahrazení násobí dosaženou výhru násobitelem až x80. Násobitel je v rámci otočky zvolen automaticky bez zásahu hráče. 3, 4, 5 nebo 6 symbolů Scatter během Freespinů *„Srdce buší rychleji“* udělí dalších 8, 12, 16 nebo 20 Freespinů. Během Freespinů *„Srdce buší rychleji“* se symboly Scatter Žlutého měsíce objevují na všech válcích a symbol Megascatter Rudého Měsíc se neobjevuje. Jsou-li spuštěny rozšířené Freespiny, pak násobitelé na Wild žebříku se po každém nahrazení ve výhře zvyšují a mohou dosáhnout až hodnoty x800.
Freespiny *„Nejkrásnější věc“*
Hráč obdrží 7 Freespinů. Na počátku je náhodně určen jeden ze symbolů A, K, Q, J, 10 nebo 9 jako Sticky Wild symbol. Jakmile se kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci objeví symbol Sticky Wild, zafixuje se ve své pozici. Každý válec pokrytý pouze symboly Sticky Wild udělí další 3 Freespiny. Celkem lze dosáhnout až 12 dalších Freespinů. Jsou-li spuštěny rozšířené Freespiny, pak každý Sticky Wild, který dopadne na již stávající Sticky Wild, zvýší svůj násobitel o 1 až na x3. Symboly Scatter nejsou během hry *„Nejkrásnější věc“* k dispozici.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Volba druhu Freespinu ze strany hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na celkový výsledek hry. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Vlk	10 x n	5 x n	2,5 x n	1 x n	0,3 x n
Dívka	5 x n	2,5 x n	0,7 x n	0,4 x n	-
Tlapa	2,5 x n	1,5 x n	0,6 x n	0,3 x n	-
Hvězda	1,5 x n	1,2 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
A	1,2 x n	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
K	1,2 x n	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Q	0,8 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
J	0,8 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,1 x n	-
10	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Wild Portals

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,43 % – 96,58 %
Specifické funkce hry	Wild Portal, Násobitel výhry, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Wild Portal
V rámci otočky se v herním poli může objevit symbol Wild Portal, který obsadí plochu odpovídající 2x2 symbolům a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter. Výhra se objeví na displeji Výhra. Poté Wild Portal vylosuje jeden ze symbolů A, K, Q, J, 10 nebo 9. Každý symbol v herním poli, který je shodný s vylosovaným symbolem, zvýší násobitel symbolu Wild Portal a zároveň je z herního pole odstraněn a bez odečtení další sázky nahrazen symbolem přicházejícím shora. Po nahrazení se může Wild Portal aktualizovat a vylosovat jiný symbol, tím může dojít k odstranění jiných symbolů shodných s nově vylosovaným symbolem a k dalšímu zvýšení násobitele. Proces se opakuje až do doby, kdy se již neobleví žádné symboly shodné s vylosovaným symbolem. Následně se případná výhra vynásobí dosaženým násobitelem symbolu Wild Portal a je přičtena na displej Výhra. Celková dosažená výhra je pak převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Hodnota násobitele symbolu Wild Portal se na konci každé otočky resetuje, tedy vrací se zpět na hodnotu x1.

Scatter
Symboly Scatter se v základní hře i ve Freespinech objevují na jakémkoliv válci a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře spouští 8 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. Během Freespinů pak 3 symboly Scatter udělí další 2 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny.

Symbol Wild Portal se zaručeně objeví v každém Freespinu a hodnota jeho násobitele se během Freespinů až do ukončení Freespinů neresetuje. Hodnota případného násobitele symbolu Wild Portal se přenese ze spouštěcí hry do Freespinů. Pokud symbol Wild Portal součástí spouštěcí kombinace není, pak začíná násobitel symbolu Wild Portal na hodnotě x1

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	10 x n	2,5 x n	1,25 x n	0,5 x n	0,25 x n
Červený drahokam	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
Modrý drahokam	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
Zelený drahokam	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,25 x n	-
A	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
K	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	-
Q	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
J	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	-
10	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
9	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Wild Unicorns

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních směrů	4 096
Maximální sázka	150 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,42 % – 96,53 %
Specifické funkce hry	Wild, Násobitel výhry, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 4 symboly.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
V základní hře je dispozici symbol Jednorožec, který se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva. Padne-li symbol Jednorožec, rozšíří symboly Wild buď nahoru, nebo dolů, nebo doprava, nebo doleva na všechny dostupné pozice v daném směru s výjimkou 1. a 6. válce zleva. Volba směru je náhodná. Takto umístěné symboly Wild pak nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a Jednorožec. Až tři rozšířené symboly Wild mohou nést násobitel až x10, jenž násobí výhru, které se příslušný symbol Wild účastní.

Scatter
Symboly Scatter se objevují pouze na 1. a 6. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s neomezeným násobitelem výher
2 symboly Scatter udělují 8 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním dvěma udělí ještě další 4 Freespiny. Během Freespinů pak 2 symboly Scatter udělí další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Scatter k původním dvěma udělí ještě další 2 Freespiny.

V každém Freespinu se zaručeně objeví alespoň jeden symbol Jednorožec. Během Freespinů je k dispozici násobitel výher. který začíná na hodnotě x1 a s každou Reakcí se zvyšuje vždy o hodnotu 1.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Drahokam	5 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n	0,2 x n
Muchomůrka	1 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Podkova	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
Čtyřlístek	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
A	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
K	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
Q	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	-
J	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n	-
10	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n	-
9	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n	-

n = celková sázka do hry

Big Bucks Deluxe

Základní informace o hře

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	6
Počet výherních směrů	117 649
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,41% - 96,28%
Specifické funkce hry	WILD, Scatter, Hold and spin, Freespiny, MEGAPOTS
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2 až 6 symbolů.

WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i ve Freespinech kdekoli na 2., 3., 4., 5. a 6. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Jelen (scatter) a Mince.

Symbol Jelen (scatter)
Symbol Jelen (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a spouští Freespiny.

Symbol Mince (scatter)
Symbol Mince (scatter) se objevuje v základní hře i ve Freespinech kdekoli na válcích a spouští funkci Hold and Spin.

Hold and Spin
Objeví-li se v herním poli 6 nebo více symbolů Mince (scatter), automaticky se spustí Freespiny Hold and Spin. Symboly Mince (scatter), které spustily funkci Hold and Spin, zůstávají na obrazovce a běžné válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Mince (scatter) a prázdná pole. Všechny symboly Mince (scatter), které padnou během funkce, zůstávají na obrazovce až do jejího ukončení. Na začátku jsou uděleny 3 Freespiny. Každý další symbol Mince (scatter), který se během Freespinů objeví na obrazovce, obnoví počet Freespinů zpět na 3. Hra končí, když se již neobjeví nové symboly Mince (scatter), nebo když se herní pole zaplní celé symboly Mince (scatter).

Ve hře jsou tři druhy mincí:
Mince s náhodnou peněžní hodnotou

Mince s násobitelem – Mince na sobě mají násobitel 1x, 2x nebo 3x. Tyto násobitele se sčítají a uplatní na celkovou výhru na konci funkce Hold and Spin.

MEGAPOTS Mince – Mince se dělí na **MINI, MIDI a MEGA**. Pokud hráč získá 3 Mince stejného druhu, vyhrává odpovídající **MEGAPOTS Jackpot**. Hodnoty MEGAPOTS Jackpotů se mění s každým zatočením a mají náhodnou hodnotu.

Výhry během funkce Hold and Spin odpovídají sázce ze základní hry, která funkci spustila. Po ukončení funkce se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Tři nebo více symbolů Jelen (scatter) spouští 12 Freespinů, přičemž každý další symbol Jelen (scatter) k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. Během Freespinů pak 3 symboly Jelen (scatter) udělují další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Jelen (scatter) k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. Na začátku Freespinů je aktivní násobitel x1, který se zvyšuje o +1 za každý symbol Mince (scatter), jenž se objeví na válcích. Pokud se během Freespinů objeví kdekoli na válcích 6 a více symbolů Mince (scatter), spustí se funkce Hold and Spin (viz výše). Po skončení funkce Hold and Spin se hra vrátí zpět do Freespinů a veškerá výhra z funkce Hold and Spin se přidá k výhře ve Freespinech. Pokud se během Freespinů na válcích objeví méně než 6 symbolů Mince (scatter), tyto zůstávají na válcích pro následující Freespin, čímž se zvyšuje šance na spuštění funkce Hold and Spin.
Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Auto	20 x n	10 x n	5 x n	3 x n	2 x n
Zlaté cihly	2,5 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	-
Prsten	1 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
Hodinky	1 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n	-
A	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
K	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Q	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
J	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,1 x n	-
10	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
9	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

n = celková sázka do hry

Big Bucks Deluxe Tapcards

Základní informace o hře

Typ hry	Jiná technická hra
Počet symbolů na herní ploše	7-16
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	83,60% - 96,45%
Specifické funkce hry	WILD, Tap Pot (scatter), TAPCARDS
Počítání výher	Vyhrává kombinace 3 až 5 shodných symbolů umístěných kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé kombinace shodných symbolů se sčítají. Velikost symbolů přitom není rozhodující.

Speciální symboly, vlastnosti

Herní pole
Základní hra probíhá na herní ploše ve tvaru čtverce o rozměrech minimálně 2 x 2 symboly a maximálně 4 x 4 symboly.

Popis hry
Základní hra začíná kliknutím na ikonu „START“, po kterém se na herní obrazovce zobrazí pouze jedna karta „TAPTAP“. Kliknutím na tuto kartu dojde bez odečtení další sázky k rozdělení herní plochy na 4 menší plochy o rozměru 2 x 2. Každá tato menší plocha je buď zakryta menší kartou „TAPTAP“, anebo je na ní zobrazen náhodný symbol z Výherní tabulky. Kliknutím na menší plochu zakrytou kartou „TAPTAP“ jsou bez odečtení další sázky odkryty 4 náhodné symboly z Výherní tabulky. Po odkrytí všech karet „TAPTAP“ je na herní ploše zobrazeno minimálně 7 a maximálně 16 symbolů z Výherní tabulky, které dohromady umožňují vznik výherních kombinací. Interakce hráče (odkrývání jednotlivých karet „TAPTAP“ včetně jejich pořadí) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Pro rychlé odhalení celé herní plochy může hráč využít ikonu se čtyřmi čtverci (), která okamžitě odkryje všechny karty „TAPTAP“.

WILD
Symboly WILD nahrazují všechny symboly včetně symbolů Tap Pot (scatter) a vyskytují se kdekoliv na odkryté herní ploše.

Tap Pot (scatter)
Symboly Tap Pot (scatter) se objevují kdekoliv na odkryté herní ploše a dávají možnost speciální výhry MINI, MIDI a MAXI v závislosti na jejich počtu dle následující tabulky:

3 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MINI ve výši 250násobku aktuální sázky do hry.
4 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MIDI ve výši 1000násobku aktuální sázky do hry.
5 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MAXI ve výši 25000násobku aktuální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
TAP POT	25000 x n	1000 x n	250 x n
Automobil	50 x n	20 x n	10 x n
Zlaté cihly	25 x n	10 x n	5 x n
Prsten	10 x n	4 x n	2 x n
Hodinky	5 x n	2 x n	1 x n
A	5 x n	2 x n	1 x n
K	2,5 x n	1 x n	0,5 x n
Q	2,5 x n	1 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry

Bonanza Falls

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6 + jeden příčný
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	324-117 649
Maximální sázka	120 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,24 % – 96,51 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild symbol, Scatter, Freespiny s násobitelem výher, MEGADOZER
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá v herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-7 symbolů a ostatní svislé válce 2-6 symbolů. Příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva. Během Freespinů je příčný válec odstraněn a nahrazen mincovníkem (viz níže).

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na příčném válci, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na příčném válci zprava. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Dynamit (WILD)
Symboly Dynamit (WILD) nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a vyskytují se pouze v základní hře na příčném válci.

Scatter
Symboly Scatter se objevují pouze během základní hry na svislých válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher a funkcí MEGADOZER
4 symboly Scatter, které dohromady tvoří slovo GOLD, v základní hře spouští 12 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním čtyřem udělí ještě další 4 Freespiny. Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na hodnotě x1 a může se zvýšit prostřednictvím funkce MEGADOZER (viz níže). Během Freespinů se na herní ploše nevyskytuje příčný válec.

Během Freespinů je také aktivní funkce **MEGADOZER**. Nad válci se objeví mincovník, ze kterého v každém Freespinu anebo Reakci otočení mohou náhodně spadnout různé Mince. Tyto mince buď propadnou pod válce dolů, nebo se umístí na válce pod nimi a zvýší tak počet symbolů na válci. Tyto Mince spustí některou z následujících náhodných funkcí:

Mince WILD – změní se na symbol WILD s násobitelem až x5, který se uplatní na všechny výherní kombinace, jichž se symbol WILD účastní.
Náhodný symbol – změní se na náhodný symbol, který může být součástí více výherních kombinací a může nést i násobitel.
Mince +4 – přidá + 4 Freespiny
Pokud Mince propadnou přes válce dolů, zvýší se násobitel výhry o +1 za každou Minci.
Pokud válec obsahuje 7 pozic, případná Mince vždy propadne a dojde tak ke zvýšení násobitele o +1.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	8 x n	4 x n	3 x n	2,5 x n	2 x n
Červený drahokam	5 x n	2,5 x n	1,25 x n	0,6 x n	-
Modrý drahokam	3,75 x n	1,5 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
Zelený drahokam	1,5 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,25 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n
K	1 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n
J	0,8 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n
10	0,8 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n
9	0,8 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n

n = celková sázka do hry

Bonanza Tapcards

Základní informace o hře

Typ hry	Jiná technická hra
Počet symbolů na herní ploše	Max. 16
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	83,60% - 96,45%
Specifické funkce hry	WILD, Tap Pot (scatter), TAPCARDS
Počítání výher	Vyhrává kombinace 3 až 5 shodných symbolů umístěných kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé kombinace shodných symbolů se sčítají. Velikost symbolů přitom není rozhodující.

Speciální symboly, vlastnosti

Herní pole
Základní hra probíhá na herní ploše ve tvaru čtverce o rozměrech minimálně 2 x 2 symboly a maximálně 4 x 4 symboly.

Popis hry
Základní hra začíná kliknutím na ikonu „START“, po kterém se na herní obrazovce zobrazí pouze jedna karta „TAPTAP“. Kliknutím na tuto kartu dojde bez odečtení další sázky k rozdělení herní plochy na 4 menší plochy o rozměru 2 x 2. Každá tato menší plocha je buď zakryta menší kartou „TAPTAP“, anebo je na ní zobrazen náhodný symbol z Výherní tabulky. Kliknutím na menší plochu zakrytou kartou „TAPTAP“ jsou bez odečtení další sázky odkryty 4 náhodné symboly z Výherní tabulky. Po odkrytí všech karet „TAPTAP“ je na herní ploše zobrazeno minimálně 7 a maximálně 16 symbolů z Výherní tabulky, které dohromady umožňují vznik výherních kombinací. Interakce hráče (odkrývání jednotlivých karet „TAPTAP“ včetně jejich pořadí) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Pro rychlé odhalení celé herní plochy může hráč využít ikonu se čtyřmi čtverci (), která okamžitě odkryje všechny karty „TAPTAP“.

WILD
Symboly WILD nahrazují všechny symboly včetně symbolů Tap Pot (scatter) a vyskytují se kdekoliv na odkryté herní ploše.

Tap Pot (scatter)
Symboly Tap Pot (scatter) se objevují kdekoliv na odkryté herní ploše a dávají možnost speciální výhry MINI, MIDI a MAXI v závislosti na jejich počtu dle následující tabulky:

3 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MINI ve výši 250násobku aktuální sázky do hry.
4 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MIDI ve výši 1000násobku aktuální sázky do hry.
5 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MAXI ve výši 25000násobku aktuální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
TAP POT	25000 x n	1000 x n	250 x n
Fialový drahokam	50 x n	20 x n	10 x n
Červený drahokam	25 x n	10 x n	5 x n
Modrý drahokam	10 x n	4 x n	2 x n
Zelený drahokam	5 x n	2 x n	1 x n
A	5 x n	2 x n	1 x n
K	2,5 x n	1 x n	0,5 x n
Q	2,5 x n	1 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry

Castle of Terror 2

Základní informace o hře

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních směrů	1024
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,23% - 96,48%
Specifické funkce hry	WILD, Scatter, Respiny, Freespiny, Bonusové symboly
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o pěti válcích, z nichž každý obsahuje 4 symboly. Pod válci se nachází řada ztmavených symbolů, které se mohou aktivovat během Respinů a Freespinů.

Symbol Profesor (WILD)
Symbol Profesor (WILD) se objevuje v základní hře i ve Freespinech kdekoli na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Elektro (scatter).

Symbol Elektro (scatter)
Symbol Elektro (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a spouští Respiny a Freespiny.

Bonusové symboly
Pod válci se nachází ztmavené Bonusové symboly, které se mohou aktivovat během Respinů a Freespinů. Každý symbol má speciální efekt, který se aktivuje na začátku Freespinů a zůstává aktivní po celou dobu jejich trvání:

Mozky – všechny válce mají vyšší šanci na výskyt symbolů Mozek
Naživu – na začátku Freespinů je náhodně zvolen počáteční násobitel výher
Šok – symboly WILD získají po každém zatočení náhodný násobitel
Monstrum – na 2., 3., 4. a 5 válci zleva se v každém zatočení náhodně zvolený symbol promění na WILD. Symbol, který se bude měnit, je náhodně zvolený již na začátku Freespinů a platí pro všechna zatočení.
Horor – Jeden z válců kromě 1. válce zleva se změní na celý WILD válec.

Bonusové symboly jsou přiřazeny na začátku Freespinů podle toho, na kterých válcích padly symboly Elektro (scatter), a zůstávají aktivní po celou dobu Freespinů. V případě Respinu platí pouze pro jeden daný Respin.

Respin
Jeden symbol Elektro (scatter) kdekoli na válcích spouští Respin. Symbol Elektro (scatter) zůstává na své pozici, zatímco ostatní pozice na všech válcích se znovu bez odečtení další sázky protočí. Během Respinu se aktivuje jeden z Bonusových symbolů pod válci.
Výhry v Respinu odpovídají sázce do základní hry, která Respin spustila. Po ukončení Respinu se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry, která Respin spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Dva nebo více symbolů Elektro (scatter) kdekoli na válcích spouští 10 Freespinů. Dva symboly Elektro (scatter) spouští 10 Freespinů s dvěma aktivními Bonusovými symboly a tři symboly Elektro (scatter) spouští 10 Freespinů se třemi aktivními Bonusovými symboly. Během Freespinů pak 2 symboly Elektro (scatter) udělují další 4 Freespiny, přičemž každý další symbol Elektro (scatter) k původním třem udělí ještě další 2 Freespiny. Na začátku Freespinů je aktivní násobitel x1 (pokud není změněn efektem Bonusového symbolu). Po každém výherním zatočení se násobitel zvýší o + 1. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Mozek	1,5 x n	1 x n	0,7 x n	0,4 x n
Stařec	0,8 x n	0,6 x n	0,5 x n	-
Dáma	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
Plíce	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	-

n = celková sázka do hry

Symbol	5x	4x	3x
A	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
K	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
Q	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
J	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
10	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
9	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

Crystal Towers

Základní informace o hře

Počet symbolů na patře	16
Počet pater	5 (ve Freespinech až 10)
Maximální sázka	150 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,17% - 96,36%
Specifické funkce hry	Reakce, WILD, Násobící WILD, Spouštěcí WILD, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole

Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli ve tvaru čtyřstěnné pravidelné 3D Věže. Stěny Věže jsou tvořeny symboly ve tvaru krychlí naskládaných do jednotlivých pater. Každé patro obsahuje celkem 16 krychlí. V základní hře je Věž tvořena 5 patry s celkem 80 krychlemi. Ve Freespinech může počet pater Věže dosáhnout až 10 s celkem 160 krychlemi. Při každé výhře dochází k automatickému otáčení Věže tak, aby hráč viděl všechny výherní kombinace před dalším zatočením či Reakcí.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, tato výhra se připíše na displej Výhra, všechny výherní symboly na Věži zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se opět připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

WILD
Symbol Wild se objevuje kdekoli na Věži a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Násobící WILD a Spouštěcí WILD.

Násobící WILD
Symbol Násobící WILD se objevuje kdekoliv na Věži a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů WILD a Spouštěcí WILD. Obsahuje hodnotu násobitele, která se uplatní na výherní kombinace, jichž je součástí. Možné hodnoty násobitele jsou: x2, x3, x5 a x10. Pokud je součástí jedné výherní kombinace více symbolů Násobící WILD, tak se jednotlivé násobitele před uplatněním vynásobí navzájem.

Spouštěcí WILD
Symbol Spouštěcí WILD se objevuje kdekoli na Věži a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů WILD a Násobící WILD. Pokud je součástí výherní kombinace, spouští Bonusová otočení zdarma (Freespiny).

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Výherní kombinace obsahující symbol Spouštěcí WILD spouští 10 Freespinů. Během Freespinů lze vyhrát další Freespiny, bude-li výherní kombinace obsahovat opět symbol Spouštěcí WILD. Každý další symbol Spouštěcí WILD ve výherní kombinaci přidává + 10 Freespinů. Freespiny se začnou odehrávat na Věži o 6 patrech s celkem 96 krychlemi. Během Freespinů se od druhého zatočení v každém Freespinu odstraní náhodně 1-2 spodní patra, stejný počet pater se nově na vrchol Věže přidá a do hry je náhodně přidáno až 10 symbolů WILD a Násobící WILD. Během Freespinů se při 3., 5., 7. a 9. Freespinu přidá Věži vždy jedno nové patro. Věž dosáhne po 9. zatočení maximální velikosti deseti pater s celkem 160 krychlemi a dále se již počet pater nezvyšuje.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	20+x	17-19x	15-16x	13-14x	11-12x	8-10x	7x	5-6x
Fialová krychle	5 x n	5 x n	5 x n	4 x n	3 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
Červená krychle	5 x n	5 x n	5 x n	3 x n	1,5 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,3 x n
Modrá krychle	4 x n	4 x n	3 x n	2,5 x n	1 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
Zelená krychle	4 x n	4 x n	3 x n	2 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,3 x n	0,2 x n
Oranžová krychle	3 x n	2 x n	2 x n	1,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
Žlutá krychle	3 x n	2 x n	2 x n	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n	0,1 x n
Tyrkysová krychle	3 x n	2 x n	2 x n	1 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Extra Chilli Tapcards

Základní informace o hře

Typ hry	Jiná technická hra
Počet symbolů na herní ploše	7-16
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	83,60% - 96,45%
Specifické funkce hry	WILD, Tap Pot (scatter), TAPCARDS
Počítání výher	Vyhrává kombinace 3 až 5 shodných symbolů umístěných kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé kombinace shodných symbolů se sčítají. Velikost symbolů přitom není rozhodující.

Speciální symboly, vlastnosti

Herní pole
Základní hra probíhá na herní ploše ve tvaru čtverce o rozměrech minimálně 2 x 2 symboly a maximálně 4 x 4 symboly.

Popis hry
Základní hra začíná kliknutím na ikonu „START“, po kterém se na herní obrazovce zobrazí pouze jedna karta „TAPTAP“. Kliknutím na tuto kartu dojde bez odečtení další sázky k rozdělení herní plochy na 4 menší plochy o rozměru 2 x 2. Každá tato menší plocha je buď zakryta menší kartou „TAPTAP“, anebo je na ní zobrazen náhodný symbol z Výherní tabulky. Kliknutím na menší plochu zakrytou kartou „TAPTAP“ jsou bez odečtení další sázky odkryty 4 náhodné symboly z Výherní tabulky. Po odkrytí všech karet „TAPTAP“ je na herní ploše zobrazeno minimálně 7 a maximálně 16 symbolů z Výherní tabulky, které dohromady umožňují vznik výherních kombinací. Interakce hráče (odkrývání jednotlivých karet „TAPTAP“ včetně jejich pořadí) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Pro rychlé odhalení celé herní plochy může hráč využít ikonu se čtyřmi čtverci (), která okamžitě odkryje všechny karty „TAPTAP“.

WILD
Symboly WILD nahrazují všechny symboly včetně symbolů Tap Pot (scatter) a vyskytují se kdekoliv na odkryté herní ploše.

Tap Pot (scatter)
Symboly Tap Pot (scatter) se objevují kdekoliv na odkryté herní ploše a dávají možnost speciální výhry MINI, MIDI a MAXI v závislosti na jejich počtu dle následující tabulky:

3 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MINI ve výši 250násobku aktuální sázky do hry.
4 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MIDI ve výši 1000násobku aktuální sázky do hry.
5 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MAXI ve výši 25000násobku aktuální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
TAP POT	25000 x n	1000 x n	250 x n
Fialová paprika	50 x n	20 x n	10 x n
Červená paprika	25 x n	10 x n	5 x n
Modrá paprika	10 x n	4 x n	2 x n
Zelená paprika	5 x n	2 x n	1 x n
A	5 x n	2 x n	1 x n
K	2,5 x n	1 x n	0,5 x n
Q	2,5 x n	1 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry

Millionaire Tapcards

Základní informace o hře

Typ hry	Jiná technická hra
Počet symbolů na herní ploše	7-16
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	83,60% - 96,45%
Specifické funkce hry	WILD, Tap Pot (scatter), TAPCARDS
Počítání výher	Vyhrává kombinace 3 až 5 shodných symbolů umístěných kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé kombinace shodných symbolů se sčítají. Velikost symbolů přitom není rozhodující.

Speciální symboly, vlastnosti

Herní pole
Základní hra probíhá na herní ploše ve tvaru čtverce o rozměrech minimálně 2 x 2 symboly a maximálně 4 x 4 symboly.

Popis hry
Základní hra začíná kliknutím na ikonu „START“, po kterém se na herní obrazovce zobrazí pouze jedna karta „TAPTAP“. Kliknutím na tuto kartu dojde bez odečtení další sázky k rozdělení herní plochy na 4 menší plochy o rozměru 2 x 2. Každá tato menší plocha je buď zakryta menší kartou „TAPTAP“, anebo je na ní zobrazen náhodný symbol z Výherní tabulky. Kliknutím na menší plochu zakrytou kartou „TAPTAP“ jsou bez odečtení další sázky odkryty 4 náhodné symboly z Výherní tabulky. Po odkrytí všech karet „TAPTAP“ je na herní ploše zobrazeno minimálně 7 a maximálně 16 symbolů z Výherní tabulky, které dohromady umožňují vznik výherních kombinací. Interakce hráče (odkrývání jednotlivých karet „TAPTAP“ včetně jejich pořadí) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Pro rychlé odhalení celé herní plochy může hráč využít ikonu se čtyřmi čtverci (), která okamžitě odkryje všechny karty „TAPTAP“.

WILD
Symboly WILD nahrazují všechny symboly včetně symbolů Tap Pot (scatter) a vyskytují se kdekoliv na odkryté herní ploše.

Tap Pot (scatter)
Symboly Tap Pot (scatter) se objevují kdekoliv na odkryté herní ploše a dávají možnost speciální výhry MINI, MIDI a MAXI v závislosti na jejich počtu dle následující tabulky:

3 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MINI ve výši 250násobku aktuální sázky do hry.
4 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MIDI ve výši 1000násobku aktuální sázky do hry.
5 x Tap Pot: uděluje speciální výhru MAXI ve výši 25000násobku aktuální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
TAP POT	25000 x n	1000 x n	250 x n
Fialový drahokam	50 x n	20 x n	10 x n
Červený drahokam	25 x n	10 x n	5 x n
Modrý drahokam	10 x n	4 x n	2 x n
Zelený drahokam	5 x n	2 x n	1 x n
A	5 x n	2 x n	1 x n
K	2,5 x n	1 x n	0,5 x n
Q	2,5 x n	1 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry

Internetové technické hry
Dodavatel: Evolution Malta Limited
Herní mix: NETENT

Internetové technické hry NETENT jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

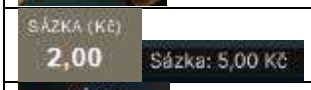
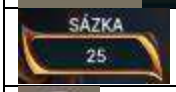
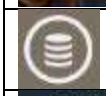
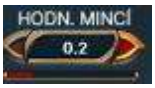
1	Aloha! Christmas (Touch)	51	Grand Spinn (Touch)
2	American Roulette (Touch)	52	Halloween Jack (Touch)
3	Arcane: Reel Chaos (Touch)	53	Happy Riches (Touch)
4	Archangels Salvation (Touch)	54	Hotline 2 (Touch)
5	Bee Hive Bonanza	55	Irish Pot Luck (Touch)
6	Blood Suckers (Touch)	56	Jack and the Beanstalk (Touch)
7	Blood Suckers II (Touch)	57	Jack Hammer (Touch)
8	Buckshot Wilds	58	Jack Hammer 2: Fishy Business (Touch)
9	Buster's Bones	59	Jimi Hendrix Online Slot (Touch)
10	Butterfly Staxx (Touch)	60	Jingle Spin (Touch)
11	Butterfly Staxx 2 (Touch)	61	Joker Pro (Touch)
12	Cash Noire (Touch)	62	Jumanji (Touch)
13	Cash-O-Matic (Touch)	63	Jungle Spirit: Call of the Wild (Touch)
14	Coins of Egypt (Touch)	64	King of 3 Kingdoms (Touch)
15	Conan (Touch)	65	Knight Rider Video Slot (Touch)
16	Cornelius	66	Koi Princess (Touch)
17	Creature from the Black Lagoon (Touch)	67	Let It Burn
18	Cupcakes	68	Lights (Touch)
19	Dark King: Forbidden Riches (Touch)	69	Long Pao (Touch)
20	Dazzle Me (Touch)	70	Lost Relics (Touch)
21	Dazzle Me Megaways (Touch)	71	Magic Maid Cafe (Touch)
22	Dead or Alive (Touch)	72	Milkshake XXXtreme
23	Disco Danny (Touch)	73	Motörhead Video Slot (Touch)
24	Divine Fortune Megaways (Touch)	74	Mythic Maiden (Touch)
25	Double Stacks (Touch)	75	Narcos
26	Dracula (Touch)	76	Neon Staxx (Touch)
27	Drive: Multiplier Mayhem (Touch)	77	Ocean’s Treasure (Touch)
28	Druids’ Dream (Touch)	78	Ozzy Osbourne Video Slots (Touch)
29	East Sea Dragon King (Touch)	79	Parthenon: Quest for Immortality (Touch)
30	Elements (Touch): The Awakening	80	Pyramid: Quest for Immortality (Touch)
31	European Roulette (Touch)	81	Rage of the Seas (Touch)
32	Excalibur (Touch)	82	Reef Raider (Touch)
33	Fairytale Legends: Mirror Mirror (Touch)	83	Reel Rush (Touch)
34	Fairytale Legends: Red Riding Hood (Touch)	84	Reel Steal (Touch)
35	Finn and the Swirly Spin (Touch)	85	Riches of Midgard: Land and Expand (Touch)
36	Finn’s Golden Tavern (Touch)	86	Rise of Maya (Touch)
37	Flowers (Touch)	87	Robin Hood: Shifting Riches (Touch)
38	Fortune Rangers (Touch)	88	Rome: The Golden Age (Touch)
39	Fruit Case (Touch)	89	Roulette Advanced
40	Fruit Shop (Touch)	90	Santa vs Rudolf (Touch)
41	Fruit Shop Christmas Edition (Touch)	91	Scruffy Duck (Touch)
42	Fruit Shop Megaways (Touch)	92	Secrets of Atlantis (Touch)
43	Fruit Spin (Touch)	93	Secrets of Christmas (Touch)
44	Funk Master (Touch)	94	Silverback Gold (Touch)
45	Ghost Pirates (Touch)	95	Space Wars (Touch)
46	Gods of Gold Infinireels (Touch)	96	Space Wars 2 Powerpoints (Touch)
47	Golden Grimoire (Touch)	97	Spiñata Grande (Touch)
48	Gonzo’s Gold (Touch)	98	Spinsane (Touch)
49	Gonzo’s Quest (Touch)	99	Starburst (Touch)
50	Gorilla Kingdom (Touch)	100	Starburst XXXtreme (Touch)

101	Steam Tower (Touch)	122	Wild Worlds (Touch)
102	Stickers (Touch)	123	Wilderland (Touch)
103	Street Fighter II: The World Warrior Slot (Touch)	124	Wild-O-Tron 3000 (Touch)
104	Strolling Staxx: Cubic Fruits (Touch)	125	Willy's Hot Chillies (Touch)
105	Super Striker (Touch)	126	Wings of Riches (Touch)
106	Taco Fury XXXtreme	127	Wolf Cub (Touch)
107	Temple of Nudges (Touch)	128	Wonders of Christmas
108	The Legend of Shangri-La: Cluster Pays (Touch)	129	Asgardian Stones (Touch)
109	The Wish Master (Touch)	130	BerryBurst (Touch)
110	The Wolf's Bane (Touch)	131	Dead or Alive 2 (Touch)
111	Trollpot 5000 (Touch)	132	Fairytale legends - Hansel and Gretel (Touch)
112	Turn Your Fortune (Touch)	133	King of Slots (Touch)
113	Twin Happiness (Touch)	134	Piggy Riches
114	Twin Spin (Touch)	135	Secret of the Stones (Touch)
115	Twin Spin Megaways (Touch)	136	Serengeti Kings (Touch)
116	Vikings Video Slot (Touch)	137	Superstars
117	Warlords - Crystals of Power (Touch)	138	Sweety Honey Fruity (Touch)
118	Who's the Bride (Touch)	139	The Invisible Man (Touch)
119	Wild Bazaar (Touch)	140	Wild Water (Touch)
120	Wild Turkey (Touch)	141	Victorious (Touch)
121	Wild Wild West: The Great Train Heist (Touch)		

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

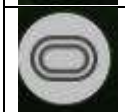
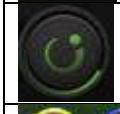
Ovládací prvky

Ovládací prvky mohou mít různé provedení podle jednotlivých her (detailní informace o ovládacích prvcích jsou uvedeny v infomačních obrazovkách jednotlivých her)

PRVEK	NÁZEV	POPIS FUNKCE
	KREDIT	Zobrazuje aktuální stav uživatelského konta hráče v Kč
	KREDIT	Zobrazuje aktuální stav uživatelského konta hráče v mincích
	SÁZKA	Zobrazuje aktuálně nastavenou sázku v Kč
	SÁZKA V MINCÍCH	U her s mincemi: Zobrazuje aktuálně nastavenou sázku v mincích
	VOLBA SÁZKY	Po kliknutí se rozbalí a nabídne jednotlivé úrovně sázky v Kč
	VOLBA SÁZKY	U her s mincemi: Zobrazuje úroveň sázky v mincích. Změnu lze uskutečnit dotykem na pravý, resp. levý okraj ikony, příp. pomocí „+“ a „-“.
	VOLBA SÁZKY	U her s mincemi: Zobrazuje hodnotu jedné vsazené mince v Kč. Změnu lze uskutečnit dotykem na pravý, resp. levý okraj ikony, příp. pomocí „+“ a „-“.
	SÁZKA	U her s mincemi je sázka určena součinem úrovně sázky v mincích a hodnoty mince v Kč
	MAXIMÁLNÍ SÁZKA	U her s mincemi vsadí nejvyšší možný počet mincí zvolené hodnoty
	START HRY	Zahájí hru se zvolenou sázkou. Může mít různou podobu podle hry, ale vždy je umístěno pod válci uprostřed (ve verzi Desktop) nebo vpravo (ve verzi pro mobilní telefony)
	AUTOSTART	Otevře obrazovku s nastavením parametrů pro Automatický start. Může mít různou podobu podle hry.
 	AUTOSTART ZÁKLADNÍ NASTAVENÍ	Umožní základní nastavení parametrů pro automatický start
 	AUTOSTART ROZŠÍŘENÉ NASTAVENÍ	Umožní rozšířené nastavení parametrů pro automatický start

	AUTOSTART NÁVRAT Z ROZŠÍŘENÉHO NASTAVENÍ	Zavře rozšířené nastavení automatického startu
	INFO	Otevře informační obrazovky s pravidly hry a dalšími pomocnými informacemi. Uvnitř se lze pohybovat pomocí šipek „<-“ a „->“, případně scrollováním.
	NÁVRAT DO MENU	Zavírá informační obrazovku a vrací se do menu výběru her
	NÁVRAT Z INFO DO HRY	Zavírá informační obrazovku a vrací se do hry
	ZVUK	Umožní nastavení zvuku
	CELÁ OBRAZOVKA	Zobrazí hru v celé obrazovce
	VÝHERNÍ TABULKA	Rozbalí výherní tabulku. Může mít různou podobu podle hry. Uvnitř se lze pohybovat pomocí šipek „<-“ a „->“, případně scrollováním.

Pododdíl: ovládací prvky pro ruletové hry

	VÝHERNÍ POMĚRY	Zobrazí potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
	ZÁVODNÍ DRÁHA	Zobrazí funkci Závodní dráha vlevo nahoře
	STATISTIKY	Zobrazí dlouhodobé statistiky
	OBLÍBENÉ A SPECIÁLNÍ SÁZKY	Zobrazí oblíbené a případně speciální sázky
	ZDVOJNÁSOBENÍ	Zdvojnásobí dosud na hracím poli uplatněné sázky
	VRÁTIT	Odstraní poslední umístěnou sázku
	VYMAZAT	Odstraní všechny mince z hracího pole
	OPAKOVAT	Opakuje umístění mincí v hracím poli z předchozí hry
	START	Zahájí hru
	MINCE	Příklady mincí pro umístění sázky v hracím poli. Hodnoty jsou uvedené v Kč.

Aloha! Christmas (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,94 % – 96,00 %
Specifické funkce hry	Složené symboly, Symboly Substitution, Sticky Win Respins, Free Spin (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 9 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Free Spin (scatter). Free Spin (scatter) platí kdekoliv v herním poli a nevytváří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 válcích, kde každý válec obsahuje 5 symbolů.

Složené symboly
V základní hře i ve Freespinech se všechny symboly Maska a symbol Free Spin (Scatter) objevují na válcích v podobě složených symbolů a zabírají vždy dvě pozice na válci. Symboly Maska se v základní hře počítají jako 2 symboly. Během funkce Sticky Win Re-Spin a při nahrazování symbolů Mystery zabírají symboly Maska jednu pozici. Symboly Free Spin (Scatter) se vždy počítají jako jeden symbol, i když zabírají 2 pozice. Spojené symboly se v herním poli objeví zcela či jen částečně v závislosti na tom, jak se válec zastaví. Libovolná část složeného symbolu, jež tvoří součást výherního shluku, se proplácí dle výherní tabulky.

Symboly Mystery a symboly Multiplier Wild
Symboly Mystery se mohou objevit kdekoli na válcích jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Po zastavení válců se všechny symboly Mystery na válcích, které mají šanci stát se součástí výherní kombinace, změní na stejný běžný symbol. Jeden ze symbolů Mystery se může změnit na symbol Multiplier Wild, což jsou symboly Wild s násobitelem.
Možné hodnoty násobitele jsou:

- V hlavní hře: x2, x3, x4, x5, x7.
- V Tiki Bar Free Spins: x2, x3, x4.
- V Tiki Bar Max Free Spins: x4, x5, x7.

Pokud je součástí výhry za shluk symbolů Multiplier Wild, je výhra za shluk vynásobena násobitelem symbolu Multiplier Wild. Symboly Multiplier Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a Hvězdice. Symboly Multiplier Wild nahrazují nejvyšší možnou výhru v každém výherním shluku podle výplatní tabulky.

Funkce Sticky Win Re-Spins (= opakované otočky zdarma)
Dosažením výherního shluku v základní hře se může náhodně aktivovat funkce Sticky Win Re-Spins.
Symboly ve výherním shluku, který aktivoval Sticky Win Re-Spins, a všechny ostatní symboly stejného typu viditelné na válcích se zafixují ve svých pozicích a všechny ostatní se bez odečtení další sázky znovu roztočí. Proces se opakuje do té doby, dokud se na válcích objevují další symboly shodné s již zafixovanými. Proces skončí v situaci, kdy se buď již žádný nový shodný symbol neobjeví, anebo když je shodným symbolem pokryta celá hrací plocha. Za jednotlivé otočky Sticky Win Re-Spins se žádné výhry nevyhodnocují. Funkce Sticky Win Re-Spins se hraje se stejnou hodnotou sázky jako roztočení, které funkci aktivovalo. Funkce Sticky Win Re-Spins a Free Spins nelze aktivovat současně. Na konci Sticky Win Re-Spins se na všechny dosažené výhry použije násobitel, jehož hodnota závisí na konečném počtu symbolů ve výherním shluku:

Počet symbolů ve shluku	Méně než 19	19-24	25-30	31-34	35-36
Násobitel	x1	x2	x3	x5	x7

Free Spin (Scatter)
Symboly Free Spin (Scatter) se objevují jak v základní hře, tak i během Freespinů a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více plně nebo částečně viditelných symbolů Free Spin (Scatter) spustí Freespiny. Objeví-li se na válcích více než 3 symboly Free Spin (Scatter), je udělena okamžitá výhra sázky do základní hry, která Freespiny spustila, vynásobené násobitelem dle následující tabulky:

Počet symbolů Free Spin (Scatter)	4	5	6
Násobitel	x10	x25	x50

K dispozici jsou dva druhy Freespinů: Tiki Bar Free Spins a Tiki Bar Max Free Spins a hráč si jeden z nich vybere dotykem. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Tiki Bar Free Spins: k dispozici je 10 Freespinů a možné hodnoty násobitele Multiplier Wild jsou: x2, x3, x4.
Tiki Bar Max Free Spins: k dispozici je 6 Freespinů a možné hodnoty násobitele Multiplier Wild jsou: x4, x5, x7. Během obou druhů Freespinů se na válcích objevují symboly Hvězdice, které se sbírají a na konci každého kola se přičítají k celkovému počtu symbolů Hvězdice. Jakmile celkový počet symbolů Hvězdice dosáhne počtu 3, 6, 9 nebo 12, jednoduché symboly jsou postupně odstraňovány a do konce Freespinů se neobjevují:

Počet nasbíraných symbolů Hvězdice	3	6	9	12
Odstraněný jednoduchý symbol	Květina	Lastura	Kokos	Ananas

Během Freespinů udělují každé 3 nasbírané symboly Hvězdice další 2 Freespiny.
Když počet symbolů Hvězdice dosáhne 12, žádné další symboly Hvězdice se již na válcích neobjeví.

Po ukončení Freespinů jsou pak symboly s nízkou výhrou opět aktivovány.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet symbolů ve shluku	Složené symboly			Jednoduché symboly			
	Červená maska	Zelená maska	Modrá maska	Ananas	Kokos	Lastura	Květina
22x	250 x n	90 x n	70 x n	30 x n	30 x n	30 x n	30 x n
21x	210 x n	75 x n	55 x n	25 x n	25 x n	25 x n	25 x n
20x	180 x n	60 x n	47,5 x n	20 x n	20 x n	20 x n	20 x n
19x	150 x n	50 x n	40 x n	17,5 x n	17,5 x n	17,5 x n	17,5 x n
18x	120 x n	40 x n	32,5 x n	15 x n	15 x n	15 x n	15 x n
17x	90 x n	30 x n	26 x n	12,5 x n	12,5 x n	12,5 x n	12,5 x n
16x	65 x n	25 x n	21 x n	10 x n	10 x n	10 x n	10 x n
15x	50 x n	20 x n	16 x n	7 x n	7 x n	7 x n	7 x n
14x	35 x n	15 x n	12 x n	5 x n	5 x n	5 x n	5 x n
13x	20 x n	11 x n	9 x n	3 x n	3 x n	3 x n	3 x n
12x	10 x n	7 x n	6 x n	2 x n	2 x n	2 x n	2 x n
11x	7,5 x n	4,5 x n	4 x n	1,5 x n	1,5 x n	1,5 x n	1,5 x n
10x	5 x n	3 x n	2,5 x n	1 x n	1 x n	1 x n	1 x n
9x	3 x n	2 x n	1,5 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry

American Roulette (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Ruleta
Losovaná čísla	Celkem 38 čísel: 0, 00, 1-36
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	2 970 Kč
Výherní podíl	92,11 % - 94,74 %
Specifické funkce hry	Sázky na čísla, Jednoduché šance, Závodní dráha
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi o hodnotách 2, 10, 20, 50, 100, 200 a 500 Kč a umísťuje je do ruletového hracího pole
Počítání výher	Cílem je vsadit na číslo vylosované ruletovým kolem.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra je založená na principu klasické americké rulety.
Na obrazovce je zobrazeno ruletové kolo, které má po obvodu čísla od 1 do 36, dále číslo 0 a číslo 00. 0 a 00 jsou označeny zeleně, ostatní čísla střídavě červeně a černě. Dále je na obrazovce zobrazeno ruletové hrací pole se stejnými čísly a stejnými barvami. Na tomto hracím poli může hráč dotykem umísťovat jednotlivé sázky.
Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **OTEVŘÍT TABULKU VÝPLAT** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **OTEVŘÍT ZÁVODNÍ DRÁHU** – vlevo nahoře zobrazí funkci Závodní dráha
- **ZOBRAZIT STATISTIKY** – zobrazí statistiky
- **OTEVŘÍT OBLÍBENÉ SÁZKY** – zobrazí oblíbené sázky
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **VRÁTIT** – odstraní poslední umístěnou sázku
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry

Automatická hra
Stiskne-li hráč tlačítko AUTO (popis viz společná ustanovení) vlevo pod hrací plochou, systém bude automaticky opakovat hru při stejném umístění mincí

Oblíbené sázky
Hra umožňuje ukládání aktuální nastavených sázek včetně vlastního pojmenování těchto sázek. Uložené sázky lze následně načíst kliknutím na příslušnou sázku ze seznamu Oblíbených sázek, když jsou na hracím poli rozmístěny mince s aktuálně nastavenou hodnotou.

Závodní dráha
Hra umožňuje zobrazení závodní dráhy, na které jsou zobrazeny jednotlivá čísla za sebou tak, jak jsou zobrazeny na kole rulety. Pomocí této závodní dráhy lze sázet přímo na jednotlivá čísla rulety a zároveň na sousední čísla těchto čísel (pro jednu sázku je tedy zapotřebí pěti mincí) Např. při sázce na číslo 31, je mince se stejnou hodnotou automaticky položena i na čísla 6, 18, 19 a 8.

Informační tabule
Hra obsahuje informační tabuli se statistikami, které obsahují výsledky herních kol, statistiky rulety, žhavá a chladná čísla a sloupcové grafy. Sázející může vsadit přímo na žhavá/chladná čísla, červenou/černou či sudou/lichou.
Statistiky kola: V této sekci jsou zobrazeny výsledky za posledních 500 herních kol.
Žhavá a chladná čísla: V této sekci jsou zobrazena 4 nejčastější výherní čísla za posledních 500 herních kol. V druhém řádku se nachází informace o tom, kolikrát byla čísla během posledních 500 roztočení vylosována.
Sloupcové grafy: V této sekci jsou zobrazeny sázky na červenou/černou a sudou/lichou včetně procenta herních kol, ve kterých k danému výsledku došlo, zahrnuty jsou i údaje pro číslo 0.

Výherní tabulka

Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 38 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky, kde jsou uvedeny výherní poměry vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	**ZPŮSOB SÁZKY**	**Výherní poměr**
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Pětice čísel	Společný bod čísel 0, 00, 1, 2 a 3.	7:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Arcane: Reel Chaos (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,81 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Speciální funkce postav, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána hodnotou mince (tl. HODNOTA MINCE) a je zobrazena vlevo pod válci.
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Běžné symboly Wild se mohou objevit na kterémkoli válci v základní hře a v režimu Chrono Re-Spin a nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter.

Symboly Wild Psyop's Stacked
Tato funkce se v základní hře aktivuje náhodně. Když se během roztočení objeví symbol Psyop, vytvoří se 3 překryvné symboly Stacked Wild, které pokryjí celý válec. Během této funkce se symboly Stacked Wild objeví na 2 nebo 3 válcích.

Násobitel Flare’s Multiplier
Tato funkce se v základní hře náhodně aktivuje, když dojde k výhře na výherní linii. Když se během roztočení objeví symbol Flare, násobitel vynásobí výhry na všech výherních liniích x3, x4 nebo x5. Násobitel se vztahuje na aktuální roztočení a násobí všechny výhry na výherních liniích.

Funkce Chrono’s Re-spin
Tato funkce se náhodně aktivuje v základní hře za předpokladu, že není dosaženo výhry s výjimkou situace, kdy se na válcích objeví 3 symboly Scatter. Válce se bez odečtení další sázky roztočí a zastaví. Proces se opakuje, dokud není dosaženo výhry. Během funkce Chrono's Re-spin nejsou na válcích symboly Scatter. Ve funkci je k dispozici progresivní násobitel o minimální hodnotě x2. Při každém Respinu se progresivní násobitel zvýší o 1. Násobitele se vztahují na aktuální roztočení a násobí všechny výhry na výherních liniích.

Symboly Zero.x’s Overlay Wild
Tato funkce se v základní hře aktivuje náhodně. Když se během roztočení na válcích objeví symbol Zero.x, vytvoří se 3 až 5 náhodných symbolů Overlay Wild. Tato funkce se aktivuje v základní hře kdykoliv, dokonce i když je dosaženo výhry.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i ve Freespinech na 1., 3. a 5. válci zleva a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter samy o sobě tvoří výherní kombinaci podle výherní tabulky

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře spouštějí Freespiny. Ve Freespinech hrdinové bojují s nepřítelem Deep Pockets až ve 4 různých fázích. Pokud hrdina projde poslední fází, získá další bonusovou výhru. Hrdinové i Deep Pockets mají každý jeden ukazatel zdraví. Při každém Freespinu se ukazatel zdraví buď hrdiny, nebo aktuálního nepřítele sníží o jedna. Pokud Freespin přinese výhru, sníží se ukazatel zdraví nepřítele o jedna, pokud Freespin nepřinese žádnou výhru, sníží se zdraví hrdiny o jedna. Po vyčerpání ukazatele zdraví Deep Pocket začíná nová fáze a nový boj. Boj ve Freespinech končí, když ukazatel zdraví hrdinů nebo Deep Pocket dosáhne nuly. Při spuštění Freespinů obsahuje ukazatel zdraví hrdinů 6 bodů zdraví a má násobitel x1. Za každou fázi, kdy hrdinové porazí Deep Pockets, se ukazatel zdraví i násobitel zvýší o 1. Měřič zdraví se může zvýšit pouze na maximální hodnotu 6 bodů. Při dokončení 4. a poslední fáze boje proti Deep Pockets se ukazatel zdraví nezvýší. Deep Pockets začíná s různým počtem bodů zdraví v závislosti na fázi: V 1. fázi má 2 body zdraví a násobitel x1. V 2. fázi má 4 body zdraví a násobitel x2. V 3. fázi má 5 bodů zdraví a násobitel x3, zatímco v 4. fázi má 6 bodů zdraví a násobitel x4. Ukazatel zdraví nepřítele se nemůže zvyšovat, pouze snižovat. Pokud hráč projde závěrečnou fází Deep Pocket, za zbývající body zdraví získá bonus ve výši desetinásobku sázky do hry, která Freespiny spustila. Během Freespinů se na

válcích mohou objevit pouze symboly postav (Deep Pockets, Flare, Zero.x, Chrono, Psyop). Násobitele se vztahují na aktuální Freespin a násobí všechny výhry na výherních liniích.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Deep Pockets	1000 x n	150 x n	35 x n
Flare	500 x n	100 x n	30 x n
Zero.x	300 x n	75 x n	25 x n
Chrono	200 x n	50 x n	20 x n
Psyop	150 x n	40 x n	15 x n
Scatter	-	-	5 x m

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	30 x n	15 x n
K	75 x n	25 x n	10 x n
Q	60 x n	20 x n	10 x n
J	50 x n	20 x n	5 x n
10	40 x n	15 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělná počtem výherních linií
m = celková sázka do hry

Archangels Salvation (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	12
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,08 %
Specifické funkce hry	Wild, Funkce Heaven a Hell, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích, které obsahují 12 symbolů.

Aktivační oblasti Heaven a Hell
V herním poli jsou vyznačeny dvě aktivační oblasti. Aktivační oblast Heaven, která zahrnuje horní dva symboly z každého válce a aktivační oblast Hell, která zahrnuje spodní dva symboly z každého válce.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře pouze v aktivačních oblastech Heaven a Hell v herním poli a nahrazuje všechny symboly, kromě Free Spins (Scatter). Symbol Wild se objevuje buď jako jednoduchý, kdy zabírá jednu pozici, anebo jako 2x2 Wild, kdy zabírá celkem 4 pozice v rozměru 2x2. Symbol 2x2 Wild se může v aktivační oblasti objevit i pouze svojí částí (tedy dvěma pozicemi).

Funkce Heaven
Objeví-li se symbol 2x2 Wild plně nebo i jen částečně v aktivační oblasti Heaven, spustí se funkce Heaven. Každá pozice symbolu 2x2 Wild, která se nachází v aktivační oblasti Heaven vytvoří sadu symbolů Wild v délce 3-5 symbolů nad sebou a umístí je kamkoliv na válce mimo aktivační oblast Heaven. Wild mohou plně překrýt symboly Scatter, samostatné symboly Wild a plně či částečně také menší sady symbolů Wild. Funkce Heaven je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Funkce Hell
Objeví-li se symbol 2x2 Wild plně nebo i jen částečně v aktivační oblasti Hell, spustí se funkce Hell. Každá pozice symbolu 2x2 Wild, která se nachází v aktivační oblasti Heaven vystřelí 4 symboly Wild kamkoliv na válce mimo aktivační oblast Hell. Je tedy vystřeleno buď 8, nebo 16 symbolů Wild. Samostatné symboly Wild se nemohou objevit na symbolech Scatter, na jiných symbolech Wild. Funkce Hell je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Opětovné spuštění funkcí Heaven a Hell
Dostanou-li se symboly Wild jako výsledek funkce Heaven do aktivační oblasti Hell, je spuštěna funkce Hell. Za každou pozici obsazenou symbolem Wild jsou vystřeleny 4 symboly Wild kamkoliv na válce mimo aktivační oblast Hell.
Dostanou-li se symboly Wild jako výsledek funkce Hell do aktivační oblasti Heaven, je spuštěna funkce Heaven. Každá pozice obsazená symbolem Wild vytvoří sadu symbolů Wild v délce 3-5 symbolů nad sebou a umístí je kamkoliv na válce mimo aktivační oblast Heaven.
V jeden okamžik může být spuštěna buď funkce Heaven, nebo funkce Hell. Jedna nebo druhá funkce nemůže být spuštěna bezprostředně dvakrát za sebou.

Symbol Free Spins (Scatter)
Symboly Free Spins (Scatter) se objevují v základní hře kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny. Symboly Free Spins (Scatter) zabírají na válci dvě pozice, ale počítají se vždy jako jeden symbol.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, 4, 5 nebo 6 symbolů Free Spins (Scatter) v základní hře spouští 10, 15, 20 nebo 25 Freespinů. Symboly Free Spins (Scatter) se během Freespinů neobjevují, tedy nelze vyhrát další Freespiny.

Během Freespinů se aktivační oblasti Heaven a Hell rozšíří na tři symboly na každém válci.

Během Freespinů se symbol Wild i 2x2 Wild objevuje kdekoliv na válcích.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou				
Symbol	6x	5x	4x	3x
Anděl	3,75 x n	1 x n	0,375 x n	0,15 x n
Ďábel	3,75 x n	1 x n	0,375 x n	0,15 x n

Symboly se střední výhrou				
Symbol	6x	5x	4x	3x
Nebeská brána	1,25 x n	0,625 x n	0,2 x n	0,075 x n
Lvice	1,25 x n	0,625 x n	0,2 x n	0,075 x n
Pekelná brána	1,25 x n	0,625 x n	0,2 x n	0,075 x n
Lebka	1,25 x n	0,625 x n	0,2 x n	0,075 x n

Symboly s nízkou výhrou				
Symbol	6x	5x	4x	3x
Káry	0,75 x n	0,375 x n	0,125 x n	0,05 x n
Srdce	0,75 x n	0,375 x n	0,125 x n	0,05 x n
Kříže	0,75 x n	0,375 x n	0,125 x n	0,05 x n
Listy	0,75 x n	0,375 x n	0,125 x n	0,05 x n

n = celková sázka do hry

Bee Hive Bonanza

Základní informace

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,46 % - 96,09 %
Specifické funkce hry	Symboly Včela, Avalanche, Money Bee, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává kombinace nejméně 6 shodných symbolů umístěných kdekoliv v herním poli kromě Scatter. Scatter platí již od kombinace 3 symbolů. Výhry za jednotlivé kombinace shodných symbolů se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 5 symbolů.

Funkce Avalanche
Při výhře všechny výherní symboly vybuchnou a na jejich místa se bez odečtení kreditu posunou nové symboly shora. Proces se opakuje a jednotlivé výhry se sčítají na displeji Výhra. Jakmile nevznikne nová výherní kombinace, proces se ukončí a celková výhra se převede z displeje Výhra na displej Kredit. Funkce Avalanche je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Symboly Včela
V základní hře i ve Freespinech se mohou v herním poli náhodně objevit bonusové symboly Včela, na kterých jsou zobrazeny násobky celkové sázky do hry v hodnotě x1, x2, x5 a x10.

Funkce Money Bee
Objeví-li se v základní hře nebo během Freespinů v herním poli alespoň jeden ze symbolů Včela současně s alespoň jedním ze symbolů Beehive (= Včelí úl), je spuštěna funkce Money Bee.

Symboly Beehive jsou trojího druhu:
Beehive: hodnoty uvedené na všech symbolech Včela se přičtou do symbolu Beehive.
Multiplier Beehive: hodnoty uvedené na všech symbolech Včela se vynásobí x2 a přičtou se do každého symbolu Beehive, Multiplier Beehive nebo Adder Beehive.
Adder Beehive: k hodnotám uvedeným na symbolech Včela se přičte aktuální celková sázka do hry a tyto nové hodnoty se přičtou do symbolu každého symbolu Beehive, Multiplier Beehive nebo Adder Beehive.

Objeví-li se v herním poli současně symbol Multiplier Beehive a Adder Beehive, aplikuje se nejdříve efekt Multiplier Beehive. Po přičtení hodnot na symbolech Včela do symbolů Beehive symboly Včela vybuchnou, zmizí a bez odečtení kreditu jsou nahrazeny symboly shora.

Symbol Scatter
Symbol Scatter (Nádoba s medem) se objevuje kdekoliv v herním poli a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter spustí 10, 15 nebo 20 Freespinů. Objeví-li se během Freespinů v herním poli symboly Scatter, jsou tyto symboly přesunuty do sběrače vedle válců a v herním poli jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Každé tři nasbírané symboly Scatter pak udělují další 2 Freespiny a zvyšují násobitel celkové sázky na symboly Včela v pořadí: x2 (za tři nasbírané symboly Scatter), x3 (za šest nasbíraných symbolů Scatter), x4 (za devět nasbíraných symbolů Scatter), x5 (za dvanáct nasbíraných symbolů Scatter). Celkem lze během Freespinů nasbírat až 12 symbolů Scatter a získat tak dodatečných až 10 Freespinů
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet symbolů ve výherní kombinaci	Symboly vysokých výher			Symboly nízkých výher			
	Platinová královna	Zlatá královna	Bronzová královna	Hnědá královna	Modrá královna	Modrozelená královna	Zelená královna
22-24 x	8 x n	8 x n	7 x n	6 x n	6 x n	5 x n	5 x n
20-21 x	6 x n	6 x n	5 x n	4 x n	4 x n	3 x n	3 x n
18-19 x	5 x n	5 x n	4 x n	3 x n	3 x n	2 x n	2 x n
16-17 x	4 x n	4 x n	3 x n	2 x n	2 x n	1,5 x n	1,5 x n
14-15 x	3 x n	3 x n	2 x n	1,5 x n	1,5 x n	1,2 x n	1,2 x n
12-13 x	2 x n	2 x n	1,5 x n	1,2 x n	1,2 x n	1 x n	1 x n
10-11 x	0,8 x n	0,8 x n	0,8 x n	0,7 x n	0,7 x n	0,6 x n	0,6 x n
8-9 x	0,6 x n	0,6 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,4 x n
6-7 x	0,4 x n	0,4 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Blood Suckers (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,04 % - 99,07 %
Specifické funkce hry	Wild, Vampire Slaying, Scatter, Freespiny s násobitelem.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Bonus. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Bonusová hra Vampire Slaying
Objeví-li se v základní hře na kterékoliv výherní linii 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se bonusová hra Vampire Slaying. Na obrazovce se objeví pouze rakve, z nichž si hráč kliknutím vybírá. Každá rakev se po kliknutí otevře. Leží-li v rakvi upír, je proklát kůlem a hráč získá náhodnou výhru. Hráč kliká na další rakve a získává další výhry. Jakmile klikne na prázdnou rakev, bonusová hra končí a celková nasbíraná výhra je spolu s případnou výhrou ze základní hry, která bonusovou funkci spustila, převedena na displej Kredit

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoli v herním poli a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter tvoří samy o sobě výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 nebo více symbolů Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 nebo více symbolů Scatter spouští dalších 10 Freespinů. Všechny výhry ve Freespinech jsou násobeny x3 s výjimkou dalších vyhraných Freespinů a výhry z bonusové hry Vampire Slaying.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry a trpasličí pomocníci se vrátí do stavu, ve kterém byli v okamžiku spuštění Freespinů.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Wild	7500 x n	2000 x n	200 x n	5 x n
Scatter	100x m	25 x m	4 x m	2 x m
Červený upír	500 x n	100 x n	50 x n	-
Žlutý upír	250 x n	75 x n	15 x n	-
Zelený upír	250 x n	75 x n	15 x n	-
Modrý upír	125 x n	50 x n	10 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
Elixír	100 x n	50 x n	5 x n
Kniha	100 x n	50 x n	5 x n
Luk a šíp	75 x n	15 x n	2 x n
Česnek	75 x n	15 x n	2 x n

n = sázka na herní linii = celková sázka do hry dělená počtem linií
m = celková sázka do hry

Blood Suckers II (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,94 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, symbol Bonus, 2 náhodné funkce, Scatter, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Bonus. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Hidden Treasure Bonus Game
Objeví-li se v základní hře kdekoliv na sousedících válcích počínaje válcem zcela vlevo 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se hra Hidden Treasure Bonus Game. Dojde-li ke spuštění hry Hidden Treasure Bonus Game prostřednictvím 4 symbolů Bonus, budou veškeré peněžní výhry z Hidden Treasure Bonus Game dvojnásobné. Pakliže ke spuštění hry Hidden Treasure Bonus Game dojde prostřednictvím 5 symbolů Bonus, budou veškeré peněžní výhry z Hidden Treasure Bonus Game trojnásobné.
Hidden Treasure Bonus Game je hra s 5 úrovněmi, ve které se uživatel snaží klikáním na rakve a truhly najít poklady. V každé úrovni se nachází 5 různých možností – rakví a truhel. Kliknutím na některou z těchto možností hráč odhaluje skryté poklady v podobě peněžních výher, případně symbolů Klíč, Scatter, či Démon.
Peněžní výhry z Hidden Treasure Bonus Game se s výjimkou výhry Velký poklad násobí úrovní sázky a jakýmkoliv souvisejícím násobitelem.
Najde-li uživatel symbol Klíč, postoupí do další úrovně. Pokud k odhalení symbolu Klíč dojde v poslední úrovni, získá hráč odměnu Velký poklad, jejíž výše je 1000 mincí krát úroveň sázky.
Symboly Scatter se během hry Hidden Treasure Bonus Game kumulují a pokud má hráč na konci Hidden Treasure Bonus Game 3 symboly Scatter, spustí se Freespiny.
V případě, že hráč nalezne Démona, Hidden Treasure Bonus Game skončí. Hodnoty výher vycházejí z úrovně sázky 1. Maximální výhra v mincích v Hidden Treasure Bonus Game je 16 750 mincí s tím, že výhra se stanoví vynásobením dosaženého počtu mincí a hodnotou mince. Interakce hráče (=volba rakve či truhly) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Náhodné funkce
V základní hře se může spustit jedna ze dvou funkcí:

Scatter Shot Feature: Pokud se tato funkce spustí, přidá do herního pole symbol Scatter, a navíc za všechny symboly středních výher v herním poli výhru ve výši 10 až 100násobku aktuální sázky do hry. Je-li takto dosaženo 3 symbolů Scatter, spustí se rovněž Freespiny.

Bonus Shot Feature: Pokud se tato funkce spustí, do horní vrstvy na válci 1, 2 nebo 3 přidá jeden symbol Bonus.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny. Symboly Scatter lze rovněž získat ve hře Hidden Treasure Bonus Game.

Blood Rose Free spins – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 nebo více symbolů Scatter v základní hře spustí spouští 10 Freespinů. 3 nebo víc symbolů Scatter během Freespinů spouští dalších 10 Freespinů.

Všechny výhry ve Freespinech jsou násobeny x3.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Červený upír	500 x n	150 x n	50 x n
Žlutý upír	200 x n	75 x n	20 x n
Zelený upír	200 x n	75 x n	10 x n
Modrý upír	200 x n	75 x n	10 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Srdce	150 x n	50 x n	5 x n
Listy	150 x n	50 x n	5 x n
Kříže	100 x n	25 x n	2 x n
Káry	100 x n	25 x n	2 x n

Speciální symboly				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Free Spins (Scatter)	100 x m	25 x m	4 x m	2 x m
Wild	10000 x n	2000 x n	200 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií
m = celková sázka do hry

Buckshot Wilds

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4/8
Počet výherních linií	20/48
Maximální sázka	480 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,00 % - 96,04 %
Specifické funkce hry	Wild, Expandující Wild, Expandující válce, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Wild s možností expanze
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky. Poté, co se symbol Wild objeví na válcích, s každou další otočkou se svém válci posouvá o jednu pozici směrem dolů, až zmizí z herního pole. Překryje-li symbol Wild symbol Pistole, rozšíří se na všechny sousedící pozice (horizontálně, vertikálně i diagonálně) a teprve poté dojde k vyhodnocení případných výher.

Expandující válce
Během základní hry mohou náhodně válce na jednu otočku expandovat a dosáhnout 8 symbolů na válci, čímž se rovněž zvýší počet výherních linií na 48. V této otočce je zaručeno, že na válcích se vždy objeví jeden nový symbol Wild.

Symboly Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter v základní hře, a to včetně symbolů Scatter pokrytých symboly Wild, spustí 6, resp. 10, resp. 15 Freespinů. Během Freespinů pak každý symbol Scatter, který se objeví na válcích, a to včetně těch, co jsou pokryté symbolem Wild, udělí jeden další Freespin. Freespiny se hrají pouze na expandovaných válcích a na jejich počátku jsou na válce umístěny náhodně 1, 2 nebo 3 symboly Wild. V každém Freespinu je zaručeno, že na válcích se vždy objeví jeden nový symbol Wild.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	300 x n	60 x n	20 x n
Pistole	200 x n	50 x n	15 x n
Karbaník	150 x n	40 x n	15 x n
Dívka	125 x n	30 x n	10 x n
Střelec	100 x n	20 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	20 x n	6 x n	3 x n
K	15 x n	6 x n	3 x n
Q	10 x n	4 x n	2 x n
J	10 x n	4 x n	2 x n
10	10 x n	4 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií

Buster's Bones

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	6
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,04 % – 96,07 %
Specifické funkce hry	Wild Symboly, Buster, Bone, funkce Buster's Bone, náhodné funkce, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli a nevytváří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 válcích, kde každý válec obsahuje 6 symbolů.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní shluky zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Wild
V základní hře a během Freespinů se symboly Wild mohou objevit pouze během funkce Buster's Bones, aby se na ně proměnily symboly Bone. Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter, symbolu Buster a symbolů Bone.

Symbol Buster
Symbol Buster s přiřazeným počátečním násobitelem x1 se může v základní hře i během Reakcí objevit kdekoli na válcích. Na válcích může být vždy pouze 1 symbol Buster a zůstává na válcích až do konce hry základní hry včetně Reakcí. Symbol Buster nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter a symbolů Bone. Symbol Buster, který je součástí výherního shluku, násobí výhru shluku svým aktuálním násobitelem.

Symbol Bone
Symboly Bone označené náhodnými hodnotami +1, +2, +3 a +5 se mohou v základní hře, během Reakcí a během Freespinů objevit kdekoli na válcích.

Funkce Buster's Bones
Symbol Buster, který se objeví na válcích společně s 1 nebo více symboly Bone, aktivuje bonusovou hru Buster's Bones. V bonusové hře Buster's Bones nahrazuje symbol Buster symbolem Wild každý symbol Bone na válcích postupně jeden po druhém v náhodném pořadí a zároveň zvyšuje hodnotu svého násobitele o hodnotu každého nahrazeného symbolu Bone. To se děje, dokud na válcích nezůstanou žádné další symboly Bone. Funkce Buster's Bones se odehraje před vyhodnocením výher.

Náhodné funkce
V základní hře a během Freespinů se mohou náhodně aktivovat náhodné funkce.
V základní hře a během Reakcí se může kdekoli na válcích před vyhodnocením výher náhodně objevit symbol Buster a nahradit jakýkoliv symbol kromě symbolu Bone nebo Scatter.
V základní hře a během Reakcí se může kdekoli na válcích před vyhodnocením výher náhodně objevit 2 až 5 symbolů Bone, které nahradí jiné symboly kromě symbolů Buster, Scatter a Wild.
V základní hře se během roztočení válců mohou na válcích náhodně objevit symbol Buster i 2 až 5 symbolů Bone. Během Freespinů se po každém Freespinu a po Reakci před vyhodnocením výher mohou kdekoli na válcích náhodně objevit 2 až 4 symboly Bone, které nahradí ostatní symboly s výjimkou symbolů Buster, Scatter a Wild.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře a během Freespinů kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
2 symboly Scatter a 1 symbol Buster, které se objeví kdekoli na válcích, udělují 8 Freespinů. Během Freespinů pak 1, resp. 2 symboly Scatter udělí další 1, resp. 3 Freespiny.
Během Freespinů symbol Buster, který Freespiny aktivoval, zůstává na válcích až do konce Freespinů, na začátku každého Freespinu náhodně mění svou pozici, přičemž si ponechává svůj násobitel.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet shodných symbolů ve shluku	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x
Modrý pes	15 x n	10 x n	5 x n	3,5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
Fialový pes	15 x n	10 x n	5 x n	3,5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
Zelený pes	15 x n	10 x n	5 x n	3,5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
Listy	5 x n	2,5 x n	2 x n	1,5 x n	1,2 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
Srdce	5 x n	2,5 x n	2 x n	1,5 x n	1,2 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
Káry	5 x n	2,5 x n	2 x n	1,5 x n	1,2 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
Kříže	5 x n	2,5 x n	2 x n	1,5 x n	1,2 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Butterfly Staxx (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,04 % - 99,07 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Respin, Scatter, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli v základní hře i během Respinů a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Respin
Pokud symboly Motýl pokryjí alespoň jeden celý válec, případná výhra se připíše na displej Výhra. Všechny symboly Motýl přeletí na pozice nejvíce vlevo s výjimkou pozic již obsazených symboly Motýl. Poté se spustí Respin, to znamená, že se ostatní symboly se bez odečtení kreditu znovu zatočí. Objeví-li se během Respin další symboly Motýl, tyto symboly opět přeletí na pozice nejvíce vlevo s výjimkou pozic již obsazených symboly Motýl. Respiny se opakují do té doby, dokud se objevují další symboly Motýl. Jakmile se již další symbol Motýl neobjeví, Respiny skončí a celková dosažená výhra odpovídající sázce do hry, která Respiny spustila, je připsána na displej Kredit.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i ve Freespinech kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Butterfly Spins – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter v základní hře spouští 5, 6 nebo 7 Freespinů. Freespiny nelze opětovně spustit.

Během Freespinů se ve hře objevují pouze symboly Zámotek, a to buď spící, nebo aktivní. Aktivní symboly Zámotek se přemění na symbol Motýl, které přeletí na pozice nejvíce vlevo s výjimkou pozic již obsazených symboly Motýl a na svých pozicích se až do konce Freespinů zafixují. Případná výhra z daného Freespinu se přičte k celkové výhře z Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Motýl	3 x n	1,5 x n	0,75 x n	0,1 x n
Červená květina	2 x n	1 x n	0,5 x n	-
Fialová květina	2 x n	1 x n	0,5 x n	-
Modrá květina	2 x n	1 x n	0,5 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	1 x n	0,5 x n	0,25 x n
K	1 x n	0,5 x n	0,25 x n
Q	1 x n	0,5 x n	0,25 x n
J	1 x n	0,5 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Butterfly Staxx 2 (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,35 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Respiny, Scatter, 2 verze Freespinů.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli v základní hře i během Respinů a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Respin
Pokud symboly Motýl pokryjí alespoň jeden celý válec, případná výhra se připíše na displej Výhra. Všechny symboly Motýl přeletí na pozice nejvíce vlevo s výjimkou pozic již obsazených symboly Motýl. Poté se spustí Respin, to znamená, že se ostatní symboly se bez odečtení kreditu znovu zatočí. Objeví-li se během Respin další symboly Motýl, tyto symboly opět přeletí na pozice nejvíce vlevo s výjimkou pozic již obsazených symboly Motýl. Respiny se opakují do té doby, dokud se objevují další symboly Motýl. Pokud jsou během Respinů 2 válce nejvíce vlevo pokryté symboly Motýl, odemkne se druhá herní oblast. Pokud jsou 3 válce nejvíce vlevo první herní oblasti nebo 2 válce nejvíce vlevo druhé herní oblasti zcela pokryty symboly Motýl, odemkne se třetí herní oblast. Válce v každé herní oblasti se točí nezávisle a současně. Tyto další herní oblasti začínají válcem zcela vlevo, který je celý pokrytý symboly Motýl. Během Respinů získají nové symboly Motýl, které padnou na některou z hracích ploch, další Respiny na všech odemčených plochách. Když na žádné z odemčených hracích ploch nepřistanou nové symboly Motýl, Respiny končí a celková dosažená výhra odpovídající sázce do hry, která Respiny spustila, je připsána na displej Kredit.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva spouští Freespiny. Hráč následně může zvolit jeden ze dvou druhů bonusové funkce zdarma: Butterfly Spins nebo Butterfly Frenzy. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Butterfly Spins
K dispozici jsou tři herní pole, každé o 5 válcích a 4 symbolech na každém válci.
Během Freespinů se ve hře objevují pouze symboly Zámotek, a to buď spící, nebo aktivní. Aktivní symboly Zámotek se přemění na symbol Motýl, které přeletí na pozice nejvíce vlevo s výjimkou pozic již obsazených symboly Motýl a na svých pozicích se až do konce Freespinů zafixují. Případná výhra z daného Freespinu v každém herním poli se přičte k celkové výhře z Freespinů. Freespiny Butterfly Spins nelze opětovně spustit.

Buttefly Frenzy
Ve hře jsou k dispozici pouze poletující motýli. Hráč na tyto motýly kliká a odhaluje tak výhry v mincích. Hráč však může rovněž odhalit postup do vyšší úrovně (stage), kde jsou k dispozici vyšší výhry. Celkem je k dispozici pět úrovní:

Úroveň	Výhra
Stage 1	0,4-1,6 x n
Stage 2	1-2 x n
Stage 3	1,6-3 x n
Stage 4	2-4 x n
Stage 5	3-5 x n

n = celková sázka do hry

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Motýl	2 x n	1 x n	0,4 x n	0,08 x n
Červená květina	1,6 x n	0,8 x n	0,4 x n	-
Fialová květina	1,6 x n	0,8 x n	0,4 x n	-
Modrá květina	1,6 x n	0,8 x n	0,4 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n
Q	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n
J	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Cash Noire (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	1024
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,06 %
Specifické funkce hry	Wild, Reakce, Feature otáčky, Random Feature, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Reakce
Při výhře jsou všechny výherní symboly sestřeleny a na jejich místa se bez odečtení kreditu posunou nové symboly shora. Proces se opakuje a jednotlivé výhry se sčítají na displeji Výhra. Jakmile nevznikne nová výherní kombinace, proces se ukončí a celková výhra se převede z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Crime Zone a Clue List
Crime Zone je červeně ohraničený obrazec tvořený pozicemi herního pole sousedícími navzájem vždy vodorovnou či svislou hranou, který se aktivuje při každém roztočení. Jeho počáteční velikost jsou 3 pozice.
Vedle válců je umístěn seznam jednotlivých stop Clue List, který postupuje směrem k získání Freespinů. Objeví-li se některý z výherních symbolů během základní otočky nebo během Reakcí uvnitř Crime Zone, aktivuje se další stopa v seznamu Clue List. S koncem Reakcí se všechny dosažené stopy deaktivují. Je-li aktivována 3. až 6. stopa, zóna Crime Zone se rozšíří a pokryje 4 místa na válcích (v rámci základní otočky a Reakcí). Je-li aktivováno 7 nebo více stop, zóna Crime Zone se opět rozšíří a pokryje již 5 míst na válcích (opět v rámci základní otočky a Reakcí). Aktivací 13 stop je uděleno 6 Freespinů.

Mystery symbol
Pokud po roztočení nebo Reakcích nejsou na válcích žádné výhry a zároveň je na válcích symbol Mystery, tento symbol Mystery se změní na náhodný běžný symbol. Při každém roztočení v hlavní hře nebo v bezplatných kolech může na válcích padnout pouze 1 symbol Mystery. Pokud tento symbol padne mimo Crime Zone, odhalí náhodný symbol z výplatní tabulky. Pokud symbol Mystery padne uvnitř zóny Crime Zone, naklonuje se na všech místech zóny Crime Zone a odhalí jeden náhodný symbol z výherní tabulky.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Pokud se ukazatel funkce Clue List dostane v základní otočce, nebo během Reakcí na svou poslední, 13. pozici, je uděleno 6 Freespinů. Během celé funkce Free Spins má zóna Crime Zone 5 pozic. Nalevo od hracího pole se zobrazí mapa honičky městem, na níž lze získat násobitele výher, případně další Freespiny dle stejného principu jako v případě funkce Clue List, tj, objeví-li se výherní symbol uvnitř Crime Zone, dojde k postupu o jedno pole na ukazateli. Za každých 7 postupů na ukazateli se násobitel výher zvýší o 1. Za každých 13 postupů na ukazateli, dojde k udělení 2 dalších Freespinů. Během Freespinů se mapa neresetuje. Pokud se ukazatel dostane na poslední pozici je hodnota násobitele x10 a jsou udělena poslední 3 bonusová zatočení zdarma. Aktuálním násobitelem se násobí všechny dosažené výhry. Poté mapa zmizí z obrazovky.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Dáma s cigaretou	4 x n	3 x n	1 x n
Muž s jehlicí	3 x n	2 x n	1 x n
Muž s revolverem	1,5 x n	0,5 x n	0,3 x n
Dívka s rukavicemi	1 x n	0,5 x n	0,3 x n

n = celková sázka do hry

Symbol	5x	4x	3x
Revolver	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n
Dýka	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n
Whisky	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n
Karta	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n
Zápalky	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n
Lupa	0,2 x n	0,15 x n	0,1 x n

Cash-O-Matic (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	1024
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,33 %
Specifické funkce hry	Reakce, Násobitel úrovní, Scatter, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 4 symbolech.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce platí i pro symboly Scatter, které během Reakcí mizí a jsou nahrazovány symboly shora. Počet postupně získávaných symbolů Scatter se zaznamenává na počítadle vedle válců. Symboly Scatter se sbírají jako první a teprve poté se vyhodnotí výhry. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Násobitel úrovní
Násobitel úrovní se zaktivuje, pokud je alespoň 1 vodorovná výherní linie vyplněna výherními symboly, což může být způsobeno i Reakcí. Násobitel úrovní lze aktivovat v základní hře i během Freespinů.
Násobitel má celkem má 4 úrovně (jednu úroveň pro každou vodorovnou výherní linii vyplněnou výherními symboly). V základní hře se úrovně rovnají následujícím násobitelům:

Úroveň	1	2	3	4
Násobitel	x1	x2	x4	x10

Ve Freespinech závisí násobitel na počtu symbolů Scatter, které spustily Freespiny.

	10-14 symbolů Scatter				15-19 symbolů Scatter				20 a více symbolů Scatter			
Úroveň	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Násobitel	x2	x4	x8	x20	x3	x6	x12	x30	x5	x10	x20	x50

Veškeré výhry se násobí aktuálním násobitelem. Násobitel úrovní se resetuje mezi jednotlivými otočkami základní hry, resp. Freespiny, avšak ne mezi jednotlivými Reakcemi. Výherní pole v hlavní hře zahrnuje všechny výhry z dané základní hry či Freespinu (vždy včetně Reakcí) vynásobené příslušným násobitelem.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
10 a více symbolů Scatter spouští Freespiny. Počet získaných symbolů Scatter se rovná počtu spouštěných Freespinů. Minimální počet Freespinů je tedy 10. Během Freespinů každá vodorovná výherní linie naplněná výherními symboly udělí 1 Freespin (viz část Násobitel úrovní). Násobitel úrovní zůstává stejný jako na začátku Freespinů, bez ohledu na počet získaných Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Červený diamant	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n
Žlutý diamant	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
Zelený diamant	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
Modrý diamant	0,35 x n	0,25 x n	0,15 x n	-
Fialový diamant	0,35 x n	0,25 x n	0,15 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n
K	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n
Q	0,2 x n	0,1 x n	0,05 x n
J	0,2 x n	0,1 x n	0,05 x n
10	0,2 x n	0,1 x n	0,05 x n

n = celková sázka do hry

Coins of Egypt (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,97 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, funkce Pharaoh Coin Win, Scatter, Freespiny se sbíráním mincí
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Základní hra se hraje na 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symboly Wild
Symboly Wild se objevují jak v základní hře, tak i ve Freespinech kdekoliv na válcích a nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter, Collect a Pečeť.

Funkce Pharaoh Coins Win
V každé otočce základní hry se na 1., 2. a 3. válci zleva objeví 1 až 3 malé mince nesoucí hodnoty 2 až 15násobek celkové sázky do hry (jedna mince na válec). Padne-li na 5. válci zleva symbol Collect (Faraón), hodnoty všech mincí, které se aktuálně vyskytují na válcích, se sečtou a přičtou k případným výhrám na liniích.

Symboly Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se sbíráním mincí
3 symboly Scatter v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva spouští Freespiny. V každém Freespinu se na 1., 2. a 3. válci zleva objeví 1 až 3 malé mince nesoucí různé hodnoty. Nad válci jsou zobrazeny tři truhlice:

Truhlice	Pečeť	sbírá hodnoty mincí	hodnoty mincí
Levá	rubínová	z 1. válce zleva	2 až 4násobek sázky
Prostřední	smaragdová	z 2. válce zleva	2 až 5násobek sázky
Pravá	zlatá	z 3. válce zleva	4 až 10násobek sázky

Symboly pečetí se mohou objevit pouze na 5. válci zleva. Pod válci jsou zobrazeny velké truhly každá se třemi místy pro pečeť. Levá truhla pro rubínové pečetě, prostřední pro smaragdové pečetě a pravá pro zlaté pečetě. Objeví-li se na 5. válci zleva příslušná pečeť, je přidána na místo odpovídající truhly. Dosažením tří shodných pečetí je udělena výhra odpovídající součtu hodnot nasbíraných mincí v příslušné truhlici a Freespiny končí. Během Freespinů lze vyhrát pouze jednu truhlici. Během Freespinů nelze udělit další Freespiny
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Bůh slunce	1500 x n	150 x n	30 x n
Zlatý bůh	750 x n	120 x n	25 x n
Zelený bůh	500 x n	80 x n	25 x n
Modrý bůh	400 x n	70 x n	20 x n
Fialový bůh	300 x n	60 x n	20 x n

Symbol	5x	4x	3x
Srdce	250 x n	50 x n	15 x n
Listy	200 x n	40 x n	10 x n
Kříže	150 x n	35 x n	10 x n
Káry	120 x n	30 x n	5 x n
Brouček	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií

Conan (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	24
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,01 % - 96,65 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Symbol Mystery, Propojené válce, Scatter, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo, kromě Scatter. Kombinace pěti symbolů se počítá pouze jednou. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích, které obsahují 4 symboly. Herní pole je rozděleno na tři sekce vždy po dvou válcích zleva.

Symbol Tower Wild
Symbol Tower Wild se objevuje během základní hry na 1. a 2. válci zleva a nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Scatter. Symbol Tower Wild se roztáhne po válci, a to buď částečně, anebo přes celý válec, avšak nemůže se roztáhnout tak, aby zakryl symboly Scatter nebo jiné symboly Tower Wild.

Symbol Battle Wild
Symbol Battle Wild se objevuje během základní hry na 5. a 6. válci zleva a nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Scatter. Symbol Tower Wild se roztáhne po válcích do stran až přes tři symboly, avšak nemůže se roztáhnout tak, aby zakryl symboly Scatter.

Symbol Mystery
Symbol Mystery se objevuje během základní hry na 3. a 4. válci zleva a nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů Scatter, Tower Wild a Battle Wild. Symboly Mystery se objevují jako jednoduché, nebo jako složené symboly. Složený symbol pokrývá až čtyři pozice herního pole. Všechny symboly Mystery se mohou přeměnit na jeden stejný symbol a mohou spustit jednu z následujících funkcí:

Mystery Multiplier: Funkce se spustí, objeví-li se během základní hry na 3. a 4. válci zleva kompletní sada složeného symbolu Mystery. Pokud je zároveň dosaženo výhry na výherní linii, je tato výhra vynásobena násobitelem v rozmezí x3 až x7.

Thoth-Amon: Funkce se spustí, objeví-li se během základní hry na 3. a 4. válci zleva kompletní sada složeného symbolu Mystery ve Výherní kombinaci se symbolem Tower Wild nebo se symbolem Battle Wild. Pokud se funkce „Thoth-Amon“ spustí na libovolné pozici 2. až 5. válce zleva, kde se dosud nenachází žádný symbol Mystery, Scatter, Tower Wild nebo Battle Wild“, je do herního pole náhodně přidáno 3 až 6 symbolů Mystery. Nejsou-li k dispozici žádné další pozice, funkce „Thoth-Amon“ končí.

Funkce Propojené válce
Během základní hry se může válec v každé ze tří sekcí propojit s druhým válcem z téže sekce. Během Freespinů se v každém Freespinu nachází náhodný počet alespoň dvou sousedících válců, které jsou vzájemně propojené. Maximálně lze mít 6 propojených válců.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, 4, 5, nebo 6 symbolů Scatter v základní hře spustí 10, 15, 25, nebo 50 Freespinů. Symboly Free Spins (Scatter) se během Freespinů neobjevují.

Na počátku Freespinů si hráč zvolí jeden ze tří režimů Freespinů, a to City of Thieves, Temple of the Serpent či Walls of Tarantia. Herní pole je rozděleno do tří sekcí, a to City of Thieves (1. a 2. válec zleva), Temple of the Serpent (3. a 4. válec zleva) a Walls of Tarantia. (5. a 6. válec zleva). Ke každé sekci je přiřazený jeden režim. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Režimy Freespinů:

City of Thieves: na všech válcích se mohou zobrazovat symboly Tower Wild a nelze spustit žádné jiné funkce s výjimkou propojení válců.

Temple of the Serpent: na všech válcích se mohou zobrazovat symboly Mystery. Pokud se objeví alespoň jedna kompletní sada složeného symbolu Mystery pokrývající celý válec, spustí se speciální funkce Mystery Multiplier. Náhodné zobrazení 5 až 9 symbolů Mystery aktivuje funkci „Thoth-Amon".

Walls of Tarantia: na všech válcích se mohou zobrazovat symboly Battle Wilds a nelze spustit žádné jiné funkce s výjimkou propojení válců.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Conan	6 x n	5 x n	2 x n	0,75 x n
Thulsa Soudce	5,5 x n	3,5 x n	1,75 x n	0,6 x n
Valeria	5 x n	3 x n	1,5 x n	0,5 x n
Helmice	3,5 x n	2 x n	1 x n	0,25 x n

Symbol	6x	5x	4x	3x
Meč	3 x n	1,6 x n	0,9 x n	0,25 x n
Kotva	2,5 x n	1,4 x n	0,7 x n	0,25 x n
Zlatá mince	1,5 x n	1,2 x n	0,6 x n	0,25 x n
Stříbrná mince	1,25 x n	1,05 x n	0,5 x n	0,2 x n
Bronzová mince	1 x n	0,75 x n	0,4 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Cornelius

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	1024
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92,10 % - 96,04 %
Specifické funkce hry	Symbol Cash Drop, Scatter, Bonusová hra Cash Drop, Freespiny s funkcí Cash Drop.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 4 symbolech.

Symboly Cash Drop
Symboly Cash Drop se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nesou náhodnou hodnotu jako 0,25 až 3násobek aktuální sázky o hry. Hodnoty na symbolech Cash Drop mohou být zobrazeny pomocí písmen „K“ pro „tisíc“, „M“ pro „milion“ a „B“ pro „miliardu“.

Funkce Cash Drop
3 a více symbolů Cash Drop, které se objeví kdekoli na válcích, aktivují funkci Cash Drop, což jsou bonusová otočení bez odečtení další sázky z displeje Kredit. Na počátku jsou k dispozici 3 bonusová otočení. K dosažené výhře z běžných symbolů se přičte součet všech hodnot symbolů Cash Drop na válcích. Všechny symboly Cash Drop se posunou o jeden řádek dolů a válce se znovu roztočí. Jakmile symbol Cash Drop dosáhne spodní hranice herního pole, na začátku dalšího bonusového otočení z válců zmizí. Jeden nebo více nových symbolů Cash Drop, které se na válcích objeví během funkce Cash Drop, vrátí počítadlo roztočení zpět na 3. Když počítadlo dosáhne hodnoty 0, funkce Cash Drop končí a všechny symboly Cash Drop na začátku dalšího roztočení z válců zmizí. Počítadlo Cash Drop zobrazuje celkovou výhru ve funkci Cash Drop a může zahrnovat výhry udělené ve více bonusových otočeních.
Sázka pro každé bonusové otočení Cash Drop je stejná jako sázka do hry, která funkci Cash Drop spustila. Dojde-li během funkce Cash Drop ke změně sázky, počet zbývajících bonusových otočení a všechny symboly Cash Drop se uloží spolu se sázkou a funkce Cash Drop skončí. Pokud se sázka vrátí na původní úroveň, funkce Cash Drop se znovu aktivuje a zbývající bonusová otočení a symboly Cash Drop se obnoví.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s funkcí Cash Drop
3 a více symbolů Scatter v základní hře spouští 3 Freespiny. Na začátku Freespinů se symboly Scatter, které spustily Freespiny, změní na symboly Cash Drop, čímž se aktivuje funkce Cash Drop. Každý symbol Cash Drop nese během Freespinů náhodnou hodnotu jako 0,1 až 0,5násobek sázky do hry, která Freespiny spustila. Během Freespinů se každá pozice na válcích roztočí samostatně a na válcích jsou k dispozici pouze symboly Cash Drop a speciální symboly, Up, Golden Up, Přičitatel a Násobitel. Speciální symboly mají následující funkce:

Up — pokud je to možné, posune všechny symboly Cash Drop a Násobitel o jednu pozici nahoru a na začátku dalšího Freespinu zabrání jejich posunu dolů.

Golden Up — spolu se všemi symboly Cash Drop a Násobitel se přesune na nejvyšší neobsazenou pozici, každý na svém válci a na začátku dalšího Freespinu zabrání jejich posunu dolů.

Přičitatel — Každý symbol Přičitatel nese náhodnou hodnotu jako 0,1 až 0,3násobek sázky. Před vyhodnocením výher pak každý symbol Přičitatel přičte svoji hodnotu k hodnotám všech symbolů Cash Drop na válcích. Symboly Přičitatel zůstávají na válcích až do konce Freespinů. Pokud je symbol Cash Drop zablokován v pohybu na válcích nahoru nebo dolů jedním nebo více symboly Přičitatel, přesune se tento symbol Cash Drop na další neobsazenou pozici v příslušném směru.

Násobitel — před vyhodnocením výher vynásobí každý symbol Násobitel, který se objeví na válcích, hodnoty všech symbolů Cash Drop a Přičitatel na válcích x2. Pokud se na válcích objeví symboly Přičitatel a Násobitel současně, projeví se nejprve efekt symbolů Násobitel.

Pokaždé, když se na válcích během Freespinů objeví nový symbol Cash Drop, Up, Golden Up, Přičitatel nebo Násobitel, počet Freespinů se vrátí zpět na 3.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Cornelius	40 x n	10 x n	2 x n
Konzerva	20 x n	6 x n	1,25 x n
Mléko	15 x n	4 x n	0,75 x n
Ryba	10 x n	3 x n	0,5 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	7,5 x n	2 x n	0,5 x n
K	1,5 x n	0,5 x n	0,25 x n
Q	1,5 x n	0,5 x n	0,25 x n
J	1,5 x n	0,5 x n	0,25 x n
10	1 x n	0,5 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Creature from the Black Lagoon (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,47 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild s Respiny, Freespiny s nestvůrou.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána hodnotou mince (tl. HODNOTA MINCE) a je zobrazena vlevo pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Free Spin! (scatter). Free Spin! (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symboly Wild se objevují v základní hře i během Freespinů kdykoliv na obrazovce a nahrazují všechny symboly kromě symbolu Free Spin a cílových symbolů. Pokud se objeví, případná dosažená výhra je připsána na displej Výhra, symbol Wild se zafixuje na své pozici a ostatní válce se bez odečtení další sázky otočí. Proces se opakuje, dokud se objevují nové symboly Wild. Jakmile se již nový symbol Wild neobjeví, proces končí a případná celková výhra je připsána na displej Kredit.
Všechny Respiny vyhrané ve hře, která spustila Freespiny, se odehrají až po skončení Freespinů. Je-li ve Freespinu dosaženo 1. úrovně ukazatele zdraví, mohou se kdekoli na 1. až 4. válci zleva náhodně objevit symboly Wild. Při 2. až 4. úrovni ukazatele zdraví se symboly Wild mohou objevit náhodně kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Symbol Free Spin! (scatter)
Symboly Free Spin! (scatter) se objevují pouze v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Free Spin! (scatter)v základní hře spouští 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů.

Ve Freespinech je k dispozici symbol Target, který se objevuje na 5., válci zleva. Když se objeví, objeví se na pravé straně obrazovky rovněž nestvůra, která je zastřelena. Měřič zdraví v pravém dolním rohu obrazovky zobrazuje stav zdraví nestvůry. Když je nestvůra zasažena a na ukazateli zdraví je dosaženo nové úrovně, její zdraví se zhorší a nastane jeden z následujících výsledků:

- 1. úroveň zdraví je aktivována 0-2 nasbíranými symboly Target: Jakékoli symboly Wild, které se na válcích objeví, se po dobu 1 Respinu ve svých pozicích zafixují.
- 2. úroveň zdraví je aktivována 3-5 nasbíranými symboly Target: Aktivuje se 1. symbol Spreading Wild. Symboly Wild se šíří horizontálně pouze o 1 pozici doleva a po dobu 1 Respinu se zafixují ve svých pozicích.
- 3. úroveň zdraví je aktivována 6-8 nasbíranými symboly Target: Aktivuje se 2. symbol Spreading Wild. Symboly Wild se na válcích rozšíří vodorovně o 1 pozici vlevo i vpravo a po dobu 1 Respinu se zafixují ve svých pozicích.
- 4. úroveň zdraví je aktivována 9 nasbíranými symboly Target a udělí 10 dalších Freespinů.

V dalších bezplatných kolech Free Spins se všechny symboly Wild, které se na válcích objeví, rozšíří vodorovně o 1 pozici na válcích vlevo i vpravo. Symboly Wild, které se objeví na válcích ve Freespinu, který odemkne 2. nebo 3. úroveň zdraví, neaktivují nové chování symbolů Spreading Wild. Pokud se symbol Wild, který se objeví na válci 4, rozšíří na symbol Target, zachovají si oba symboly své standardní chování. Po ukončení 4. úrovně zdraví již nelze získat žádné symboly Target. Další vyhrané Freespiny a Respiny se automaticky přičítají k aktuálním Freespinům.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Kay	750 x n	250 x n	25 x n
David	600 x n	150 x n	15 x n
Carl	500 x n	150 x n	15 x n
Lucas	400 x n	100 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
Dalekohled	125 x n	40 x n	5 x n
Kyslíková bomba	125 x n	40 x n	5 x n
Fotoaparát	100 x n	30 x n	4 x n
Nůž	100 x n	30 x n	4 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělná počtem výherních linií

Cupcakes

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	7
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,99 % - 96,05 %
Specifické funkce hry	Reakce, Sběrné symboly Cupcake, Násobitel, funkce Crush, Scatter, Freespiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Scatter. Scatter platí již od kombinace 3 symbolů. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 válcích, kde každý válec obsahuje 7 symbolů.

Symboly Cupcake
Symboly Cupcake jsou symboly zaujímající vždy plochu 2x2 symboly a objevují se v základní hře i během Freespinů současně buď na válcích 1 a 2, nebo 3 a 4, nebo 5 a 6, a vždy se vyskytují až na samém dně válců. Každý symbol Cupcake nese násobitel a sbírá ze herního pole výherní symboly Žvýkačka stejné barvy, jako má symbol Cupcake sám. Možné hodnoty násobitele symbolu Cupcake jsou: x2, x3, x4, x5, x10, x25, x30, x50 a x100.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit.
Je-li v herním poli přítomen symbol Cupcake jedné z barev, pak výherní symboly Žvýkačka stejné barvy jsou sesbírány právě tímto symbolem Cupcake, z herního pole jsou odstraněny a nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud v rámci Reakcí symbol Cupcake nasbírá 10 a víc symbolů Žvýkačka, sám z herního pole zmizí a je nahrazen symboly přicházejícími shora, avšak jeho násobitel zůstane pro následující Reakce aktivní. Je-li aktivních více násobitelů, jejich hodnoty se sčítají. Celkovým násobitelem se pak násobí všechny následující výhry v rámci Reakcí. Po skončení Reakcí se násobitel deaktivuje. Symboly Cupcake, které na konci Reakcí nenasbíraly alespoň 10 výherních symbolů Žvýkačka stejné barvy, pro následující základní hru z herního pole zmizí. Během Reakcí se nové symboly Cupcake s výjimkou funkce Crush neobjevují. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Funkce Crush
Stane-li se v základní hře, v Reakcích i během Freespinů 5 a více symbolů Žvýkačka na jednom z párů válců součástí výherní kombinace, přičemž v každém sloupci tohoto páru válců jsou umístěny alespoň 2 tyto symboly Žvýkačka, může se náhodně aktivovat funkce Crush.
Funkci Crush nelze aktivovat, pokud se na páru válců nacházejí 2 symboly Cupcake nebo alespoň 1 symbol Scatter. Funkci Crush nelze aktivovat, pokud jsou na válcích již 4 symboly Cupcake. Ve Funkci Crush padne na páru válců, který funkci aktivoval, nový symbol Cupcake a všechny symboly Žvýkačka na tomto páru válců se odstraní, zbarví se podle tohoto nového symbolu Cupcake a jsou jím sesbírány.

Symbol Scatter
Symboly Free Spins se objevují v základní hře i během Freespinů a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5, symbolů Scatter spustí 10, resp. 13, resp. 16 Freespinů. Během Freespinů pak 3, resp. 4, resp. 5, symbolů Scatter spustí 3, resp. 6, resp. 9 dalších Freespinů.
Násobitel dosažený v základní hře, která Freespiny spustila, se na začátku Freespinů nastaví na hodnotu 1. Násobitel dosažený během Freespinů se nastaví na hodnotu 1 až po skončení Freespinů. Výhra z každého Freespinu se vynásobí aktuálně dosaženým násobitelem.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

	Symboly Žvýkačka		
Počet symbolů	Fialová	Červená	Oranžová
15x a více	1 x n	1 x n	1 x n
12x až 14x	0,5 x n	0,5 x n	0,5 x n
10x až 11x	0,4 x n	0,4 x n	0,4 x n
8x až 9x	0,2 x n	0,2 x n	0,2 x n

	Symboly Žvýkačka			
Počet symbolů	Žlutá	Zelená	Modrozelená	Modrá
18x a více	1 x n	1 x n	1 x n	1 x n
15x až 17x	0,5 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,5 x n
12x až 14x	0,3 x n	0,3 x n	0,3 x n	0,3 x n
10x až 11x	0,2 x n	0,2 x n	0,2 x n	0,2 x n
8x až 9x	0,1 x n	0,1 x n	0,1 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Dark King: Forbidden Riches (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,06 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Wild Multiplier, Scatter, Freespiny s funkcí Sticky Wild Hotspots.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild a násobitel Wild Multiplier
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter. Počet výskytů symbolu Wild určí velikost násobitele Wild Multiplier (1 výskyt = hodnota násobitele je x1, 2 výskyty = hodnota násobitele je x2 atd.). Dosaženým násobitelem jsou následně vynásobeny veškeré dosažené výhry na liniích v dané otočce. Hodnota násobitele může dosáhnout až hodnoty x5.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i ve Freespinech kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s funkcí Sticky Wild Hotspots
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter v základní hře spouští 10, 12 nebo 15 Freespinů.

Během Freespinů je aktivních 5 pevně stanovených pozic Sticky Wild Hotspots, které tvoří kříž na 2., 3, a 4. válci zleva. Každý symbol Wild, který padne do oblasti Sticky Wild Hotspots se změní na symbol Sticky Wild, udělí jeden další Freespin a zůstane na svém místě zafixován až do konce Freespinů. Celková hodnota násobitele Wild Multiplier je dána počtem symbolů Wild a Sticky Wild, které se současně objeví na válcích a může se pohybovat v rozmezí x1 až x5.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	25 x n	7,5 x n	1 x n
Temný Král	25 x n	7,5 x n	1 x n
Ohňový Rytíř	20 x n	6,25 x n	1 x n
Bronzový Rytíř	17,5 x n	5 x n	1 x n
Zelený Rytíř	15 x n	3,75 x n	1 x n
Smrt	2,5 x n	3 x n	1 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	5 x n	1 x n	0,25 x n
K	4 x n	1 x n	0,25 x n
Q	3,5 x n	1 x n	0,25 x n
J	3 x n	1 x n	0,25 x n
10	2,55 x n	1 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Dazzle Me (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	1. a 2. válec zleva: 3; 3. a 4. válec zleva: 4; 5. válec zleva: 5
Počet výherních linií	76
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,05 % - 99,06 %
Specifické funkce hry	Dazzling Wild Reels, Scatter, Freespiny s funkcí Linked Reels
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde 1. a 2. válec zleva obsahuje 3 symboly, 3. a 4. válec zleva obsahuje 4 symboly a 5. válec zleva obsahuje 5 symbolů.

Funkce Dazzling Wild Reels a symboly Wild
Válce Dazzling Wild Reels se během hlavní hry náhodně objevují jako překryvné válce pouze se symboly Wild. Na válce Dazzling Wild Reels se může proměnit 1-5 válců. Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Free Spins (Scatter).

Free Spin (Scatter)
Symboly Free Spin (Scatter) se objevují kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s funkcí Linked Reels
3, 4 nebo 5 symbolů Free Spins (Scatter) v základní hře spouští 8, 12 nebo 16 Freespinů. Během Freespinů nelze vyhrát další Freespiny.
Linked Reels: Na začátku Freespinu se na kterémkoli z válců 1-4 objeví vedle sebe stejné propojené válce. Pravý válec je kopií levého válce, přičemž válec 1 je propojen s válcem 2 a/nebo válec 3 je propojen s válcem 4. Funkce Linked Reels je aktivní pouze ve Freespinech.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	10 x n	1,5 x n	0,6 x n	0,05 x n
Zvon	5 x n	0,75 x n	0,4 x n	0,05 x n
Žlutý drahokam	1,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Fialový drahokam	1,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Zelený drahokam	1 x n	0,25 x n	0,15 x n	-
Modrý drahokam	1 x n	0,25 x n	0,15 x n	-

n = celková sázka do hry

Dazzle Me Megaways (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	1. a 2. válec zleva: 2-5; 3. a 4. válec zleva: 3-7; 5. a 6. válec zleva: 4-9
Počet výherních linií	576-99225
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	89,75 % - 96,10 %
Specifické funkce hry	Reakce, Dazzling Wild Reels, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž první dva zleva obsahují 2-5 symbolů, prostřední dva 3-7 symbolů a poslední dva 4-9 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Funkce Dazzling Wild Reels a symboly Wild
Funkce Dazzling Wild Reels se může náhodně aktivovat v každé otočce základní hry a zaručeně se aktivuje v každé otočce během Freespinů. Je-li funkce aktivována, pak jsou na začátku otočky náhodně vybrány až 3 válce s výjimkou 1. válce zleva jako Dazzling Wild. V základní hře se na válcích Dazzling Wild mohou během úvodního roztočení objevit pouze symboly Wild a během Reakcí se na těchto válcích mohou objevit jakékoliv symboly, kromě Wild. Během Freespinů se na válcích Dazzling Wild mohou objevit pouze symboly Wild. V základní hře je počet symbolů, které padnou na každém válci Dazzling Wild, zvolen náhodně. Ve Freespinech odpovídá počet symbolů, které padnou na každém válci Dazzling Wild, ukazateli nad příslušným válcem. Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Free Spins (Scatter).

Free Spin (Scatter)
Symboly Free Spin (Scatter) se objevují kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se násobitelem
4 symboly Free Spins (Scatter) v základní hře spouští 8 Freespinů, přičemž každý další symbol Free Spins (Scatter) k původním čtyřem udělí ještě další 4 Freespiny.
Během Freespinů se v každé otočce na 2. až 6. válci zleva nachází alespoň jeden válec Dazzling Wild. Během jednotlivých otočení a následných Reakcí se mohou na jednotlivých válcích Dazzle Wild objevovat pouze symboly Wild. Počet symbolů Wild na každém válci Dazzling Wild během Freespinů odpovídá hodnotě uvedené na ukazateli nad příslušným válcem. Tento ukazatel začíná na hodnotě 2 a zvyšuje se pokaždé, když se symboly Wild na příslušném válci stanou součástí výherní kombinace. Maximální počet symbolů Wild 5 na 2.válci zleva, 7 na 3. a 4. válci zleva a 9 na 5. a 6. válci zleva. Symboly Wild během Freespinů z herního pole nemizí.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
7	3 x n	2,5 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n
Zvon	1,2 x n	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	
Srdce	1,1 x n	0,9 x n	0,7 x n	0,5 x n	
Čtyřlístek	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	

Symbol	6x	5x	4x	3x
Žlutý drahokam	0,9 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,3 x n
Fialový drahokam	0,7 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
Zelený drahokam	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
Modrý drahokam	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
Růžový drahokam	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
Modrozelený drahokam	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Dead or Alive (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	85,85 % - 99,03 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Scatter, Freespiny s násobitelem.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild
Symboly Wild se objevují kdekoliv v herním poli, nahrazují všechny symboly, kromě Scatter. Symboly Wild samy o sobě tvoří výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny. Scatter sám o sobě tvoří výhru dle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Scatter v základní hře spustí 12 Freespinů. Všechny výhry se během Freespinů zdvojnásobí.
Během Freespinů mají symboly Wild podobu Sticky Wild, které se po dopadnutí zafixují ve svých pozicích až do konce Freespinů. Je-li během Freespinů dosaženo alespoň pěti symbolů Sticky Wild na všech pěti válcích (nejméně jeden symbol Sticky Wild na každém válci), je uděleno dalších 5 Freespinů, v nichž dosud dosažené symboly Sticky Wild nadále zůstávají na svých pozicích. Během Freespinů lze získat 5 dalších Freespinů pouze jednou.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Šerifská hvězda	1000 x n	125 x n	20 x n
Opasek	750 x n	100 x n	20 x n
Klobouk	400 x n	75 x n	15 x n
Boty	300 x n	60 x n	12 x n
Whisky	200 x n	50 x n	10 x n
Wild	1500 x n	150 x n	25 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	20 x n	10 x n
K	75 x n	15 x n	5 x n
Q	50 x n	12 x n	4 x n
J	40 x n	10 x n	2 x n
10	25 x n	10 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Symbol	5x	4x	3x	2x
Scatter	2500 x m	25 x m	4 x m	2 x m

m = celková sázka do hry

Disco Danny (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,98 % - 96,04 %
Specifické funkce hry	Golden Scatter, Silver Scatter, Zlatý násobitel, Freespiny s násobitelem.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Disco King. Symbol Disco King vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Disco King se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symboly Scatter
Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolů Scatter: Silver Scatter a Golden Scatter. Symbol Silver Scatter se může v základní hře objevit kdekoli na válcích. Symbol Golden Scatter se může objevit kdekoli na válcích jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Funkce Zlatý násobitel
Objeví-li se v základní hře kdekoliv na válcích symbol Golden Scatter, je udělena náhodná výhra ve výši 10 nebo 20násobku sázky do hry. V základní hře se může na válcích objevit vždy pouze jeden symbol Golden Scatter.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se počtem symbolů na válci
Buď 3 symboly Silver Scatter, anebo 2 symboly Silver Scatter současně s 1 symbolem Golden Scatter v základní hře spouští Freespiny. Ve Freespinech je 5 různých úrovní s rostoucím násobitelem. Freespiny začínají úrovní 1 s násobitelem x1. Při postupu na novou úroveň se násobitel zvyšuje podle následující tabulky:

Úroveň	1	2	3	4	5
Násobitel	x1	x2	x3	x5	x10

Během Freespinů se na válcích mohou objevit pouze symboly Golden Scatter. 3 symboly Scatter, které Freespiny aktivovaly, se na začátku Freespinů změní na symboly Golden Scatter a zafixují se ve svých pozicích. Všechny symboly Golden Scatter, které se během Freespinů na válcích objeví, se rovněž zafixují ve svých pozicích, dokud se celá všechny pozice na válcích nezaplní symboly Golden Scatter. Jakmile jsou všechny pozice na válcích zaplněny symboly Golden Scatter, hra postoupí do další úrovně. Každému symbolu Golden Scatter, který se během Freespinů na válcích objeví, je přiřazen náhodný násobitel v rozmezí x1 až x50. Násobitel přiřazený každému symbolu Golden Scatter zůstává v rámci jedné úrovně nezměněn. Při každé změně úrovně nebo na konci Free Spins je udělena výhra rovnající sázce do hry, která Freespiny spustila, vynásobené součtem všech násobitelů na válcích. Součet násobitelů přiřazených všem symbolům Golden Scatter na válcích se zobrazí v poli Level Win. Počáteční počet Free Spins je 3. Jeden nebo více symbolů Golden Scatter, které se během Freespinů na válcích objeví, vrátí počet Freespinů zpět na 3. Při každém postupu na další úroveň zmizí z válců všechny symboly Golden Scatter. Freespiny končí buď ve chvíli, kdy už žádné Freespiny nezbývají, nebo když jsou v úrovni 5 všechny pozice zaplněny symboly Golden Scatter.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	Disco King	Disco Danny	Kolečkové brusle	7	3BAR	2BAR	BAR	Kombinace symbolů BAR
3x	100 x m	50 x n	30 x n	20 x n	15 x n	10 x n	5 x n	3 x n

n = sázka na jednu výherní linii = celková sázka do hry dělená počtem linií
m = celková sázka do hry

Divine Fortune Megaways (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,02 % - 96,09 %
Specifické funkce hry	Falling Wild Re-Spins, Wild on Wild, Scatter, Freespiny, Bonus Win
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Free Spins (scatter). Symboly Free Spins (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Falling Wild Re-Spins
Objeví-li se v herním poli během základní hry nebo ve Freespinech symbol Wild, dojde k vypořádání všech výher v aktuální otočce. Symbol Wild se propadne na příslušném válci o jednu pozici, pro další otočku se tam zafixuje a bez odečtení sázky z displeje Kredit dojde k opětovné otočce Falling Wild Re-Spin. Symboly Wild aktivují opětovné otočky Falling Wild Re-Spin do té doby, dokud nevypadnou z válců dolů. Falling Wild Re-Spin proběhne i v otočce, ve které již poslední symbol Wild z válců vypadl. Poté je celková výhra převedena na displej Kredit.

Wild on Wild
Objeví-li se během základní hry nebo ve Freespinech symbol Wild na pozici již obsazené padajícím symbolem Wild, spustí se funkce Wild on Wild. Symboly Wild se roztáhnou na všechny pozice daného válce a vypořádají se všechny výhry v dané otočce. Poté se všechny symboly Wild posunou o jednu pozici dolů a je spuštěna funkce Falling Wild Re-Spins s až 7 symboly Wild.

Free Spins (scatter)
Symboly Free Spins (scatter) se objevují kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s funkcí Wild on Wild
4 symboly Free Spins (scatter) v základní hře spouští 10 Freespinů, přičemž každý další symbol Free Spins (scatter) k původním čtyřem udělí ještě dalších 5 Freespinů.
Během Freespinů se každý symbol Wild, který se objeví na válcích, roztáhne přes všechny pozice daného válce a spustí funkci Wild on Wild.
Během Freespinů se mohou objevit specifické symboly Bonus Win a udělit zvláštní výhru danou násobkem aktuální sázky do hry, která Freespiny spustila (viz výherní tabulka). Tato výhra se přičte k celkové výhře ve Freespinech.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol základní hry a Freespinů	6x	5x	4x	3x	2x
Medusa	5 x n	3 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n
Lev	2 x n	1,1 x n	0,9 x n	0,7 x n	-
Býk	1,5 x n	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	-
Sokol	1,2 x n	0,9 x n	0,7 x n	0,5 x n	-
A	0,7 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	-
K	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
Q	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	-
J	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-
10	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n	-

Symboly Freespinů	5x
Zlatý Bonus Win	500 x n
Stříbrný Bonus Win	25 x n
Bronzový Bonus Win	10 x n

n = celková sázka do hry

Double Stacks (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,01 % - 96,10 %
Specifické funkce hry	Funkce Double Stacks
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace nejméně tří shodných horizontálně či vertikálně sousedících symbolů, kromě Scatter. Jedna řada či sloupec může obsahovat více než jednu výhru. Výhry se mohou protínat nebo překrývat v témže řádku či sloupci. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Jednotlivé výhry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symboly Wild se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazují všechny symboly, kromě symbolu Scatter.

Funkce Double Stacks
Funkce je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů. Objeví-li se na kterémkoliv válci shodné symboly, jsou tyto symboly na tomto válci zdvojeny a při vyhodnocení výhry se počítají jako dva symboly.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s bojem s příšerami
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter v základní hře spouští 5, resp. 15, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů pak 2, resp. 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter udělí 2, resp. 5, resp. 15, resp. 30 dalších Freespinů.
Během Freespinů se na válcích objevují pouze symboly s vysokou výhrou a symbol Wild, který se může rovněž vyskytovat jako zdvojený symbol.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou								
Symbol	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
Diamant	1000 x n	250 x n	175 x n	120 x n	90 x n	45 x n	30 x n	15 x n
Sedma	500 x n	175 x n	150 x n	100 x n	80 x n	40 x n	20 x n	10 x n
BAR	250 x n	120 x n	90 x n	70 x n	60 x n	30 x n	15 x n	10 x n
Zvon	100 x n	80 x n	60 x n	50 x n	30 x n	20 x n	10 x n	5 x n

Symboly s nízkou výhrou							
Symbol	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
Třešeň	60 x n	50 x n	40 x n	30 x n	20 x n	10 x n	5 x n
Švestka	60 x n	50 x n	40 x n	30 x n	20 x n	10 x n	5 x n
Citrón	60 x n	50 x n	40 x n	30 x n	20 x n	10 x n	5 x n
Meloun	60 x n	50 x n	40 x n	30 x n	20 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií

Dracula (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,58 %
Specifické funkce hry	Složené symboly, Wild, Netopýr, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Složené symboly
Ve hře se vyskytují tři složené symboly: Symbol Stacked Wild, Symbol Dracula a symbol Dáma. Každá ze tří částí složeného symbolu může být součástí výhry dle Výherní tabulky.

Wild & Stacked Wild
Symboly Wild se objevují pouze v základní hře, a to kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva. Symboly Wild nahrazují všechny ostatní symboly. Symboly Stacked Wild se objevují pouze během Freespinů, a to kdekoliv na 3. válci zleva. V závislosti na natočení válce mohou být zobrazeny celé nebo jen částečně. Symboly Stacked Wild nahrazují všechny ostatní symboly včetně symbolu Netopýr. Symboly netopýrů, které překryjí symboly Stacked Wild, po zastavení válců zmizí a odkryjí tak symboly Stacked Wild.

Funkce Netopýr
Funkce Netopýr se během základní hry aktivuje náhodně a může se spustit pouze jednou za otočku. Ve Freespinech se funkce Netopýr aktivuje v každém Freespinu, a to opět pouze jednou za otočku.
Na roztočené válce se sletí náhodně velký počet netopýrů, kteří se na nich usadí v jednom hejnu jako horní vrstva. V hlavní hře se objevuje 4-12 netopýrů, ve Freespinech jich může být 4–20. Jakmile netopýři přistanou na válcích, změní se všichni netopýři z celého hejna na stejný, náhodně aktivovaný symbol; může se jednat i o symbol Wild. Pokud se v rámci funkce Netopýr objeví 20 netopýrů, zcela zakryjí všechny válce.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny. Scatter sám o sobě tvoří výhru dle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Pokud se v základní hře objeví na 2. válci zleva kompletní složený symbol Dracula (scatter) a zároveň na 4. válci zleva se objeví kompletní složený symbol Dáma (scatter), spustí se 10 Freespinů. Je-li v základní hře aktivována funkce Netopýr, Freespiny spustit nelze.
Objeví-li se během Freespinů na 3. válci zleva kompletní složený symbol Stacked Wild, aktivují se další 2 Freespiny.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Dracula (scatter)	10 x n	4 x n	1 x n
Dáma (scatter)	10 x n	4 x n	1 x n
Žena se psem	3 x n	2 x n	0,5 x n
Muž s láhví	3 x n	2 x n	0,5 x n
Mladík	3 x n	2 x n	0,5 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	2 x n	1 x n	0,25 x n
K	2 x n	0,75 x n	0,25 x n
Q	2 x n	0,5 x n	0,25 x n
J	2 x n	0,5 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Drive: Multiplier Mayhem (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,65 % - 96,70 %
Specifické funkce hry	Symbol Multiplier Wild, Symbol Nitro, Scatter, Freespiny se čtyřmi úrovněmi.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Multiplier Wild
Symbol Multiplier Wild se objevuje kdekoliv v herním poli v základní hře i během Freespinů a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter a Nitro. Symbol Multiplier Wild nese násobitel v rozmezí x1 až x5 podle pořadí válce, na kterém padne. Tzn., že na 1. válci zleva může padnout pouze symbol Muliplier Wild s násobitelem x1, na 2. válci zleva s násobitelem x2 atd. Při nahrazení násobí násobitel výhru, které se příslušný symbol Multiplier Wild účastní. Objeví-li se na výherní linii více symbolů Multiplier Wild, jejich násobitele se vzájemně vynásobí.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 10 Freespinů. Během Freespinů se na 2. 3. a 4. válci zleva může objevit symbol Nitro. Každý takto získaný symbol Nitro se přenese na ukazatel Nitro Collect Meter vedle válců.
Freespiny začínají na úrovni 1 závodem hráče proti prvnímu soupeři jménem Twitch. Jsou-li na ukazateli Nitro Collect Meter nasbírány tři symboly Nitro, Freespiny se přenesou do vyšší úrovně, jsou uděleny další Freespiny, náhodně umístěné překryvné symboly Multiplier Wild a objeví se další závodní soupeř dle tabulky níže. Překryvný symbol Multiplier Symbol se v každém Freespinu objevuje na náhodné pozici, přičemž platí, že na každém válci může být pouze jeden symbol Multiplier Wild a hodnota jeho násobitele se řídí pravidly týkajícími se symbolu Multiplier Wild. Objeví-li se během Freespinů symbol Nitro nad náhodně umístěným překryvným symbolem Multiplier Wild, platí pro něj jak pravidla pro symbol Nitro, tak pravidla pro symbol Multiplier Wild. Při aktivaci každé úrovně Freespinů je ukazatel Nitro Collect Meter prázdný. Při dosažení 4. úrovně Freespinů se na pozicích válců přestane symbol Nitro zobrazovat. Pokud jsou v jednom Freespinu získány 2 symboly Nitro a v dalším Freespinu 3 symboly Nitro, zbývající 2 symboly Nitro se přenesou a započítají se do další úrovně.
Freespiny, soupeři a symboly Multiplier Wild jsou udělovány podle následující tabulky:

Úroveň	1.	2.	3.	4.
Freespiny	10	+4	+3	+2
Překryvný symbol Multiplier Wild	0	1	2	3
Závodní soupeř	Twitch	Hamaki	Bruiser	Bruiser

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Závodnice	150 x n	75 x n	25 x n
Automobil	90 x n	60 x n	15 x n
Bruiser	90 x n	60 x n	15 x n
Hamaki	60 x n	45 x n	10 x n
Twitch	60 x n	45 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	30 x n	10 x n	5 x n
K	30 x n	10 x n	5 x n
Q	30 x n	10 x n	5 x n
J	30 x n	10 x n	5 x n
10	30 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Druids' Dream (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,00 %
Specifické funkce hry	Wild, Respiny, Scatter, Nudge, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo, kromě Scatter. Kombinace pěti symbolů se počítá pouze jednou. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild
Symboly Wild se mohou objevovat jako jednoduché symboly, nebo jako sady symbolů nad sebou a nahrazují všechny symboly, kromě Scatter. Symboly Wild tvoří samy o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.
Jednoduché symboly Wild se v základní hře objevují na 1., 3. a 5. válci zleva v Respinech na 3. válci zleva a ve Freespinech na 1. a 5. válci zleva.
Sady symbolů Wild se v základní hře a v Respinech objevují na 2. a 4. válci zleva a ve Freespinech na 3. válci zleva. Sady symbolů Wild mohou pokrývat 1 až 4 pozice na válci.

Symbol Scatter
V základní hře a v Respinech se symboly Scatter se mohou objevit pod sadou symbolů Wild na 2. válci zleva nebo nad sadou symbolů Wild na 4. válci zleva. Během Freespinů se symboly Scatter mohou objevit uprostřed sady symbolů Wild na 3. válci zleva. Symboly Scatter nahrazují všechny symboly.

Respiny
Objeví-li se v základní hře sada symbolů Wild společně s jedním symbolem Scatter buď na 2., anebo 4. válci zleva, dojde k nabití symbolů Wild a k aktivaci Respinů (= opakované zatočení zdarma). Každý nabitý symbol Wild udělí jeden Respin. Symbol Scatter a všechny symboly Wild, které Respiny aktivovaly, se až do konce Respinů zafixují ve svých pozicích. Po každém Respinu jedno nabití zmizí. Respiny probíhají se stejnou sázkou jako hra, ve kterém byly spuštěny.

Funkce Nudge
Objeví-li se během Respinů na válcích druhý symbol Scatter, spustí se Freespiny.
V hlavní hře se funkce Nudge aktivuje společně s Respiny, pokud se na válcích objeví jedna sada symbolů Wild společně se symbolem Scatter a druhá sada symbolů Wild bez symbolu Scatter.
Objeví-li se během Respinů na 2. nebo 4. válci zleva sada symbolů Wild bez symbolu Scatter, spustí se při příštím Respinu funkce Nudge, díky které se může na válcích objevit druhý symbol Scatter.
Při funkci Nudge se válec se sadou symbolů Wild bez symbolu Scatter neroztočí znovu společně s ostatními, ale místo toho se při každém Respinu posune o jednu nebo více pozic nahoru (v případě 2. válce zleva) či dolů (v případě 4. válce zleva).
Funkce Nudge skončí, když se na válcích objeví druhý symbol Scatter, nebo po vyčerpání všech Respinů.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Objeví-li se v hlavní hře nebo během Respinů 2. a 4. válci zleva celkem 2 symboly Scatter, spustí se 6 Freespinů.
Všechny symboly Wild, které se objeví v sadě na 2. nebo 4. válci zleva společně se symbolem Scatter, se nabijí. Každý nabitý symbol Wild na 2. nebo 4. válci zleva udělí jeden další Freespin. Všechny symboly Scatter a Wild, které aktivovaly Freespiny, se přemění na symboly Wild a zůstanou na válcích, dokud Freespiny neskončí. Pokud se během Freespinů objeví na 3. válci zleva sada symbolů Wild společně se symbolem Scatter, budou uděleny 3 další Freespiny.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	5 x n	2,5 x n	1 x n
Vlk	5 x n	2,5 x n	1 x n
Sova	3 x n	1 x n	0,5 x n
Buben	1,1 x n	0,5 x n	0,25 x n
Okarína	1 x n	0,5 x n	0,25 x n

Symbol	5x	4x	3x
Červená runa	0,6 x n	0,2 x n	0,15 x n
Žlutá runa	0,5 x n	0,2 x n	0,15 x n
Zelená runa	0,4 x n	0,15 x n	0,1 x n
Modrá runa	0,3 x n	0,15 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

East Sea Dragon King (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,94 % - 96,23 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Respiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Wild
Symboly Wild se objevují kdekoliv v herním poli a nahrazují všechny symboly. Pokud se v herním poli objeví, roztáhnou se přes všechny pozice svých válců a zafixují se ve své pozici. Dojde k vyhodnocení všech případných výherních shluků, kterých se symboly Wild ve své roztažené formě účastní a výhra se připíše na displej Výhra. Poté je spuštěn Respin, což znamená, že ostatní válce se bez odečtení dalších peněžních prostředků z displeje Kredit opětovně roztočí a po zastavení tak mohou vytvořit nové výherní shluky. Takto dosažená výhra se opět připíše na displej Výhra. Objeví-li se během Respinu nové symboly Wild, i tyto symboly se roztáhnou přes všechny pozice svých válců a je spuštěn další Respin. Pokud se v základní hře nebo během Respinů objeví pátý symbol Wild, žádný další Respin se již nespustí a je vyplacena nejvyšší možná výhra, tedy 1000 x aktuální sázka do hry, která Respiny spustila.

Výhry během Respinů odpovídají sázce ze základní hry, která Respiny spustila. Po ukončení Respinů se zobrazí případná celková výhra. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet symbolů ve shluku	Drak	Lampy	Mapa	Perla	Zlatá mince	Stříbrná mince	Bronzová mince
15x	1000 x n	500 x n	250 x n	250 x n	100 x n	100 x n	100 x n
14x	500 x n	250 x n	150 x n	150 x n	50 x n	50 x n	50 x n
13x	250 x n	100 x n	80 x n	80 x n	20 x n	20 x n	20 x n
12x	150 x n	50 x n	40 x n	40 x n	10 x n	10 x n	10 x n
11x	60 x n	25 x n	20 x n	20 x n	7 x n	7 x n	7 x n
10x	30 x n	20 x n	15 x n	15 x n	5 x n	5 x n	5 x n
9x	25 x n	15 x n	10 x n	10 x n	4 x n	4 x n	4 x n
8x	20 x n	8 x n	5 x n	5 x n	2,5 x n	2,5 x n	2,5 x n
7x	10 x n	6 x n	3,5 x n	3,5 x n	2 x n	2 x n	2 x n
6x	5 x n	4 x n	2 x n	2 x n	1,5 x n	1,5 x n	1,5 x n
5x	3 x n	2 x n	1,5 x n	1,5 x n	1 x n	1 x n	1 x n

n = celková sázka do hry

Elements (Touch): The Awakening

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,00 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, 4 druhy hry Free Falls s odlišnými vlastnostmi Wild.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se v základní hře i během Freespinů objevuje v herním poli na 2. až 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly.

Avalanche
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Funkce Avalanche je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Ukazatel úrovně funkce Avalanche
Ukazatel úrovně funkce Avalanche se nachází pod válci a nad tlačítkem pro zahájení hry. Při každé výherní vlně funkce Avalanche se rozsvítí jeden ze čtyř symbolů na ukazateli zleva doprava. Po rozsvícení čtyř symbolů a poté co již nevznikne výherní kombinace je funkce Avalanche ukončena a je spuštěna funkce Free Fall. (viz níže). Každá hra technické hry začíná s prázdným ukazatelem úrovně funkce Avalanche.

Ukazatel energie
Během funkce Avalanche™ se tlačítko pro zahájení hry rozdělí na čtyři části, které se vyplňují barvou elementu, který během funkce Avalanche™ převládá. Podle barvy převládajícího elementu je po aktivaci všech čtyř symbolů na ukazateli úrovně funkce Avalanche™ určeno, která varianta funkce Free Falls bude po ukončení funkce Avalanche spuštěna. Pokud dva elementy dosáhnou stejné úrovně (barevný trojúhelník v ukazateli úrovně funkce Avalanche je stejně veliký, režim Free Falls je vybrán náhodně. Každá hra technické hry začíná s prázdným ukazatelem energie.

Bonusová otočení zdarma (Free Falls)
Po čtvrtém opakování funkce Avalanche je spuštěn jeden z režimů funkce Free Fall:

Fire Storm
Během tohoto režimu funkce Free Falls se všechny symboly Wild změní na unikátní symbol Fire Storm Wild, které se objevují na válcích 2, 3 a 4, ale mohou se rozšířit i do sloupců 1 a 5. Každý symbol Fire Storm Wild se může rozšířit až na dvě sousední pozice.

Air Storm
Během tohoto režimu funkce Free Falls se při prvním zatočení zdarma objeví na náhodných pozicích válců 2 symboly Air Storm Wild, které jsou na pozicích na válcích během celé doby aktivní funkce Free Falls a které se v každé vlně Avalanche nebo v dalším zatočení v rámci funkce Free Falls přesunou na náhodné sousední pozice na válcích.

Earth Storm
Během tohoto režimu funkce Free Falls se všechny symboly Wild změní na unikátní symboly Earth Storm Wild, které se objevují na válcích 2, 3 a 4. Symboly Earth Storm Wild zůstávají na pozicích válců v rámci funkce Free Falls, dokud jsou součástí výherních kombinací během tří vln funkce Avalanche nebo dokud nedojde k dokončení funkce Avalanche v rámci téhož Free Fall.

Water Storm

Během tohoto režimu funkce Free Falls se všechny symboly Wild změní na unikátní symboly Water Storm Wild, které se objevují na válcích 2, 3 a 4. Symbol Water Storm Wild pokrývá všechny tři pozice na válci.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Velký element oranžový	1500 x n	150 x n	25 x n
Velký element zelený	750 x n	100 x n	20 x n
Velký element modrý	500 x n	75 x n	15 x n
Velký element modrozelený	300 x n	50 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
Malý element oranžový	100 x n	30 x n	5 x n
Malý element zelený	75 x n	25 x n	4 x n
Malý element modrý	50 x n	20 x n	3 x n
Malý element modrozelený	50 x n	20 x n	3 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

European Roulette (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Ruleta
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	2 720 Kč
Výherní podíl	97,30 %
Specifické funkce hry	Sázky na čísla, Jednoduché šance, Závodní dráha, Hlášené sázky
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi o hodnotách 2, 10, 20, 50, 100, 200 a 500 Kč a umísťuje je do ruletového hracího pole
Počítání výher	Cílem je vsadit na číslo vylosované ruletovým kolem.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra je založená na principu klasické francouzské rulety.
Na obrazovce je zobrazeno ruletové kolo, které má po obvodu čísla od 1 do 36 a dále číslo 0. 0 je označena zeleně, ostatní čísla střídavě červeně a černě. Dále je na obrazovce zobrazeno ruletové hrací pole se stejnými čísly a stejnými barvami. Na tomto hracím poli může hráč dotykem umísťovat jednotlivé sázky.
Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **OTEVŘÍT TABULKU VÝPLAT** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **OTEVŘÍT ZÁVODNÍ DRÁHU** – vlevo nahoře zobrazí funkci Závodní dráha
- **ZOBRAZIT STATISTIKY** – otevře Informační tabuli.
- **OTEVŘÍT OBLÍBENÉ A SPECIÁLNÍ SÁZKY** – zobrazí oblíbené a speciální sázky
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **VRÁTIT** – odstraní poslední umístěnou sázku
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry

Automatická hra
Stiskne-li hráč tlačítko AUTO (popis viz společná ustanovení) vlevo pod hrací plochou, systém bude automaticky opakovat hru při stejném umístění mincí

Oblíbené a speciální sázky
Hra umožňuje ukládání aktuální nastavených sázek včetně vlastního pojmenování těchto sázek. Uložené sázky lze následně načíst kliknutím na příslušnou sázku ze seznamu Oblíbených sázek, když jsou na hracím poli rozmístěny mince s aktuálně nastavenou hodnotou. Speciální sázky jsou přednastavené kombinace rozmístění mincí na hracím poli. Kliknutím na vybranou Speciální sázku jsou na hracím poli rozmístěny mince s aktuálně nastavenou hodnotou.

Závodní dráha
Hra umožňuje zobrazení závodní dráhy, na které jsou zobrazeny jednotlivá čísla za sebou tak, jak jsou zobrazeny na kole rulety. Pomocí této závodní dráhy lze sázet přímo na jednotlivá čísla rulety a zároveň na sousední čísla těchto čísel (pro jednu sázku je tedy zapotřebí pěti mincí) Např. při sázce na číslo 31, je mince se stejnou hodnotou automaticky položena i na čísla 6, 18, 19 a 8. Kromě toho lze na Závodní dráze uplatnit tzv. Hlášené sázky.

Hlášené sázky
Hlášenými sázkami se rozumí sázky na určité výseče ruletového kola. Hlášenou sázku hráč uplatní na Závodní dráze dotykem na jedno z políček „VOISINS" (tzv. „Velká série" – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „TIERS" (tzv. „Malá série" – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPHELINS" (tzv. „Orphelins" – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO" (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35).

Informační tabule
Hra obsahuje informační tabuli se statistikami, které obsahují výsledky herních kol, statistiky rulety, žhavá a chladná čísla a sloupcové grafy. Sázející může vsadit přímo na žhavá/chladná čísla, červenou/černou či sudou/lichou.
Statistiky kola: V této sekci jsou zobrazeny výsledky za posledních 500 herních kol.
Žhavá a chladná čísla: V této sekci jsou zobrazena 4 nejčastější výherní čísla za posledních 500 herních kol. V druhém řádku se nachází informace o tom, kolikrát byla čísla během posledních 500 roztočení vylosována.
Sloupcové grafy: V této sekci jsou zobrazeny sázky na červenou/černou a sudou/lichou včetně procenta herních kol, ve kterých k danému výsledku došlo, zahrnuty jsou i údaje pro číslo 0.

Výherní tabulka

Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky, kde jsou uvedeny výherní poměry vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	**ZPŮSOB SÁZKY**	**Výherní poměr**
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Pětice čísel	Společný bod čísel 0 a 00 a čísel první řady (1, 2, 3).	7:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Excalibur (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,08 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Scatter, Freespiny s násobitelem.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild & Golden Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Golden Wild. Symbol Wild při nahrazení zdvojnásobuje výhru – to neplatí pro samotný symbol Wild, který sám o sobě tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky. Symbol Golden Wild se objevuje pouze na 3.válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Symbol Golden Wild při nahrazení zečtyřnásobuje výhru – to neplatí pro samotný symbol Wild. Objeví-li se v jedné výherní kombinaci symbol Wild i symbol Golden Wild, platí pouze násobitel symbolu Golden Wild (tj. x4).

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny. Scatter sám o sobě tvoří výhru dle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter v základní hře spouští 10, 20 nebo 30 Freespinů. Během Freespinů pak opět 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter spouští dalších 10, 20 nebo 30 Freespinů.
Během Freespinů je pro každou výhru aktivní násobitel x3. V případě, že výhry se účastní i symboly Wild, případně Golden Wild, pak celkový násobitel této výhry je x6, případně x12.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Wild	500 x n	125 x n	12,5 x n	0,5 x n
Scatter	500 x n	25 x n	5 x n	2 x n
Artuš	37,5 x n	5 x n	1,25 x n	0,15 x n
Merlin	25 x n	5 x n	1,25 x n	-
Lancelot	25 x n	5 x n	0,75 x n	-
Jezerní paní	12,5 x n	3,75 x n	0,5 x n	-
Morgana	12,5 x n	3,75 x n	0,5 x n	-
Rytíř	10 x n	2,5 x n	0,5 x n	-

Symbol	5x	4x	3x	2x
A	7,5 x n	2,5 x n	0,25 x n	-
K	6,25 x n	1,25 x n	0,25 x n	-
Q	6,25 x n	1,25 x n	0,25 x n	-
J	6,25 x n	1,25 x n	0,25 x n	-
10	5 x n	1,25 x n	0,25 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Fairytale Legends: Mirror Mirror (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	243
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,48 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Náhodné funkce, Board Game s Freespiny a odměnami.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus. Bonus platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Mirror Re-Spin
V základní hře i ve Freespinech se v herním poli objevuje symbol Zrcadlo. Tento symbol se během základní hry objevuje na 3. válci zleva a během Freespinů na 1., 2. a 3. válci zleva. Po objevení se symbol Zrcadlo přemění buď na symbol Princezna, nebo Královna, tento symbol se zafixuje ve své pozici a ostatní symboly se bez odečtení další sázky z displeje Kredit znovu otočí. Objeví-li se po zastavení další symboly shodné s přeměněným symbolem, jsou i tyto symboly zafixovány ve svých pozicích a ostatní symboly se znovu otočí. Proces pokračuje, dokud se objevují další symboly shodné s přeměněným symbolem. Funkce Mirror Re-Spin končí, když se po zastavení válců již neobjeví žádný nový symbol shodný s přeměněným symbolem, anebo když je symbolem shodným s přeměněným symbolem vyplněno celé herní pole. Následně jsou vyhodnoceny veškeré výhry, které na přeměněných symbolech vznikly a celková výhra se připočte k výhře ze základní hry, která funkci Mirror Re-Spin spustila.
Během aktivní funkce Mirror Re-Spin nemohou být aktivovány další náhodné nebo bonusové funkce. Výhry během funkce Mirror Re-Spin odpovídají sázce ze základní hry, která funkci spustila.

Náhodně spouštěné funkce
V základní hře mohou být náhodně spuštěny tyto funkce. Každá z náhodných funkcí proběhne vždy v rámci jedné otočky. Každá náhodná funkce probíhá se stejnou sázkou jako otočka, kterou byla aktivována. Náhodné funkce se nemohou spustit během funkce Mirror Re-Spins a během bonusových funkcích. Náhodné funkce se nemohou aktivovat zároveň s některou z bonusových funkcí.:

Fairy Magic Spin	Po náhodné aktivaci této funkce se v rámci jedné hry technické hry zobrazí na pozicích válců shluk 5 až 7 symbolů středních výher s výjimkou symbolu s logem hry.
Fairy Surprise	Tato funkce se v základní hře náhodně aktivuje pouze v případě, že nedošlo k utvoření výherní kombinace. Po zastavení válců je náhodně vybrán jeden ze zobrazených symbolů středních výher, na který se, počínaje nízkými symboly, ostatní symboly přeměňují, dokud nedojde k utvoření výherní kombinace.
Fairy Mirror	Po náhodné aktivaci funkce se na prostřední pozici válce 3 zobrazí symbol Zrcadlo a je aktivována funkce Mirror Re-Spin.

Symbol Bonus
Symboly Bonus se objevují v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Bonusové funkce.

Bonusové funkce
Pokud se během hlavní hry objeví kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva 3 symboly Bonus, spustí se Bonusové funkce. Objeví-li se pouze 2 symboly bonus na 1. a 3. válci zleva, může být náhodně třetí symbol Bonus na 5. válec zleva automaticky přidán. Hráč si kliknutím vybere jeden ze symbolů Bonus a odhalí tak získanou bonusovou funkci. Pokud si hráč do 7 sekund nezvolí symbol Bonus sám aktivně, bude symbol vybrán automaticky. Jedná se o tyto bonusové funkce:

Mining Bonus	Po aktivaci funkce se zobrazí 9 symbolů drahokamu, z nichž každý představuje určitou peněžitou výhru. Sázející postupně rozbíjí (prostřednictvím krumpáče) drahokamy a získává peněžité výhry. Funkce Mining Bonus skončí, pokud jsou rozbity všechny symboly drahokamu nebo kdykoliv po provedení třetího výběru (graficky znázorněno jako rozlomení krumpáče). Rozsah celkové peněžité výhry z funkce Mining Bonus je 50 až 500násobek aktuální hodnoty celkové sázky. Celková hodnota výhry z funkce Mining Bonus odpovídá součtu všech odkrytých peněžních výher.
Freespiny	Je uděleno 10 Freespinů. Během Freespinů nelze vyhrát další Freespiny. Pokud se během Freespinů objeví symbol Zrcadlo na 1., 2. nebo 3. válci zleva, dojde rámci jednoho Freespinu k aktivaci funkce Mirror Re-Spin.
Coin Win	Aktivací této funkce je dosaženo okamžité výhry ve výši 15násobku sázky.

Výhry během každé bonusové funkce odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po skončení bonusové funkce se celková výhra připočte k výhrám ze hry, která hru bonusové funkce spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Veškeré interakce hráče, které hráč během bonusových funkcí činí, nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Logo „FT“	15 x n	6 x n	3 x n	0,5 x n
Princezna	7,5 x n	3 x n	1,5 x n	-
Královna	7,5 x n	3 x n	1,5 x n	-
Drahokam	5 x n	2 x n	1 x n	-
Lucerna	5 x n	2 x n	1 x n	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	2,5 x n	1 x n	0,5 x n
K	2,5 x n	1 x n	0,5 x n
Q	2,5 x n	1 x n	0,5 x n
J	2,5 x n	1 x n	0,5 x n
10	1,5 x n	0,6 x n	0,3 x n
9	1,5 x n	0,6 x n	0,3 x n

n = celková sázka do hry

Fairytale Legends: Red Riding Hood (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,33 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Respiny, Náhodné funkce, Symbol Bonus, Bonusové funkce.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus. Bonus platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild a Respiny
Symbol Wild se v základní hře objevuje v herním poli na 2., 3. a 4. válci zleva a během Freespinů na všech 5 válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě Bonus. Objeví-li se v základní hře v jedné otočce alespoň 2 symboly Wild případné výhry se připíší na displej Výhra, symboly Wild se změní na Sticky Wild a zafixují se ve svých pozicích. Následně se bez odečtení další sázky z displeje Kredit všechny válce znovu otočí. Objeví-li se ještě další symbol Wild, proces se opakuje, dokud se objevují další symboly Wild. Jakmile se již nový symbol Wild neobjeví, proces končí a celková výhra se převede z displeje Výhra na displej Kredit.
Během Respinů nelze aktivovat žádné náhodné ani bonusové funkce. Pokud na válcích v hlavní hře padnou současně 3 symboly Bonus, které aktivují bonusové funkce, a nejméně dva symboly Wild, spustí se nejprve bonusová funkce.

Náhodné funkce
Během základní hry se může náhodně aktivovat jedna ze tří náhodných funkcí: Fairy Magic Spin, Fairy Surprise a Fairy Wild Spin. Náhodné funkce nelze aktivovat během Respinů nebo Freespinů. Náhodné funkce nelze aktivovat současně s bonusovou funkcí.

Fairy Magic Spin
V této náhodné funkci se v rámci otočky v herním poli objeví shluk 5 až 9 symbolů se střední výhrou vyjma symbolu Logo. Shluk pokrývá 3 válce a může začínat na válci 1, 2 nebo 3. Na prostředním z těchto tří válců jsou vždy 3 symboly Logo a na dalších dvou válcích jsou pak vždy 1 až 3 symboly Logo. Počáteční válec shluku je zvolen náhodně. Během této náhodné funkce nejsou k dispozici na válcích žádné symboly Wild.

Fairy Surprise
Náhodná funkce Fairy Surprise se náhodně aktivuje v případě, že v základní hře nedojde k výhře. Po roztočení je náhodně vybrán některý ze symbolů se střední výhrou s výjimkou symbolů Bonus a Wild. Ostatní symboly, počínaje symboly s nízkou výhrou, se postupně mění na vybraný symbol, dokud není získána výhra.

Fairy Wild Spin
V této funkci se během roztočení na 2., 3. a 4. válci zleva objeví 3 nebo 4 symboly Wild. Po zastavení válců a vyplacení výher se spustí Respin podle pravidel uvedených výše.

Symbol Bonus
Symboly Bonus se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 1., 3. nebo 5. válci zleva a aktivují Bonusové funkce.

Bonusové funkce
Objeví-li se v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva 3 symboly Bonus, aktivují se Bonusové funkce. Na obrazovce se objeví tři truhly a hráč si jednu z nich vybere. V případě Automatické hry, bude jedna z truhel vybrána automaticky za 7 sekund, pokud hráč neprovede výběr sám. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Jedná se o tyto Bonusové funkce:

Beware the Wolf Bonus
Aktivací bonusové funkce Beware the Wolf Bonus se hráči zobrazí desková hra s políčky. Klikáním na obrazovku hráč roztáčí větrník, čímž se pohybuje po hrací ploše. Hráč začíná na pozici 0. K dispozici je 5 typů políček: Coin Win, Double, Šipka, Jackpot Coin Win a Collect:

Coin Win hráč získá výhru v podobě mince. Výše výhry v mincích se rovná aktuální sázce vynásobené násobitelem uvedeným na místě.

Double všechny násobitele v bonusové hře, včetně násobitele Jackpot Coin Win, se zdvojnásobí. Zdvojnásobení se však nevztahuje na výhry dosud v bonusové hře získané.

Arrow hráč se posune při dalším tahu ve směru šipky.

Jackpot Coin Win bonusová hra Beware the Wolf Bonus končí a k výhrám v mincích dosud nasbíraným přibude výhra v podobě jackpotové mince. Výše výhry Jackpot Coin Win se rovná aktuální sázce vynásobené násobitelem Jackpot Coin Win v hodnotě x100 nebo x200. Druhý z těchto koeficientů je možný, pokud hráč předtím přistál na pozici Double.

Collect funkce Beware the Wolf Bonus končí a získá dosud nasbírané výhry v mincích.

Výhra Coin Win
V případě výhry Coin Win získá hráč výhru rovnající se aktuální sázce do hry vynásobené x15.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Na počátku je uděleno 10 Freespinů. Během Freespinů jsou za 1 symbol Bonus v rámci jednoho Freespinu uděleny 2 další Freespiny, za 2 symboly Bonus v rámci jednoho Freespinu uděleny 4 další Freespiny a za 3 symboly Bonus v rámci jednoho Freespinu uděleno 10 dalších Freespinů. Dva anebo více symbolů Wild kdekoliv na válcích spouští Respiny podle pravidel uvedených výše. Během Respinů se nemohou objevit symboly Bonus.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Logo	400 x n	80 x n	40 x n	3 x n
Štít	250 x n	65 x n	20 x n	-
Klíč	200 x n	60 x n	15 x n	-
Růže	150 x n	50 x n	15 x n	-
Kniha	100 x n	45 x n	15 x n	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	60 x n	15 x n	2 x n
K	60 x n	15 x n	2 x n
Q	60 x n	15 x n	2 x n
J	60 x n	15 x n	2 x n
10	60 x n	15 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Finn and the Swirly Spin (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet řádků	5
Počet sloupců	5
Počet výherních linií	5 horizontálních a 5 vertikálních
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,62 % - 96,78 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Respiny, Náhodné funkce, Symbol Bonus, Bonusové funkce.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na horizontálních či vertikálních liniích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na herním poli obsahujícím 25 pozic poskládaných do spirály, která začíná v levém dolním rohu hracího pole a končí uprostřed hracího pole.

Lavinový posun
V základní hře se symboly umístí náhodně na spirálu, pouze symbol Free Spin Key bude umístěn vždy na pozici vlevo dole (tedy na začátek spirály). Objeví-li se výherní kombinace, příslušná výhra se připíše na displej Výhra, výherní symboly vybuchnou, zmizí z herního pole a bez odečtení další sázky z displeje Kredit jsou nahrazeny symboly přicházející ve směru od začátku spirály. Zároveň je za každou odstraněnou výherní kombinaci, která není vytvořena pomocí symbolu Wild (viz níže), vložen do herního pole jeden symbol Wild, který může usnadnit vytvoření nových výherních kombinací. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Lavinový posun končí, když se již žádná nová výherní kombinace nevytvoří, nebo když symbol Free Spin Key dosáhne středu spirály.

Symboly Wild
Symboly Wild se objevují v rámci Lavinového posunu na místě odstraněných výherních kombinací a nahrazují všechny symboly, kromě symboly Free Spin Key. Je-li symbol Wild součástí výherní kombinace, vybuchne spolu s ostatními výherními symboly a za tuto výherní kombinaci není další symbol Wild do herního pole vložen. Je-li výherní kombinace tvořena pouze symboly Wild, je vyhodnocena stejně, jako kdyby byla tvořena nejvyšším symbolem.

Náhodné funkce
Náhodné funkce mohou být v rámci jedné hry technické hry náhodně aktivovány po každém úvodním zobrazení symbolů. Pokud dojde k aktivaci náhodné funkce, stane se tak bezprostředně po zobrazení všech symbolů, tedy ještě před vyhodnocením potenciálních výher z výherních kombinací. Hra obsahuje celkem 4 náhodné funkce: Starfall Wilds, Dragon Destroy, Irish Luck a Magic Transform.

Starfall Wilds
Je-li náhodná funkce Starfall Wilds aktivní, zobrazí se na alespoň dvou náhodných pozicích (kromě pozice symbolu Free Spin Key) symboly Wild. Symboly Wild se mohou zobrazit náhodně roztroušeny nebo v jedné z 10 horizontálních nebo vertikálních řad, kromě řady, kde je zobrazen symbol Free Spin Key. Pokud po zobrazení symbolů Wild nedojde k utvoření výherní kombinace, budou se na náhodných pozicích zobrazovat další symboly Wild, dokud nedojde k utvoření výherní kombinace.

Dragon Destroy
Náhodná funkce Dragon Destroy se náhodně aktivuje pouze v případě, že nedošlo k utvoření výherní kombinace. Po rozmístění symbolů je zničen náhodný počet zobrazených symbolů a tím je aktivován lavinový posun, při kterém vždy dojde k utvoření výherní kombinace.

Irish Luck
Náhodná funkce Irish Luck se náhodně aktivuje pouze v případě, že nedošlo k utvoření výherní kombinace. Na všech pozicích jedné z deseti náhodně vybraných horizontálních nebo vertikálních řad, která neobsahuje symbol Free Spin Key, se zobrazí jeden stejný typ symbolu.

Magic Transform
Při aktivní funkci Magic Transform jsou všechny symboly List a Srdce nahrazeny symboly s vyšším výplatním poměrem. Pro každý ze symbolů může být náhodně zvolen jiný nebo stejný symbol dle Výplatních tabulek, na který se všechny symboly Srdce nebo Listu přemění.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Dosáhne-li po vyhodnocení všech výher během Lavinových posunů symbol Free Spin Key středu spirály, zvýší se počet klíčů na ukazateli symbolů Free Spin Key vedle spirály a zároveň jsou spuštěny Freespiny.

K dispozici jsou celkem 4 typy Freespinů a ke každému typu je zapotřebí jiný počet klíčů na ukazateli Free Spin Key:

Star Bar Free Spins
K aktivaci je zapotřebí jednoho klíče na ukazateli symbolů Free Spin Key. Je uděleno 7 Freespinů a po celou dobu je aktivní také funkce Starfall Wilds.

Lava Lair Free Spins
K aktivaci je zapotřebí čtyř klíčů na ukazateli symbolů Free Spin Key. Jsou uděleny 3 Freespiny a po celou dobu je aktivní také funkce Dragon Destroy, která se aktivuje pouze jednou v rámci jednoho Freespinu, a to v situaci, kdy nedojde v rámci lavinového posunu k utvoření výherní kombinace. Namísto symbolu Free Spin Key se zobrazuje symbol Sticky Wild, který má stejné vlastnosti jako symbol Wild (viz výše), avšak nemůže být žádným způsobem, tj. jako součást výherní kombinace nebo v rámci funkce Dragon Destroy, zničen.

Lucky Mug Free Spins
K aktivaci je zapotřebí devíti klíčů na ukazateli Free Spin Key. Jsou uděleny 4 Freespiny a po celou dobu je aktivní také funkce Irish Luck s tím, že funkce Irish Luck se aktivuje vždy po úvodním zobrazení symbolů bez ohledu na to, jestli vznikla výherní kombinace nebo ne. 5 náhodně vybraných stejných symbolů se náhodně objeví v jedné z 10 řad, ve které se nezobrazila žádná výherní kombinace. Pokud taková řada na hracím plánu není, bude náhodně vybrána řada, ve které se nachází výherní kombinace a symboly, které nejsou součástí výherní kombinace budou nahrazeny symboly Wild.

Golden Pot Free Spins
K aktivaci je zapotřebí šestnácti klíčů na ukazateli Free Spin Key. Jsou uděleny 2 Freespiny a po celou dobu je aktivní také funkce Magic Transform, přičemž při každém Freespinu se na náhodných pozicích na hracím poli zobrazí 5 symbolů Listu a Srdce.

Výhry během všech typů Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Diamant	50 x n	10 x n	2 x n
Žalud	12 x n	5 x n	1 x n
Podkova	10 x n	4 x n	1 x n
Čtyřlístek	8 x n	3 x n	1 x n
List	4 x n	1 x n	0,1 x n
Srdce	4 x n	1 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Finn's Golden Tavern (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet řádků	5
Počet sloupců	5
Počet výherních linií	5 horizontálních a 5 vertikálních
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,10 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Respiny, Náhodné funkce, Symbol Bonus, Bonusové funkce.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na horizontálních či vertikálních liniích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na herním poli obsahujícím 25 pozic poskládaných do spirály, která začíná v levém dolním rohu hracího pole a končí uprostřed hracího pole.

Lavinový posun
V základní hře se symboly umístí náhodně na spirálu, pouze symbol Free Spin Chest bude umístěn vždy na pozici vlevo dole (tedy na začátek spirály). Objeví-li se výherní kombinace, příslušná výhra se připíše na displej Výhra, výherní symboly vybuchnou, zmizí z herního pole a bez odečtení další sázky z displeje Kredit jsou nahrazeny symboly přicházející ve směru od začátku spirály. Zároveň je za každou odstraněnou výherní kombinaci, která není vytvořena pomocí symbolu Wild (viz níže), vložen do herního pole jeden symbol Wild, který může usnadnit vytvoření nových výherních kombinací. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Lavinový posun končí, když se již žádná nová výherní kombinace nevytvoří, nebo když symbol Free Spin Chest dosáhne středu spirály.

Symboly Wild
Symboly Wild se objevují během základní hry i ve Freespinech v rámci Lavinového posunu na místě odstraněných výherních kombinací a nahrazují všechny symboly, kromě symboly Free Spin Chest. Je-li symbol Wild součástí výherní kombinace, vybuchne spolu s ostatními výherními symboly a za tuto výherní kombinaci není další symbol Wild do herního pole vložen. Je-li výherní kombinace tvořena pouze symboly Wild, je vyhodnocena stejně, jako kdyby byla tvořena nejvyšším symbolem.

Mince na obzoru
Pokud jsou výsledkem hry technické hry alespoň 3 symboly mincí sousedící horizontálně nebo vertikálně, dojde k utvoření výherní kombinace. Výhra se vypočte jako součet hodnot mincí dle Výherní tabulky.

Funkce Náhodná mince
K aktivaci této funkce může dojít náhodně, pokud se symbol Free Spin Chest dostane do blízkosti středu hracího pole. Pokud je funkce aktivována, dojde k přeměně náhodných nízkých výplatních symbolů na náhodné symboly mincí. Funkce Náhodná mince je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Funkce Fist Slam
Pokud v základní hře nedojde k utvoření výherní kombinace, může dojít k náhodné aktivaci této funkce, během které se posune náhodný symbol mince tak, aby utvořil výherní kombinaci.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Dosáhne-li po vyhodnocení všech výher během Lavinových posunů symbol Free Spin Chest středu spirály, je spuštěno 5 Freespinů. Během Freespinů nelze vyhrát další Freespiny. Během funkce Free Spins se nalevo od hracího pole zobrazuje ukazatel násobitele výher. Pokaždé, když je během funkce utvořen symbol Wild (viz výše), posune se ukazatel o jeden bod. Když se ukazatel posune o 5 bodů, zvýší se násobitel o 1 a tento nový násobitel se použije na všechny následující výhry ve Freespinech. Na počátku Freespinů je násobitel na hodnotě x1.
Dosáhne-li během Freespinů symbol Free Spin Chest po dokončení lavinových posunů středu spirály, dojde k umístění náhodného počtu mincí o náhodné hodnotě na náhodné pozice hracího pole a je vyhodnocena výhra. Pokud po prvním umístění mincí k výhře nedojde, je náhodně zvolena další pozice k umístění další mince, dokud nedojde k výhře.
Výhry během všech typů Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Keramická láhev	5 x n	0,5 x n	0,1 x n
Dřevěný korbel	5 x n	0,5 x n	0,1 x n
Cínový korbel	5 x n	0,5 x n	0,1 x n
Skleněná láhev	5 x n	0,5 x n	0,1 x n

Symbol	1x
Mince 50	5 x n
Mince 20	2 x n
Mince 10	1 x n
Mince 5	0,5 x n

n = celková sázka do hry

Flowers (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válcích	3
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,97 % - 96,32 %
Specifické funkce hry	Dvojité symboly, Symbol Wild, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Free Spin (scatter). Free Spin (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Free Spin (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech. Symboly s květin a symbol Free Spin se objevují jak v jednoduché, tak i ve dvojité podobě. Dvojitý symbol se počítá jako dva symboly.

Symboly Wild
Symboly Wild se objevují v základní hře i během Freespinů pouze jako jednoduché symboly kdekoliv na válcích a nahrazují všechny symboly kromě symbolu Free Spin. Symboly Wild tvoří samy o sobě výherní kombinaci dle Výherní tabulky.

Symboly Free Spin (Scatter)
Symboly Free Spin (Scatter se objevují v základné hře i během Freespinů jako jednoduché i jako dvojité symboly a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se symboly Stacked Wild
4, 5, 6, 7 nebo 8 symbolů Free Spin (Scatter) v základní hře spouští 10, 15, 20, 25 nebo 30 Freespinů.
Při aktivaci funkce Freespinů je přidělena výhra ve výši násobku sázky do hry, během níž symboly Free Spin padly – viz tabulka:

Počet symbolů Free Spin (scatter)	3	4	5	6	7	8
Násobitel sázky	x2	x2	x2	x2	x4	x10
Počet spuštěných Freespinů	0	10	15	20	25	30

Během Freespinů lze získat další Freespiny, pokud se objeví 4 a více symbolů Free Spin podle tabulky výše. Při aktivaci dodatečných Freespinů se již neudělí výhra dle výše uvedené tabulky jako při spuštění Freespinů.
Během Freespinů se všechny dosažné výhry násobí x3 kromě výhry za symboly Free Spin při spuštění Freespinů (viz tabulka výše). Symbol Wild se během Freespinů objevuje jako Stacked Wild, tedy více symbolů Wild na válci nad sebou.
Výhry během všech typů Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
Wild	-	-	-	-	-	5000 x n	1000 x n	250 x n
Rudá růže	2000 x n	1000 x n	600 x n	400 x n	250 x n	160 x n	40 x n	20 x n
Slunečnice	1800 x n	900 x n	550 x n	350 x n	225 x n	140 x n	35 x n	15 x n
Masožravka	1600 x n	800 x n	500 x n	300 x n	200 x n	120 x n	30 x n	15 x n
Šípková růže	1400 x n	700 x n	450 x n	250 x n	175 x n	100 x n	25 x n	10 x n
Zvonek	1200 x n	600 x n	400 x n	200 x n	150 x n	80 x n	20 x n	10 x n
Free Spin	-	-	10 x m	4 x m	2 x m	2 x m	2 x m	2 x m

Symbol	5x	4x	3x
A	200 x n	20 x n	5 x n
K	150 x n	20 x n	5 x n
Q	125 x n	15 x n	5 x n
J	100 x n	15 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázky do hry dělená počtem linií
m = celková sázka do hry

Fortune Rangers (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	1. a 2. válec zleva: 3; 3. a 4. válec zleva: 4; 5. válec zleva: 5
Počet výherních linií	76
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,90 %
Specifické funkce hry	Válce Lucky Wild, Scatter, Freespiny s funkcí Propojené válce
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde 1. a 2. válec zleva obsahuje 3 symboly, 3. a 4. válec zleva obsahuje 4 symboly a 5. válec zleva obsahuje 5 symbolů.

Válce Lucky Wild a symboly Wild
Válce Lucky Wild se během hlavní hry náhodně objevují jako překryvné válce pouze se symboly Wild. Na válce Lucky Wild se může proměnit 1-5 válců. Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter.

Symboly Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s funkcí Propojené válce
3, 4 nebo 5 symbolů Free Spins (Scatter) v základní hře spouští 8, 12 nebo 16 Freespinů. Během Freespinů nelze vyhrát další Freespiny.
Propojené válce: Na začátku Freespinu se na kterémkoli z válců 1-4 objeví vedle sebe stejné propojené válce. Pravý válec je kopií levého válce, přičemž válec 1 je propojen s válcem 2 a/nebo válec 3 je propojen s válcem 4. Funkce Propojené válce je aktivní pouze ve Freespinech.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Bojovník	10 x n	1,5 x n	0,6 x n	0,05 x n
Bojovnice	5 x n	0,75 x n	0,4 x n	0,05 x n
Lampy	1,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Oheň	1,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	-
Mapa	1 x n	0,25 x n	0,15 x n	-
Vějíř	1 x n	0,25 x n	0,15 x n	-

n = celková sázka do hry

Fruit Case (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,27 % - 96,42 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Reakce s násobitelem, symbol Klíč, Free Falls
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Free Falls probíhají na herním poli o 5 válcích, kdy každý válec obsahuje 3 symboly. Válce se netočí, ale symboly na nich padají shora dolů.

Symbol Wild s násobitelem
Symboly Wild se mohou objevit v základní hře i během Free Falls, a to pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazují všechny symboly kromě symbolů Free Falls (scatter) a mají grafickou podobu dřevěné krabice. Symboly Wild nesou násobitel, který je na počátku nastaven na hodnotu x2 a s každou Reakcí se zvyšuje o 2 až do maximální hodnoty x8. Výhra dosažená za účasti symbolu Wild se násobí aktuálním násobitelem, přičemž nezáleží na tom, kolik symbolů Wild se výhry na dané výherní linii účastní. Aktuální násobitel Wild je v základní hře i během Free Falls graficky zobrazen vpravo nad válci. Na konci Reakcí se hodnota násobitele Wild vrací zpět na hodnotu x2.

Reakce s násobitelem
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i během Free Falls.

Symbol Mixér
Symboly Mixér se objevují v základní hře na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští Free Falls.

Bonusová otočení zdarma – Free Falls
Každá kombinace 3 symbolů Mixér zleva doprava na výherní linii na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo spustí 10 Free Falls. Během Free Fals pak opět každá kombinace 3 symbolů Mixé zleva doprava na výherní linii na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo spustí 10 dalších Free Falls. Během Free Falls jsou všechny výhry dosažené v každém Free Fall po případných Reakcích násobeny x3.
Výhry během Free Falls odpovídají sázce ze základní hry, která Free Falls spustila. Po ukončení Free Falls se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry, která Free Falls spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet symbolů	Jahoda	Pomeranč	Citron	Hruška	A	K	Q
5x	2000 x n	1000 x n	500 x n	100 x n	50 x n	50 x n	50 x n
4x	200 x n	100 x n	50 x n	20 x n	10 x n	10 x n	10 x n
3x	50 x n	20 x n	10 x n	10 x n	5 x n	5 x n	5 x n

n = sázka na výherní linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Fruit Shop (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,05 % - 99,05 %
Specifické funkce hry	Wild, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Symbol Wild
Symbol Wild s objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly a při nahrazení násobí výhru x2 bez ohledu na počet nahrazujících symbolů Wild na výherní linii.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Je-li v základní hře dosažena jakákoli výhra na symbolech se střední výhrou, jsou spuštěny Freespiny. Počáteční počet Freespinů je závislý na druhu symbolu a na délce výherní kombinace.
Je-li ve Freespinech dosaženo jakékoliv výhry ať již na symbolech se střední výhrou, nebo na symbolech s nízkou výhrou, jsou spuštěny dodatečné Freespiny. Počet dodatečných Freespinů je závislý na druhu symbolu a na délce výherní kombinace.

Počet získatelných Freespinů:

Symboly se střední výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Třešně	5	2	1	1
Švestka, Citrón, Pomeranč, Meloun	5	2	1	-

Symboly s nízkou výhrou (pouze během Freespinů)			
Symbol	5x	4x	3x
A, K, Q, J, 10	5	2	1

Během Freespinů je aktivní násobitel x2. Násobitel násobí každou výhru dosaženou ve Freespinech.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Třešně	2000 x n	300 x n	25 x n	5 x n
Švestka	1000 x n	150 x n	25 x n	-
Citrón	750 x n	125 x n	20 x n	-
Pomeranč	500 x n	100 x n	20 x n	-
Meloun	200 x n	75 x n	15 x n	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	150 x n	50 x n	15 x n
K	100 x n	25 x n	10 x n
Q	75 x n	20 x n	5 x n
J	60 x n	15 x n	5 x n
10	50 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem fixních linií

Fruit Shop Christmas Edition (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,71 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild s násobitelem
Symboly Wild se objevují kdekoliv v herním poli, nahrazují všechny symboly a při nahrazení násobí výhru x2.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Je-li v základní hře dosažena jakákoli výhra na symbolech se střední výhrou jsou spuštěny Freespiny. Počáteční počet Freespinů je závislý na druhu symbolu, na délce výherní kombinace a na jejich počtu.
Je-li ve Freespinech dosaženo jakékoliv výhry ať již na symbolech se střední výhrou, nebo na symbolech s nízkou výhrou, jsou spuštěny dodatečné Freespiny. Počet dodatečných Freespinů je závislý na druhu symbolu, na délce výherní kombinace a na jejich počtu.

Počet získatelných Freespinů:

Symboly se střední výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Třešně	5	2	1	1
Švestka, Citrón, Pomeranč, Meloun	5	2	1	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A, K, Q, J, 10	5	2	1

Během Freespinů je aktivní násobitel, který začíná na hodnotě x1 a s každou dosaženou výhrou se zvyšuje o 1 až na maximální hodnotu x10. Násobitel násobí každou výhru dosaženou ve Freespinech.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Třešně	2000 x n	300 x n	25 x n	5 x n
Švestka	1000 x n	150 x n	25 x n	-
Citrón	750 x n	125 x n	20 x n	-
Pomeranč	500 x n	100 x n	20 x n	-
Meloun	200 x n	75 x n	15 x n	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	150 x n	50 x n	15 x n
K	100 x n	25 x n	10 x n
Q	75 x n	20 x n	5 x n
J	60 x n	15 x n	5 x n
10	50 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Fruit Shop Megaways

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,77 % - 96,06 %
Specifické funkce hry	Wild, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Wild
Symbol Wild se objevuje během v herním poli během základní hry nebo ve Freespinech na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se násobitelem
Je-li v základní hře dosažena jakákoli výhra na symbolech se střední výhrou, jsou spuštěny Freespiny. Počáteční počet Freespinů je závislý na druhu symbolu a na délce výherní kombinace bez ohledu na počet výherních kombinací.
Je-li ve Freespinech dosaženo jakékoliv výhry ať již na symbolech se střední výhrou, nebo na symbolech s nízkou výhrou, jsou spuštěny dodatečné Freespiny. Počet dodatečných Freespinů je závislý na druhu symbolu a na délce výherní kombinace bez ohledu na počet výherních kombinací.

Počet získatelných Freespinů:

Symboly se střední výhrou					
Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Třešně	5	4	3	2	1
Švestka, Citrón, Pomeranč, Meloun	5	4	3	2	-

Symboly s nízkou výhrou (pouze během Freespinů)				
Symbol	6x	5x	4x	3x
A, K, Q, J, 10	4	3	2	1

Během Freespinů je aktivní násobitel, který začíná na hodnotě x1 a s každou dosaženou výhrou se zvyšuje o 1 až na maximální hodnotu x10. Násobitel násobí každou výhru dosaženou ve Freespinech.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou					
Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Třešně	12,5 x n	5 x n	3 x n	2 x n	1 x n
Švestka	4 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	-
Citrón	2,25 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n	-
Pomeranč	1,75 x n	1 x n	0,5 x n	0,4 x n	-
Meloun	1,5 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,4 x n	-

Symboly s nízkou výhrou				
Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1,25 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,25 x n
K	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,25 x n
Q	0,7 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n
J	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,15 x n
10	0,4 x n	0,25 x n	0,15 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Fruit Spin (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,84 %
Specifické funkce hry	Spojené symboly, Lucky Wheels, Scatter, Freespiny se spojenými symboly.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Spojené symboly
Všechny symboly v základní hře s výjimkou symbolů 3x3 Scatter mají podobu sad spojených symbolů nad sebou a mohou tak na válci pokrývat 1-4 pozice. Symboly 3x3 Scatter mají podobu matice a vyskytují se na třech válcích současně.

Symboly 3x3 Scatter
Symboly 3x3 Scatter se mohou objevit kdekoliv na válcích v základní hře i během Freespinů. Symboly Scatter mohou být zobrazeny kompletně nebo jen částečně v závislosti na tom, jak se válce zastaví, na šířku je však symbol 3x3 Scatter zobrazený vždy celý.

Funkce Lucky Wheels
Je-li po zastavení válců viditelná alespoň jedna část matice symbolů 3x3 Scatter, je spuštěna funkce Lucky Wheels.
Na obrazovce se objeví 3 nezávisle se otáčející kola Lucky Wheels, jež udělují peněžní výhry a mohou též aktivovat Freespiny.
Za každý řádek symbolu 3x3 Scatter, který je po zastavení válců viditelný, dojde k udělení jednoho roztočení každého z kol Lucky Wheel.
V základní hře se na každém z kol Lucky Wheel nachází po dvou výskytech od každého z následujících symbolů: symbol Free Spin a tři různé symboly peněžních výher ve výši 20 mincí, 40 mincí a 80 mincí.
Peněžní výhry se násobí hodnotou mince. Hráč kliknutím roztočí každé kolo Lucky Wheel. Po zastavení všech kol Lucky Wheels se peněžní výhry připočtou k celkové výhře a spočítají se symboly Free Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Free Spin na kolech Lucky Wheels v základní hře aktivují 5 Freespinů. Po nasbírání 3 symbolů Free Spin se případné další symboly Free Spin přemění na symboly Extra Spin. Za každý symbol Extra Spin, který se po zastavení na kolech Lucky Wheels nachází, dojde k udělení 1 dalšího Freespinu.
Během Freespinů se objevují pouze spojené symboly v maticích 3x3 7 (=sedmička), 3x3 Bronzový BAR, 3x3 Stříbrný BAR, 3x3 Zlatý BAR a dále též symbol 3x3 Wild a symbol 3x3 Scatter.
Symbol 3x3 Wild se vyskytuje pouze ve Freespinech na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu 3x3 Scatter. Symboly 3x3 Wild mohou být zobrazeny kompletně nebo jen částečně v závislosti na tom, jak se válce zastaví, na šířku je však symbol 3x3 Wild zobrazený vždy celý.
Při Freespinech obsahují kola Lucky Wheels pouze symbol Extra Spin a symbol peněžní výhry 20 mincí. Za každý symbol Extra Spin, který se na kolech Lucky Wheels po jejich zastavení nachází, dojde k udělení 1dalšího Freespinu. Po zastavení všech kol Lucky Wheels se peněžní výhry připočtou k celkové výhře. Pokud se během Freespinů objeví kdekoliv na válcích symboly Scatter, spustí se znovu funkce Lucky Wheels. Další vyhrané Freespiny se automaticky přičtou k aktuálním Freespinům.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
7	15 x n	3 x n	0,75 x n
Zlatý BAR	10 x n	2 x n	0,5 x n
Stříbrný BAR	5 x n	1,5 x n	0,5 x n
Bronzový BAR	3 x n	1 x n	0,5 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Třešně	2 x n	0,5 x n	0,25 x n
Pomeranč	1 x n	0,25 x n	0,1 x n
Malina	1 x n	0,25 x n	0,1 x n
Limetka	1 x n	0,25 x n	0,1 x n
Hrozen	1 x n	0,25 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Funk Master (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	8
Počet symbolů na válci	8
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,74 % – 96,04 %
Specifické funkce hry	Reakce, Dancing Wild, Dancing Wild Hotspot, Násobitel, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 6 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 8 válcích, kde každý válec obsahuje 8 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní shluky zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Dancing Wild
Symbol Dancing Wild se může objevit kdekoli v herním poli v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Násobitel. Pokud se stane symbol Dancing Wild součástí výherní kombinace, není v rámci Reakce odstraněn z hracího pole, ale posune se na některou ze sousedních pozic v horizontálním, vertikálním nebo diagonálním směru. Symbol Dancing Wild může být součástí více výherních kombinací.

Násobitel
Hra obsahuje Násobitele (obrázek bomby s vyznačenou hodnotou násobitele), které se mohou zobrazit kdekoliv na hracím poli. Pokud dojde k vytvoření výherní kombinace a kdekoliv na hracím poli se nachází Násobitel, dojde k vynásobení všech výher ze hry po ukončení Reakcí hodnotou násobitele uvedeného na obrázku bomby. Možné hodnoty násobitelů jsou: x2, x3, x4, x5 nebo x10. Pokud je po ukončení Reakcí v herním poli přítomno více symbolů Násobitel, použije se pro vynásobení dosažené výhry součet hodnot jednotlivých Násobitelů. Samotné symboly Násobitel nejsou součástí výherního shluku.

Funkce Dancing Wild Hotspot
Před začátkem každé hry technické hry se na hracím poli zvýrazní náhodně zvolený čtverec o velikosti 2x2 pozice a jeho pozice se během Reakcí nemění. Pokud se symboly uvnitř čtverce stanou součástí výherní kombinace (ať již v základní otočce, nebo během Reakcí), každá takováto pozice čtverce se označí. Pokud jsou takto v rámci jedné hry označeny všechny pozice čtverce, je do herního pole přidán jeden další symbol Dancing Wild.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Pokud se na hracím poli po ukončení Reakcí objeví alespoň 3 symboly Dancing Wild, je uděleno 6 Freespinů.
Symboly Dancing Wild, které jsou součástí základní hry, která Freespiny spustila, zůstanou na svých pozicích do doby, než se stanou součástí výherního shluku. Počáteční počet symbolů na válci ve Freespinech je 9.
Během Freespinů je aktivní funkce Dancing Wild Hotspot, avšak zvýrazněný náhodně zvolený čtverec má velikost 3x3 pozice a pokud se označí všechny tyto pozice, jsou do herního pole přidány 2 symboly Dancing Wild a všechny válce hracího pole se rozšíří o jeden symbol směrem vzhůru až do maxima 12 symbolů. Po dosažení 12 symbolů na válcích se až do ukončení Freespinů již čtverec Dancing Wild Hotspot nezobrazuje.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet symbolů ve shluku	Rozsvícené diskokoule		Zhasnuté diskokoule
	Oranžová	Žlutá, Zelená a Červená	Zelená, Fialová, Modrá
20x	25 x n	10 x n	5 x n
19x	10 x n	3,75 x n	2,5 x n
18x	7,5 x n	3 x n	2 x n
17x	6,25 x n	2,5 x n	1,75 x n
16x	5 x n	2 x n	1,5 x n
15x	3,75 x n	1,75 x n	1,25 x n
14x	3 x n	1,5 x n	0,75 x n
13x	2,5 x n	1,25 x n	0,6 x n
12x	2 x n	1 x n	0,5 x n
11x	1,5 x n	0,75 x n	0,35 x n
10x	1,25 x n	0,5 x n	0,25 x n
9x	1 x n	0,4 x n	0,2 x n
8x	075 x n	0,3 x n	0,15 x n
7x	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
6x	0,25 x n	0,1 x n	0,05 x n

n = celková sázka do hry

Ghost Pirates (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

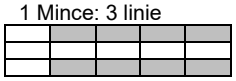
Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	3, 9, 27, 81, 243 – podle sázky
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,55 % - 96,88 %
Specifické funkce hry	Volba válců, Symboly Wild, Scatter, Freespiny s násobitelem.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

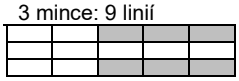
Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Volba aktivních válců
Podle počtu vsazených mincí jsou aktivovány jednotlivé válce zleva doprava a k tomu odpovídající počet výherních linií. Prostřední horizontální výherní linie je aktivní vždy.

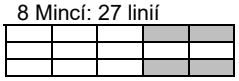
1 Mince: 3 linie



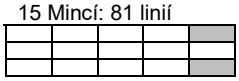
3 mince: 9 linií



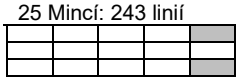
8 Mincí: 27 linií



15 Mincí: 81 linií



25 Mincí: 243 linií



Wild
Symboly Wild se se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2. a 4. válci zleva a nahrazují všechny symboly.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů a spouští Freespiny. Symboly Scatter tvoří samy o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Scatter v základní hře na válcích vedle sebe počínaje od válce zcela vlevo spustí Freespiny v počtu uvedeném ve Výherní tabulce. Během Freespinů lze získat další Freespiny podle stejných pravidel. Všechny výhry během Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet aktivních linií	3, 9, 27 nebo 81				243			
Symbol	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
Peggy Rotten	60 x n	20 x n	4 x n	-	60 x n	20 x n	4 x n	
One-eyed Ed	40 x n	16 x n	2 x n	-	40 x n	8 x n	2 x n	
Mad Monkey	20 x n	8 x n	1,2 x n	-	20 x n	8 x n	1,2 x n	
Poly	16 x n	4 x n	0,8 x n	-	16 x n	4 x n	0,8 x n	
Pistole	8 x n	3,2 x n	0,4 x n	-	8 x n	3,2 x n	0,48 x n	
Medailon	6 x n	1,6 x n	0,4 x n	-	6 x n	1,6	0,48	
Mapa	4 x n	0,6 x n	0,16 x n	-	4 x n	1 x n	0,24 x n	
Láhev	4 x n	0,6 x n	0,16 x n	-	4 x n	1 x n	0,24 x n	
Dělo	3,2 x n	0,6 x n	0,16 x n	0,08 x n	3,2 x n	1 x n	0,24 x n	0,12 x n
Kotva	3,2 x n	0,6 x n	0,16 x n	0,08 x n	3,2 x n	1 x n	0,24 x n	0,12 x n

Počet aktivních linií	3, 9, 27 nebo 81			243		
Symbol	5x	4x	3x	5x	4x	3x
Scatter	2 x n + 20 FS	0,8 x n + 15 FS	0,08 x n +10 FS	2 x n +25 FS	0,8 x n +20 FS	0,2 x n +15 FS

n = celková sázka do hry
FS = Freespiny

Gods of Gold Infinireels (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3 a více
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27 a více
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,90 % - 96,21 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, funkce Respin, funkce Multi – Slam, symbol Scatter Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na minimálně 3 svislých válcích o 3 symbolech.

Nekonečné válce
Při výhře se výherní symboly zafixují ve svých pozicích a bez odečtení další sázky je zprava přidán další točící se válec, který může po zastavení prodloužit výherní kombinaci. Je-li výherní kombinace prodloužena, proces se opakuje. Proces končí, když nově přidaný válec již neprodlouží stávající výherní kombinaci. Celková výhra se poté připíše na displej Kredit a počet válců se vrátí na 3. Počet válců a zrovna tak počet výherních linií může být tedy nekonečný. Pod válci s nachází informační minimapa s vyznačenými výherními symboly a vedle válců je rovněž informace o počtu válců a počtu výherních linii

Symbol Wild
Symbol Wild s objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 4. a dalších válcích zleva a nahrazuje všechny symboly, komě Scatter.

Funkce Respin
Pokud nedojde k vytvoření výherní kombinace, mohou být náhodně bez odečtení další sázky ještě jednou roztočeny válce pro zvýšení šance na výhru.

Funkce Multi – Slam
Při výhře se mohou náhodně přidat 2-3 válce najednou a je vždy vytvořena výherní kombinace.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Na každém válci se může objevit nejvýše jede symbol Scatter.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů. Každý další symbol Scatter k původním třem pak přidá dalších 5 Freespinů. Během Freespinů je každá otočka výherní.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet	Symboly se střední výhrou				Symboly s nízkou výhrou			
symbolů	Bůh	Bohyně	Býk	Orel	Červený diamant	Fialový diamant	Zelený diamant	Modrý diamant
10x	160 x n	64 x n	48 x n	32 x n	9,6 x n	8 x n	6,4 x n	4,8 x n
9x	80 x n	32 x n	24 x n	16 x n	4,8 x n	4 x n	3,2 x n	2,4 x n
8x	40 x n	16 x n	12 x n	8 x n	2,4 x n	2 x n	1,6 x n	1,2 x n
7x	20 x n	8 x n	6 x n	4 x n	1,2 x n	1 x n	0,8 x n	0,6 x n
6x	10 x n	4 x n	3 x n	2 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n
5x	5 x n	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,3 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,15 x n
4x	2,5 x n	1 x n	0,75 x n	0,5 x n	0,15 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,1 x n
3x	1,25 x n	0,5 x n	0,25 x n	0,25 x n	0,05 x n	0,05 x n	0,05 x n	0,05 x n

n = celková sázka do hry

Golden Grimoire (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,44 %
Specifické funkce hry	Symbol Mystery, Wild, Freespiny se Sticky Wild.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Mystery
Symbol Mystery se v základní hře hře objevuje na válcích 3, 4 a 5. Když padne jeden nebo více symbolů Mystery, vybere se náhodný symbol z řady symbolů se střední nebo nízkou výhrou a všechny symboly Mystery se změní na tento symbol. Symbol Mystery nelze změnit na symbol Scatter. Pokud se transformovaný symbol Mystery shoduje se symbolem s nejnižší výhrou ve stejném řádku, pak se všechny symboly mezi symbolem Mystery a tímto symbolem s nejnižší výhrou v tomto řádku změní na stejný symbol jako transformovaný symbol Mystery. To se děje samostatně pro každý případ, kdy se objeví symbol Mystery. Pokud se symbol Mystery změní na symbol Wild, změní se všechny symboly mezi symbolem Mystery a nejlevějším symbolem v dané řadě na symbol Wild bez ohledu na symbol na prvním válci. Výhra se vyhodnotí až po skončení přeměny symbolů.

Symbol Wild
Symbol Wild se může objevit pouze v důsledku přeměny symbolu Mystery. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter a Mystery.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují pouze v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře spouští 8 Freespinů. Během Freespinů nelze vyhrát další Freespiny. Během Frespinů je symbol Mystery nahrazen symbolem Sticky Mystery, který se objevuje na 2., 3., 4. a 5. válci zleva. Symboly Sticky Mystery fungují stejně jako symboly Mystery v základní hře, ale jakmile se symbol Sticky Mystery objeví, zafixuje se na svém místě až do konce Freespinů. Symboly Sticky Mystery se v každém Freespinu mění na jiný symbol, a to buď na symbol Wild, nebo na symboly se střední či nízkou výhrou. Symbol Sticky Mystery se nemůže změnit na symbol Scatter. Výhra za Freespin se vyhodnotí až po skončení přeměny symbolů a přičte se k celkové výhře.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Červený drahokam	200 x n	60 x n	20 x n
Zelený drahokam	150 x n	50 x n	16 x n
Modrý drahokam	80 x n	40 x n	10 x n
Fialový drahokam	60 x n	30 x n	10 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Srdce	40 x n	20 x n	8 x n
Kříže	40 x n	20 x n	8 x n
Listy	30 x n	16 x n	6 x n
Káry	30 x n	16 x n	6 x n

n = celková sázka do hry

Gonzo's Gold (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	91,09 % - 96,11 %
Specifické funkce hry	Scatter, Freespiny s násobitelem a rozšiřujícím se symbolem
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 3-4 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli a nevytváří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 5 symbolů.

Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv v herním poli a nahrazují všechny symboly. Symboly Scatter rovněž spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Pokud se během základní hry nebo ve Freespinech objeví na válcích alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyhodnocení případné výhry a je spuštěno 10 Freespinů s násobitelem výhry:
3 symboly Scatter udělí násobek x2
4 symboly Scatter udělí násobek x20
5 symbolů Scatter udělí násobek x200
Na počátku Freespinů si hráč kliknutím zvolí jeden symbol, ze kterého se stává Expanding Symbol. Dva nebo více sousedících symbolů Expanding Symbol se roztáhnou po celém svém řádku nebo sloupci. Poté, co se symboly roztáhnou, dojde k udělení dodatečné výhry za shluk symbolů dle Výherní tabulky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet symbolů ve shluku	Conquistador	Zlatý bůh	Modrý bůh, Zelený bůh	A, K	Q, J, 10
25x	5000 x n	2000 x n	750 x n	300 x n	200 x n
24x	4500 x n	1800 x n	675 x n	200 x n	160 x n
23x	4000 x n	1600 x n	600 x n	150 x n	140 x n
22x	3000 x n	1200 x n	450 x n	130 x n	120 x n
21x	2500 x n	1000 x n	300 x n	110 x n	100 x n
20x	1000 x n	500 x n	100 x n	30 x n	25 x n
19x	800 x n	300 x n	80 x n	26 x n	22 x n
18x	400 x n	200 x n	60 x n	24 x n	20 x n
17x	200 x n	100 x n	50 x n	22 x n	17 x n
16x	100 x n	50 x n	40 x n	20 x n	15 x n
15x	70 x n	40 x n	30 x n	15 x n	10 x n
14x	60 x n	25 x n	20 x n	7,5 x n	7 x n
13x	50 x n	20 x n	15 x n	6 x n	5 x n
12x	40 x n	16 x n	10 x n	5 x n	4,5 x n
11x	30 x n	15 x n	8 x n	4,5 x n	4 x n
10x	20 x n	10 x n	7 x n	4 x n	3,5 x n
9x	17,5 x n	7 x n	6 x n	3,5 x n	3 x n
8x	16 x n	6 x n	5 x n	3 x n	2,5 x n
7x	15 x n	5 x n	4 x n	2,5 x n	2 x n
6x	8 x n	4 x n	3 x n	2 x n	1,5 x n
5x	5 x n	3 x n	2 x n	0,5 x n	0,5 x n
4x	3 x n	2 x n	1,5 x n	0,5 x n	0,5 x n
3x	2 x n	1 x n	1 x n	-	-

n = celková sázka do hry

Gonzo's Quest (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,89 % - 95,97 %
Specifické funkce hry	Reakce s násobitelem, Symbol Wild, Symbol Free Fall, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Reakce se zvyšujícím se násobitelem
Hodnota násobitele na displeji vpravo nad válci je na počátku nastavena na x1. Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly zmizí, bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora a zároveň se zvýší hodnota násobitele pro výhru v další Reakci. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher, zvýší se násobitel a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Násobitele platí pro jednotlivé výhry během Reakcí následovně:
Základní otočka: x1
První Reakce: x2
Druhá Reakce. x3
Třetí a další Reakce: x5

Symbol Wild
Symbol Wild se v základní hře objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, včetně symbolů Free Fall.

Symbol Free Fall
Symbol Free Fall se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Každá výherní linie obsahující alespoň 3 symboly Free Fall spouští 10 Freespinů. Symboly Free Fall musí být na výherní linii seřazeny zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo.
Během Freespinů lze získat dalších 10 Freespinů, pokud se opět alespoň 3 symboly Free Fall seřadí na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo.
Během Freespinů platí Násobitele pro jednotlivé výhry během Reakcí následovně:
Základní otočka: x3
První Reakce: x6
Druhá Reakce. x9
Třetí a další Reakce: x15
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Šedý bůh	2500 x n	250 x n	50 x n
Zelený bůh	1000 x n	100 x n	20 x n
Zlatý bůh	500 x n	50 x n	15 x n
Fialový bůh	200 x n	25 x n	10 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Žlutý bůžek	100 x n	20 x n	5 x n
Červený bůžek	75 x n	15 x n	4 x n
Šedý bůžek	50 x n	10 x n	3 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Gorilla Kingdom (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	1024
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,03 %
Specifické funkce hry	Scatter, Freespiny s proměňovanými symboly.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 4 symbolech.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv v herním poli jak v základní hře, tak i během Freespinů a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s proměňovanými symboly
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv v herním poli během základní hry spouští 10, 15 nebo 20 Freespinů. Během Freespinů pak 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter v herním poli spouští dalších 3, 10, 15 nebo 20 Freespinů. Kdykoliv se zaplní některý z panelů se zvířaty, spustí se další 2 Freespiny.

Na 4 kruhových panelech zobrazených na totemovém kameni vedle válců se nacházejí symboly zvířat použité ve hře, kromě symbolu Gorilla: leopard, zoborožec, okapi a luskoun. Během Freespinů se může symbol Gorilla objevit náhodně přeměněný na symbol Maska Gorilla, který má stejnou hodnotu jako původní symbol Gorilla a při vyhodnocování výher se počítá jako tento symbol. Když se na válcích objeví symbol Maska Gorilla, odvalí se na totemový kámen, kde zaplní jednu pozici a na svém původním místě na válcích zanechá symbol Gorilla. Symboly Maska Gorilla postupně zaplňují pozice totemovém kameni a mění postupně jednotlivé symboly zvířat na válcích na symboly Gorilla následujícím způsobem:

Prvních 6 symbolů Maska Gorilla	změní symbol Leopard na symbol Gorilla.
Druhých 6 symbolů Maska Gorilla (celkem 12)	změní symbol Zoborožec na symbol Gorilla.
Třetích 6 symbolů Maska Gorilla (celkem 18)	změní symbol Okapi na symbol Gorilla.
Čtvrtých 6 symbolů Maska Gorilla (celkem 24)	změní symbol Luskoun na symbol Gorilla.

Změněné symboly pak platí až do konce Freespinů. Jakmile se na totemovém kameni zaplní všech 24 pozic, symbol Maska Gorilla z válců zmizí.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Gorilla	4 x n	2,5 x n	1,5 x n	0,5 x n
Leopard	3 x n	2 x n	1 x n	0,3 x n
Zoborožec	3 x n	2 x n	1 x n	0,2 x n
Okapi	2,5 x n	1,5 x n	0,8 x n	-
Luskoun	2,5 x n	1,5 x n	0,8 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
K	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
Q	1,2 x n	0,7 x n	0,3 x n
J	1,2 x n	0,7 x n	0,3 x n
10	1 x n	0,5 x n	0,2 x n
9	1 x n	0,5 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Grand Spin (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	1
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,13 % - 96,19 %
Specifické funkce hry	Funkce Nudge, Wild s násobitelem, Jackpoty,
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce Nudge (šťouch)
Pokaždé, když se na válcích objeví výherní kombinace, aktivuje se bonusová hra Nudge. Pokud je po vyhodnocení výhry horní symbol na prvním válci zleva stejný jako výherní symbol, posune se první válec zleva o 1 symbol dolů a výhra je opět udělena. Válec se posouvá, dokud se nad výherním symbolem neobjeví jiný symbol. Tento postup se pak opakuje u druhého, a nakonec u třetího válce zleva. Když se válce přestanou posouvat, může se v jejich horní části objevit symbol šipky nahoru. V takovém případě se válec vrátí zpět na spodní konec aktuální série výherních symbolů a proces posouvání a vyhodnocování výher se opakuje. Symbol šipky nahoru bude po jednom použití odstraněn a nahrazen prázdným symbolem. Jakmile se válec ocitne na vrcholu série výherních symbolů, bude šťouch pokračovat na dalším válci jako na předchozím válci, dokud neproběhnou všechny posuny také u třetího válce zleva. Prázdné symboly se mohou objevit kdekoli na válcích 1-3. Prázdné symboly výhru neudělují. Výhry během funkce Nudge odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Během funkce Nudge nelze sázku měnit. Celková výhra se nakonec připíše na displej Kredit.

Symboly Multiplier Wild
Symboly Multiplier Wild se mohou objevit kdekoli na válcích a nahrazují všechny symboly kromě symbolů šipky nahoru a Jackpot. Jeden symbol Multiplier Wild na výherní sázkové řadě násobí výhru x2, dva symboly Multiplier Wild násobí výhru x4 a tři symboly Multiplier Wild násobí výhru x8. Symbol Multiplier Wild nemá na výhry jackpotu vliv.

Pravidla jackpotu
Po zastavení všech válců se v jejich horní části mohou objevit symboly Jackpot. Pokud se na každém válci nachází symbol Jackpotu na vrcholu výherní série, získá hráč nejnižší výherní symbol Jackpotu ze všech přítomných symbolů Jackpotu. Například: Za 3 symboly Mega Jackpot je udělen Mega Jackpot, za 2 symboly Mega Jackpot a 1 symbol Midi Jackpot je udělen Midi Jackpot a za 1 symbol Mega Jackpot, 1 symbol Midi Jackpot a 1 symbol Mini Jackpot je udělen Mini Jackpot. Pokud na válcích není žádná výherní kombinace, ale na výherní linii padnou 3 symboly jackpotu, je udělen příslušný jackpot podle výše uvedeného pravidla. Mini Jackpot je hodnota ve výši 20násobku celkové sázky do hry. Midi Jackpot je hodnota ve výši 100násobku celkové sázky do hry. Mega Jackpot je hodnota ve výši 5000násobku celkové sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	Wild	Sedmy	Meloun	Pomeranč	Švestka	Třešně	BAR
3x	10 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry

Halloween Jack (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,79 % - 96,28 %
Specifické funkce hry	Wild, Walking Wild, Freespiny s funkcí Lucerna
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scattr platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symboly Wild se v základní hře objevují na 2., 3., 4. a 5. válci zleva. Během Respinů (viz funkce Walking Wild) i během Freespinů se symboly Wild objevují na 2., 3. a 4. válci zleva. Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a Lucerna a při nahrazení násobí výhru x3.

Funkce Walking Wild
Když se na válcích objeví symbol Wild, udělí jeden Respin. Případná výhra se připíše na displej Výhra, symbol Wild se posune o jeden válec doleva a všechny válce se bez odečtení další sázky opět otočí. Proces pokračuje, dokud jsou na válcích symboly Wild. Jakmile již žádné symboly Wild na válcích nejsou, Respiny končí a celková dosažená výhra se převede z displeje Výhra na displej Kredit. Funkce Walking Wild je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s bojem s příšerami
3 a více symbolů Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Scatter udělí 5 dalších Freespinů. Symbol Lucerna se může během Freespinů objevit pouze na válci 5. Freespiny a funkci Walking Wild lze aktivovat ve stejné otočce základní hry. V takovém případě se nejprve odehrají Freespiny a poté funkce Walking Wild. Během Freespinů se za symboly Lucerna, které padnou na 5. válci zleva, odemknou následující funkce Wild:
3 nasbírané symboly Lucerna udělí Stacked Hell Hound Wild, který pokrývá 2 pozice na válci.
6 nasbíraných symbolů Lucerna udělí Stacked Jack’o’Lantern Wild, který pokrývá 3 pozice na válci
9 nasbíraných symbolů Lucerna udělí Expanding Death Reaper Wild, který se rozšíří na všechny pozice válce.
Symboly Stacked Hell Hound Wild a Stacked Jack’o’Lantern Wild se mohou zobrazit úplně nebo částečně v závislosti na tom, jak se válce umístí. Symboly Stacked Hell Hound Wild, Stacked Jack’o’Lantern a Expanding Death Reaper Wild se chovají stejně, jako symbol Wild v základní hře, tj jako Walking Wild a spouští Respiny. Během těchto Respinů nejsou k dispozici symboly Scatter. Maximální počet symbolů Lucerna je vždy 9.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Jack	1000 x n	200 x n	20 x n
Kůň	750 x n	100 x n	15 x n
Netopýr	250 x n	50 x n	10 x n
Havran	250 x n	50 x n	10 x n
Podkova	125 x n	30 x n	8 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	6 x n
K	75 x n	20 x n	5 x n
Q	75 x n	20 x n	5 x n
J	50 x n	15 x n	4 x n
10	30 x n	10 x n	3 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií

Happy Riches (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,97 % - 96,32 %
Specifické funkce hry	Dvojité symboly, symbol Wild, symbol Free Spin, Freespiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Free Spin (scatter). Free Spin (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Free Spin (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Dvojité symboly (Double)
Symboly Free Spins a symboly středních výher mohou být jednoduché nebo dvojité (Double). Dvojité symboly Double se počítají jako 2 jednoduché symboly. Symboly Double Free Spins se mohou objevit na 2., 3. a 4. válci zleva. S dvojitými symboly Double může mít výherní sázková řada celkem 3 až 10 symbolů.

Symbol Wild
Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Free Spin a Double. Symboly Wild, které se objeví spolu se symboly Double na výherní linii, vyplácejí hodnotu jednoho symbolu. Symbol Wild se může počítat pouze jako jeden symbol.

Symbol Free Spin (scatter)
Symboly Free Spin (scatter) se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny. Symboly Free Spin (scatter) se mohou objevit jako jednotlivé nebo dvojité symboly Double. Symboly Free Spin (scatter) samy o sobě tvoří výherní kombinaci podlce Výherní tabulky

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
4 a více symbolů Free Spin (scatter) v základní hře spouští Freespiny.
Počet spuštěných Freespinů závisí na počtu symbolů Free Spin (scatter), které spustily Freespiny:

Počet symbolů Free Spin	4	5	6	7	8
Počet spuštěných Freespinů	10	15	20	25	30

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

	Symboly se střední výhrou							
Symbol	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
Kočka	1000 x n	500 x n	300 x n	200 x n	125 x n	80 x n	20 x n	10 x n
Ryba	900 x n	450 x n	275 x n	175 x n	112,5 x n	70 x n	15,5 x n	7,5 x n
Lampión	800 x n	400 x n	250 x n	150 x n	100 x n	60 x n	15 x n	7,5 x n
Mince	700 x n	350 x n	225 x n	125 x n	87,5 x n	50 x n	12,5 x n	5 x n
Pomeranč	600 x n	300 x n	200 x n	100 x n	75 x n	40 x n	10 x n	5 x n
Free Spin (scatter)	-	-	10 x m	4 x m	2 x m	2 x m	2 x m	2 x m

	Symboly s nízkou výhrou		
Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	10 x n	2,5 x n
K	75 x n	10 x n	2,5 x n
Q	62,5 x n	7,5 x n	2,5 x n
J	50 x n	7,5 x n	2,5 x n
Wild	2500 x n	500 x n	125 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií
m = celková sázka do hry

Hotline 2 (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3, ve Freespinech až 6
Počet výherních linií	243, ve Freespinech až 1944
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,46 % - 96,05 %
Specifické funkce hry	Wild, Expanding Wild, Scatter, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly. Ve Freespinech může 2., 3. a 4. válec zleva dosáhnout až 6 symbolů.

Funkce Hotline Bonus Bet
Ve hře je trvale aktivní oblast Hotline na 2., 3. a 4. válci zleva. Hráč nemůže vybrat válec s aktivní Hotline, sázka do základní hry je proto trvale trojnásobná.

Symbol Wild
Symboly Wild se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazují všechny symboly, kromě Scatter. Objeví-li se symbol Wild v oblasti Hotline, rozšíří se při nahrazení na všechny pozice daného válce.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují pouze v oblasti Hotline a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v oblasti Hotline spouští 7 Freespinů. Objeví-li se během Freespinů symbol Wild v oblasti Hotline, rozšíří se na všechny pozice daného válce a zároveň se na daném válci zvýší počet symbolů o 1. Maximální počet symbolů na válci v oblasti Hotline je 6 symbolů. Je-li dosaženo 6 symbolů na válci, jsou uděleny další dva Freespiny. Celkem může být uděleno až 6 dalších Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Dáma	8 x n	5 x n	2 x n
Muž s dalekohledem	5 x n	3 x n	1,5 x n
Muž s mobilem	4 x n	2 x n	1 x n
Muž se sluchátky	3 x n	1,5 x n	0,7 x n

Symbol	5x	4x	3x
Diamant	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n
Červený náhrdelník	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
Žlutá brož	1,2 x n	0,7 x n	0,4 x n
Fialový náhrdelník	1 x n	0,6 x n	0,3 x n
Modrý náhrdelník	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
Zelený prsten	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = základní sázka na jednu hru = skutečná sázka dělená třemi (počet válců v trvale aktivní oblasti Hotline)
To znamená, že při sázce do hry 30 Kč vyplácí např. kombinace 5 x Dáma částku 8 x (30:3) = 80 Kč

Irish Pot Luck (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,39 % - 96,06 %
Specifické funkce hry	Náhodný násobitel, symboly Wild, Jackpot, Scatter, funkce Jackpot Wheel, Lucky Pot, Freespiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Násobitel
V hlavní hře a ve Freespinech se všechny výhry z výherních linií násobí náhodným násobitelem, který se vybírá při každém kole. V hlavní hře jsou možné hodnoty násobitele x1, x2, x3 nebo x5. Ve Freespinech jsou možné hodnoty násobitele x2, x4, x7 nebo x15.

Symbol Wild
Symboly Wild se v základní hře a během Freespinů objevují kdekoliv na válcích a nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a Jackpot. Symbol Wild sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Symbol Jackpot
Symbol Jackpot se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští bonusovou hru Jackpot Wheel.

Speciální výhry Jackpot
Nad válci jsou zobrazeny tři hodnoty speciálních výher Jackpot, jejichž hodnota je dána násobkem aktuální sázky do hry:
Mini Jackpot: 20 x aktuální sázka do hry
Midi Jackpot: 100 x aktuální sázka do hry
Mega Jackpot: 5000 x aktuální sázka do hry

Funkce Jackpot Wheel
3 symboly Jackpot na válcích v základní hře či během Freespinů aktivují bonusovou hru Jackpot Wheel. Na obrazovce se objeví tříúrovňové kolo. Každá úroveň je rozdělena do několika sektorů. Hráč hru dotykem odstartuje, přičemž nejdříve se roztočí úroveň 1. Ostatní úrovně se pak roztáčejí automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Na Každé úrovni kola Jackpot Wheel lze získat následující ceny:

- Šipka: Roztočí další úroveň kola Jackpot Wheel.
- Násobitel: Uděluje výhru ve výši 2,5násobku nebo10 násobku sázky.
- Mini Jackpot, Mini Jackpot x2, Mini Jackpot x3.
- Midi Jackpot, Midi Jackpot x2.
- Mega Jackpot.

Pokud není dosaženo symbolu Šipka, bonusová hra Jackpot Wheel končí po roztočení úrovně a vyhodnocení výher. Bonusová hra Jackpot Wheel se hraje se stejnou sázkou jako hra, která bonusovou hru Jackpot Wheel aktivovala. Po skončení bonusové hry Jackpot Wheel se hra vrátí do hry, ve které byla bonusová hra Jackpot Wheel aktivována. Pokud byla bonusová hra Jackpot Wheel aktivována během Freespinů, zbývající Freespiny se odehrají po skončení bonusové hry Jackpot Wheel. Na konci bonusové hry Jackpot Wheel se celková výhra z bonusové hry Jackpot Wheel přičte k výhrám ze hry, ve které byla bonusová hra Jackpot Wheel aktivována.

Bonusová hra Pot Luck
V základní hře i během Freespinů se může aktivovat bonusová hra Pot Luck. V bonusové hře Pot Luck se na válcích může náhodně objevit až 5 symbolů Wild a až 3 symboly Scatter nebo Jackpot. Symboly Wild nelze umístit na symboly Scatter nebo Jackpot. Symboly Scatter a Jackpot nelze umístit přes jiné symboly Scatter a Jackpot. Symboly Scatter a symboly Jackpot se nemohou objevit současně na stejném válci.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s bojem s příšerami
3 symboly Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Scatter udělí 10 dalších Freespinů. Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	1000 x n	200 x n	100 x n
Podkova	400 x n	100 x n	50 x n
Harfa	200 x n	80 x n	40 x n
Klobouk	150 x n	60 x n	30 x n
Dýmka	100 x n	40 x n	20 x n

Symbol	5x	4x	3x
Srdce	80 x n	30 x n	10 x n
Káry	60 x n	20 x n	10 x n
Listy	45 x n	15 x n	5 x n
Kříže	20 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií

Jack and the Beanstalk (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,79 % - 96,28 %
Specifické funkce hry	Symbol Walking Wild, Respiny, symbol Scatter, Freespiny s bonusy.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Walking Wild a Respiny
Symbol Walking Wild se v základní hře objevuje v herním poli na všech 5 válcích a během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Klíč. Při nahrazení násobí všechny výhry x3. Pokud se na válci objeví symbol Walking Wild, případné výhry se připíší na displej Výhra, symbol Walking Wild se přesune o jednu pozici doleva a válce se bez odečtení další sázky z displeje Kredit znovu otočí. Proces se opakuje, dokud je symbol Walking Wild přítomen v herním poli. Pokud se symbol Walking Wild nachází na válci číslo 1, dojde k Respinu, aniž by došlo k posunu tohoto symbolu. Během Respinů se na válcích mohou objevit další symboly Walking Wild. Respiny jsou aktivní, dokud poslední symbol Walking Wild neskončí na pozici válce 1 a následující Respin již žádné symboly Walking Wild neobsahuje.
Výhry během Respinů odpovídají sázce ze základní hry, která Respiny spustila. Po ukončení Respinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a pouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Scatter spouští dalších 5 Freespinů. Během Freespinů se na 5. válci zleva objevuje symbol Klíč. Když se objeví, zapíše se na ukazatel klíčů vpravo pod válci. Symboly Klíč umožňují hráči odemknout další bonusové funkce.
Po shromáždění 3 symbolů Klíč se všechny symboly Walking Wild, které se objeví na válcích, změní na symbol Stacked Wild (dva zlaté měšce), který pokrývá dvě pozice na válci a může se objevit úplně nebo částečně.
Po shromáždění 6 symbolů Klíč se všechny symboly Walking Wild, které se objeví na válcích, změní na symbol Stacked Wild (tři zlaté slepice), který pokrývá tři pozice na válci a může se objevit úplně nebo částečně.
Po shromáždění 9 symbolů Klíč se všechny symboly Walking Wild, které se objeví na válcích, změní na symbol Expanding Wild (zlatá harfa), který pokrývá celý válec.
Pro symboly Stacked Wild a Expanding Wild se použijí všechna pravidla pro symbol Walking Wild (tj. posuny doleva a Respiny).
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Jack	1000 x n	200 x n	20 x n	
Král a královnou	750 x n	100 x n	15 x n	-
Kozlík	250 x n	50 x n	10 x n	-
Sekyra	250 x n	50 x n	10 x n	-
Konev	125 x n	30 x n	8 x n	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	6 x n
K	75 x n	20 x n	5 x n
Q	75 x n	20 x n	5 x n
J	50 x n	15 x n	4 x n
10	30 x n	10 x n	3 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Jack Hammer (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	15
Počet symbolů na válci	1
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92,05 % - 98,03 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, funkce Sticky Win, Symbol Scatter, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Free Spin (scatter). Free Spin (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 15 válcích uspořádaných do matice 5x3.

Symbol Wild
Symbol Wild se v základní hře a během Freespinů objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Sticky Win
Při výhře se válce s výherními symboly zafixují a ostatní válce se bez odečtení další sázky z displeje Kredit znovu roztočí. Proces se opakuje, dokud vznikají nové či vyšší výherní kombinace. Jakmile již žádná nová, či vyšší výhra nevznikne, funkce Sticky Win končí a celková dosažená výhra je připsána na displej Kredit. Funkce Sticky Win se spustí i v případě, že se na válcích objeví 3 a více symbolů Free Spin. Funkce Sticky Win je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Symbol Free Spin (scatter)
Symboly Free Spin (scatter) se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
5 a více symbolů Scatter v základní hře spouští 10 a více Freespinů podle následující tabulky:
5 symbolů Free Spin (scatter) -> 10 Freespinů
6 symbolů Free Spin (scatter) -> 15 Freespinů
7 symbolů Free Spin (scatter) -> 20 Freespinů
8 symbolů Free Spin (scatter) -> 25 Freespinů
9-15 symbolů Free Spin (scatter) -> 30 Freespinů.
Během Freespinů lze získat další Freespiny podle výše uvedené tabulky
Všechny výhry dosažené během Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Detektiv	1000 x n	150 x n	50 x n
Travič	300 x n	100 x n	50 x n
Žena	250 x n	50 x n	25 x n
Chlapec	200 x n	50 x n	15 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Vzducholoď	125 x n	30 x n	15 x n
Automobil	100 x n	25 x n	10 x n
Noviny	75 x n	15 x n	5 x n
Telefon	50 x n	10 x n	5 x n
Jed	40 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Jack Hammer 2: Fishy Business (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	99
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	97,07 %
Specifické funkce hry	Wild, Sticky Win, Freespiny s Random Wild.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Free Spin (scatter). Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Free Spin (scatter)platí kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly, kromě Free Spins (Scatter).

Funkce Sticky Win
Při jakékoliv výherní kombinaci, a navíc v situaci, kdy se v herním poli objeví 3 a více symbolů Free Spins (Scatter), se všechny výherní symboly, včetně symbolů Free Spins (Scatter), zafixují ve svých pozicích a aktivuje se funkce Sticky Win, tzn., že ostatní symboly se bez odečtení kreditu znovu zatočí. Pokud se po této otočce objeví nové symboly, které zvýší výhru, nové symboly se rovněž zafixují v svých pozicích a proběhne další otočka Sticky Win. Proces se bez odečtení dalších bodů z displeje Kreditu opakuje. Funkce skončí, buď když žádný další symbol již výhru nezvýší, nebo když se zafixují všechny symboly v herním poli, nebo když je dosaženo dostatečného počtu symbolů Free Spins (Scatter), které mohou spustit Freespiny. Celková takto dosažená výhra je poté připsána na displej Kredit. Symboly Free Spins (Scatter)jsou ve svých pozicích fixovány vždy. Funkce je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Free Spins (scatter)
Symboly Free Spins (scatter) se objevují v základní hře kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s Random Wild
5, 6, 7 nebo 8 a více symbolů Free Spins (scatter) v základní hře spouští 10, 13, 16 nebo 20 Freespinů. Během Freespinů pak 5, 6, 7 nebo 8 a více symbolů Free Spins (scatter) spouští dalších 10, 13, 16 nebo 20 Freespinů. Během Freespinů jsou všechny výhry násobeny x2 (s výjimkou počtu dalších Freespinů). Během Freespinů jsou k dispozici symboly Random Wild, které se náhodně rozmístí po herním poli a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Wild a Free Spins (Scatter).
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Jack Hammer	10 x n	1,5 x n	0,5 x n
Pearl	5 x n	0,8 x n	0,3 x n
Don Crabby	3 x n	0,5 x n	0,2 x n
Goons	2 x n	0,4 x n	0,16 x n

Symbol	5x	4x	3x
Skladiště	0,7 x n	0,2 x n	0,08 x n
Únos	0,5 x n	0,14 x n	0,06 x n
Sudy	0,4 x n	0,1 x n	0,06 x n
Pouzdro	0,4 x n	0,08 x n	0,04 x n
Mikrofon	0,3 x n	0,08 x n	0,04 x n

n = celková sázka do hry

Jimi Hendrix Online Slot (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,91 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, bonusové funkce Red Guitar, Purple Haze, Pick& Click, Crosstown Traffic, Little Wing.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se v základní hře i ve Freespinech objevuje kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter. Symboly Wild tvoří samy o sobě výherní kombinaci dle Výherní tabulky.

Bonusová funkce Red Guitar
Objeví-li se v základní hře 4 a více symbolů Červená kytara, aktivuje se bonusová funkce Red Guitar. Případná výhra se připíše na displej Výhra. Symboly Červená kytara se zafixují ve svých pozicích a ostatní symboly se bez odečtení další sázky z displeje Kredit znovu otočí. Proces se opakuje do té doby, dokud se objevují nové symboly Červená kytara. Jakmile se již další symbol Červená kytara neobjeví, celková výhra na symbolech Červená kytara se připíše na displej Výhra. Výhra odpovídá sázce do základní hry, která funkci Red Guitar spustila. Výherní kombinace na jiných symbolech se v této funkci nevyplácí. Během funkce Red Guitar se na válcích neobjevují symboly Wild a Scatter.

Bonusová funkce Purple Haze
Objeví-li se v základní hře na 1. válci zleva symbol Purple Haze (Jimi ve fialovém dýmu), všechny symboly s nízkou výhrou se v rámci této otočky změní na Wild. Jako symbol Wild se chová i symbol Purple Haze na 1. válci zleva. Ve funkci Purple Haze lze též aktivovat bonusovou funkci Red Guitar a bonusovou hru Pick & Click.

Symbol Scatter
Symboly Scatter (Jimi s bílou kytarou) se objevují v základní hře kdekoliv na 3., 4. a 5. válci zleva a spouštějí Pick & Click.

Bonusová hra Pick & Click
Objeví-li se v základní hře nebo během bonusové funkce Purple Haze kdekoliv na 3., 4. a 5. válci zleva 3 symboly Scatter, hra přejde do bonusové funkce Pick & Click. Na obrazovce se objeví symboly reproduktorů, která ukrývají 4 druhy symbolů a ze kterých hráč postupným klikáním vybírá. Jakmile vybere 3 stejné symboly, je spuštěna příslušná bonusová funkce:

- ***Speciální výherní mince***,
  Hráč získá výhru ve výši sázky do základní hry, která funkci Pick & Click spustila, vynásobenou x8 až x30

- ***Crosstown Traffic – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)***
  Je uděleno 6 Freespinů, během nichž se různé válce mění na Wild válce:
  při prvním Freespinu je Wild válec na 5. válci;
  při druhém Freespinu je Wild válec na 4. a 5. válci;
  při třetím Freespinu je Wild válec na 3. a 4. válci;
  při čtvrtém Freespinu je Wild válec na 2. a 3. válci;
  při pátém Freespinu je Wild válec na 1. a 2. válci;
  při šestém Freespinu je Wild válec na 1. válci.

- ***Purple Haze – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)***
  Je uděleno 6-12 Freespinů, během nichž se všechny symboly s nízkou výhrou mění na symboly Wild.

- ***Little Wing– Bonusová otočení zdarma (Freespiny)***
  Je uděleno 6-12 Freespinů, během nichž se v každém Freespinu na válcích náhodně objevuje 3-5 symbolů Wild.

Výhry během všech druhů Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Jimi (Wild)	400 x n	100 x n	20 x n	2 x n
Červená kytara	400 x n	100 x n	20 x n	2 x n
Bílá kytara	200 x n	85 x n	15 x n	-

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Hippie	150 x n	70 x n	10 x n
Srdce	125 x n	60 x n	10 x n
Gramodeska	100 x n	50 x n	9 x n
Květina	90 x n	40 x n	8 x n
Oko	80 x n	35 x n	7 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	75 x n	30 x n	5 x n
K	70 x n	30 x n	5 x n
Q	60 x n	25 x n	5 x n
J	50 x n	25 x n	5 x n
10	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Jingle Spin (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,49 %
Specifické funkce hry	Kolo s ozdobami, Trpaslíci, Wild, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly. Vedle válců je zobrazeno kolo s vánočními ozdobami a nad každým válce sedí jeden trpasličí pomocník.

Kolo s vánočními ozdobami a trpasličí pomocníci
Na začátku hry mají trpasličí pomocníci prázdné ruce. Při každé otočce se může do rukou trpasličího pomocníka nad válcem zcela vpravo přenést z kola s ozdobami náhodná speciální ozdoba. Následné otočky při stejné sázce posouvají ozdobu zprava doleva postupně od jednoho trpasličího pomocníka k druhému. Trpasličí pomocník nad válcem zcela vlevo pak svoji ozdobu zahodí. Trpasličí pomocníci mohou v jeden okamžik držet maximálně 5 ozdob (každý trpasličí pomocník jednu ozdobu).
Součástí hry je kolo s vánočními ozdobami, na kterém se nacházejí různé speciální ozdoby:

Druh ozdoby	Popis
Spreading Wild	Ozdoby Spreading Wild přemění všechny sousedící nebo diagonálně umístěné symboly na další symboly Wild. Dodatečné symboly Wild vzniklé prostřednictvím symbolů Spreading Wild již neaktivují žádné speciální ozdoby, které nad nimi drží trpasličí pomocníci.
Free Spins	Ozdoby Free Spins aktivují tolik Freespinů, kolik je na dané ozdobě uvedeno.
Peněžní výhra	Ozdoby s peněžní výhrou zvyšují celkové výhry ze sázkových řad. Výhry získané pomocí ozdob s peněžní výhrou odpovídají hodnotám, jež jsou na nich uvedené.
Překvapení	Ozdoba s překvapením obsahuje některou z předchozích speciálních ozdob.

Funkce uvedená na ozdobě, kterou nad válci drží trpasličí pomocníci, se aktivuje, pokud se kdekoliv na válci pod ní objeví symbol Wild. Rozložení a stav ozdob v rukách jednotlivých trpasličích pomocníků je vázán na sázku do hry. Při změně sázky všechny ozdoby z rukou trpasličích pomocníků zmizí.

Wild & Spreading Wild
Symbol Wild se objevuje jak v základní hře, tak i ve Freespinech kdekoliv na obrazovce. Symbol Spreading Wilds se aktivuje v základní hře i během Freespinů, když ozdoba Spreading Wild spadne na běžný symbol Wild zobrazený na příslušném válci. Symboly Wild a Spreading Wild nahrazují všechny symboly kromě běžných symbolů Wild.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Ozdoby Free Spin, které spadnou na běžný symbol Wild, spustí Freespiny. Počet spuštěných Freespinů je dán číslem uvedeným na ozdobě. Během Freespinů se spustí další Freespiny, pokud opět ozdoba Free Spin spadne na běžný symbol Wild.

Na začátku Freespinů rozmístí kolo s vánočními ozdobami do rukou trpasličích pomocníků 4 ozdoby. Pátá ozdoba přibude poté, co se válce zastaví. Při následujícím a každém dalším Freespinu se do rukou trpasličího pomocníka zcela vpravo přesune další ozdoba, jednotlivé ozdoby tak jdou neustále z ruky do ruky postupně zprava doleva. Při pádu ozdoby na běžný symbol Wild se pak aktivuje příslušná funkce, jak popsáno výše.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry a trpasličí pomocníci se vrátí do stavu, ve kterém byli v okamžiku spuštění Freespinů.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Skleněná ozdoba	50 x n	12,5 x n	1,5 x n
Ovoce	35 x n	7,5 x n	1,25 x n
Zelenina	25 x n	6 x n	1 x n
Perníček	20 x n	5 x n	0,75 x n
Šiška	15 x n	2,5 x n	0,5 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	3,75 x n	1,5 x n	0,25 x n
K	3 x n	1,25 x n	0,25 x n
Q	3 x n	1,25 x n	0,25 x n
J	2,5 x n	1 x n	0,25 x n
10	2,5 x n	1 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Joker Pro (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,80 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Scatter, Joker Pro Re-Spins.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a spouštějí funkci Joker Pro Re-Spins. Pokud se v základní hře 3 symboly Scatter objeví na prostření pozici 2., 3. a 4. válce zleva, je vyplacena výhra rovnající se 1000násobku sázky do základní hry a funkce Joker Pro Re-Spins se vůbec nespustí.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na obrazovce pouze ve funkce Joker Pro Re-Spins a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Funkce Joker Pro Re-Spins
Objeví-li se v základní hře 1 nebo více symbolů Scatter na 2., 3. a 4. válci zleva, je spuštěna funkce Joker Pro Re-Spins. 1. a 5. válec zleva se pokryjí symboly Wild a spouštěcí symboly Scatter se rovněž změní na symboly Wild a zafixují se ve svých pozicích. Případná výhry se připíše na displej Výhra. Následně se válce bez odečtení další sázky z displeje Kredit opět otočí a případná výhra se opět připíše na displej Kredit. Pokud se v této otočce na 2., 3. a 4. válci zleva objeví další symbol Wild, proces se opakuje. Pokud již žádný nový symbol Wilde nepadne, funkce Joker Pro Re-Spins končí a celková výhra je z displeje Výhra připsána na displej Kredit.
Objeví-li se během funkce Joker Pro Re-Spins 3 symboly Wild na prostředních pozicích 2., 3. a 4. válce zleva, je připsána výhra rovnající se 1000násobku sázky do základní hry, která funkci Joker Pro Re-Spin spustila a funkce je ukončena.
Výhry během funkce Joker Pro Re-Spins odpovídají sázce ze základní hry, která funkci spustila. Po ukončení funkce se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Diamant	200 x n	100 x n	20 x n
7	100 x n	70 x n	15 x n
Bar	80 x n	50 x n	10 x n
Zvon	60 x n	30 x n	5 x n
Podkova	50 x n	20 x n	5 x n
Čtyřlístek	40 x n	15 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Jumanji (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3-4-5-4-3
Počet výherních linií	36
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,33 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Náhodné funkce, Board Game s Freespiny a odměnami.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde válce zleva doprava postupně obsahují 3, 4, 5, 4 a 3 symboly.

Wild
Symboly Wild se objevují kdekoliv v herním poli a nahrazují všechny symboly, kromě Scatter.

Náhodně spouštěné funkce
V základní hře mohou být náhodně spuštěny tyto funkce. Každá z funkcí proběhne vždy v rámci jedné otočky. Každá funkce probíhá se stejnou sázkou jako otočka, kterou byla aktivována:

Sticky Vines	Je-li dosaženo výher na 2-9 výherních liniích, aniž by zároveň došlo ke spuštění nějaké jiné funkce, může se aktivovat funkce Sticky Vines, která udělí opětovné otáčky zvyšující výhru. Všechny výherní symboly se zafixují ve svých pozicích a s nimi i všechny symboly Wild (i když žádnou výhru netvoří). Ostatní symboly se pak bez odečtení další sázky z displeje Kredit znovu roztočí. Symboly se na válcích otáčejí samostatně, ale synchronizovaně. Objeví-li se po zastavení válců další symboly, se kterými již zafixované symboly mohu tvořit výhru, i tyto nové symboly se zafixují ve svých pozicích a spustí se další otočení nezafixovaných symbolů. Proces se opakuje, dokud se objevují nové výherní symboly. Jakmile se již neobjeví žádné nové symboly, které by bylo možno zafixovat, nebo když se zaplní celé herní pole, funkce skončí. Po skončení funkce Sticky Vines proběhne vyhodnocení výher v souladu s Výherní tabulkou a jejich převedení na displej Kredit.
Monsoon Wilds	Po náhodné aktivaci této funkce v základní hře se jeden nebo dva válce v průběhu otáčení kompletně pokryjí symboly Wild. Po zastavení válců dojde k vyhodnocení výher v souladu s Výherní tabulkou a jejich převedení na displej Kredit. Není možné, aby byl symboly Wild pokrytý pouze pátý válec.
Monkey Mayhem	Po náhodné aktivaci této funkce v základní hře dojde nejprve k vyhodnocení případných výher dosažených po zastavení válců. Poté se všechny symboly náhodně přeskupí tak, aby vznikla zaručená výhra, která bude následně vyhodnocena v souladu s Výherní tabulkou a následně převedena na displej Kredit.
Wild Stampede	Po náhodné aktivaci této funkce v základní hře se během otáčení válců přes obrazovku přežene stádo nosorožců a přidají do herního pole 4-9 symbolů Wild. Po zastavení válců dojde k vyhodnocení výher v souladu s Výherní tabulkou a jejich převedení na displej Kredit.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí hru Board Game.

Bonusová hra Board Game
Pokud se během hlavní hry objeví kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Board Game. Na obrazovce se objeví hrací plán s uzavřenou dráhou tvořenou jednotlivými políčky, po které se posouvá figurka na základě hodu kostkami. Každý hod kostkami a veškeré funkce a odměny, kterých je během Board Game dosaženo se odehrávají bez jakéhokoliv odečtení další sázky z displeje kredit.
V kruhu Jumanji uprostřed dráhy se objevují případné informace o výhrách a získaných funkcích. Na počátku si hráč kliknutím zvolí jednu ze čtyř figurek. Na obrazovce se poté objeví dvě hrací kostky a tlačítko Hodit. Kliknutím na tlačítko Hodit hráč hodí kostkami, které dodají výsledek v rozsahu 2-12 a určí počet kroků, o které se figurka posune po dráze. Počet hodů kostkami udělený do bonusové hry Board Game je určen počtem získaných symbolů Scatter:

3 symboly Scatter = 6 hodů kostkami
4 symboly Scatter = 7 hodů kostkami
5 symbolů Scatter = 8 hodů kostkami

Během Board Game jsou k dispozici různé funkce a odměny, které se spustí, když figurka stoupne na příslušně označené políčko. Jedná se o tyto funkce a odměny:

Vines Free Spins	Je uděleno 10 Freespinů. Během funkce Vines Free Spins dojde vždy k opětovnému roztočení, pokud se v úvodním roztočení objevila nějaká výhra. V rámci jednoho Freespinu může dojít k většímu počtu opětovných otoček, která fungují stejným způsobem jako funkce Sticky Vines v základní hře. Symboly Wilds zůstanou zafixovány na svých pozicích po dobu celé funkce Vines Free Spins bez ohledu na to, zda jsou součástí nějaké výhry.
Monsoon Free Spins	Je uděleno 7 Freespinů. Na funkci Monsoon Free Spins se vztahují stejná pravidla jako na funkci Monsoon Wilds v základní hře s tou výjimkou, že během dvou po sobě jdoucích Freespinech se nemohou pokrýt tytéž válce.
Monkey Free Spins	Je uděleno 6 Freespinů. Během funkce Monkey Free Spins využívá každý Freespin stejný mechanismus promíchání symbolů jako funkce Monkey Mayhem v základní hře.
Stampede Free Spins	Je uděleno 5 Freespinů. Během funkce Stampede Free Spins využívá každý Freespin stejný mechanismus jako funkce Wild Stampede v základní hře.
Mystery Feature	Zastaví-li se figurka na políčku funkce Mystery Feature, v kruhu Jumanji® uprostřed dráhy se objeví kolo s funkcemi Free Spin, s Peněžními výhrami (sázka x 2–x10) a se 2 extra hody kostkami. Hráč obdrží takovou odměnu, či funkci, na které se kolo zastaví. Jedná-li se o funkci Free Spin, přesune se figurka na odpovídající políčko. Je třeba vzít v potaz, že každou funkci Free Spin lze během Board Game spustit pouze jednou, takže funkce Free Spin, které již byly vyhrané se na kole odměn a funkcí Mystery Feature nenacházejí.
Peněžní výhry	Zastaví-li se figurka na políčku násobkem v rozmezí x1 až x5, je udělena Peněžní výhra. Výše Peněžní výhry je stanovena jako aktuální sázka do hry, která spustila Board Game krát číslo uvedené na políčku.
Extra hody	Zastaví-li se figurka na políčku Extra hod, Je udělen Extra hod kostkami.

Každá funkce Free Spin se nachází v jiném rohu hracího plánu. Každá funkce Free Spin může být během jedné bonusové hry Board Game aktivován pouze jedinkrát. Poté, co dojde ke spuštění nějaké funkce Free Spin, budou políčka, která mu na dráze příslušela, poskytovat extra hod kostkami.

Výhry během bonusové hry Board Game odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po skončení Board Game se celková výhra připočte k výhrám ze hry, která hru Board Game spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Veškeré interakce hráče, které hráč během Board Game činí, nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Lev	14 x n	2 x n	0,6 x n
Nosorožec	5 x n	1,5 x n	0,5 x n
Krokodýl	3 x n	1 x n	0,4 x n
Pelikán	2,5 x n	0,8 x n	0,3 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	1 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	0,9 x n	0,4 x n	0,2 x n
Q	0,8 x n	0,3 x n	0,2 x n
J	0,7 x n	0,3 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Jungle Spirit: Call of the Wild (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3, ve Freespinech 4
Počet výherních linií	243, ve Freespinech 1024
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,47 %
Specifické funkce hry	Symbol Expansion, funkce Butterfly Boost, Scatter, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Funkce Symbol Expansion
Každý symbol ve hře s výjimkou symbolu Scatter může být náhodně označen animovaným motýlem. Pokud se takto označený symbol stane součástí výherní kombinace, rozšíří se tento symbol na všechny pozice na válci a zvýší tak počet výherních kombinací. Funkce Symbol Expansion je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Funkce Butterfly Boost
Vznikne-li během základní hry výherní kombinace, která neobsahuje symboly Scatter nebo symboly označené motýly, může se náhodně aktivovat funkce Butterfly Boost. 1 až 3 symboly, které jsou součástí výherní kombinace, se rozšíří na všechny pozice na válci, na kterém se objevily. Výhry z takto utvořených výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na 3., 4. a 5. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 nebo symboly Scatter v základní spustí Freespiny. Jsou-li Freespiny aktivovány 4 symboly Scatter, na displej Výhra se okamžitě připíše výhra ve výši 15násobku sázky do základní hry, která Freespiny spustila. Jsou-li Freespiny aktivovány 5 symboly Scatter, na displej Výhra se okamžitě připíše výhra ve výši 50násobku sázky do základní hry, která Freespiny spustila. Během Freespinů nelze spustit další Freespiny. Na obrazovce se objeví 5 soch zvířat, které představují různé počty Freespinů. Každá socha představuje jeden ze symbolů se střední výhrou dle Výherní tabulky. Po výběru jednoho z těchto symbolů bude vybraný symbol během Freespinů jediným symbolem středních výher dle Výplatních tabulek, který se bude nacházet na výherních pozicích na válcích. Podle toho, jaký symbol sázející vybere, mu bude udělen příslušný počet Freespinů. Interakce sázejícího nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Symbol Tygra aktivuje 4 Freespiny, symbol Slona aktivuje 8 Freespinů, symbol Medvěda aktivuje 12 Freespinů, symbol Krokodýla aktivuje 16 Freespinů a symbol Kobry aktivuje 20 Freespinů. Během Freespinů jsou na každém válci 4 symboly, k dispozici je tedy 1024 výherních linií.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Tygr	7,5 x n	4 x n	2,5 x n
Slon	5 x n	3 x n	2 x n
Medvěd	4 x n	2,5 x n	1,5 x n
Krokodýl	3,5 x n	2 x n	1,25 x n
Kobra	3 x n	1,5 x n	1 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
K	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
Q	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
J	1,5 x n	1 x n	0,5 x n
10	1,5 x n	1 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry

King of 3 Kingdoms (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	243
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,88 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild a Free Spin, Freespiny s násobitelem.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
Symboly Wild se vyskytují v základní hře i během Freespinů na 2. a 4. válci zleva a nahrazují všechny symboly

Symbol Free Spin
Symboly Free Spin se objevují v základní hře i během Freespinů a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Kombinace 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Free Spin zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo spustí 15, resp. 20, resp. 25 Freespinů. Během Freespinů pak 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Free Spin kdekoliv na válcích udělí dalších 15, resp. 20, resp. 25 Freespinů. Během Freespinů jsou všechny výhry násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Free Spin	50 x n	20 x n	5 x n
Fialový vládce	60 x n	20 x n	4 x n
Zelený vládce	40 x n	15 x n	2 x n
Červený vládce	20 x n	8 x n	1,2 x n
Vojáci	16 x n	4 x n	0,8 x n

Symbol	5x	4x	3x	2x
A	8 x n	3,2 x n	0,48 x n	-
K	6 x n	1,6 x n	0,48 x n	-
Q	4 x n	1 x n	0,24 x n	-
J	4 x n	1 x n	0,24 x n	-
10	3,2 x n	1 x n	0,24 x n	0,12 x n
9	3,2 x n	1 x n	0,24 x n	0,12 x n

n = celková sázka do hry

Knight Rider Video Slot (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	26
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,68 % - 96,07 %
Specifické funkce hry	Walking Multiplier Wild, funkce Turbo Boost, Freespiny s funkcí Laser Wilds.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Walking Multiplier Wild
Symbol Walking Multiplier Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na obrazovce a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter. Symbol vždy nese násobitel odpovídající válci, na kterém se objeví: na 1. válci zleva nese tento symbol násobitel x1, na 2. válci zleva násobitel x2 atd. Pokud se symbol Walking Multiplier Wild stane součástí výherní kombinace, přesune se na pozici vpravo od něj, na které uzamkne pro příští hru technické hry.

Funkce Turbo Boost
K aktivaci funkce Turbo Boost dochází náhodně v základní hře. Během této funkce jsou přidány na náhodné pozice herního pole 3-4 symboly Walking Multiplier Wild.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují pouze v základní hře kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 10 Freespinů. Nalevo od hracího pole se nachází ukazatel úrovně Freespinů. Během Freespinů se na válcích objevuje symbol Kůň. Po nasbírání 3 symbolů Kůň postupují Freespiny na další úroveň. Každý postup na další úroveň udělí dodatečná 2 další Freespiny.

Funkce Laser Wild
Pokud se Freespiny nacházejí na 2. úrovni, je aktivována funkce Laser Wild. Během funkce Laser Wild je na 2. úrovni Freespinů před každým Freespinem přidán na náhodnou pozici jeden symbol Walking Multiplier Wild. Na 3. úrovni Freespinů jsou před každým Freespinem přidány 2 symboly Walking Multiplier Wild a na 4. úrovni 3 symboly Walking Multiplier Wild.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Michael	4 x n	2 x n	1 x n
Červené světlo	3 x n	1,5 x n	0,75 x n
Truck	2 x n	1 x n	0,5 x n
Ovladač	2 x n	1 x n	0,5 x n
Hodinky	2 x n	1 x n	0,5 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	1,5 x n	0,7 x n	0,35 x n
K	1,25 x n	0,6 x n	0,3 x n
Q	1 x n	0,5 x n	0,25 x n
J	0,75 x n	0,4 x n	0,2 x n
10	0,5 x n	0,3 x n	0,15 x n

n = celková sázka do hry

Koi Princess (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,23 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, funkce Bonusová sázka, 4 Náhodné funkce, 4 Bonusové funkce.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus. Bonus platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se v základní hře i ve Freespinech objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě Bonus. Symboly Wild tvoří samy o sobě výherní kombinaci dle Výherní tabulky.

Funkce Bonusová sázka
Před každou hrou technické hry lze v pravém dolním rohu tlačítkem aktivovat funkci Bonusová sázka. Aktivováním funkce Bonusová sázka se zdvojnásobí sázka do jedné hry základní hry, zvýší se šance aktivovat některou z náhodných a Bonusových funkcí, změní se hodnoty na kole v režimu Bonus Wheel (viz níže) a vzroste výše garantovaných výher funkce Sure Win Free Spins (viz níže). Funkce Bonusová sázka nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Náhodné funkce
Během základní hry se může kdykoliv náhodně aktivovat režim Náhodné funkce, kde je aktivována jedna ze čtyř náhodných funkcí. Pod válci se objeví obrázky tří Koi rybek, z nichž si hráč dotykem jednu vybere a odhalí tak náhodnou funkci, která se následně aktivuje. Pro tuto příležitost se zastaví i režim Automatická hra. Lze zvolit nejvýše jednu náhodnou hru. Náhodné funkce nelze aktivovat během bonusových funkcí. K dispozici jsou celkem 4 náhodné funkce:

5 – Hit: v režimu funkce 5 – Hit je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, při kterém je garantováno utvoření výherní kombinace složené z pěti symbolů. Symbol a výherní linie jsou přitom určeny náhodně. Náhodný výběr symbolu se provede kliknutím na příslušnou oblast kola 5 – Hit, které se objeví pod válci. Pokud nedojde k aktivnímu roztočení kola 5 – Hit, náhodný výběr se provede automaticky po 30 vteřinách.

Random Wilds: v režimu funkce RandomWilds je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, ve kterém je 4 až 9 pozic na válcích pokryto symboly Wild.

Wild Reels: v režimu funkce Wild Reels je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, ve kterém se 2 až 5 válců změní na Wild Reels – všechny pozice na válci jsou překryty symbolem Wild.

Aktivace režimu Bonus: v režimu funkce Aktivace režimu Bonus je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, ve kterém je garantováno objevení symbolů Bonus na pozicích válců, čímž dojde k aktivaci Bonusové hry (viz níže). Během režimu Aktivace režimu Bonus nedojde k utvoření výherní kombinace na žádné výherní linii.

Symbol Bonus
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouštějí funkci Bonus.

Funkce Bonus
Tři symboly Bonus v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva spustí funkci Bonus. Objeví-li se pouze dva symboly Bonus a zároveň je dosaženo výherní kombinace, mohou se na jednom z válců změnit pozice tak, že se objeví třetí symbol Bonus a dojde tak k aktivaci funkce Bonus. Funkce Bonus může být aktivována také jako Náhodná funkce.
Na obrazovce se objeví točící se bonusové kolo Bonus Feature Wheel. Hráč jej může dotykem zastavit, případně se kolo po 90 vteřinách zastaví automaticky. Po zastavení kolo odhalí jednu ze čtyř bonusových funkcí:

Sure Win Free Spins – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Je uděleno 10 Freespinů. V každém Freespinu je zaručena výhra alespoň ve výši nejvyšší dosavadní výhry v aktuálním režimu Freespinů. V prvním Freespinu je zaručena výhra ve výši aktuální základní či bonusové sázky do základní hry, která Freespiny spustila. Po každém dalším Freespinu je vyhodnocena výhra z výherních kombinací. Pokud je výhra shodná nebo nižší než zaručená, je udělena výhra ve výši zaručené výhry. Pokud je výhra vyšší než zaručená, je udělena tato výhra a k tomu je navíc udělen další Freespin.
Během prvního až pátého Freespinu se na 1., 2. nebo 3. válci zleva náhodně objevuje jeden symbol Wild. Po pátém Freespinu se na pozici 3., 4. nebo 5. válci zleva náhodně objevuje druhý symbol Wild. Pozice těchto náhodně umístěných symbolů se v každém Freespinu mění. Po ukončení Freespinů se hra vrátí do kola, ve kterém došlo ke spuštění Freespinů.

Wild Reels Free Spins– Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Je uděleno 10 Freespinů, během nichž se v každém Freespinu 1 až 5 válců změní na Wild Reels, tzn., že všechny pozice na válci jsou překryty symbolem Wild. Během těchto Freespinů nelze získat další Freespiny. Po ukončení Freespinů se hra vrátí do kola, ve kterém došlo ke spuštění Freespinů.

Peněžní výhra
V režimu funkce Peněžní výhra je udělena okamžitá výhra ve výši 10 až 30násobku aktuální základní či bonusové sázky do základní hry, která funkci Bonus spustila.

Bonus Wheel
v režimu funkce Bonus Wheel je spuštěna bonusová hra v podobě kola štěstí, při které mohou být jako výhra uděleny peníze a Frespiny v režimu Bonusových otočení zdarma Sure Win Free Spins nebo Wild Reels Free Spins.
Kolo štěstí má tři úrovně, z nichž každá je rozdělena na 12 políček. Kliknutím na symbol kostky dojde k otočení kola o náhodný počet políček. Hra na bonusovém kole začíná na vnější úrovni na políčku Start, které je vlevo na vodorovné ose kola (startovní pozice). Kliknutím na symbol kostky se kolo otočí proti směru hodinových ručiček o tolik polí, kolik zobrazuje číslo na kostce. Po zastavení kola dojde k vykonání určité akce podle toho, který symbol je na startovní pozici kola. Jednotlivé symboly na bonusovém kole jsou: symbol Start, x1 (je-li v základní hře aktivována bonusová sázka), x2, x3, x5 (není-li v základní hře aktivována bonusová sázka), Double Up, Collect, Šipka, symbol Wild Reels Free Spins, symbol Sure Win Free Spins a symbol Jackpot Coin Win.
Symbol Start označuje startovní pozici. Po prvním kliknutí na symbol kostky se symbol Start změní na symbol Šipka. Symboly x2, x3 a x5 udělí okamžitou výhru. Pro výpočet výše okamžité výhry se použije hodnota na políčku jako násobitel celkové sázky. Symbol Double Up zdvojnásobí všechny hodnoty násobitelů na všech políčkách bonusového kola včetně hodnoty Jackpot Coin Win. Tato změna se na bonusovém kole projeví vizuálně. Během hry na bonusovém kole může dojít k opětovné aktivaci dalšího políčka Double up. Symbol Double Up se po svém aktivování přemění na symbol Šipka. Symbol Collect ukončí hru na bonusovém kole a vyplatí všechny mince získané v průběhu hry na bonusovém kole. Symbol Šipka přenese hru na bonusovém kole o jednu úroveň směrem dovnitř kola. Pokud se na startovní pozici na třetí úrovni objeví symbol Šipka, dojde k aktivaci symbolu Jackpot Coin Win. Symbol Wild Reels Free Spins ukončí hru na bonusovém kole a spustí režim Wild Reels Free Spins a vyplatí všechny peněžní výhry získané v průběhu hry na bonusovém kole. Symbol Sure Win Free Spins ukončí hru na bonusovém kole a spustí režim Sure Win Free Spins a vyplatí všechny peněžní výhry získané v průběhu hry na bonusovém kole. Symbol Jackpot Coin Win se nachází uprostřed bonusového kola a jeho hodnota je násobitel hodnoty sázky při aktivaci funkce Bonus. Hodnota násobitele je na začátku každé hry na bonusovém kole vybírána náhodně v rozmezí hodnot x25 – x250. Při aktivaci symbolu Jackpot Coin Win je hra na bonusovém kole ukončena a je vyplacena výhra Jackpot Coin Win a všechny peněžní výhry získané v průběhu hry na bonusovém kole. Po ukončení funkce Bonus Wheel se celkové výhry z hry na bonusovém kole připočítají k výhrám z kola, v němž došlo k její aktivaci.

Náhodné a bonusové funkce nemohou být aktivovány vícekrát po sobě. Výhry z náhodných a bonusových funkcí se v rámci jedné hry technické hry přičítají ke kolu, v němž došlo k jejich spuštění. Pro určení výše výhry v rámci náhodných a bonusových funkcí se použije výše sázky jako v základní hře, ve které byly náhodné a bonusové funkce aktivovány. Jakékoliv interakce hráče během náhodných a bonusových funkcí nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Wild	500 x n	300 x n	100 x n	4 x n
Koi Princess	400 x n	200 x n	40 x n	2 x n
Zlatá rybka	300 x n	150 x n	30 x n	-
Zelená rybka	250 x n	100 x n	20 x n	-
Mince	200 x n	75 x n	20 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	160 x n	50 x n	10 x n
K	140 x n	40 x n	10 x n
Q	120 x n	30 x n	5 x n
J	110 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií bez aktivace Bonusové sázky

Let It Burn

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4; ve Freespinech 5
Počet výherních linií	1024; ve Freespinech 3125
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,98 % - 96,00 %
Specifické funkce hry	5 druhů symbolu Wild, válce Rolling Reel, Scatter, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 4 symboly. Ve Freespinech pak každý válec obsahuje 5 symbolů.

Symboly Wild
Symboly Wild, symboly Wild +3, symboly Wild Up, symboly Wild Left a symboly Wild Right mohou padnout v základní hře a ve Freespinech pouze na jednomístných válcích Rolling Reel (viz níže). Symboly Wild, symboly Wild +3, symboly Wild Up, symboly Wild Left a symboly Wild Right nahrazují všechny symboly kromě sebe navzájem a symbolů Scatter.

Válce Rolling Reel
Válce Rolling Reel jsou jednomístné válce, které zaujímají jednu pozici na válcích v herním poli a mohou se náhodně objevit v základní hře i během Freespinů na libovolné pozici 2., 3. a 4. válce zleva a je jim přiřazena počáteční hodnota násobitele 1x, která se postupně zvyšuje podle tabulky níže.
Pozice obsazená válcem Rolling Reel se vždy točí samostatně. Na válci Rolling Reel se může objevit jakýkoliv symbol z výherní tabulky, a navíc všechny varianty symbolu Wild.
Pokud se v rámci aktuálního roztočení stane symbol na válci Rolling Reel součástí výhry, vynásobí se počet výherních směrů s daným symbolem hodnotou násobitele uvedeného na tomto válci Rolling Reel.

Funkce jednotlivých symbolů, které padnou na jednomístný válec Rolling Reel:

Symbol	Funkce
Wild Up	Pro následující otočku zvýší hodnotu násobitele válce Rolling Reel o 1 a posune jej na nejvyšší pozici.
Wild +3	Pro následující otočku zvýší hodnotu násobitele válce Rolling Reel o 3.
Wild Left	Pro následující otočku zvýší hodnotu násobitele válce Rolling Reel o 1 a posune jej o jednu pozici doleva.
Wild Right	Pro následující otočku zvýší hodnotu násobitele válce Rolling Reel o 1 a posune jej o jednu pozici doprava.
Jiný symbol	Pro následující otočku zvýší hodnotu násobitele válce Rolling Reel o 1 a posune jej o jednu pozici dolů.

Rolling Reel, který dosáhne nejnižší pozice na svém válci, během dalšího roztočení zmizí, pokud na něm nepadne symbol Wild Up, symbol Wild Left nebo symbol Wild Right. Pokud se dva nebo více válců Rolling Reel přesunou na stejnou pozici na válci, spojí se během dalšího roztočení do jednoho válce Rolling Reel a hodnoty jejich násobitelů se po zvýšení sečtou.
Všechny hodnoty násobitele a pozice válců Rolling Reel jsou spojeny se sázkou a uloženy spolu s ní. Každá sázka se ukládá zvlášť. Kdykoli dojde ke změně sázky na sázku, se kterou se ještě nehrálo, samotné válce Rolling Reels se vymažou, avšak symboly na nich uvedené zůstanou na stejných pozicích. Výjimku tvoří symboly Wild +3, Wild Up, Wild Left a Wild Right, které jsou nahrazeny běžnými symboly Wild. Kdykoli dojde ke změně sázky na sázku, se kterou se již hrálo, hodnoty násobitele a pozice válců Rolling Reel se obnoví spolu se sázkou.

Symboly Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na válcích jak v základní hře, tak i během Freespinů a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter v základní hře spouští 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů pan 2, resp. 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter udělí další 3, resp. 5, resp. 8, resp. 12 Freespinů. Během Freespinů obsahuje každý válec 5 symbolů.
Válce Rolling Reel ze základní hry se do Freespinů nepřenášejí. Namísto toho se uloží a obnoví se po skončení Freespinů a návratu do základní hry. Na začátku Freespinů se na 2., 3. nebo 4. válec zleva náhodně umístí 1 až 3 válce Rolling Reel, kterým je přiřazena počáteční hodnota 1x. Během prvního Freespinu se válce Rolling Reel nepohybují.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Diamant	2,5 x n	1,5 x n	1 x n
Sedma	1,5 x n	0,8 x n	0,5 x n
Zvon	1 x n	0,5 x n	0,3 x n
BAR	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
Třešně	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
K	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
Q	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Lights (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,10 %
Specifické funkce hry	Symbol Floating Wild, Scatter, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Floating Wild
Symbol Floating Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter. V základní hře jsou 2 až 4 náhodné pozice na válcích překryto symboly Floating Wild a zvýší se tak šance na výhru. Ve Freespinech se jedná o 3 až 6 náhodných pozic na válcích.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, 4, resp. 5 symbolů Scatter v základní hře kdekoliv na válcích spustí 10, 20, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů lze získat stejným způsobem další Freespiny. Během Freespinů je 3 až 6 náhodných pozic na válcích překryto symboly Floating Wild.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Červené světlo	1000 x n	200 x n	15 x n
Oranžové světlo	750 x n	150 x n	15 x n
Zelené světlo	500 x n	100 x n	9 x n
Modré světlo	400 x n	75 x n	9 x n
Fialové světlo	300 x n	50 x n	9 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	15 x n	3 x n
K	75 x n	15 x n	3 x n
Q	50 x n	15 x n	3 x n
J	40 x n	15 x n	3 x n
10	30 x n	15 x n	3 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Long Pao (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	15 v matici 5x3
Počet symbolů na válci	1
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,96 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, funkce Sticky Wild, Free Spin (scatter), Freespiny s násobitelem
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Free Spin (scatter). Free Spin (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Základní hra se hraje na 15 válcích v matici 5x3, kde každý válec obsahuje pouze 1 symbol.

Symboly Wild
Symboly Wild se objevují jak v základní hře, tak i ve Freespinech kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazují všechny symboly kromě symbolu Free Spin (scatter).

Funkce Sticky Wins
Objeví-li se po zastavení válců výhra na výherní linii nebo padne-li 3 a více symbolů Free Spin, aktivuje se funkce Sticky Wins. Válce s výherními symboly se zafixují a všechny ostatní válce se bez odečtení další sázky znovu roztočí. Proces se opakuje, dokud se objevují nové výherní kombinace. Jakmile se nevytvoří nová či vyšší výhra, funkce Sticky Wins končí a dosažená výhra se převede na displej kredit. Funkce Sticky Wins je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Symboly Free Spin (scatter)
Symboly Free Spin (scatter) se objevují kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
5, resp. 6, resp. 7, resp. 8, resp. 9 a více symbolů Free Spins (Scatter) v základní hře spouští 10, resp. 15, resp. 20, resp. 25, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů lze vyhrát stejný počet dalších další Freespinů, je-li během nich získáno 5, resp. 6, resp. 7, resp. 8, resp. 9 a více symbolů Free Spins (Scatter). Všechny výhry během Freespinů s výjimkou výhry dalších Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Červený král	1000 x n	150 x n	50 x n
Zelený princ	300 x n	100 x n	50 x n
Fialový princ	250 x n	50 x n	25 x n
Modrá princezna	200 x n	50 x n	15 x n
Meč	125 x n	30 x n	15 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	25 x n	10 x n
K	75 x n	15 x n	5 x n
Q	50 x n	10 x n	5 x n
J	40 x n	50 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií

Lost Relics (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,36 %
Specifické funkce hry	Wild, Náhodné Funkce, Freespiny s funkcí Hidden Chest
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 6 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli a nevytváří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 5 symbolů.

Wild
Symbol Wild se může objevit kdekoli v herním poli v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Scatter. Symbol Wild může být součástí více výherních kombinací.

Náhodné funkce
Pokud je během základní hry vytvořena výherní kombinace, může ještě před vyplacením výhry náhodně dojít k aktivaci libovolné kombinace až 5 náhodných funkcí 3 různých typů. V základní hře je možné aktivovat následující náhodné funkce: Coin Win, Extra Wild a Extra Scatter.

Coin Win
Jeden ze symbolů ve výherní kombinaci je překryt symbolem Mince, která udělí výhru ve výši 3 až 30násobku sázky do základní hry. Tato výhra se přičte k výhře z výherní kombinace a následně se jako celková výhra připíše na displej Kredit.

Extra Wild
Jsou uděleny tři dodatečné symboly Wild a náhodně umístěny na pozice na válcích, které nejsou součástí výherního shluku a zároveň nejsou obsazeny symboly Scatter nebo Wild. Vlivem této funkce se na válcích může objevit až 15 symbolů Wild a mohou vzniknout nové výherní shluky. Symboly Wild mohou přispívat ke shluku libovolného symbolu a mohou být součástí více než jednoho shluku.

Extra Scatter
Jeden až tři symboly ve výherní kombinaci mohou být překryty symbolem Scatter. Symbol Scatter je i nadál součástí výherního shluku. Výše výhry ze samotné výherní kombinace se tak nemění.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují kdekoliv na 1. 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny. Symboly Scatter, které jsou uděleny v rámci funkce Extra Scatter, se mohou objevit i mimo tyto tři válce.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Alespoň 3 symboly Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů.
Během Freespinů je aktivní funkce Hidden Chest, tzn., že pod pozicemi na válcích je ukryt symbol Truhla. Výherní kombinace odkrývá prostor pod symboly a může tak dojít k okrytí celého symbolu Truhla. K dispozici jsou celkem tři druhy symbolu Truhla: Malá Truhla, Střední Truhla a Velká Truhla. Jakmile je odhalen celý symbol Truhla, hráč získává náhodný počet následujících funkcí v jejich libovolné kombinaci:
Extra Free Spins: Přidá ke stávajícímu počtu Freespinů jeden další Freespin.
Coin Win: udělí výhru ve výši 1 až 30násobku sázky do základní hry, která Freespiny spustila.
Sticky Win: Dodá jeden symbol Wild, který je umístěn na libovolnou pozici na válcích (s výjimkou pozice, která je již obsazena jiným symbolem Wild) a zůstane na této pozici až do konce Freespinů.
Po vyhodnocení výše uvedených funkcí se odkrytá pole opět skryjí a k další aktivaci Truhly je třeba je znovu odkrýt.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet symbolů ve shluku	Gombík, Prsten	Helmice, Dýka	Listy, Srdce, Kříže, Káry
25x	300 x n	150 x n	75 x n
24x	250 x n	125 x n	60 x n
23x	225 x n	100 x n	50 x n
22x	200 x n	80 x n	40 x n
21x	175 x n	70 x n	35 x n
20x	150 x n	60 x n	30 x n
19x	125 x n	50 x n	25 x n
18x	100 x n	40 x n	20 x n
17x	75 x n	30 x n	15 x n
16x	60 x n	20 x n	10 x n
15x	50 x n	15 x n	7,5 x n
14x	40 x n	12,5 x n	6 x n
13x	30 x n	10 x n	5 x n
12x	21 x n	8 x n	4 x n
11x	15 x n	6 x n	3 x n
10x	11 x n	4 x n	1,5 x n
9x	7,5 x n	3 x n	1 x n
8x	5 x n	2 x n	0,5 x n
7x	3 x n	1 x n	0,25 x n
6x	1 x n	0,5 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Magic Maid Cafe (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,89 % - 95,97 %
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Reakce s násobitelem, symbol Klíč, Free Falls
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Free Falls probíhají na herním poli o 5 válcích, kdy každý válec obsahuje 3 symboly. Válce se netočí, ale symboly na nich padají shora dolů.

Symbol Wild
Symboly Wild se mohou objevit v základní hře i během Free Falls, a to pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazují všechny symboly kromě symbolů Free Falls (scatter) a mají grafickou podobu cupcaku s otazníkem.

Reakce s násobitelem
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i během Free Falls.
Během Reakcí je k dispozici násobitel, jehož hodnota je na počátku nastavena na x1. Násobitel se s každou Reakcí zvyšuje: s první Reakcí na x2, s druhou Reakcí na x3, se třetí a další Reakcí na x5. Výhra dosažená v Reakci se násobí aktuálním násobitelem. Aktuální násobitel je v základní hře i během Free Falls graficky zobrazen vpravo nad válci. Na konci Reakcí se hodnota násobitele vrací zpět na hodnotu x1.

Symbol Klíč
Symboly Klíč se objevují v základní hře na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští Free Falls.

Bonusová otočení zdarma – Free Falls
Každá kombinace 3 symbolů Klíč zleva doprava na výherní linii na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo spustí 10 Free Falls. Během Free Fals pak opět každá kombinace 3 symbolů Klíč zleva doprava na výherní linii na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo spustí 10 dalších Free Falls. Během Free Falls jsou aktivní Reakce s násobitelem, jehož hodnota je na počátku nastavena na hodnotu x3. Násobitel se s každou Reakcí zvyšuje: s první Reakcí na x6, s druhou Reakcí na x9, se třetí a další Reakcí na x15. Výhra dosažená v Reakci se násobí aktuálním násobitelem. Na konci Reakcí se hodnota násobitele vrací zpět na hodnotu x3.
Výhry během Free Falls odpovídají sázce ze základní hry, která Free Falls spustila. Po ukončení Free Falls se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry, která Free Falls spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet symbolů	Růžovláska	Černovláska	Hnědovláska	Zmrzlina	Dort	Puding	Koláček
5x	2500 x n	1000 x n	500 x n	200 x n	100 x n	75 x n	50 x n
4x	250 x n	100 x n	50 x n	25 x n	20 x n	15 x n	10 x n
3x	50 x n	20 x n	15 x n	10 x n	5 x n	4 x n	3 x n

n = sázka na výherní linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Milkshake XXXtreme

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	6
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,93 % - 96,04 %
Specifické funkce hry	Reakce, funkce Milkshake, funkce Booster
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 válcích, kde každý válec obsahuje 6 symbolů. Vedle válců se vždy vyskytuje 1 až 4 symboly Milkshake.

Symbol Wild
Symboly Wild se mohou objevit kdekoli na válcích a nahrazují všechny symboly.
Symboly Wild, které zcela zaplní válce, přinášejí nejvyšší možnou výhru za kombinaci podle Tabulky výplat.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit.
Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Funkce Milkshake
Na začátku každé hry základní hry se vedle válců zobrazí jeden symbol Milkshake (mléčný koktejl), který nahradí všechny symboly Milkshake z předchozího hry základní hry.
Každému symbolu Milkshake zobrazenému vedle válců je náhodně přiřazena jedna ze čtyř barev (červená, zelená, oranžová nebo modrá), násobitel x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x75 nebo x100 a počáteční počet bodů v rozmezí od 2 do 12. Výherní kombinace symbolů, které v rámci Reakcí zmizí z válců, zvýší počet bodů ve všech symbolech Milkshake stejné barvy jako zmizelé symboly o počet symbolů v kombinaci (např. 9 zelených symbolů zvýší počet bodu v zeleném symbolu Milkshake o 9). Když počet bodů na symbolu Milkshake dosáhne 20 nebo více, zmizí z herního pole, přičte svůj násobitel k celkovému násobiteli všech následujících výher v rámci Reakcí a do herního pole se přidají dva nové symboly Milkshake náhodné barvy, náhodného násobitele a náhodného počtu počátečních bodů až do maximálního počtu 4 symbolů Milkshake. Jakmile jsou v herním poli 4 symboly Milkshake (každý od jedné barvy), každý z nich, který dosáhne 20 nebo více bodů, je nahrazen novým, ale žádné další symboly Milkshake se již neobjeví. Odstraněné symboly Milkshake vždy přičtou svůj násobitel k celkovému násobiteli. Na konci každého Respinu se celková výhra vynásobí součtem násobitelů všech symbolů Milkshake, které dosud během Reakcí zmizely z herní plochy.

Funkce Booster
V bonusové hře Booster se na začátku hry základní hry nebo po spuštění Reakcí na libovolný symbol Milkshake přidaný do herního pole náhodně aplikuje Násobitel Booster nebo Color Booster. Násobitel Booster použitý na symbol Milkshake nahradí jeho násobitel násobitelem vyšší hodnoty (x4, x5, x10, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x75 nebo x100). Color Booster použitý na symbol Milkshake jej změní na Duhový Milkshake se stejným násobitelem a
stejným počtem bodů. Jakákoli výherní kombinace symbolů libovolné barvy, která zmizí z válců, pak zvýší počet bodů ve všech symbolech Duhový Milkshake v herním poli o počet symbolů v této kombinaci.

Výherní tabulka

	Symboly Zmrzlina				Symboly Bonbón			
Počet symbolů	Červená	Oranžová	Zelená	Modrá	Červený	Oranžový	Zelený	Modrý
22x až 36	4 x n	3 x n	2,4 x n	2 x n	1,6 x n	1,6 x n	1,6 x n	1,6 x n
17x až 21x	3 x n	2,4 x n	2 x n	1,6 x n	1 x n	1 x n	1 x n	1 x n
13x až 16x	1,4 x n	1,2 x n	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,6 x n	0,6 x n	0,6 x n
8x až 12x	0,8 x n	0,6 x n	0,56 x n	0,48 x n	0,4 x n	0,4 x n	0,4 x n	0,4 x n

n = celková sázka do hry

Motörhead Video Slot (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3-3-4-4-5
Počet výherních linií	76
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,98 %
Specifické funkce hry	Wild, Mystery Reel, Scatter, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde 1. a 2. válec zleva obsahuje 3 symboly, 3. a 4. válec zleva obsahuje 4 symboly a 5. válec zleva obsahuje 5 symbolů.

Symbol Wild
Symbol Wild (Ace of Spade) se vyskytuje kdekoliv v herním poli v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter.

Symbol Mystery
Symbol Mystery se objevuje jak v základní hře, tak i ve Freespinech a přeměňuje se na náhodně zvolený symbol s výjimkou symbol Scatter. Všechny symboly Mystery se přemění vždy na jeden symbol.

Mystery Reel Feature
Není-li právě aktivní funkce Bomber Feature, má při každém roztočení v základní hře i ve Freespinech jeden nebo více válců podobu Mystery Reel, což je válec, na kterém se kromě běžných symbolů mohou nacházet složené symboly Mystery.

Bomber Feature
Funkce Bomber Feature se může náhodně aktivovat před libovolným roztočením v základní hře. Na válcích se objeví několik bomb a následně se v horní vrstvě vytvoří alespoň 10 symbolů Mystery. Na válcích se může objevit maximálně 5 bomb, ty mohou v horní vrstvě vytvořit až 15 symbolů Mystery. Každá bomba se skládá ze shluku symbolů Mystery. Jakmile každá bomba vytvoří v horní vrstvě symboly Mystery, válce se roztočí a dojde k výběru symbolu stejným způsobem jako během funkce Mystery Reel Feature. Během funkce Bomber Feature nelze aktivovat Freespiny.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se mohou objevit kdekoliv na 3., 4. a 5. válci zleva v základní hře i během Freespinů a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře na 3., 4. a 5. válci zleva spouští 10 Freespinů. Během Freespinů nelze vyhrát další Freespiny. Během Freespinů jsou na válcích Mystery Reel jak symboly Mystery, tak i symboly Wild.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Lemmy	7,5 x n	1,5 x n	0,4 x n	0,05 x n
Hvězda	2,5 x n	0,75 x n	0,25 x n	-
Zvon	1,5 x n	0,5 x n	0,15 x n	-
7	1,5 x n	0,5 x n	0,15 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
Podkova	0,6 x n	0,25 x n	0,1 x n
Třešně	0,6 x n	0,25 x n	0,1 x n
Čtyřlístek	0,6 x n	0,25 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Mythic Maiden (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,55 % - 96,58 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Freespiny s měnícím se násobitelem.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild
Symboly Wild se objevují kdekoliv v herním poli, nahrazují všechny symboly, kromě Scatter, a při nahrazení násobí výhru, které se účastní.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s měnícím se násobitelem
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter v základní hře spouští 10, 15 nebo 30 Freespinů.

Na počátku Freespinů se odemkne Železná panna zobrazená vedle válců a v každém Freespinu aktivuje násobitel až x10 a/nebo až 2 další Freespiny. Násobitel platí pro aktuální Freespiny a násobí všechny výhry v daném Freespinu včetně výher se symboly Wild.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Hlava	2000 x n	300 x n	70 x n	5 x n
Lebka	1000 x n	200 x n	60 x n	-
Kniha	500 x n	150 x n	50 x n	-
Pavouk	200 x n	100 x n	40 x n	-
Truhla	150 x n	50 x n	25 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	125 x n	40 x n	15 x n
K	100 x n	35 x n	10 x n
Q	90 x n	30 x n	9 x n
J	80 x n	30 x n	8 x n
10	70 x n	30 x n	7 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Narcos

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	243
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,23 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter, funkce Drive-by a Locked Up a Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Wild
Symboly Wild se se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazují všechny symboly, kromě Scatter a Locked Up. Po výhře se symbolem Wild se symbol Wild přemění na symbol Walking Wild, který se ze své pozice přesune o jednu pozici doleva a na této pozici zůstane po příští hru.

Funkce Drive-by
Funkce je v základní hře i během Freespinů aktivována náhodně a v jejím průběhu projede přes herní pole automobil se zločinci a jejich střelbou se mohou náhodné symboly s vysokou výhrou změnit na symboly Wild.

Funkce Locked Up
K aktivaci funkce Locked Up dojde, pokud se v jedné vodorovné linii zobrazí 3 symboly Locked Up (Chatch me), a to bez pomoci symbolů Wild, či Walking Wild. Během této funkce se zobrazují pouze symboly Locked Up (Catch me) a Golden Locked Up (Zlatý kufr). V rámci funkce Locked Up se původně zobrazené symboly shluknou do jednoho uskupení, zamknou se na svých pozicích, zobrazí se na nich náhodné hodnoty peněžitých výher v mincích a dojde k udělení 3 bonusových zatočení zdarma. Během těchto zatočení se všechny symboly sousedící s původním uskupením symbolů Locked Up přidají k tomuto uskupení a zobrazí se na nich peněžité výhry v rozmění 1 až 10násobku sázky do hry, která funkci Locked Up spustila. 3 symboly vedle sebe mohou utvořit nové uskupení symbolů. Pokud se k uskupení přidá symbol Golden Locked Up, dojde ke zvýšení hodnot peněžitých výher všech symbolů v kombinaci. Pokud se vytvoří nová výherní kombinace nebo rozšíří původní výherní kombinace, vrátí se počet bonusových zatočení zpět na 3. Funkce končí, pokud jsou všechna bonusová zatočení vyčerpána. Stane-li se během funkce Lockd Up součástí výherního shluku symbol Golden Locked Up, je spuštěna jedna z následujících funkcí:
Násobitel: Všechny výhry v daném shluku se vynásobí x2 nebo x3
Vylepšení symbolů: Výhry symbolů v daném shluku se mohou vylepšit o sázku do základní hry, která funkci Locked Up spustila. K vylepšení může dojít 7x až 15x.
Vysoká počáteční hodnota: Počáteční hodnota symbolů Golden Locked Up se zvýší.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva spustí 10 Freespinů. V každém Freespinu probíhá přestřelka mezi policií a zločinci a touto střelbou se některé ze symbolů s vysokou výhrou změní na symbol Walking Wild. Je-li počet Freespinů vyčerpán, ale na válcích ještě zůstávají symboly Walking Wild, je udělen jeden dodatečný Freespin, a to i opakovaně.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Wild	15 x n	4 x n	1 x n
Policista s vysílačkou	15 x n	4 x n	1 x n
Policista s pistolí	15 x n	4 x n	1 x n
Dívka	12,5 x n	3 x n	0,75 x n
Zločinec	12,5 x n	3 x n	0,75 x n

Symboly se střední výhrou			
	5x	4x	3x
Plameňák	6 x n	1,5 x n	0,5 x n
Letadlo	6 x n	1,5 x n	0,5 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	3 x n	0,75 x n	0,25 x n
K	3 x n	0,75 x n	0,25 x n
Q	2 x n	0,5 x n	0,25 x n
J	2 x n	0,5 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Neon Staxx (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,91 %
Specifické funkce hry	Funkce SuperStaxx, Wild, Scatter, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Funkce SuperStaxx
Jedná se o náhodnou funkci, která po zatočení válců zobrazí náhodný počet stejného symbolu, náhodně vybraného z Výherní tabulky, kromě Scatter. Tyto složené symboly se mohou objevit na libovolných válcích v hlavní hře i během Freespinů. Náhodně zvolený symbol je zobrazen v sadách na začátku každého roztočení společně s ostatními symboly. Ve Freespinech se jako složený symbol pro celé kolo Freespinů náhodně volí pouze symboly Predator nebo Wild.

Wild
Symboly Wild se objevují kdekoliv v herním poli a nahrazují všechny symboly, kromě Scatter. Symboly Wild samy o sobě tvoří výhru dle Výherní tabulky.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se počtem symbolů na válci
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter v základní hře spouští 10, 15 nebo 20 Freespinů. Během Freespinů nelze vyhrát další Freespiny.

Na počátku Freespinů se roztočí kolo s nabídkou symbolů typu Predator a symbolu Wild. Hráč kliknutím na tlačítko dá pokyn k zastavení kola, a tak určí jeden ze symbolů typu Predator, případně symbol Wild, který bude během Freespinů plnit funkci složeného symbolu ve funkci SuperStaxx. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly typu Predator			
Symbol	5x	4x	3x
Lev	5 x n	1,25 x n	0,5 x n
Tygr	3,75 x n	1 x n	0,5 x n
Orel	2,5 x n	0,75 x n	0,4 x n
Had	2 x n	0,75 x n	0,4 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	1,25 x n	0,5 x n	0,25 x n
K	1,25 x n	0,5 x n	0,25 x n
Q	1 x n	0,4 x n	0,2 x n
J	1 x n	0,4 x n	0,2 x n

Speciální symboly			
Symbol	5x	4x	3x
Wild	10 x n	1,5 x n	0,75 x n

n = celková sázka do hry

Ocean's Treasure (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,99 %
Specifické funkce hry	Wild, Stacked Wild, Scatter, Freespiny s úrovněmi a násobitelem
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symboly Wild a Stacked Wild
Hra obsahuje dva druhy symbolů Wild: Běžný symbol Wild a symbol Stacked Wild. Běžný symbol Wild se objevuje jak v základní hře, tak i během Freespinů. Symbol Stacked Wild se objevuje pouze v základní hře a může být zobrazen buď celý, anebo částečně v závislosti na tom, jak se válce zastaví. Symboly Wild a symboly Stacked Wild nahrazuji všechny symboly kromě symbolů Scatter.

Symboly Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s úrovněmi a násobitelem
3 symboly Scatter v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva spustí 10 Freespinů. Během Freespinů je aktivních 5 různých úrovní, každá s vlastním násobitelem. Freespiny začínají na úrovni 1 s násobitelem x3, přičemž tento násobitel se zobrazuje na ukazateli násobitele nad válci. Aktuálním násobitelem se pak násobí všechny výhry dosažené během následujících Freespinů až do jejich ukončení. Dojde-li ke zvýšení úrovně, zvýší se i násobitel podle následující tabulky:

Úroveň	1	2	3	4	5
Násobitel	x3	x5	x7	x9	x12

Objeví-li se během Freespinů v jednom Freespinu jeden či více symbolů Wild, jsou uděleny další dva Freespiny a ukazatel úrovně nad válci pod ukazatelem násobitele se z poloviny naplní. Jakmile se ukazatel úrovní naplní celý, úroveň se zvýší o jeden stupeň. Zároveň s úrovní se zvýší i aktuální násobitel.
Je-li dosaženo úrovně 5, je udělena speciální výhra ve výši 100násobku sázky do základní hry, která Freespiny spustila. V úrovni 5 dochází nadále k udělování dalších Freespinů podle výše uvedeného pravidla, avšak již se nezvyšuje ani úroveň, ani násobitel. Maximální počet Freespinů je 102.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Poklad	1500 x n	525 x n	90 x n
Láhev	1050 x n	300 x n	60 x n
Poklad	600 x n	225 x n	45 x n
Klíč	450 x n	150 x n	30 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	150 x n	30 x n	12 x n
K	120 x n	25 x n	9 x n
Q	75 x n	20 x n	6 x n
J	60 x n	15 x n	3 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií

Ozzy Osbourne Video Slots (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,69 % - 96,67 %
Specifické funkce hry	Bonus Bet, symbol Wild, symbol Charge Up, Scatter, Respiny, Freespiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech. Vlevo nad válci je zobrazen jednomístný válec Symbol Spinner a vpravo nad válci je zobrazen jednomístný válec Feature Spinner. Symbol Spinner a Feature Spinner jsou aktivní pouze v Respinech.

Symbol Wild
Symbol Wild s objevuje v základní hře i během Respinů a Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě Scatter.

Bonus Bet
Pokud je aktivována sázka Bonus Bet, hraje se s dvojnásobnou sázkou. Pokud je aktivována sázka Bonus Bet, lze aktivovat více Freespinů a hodnoty násobitele během Freespinů se zvyšují z x2 a x3 na x5 a x7.

Symbol Charge Up
Symbol Charge Up se aktivuje v Respinech a ve Freespinech. Nejprve válec Symbol Spinner zvolí symbol Charge Up a poté válec Feature Spinner určí funkci, která se na symbol Charge Up během Respinů nebo Freespinů aplikuje. Na válci Symbol Spinner se může objevit jakýkoli symbol kromě symbolu Wild. Na válci Feature Spinner se mohou objevit následující symboly:

Výhra Coin Win: Každý symbol Charge Up, který se objeví na válcích, přináší výhru shodnou s výhrou 3 těchto symbolů na výherní linii.
Wild: Každý symbol Charge Up, který se objeví na válcích, se změní na symbol Wild.
Symbol Multiplier: Všechny výhry se symbolem Charge Up se násobí uděleným násobitelem. Hodnoty násobitele jsou x2 a x3 při základní sázce a x5 a x7 při sázce Bonus Bet. Pokud během Freespinů získá jeden symbol obě hodnoty násobitele, násobitelé se sčítají.
Upgrade: Každý symbol Charge Up, který se objeví na válcích, se změní na vyšší symbol podle Výherní tabulky (např. symbol Zelený Ozzy na symbol Žlutý Ozzy). Během Freespinů získá symbol Charge Up všechny funkce, které se vztahují na symbol, v nějž se promění. Vylepšení (Upgrade) nelze použít na nejvyšší symbol ve Výherní tabulce. Během Freespinů se funkce Upgrade může řetězit, pokud je aktivována dvakrát nebo vícekrát. Pokud je například funkce Upgrade použita na symbol Lebka, změní se na symbol Vrána. Pokud se později během Freespinů funkce Upgrade použije na symbol Kříž, změní se také na symbol Vrána, protože se zřetězí dvě funkce Upgrade.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Respiny a Freespiny.

Respiny

2 symboly Scatter v základní hře spouští Respin. Nejdříve je zvolen symbol Charge Up a jeho funkce (viz výše). Následně se pak válce se bez odečtení další sázky znovu roztočí – tentokrát však se symbolem Charge Up a jeho funkcí. Objeví-li se během Respinu na válci Symbol Spinner symbol Scatter, na válci Feature Spinner se objeví symbol Netopýr, a po ukončení Respinů se spustí Freespiny.
Výhra z Respinu odpovídá sázce ze základní hry, která Respin spustila. Na konci Respinu se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Buď 3 symboly Scatter v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva, nebo symbol Scatter na válci Feature Spinner na počátku Respinu, aktivují Freespiny. Při hře se základní sázkou se aktivují 4 Freespiny a při hře se sázkou Bonus Bet se aktivuje 5 Freespins.
Během Freespinů se pře každým Freespinem aktivuje Symbol Charge Up. Nejprve se na válci Symbol Spinner určí symbol Charge Up, a poté se na válci Feature Spinner určí bonusová funkce, která se na tento symbol Charge Up aplikuje do konce Freespinů. Pokud se během Freespinů na válci Symbol Spinner objeví symbol Scatter, je udělen další Freespin a válec Symbol Spinner se znovu roztočí. Maximální počet Freespinů je 7.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Červený Ozzy	1000 x n	300 x n	100 x n
Žlutý Ozzy	400 x n	120 x n	40 x n
Zelený Ozzy	300 x n	100 x n	30 x n
Modrý Ozzy	250 x n	60 x n	20 x n

Symbol	5x	4x	3x
Vrána	150 x n	50 x n	15 x n
Lebka	150 x n	50 x n	15 x n
Kříž	100 x n	30 x n	10 x n
Růže	100 x n	30 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem fixních linií bez aktivace Bonus Bet

Parthenon: Quest for Immortality (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4-5-5-5-5-4
Počet výherních linií	10 000
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,91 % - 96,03 %
Specifické funkce hry	Reakce, Generovaný Wild, Scatter, Freespiny s násobitelem.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Free Spin (scatter). Free Spin (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích, kde 1. a 6. válec zleva obsahuje 4 symboly a ostatní válce 5 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry.
Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit.

Wild
Symbol Wild se generuje pouze v Reakcích a nahrazuje všechny symboly. Je-li dosaženo výhry, jejíž součástí je symbol umístěný na horní pozici 2., 3. nebo 4. válce zleva, je pro následující Reakci tento symbol změněn na symbol Wild. Symbol Wild zůstane na své pozici i pro další Reakci.

Free Spins (Scatter)
Symboly Free Spins (Scatter) se objevují kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem výher
3 symboly Scatter v základní hře spouští 8 Freespinů, přičemž každý další symbol Scatter k původním třem udělí ještě další 4 Freespiny. Během Freespinů se za každý symbol Scatter, který se objevil na válcích, přičte jeden bod na ukazatel symbolů Scatter. Dosáhne-li ukazatel symbolů Scatter hodnoty 3, vynuluje se a udělí další dva Freespiny. Počet Freespinů není nijak omezen.
Během Freespinů je aktivní násobitel, který začíná na hodnotě x1 a každý symbol, který se během Freespinů změní na Wild, zvýší hodnotu násobitele o 1 až do hodnoty x20. Všechny dosažené výhry jsou během Freespinů násobeny aktuálním násobitelem.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Medusa	40 x n	15 x n	10 x n	5 x n	1 x n
Galéra	2,5 x n	2 x n	0,5 x n	0,25 x n	
Pegas	2 x n	1,25 x n	0,5 x n	0,25 x n	
Had	1,5 x n	1 x n	0,3 x n	0,20 x n	
Trojzubec	1 x n	0,75 x n	0,3 x n	0,20 x n	

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1 x n	0,25 x n	0,1 x n	0,05 x n
K	0,75 x n	0,20 x n	0,1 x n	0,05 x n
Q	0,75 x n	0,20 x n	0,1 x n	0,05 x n
J	0,5 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n
10	0,5 x n	0,15 x n	0,1 x n	0,05 x n

n = celková sázka do hry

Pyramid: Quest for Immortality (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3-4-5-4-3
Počet výherních linií	720
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,48 %
Specifické funkce hry	Reakce s násobitelem, Generovaný Wild.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde válce zleva doprava postupně obsahují 3, 4, 5, 4 a 3 symboly.

Reakce s násobitelem
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra a všechny výherní symboly jsou bez odečtení další sázky nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. V Reakcích je aktivní násobitel, který začíná na hodnotě x1 a vždy po třech Reakcích se zvýší o 1 až do hodnoty x10. Všechny dosažené výhry v rámci každé Reakce jsou násobeny aktuálním násobitelem.
Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit.

Wild
Symbol Wild se generuje pouze v Reakcích a nahrazuje všechny symboly. Je-li dosaženo výhry, jejíž součástí je symbol umístěný na horní pozici 2., 3. nebo 4. válce zleva, je pro následující Reakci tento symbol změněn na symbol Wild.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Faraon	5 x n	0,8 x n	0,5 x n
Královna	2,5 x n	0,6 x n	0,5 x n
Skarab	1 x n	0,5 x n	0,3 x n
Sokol	1 x n	0,5 x n	0,3 x n
Kobra	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	0,7 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n
Q	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Rage of the Seas (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4-7
Počet výherních linií	1024-5488
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,04 %
Specifické funkce hry	Wild, Feature otáčky, Random Feature, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly. Ve Feature otáčkách a ve Freespinech mohou 2., 3. a 4. válec mít až 7 symbolů.

Symbol Boost
Symbol Boost se objevuje na 2. 3. a 4. válci zleva a spouští Feature otáčky a Freespiny

Feature otáčky
Objeví-li se na 2., 3. nebo 4. válci zleva symbol Boost, příslušný válec se rozšíří na 7 symbolů a následující 4 Feature otáčky proběhnou za použití tohoto rozšířeného válce při současném odečítání sázky, která Feature otáčky spustila. Pokud hráč změní sázku, Feature otáčky jsou pro změněnou sázku deaktivovány. Pro opětovnou aktivaci Feature otáček je třeba vrátit původní úroveň sázky. Pro spuštěné Feature otáčky se aktivuje jedna z funkcí Random Feature.
Pokud se objeví další symboly Boost, pak
- na již rozšířeném válci dojde ke spuštění 2 dodatečných Feature Spins (nebo – během Freespinů – 2 Extra Freespiny).
- na dosud nerozšířeném válci dojde k rozšíření válce na 7 symbolů, udělí se další 4 Feature otáčky a po zbývající Feature otáčky bude k dispozici 1 nová funkce Random Feature.

Po nasbírání 3 symbolů Boost na 2., 3. a 4. válci zleva se tyto válce rozšíří a dojde k udělení Freespinů.
Udělené funkce Random Feature a rozšířené válce přetrvávají po zbývající počet Feature otáček, jenž je uveden na ukazateli vedle válců.

Funkce Random Feature

MULTIPLIER	Všechny výhry se násobí x2.
STACKED WILD	Sady symbolů Wild se mohou objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a pokryjí 1 až 4 pozice.
SPREADING WILD	Symbol Spreading Wild se může objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva. Poté pevně umístí až 2 symboly Spreading Wilds na sousedící pozice, kde překryje původní symboly (s výjimkou 1. a 5. válce zleva). Symboly Spreading Wild nemohou překrýt jiné symboly Wild, symboly Scatter ani symboly Boost.
MAJOR REEL UPGRADE	Z válců se odstraní všechny symboly Kotva a Sud a je tak umožněn vznik vyšších výher.
MINOR REEL UPGRADE	Z válců se odstraní všechny symboly Kormidlo a Lahev a je tak umožněn vznik vyšších výher.

Nelze aktivovat 2 funkce Random Feature zároveň. Symboly Wild nahrazují všechny symboly s výjimkou ostatních symbolů Wild, symbolů Scatter a symbolů Boost.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
K aktivaci funkce Freespiny dojde, když nastane alespoň jedna z následujících situací:

- Během základní hry nebo ve Freespinech se na 2. 3. a 4. válci zleva objeví 3 symboly Boost, válce se rozšíří a je spuštěno 5 Freespinů.
- Během základní hry se na válcích objeví 3, 4 nebo symbolů Scatter, které spustí 5, 8 nebo 12 Freespinů.

V případě, že ke splnění těchto podmínek dojde současně, počet Freespinů získaných za symboly Scatter a Boost se sečte společně se zbývajícími Feature otáčkami.

Na začátku Freespinů se náhodně aktivují 3 funkce Random Feature. Pokud byly nějaké funkce Random Feature aktivní během otočky, která Freespiny aktivovala, stávají se automaticky součástí aktivovaných funkcí. Když se zpřístupní třetí rozšířený válec, spustí se funkce Freespiny stejně, jako kdyby jej aktivovaly 3 symboly Scatter. Pokud navíc na ukazateli stále zbývají nějak Feature otáčky, tyto otáčky skončí a jejich zbytek se připočte k celkovému počtu Freespinů. Objeví-li se během Freespinů kdekoliv na 2. 3. a 4. válci zleva symbol Boost, dojde k udělení dalších 2 Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Kapitán	2,5 x n	1 x n	0,5 x n
Dívka	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n
Mladík	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n
Pirát	1,25 x n	0,75 x n	0,5 x n
Papoušek	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n
Kladivoun	0,75 x n	0,5 x n	0,25 x n

Symbol	5x	4x	3x
Kotva	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
Sud	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
Kormidlo	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
Lahev	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Reef Raider (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	7
Počet symbolů na válci	7
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,17 % – 96,13 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild Coin, Clam Wild, Násobitel, Ukazatel Treasure Trail, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 7 válcích, kde každý válec obsahuje 7 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní shluky zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild Coin
Symbol Wild Coin se může objevit kdekoli v herním poli v základní hře i ve Freespinech při aktivaci funkce Random Wilds nebo při aktivaci funkce Cannon Blast. Symbol Wild Coin nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Násobitel a symbolu Clam Wild.

Násobitel
Symbol Násobitel se může objevit kdekoli v herním poli a výhru dosaženou na výherním shluku symbolů, se kterými horizontálně nebo vertikálně sousedí, vynásobit x2, x3, x5 nebo x50. V herním poli se může objevit pouze jeden speciální symbol Násobitel. Symbol Násobitel se neúčastní výherního shluku.

Clam Wild
Ještě před zahájením Reakce je výherní shluk odstraněn a náhodně na jedno pole v odstraněném shluku je umístěn symbol Clam Wild.

Je-li v rámci Reakce symbol Clam Wild součástí výherního shluku, je zaplněno 1 políčko na ukazateli Treasure Trail. Symbol Clam Wild nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů Násobitel a Wild Coin.

Ukazatel Treasure Trail
Ukazatel Treasure Trail se nachází po obvodu herního pole a obsahuje 15 políček. V rámci jedné Reakce jsou postupně zaplňována políčka ukazatele a podle počtu zaplněných políček se spouští speciální funkce hry následovně:

Anchor Drop: Funkce se spustí, dojde-li v rámci jedné Reakce k zaplnění 3 políček na ukazateli Treasure Trail. Náhodně jsou zvoleny 1 až 3 druhy běžných symbolů s nízkou výhrou, které jsou odstraněny z herního pole a můžou tak v návaznosti na spuštění Reakce vzniknout další výherní shluky.

Random Wilds: Funkce se spustí, dojde-li v rámci jedné Reakce k zaplnění 6 políček na ukazateli Treasure Trail. Do herního pole je náhodně umístěno 4 až 8 symbolů Wild Coin.

Mystery Chest: Funkce se spustí, dojde-li v rámci jedné Reakce k zaplnění 9 políček na ukazateli Treasure Trail. 2 až 16 symbolů s nízkou a střední výhrou je nahrazeno symboly Mystery, které jsou následně nahrazeny jedním stejným druhem symbolu buď se střední nebo s nízkou výhrou.

Cannon Blast: Funkce se spustí, dojde-li v rámci jedné Reakce k zaplnění 12 políček na ukazateli Treasure Trail. Jeden náhodně zvolený symbol je odstraněn z herního pole společně se všemi symboly s nízkou a střední výhrou, které se nachází ve stejném řádku a sloupci jako tento náhodně zvolený symbol, kromě symbolů Násobitel, Wild Coin a Clam Wild. Každý odstraněný symbol se může náhodně nahradit symbolem Wild Coin.

Freespins: Funkce se spustí, dojde-li v rámci jedné Reakce k zaplnění 15 políček na ukazateli Treasure Trail. Spustí se Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se speciální funkcí Mystery Overlay a je uděleno 9 Freespinů. Jsou-li v rámci Reakce zaplněna ještě další tři políčka na ukazateli, jsou uděleny ještě další 2 Freespiny.

Na začátku bonusové hry je ukazatel Treasure Trail vynulován. Pokud je během bonusové hry na tomto ukazateli zaplněno 15 políček, je udělen další 1 Freespin a s každými dalšími 3 zaplněnými políčky je vždy udělen ještě další 1 Freespin.

Během Freespinů se aktivuje speciální funkce Mystery Overlay, což znamená, že se v herním poli uprostřed objeví 1 symbol Mystery, k němu další 4 horizontálně a vertikálně sousedící symboly Mystery a vytvoří úvodní shluk symbolů Mystery. Symboly Mystery jsou následně nahrazeny jedním druhem symbolů a vytvoří tak výherní shluk symbolů s nízkou nebo se střední výhrou. Pozice úvodního shluku symbolů Mystery se až do konce Freespinů nezmění. S každým Freespinem se mohou ve hře kdekoli náhodně objevit další symboly Mystery. Pokud tyto nové symboly Mystery horizontálně nebo vertikálně sousedí s úvodním shlukem symbolů Mystery, stávají se jeho součástí a v dalších Freespinech se tyto symboly objevují na stejných pozicích až do konce Freespinů. Symboly Mystery jsou v rámci každého Freespinu nahrazeny jedním druhem symbolů buď s nízkou nebo se střední výhrou, které vytvoří výherní shluk. Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po skončení Freespinů se ukazatel Treasure Trail vynuluje.

Pokud se v rámci Reakce v herním poli neobjeví nové výherní shluky, postupně se spustí získané výše uvedené funkce, které však mohou zaplňovat další políčka ukazatele Treasure Trail a umožnit tak získání dalších funkcí. Po ukončení všech získaných speciálních funkcí se ukazatel Treasure Trail vynuluje.

Výherní tabulka

Počet symbolů ve shluku	Symboly se střední výhrou				Symboly s nízkou výhrou			
	Červený drahokam	Růžový drahokam	Oranžový drahokam	Zelený drahokam	Fialová lastura	Modrá lastura	Žlutá lastura	Zelená lastura
25-49x	150 x n	50 x n	30 x n	25 x n	22,5 x n	20 x n	17,5 x n	15 x n
21-24x	50 x n	22,5 x n	15 x n	12,5 x n	11 x n	10 x n	9 x n	7,5 x n
18-20x	25 x n	12,5 x n	7,5 x n	6 x n	5 x n	4 x n	3 x n	2,5 x n
15-17x	12,5 x n	7,5 x n	5 x n	3,75 x n	2,5 x n	2,25 x n	1,5 x n	1,25 x n
12-14x	7,5 x n	5 x n	3 x n	2,5 x n	1,75 x n	1,25 x n	1 x n	1 x n
10-11x	5 x n	3 x n	2,25 x n	1,5 x n	1 x n	0,9 x n	0,75 x n	0,5 x n
9x	3 x n	2,25 x n	1,5 x n	1,25 x n	0,9 x n	0,75 x n	0,6 x n	0,4 x n
8x	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,9 x n	0,75 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n
7x	1,5 x n	1 x n	0,9 x n	0,75 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,25 x n
6x	1,25 x n	0,9 x n	0,75 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,3 x n	0,15 x n
5x	1 x n	0,75 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,25 x n	0,2 x n	0,05 x n

n = celková sázka do hry

Reel Rush (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	1-5
Počet výherních linií	45-3125
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,06 % - 99,05 %
Specifické funkce hry	Spojené symboly, Lucky Wheels, Scatter, Freespiny se spojenými symboly.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde 1. a 5. válec zleva obsahuje 1-5 symbolů, 2. a 4. válec zleva obsahuje 3-5 symbolů a 3. válec zleva obsahuje 5 symbolů.

Symbol Wild
Symbol Wild se vyskytuje v základní hře i ve Freespinech kdekoliv v herním poli kromě 1. válce zleva a nahrazuje všechny symboly.

Respiny
Každá výhra v základní hře je dosažena na minimálním počtu symbolů (tedy na 45 výherních liniích). Výhra se přičte na displej Výhra a aktivuje jeden Respin, tedy opětovné otočení všech válců bez odečtení sázky z displeje Kredit. Zároveň se zvýší počet aktivních symbolů v herním poli o 2. Respiny pokračují a výhry se připisují na displej Výhra, dokud se objevují nové výhry. Jakmile se po Respinu nová výhra neobjeví, Respiny končí a celková výhra se z displeje Výhra převede na displej Kredit.
V případě, že je dosaženo 5 úspěšných Respinů (= Respinů s dosaženou výhrou), počet aktivních symbolů na všech válcích dosáhne 5 symbolů a jsou spuštěny Freespiny.

Následující tabulka zobrazuje počet aktivních symbolů na válcích a počet možností výher po úvodním roztočení v hlavní hře, po opětovných roztočeních a při Freespinech:

	Počet aktivních symbolů na jednotlivých válcích počítáno zleva					Počet možností výher
	1.	2.	3.	4.	5.	
Základní hra	1	3	5	3	1	45
První Respin	3	3	5	3	1	135
Druhý Respin	3	3	5	3	3	405
Třetí Respin	3	5	5	3	3	675
Čtvrtý Respin	3	5	5	5	3	1125
Pátý Respin	5	5	5	5	3	1875
Freespiny	5	5	5	5	5	3125

Respiny probíhají se stejnou sázkou jako hra, která Respiny aktivovala. Respiny skončí po pátém Respinu, nebo pokud se na válcích neobjeví žádná výherní kombinace. Počet symbolů na válcích se pak vrátí do původního stavu. Výhry z opětovných roztočení jsou přičítány k výhře z úvodního roztočení.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Výherní kombinace po pátém Respinu aktivuje 8 Freespinů. Během Freespinů nelze vyhrát další Freespiny.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Respiny a následně Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra z Respinů a Freespinů sečtená s výhrou ze základní hry, která Respiny a následně Freespiny spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Jahoda	20 x n	5 x n	0,2 x n
Ananas	10 x n	3 x n	0,2 x n
Citrón	5 x n	2 x n	0,2 x n
Kiwi	4 x n	1,5 x n	0,2 x n
Hrozen	2 x n	1,2 x n	0,2 x n
Švestka	2 x n	1 x n	0,2 x n

Symbol	5x	4x	3x
Červený bonbón	1 x n	0,3 x n	0,1 x n
Oranžový bonbón	1 x n	0,3 x n	0,1 x n
Žlutý bonbón	1 x n	0,3 x n	0,1 x n
Zelený bonbón	1 x n	0,3 x n	0,1 x n
Fialový bonbón	1 x n	0,3 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Reel Steal (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,18 % - 95,87 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Scatter, Freespiny s násobitelem.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild s násobitelem
Symboly Wild se objevují kdekoliv v herním poli, nahrazují všechny symboly, kromě Scatter. Symboly Wild při nahrazení násobí výhru, které se účastní, x5.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny. Scatter sám o sobě tvoří výhru dle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter v základní hře spouští 15, 20 nebo 25 Freespinů.

Během Freespinů je pro každou výhru aktivní násobitel x5. V případě, že výhry se účastní i symboly Wild, pak celkový násobitel této výhry je x25.

Každý symbol Scatter, který se během Freespinů objeví na obrazovce, udělí jeden další Freespin. Výhry na symbolech Scatter podle Výherní tabulky se během Freespinů nevyplácejí; výhrou jsou pouze Freespiny.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Střelec	1500 x n	150 x n	25 x n
Dívka	1000 x n	100 x n	20 x n
Šéf	750 x n	75 x n	15 x n
Jezdec	400 x n	60 x n	12 x n
Bomber	200 x n	50 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
Trezor	100 x n	20 x n	10 x n
Kufr	75 x n	15 x n	5 x n
Kabela	60 x n	12 x n	4 x n
Fotoaparát	50 x n	10 x n	2 x n
Pistole	40 x n	10 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Symbol	5x	4x	3x	2x
Scatter	100 x m	15 x m	4 x m	2 x m

m = sázka na celou hru

Riches of Midgard: Land and Expand (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3; ve Freespinech až 7; + dva válce Hot Spot.
Počet výherních linií	9; ve Freespinech až 29
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,03 %
Specifické funkce hry	Válce Hot Spot, Respin, Scatter, Freespiny se zvyšujícím se počtem symbolů na válci.
Počítání výher	Kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly. Ve Freespinech se se válce mohou prodloužit až na 7 symbolů. Z každé strany herního pole je umístěn ještě jeden jednomístný válec Hot Spot.

Válce Hot Spot
Válce Hot spot jsou zobrazeny po obou stranách herního pole, obsahují pouze jeden symbol a otáčí se spolu s válci v herním poli. Symboly na válcích Hot Spot netvoří se symboly na válcích v herním poli výherní kombinaci. V základní hře i během Freespinů tyto symboly spouští pouze Respin.

Respin
Pokud se na obou válcích Hot Spot objeví stejný symbol a tentýž symbol se objeví rovněž na alespoň dvou válcích v herním poli, pak se tyto symboly v hlavním poli roztáhnou přes všechny pozice na válci a do konce Respinů se zafixují. Zbylý, tedy nezafixovaný, válec se bez odečtení dalších peněžních prostředků z displeje Kredit znovu roztočí. Pokud se na válci objeví symbol shodný se zafixovaným symbolem, pak se tento symbol rovněž roztáhne přes všechny pozice na válci a je udělena výhra odpovídající výherní tabulce na všech aktivních liniích. Pokud se jeden shodný symbol objeví na všech válcích, Respin neproběhne. Pro vyúčtování výhry ve funkci Respin platí, že dva zafixované válce se považují vždy za 1. a 2. válec zleva. Celková dosažená výhra je poté převedena na displej Kredit. Funkce Respin je aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se počtem symbolů na válci
3 symboly Scatter v základní hře spouští 8 Freespinů. Objeví-li se během Freespinů symbol Scatter na 3. válci zleva, jsou uděleny další 2 Freespiny a všechny válce v herním poli se roztáhnou na výšku o 1 pozici. Válce se roztahují střídavě nahoru a dolů, přičemž se začíná směrem vzhůru. Maximální výška válců během Freespinů je 7 pozic. Pokud již nelze výšku válců nadále rozšiřovat, každý symbol Scatter, který se objeví na 3. válci zleva uděluje i nadále 2 Freespiny. Počet Freespinů není nijak omezený. S postupným rozšiřováním válců v herním poli dochází rovněž ke zvyšování počtu výherních linií, kterých může být až 29. Roztažení válců probíhá ještě před vyhodnocením výher a před případným Respinem.

Během Freespinů se může na levém válci Hot Spot zobrazit symbol Wild. Symbol Wild vytváří shodu s libovolným symbolem zobrazeném na pravém válci Hot Spot.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	3x	2x
Náčelník	15 x n	5 x n
Válečník	7 x n	2 x n
Žena	3 x n	1,5 x n
Roh	2 x n	1 x n
Kýta	1 x n	0,5 x n

Symbol	3x
A	0,8 x n
K	0,7 x n
Q	0,6 x n
J	0,5 x n
10	0,4 x n

n = celková sázka do hry

Rise of Maya (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,46 % - 96,42 %
Specifické funkce hry	Wild, Sticky Win, Freespiny s Random Wild.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly, kromě Free Spins (Scatter). Symbol Wild tvoří sám o sobě výhru dle Výherní tabulky. Symbol Wild se vyskytuje ve více formách:

Jednoduchý Serpent Wild: objevuje se pouze v 1. nebo ve 3. řádku
Roztahující se Serpent Wild: roztahuje se směrem nahoru a dolů, avšak nemusí pokrýt celý válec.
Sada Serpent Stack: objevuje se pouze na žhavých válcích během Freespinů a vždy pokrývá celý válec

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na válcích a spolu se symboly Wild spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s Random Wild
3, 4, nebo 5 symbolů Scatter/Wild v základní hře spouští 10, 15, nebo 20 Freespinů. Během Freespinů pak 3, 4, nebo 5 symbolů Scatter/Wild spouští dalších 10, 15, nebo 20 Freespinů.

Válce, na kterých se při spuštění Freespinů objevily symboly Wild nebo Scatter, se promění na žhavé válce. Symboly Serpent Stack, které se objeví na žhavých válcích, se roztáhnou po celém svém válci

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Režim Bonus Bet: Second Chance Scatter
Kliknutím na tlačítko Bonus Bet vlevo dole se aktivuje režim Bonus Bet: Second Chance Scatter. Automaticky se zdvojnásobí sázka, avšak výhry za jednotlivé výherní symboly se nezmění (jinými slovy: výhry jsou oproti Výherní tabulce poloviční). Objeví-li se v herním poli dohromady dva symboly Scatter nebo Wild, náhodně a bez odečtení další sázky z displeje Kredit se může aktivovat opětovné roztočení válců, na kterých není žádný symbol Scatter nebo Wild, čímž vzniká další šance na dosažení ještě jednoho symbolu Wild nebo Scatter a na spuštění Freespinů.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Wild	500 x n	100 x n	10 x n	1 x n
Zlatý bůh	500 x n	100 x n	10 x n	1 x n
Červený bůh	100 x n	20 x n	4 x n	0,5 x n
Hnědý bůh	60 x n	12 x n	3 x n	0,5 x n
Zelený bůh	40 x n	10 x n	2,5 x n	0,5 x n
Modrý bůh	30 x n	8 x n	4 x n	0,5 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	15 x n	2 x n	0,5 x n
K	12 x n	2 x n	0,5 x n
Q	10 x n	2 x n	0,5 x n
J	8 x n	2 x n	0,5 x n
10	6 x n	2 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry bez aktivace Bonus Bet

Robin Hood: Shifting Riches (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	50 000 Kč
Výherní podíl	96,75 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Shifting Reels s násobitelem, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild (symbol s nápisem „Robin Hood“) se objevuje kdekoliv v herním poli v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Měšec a Free Spins (Scatter).

Funkce Shifting Reels se zvyšujícím se násobitelem výhry
Je-li dosaženo výhry, je tato výhra vyhodnocena a připsána na displej Výhra. Poté se všechny válce bez odečtení další sázky z displeje Kredit posunou o jednu pozici zleva doprava a mohou tak vytvořit nové kombinace symbolů. Zároveň s posunem válců se zvýší násobitel výhry, který může dosáhnout až hodnoty x5. Je-li po posunu válců dosaženo nové výhry, je vynásobena aktuálním násobitelem a připsána na displej Kredit. Proces se opakuje, dokud vznikají další výhry. Jakmile po posunu válců další výhra nevznikne, funkce Shifting Reels končí a celková výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Během funkce Shifting Reels jsou symboly Měšec (po jejich vhození do příslušné truhly) nahrazeny symboly Wild.
Funkce Shifting Reels je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Symbol Free Spins (Scatter)
Symboly Scatter se objevují pouze ve Freespinech na 3., 4. a 5. válci zleva a spouštějí další Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
V základní hře se pod každým válcem nachází jedna bedna. Objeví-li se během základní hry kdekoliv v herním poli symbol Měšec, je uložen do příslušné bedny pod válcem, kde se symbolů Měšec objevil. Jakmile se v jedné bedně objeví 4 Měšce, je bedna plná a spouští se 10 Freespinů. Pokud je naplněno více beden, pak každá další plná bedna udělí dalších 10 Freespinů. Objeví-li se během Freespinů 2, resp. 3 symboly Free Spins (Scatter), je uděleno dalších 5, resp. 10 Freespinů. Během Freespinů nelze Měšce sbírat. Sesbírané Měšce, nevyužité pro aktuální spuštění Freespinů lze použít později – jsou uchovány až po dobu jednoho roku.
Na počátku Freespinů je jeden ze symbolů s vysokou výhrou zvolen jako symbol Extra Wild, který během Freespinů nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Free Spins (Scatter).
Výhry během Freespinů odpovídají sázce, která je dána průměrem jednotlivých sázek platných v okamžiku vkládání jednotlivých měšců do truhly. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Robin	50 x n	15 x n	0,75 x n	0,1 x n
Šerif	37,5 x n	5 x n	0,75 x n	
Malý John	12,5 x n	2,5 x n	0,5 x n	
Mnich	12,5 x n	2,5 x n	0,5 x n	
Rytíř	6,25 x n	1,5 x n	0,35 x n	

Symbol	5x	4x	3x
A	3,75 x n	1 x n	0,35 x n
K	2,5 x n	0,75 x n	0,25 x n
Q	2,5 x n	0,75 x n	0,25 x n
J	1,25 x n	0,5 x n	0,1 x n
10	1,25 x n	0,5 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Rome: The Golden Age (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3-4-5-4-3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,72 % - 96,06 %
Specifické funkce hry	Symbol Rome, Golden Age, Wild, Sbírání symbolů Golden Age, Scatter, Freespiny s násobitelem.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde válce zleva doprava postupně obsahují 3, 4, 5, 4 a 3 symboly.

Symbol Wild
Symboly Wild nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Scatter, The Golden Age a Rome a objevují se kdekoliv v herním poli. Symboly Wild tvoří samy o sobě výherní kombinaci dle Výherní tabulky.

Speciální symbol The Golden Age
Objeví-li se na válcích speciální symbol The Golden Age, označí se jeho pozice rámečkem. Symbol The Golden Age se může náhodně přeměnit na symbol Rome. V takovém případě se jeho rámeček změní na aktivní rámeček.

Speciální symbol Rome
Pozice, na které se symbol The Golden Age přeměnil na symbol Rome, se při příští otočce změní na symbol Wild. Následně se všechny sousedící pozice označené rámečkem se také přemění na symboly Wild, další pozice označené rámečkem vedle nich též a tímto způsobem se může pokračovat až 5x. Následně se vyhodnotí hra již s přeměněnými symboly Wild. Poté z pozic, na kterých se objevil symbol Wild, rámečky i aktivní rámečky zmizí a ostatní rámečky v herním poli zůstanou. Obecně platí, že rámečky a aktivní rámečky z válců nezmizí do té doby, dokud se buď nezmění na symboly Wild a nevyhodnotí se hra, anebo se nespustí Freespiny.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevuji v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Násobitel Freespinů
Nad válci jsou zobrazeny dva ukazatele. Ukazatel postupu vlevo a Násobitel Freespinů vpravo.
Objeví-li se symbol The Golden Age na pozici bez rámečku nebo aktivního rámečku, přidá se na ukazatel postupu 1 bod. Objeví-li se symbol The Golden Age na pozici s rámečkem nebo aktivním rámečkem, přidá se na ukazatel postupu náhodný počet bodů v rozmezí od 1 do 4 bodů. Pokaždé, když ukazatel postupu dosáhne 200 bodů, hodnota Násobitele Freespinů se zvýší, a to v následujícím pořadí: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200, x300, x500, x750 a x1000. Po každém zvýšení Násobitele Freespinů se ukazatel postupu vrátí zpět na hodnotu 0, případně na hodnotu, o kterou byla překročena úroveň 200. Pokud hodnota Násobitele Freespinů dosáhne hodnoty x1000, nebudou se k ukazateli počítat žádné další body, dokud se neaktivují Freespiny. Hodnota Násobitele Freespinů se zvyšuje pouze během základní hry, ale aktuální hodnota se použije až na konci Freespinů. Po skončení Freespinů se pak hodnota Násobitele Freespinů vrátí zpět na hodnotu x1.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 3 Freespiny. Všechny pozice s rámečky a aktivními rámečky, které se během základní hry, která Freespiny spustila, nezměnily na symboly Wild, se až do konce Freespinů uzamknou na svých pozicích a na konci Freespinů udělí náhodnou odměnu ve výši 0,5 až 50násobku sázky.

Během Freespinů se všechny neuzamčené pozice otáčejí samostatně a na válcích se může objevit pouze symbol Rome. Objeví-li se během Freespinů na libovolné neuzamčené pozici na válcích symbol Rome, udělí náhodnou výhru ve výši 0,5 až 50násobku sázky, počet Freespinů se vrátí zpět na hodnotu 3 a tato pozice se až do konce Freespinů uzamkne.

Freespiny skončí, pokud se počet získaných Freespinů vyčerpá, nebo když budou všechny pozice uzamčeny. Po skončení Freespinů se celková výhra vynásobí Násobitelem Freespinů dosaženým během základní hry. Jsou-li na konci Freespinů všechny pozice uzamčeny, je udělen extra násobitel x2 za dosažené náhodné výhry na symbolu Rome. V tomto případě se

hodnoty Násobitele Freespinů a extra násobitele x2 násobí. (Např.: je-li hodnota Násobitele Freespinů x10, hodnota konečného násobitele je x20.)

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Tygr	100 x n	50 x n	20 x n
Orel	50 x n	20 x n	10 x n
Prsten	50 x n	20 x n	10 x n
Helma	24 x n	16 x n	8 x n
Meče	24 x n	16 x n	8 x n
Wild	100 x n	-	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	18 x n	12 x n	6 x n
K	18 x n	12 x n	6 x n
Q	12 x n	8 x n	4 x n
J	12 x n	8 x n	4 x n
10	8 x n	4 x n	2 x n

n = sázka na linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Roulette Advanced

Základní informace o hře

Typ hry	Ruleta
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	97,30 %
Specifické funkce hry	Sázky na čísla, Jednoduché šance, Závodní dráha, Hlášené sázky
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi o hodnotách 2, 10, 20, 50, 100, 200 a 500 Kč a umísťuje je do ruletového hracího pole
Počítání výher	Cílem je vsadit na číslo vylosované ruletovým kolem.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra je založená na principu klasické americké rulety.
Na obrazovce je zobrazeno ruletové kolo, které má po obvodu čísla od 1 do 36 a dále číslo 0. 0 je označena zeleně, ostatní čísla střídavě červeně a černě. Dále je na obrazovce zobrazeno ruletové hrací pole se stejnými čísly a stejnými barvami. Na tomto hracím poli může hráč dotykem umísťovat jednotlivé sázky. Dále je na obrazovce zobrazena Závodní dráha a Billboard Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **VRÁTIT** – odstraní poslední umístěnou sázku
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry

Speciální sázky (panel speciálních sázek, Billboard a Racetrack)
Speciální sázku lze uzavřít kliknutím na vybranou hodnotu mince a kliknutím na sázku na panelu Speciálních sázek. Na plochu běžné sázky na stole se umístí určitý počet mincí vybrané hodnoty v souladu s provedenou sázkou. Poté, co se myší najede na speciální sázku, hra zvýrazní čísla sázek na stole.

Oblíbené sázky
Hra má funkci oblíbených sázek, která umožňuje uložit sázky libovolné konfigurace a automaticky je uzavírat. Pro uzavření jedné z oblíbených sázek je třeba otevřít nabídku Oblíbených sázek a vybrat sázku ze seznamu. Všechny mince se umístí automaticky. Pro uložení sázky jako oblíbené je třeba položit na stůl všechny sázky, otevřít nabídku Oblíbené sázky, zadat název sázky a kliknout na zaškrtávací tlačítko. Oblíbenou sázku lze odstranit stisknutím tlačítka x v seznamu.

Závodní dráha
Závodní dráha nabízí alternativní způsob sázení na ruletě. Závodní dráha kopíruje kolo rulety (to znamená, že pořadí čísel je stejné). Speciální sázky se vztahují na čísla, která se nacházejí vedle sebe na kole rulety a na Závodní dráze. Pomocí Závodní dráhy lze uzavřít tři typy sázek: přímé sázky a pět (5) speciálních sázek včetně sázek na sousedy. Pro uzavření sázky na sousedy je třeba zapnout nastavení hry Sázky na sousedy a zadat rozpětí čísel na obou stranách vybraného čísla (0 vypíná sousedské sázky a 1 až 9 určuje rozpětí čísel).

Hlášené sázky
Hlášenými sázkami se rozumí sázky na určité výseče ruletového kola. Hlášenou sázku hráč uplatní na Závodní dráze dotykem na jedno z políček „VOISINS“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „TIERS“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35).

Billboard

Dynamický billboard má obsah, který se mění podle fáze hry. Zobrazuje Zásobník čísel na billboardu, Prezentaci vylosovaných čísel a Statistiky rulety. Kromě toho lze z billboardu také uzavírat sázky na žhavá a chladná čísla. Jednotlivé informace na Billboardu:

Zásobník čísel na billboardu	Zobrazuje historii předchozích 14 výherních čísel z vašeho stolu. Červeně podbarvená čísla patří do sady červených čísel, žlutě podbarvená čísla patří do sady černých čísel a zeleně podbarvené číslo je 0
Billboard v režimu sázky	Zobrazuje statistiky všech ruletových stolů provozovatele pro žhavá čísla, chladná čísla, lichá, 0, sudá, červená, zelená a černá čísla
Žhavá čísla	Zobrazuje nejčastěji tažená čísla a počet tahů za posledních 500 her
Chladná čísla	Zobrazí nejméně často tažená čísla a počet her od poslední výhry daného čísla
Červená/černá/zelená čísla	Zobrazí počet losování (v procentech), ve kterých bylo v posledních 500 hrách vylosováno červené, černé nebo zelené číslo
Lichá/sudá čísla a 0	Zobrazuje počet losování (v procentech) lichých, sudých čísel nebo čísla 0 v posledních 500 hrách
Billboard v režimu výsledků	Jakmile se kulička zastaví, zobrazí se na billboardu výherní číslo a výsledky (výhra nebo žádná výhra)

Výplatní tabulka
Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky, kde jsou uvedeny výherní poměry vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	**ZPŮSOB SÁZKY**	**Výherní poměr**
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Pětice čísel	Společný bod čísel 0 a 00 a čísel první řady (1, 2, 3).	7:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Santa vs Rudolf (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,35 %
Nastavení sázky	Celková sázka je vždy 1 mince s nastavitelnou hodnotou. Celková sázka v Kč je tedy dána hodnotou mince a je zobrazena uprostřed pod válci.
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Respiny, Freespiny s bonusovými funkcemi Santa’s Gifts a Rudolf Spins.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo. Výherní kombinace 5 symbolů na výherní linii se počítá pouze jednou. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symboly Wild a Respiny
V základní hře i během Freespinů jsou k dispozici dva druhy symbolů Wild: Santa Wild a Rudolf Wild. Symboly Wild nahrazují všechny symboly. Symboly Rudolf Wild se objevují na 1. válci zleva, spouští Respiny a s každým Respinem se posouvají vždy o jeden válec směrem doprava, dokud z válců nezmizí. Symboly Santa Wild se objevují na 5. válci zleva, spouští Respiny a s každým Respinem se posouvají vždy o jeden válec směrem doleva, dokud z válců nezmizí. Před každým Respinem se všechny aktuálně dosažené výhry připíší na displej Výhra. Při Respinu se symbol Wild pouze posune o jednu pozici doprava či doleva (podle typu symbolu Wild) a ostatní symboly se bez odečtení další sázky znovu otočí. Během Respinů se na válcích mohou objevit další symboly Wild. Respiny pokračují, dokud je na válcích přítomen alespoň jeden symbol Wild. Jakmile se již na válcích nevyskytuje žádný symbol Wild, Respiny končí a celková dosažená výhra je z displeje Výhra převedena na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry. Výhry během Respinů odpovídají sázce ze základní hry, která Respiny spustila.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Pokud se v rámci Respinů v základní hře symboly Rudolf Wild a Santa Wild srazí, je spuštěno 10 Freespinů a symboly Wild z válců zmizí. Během Freespinů se symboly Wild mohou objevit kdekoliv na válcích, stejně jako v základní hře spouští Respiny a během nich se posouvají vždy o jeden válec doprava (symbol Rudolf Wild) nebo doleva (symbol Santa Wild). Pokud se během Freespinů symboly Rudolf Wild a Santa Wild srazí, jsou uděleny další 4 Freespiny a symboly Wild opět z válců zmizí. Celkem lze spustit 30 Freespinů.
Během Freespinů jsou nad válci zobrazena dvě počítadla: počítadlo symbolů Santa Wild, které během Respinů zmizely z obrazovky a počítadlo symbolů Rudolf Wild, které během Respinů zmizely z obrazovky. Když se počítadlo ještě před ukončením Freespinů naplní osmi zmizelými symboly Wild, je spuštěna jedna z bonusových funkcí Santa‘s Gifts, nebo Rudolf Spins. Ukončením Freespinů všechny sesbírané symboly Wild na počítadlech na válcích propadnou.

Bonusová funkce Santa’s Gifts
Bonusová funkce Santa’s Gifts je spuštěna v momentě, kdy se naplní počítadlo symbolů Santa Wild nad válci. Ve hře Santa's Gifts jsou 3 sady předmětů (Bonusová výhra, Násobitel a Konec fáze), kdy hráč kliknutím na 1 z 5 předmětů odhalí svou výhru. V každé sadě si hráč vybírá z těchto 5 položek: 3 x Bonusová výhra v podobě mincí v různých hodnotách, 1x zvýšení násobitele a 1x Konec fáze. Když si hráč vybere výhru v podobě mince, přičte se k jeho průběžnému součtu mincí pro Santa's Gifts. Hráč může mít další výběr ze zbývajících položek v aktuální sadě. Násobitel začíná na začátku Santa's Gifts na hodnotě 1. Když si hráč vybere symbol zvýšení násobitele, zvýší se jeho násobitel o 1. Hráč si pak vybere další ze zbývajících předmětů ve své sadě. Když hráč kliknutím na předmět vybere položku Konec fáze, ukončí aktuální fázi a přejde do další. Pokud hráč kliknutím na předmět vybere položku Konec fáze ve fázi 3, hra Santa's Gifts končí. První vybraný předmět v 1. fázi nesmí odhalit Konec fáze. Na konci Santa's Gifts se všechny výhry v mincích získané v Santa's Gifts vynásobí konečným násobitelem. Maximální možný násobitel je x4. Maximální výhra v Santa's Gifts je 37600 mincí. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Bonusová funkce Rudolf Spins
Bonusová funkce Rudolf Spins je spuštěna v momentě, kdy se naplní počítadlo symbolů Rudolf Wild nad válci. Bonusová funkce Rudolf Spins se skládá ze 3 roztočení, při kterých se na válcích objeví 5 náhodně umístěných symbolů Reindeer Wilds, které se pak při každém roztočení objeví na náhodných pozicích. Na počátku bonusové funkce Rudolf Spins se na válcích

nenachází žádné symboly Wild. Maximální výhra za každé roztočení během funkce Rudolf Spins je 90000 mincí. Vzhledem k tomu, že jsou k dispozici 3 roztočení, celková maximální výhra činí 270000 mincí.

Výhry z bonusových funkcí Santa's Gifts a Rudolf Spins se přičtou k výhrám dosaženým během Freespinů

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Saně	25 x n	7,5 x n	1 x n
Dárky	20 x n	5 x n	0,75 x n
Opasek	15 x n	4 x n	0,5 x n
Těžítko	10 x n	3 x n	0,25 x n
Dopis	7,5 x n	2,5 x n	0,75 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	5 x n	1,5 x n	0,2 x n
K	3,75 x n	1,25 x n	0,15 x n
Q	3 x n	1 x n	0,15 x n
J	3 x n	0,75 x n	0,1 x n
10	3 x n	0,75 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Scruffy Duck (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,38 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Spojené symboly, Scatter, 4 funkce Freespinů.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Free Spins (scatter). Free Spins (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli a nahrazuje všechny symboly, kromě Free Spins (Scatter). Symbol Wild se v základní hře i ve Freespinech objevuje na jakýchkoliv válcích ve formě Expanding Wild a při nahrazení se roztáhne přes všechny pozice na válci.

Spojené symboly
Symboly Kačera se v základní hře i ve Freespinech mohou objevit i jako spojené symboly, které pokrývají 2 nebo 3 pozice na jednom válci. Každá část spojeného symbolu se může stát součástí výherní kombinace.

Symbol Free Spins (scatter)
Symboly Free Spins (scatter) se objevují v základní hře na 3., 4. a 5. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Free Spins (scatter) v základní hře na 3., 4. a 5. válci zleva spustí Freespiny. Symboly Free Spins (scatter) se během Freespinů neobjevují.

Na počátku Freespinů si hráč zvolí jeden z 5 potápějících se Kačerů a určí tak jednu z 5 funkcí Freespinů:

Multiplier: Je spuštěno 15 Freespinů. Všechny výhry se během Freespinů násobí x3

Symbol Removal: Je spuštěno 12 Freespinů. Během Freespinů se v herním poli nenacházejí symboly s nízkou výhrou.

Colossal Wild: Je spuštěno 10 Freespinů. Během Freespinů se objevuje kromě symbolu Expanding Wild i symbol Colossal Wild, a to jako blok symbolů v rozměru 2x2, resp. 3x3 pozice a nahrazuje všechny symboly kromě Free Spins (Scatter). V herním poli může být přítomen pouze částí. Stane-li se součástí výherní kombinace, pak se rozpadne na 2 až 9 samostatných symbolů Wild. Symbol Expanding Wild expanduje pouze na 1. a 5. válci zleva.

Random Wild: Je spuštěno 8 Freespinů. Během Freespinů se objevují kromě symbolu Expanding Wild i symboly Random Wild, které jsou s každým Freespinem náhodně dodány do herního pole v počtu 2 až 5. Symboly Random Wild neexpandují. Padne-li symbol Random Wild na symbol Expanding Wild, který je součástí výherní kombinace, pak Expanding Wild expanduje přes symbol Random Wild. Padne-li symbol Random Wild na symbol Expanding Wild, který není součástí výherní kombinace, pak pouze překryje Expanding Wild, který však neexpanduje.

Double: Je spuštěno 6 Freespinů. Během této funkce se aktivují dvě z výše uvedených funkcí Freespinů současně, avšak pouze se 6 Freespiny. Výběr obou funkcí je náhodný

Interakce hráče (tj. volba funkce Freespinu) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Červený kačer	16 x n	4 x n	0,8 x n
Žlutý kačer	10 x n	2,4 x n	0,4 x n
Zelený kačer	8 x n	2 x n	0,4 x n
Modrý kačer	6 x n	1,6 x n	0,4 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	2,8 x n	1,4 x n	0,2 x n
K	2,4 x n	1,2 x n	0,2 x n
Q	2 x n	1 x n	0,16 x n
J	1,6 x n	0,8 x n	0,12 x n

n = celková sázka do hry

Secrets of Atlantis (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,94 % - 97,07 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Freespiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výherní kombinace 5 symbolů se počítá pouze jednou. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Symbol Nudge Wild
Symbol Nudge Wild (Mořská Panna) s objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly. Symbol Nudge Wild může být zobrazen celý nebo jen částečně v závislosti na tom, jak se válce zastaví. Pokud se na válci zobrazí pouze část symbolu Nudge Wild, posune se Nudge Wild nahoru a/nebo dolů, aby pokrýval celý válec.

Symbol Colossal
Symbol Colossal je blok složený z 3 x 4 symbolů, který se může objevit pouze během Respinů.

Bonusová funkce Highlight
Během každého zatočení bonusová funkce Highlight náhodně zvýrazňuje pozice na 2., 3. a 4. válci zleva. Pokud pozice Highlights na konci roztočení pokrývají celé tyto válce, aktivuje se Respin se symboly Colossal; tzn., že případná výhra se připíše na displej Výhra a válce se bez odečtení další sázky z displeje Kredit opětovně roztočí – tentokrát však se symboly Colossal na 2., 3. a 4. válci zleva. Případná výhra se opět připíše na displej Výhra a pokud je zároveň zvýrazněn válec se symboly Colossal, proces se opakuje.
Symboly Colossal mohou být zobrazeny celé nebo jen částečně v závislosti na tom, jak se válec zastaví. Na 1. a 5. válci zleva se během Respinů nacházejí běžné symboly. Respiny končí, když válec se symboly Colossal není zvýrazněn.
Výhry během Respinů odpovídají sázce ze základní hry, která Respiny spustila. Po ukončení Respinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Perla	800 x n	100 x n	40 x n
Červený drahokam	140 x n	32 x n	14 x n
Zelený drahokam	120 x n	28 x n	12 x n
Modrý drahokam	100 x n	24 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
Krab	30 x n	12 x n	6 x n
Želva	30 x n	12 x n	6 x n
Medúza	30 x n	12 x n	6 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem fixních linií

Secrets of Christmas (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,72 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Freespiny s vánočními dárky
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 5 symbolů.

Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Scatter
Symbol Wild se objevuje v základní hře kdekoliv v herním poli a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s vánočními dárky
3 nebo více symbolů Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů.

Na počátku Freespinů si hráč ve hře Bonus Game kliknutím zvolí 3-5 vánočních dárků z celkového počtu 20. Počet zvolených vánočních dárků je dán počtem symbolů Scatter v základní hře, které Freespiny spustily. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Možné vánoční dárky:

Free Spins:	k úvodnímu počtu 10 Freespinů přidá ještě dalších 2, 3, 4, 5 nebo 10 Freespinů
Násobitel:	k počátečnímu násobiteli x1 připočte další násobitele ve výši x1 nebo x2
Wild Reels:	2. a/nebo 4. válec zleva se až do skončení Freespinů změní na Wild Reel. Všechny symboly na válci tedy budou mít funkci symbolu Wild.
Dodatečné symboly Wild:	Symboly Wild (zvonek) a Wild (Svíčka) náhodně rozprostřené v herním poli se až do konce Freespinů změní na Wild

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Zvonek	50 x n	12 x n	1 x n
Svíčka	30 x n	6 x n	0,8 x n
Perník	20 x n	4 x n	0,6 x n
Sušenky	12 x n	3 x n	0,4 x n
Punčocha	8 x n	2 x n	0,4 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	6 x n	1,2 x n	0,2 x n
K	5 x n	1 x n	0,2 x n
Q	4 x n	0,8 x n	0,2 x n
J	3 x n	0,6 x n	0,2 x n
10	2 x n	0,6 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Silverback Gold (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	1024
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,26 % - 96,11 %
Specifické funkce hry	Wild, Multiplier Wild, Scatter, Bonusová hra, Freespiny s vylepšováním symbolů.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 4 symbolech.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Funkce Silverback Attack
Funkce je aktivována náhodně jak v základní hře, tak i během Freespinů a umístí ještě během točení válců na náhodné pozice válců 6-20 symbolů Gorila.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na válcích. 3 a více symbolů Scatter spouštějí Bonusovou hru a Freespiny, přičemž jako první se odehraje Bonusová hra.

Funkce Bonusová hra
Před začátkem funkce Bonusová hra na pozicích válců zůstanou pouze symboly Scatter, které se změní na symboly Mince s náhodnou hodnotou ve výši 1, 2, 3, 4, 5, 10 nebo 25 bodů a uzamknou na svých pozicích. Jsou udělena 3 bonusová zatočení zdarma, přičemž pozice válců se točí individuálně a mohou se na nich zobrazit pouze symboly Mince. Pokud se na některé pozici zobrazí symbol Mince, uzamkne se na své pozici, zobrazí se na něm hodnota v bodech (viz výše) a počet bonusových zatočení se vrátí zpět na 3. Bonusová hra končí, pokud jsou buď vyčerpána zatočení zdarma, nebo když na všech pozicích jsou uzamknuty symboly mincí, nebo když celková hodnota všech výher je 300 bodů nebo více. Po skončení Bonusové hry se uloží celková hodnota výher v bodech a aktivují se Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s vylepšováním symbolů
3, 4, resp. 5 symbolů Scatter v základní spustí 10, 15, resp. 20 Freespinů. Objeví-li se během Freespinů další symboly Scatter, jsou uděleny dodatečné Freespiny: 2 symboly Scatter aktivují 3 Freespiny, 3 symboly Scatter aktivují 10 Freespinů, 4 symboly Scatter aktivují 15 Freespinů a 5 symbolů Scatter aktivuje 20 Freespinů.
Během Freespinů se symbol Wild může náhodně přeměnit na symbol Multiplier Wild s násobitelem x2 nebo x3, kterým se násobí dosažená výhra z výherní kombinace. Pokud se ve výherní kombinaci objeví více symbolů Multiplier Wild, je celková výhra vynásobena součinem násobitelů jednotlivých symbolů Multiplier Wild.
Pokud se během Freespinů při aktivované funkci Silverback Attack vylepší symbol Gorila na symbol Zlatá Gorila, na náhodné pozice válců se ještě během točení válců náhodně umístí 6-20 symbolů Zlatá Gorila.
Hra obsahuje Ukazatel, který se nachází nad hracím polem. Na začátku Freespinů je na Ukazatel přidána hodnota odměny z Bonusové hry v bodech – maximálně lze přenést 300 bodů; všechny další body se ruší. Během Freespinů se na symbolech Gorila mohou náhodně zobrazovat náhodné hodnoty v bodech, které se přičítají k Ukazateli. Pokud je na Ukazateli dostatek bodů, přemění se určité symboly na symbol Gorila:
30 bodů přemění symbol Krokodýl na symbol Gorila
60 bodů přemění symbol Leopard na symbol Gorila
120 bodů přemění symbol Had na symbol Gorila
200 bodů přemění symbol Pták na symbol Gorila
Pokud dojde k nasbírání 300 bodů, všechny symboly se přemění na symbol Zlatá Gorila. Přeměněné symboly zůstanou ve hře až do konce Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Zlatá Gorila	8 x n	4 x n	2 x n	1 x n
Gorila	4 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n
Krokodýl	3 x n	1,5 x n	0,8 x n	-
Tygr	3 x n	1,5 x n	0,8 x n	-
Had	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n	-
Pták	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	1,5 x n	1 x n	0,3 x n
K	1,5 x n	1 x n	0,3 x n
Q	1,5 x n	1 x n	0,3 x n
J	1 x n	0,5 x n	0,2 x n
10	1 x n	0,5 x n	0,2 x n
9	1 x n	0,5 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Space Wars (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,75 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Respin.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Opětovná otočka
Je-li v základní hře dosaženo výhry, výhra se připíše na displej výhra a aktivuje se jedna opětovná bezplatná otočka.
Opětovná otočka probíhá na jiné sadě válců než původní otočka. Na počátku opětovné otočky se v sekci Cloning vedle válců zobrazí výherní symbol, na kterém bylo dosaženo výhry. Tento symbol se naklonuje a jeho klony jsou poté přidány na válce použité pro opětovnou otočku. Při opětovné otočce je naklonovaný symbol na válcích zobrazen ve vrstvené podobě (několik nad sebou). Opětovná otočka probíhá se stejnou sázkou jako hra, v rámci které k aktivaci opětovné otočky došlo.

Wild
Symbol Wild se objevuje na 2. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly.

Výherní tabulka

Super symboly			
Symbol	5x	4x	3x
Červený drahokam	25 x n	6,25 x n	0,75 x n
Chobotnice	10 x n	3,125 x n	0,5 x n
Žába	5 x n	1,875 x n	0,375 x n
Tříoká ryba	4,375 x n	1,5 x n	0,25 x n
Krab	3,75 x n	1,25 x n	0,25 x n
Netopýr	3,125 x n	1 x n	0,25 x n

Obyčejné symboly			
Symbol	5x	4x	3x
Hnědý pulec	1,5 x n	0,5 x n	0,1 x n
Zelený pulec	1,25 x n	0,5 x n	0,1 x n
Tříoký pulec	1 x n	0,375 x n	0,075 x n
Modrý pulec	1 x n	0,375 x n	0,05 x n
Fialový pulec	1 x n	0,375 x n	0,05 x n

n = celková sázka do hry

Space Wars 2 Powerpoints (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	6; ve Freespinech 8
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,49 % - 96,05 %
Specifické funkce hry	Powerpointy, Reakce, Wild, Speciální funkce, Freespiny
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 3 nebo více shodných symbolů ve vodorovné či svislé linii na válcích. V každém směru platí pouze nejdelší kombinace výherních symbolů. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 válcích, kde každý válec obsahuje 6 symbolů.

Powerpointy
3 nebo více stejných symbolů, které se objeví na válcích ve vodorovné nebo svislé linii, se považují za výherní. Každý symbol vysoké výhry ve výherní kombinaci přinese 30 Powerpointů, každý symbol střední výhry ve výherní kombinaci přinese 20 Powerpointů a každý symbol nízké výhry ve výherní kombinaci přinese 10 Powerpointů. Powerpointy se přičítají do ukazatele nad válci i během Reakci.

V základní hře se na konci hry základní hry včetně Reakcí se udělí výhra ve výši násobku sázky podle počtu dosažených Powerpointů na ukazateli nad válci, a to následujícím způsobem:

Powerpointy	25	50	100	200	300	400	500	700	1000
Výhra	x0,25	x0,5	x1	x2	x3	x4	x5	x10	x20

Ve Freespinech se na konci každého Freespinu včetně Reakcí udělí výhra ve výši násobku sázky do hry, která Freespiny spustila, podle počtu dosažených Powerpointů na ukazateli nad válci, a to následovně:

Powerpointy	350	700	1050	1400	1750	2100	2450	2800	3150	3500	3850	4200	4550	4900
Výhra	x3	x10	x20	x30	x40	x50	x60	x70	x80	x100	x120	x140	x150	x180
Powerpointy	5250	5600	5950	6300	6650	7000	7350	7700	8050	8400	9000	10000	11000	12000
Výhra	x210	x240	x250	x300	x350	x400	x500	x600	x700	x800	x1000	x3000	x5000	x10000

Symboly Column Blaster, Row Blaster, Zapper, Bomb nebo symboly funkce Combo nepřinášejí žádné Powerpointy.

Reakce
Při výhře se na ukazateli nad válci objeví počet dosažených Powerpointů, všechny výherní symboly zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se v podobě Powerpointů připíše na ukazatel nad válci a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra jako aktuální sázka do hry vynásobená dosaženým násobitelem podle počtu dosažených Powerpointů je převedena na displej Kredit. Ukazatel nad válci se poté vynuluje. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Symbol Wild a symbol Multiplier Wild
Za kombinaci 3 symbolů v základní hře nebo během Freespinech je udělen symbol Wild, který se objeví na místě jednoho z odstraněných symbolů na počátku Reakce. Symboly Wild se mohou v základní hře a během Freespinů objevit pouze jako výsledek výherní kombinace. Symboly Multiplier Wild se mohou během Freespinů objevit kdekoli na válcích a je jim přiřazena náhodná hodnota x2, x3, x4, x5, x10 nebo x25. Symbol Multiplier Wild, který se stane součástí výherní kombinace, násobí Powerpointy udělené za tuto výherní kombinaci svou hodnotou. Symboly Wild a Multiplier Wild nahrazují všechny symboly kromě sebe navzájem, symbolů Column Blaster, Row Blaster, Zapper a Bomb. Symboly Wild a symboly Multiplier Wild, které se stanou součástí výherní kombinace, se odstraní z válců spolu s ostatními symboly v kombinaci. Jeden symbol Wild nebo symbol Multiplier Wild může být součástí více než jedné výherní kombinace. Symboly Wild a symboly Multiplier Wild poskytují výhru pouze v kombinaci s jinými symboly.

Speciální funkce
V herním poli se mohou objevit speciální symboly Column Blaster, Row Blaster, Zapper, Bomb, Combo 1, Combo 2 nebo Combo 3, které spouští speciální funkce:

Funkce Column Blaster
Za horizontální výherní kombinace 4 symbolů v základní hře nebo během Freespinů je udělen symbol Column Blaster. Po vyhodnocení výherní kombinace a jejím odstranění z herního pole se na místě jednoho z odstraněných symbolů před Reakcí náhodně objeví symbol Column Blaster. V bonusové hře Column Blaster jsou všechny symboly kromě symbolů Wild a bonusových symbolů na linii, kde se objeví symbol Column Blaster, odstraněny spolu se symbolem Column Blaster a na ukazatel nad válci se přičtou Powerpointy. Pokud se na linii, na kterou se vztahuje funkce Column Blaster, nachází symbol Multiplier Wild, vynásobí celkový počet Powerpointů udělených za symboly odstraněné z této linie svou hodnotou a zmizí z válců. Pokud se na stejné linii nachází více než jeden symbol Column Blaster, odstraní se během funkce Column Blaster z linie spolu s ostatními symboly i symbol Column Blaster nejníže na válcích.

Funkce Row Blaster
Za vertikální výherní kombinace 4 symbolů v základní hře nebo během Freespinů je udělen symbol Row Blaster. Po vyhodnocení výherní kombinace a jejím odstranění z herního pole se na místě jednoho z odstraněných symbolů před Reakcí náhodně objeví symbol Row Blaster. V bonusové hře Row Blaster jsou všechny symboly kromě symbolů Wild a bonusových symbolů na linii, kde se objeví symbol Row Blaster, odstraněny z válců spolu se symbolem Row Blaster, čímž se na ukazatel nad válci se přičtou Powerpointy. Pokud se na linii, na kterou se vztahuje funkce Row Blaster, nachází symbol Multiplier Wild, vynásobí celkový počet Powerpointů udělených za symboly odstraněné z této linie svou hodnotou a zmizí z válců. Pokud se na stejné linii nachází více než jeden symbol Row Blaster, odstraní se během funkce Row Blaster z linie spolu s ostatními symboly i symbol Row Blaster nejvíce vpravo.

Funkce Zapper
Symbol Zapper je v základní hře udělen za výherní kombinace 5 nebo 6 symbolů a během Freespinů za výherní kombinaci 5, 6, 7 nebo 8 symbolů. Po vyhodnocení výherní kombinace a jejím odstranění z herního pole se na místě jednoho z odstraněných symbolů před Reakcí náhodně objeví symbol Zapper. Pokud je v základní hře bonusová hra Zapper udělena za shodu 5 nebo 6 symbolů, jsou z válců náhodně odstraněny 1 až 4 typy symbolů nebo 3 až 4 typy symbolů odpovídajícím způsobem spolu se symbolem Zapper a na ukazatel nad válci se přičte odpovídající počet Powerpointů. Pokud je během Freespinů udělena bonusová hra Zapper při shodě 5 až 8 symbolů, náhodně se z válců odstraní 1 až 4 typy symbolů nebo 3 až 4 typy symbolů spolu se symbolem Zapper a na ukazatel nad válci se přičte odpovídající počet Powerpointů.

Funkce Bomb
Za vertikální a horizontální výherní kombinaci stejného symbolu, které se v základní hře nebo během Freespinů protnou, je udělen symbol Bomb. Po vyhodnocení výherní kombinace a jejich odstranění z herního pole se v místě průsečíku kombinací před Reakcíobjeví symbol Bomb. Ve funkci Bomb se spolu se symbolem Bomb odstraní z válců všechny symboly s výjimkou symbolů Wild a bonusových symbolů, které horizontálně, vertikálně a diagonálně sousedí se symbolem Bomb, a na ukazatel nad válci se přičte odpovídající počet Powerpointů. Počet odstraněných symbolů závisí na poloze symbolu Bomb na válcích a pohybuje se od 3 do 8. Pokud funkce Bomb postihne symbol Multiplier Wild, vynásobí celkový počet Powerpointů udělených za symboly odstraněné v této funkci svou hodnotou a zmizí z válců.

Funkce Combo 1
Kombinace symbolu Column Blaster nebo Row Blaster a symbolu Bomb, které se po Reakcích objeví vodorovně nebo svisle vedle sebe, přináší funkci Combo 1. Symbol Column Blaster nebo Row Blaster se spojí se symbolem Bomb a posune se na svou pozici na válcích. Pokud kombinaci funkce Combo 1 tvoří symbol Bomb a symbol Column Blaster, odstraní se spolu se symbolem Column Blaster všechny symboly s výjimkou symbolů Wild a bonusových symbolů z vertikální linie, na které se objeví vygenerovaný symbol Column Blaster, a také ze dvou vertikálních linií, které s ním sousedí vpravo a vlevo, a na ukazatel nad válci se přičte odpovídající počet Powerpointů. Pokud kombinaci funkce Combo 1 tvoří symbol Bomb a symbol Row Blaster, odstraní se spolu se symbolem Row Blaster všechny symboly kromě symbolů Wild a bonusových symbolů z horizontální linie, ve které se objeví vygenerovaný symbol Row Blaster, a ze dvou horizontálních linií, které s ní sousedí nahoře a dole, a na ukazatel nad válci se přičte odpovídající počet Powerpointů. Pokud se symbol Column Blaster nebo symbol Row Blaster, který aktivuje bonusovou hru, nachází na první nebo poslední horizontální či vertikální linii, bonusová hra se vztahuje pouze na jednu sousední horizontální či vertikální linii.
Symbol Multiplier Wild, který se objeví na jedné z horizontálních či vertikálních linií ovlivněných funkcí Combo 1, vynásobí celkový počet Powerpointů udělených za symboly odstraněné z dané linie svou hodnotou a zmizí z válců. Druhý symbol Column Blaster nebo Row Blaster, který se objeví na jedné z linií ovlivněných bonusovou funkcí Combo 1, je odstraněn spolu s ostatními symboly, pokud druhý symbol Column Blaster nebo Row Blaster nesousedí horizontálně nebo vertikálně se symbolem Bomb a nemůže udělit další bonusovou funkci Combo 1.

Funkce Combo 2
Symbol Zapper a symbol Bomb, které se objeví vodorovně nebo svisle vedle sebe po Reakcích nebo po aktivaci jiné funkce Combo 2, udělují funkci Combo 2. Ve funkci Combo 2 se 1 až 3 typy symbolů na válcích spolu se symbolem Zapper, který bonusovou hru udělil, změní na symboly Bomb. Funkce Bomb se pak aktivuje podle pořadí provedení bonusové hry. Symbol Bomb může tvořit kombinace s více než jedním symbolem Zapper a udělit tak více funkcí Combo 2.

Funkce Combo 3
Kombinace symbolu Zapper a symbolu Column Blaster nebo Row Blaster, které se objeví vodorovně nebo svisle vedle sebe po Reakcích nebo po aktivaci jiné funkce Combo 3, uděluje funkci Combo 3. Ve funkci Combo 3 se 1 až 3 typy symbolů na

válcích spolu se symbolem Zapper, který funkci udělil, náhodně přemění na symboly Column Blaster nebo Row Blaster. Funkce Column Blaster nebo Row Blaster se pak odehraje podle pravidel pro pořadí vykonání funkcí.

Pořadí vykonání funkcí
Funkce se aktivují, když už se na válcích nenacházejí žádné další výherní kombinace a Reakce skončily. Pokud se na válcích nachází několik bonusových symbolů, aktivují se v následujícím pořadí:

1) Combo 1
2) Combo 2
3) Combo 3
4) Column Blaster/Row Blaster
5) Bomb
6) Zapper

Pokud se na válcích objeví více než jeden stejný symbol, aktivují se příslušné bonusové symboly nejprve shora dolů a potom zleva doprava. Pokud se na válcích současně objeví symboly Column Blaster a Row Blaster, aktivují se příslušné bonusové symboly nejprve shora dolů a potom zleva doprava. Pokud se během roztočení aktivuje více než jeden bonusový symbol, proběhne mezi nimi Reakce, která vyplní prázdné pozice na válcích, ale nevyplácí se žádné nové výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po odehrání všech funkcí aktivovaných během roztočení.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
1000 a více Powerpointů v základní hře spouští Freespiny. Freespiny se hrají na 6 válcích o 8 symbolech. Počet udělených Freespinů je dán počtem Powerpointů dosažených v základní hře následujícím způsobem:

Powerpointy	1000	1020	1050	1150	1300	1450	1650	1850	2100	2500	3000	3500	5000
Freespiny	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Během Freespinů jsou náhodně uděleny 1 až 3 další Freespiny pokaždé, když počet Powerpointů na ukazateli nad válci dosáhne následujících prahových hodnot: 1400, 2800, 4200, 5600, 7000 a 8400.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka – počet udělených Powerpointů každým symbolem ve výherní kombinaci

Symbol s vysokou výhrou		Symboly se střední výhrou		Symboly s nízkou výhrou	
Červený diamant	30	Oranžová příšerka	20	Oranžový kotouč	10
		Žlutá příšerka	20	Žlutý kotouč	10
		Zelená příšerka	20	Zelený kotouč	10
		Fialová příšerka	20	Fialový kotouč	10
		Modrá příšerka	20	Modrý kotouč	10

Spiñata Grande (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,84 %
Specifické funkce hry	Symboly Colossal, Funkce Mini Slot, Colossal Wild, Scatter, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Free Spins (scatter). Free Spins (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symboly Colossal
V základní hře se všechny symboly mohou objevit i jako symboly Colossal o rozměru 2x2 nebo 3x3 symboly.

Funkce Mini Slot
Funkce Mini Slot se aktivuje jak v základní hře, tak i ve Freespinech, symbolem Colossal Bonus. Podle toho, jak velká část symbolu Colossal Bonus je v herním poli viditelná, se symbol Colossal Bonus změní na 3, 6 nebo 9 samostatných jednomístných válců, které se automaticky bez odečtení další sázky z displeje Kredit roztočí a po zastavení nabídnou v základní hře pouze symboly Mince, kde každá mince připíše k výhře v aktuální otočce speciální výhru; Zlatá Mince (výhra 80násobek sázky), Stříbrná Mince (výhra 40násobek sázky), Bronzová Mince (výhra 20násobek sázky) a symboly Free Spins.

Colossal Wild
Colossal Wild se objevuje pouze ve Freespinech a pouze v rozměru 3x3. Symbol Colossal Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Colossal Bonus.

Free Spins (scatter)
Symboly Free Spins (scatter) se objevují pouze jako výsledek funkce Mini Slot a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Free Spins (scatter) ve funkci Mini Slot v základní hře spouští 5 Freespinů, každý další symbol Free Spins (scatter) udělí další Freespin.

Během Freespinů pak každý symbol Free Spins (scatter), který se objeví jako výsledek funkce Mini Slot, udělí další Freespin. Ve Freespinech se jako symboly Colossal objevují pouze symboly Colossal Bonus, Colossal Wild a Zvířecí symboly Spiñatas, a to v rozměru 3x3 symboly. Je-li během Freespinů spuštěna funkce Mini Slot, pak jejím výsledkem mohou být pouze symboly Free Spins (scatter).

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Býk	15 x n	3 x n	0,75 x n
Osel	10 x n	2 x n	0,5 x n
Papoušek	5 x n	1,5 x n	0,5 x n
Ryba	3 x n	1 x n	0,5 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	2 x n	0,5 x n	0,25 x n
K	1 x n	0,25 x n	0,1 x n
Q	1 x n	0,25 x n	0,1 x n
J	1 x n	0,25 x n	0,1 x n
10	1 x n	0,25 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Spinsane (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,04 % - 96,26 %
Specifické funkce hry	Super symboly, Symbol Wild, Overlay Wild, Scatter, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly. Ve hře se vyskytují běžné symboly, super symboly (zobrazené se šrámy), symboly Wild, symboly Scatter a prázdné symboly.

Super symboly
Super symboly mohou v základní hře i ve Freespinech nahrazovat běžné symboly stejného typu

Wild
Symbol Wild se objevuje na 2., 3., 4. a 5. válci zleva jak v základní hře, tak i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
5 a více symbolů Scatter v základní hře spouští Freespiny, přičemž každý symbol Scatter udělí 2 Freespiny. Počet Freespinů je tedy dán dvojnásobkem počtu spouštěcích symbolů Scatter. Každý symbol Scatter, který se objeví v herním poli během Freespinů, udělí jeden další Freespin.

Během Freespinů se náhodně jeden z válců, kromě 1. válce zleva, změní na Overlay Wild, to znamená, že tento válec je pokryt třemi symboly Wild.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Super symboly			
Symbol	5x	4x	3x
Vlk	500 x n	40 x n	10 x n
Tlapa	100 x n	8 x n	4 x n
Zub	25 x n	4 x n	1 x n

Obyčejné symboly			
Symbol	5x	4x	3x
Vlk	50 x n	8 x n	4 x n
Tlapa	10 x n	2 x n	0,8 x n
Zub	2,5 x n	0,5 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Starburst (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,05 % - 98,05 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Respiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo. Kombinace 5 symbolů se počítá pouze jednou. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild a Respiny
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly. Objeví-li se symbol Wild v herním poli, roztáhne se na všechny pozice válce, uzamkne se na pozici a spustí se Respin v podobě bonusového zatočení zdarma. Pokud se v rámci bonusového zatočení zdarma zobrazí další symbol Wild proces se opakuje. Proces se ukončí, když se již neobjeví další symbol Wild.
Výhry během Respinů odpovídají sázce ze základní hry, která Respiny spustila. Po ukončení Respinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
BAR	250 x n	200 x n	50 x n
7	120 x n	60 x n	25 x n
Žlutý diamant	60 x n	25 x n	10 x n
Zelený diamant	50 x n	20 x n	8 x n
Oranžový diamant	40 x n	15 x n	7 x n
Modrý diamant	25 x n	10 x n	5 x n
Fialový diamant	25 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Starburst Xxxtreme (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,00 % - 96,26 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Random Wild, Respiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild a Respiny
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly. Objeví-li se symbol Wild v herním poli, roztáhne se na všechny pozice válce, uzamkne se na pozici a spustí se Respin v podobě bonusového zatočení zdarma. Zároveň je udělen náhodný násobitel výhry v hodnotě x2, x3, x5, x10, x25, x50, x100 nebo x150. Pokud se v rámci bonusového zatočení zdarma zobrazí další symbol Wild proces se opakuje. Je-li v jednom okamžiku na obrazovce více než jen symbol Wild s násobitelem, výhra se násobí součtem násobitelů. Proces se ukončí, když se již neobjeví další symbol Wild.
Výhry během Respinů odpovídají sázce ze základní hry, která Respiny spustila. Po ukončení Respinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Funkce Random Wilds
K aktivaci této funkce může dojít náhodně po základním roztočení nebo po Respinu. Během této funkce se na náhodné pozice válců přidá 1-3 symboly Wild s náhodným násobitelem v hodnotě x2, x3, x5, x10, x25, x50, x100 nebo x150. Tyto náhodně přidané symboly Wild opět aktivují Respin.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
BAR	450 x n	45 x n	22,5 x n
7	180 x n	27 x n	13,5 x n
Žlutý diamant	54 x n	22,5 x n	9 x n
Zelený diamant	45 x n	18 x n	7,2 x n
Oranžový diamant	36 x n	13,5 x n	6,3 x n
Modrý diamant	27 x n	9 x n	4,5 x n
Fialový diamant	27 x n	9 x n	4,5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Steam Tower (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,08 % - 98,02 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild
Symboly Wild se objevují kdekoliv v herním poli, nahrazují všechny symboly.

Stacked Wild
Stacked Wild je symbol zabírající 3 pozice nad sebou na jednom válci. Objevuje se kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Pokryje-li v základní hře symbol Stacked Wild celý válec, spustí se 10 Freespinů a hra vyjede do prvního patra. Pokud se během Freespinů objeví kdekoliv na válcích alespoň jeden symbol Wild, zvýší se počet Freespinů o 2 a hra vyjede do dalšího patra, dokud se neocitne v 16., nejvyšším patře. Během Freespinů je aktivní Násobitel, který se před každým Freespinem aktualizuje. Jeho výše závisí na patře, ve které se hra aktuálně nachází:

Patro č.:	1-3	4-6	7-9	10-12	13-15	16
Násobitel	x2	x3	x4	x5	x6	x7

Pod válci je zobrazen ukazatel věže a ukazatel násobitele. Vedle válců je zobrazen ukazatel pater.
Ukazatel věže zobrazuje aktuální násobitel a pozici hráče ve věži. Ukazatel pater zobrazuje, ve kterém patře se hráč nachází. Ukazatel násobitele sděluje aktuální výši násobitele. Když se hra dostane do nejvyššího 16. patra, obdrží hráč navíc bonusovou výhru ve výši 1000 mincí krát úroveň sázky. Pokud se v horním patře objeví kdekoliv na válcích alespoň jeden symbol Wild, počet Freespinů se zvýší o 2. Po skončení Freespinů a návratu do hlavní hry se hra vrátí do přízemí a násobitel se nastaví na hodnotu 1.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Dračí oko	2000 x n	400 x n	40 x n	
Muž	1000 x n	300 x n	30 x n	-
Dívka	500 x n	200 x n	25 x n	-
Věž	300 x n	100 x n	20 x n	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	150 x n	40 x n	15 x n
K	100 x n	20 x n	7 x n
Q	75 x n	15 x n	5 x n
J	50 x n	10 x n	3 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Stickers (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,69 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Sticky Wild, Sticky Spins.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild a Respiny
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly. Objeví-li se symbol Wild v herním poli, uzamkne se na pozici a spustí se Sticky Spin v podobě bonusového zatočení zdarma. Pokud se v rámci bonusového zatočení zdarma zobrazí další symbol Wild proces se opakuje. Proces se ukončí, když se již neobjeví další symbol Wild.
Výhry během Sticky Spin odpovídají sázce ze základní hry, která Sticky Spin spustila. Po ukončení Sticky Spin se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Jahoda	400 x n	150 x n	40 x n
Pomeranč	300 x n	120 x n	25 x n
Kivi	200 x n	90 x n	25 x n
Švestka	100 x n	60 x n	25 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	80 x n	30 x n	20 x n
K	60 x n	25 x n	15 x n
Q	40 x n	25 x n	10 x n
J	30 x n	20 x n	10 x n
10	30 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Street Fighter II: The World Warrior Slot (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,02 % – 96,08 %
Specifické funkce hry	Wild Symboly, Wild Gauge a funkce Wild Combo, Reakce, Bitvy, Postavy, bonusová hra Car Smash, Freespiny Beat the Boss
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 4 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 5 symbolů.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní shluky zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Bitvy
Hlavní hra se hraje v bitvách, které mohou zahrnovat více kol. Před každou bitvou v základní hře je třeba si na obrazovce s výběrem hráče vybrat jednu z 8 postav. V každé bitvě v základní hře je z ostatních 7 postav vybrán náhodný protivník, který se utká s vybranou postavou. Bitva v základní hře může trvat libovolný počet otoček a končí, když se jedné z postav sníží počet bodů zdraví na nulu. Když se v bitvě v základní hře sníží počet bodů zdraví soupeře na nulu, aktivují se Freespiny Beat the Boss. Když se počet bodů zdraví zvolení postavy hráče v bitvě v základní hře sníží na nulu, aktivuje se bonusová hra Car Smash. Před každou Reakcí se počet bodů zdraví obou postav aktualizuje. Když se počet bodů zdraví jedné z postav sníží na nulu, Reakce pokračují, dokud nedojde k dalším výhrám, a poté se aktivuje bonusová hra Car Smash Bonus Game nebo Freespiny Beat the Boss. Pokud se oběma postavám sníží počet bodů zdraví na nulu v důsledku Reakcí, má se za to, že soupeři se počet bodů zdraví snížil na nulu dříve. Dokud se hra nevrátí na obrazovku s výběrem hráče, nelze postavu hráče změnit. Pokud se během bitvy změní hodnota sázky, uloží se jako nová kombinace hodnoty sázky a znaku nebo se uloží do již existující kombinace. Kdykoli se změní kombinace hodnoty sázky a postavy na kombinaci, se kterou hráč již hrál, obnoví se spolu se sázkou i body zdraví a postup v bitvě.

Postavy
V základní hře je 8 postav bojovníků, které lze vybrat na obrazovce s výběrem hráče. Postavy bojovníků jsou Ryu, Ken, E. Honda, Chun Li, Blanka, Zangief, Guile, a Dhalsim. Ve Freespinech Beat the Boss jsou protivníky, se kterými vybraná postava bojuje, 4 bossové: Balrog, Vega, Sagat a M. Bison.
Každá postava bojovníka každý boss mají vlastní sadu symbolů s vysokou hodnotou: symbol Vítěz a symbol Poražený. V každé bitvě se na válcích mohou objevit pouze symboly s vysokou hodnotou dvou postav bojujících v bitvě, symboly s nízkou hodnotou a symboly Wild. Symboly Vítěz a Poražený se mohou na válcích objevit jako jednotlivé symboly nebo 2x2 symboly Colossal, které se počítají jako shluk 4 jednotlivých symbolů. Každá postava má svou vlastní funkci Wild Combo, která se aktivuje po naplnění ukazatele Wild Gauge v základní hře a ve Freespinech Beat the Boss. Všechny postavy a jejich sázkové částky jsou spojeny se sázkou a uloženy spolu s ní. Každá sázka se ukládá zvlášť.

Počet životů
Bitva může trvat libovolný počet kol a končí, když se počet bodů zdraví jedné z postav sníží na nulu. Po Freespinech Beat the Boss nebo po bonusové hře Car Smash začnou obě postavy se 75 body zdraví, pokud hráč pokračuje ve hře se stejnou postavou. Pokud si hráč vybere postavu, se kterou dříve nehrál, začíná s 65 body zdraví a soupeř se 75 body. Pokud hráč změní sázku na hodnotu, se kterou dříve nehrál, body zdraví se obnoví na 65 pro postavu hráče a 75 pro soupeře. Výherní kombinace symbolů Vítěz nebo Poražený postavy hráče snižuje počet bodů zdraví soupeře. Výherní kombinace symbolů Vítěz nebo Poražený soupeře snižuje počet bodů zdraví postavy hráče. Počet bodů zdraví se rovná počtu symbolů Vítěz nebo Poražený ve výherní kombinaci. Symboly Wild zahrnuté do výherních kombinací se nezapočítávají do snížení počtu bodů zdraví.

Wild Symboly, Wild Gauge a funkce Wild Combo
Symboly Wild se mohou objevit kdekoli na válcích a nahrazují všechny symboly. V základní hře a ve Freespinech Beat the Boss má postava hráče ukazatel Wild Gauge, který se před každým roztočením vynuluje. Za každý symbol s vysokou hodnotou ve výherní kombinaci se ukazatel Wild Gauge doplní o jeden bod. Pokaždé, když ukazatel Wild Gauge dosáhne 7 bodů, vytvoří se bonusová hra Wild Combo, kterou lze aktivovat, i když na válcích nejsou žádné výherní kombinace.
Symboly Wild zahrnuté do výherních kombinací se do ukazatele Wild Gauge nezapočítávají. Pokud na válcích nejsou žádné výherní kombinace a na ukazateli Wild Gauge je 7 nebo více bodů, aktivuje se funkce Wild Combo postavy hráče a počet bodů na ukazateli Wild Gauge se sníží o 7. Maximální počet bodů na ukazateli Wild Gauge není stanoven. V základní hře začíná každá otočka s ukazatelem Wild Gauge na hodnotě 0 bodů. Ve Freespinech Beat the Boss začíná každý Freespin s ukazatelem Wild Gauge na 7 bodech. Každá z 8 postav bojovníků má vlastní funkci Wild Combo:

Postava	Funkce Wild Combo
Ryu	Udělí 3 náhodně umístěné symboly Wild ve stejné řadě
Ken	Udělí jeden symbol Wild nebo vodorovnou hromádku 5 symbolů Wild náhodně umístěných na válcích
E. Honda	Udělí 3 náhodně umístěné symboly Wild na stejném válci
Blanka	Udělí jeden symbol Wild nebo vertikální hromadu 5 symbolů Wild náhodně umístěných na válcích
Dhalsim	Udělí 3 nebo 4 samostatné symboly Wild náhodně umístěné na válcích
Chun Li	Udělí 2 nebo 7 samostatných symbolů Wild náhodně umístěných na válcích
Guile	Udělí 2 vertikální hromádky po 2 symbolech Wild, které se náhodně umístí na válcích
Zangief	Udělí 2 vodorovné hromádky po 2 symbolech Wild, které se náhodně umístí na válcích

Symboly Wild, které se již na válcích nacházejí, mohou být při aktivaci funkce Wild Combo překryty.

Bonusová otočení zdarma – Freespiny Beat the Boss
Snížením počtu bodů zdraví soupeře v bitvě v hlavní hře na nulu se aktivují Freespiny Beat the Boss. Ve hře Beat the Boss Free Spins jsou 4 úrovně, každá s vlastním soupeřem a násobitelem. Beat the Boss Free Spins začínají na úrovni 1 s násobitelem x2. Na každé úrovni bezplatných kol Beat the Boss Free Spins bojuje vaše postava s jiným protivníkem a násobitel úrovně se uděluje podle následující tabulky:

Úroveň	1	2	3	4
Násobitel úrovní	x2	x3	x5	x10
Soupeř (Boss)	Balrog	Vega	Sagat	M. Bison

Když se v 1., 2. a 3. úrovni sníží počet bodů zdraví soupeře na 0, hráč postupuje do další úrovně.
Když se ve 4. úrovni sníží počet bodů zdraví soupeře na 0, je udělena výhra výši 100násobku sázky a Freespiny končí. Maximální počet Freespinů Beat the Boss není stanoven.
Když se na kterékoli úrovni Freespinů Beat the Boss sníží počet bodů zdraví postavy hráče na 0, hra se vrátí na obrazovku s výběrem hráče. Během Freespinů Beat the Boss se všechny výherní shluky násobí násobitelem aktuální úrovně.
Výhry během Freespinů Beat the Boss odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny Beat the Boss spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Bonusová hra Car Smash
Když se počet bodů zdraví postavy hráče v bitvě v základní hře sníží na nulu, aktivuje se bonusová hra Car Smash. V bonusové hře Car Smash Bonus Game hráč ovládá svou postavu pomocí panelu ovládání postavy na obrazovce a/nebo klávesových zkratek pro ovládání postavy, pohybuje postavou a ničí auto.
Lze rovněž použít tlačítko Dorážka. Cílem bonusové hry Car Smash je zničit auto. Zničením auta se bonusová hra Car Smash ukončí a je udělena náhodná výhra ve výši 5 až 15násobku sázky.
Výhry během bonusové hry Car Smash odpovídají sázce ze základní hry, která bonusovou hru Car Smash spustila. Po ukončení bonusové hry Car Smash se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí na obrazovku s výběrem hráče.

Výherní tabulka

Počet symbolů ve shluku	9 různých symbolů, které vytvářejí samostatné výherní shluky		Symboly s nízkou výhrou:
	Symboly Vítězů	Symboly Poražených	A, K, Q, J
16x a více	30 x n	20 x n	10 x n
15x	20 x n	15 x n	7,5 x n
14x	15 x n	12,5 x n	6 x n
13x	12,5 x n	10 x n	5 x n
12x	10 x n	7,5 x n	4 x n
11x	7,5 x n	5 x n	3 x n
10x	5 x n	4 x n	2 x n
9x	4 x n	3 x n	1 x n
8x	3 x n	2 x n	0,75 x n
7x	2 x n	1 x n	0,6 x n
6x	1 x n	0,75 x n	0,5 x n
5x	0,75 x n	0,5 x n	0,35 x n
4x	0,5 x n	0,25 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Strolling Staxx: Cubic Fruits (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,95 % - 95,98 %
Specifické funkce hry	Bonus Bet, symboly Colossal, symbol Wild, symbol Staxx, Respiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Symboly Colossal
Jakýkoli symbol se může objevit jako samostatný symbol nebo jako symbol Colossal 2x3 nebo 3x3. Symboly Colossal se mohou objevit kdekoli na válcích jak v základní hře, tak i v Respinech. Symboly Colossal se zobrazují zcela nebo částečně. Symbol Colossal se po dopadení rozdělí na 2 až 9 jednotlivých symbolů.

Symbol Wild
Symbol Wild s objevuje jako jednoduchý symbol, Colossal symbol nebo Stacked symbol v základní hře i během Respinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly. Symboly Wild tvoří samy o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonus Bet
Pokud je aktivována sázka Bonus Bet, hraje se se sázkou o 50 % vyšší a lze aktivovat Extra Chance. Extra Chance se aktivuje, když se aktivují Respiny, nikoliv když padne symbol 3x3 Colossal. Všechny výhry na výherních liniích se vyhodnotí před roztočením Extra Chance. Během Extra Chance mohou bez odečtení další sázky na válcích zcela nebo částečně přistát překryvné symboly 3x3 Colossal. Po roztočení Extra Chance se nevyhodnocují žádné výhry a začnou Respiny.

Respiny
Pro každou otočku se z všech dostupných symbolů s výjimkou symbolu Wild náhodně zvolí symbol Staxx. Pokud se na jednom nebo více válcích objeví symbol Staxx jako navršený symbol nebo jako Colossal symbol, aktivují se Respiny. Aktuální výhra se připíše na displej Výhra, všechny navršené symboly a Colossal symboly se posunou o jeden válec doleva a ostatní válce se znovu bez odečtení další sázky z displeje Kredit otočí. Proces se opakuje, dokud se na válcích vyskytují navršené symboly. Zároveň se během Respinů na válcích fixují i všechny jednoduché symboly Staxx. Pokud se během Respinů objeví na válcích více navršených symbolů, aktivují se Respiny znovu. Když z 1. válce zleva zmizí poslední navršený symbol, válce se roztočí ještě jednou. Pokud se během tohoto Respinu neobjeví na válcích další navršené symboly, Respiny skončí. Symboly Wild nenahrazují žádný jiný symbol a nevytvářejí navršené symboly.
Výhry během Respinů odpovídají sázce ze základní hry, která Respiny spustila. Po ukončení Respinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	500 x n	100 x n	25 x n
Meloun	500 x n	100 x n	25 x n
Jahoda	150 x n	70 x n	20 x n
Citrón	120 x n	60 x n	20 x n
Třešně	100 x n	50 x n	15 x n
Švestka	100 x n	50 x n	15 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	50 x n	20 x n	10 x n
K	50 x n	20 x n	10 x n
Q	30 x n	10 x n	5 x n
J	30 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem fixních linií bez aktivace Bonus Bet

Super Striker (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,98 % - 96,04 %
Specifické funkce hry	Golden Scatter, Silver Scatter, Zlatý násobitel, Freespiny s násobitelem.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Golden Striker. Symbol Golden Striker vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Golden Striker se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symboly Scatter
Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolů Scatter: Football Scatter a Golden Scatter. Symbol Football Scatter se může v základní hře objevit kdekoli na válcích. Symbol Golden Scatter se může objevit kdekoli na válcích jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Funkce Zlatý násobitel
Objeví-li se v základní hře kdekoliv na válcích symbol Golden Scatter, je udělena náhodná výhra ve výši 10 nebo 20násobku sázky do hry. V základní hře se může na válcích objevit vždy pouze jeden symbol Golden Scatter.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se počtem symbolů na válci
Buď 3 symboly Silver Scatter, anebo 2 symboly Silver Scatter současně s 1 symbolem Golden Scatter v základní hře spouští Freespiny. Ve Freespinech je 5 různých úrovní s rostoucím násobitelem. Freespiny začínají úrovní 1 s násobitelem x1. Při postupu na novou úroveň se násobitel zvyšuje podle následující tabulky:

Úroveň	1	2	3	4	5
Násobitel	x1	x2	x3	x5	x10

Během Freespinů se na válcích mohou objevit pouze symboly Golden Scatter. 3 symboly Scatter, které Freespiny aktivovaly, se na začátku Freespinů změní na symboly Golden Scatter a zafixují se ve svých pozicích. Všechny symboly Golden Scatter, které se během Freespinů na válcích objeví, se rovněž zafixují ve svých pozicích, dokud se celá všechny pozice na válcích nezaplní symboly Golden Scatter. Jakmile jsou všechny pozice na válcích zaplněny symboly Golden Scatter, hra postoupí do další úrovně. Každému symbolu Golden Scatter, který se během Freespinů na válcích objeví, je přiřazen náhodný násobitel v rozmezí x1 až x50. Násobitel přiřazený každému symbolu Golden Scatter zůstává v rámci jedné úrovně nezměněn. Při každé změně úrovně nebo na konci Free Spins je udělena výhra rovnající sázce do hry, která Freespiny spustila, vynásobené součtem všech násobitelů na válcích. Součet násobitelů přiřazených všem symbolům Golden Scatter na válcích se zobrazí v poli Level Win. Počáteční počet Free Spins je 3. Jeden nebo více symbolů Golden Scatter, které se během Freespinů na válcích objeví, vrátí počet Freespinů zpět na 3. Při každém postupu na další úroveň zmizí z válců všechny symboly Golden Scatter. Freespiny končí buď ve chvíli, kdy už žádné Freespiny nezbývají, nebo když jsou v úrovni 5 všechny pozice zaplněny symboly Golden Scatter.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	Golden Striker	Super Striker	Žluté kopačky	Červené kopačky	3GOAL!!!	2 GOAL!!!	GOAL!!!	Kombinace symbolů GOAL!!!
3x	100 x m	50 x n	30 x n	20 x n	15 x n	10 x n	5 x n	3 x n

n = sázka na jednu výherní linii = celková sázka do hry dělená počtem linií
m = celková sázka do hry

Taco Fury XXXtreme (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,03 % - 96,05 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, funkce Wild Explosion, Respiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly. Nad herním polem je zobrazen ještě příčný válec se speciálními symboly Wild, které spouští funkci Wild Explosion. Příčný válec se točí zleva doprava.

Symbol Wild
Symboly Wild se mohou objevit v základní hře i během Respinů na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazují všechny symboly kromě jiných typů symbolu Wild. Symbol Wild, který v bonusové hře Wild Explosion zakrývá jiný symbol Wild, zvyšuje svou úroveň až do maximální úrovně 4 a rovněž se zvyšuje jím nesený násobitel podle následující tabulky:

Úroveň	1	2	3	4	5
Násobitel	x1	x2	x3	x4	x5

Výhry z výherní kombinace, jichž se účastní symbol Wild jsou vynásobeny násobitelem neseným tímto symbolem Wild. Účastní-li se výherní kombinace více symbolů Wild, výhra se násobí pouze nejvyšším zúčastněným násobitelem.

Funkce Wild Explosion
Během základní hry a během prvního Respinu se na příčném válci nad 2., 3. a 4. svislým válcem zleva mohou objevit symboly Wild Reel, Wild Row a/nebo Random Wilds. Symbol Wild, který se v základní hře nebo během Respinů objeví na válci pod některým ze symbolů Wild Reel, Wild Row a/nebo Random Wilds, aktivuje před vyhodnocením výher funkci Wild Explosion a udělí Respin, to znamená, že všechny symboly Wild – ať již původní, nebo nově vytvořené funkcí Wild Explosion – zůstanou zafixovány ve svých pozicích a ostatní symboly se bez odečtení další sázky z displeje Kredit znovu otočí. Během Respinů se může na příčném válci objevit nový symbol Wild Reel, Wild Row a/nebo Random Wilds, který spolu se symbolem Wild na svislých válcích znovu spustí Respin. Funkce jednotlivých symbolů Wild Explosion na příčném válci:
Symbol Wild, který se objeví na válci pod symbolem Wild Reel, zvýší svoji úroveň (a tedy i svůj násobitel) a pokryje ostatní pozice na svém válci symboly Wild. Symbol Wild, který se objeví na válci pod symbolem Wild Row, zvýší svoji úroveň (a tedy i svůj násobitel) a pokryje své sousední pozice napravo i nalevo symboly Wild. Symbol Wild, který se objeví na válci pod symbolem Random Wilds, zvýší svoji úroveň (a tedy i svůj násobitel) a pokryje 2 až 3 náhodné pozice na válcích symboly Wild. Nachází-li se na válci pod symbolem Wild Reel, Wild Row nebo Random Wilds více symbolů Wild, je náhodně vybrán jeden symbol Wild, který funkci Wild Explosion aktivuje.
Výhry během Respinů odpovídají sázce ze základní hry, která Respiny spustila. Po ukončení Respinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	90 x n	67,5 x n	45 x n
Kuchař	90 x n	67,5 x n	45 x n
Láhev	72 x n	54 x n	36 x n
Pepřenka	54 x n	36 x n	27 x n
Pohárek	27 x n	22,5 x n	18 x n
Bota	27 x n	22,5 x n	18 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	18 x n	13,5 x n	9 x n
K	18 x n	13,5 x n	9 x n
Q	9 x n	6,3 x n	4,5 x n
J	9 x n	6,3 x n	4,5 x n
10	9 x n	6,3 x n	4,5 x n

n = sázka na jednu herní linii

Temple of Nudges (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	243
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,03 %
Specifické funkce hry	Funkce Nudge, opětovná roztočení Respin.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Funkce Nudge
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra a následně se bez odečtení další sázky posunou všechny válce o jednu pozici směrem dolů. Pokud takto vznikne další výhra, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud vznikají nové výhry. Jakmile posunem válců nová výhra nevznikne, proces končí a celková dosažená výhra se z displeje Výhra převede na displej Kredit. Funkce Nudge je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů.

Opětovná roztočení Respin
Objeví-li se při výhře nebo během funkce Nudge na válcích překryvný symbol RESPIN, všechny výherní symboly se zafixují ve svých pozicích a ostatní válce se bez odečtení další sázky znovu roztočí. Respin se hraje se stejnou sázkou jako roztočení, které funkci aktivovalo. Výši sázky nelze během Respinu změnit. Pokud je třeba aktivovat obě funkce současně, aktivuje se nejprve opětovné roztočení Respin. Pokud je aktivována funkce Nudge a po ní se na válcích objeví překryvný symbol RESPIN, výhry se vyhodnotí až po dokončení Respinu. Jakýkoli počet překryvných symbolů RESPIN aktivuje pouze jedno opětovné roztočení Respin. Opětovné roztočení Respin lze znovu aktivovat, pokud se po opětovném roztočení válců na válcích objeví jeden nebo více překryvných symbolů RESPIN.
Výhry z Respinů odpovídají sázce ze základní hry, která Respiny spustila. Po ukončení Respinu se zobrazí případná celková výhra, která bude následně připsána na displej kredit. Poté se hra vrátí do režimu základní hry, případně pokračuje ve funkci Nudge.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Puma	0,36 x n	0,24 x n	0,12 x n
Prase	0,24 x n	0,16 x n	0,08 x n
Krokodýl	0,24 x n	0,16 x n	0,08 x n
Opice	0,24 x n	0,16 x n	0,08 x n

Symbol	5x	4x	3x
Červený symbol	0,12 x n	0,08 x n	0,04 x n
Žlutý symbol	0,12 x n	0,08 x n	0,04 x n
Zelený symbol	0,12 x n	0,08 x n	0,04 x n
Modrý symbol	0,12 x n	0,08 x n	0,04 x n

n = celková sázka do hry

The Legend of Shangri-La: Cluster Pays (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,59 %
Specifické funkce hry	Spojené symboly, Symboly Substitution, Sticky Win Respins, Scatter, Freespiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 9 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou kromě symbolu Free Spin (scatter). Symbol Free Spin (scatter) platí kdekoliv v herním poli a nevytváří shluky. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 válcích, kde každý válec obsahuje 5 symbolů.

Složené symboly
V základní hře i ve Freespinech se všechny symboly Guru a symbol Free Spin (Scatter) objevují na válcích v podobě složených symbolů a zabírají vždy dvě pozice na válci. Symboly Guru se v základní hře počítají jako 2 symboly. Během funkce Sticky Win Re-Spin a jako symboly Substitution zabírají symboly Guru jednu pozici. Symboly Free Spin (Scatter) se vždy počítají jako jeden symbol. Spojené symboly se v herním poli objeví zcela či jen částečně v závislosti na tom, jak se válec zastaví. Libovolná část složeného symbolu, jež tvoří součást výherního shluku, se proplácí dle výherní tabulky.

Symbol Substitution
Symboly Substitution se mohou objevit kdekoliv na válcích. Symbol Substitution se přemění na některý ze sousedících symbolů a vytvoří tak nejvyšší možnou výherní kombinaci. Pokud symbol Substitution žádnou výherní kombinaci vytvořit nemůže, nijak se nepřemění. Pokud se na válcích vyskytují pouze symboly Substitution, přemění se na symbol s nejvyšší hodnotou. Symboly Substitution se nemohou přeměnit na symboly Free Spin (Scatter).

Funkce Random Substitutions
Objeví-li se v základní hře alespoň dva shluky shodných symbolů po nejméně 4 symbolech, může se náhodně spustit funkce Random Substitutions, která na válce přidá alespoň 1 symbol Substitution, a to na pozici sousedící se stávajícím shlukem. Další symboly Substitution pak budou náhodně přidávány tak dlouho, dokud se nevytvoří nějaký výherní shluk. Funkce Random Substitutions se nemůže spustit, pokud se na válcích nacházejí 3 plně nebo částečně zobrazené symboly Free Spins, nebo jestliže se může aktivovat funkce Nudge Reel. Symboly Substitution se přidávají na pozice sousedící se stávajícími shluky nebo s jinými symboly Substitution s výjimkou 1. a 6. válce zleva. Vyhodnocení hry proběhne až po ukončení funkce.

Funkce Sticky Re-Spins (= opakované otočky zdarma)
Objeví-li se kdekoliv na válcích alespoň 2 nevýherní shluky téhož symbolu, může se spustit funkce Sticky Re-Spins. Pokud podmínky splňují dva různé symboly, bude zvolen ten s nižší hodnotou. Každý úvodní shluk se musí skládat z 5-8 symbolů. V rámci funkce Sticky Re-Spins lze získat výhru pouze za ten typ symbolů, jenž tuto funkci aktivoval. Ten je označován jako symbol funkce. Funkce Sticky Re-Spins se nespustí, došlo-li k nějaké výhře nebo k aktivaci některé z ostatních funkcí. V průběhu Sticky Re-Spins se symboly funkce uzamknou na svých pozicích a všechny ostatní symboly se znovu roztočí. Pokud se během Sticky Re-Spin velikost shluku symbolů funkce zvětší, nově přidané symboly funkce se taktéž zablokují a zbývající symboly se opět roztočí. Symboly se otáčejí samostatně, ale souběžně s válci. K tomu dochází tak dlouho, dokud se velikost shluku symbolů funkce zvětšuje nebo dokud shluk nevyplní celou obrazovku. Výhra za závěrečný shluk je vyplacena dle výherní tabulky.
Funkce Sticky Re-Spins probíhá se stejnou sázkou jako otočka, ve které byla funkce aktivována. Sázku nelze během opětovného roztočení měnit. V rámci funkce Sticky Win Re-Spins lze získat výhru pouze za ten typ symbolů, jenž funkci aktivoval.

Funkce Nudge Reel
Objeví-li se na válcích 2 celé symboly Free Spins (Scatter) a třetí symbol Free Spins (Scatter) je na některém z válců vpravo od oněch dvou celých symbolů viditelný pouze částečně, může se válec s částečně viditelným symbolem Free Spins (Scatter) posunout tak, aby byl symbol celý v herním poli a dojde tak ke spuštění Freespinů.

Free Spin (Scatter)
Symboly Free Spin (Scatter) se objevují jak v základní hře, tak i během Freespinů a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, 4, 5 nebo 6 plně nebo částečně viditelných symbolů Free Spin (Scatter) spustí 5, 6, 7 nebo 8 Freespinů.

Při Freespinech se při každém roztočení na válce náhodně přidají symboly Substitution a následně se z nich opět odstraní. První 2 symboly Substitution se na válce umístí náhodně. Zbývající symboly Substitution budou během Freespinů přidávány na pozice, jež sousedí se shluky vytvořenými pomocí prvních 2 symbolů Substitution:

1. Po každém roztočení se na válce po jejich zastavení přidá 2 až 6 symbolů Substitution.
2. Pokud by symboly Substitution mohly vytvořit výherní shluk, přemění se na zvolený symbol.
3. Případné výhry se přičtou k celkové výhře z Freespinů.
4. Symboly, jež byly původně symboly Substitution, se změní zpět do své dřívější podoby.
5. Před následujícím roztočením se z náhodných pozic na válcích odstraní 1 až 4 symboly Substitution. Na válcích zůstanou mezi roztočeními vždy alespoň 2 symboly Substitution.

Bude-li celková výhra z Freespinu nižší než 10násobek sázky, může být udělen 1 další Freespin. Během tohoto dalšího Freespinu nebudou z válců odstraněny žádné symboly Substitution. 1 další Freespin lze v každém kole Freespinů získat pouze jednou.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet	Složené symboly			Jednoduché symboly			
symbolů ve shluku	Červený Guru	Zelený Guru	Modrý Guru	Květina	Motýl	Vážka	Ryba
30x	1000 x n	500 x n	500 x n	200 x n	200 x n	200 x n	200 x n
29x	900 x n	400 x n	400 x n	160 x n	160 x n	160 x n	160 x n
28x	800 x n	350 x n	350 x n	140 x n	140 x n	140 x n	140 x n
27x	700 x n	300 x n	300 x n	120 x n	120 x n	120 x n	120 x n
26x	600 x n	250 x n	250 x n	100 x n	100 x n	100 x n	100 x n
25x	500 x n	225 x n	225 x n	80 x n	80 x n	80 x n	80 x n
24x	400 x n	200 x n	200 x n	60 x n	60 x n	60 x n	60 x n
23x	350 x n	175 x n	175 x n	50 x n	50 x n	50 x n	50 x n
22x	300 x n	150 x n	150 x n	40 x n	40 x n	40 x n	40 x n
21x	250 x n	120 x n	120 x n	35 x n	35 x n	35 x n	35 x n
20x	200 x n	90 x n	90 x n	30 x n	30 x n	30 x n	30 x n
19x	150 x n	65 x n	65 x n	25 x n	25 x n	25 x n	25 x n
18x	120 x n	50 x n	50 x n	20 x n	20 x n	20 x n	20 x n
17x	90 x n	40 x n	40 x n	15 x n	15 x n	15 x n	15 x n
16x	65 x n	30 x n	30 x n	12,5 x n	12,5 x n	12,5 x n	12,5 x n
15x	50 x n	25 x n	25 x n	10 x n	10 x n	10 x n	10 x n
14x	35 x n	20 x n	20 x n	7,5 x n	7,5 x n	7,5 x n	7,5 x n
13x	25 x n	15 x n	15 x n	5 x n	5 x n	5 x n	5 x n
12x	15 x n	10 x n	10 x n	3,5 x n	3,5 x n	3,5 x n	3,5 x n
11x	10 x n	6 x n	6 x n	2 x n	2 x n	2 x n	2 x n
10x	5 x n	3 x n	3 x n	1 x n	1 x n	1 x n	1 x n
9x	3 x n	2 x n	2 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry

The Wish Master (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,44 % - 96,64 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, 5 funkcí Wish Master
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Symbol Wild
Symbol Wild s objevuje v základní hře i během funkce Wish Master kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě Scatter.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na válcích a spouští funkci Wish Master.

Funkce Wish Master
Jakmile se symbol Scatter objeví kdekoliv na válcích je aktivována funkce Wish Master. Pro následujících 10 her základní hry je aktivována jedna ze 5 speciálních funkcí:

Extra Wild:	Symbol Scatter náhodně zvolí jeden ze symbolů a následně všechny symboly odpovídající zvolenému symbolu jsou nahrazeny symboly Wild.
Wild Reel:	Celý válec, na kterém padl symbol Scatter, se zaplní symboly Wild.
Expanding Wild:	Každý symbol Wild, který na válcích přistane, se rozšíří a pokryje celý válec.
Symbol Multiplier:	Všechny výhry ze sázkových řad se násobí násobitelem x2 nebo x3. Oba násobitele lze aktivovat současně, čímž se všechny výhry ze sázkových řad násobí x6.
Random Wild:	Po každém roztočení se na válcích náhodně objeví dva symboly Random Wild, které překryjí všechny symboly na válcích.

Na počátku se vlevo nad válci objeví počítadlo zbývajících her, ve kterých je aktivní funkce Wish Master. Počítadlo je na počátku nastaveno na hodnotu 10 a s každou hrou se snižuje. Vedle počítadla je zároveň uvedena informace, jaká ze 6 speciálních funkcí je aktivní.
Symbol Scatter, který se na válcích objeví během aktivní funkce Wish Master, náhodně aktivuje další funkci Wish Master a zvýší počítadlo zbývajících her o 5. V jednom okamžiku lze aktivovat nejvýše 3 funkce Wish Master. Pokud se symbol Scatter objeví na válcích v době, kdy jsou již aktivovány 3 funkce Wish Master, funkce Wish Master, která byla aktivována jako první, je nahrazena novou funkcí Wish Master. V zásobě nemohou být dvě nebo více stejných funkcí Wish Master Feature. Různé symboly Wild Reels a Multipliers jsou samostatné funkce Wish Master. Pokud ještě není funkce Wish Master aktivní a na válcích se během jedné otočky základní hry objeví dva nebo více symbolů Scatter, každý symbol Scatter počínaje symbolem úplně vlevo aktivuje funkci Wish Master, přičemž první symbol Scatter zvýší počet zbývajících her o 10 a každý další symbol Scatter zvýší počet zbývajících her o 5.
Pokud již je funkce Wish Master aktivní a na válcích se během jedné otočky základní hry objeví dva nebo více symbolů Scatter, každý symbol Scatter počínaje tím úplně vlevo aktivuje funkci Wish Master a zvýší počet zbývajících her o 5. Pokud je symbol Scatter překryt symboly Random Wild nebo Expanding Wild, stále aktivuje funkci Wish Master. Na každém válci se může objevit pouze jeden symbol Scatter. Pokud počítadlo zbývajících her dosáhne hodnoty 0 a během této otočky se žádná funkce Wish Master neaktivuje, všechny aktivní funkce Wish Master skončí. Změna sázky znamená ukončení všech aktivních funkcí Wish Master.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Fialový drahokam	75 x n	20 x n	3 x n	
Žlutý drahokam	50 x n	12,5 x n	2,5 x n	-
Zelený drahokam	40 x n	10 x n	2 x n	-
Modrý drahokam	30 x n	7,5 x n	2 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
A	10 x n	2 x n	0,5 x n
K	8 x n	2 x n	0,5 x n
Q	6 x n	1,5 x n	0,5 x n
J	5 x n	1,5 x n	0,5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem fixních linií

The Wolf's Bane (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,74 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Scatter, funkce Pick and Click, 4 funkce Freespinů.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána hodnotou mince (tl. HODNOTA MINCE) a je zobrazena vlevo pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Funkce Pick And Click
V herním poli se kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva objeví 3 symboly Bonus. Hráč si kliknutím jeden vybere a tím odhalí svoji výhru. V této funkci lze získat pouze jednu výhru. Výhra z funkce Pick And Click se pohybuje v rozmezí x5 až x50 sázka do základní hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i ve Freespinech kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter v základní hře spouští 10, 20 nebo 30 Freespinů. 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter během Freespinů spouští 10, 20 nebo 30 dalších Freespinů.

Na počátku Freespinů s objeví tabule Wild Board s nabídkou čtyř funkcí Wild a tlačítkem STOP. Jednotlivé nabídky postupně problikávají a hráč stisknutím tlačítka STOP problikávání zastaví. Poté dojde ke zvolení jednoho ze čtyř druhů Wild, který bude ve spuštěných Freespinech aktivní. Všechny druhy Wild ve Freespinech nahrazují všechny symboly kromě Scatter. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Funkce Wild:

Regular Wild: Symboly Wild se chovají jako běžné symboly Wild v základní hře.

Expanding Wild: Symboly Expanding Wild expandují přes všechny pozice válce, na němž se objeví.

x2 Multiplier Wild: Symboly x2 Multiplier Wild zdvojnásobí každou výhru, které se zúčastní.

Spreading Wild: Symbol Spreading Wild přemění jeden horizontálně, vertikálně či diagonálně sousedící symbol na Wild.

Ve Freespinech se náhodně na 1., 2. a 3. válci zleva objevuje symbol Overlay Wild, který se chová stejně jako aktivní typ symbolu Wild. Symbol Overlay Wild se náhodně objevuje pouze na válci, který není dosud pokrytý symboly Wild.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Muž s pistolí	50 x n	8 x n	2,5 x n
Žena se svíčkou	30 x n	7 x n	2 x n
Muž s lopatou	20 x n	6 x n	1,5 x n
Žena s lektvarem	20 x n	6 x n	1,5 x n
Wild	50 x n	8 x n	2,5 x n

n = celková sázka do hry

Symbol	5x	4x	3x
A	10 x n	5 x n	1 x n
K	10 x n	5 x n	1 x n
Q	8 x n	3 x n	0,5 x n
J	8 x n	3 x n	0,5 x n

Trollpot 5000 (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	1
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,12 % - 96,19 %
Specifické funkce hry	Funkce Nudge, Wild s násobitelem, Jackpoty,
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce Nudge (šťouch)
Pokaždé, když se na válcích objeví výherní kombinace, aktivuje se bonusová hra Nudge. Pokud je po vyhodnocení výhry horní symbol na prvním válci zleva stejný jako výherní symbol, posune se první válec zleva o 1 symbol dolů a výhra je opět udělena. Válec se posouvá, dokud se nad výherním symbolem neobjeví jiný symbol. Tento postup se pak opakuje u druhého, a nakonec u třetího válce zleva. Když se válce přestanou posouvat, může se v jejich horní části objevit symbol šipky nahoru. V takovém případě se válec vrátí zpět na spodní konec aktuální série výherních symbolů a proces posouvání a vyhodnocování výher se opakuje. Symbol šipky nahoru bude po jednom použití odstraněn a nahrazen prázdným symbolem. Jakmile se válec ocitne na vrcholu série výherních symbolů, bude šťouch pokračovat na dalším válci jako na předchozím válci, dokud neproběhnou všechny posuny také u třetího válce zleva. Prázdné symboly se mohou objevit kdekoli na válcích 1-3. Prázdné symboly výhru neudělují. Výhry během funkce Nudge odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Během funkce Nudge nelze sázku měnit. Celková výhra se nakonec připíše na displej Kredit.

Symboly Multiplier Wild
Symboly Multiplier Wild se mohou objevit kdekoli na válcích a nahrazují všechny symboly kromě symbolů šipky nahoru a Jackpot. Jeden symbol Multiplier Wild na výherní sázkové řadě násobí výhru x2, dva symboly Multiplier Wild násobí výhru x4 a tři symboly Multiplier Wild násobí výhru x8. Symbol Multiplier Wild nemá na výhry jackpotu vliv.

Pravidla jackpotu
Po zastavení všech válců se v jejich horní části mohou objevit symboly Jackpot. Pokud se na každém válci nachází symbol Jackpotu na vrcholu výherní série, získá hráč nejnižší výherní symbol Jackpotu ze všech přítomných symbolů Jackpotu. Například: Za 3 symboly Mega Jackpot je udělen Mega Jackpot, za 2 symboly Mega Jackpot a 1 symbol Midi Jackpot je udělen Midi Jackpot a za 1 symbol Mega Jackpot, 1 symbol Midi Jackpot a 1 symbol Mini Jackpot je udělen Mini Jackpot. Pokud na válcích není žádná výherní kombinace, ale na výherní linii padnou 3 symboly jackpotu, je udělen příslušný jackpot podle výše uvedeného pravidla. Mini Jackpot je hodnota ve výši 20násobku celkové sázky do hry. Midi Jackpot je hodnota ve výši 100násobku celkové sázky do hry. Mega Jackpot je hodnota ve výši 5000násobku celkové sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	Wild	Sedmy	Hvězda	Omega	Houba	Čtyřlístek	BAR
3x	10 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,5 x n	1 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry

Turn Your Fortune (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,97 % - 96,24 %
Specifické funkce hry	Wild, Fortune Wins, Fortune Re-Spins, Scatter, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly. Vedle válců je zobrazena věž s výhrami Fortune Wins.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter, Klíč a symbolů s označením „+10“.

Funkce Fortune Wins
Fortune Wins je hra s peněžní odměnou a 5 úrovněmi. V každé úrovni se nachází 5 kroků se zvyšující se hodnotou výher:

	Úroveň 1	**Úroveň 2**	**Úroveň 3**	**Úroveň 4**	**Úroveň 5**
Krok 5	150x	200x	400x	1000x	2000x
Krok 4	50x	100x	150x	300x	500x
Krok 3	20x	40x	50x	100x	200x
Krok 2	10x	20x	30x	50x	100x
Krok 1	5x	10x	20x	30x	50x

Prostřednictvím funkce Fortune Wins získá hráč peněžní odměnu odpovídající násobku aktuální sázky do hry, a to pomocí sbírání výherního symbolu ve funkci Fortune Re-Spins anebo ve Freespinech.

Fortune Re-Spins
Pokud se v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva objeví 2 symboly Scatter a zároveň dojde k dosažení výhry na výherní linii, výhry se vyhodnotí a poté se spustí opětovné otočky zdarma Fortune Re-Spins s funkcí Fortune Wins. Výherní symboly se zafixují ve svých pozicích a ostatní pozice se bez odečtení další sázky znovu roztočí. Objeví-li se pozastavení válců další výherní symboly, ty se rovněž zafixují a proces pokračuje, dokud se objevují další výherní symboly, nebo symboly Klíč. Fortune Re-Spins skončí, pokud se během Fortune Re-Spin neobjeví na válcích žádné symboly Klíč nebo výherní symboly, nebo dojde-li k nasbírání 20 symbolů. Symboly Wild obsažené ve výherní kombinaci, která spustila opětovná roztočení Fortune Re-Spins, na válcích nezůstávají.
Pokud se v základní hře kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva objeví 3 symboly Scatter a zároveň dojde k dosažení výhry na výherní linii, výhry se vyhodnotí a poté se spustí Fortune Re-Spins i Freespiny, přičemž Freespiny se aktivují jako první.
Výherním symbolem se míní symbol sbíraný během Fortune Re-Spins. Pokud se objeví výhry na více výherních symbolech, sbírá se během Fortune Re-Spins ten symbol, který má dle Výherní tabulky vyšší hodnotu. Jsou-li oba symboly stejně hodnotné, sbírá se během Fortune Re-Spins ten, který se nachází výše. Během Fortune Re-Spins nejsou výhry na výherních liniích průběžně vyhodnocovány, k tomu dojde až na konci Fortune Re-Spins. Během Fortune Re-Spins se na válcích objevuje pouze výherní symbol a symbol Klíč. Vždy se začíná na nejnižším kroku. Za každých 5 nasbíraných symbolů se hráč posune v rámci aktuální úrovně o jeden krok výše (např. v úrovni 1: 5x->10x-> atd). Symbol Klíč odemkne vyšší úroveň. Sbíraný symbol označený „+10“ znamená připočtení 10 symbolů najednou.
Fortune Re-Spins probíhají se stejnou úrovní sázky jako hra, která Fortune Re-Spins aktivovala. Na konci Fortune Re-Spins dojde k vyhodnocení výher. Výhra z Fortune Re-Spins a funkce Fortune Wins se připočte k výhrám ze hry, kterou byl režim Fortune Re-Spins spuštěn. Funkce Fortune Re-spins nemá vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na válcích a spouštějí Freespiny a Fortune Re-Spins.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva spouští Freespiny s funkcí Fortune Wins. Během Freespinů pak každý symbol Scatter, který se objeví na 1. 3. nebo 5 válci zleva udělí jeden dodatečný Freespin.

Na počátku Freespinů se na obrazovce objeví točící se kolo Free Spins Wheel se 3 různými úrovněmi, které hráč kliknutím zastaví, případně se kolo zastaví automaticky po uplynutí 25 sekund. Po zastavení kolo určí počet Freespinů, symbol sbíraný během Freespinů a počáteční úroveň funkce Fortune Wins. Počet Freespinů může být v rozmezí 7-13. Symbolem sbíraným během Freespinů je jeden ze symbolů se střední nebo nízkou výhrou. Počáteční úroveň funkce Fortune Wins ve Freespinech je 2, 3 nebo 4.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Nedojde-li k výhře žádného symbolu Klíč, má funkce Fortune Wins ve Freespinech počáteční úroveň 2. Všechny sbírané symboly, které se během Freespinů objeví na válcích, se sbírají a zaplňují ukazatel funkce Fortune Wins. Pokud se kdekoliv na válci 2 objeví speciální sbíraný symbol +10, zaplní se ukazatel o 10 polí. Kdykoliv se ukazatel zaplní o 20 políček, posune se hráč ve funkci Fortune Wins o jeden krok. Symbol Klíč zobrazený kdekoliv na válci 5 posune funkci Fortune Wins na další úroveň.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Lev	10 x n	5 x n	2 x n
Sova	6 x n	3 x n	1,5 x n
Želva	5 x n	2,5 x n	1,25 x n
Ryba	4 x n	2 x n	1 x n
Hlemýžď	3 x n	1,5 x n	0,75 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	2 x n	1 x n	0,5 x n
K	1,5 x n	0,75 x n	0,35 x n
Q	1,25 x n	0,5 x n	0,25 x n
J	1 x n	0,5 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Twin Happiness (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	243
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,55 %
Specifické funkce hry	Wild, Twin Reel.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Wild
Symboly Wild se se objevují kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazují všechny symboly.

Twin Reel
Na začátku každé otočky je vždy jedna dvojice sousedících válců stejná a vzájemně propojená. Během roztočení se z těchto dvojic válců mohou stát trojice, čtveřice či dokonce pětice válců. Identické dvojice válců mohou vzniknout z libovolných sousedících válců z celkových 5 a objevují se při každém roztočení. Počet propojených válců je náhodný a pro každé roztočení je určován automaticky a samostatně.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Lampa	40 x n	10 x n	2 x n
7	20 x n	6 x n	1,2 x n
BAR	16 x n	4 x n	0,6 x n
Lampión	10 x n	3 x n	0,4 x n
Meruňka	10 x n	3 x n	0,4 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	1,6 x n	0,6 x n	0,16 x n
K	1,6 x n	0,6 x n	0,16 x n
Q	1,6 x n	0,6 x n	0,16 x n
J	1 x n	0,4 x n	0,12 x n
10	1 x n	0,4 x n	0,12 x n
9	1 x n	0,4 x n	0,12 x n

n = celková sázka do hry

Twin Spin (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	243
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	91,05 % - 99,06 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, funkce Twin Spin.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly.

Funkce Twin Reel
Na začátku každé hry technické hry je vždy jedna dvojice sousedících válců stejná a vzájemně spojená. Během hry se z této dvojice může stát trojice, čtveřice nebo až pětice. Počet a pozice propojených válců jsou náhodné a pro každou hru technické hry jsou určovány samostatně.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Diamant	40 x n	10 x n	2 x n
7	20 x n	6 x n	1,2 x n
BAR	16 x n	4 x n	0,6 x n
Zvon	10 x n	3 x n	0,4 x n
Třešně	10 x n	3 x n	0,4 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	1,6 x n	0,6 x n	0,16 x n
K	1,6 x n	0,6 x n	0,16 x n
Q	1,6 x n	0,6 x n	0,16 x n
J	1 x n	0,4 x n	0,12 x n
10	1 x n	0,4 x n	0,12 x n
9	1 x n	0,4 x n	0,12 x n

n = celková sázka do hry

Twin Spin Megaways (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,67 % - 96,04 %
Specifické funkce hry	Reakce, Twin Reel, Wild s násobitelem, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Bonusových mincí zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Twin Reel
Na začátku každé otočky v základní hře i ve Freespinech jsou náhodně zvoleny alespoň dva sousední válce, které se synchronizují a dopadnou se stejnými symboly na všech svých pozicích.

Wild
Symbol Wild se objevuje v herním poli během základní hry nebo ve Freespinech na 2., 3., 4., 5. a 6. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Free Spin (Scatter).

Free Spin (Scatter)
Symboly Free Spin (Scatter) se objevují kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se násobitelem
5 symbolů Free Spins (Scatter) v základní hře spouští 15 Freespinů, přičemž každý další symbol Free Spins (Scatter) k původním pěti udělí ještě další 1 Freespin. Během Freespinů pak 5 symbolů Free Spins (Scatter) spustí dalších 15 spinů, přičemž každý další symbol Free Spins (Scatter) k původním pěti udělí ještě další 1 Freespin.
Během Freespinů se na každém zdvojeném válci nachází vždy 7 symbolů.
Symboly Wild mohou během Freespinů nést násobitel x2 nebo x3 a stanou-li se zároveň součástí výherní kombinace, přidají na válec, kde se objevily, další dva nebo tři výskyty výherního symbolu.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Diamant	10 x n	6 x n	3 x n	2 x n
7	5 x n	3 x n	2 x n	1 x n
BAR	3 x n	2,5 x n	1 x n	0,8 x n
Zvon	1,5 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n
Třešně	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	0,6 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
Q	0,5 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
J	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
9	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)

3 nebo 4 symboly Scatter v základní hře spustí 6 nebo 11 Freespinů. Během Freespinů pak 2, resp. 3, resp. 4 symboly Scatter udělí další 1, resp. 2, resp. 4 Freespiny.

Během Freespinů je vedle válců zobrazen progresivní násobitel s počáteční hodnotou x1, který s každým symbolem Twister Spinner, který na válcích padne zvýší vždy o 1. Všechny výhry se násobí aktuální hodnotou progresivního násobitele a její zvýšení proběhne vždy před vyhodnocením výher z aktuální Reakce.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry, která Freespiny spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou		
Symbol	4x	3x
Červený hráč	1 x n	0,2 x n
Žlutá hráčka	0,75 x n	0,2 x n
Zelený hráč	0,5 x n	0,2 x n
Modrá hráčka	0,5 x n	0,2 x n

Symboly s nízkou výhrou		
Symbol	4x	3x
Červené A	0,2 x n	0,05 x n
Žluté K	0,2 x n	0,05 x n
Zelené Q	0,2 x n	0,05 x n
Modré J	0,2 x n	0,05 x n

n = celková sázka do hry

Vikings Video Slot (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5, ve Freespinech 7
Počet symbolů na válci	3, ve Freespinech 5
Počet výherních linií	243, v Freespinech 78125
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,61 % - 96,05 %
Specifické funkce hry	Symbol Scatter, funkce Hotspot, Scatter pays, Shield Wall, Freespiny (=Raid Spins).
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech. Symboly Viking (=symboly bojovníků) se vyskytují jak jako jednotlivé symboly, tak i jako složené symboly, které pokrývají 3 pozice na válci.

Funkce Hotspot
V rámci funkce Hotspot jsou v základní hře zvýrazněny všechny 3 pozice prostředního válce. Pokud se na všech pozicích prostředního válce plně zobrazí složený symbol Viking (= symboly bojovníků), všechny ostatní zobrazené symboly Vikingů se přeměnní na tento zvýrazněný symbol a vyplácejí tzv. Scatter pays.

Funkce Scatter Pays
Po přeměně symbolů Viking na jeden druh dojde k vyhodnocení výher v rámci funkce Scatter Pays dle následující tabulky. Součástí výherní kombinace jsou všechny běžné symboly Vikingů bez ohledu na jejich pozici na válcích.

Symbol	27 x	26 x	25 x	24 x	23 x	22 x	21 x	20 x	19 x	18 x	17 x
Rudý bojovník, Zlatá bojovnice, Modrý bojovník, Fialový bojovník	10 000 x n	9 000 x n	8 500 x n	7 500 x n	5 500 x n	4 000 x n	3 000 x n	2 000 x n	1 400 x n	700 x n	350 x n

Symbol	16 x	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
Rudý bojovník, Zlatá bojovnice, Modrý bojovník, Fialový bojovník	300 x n	243 x n	162 x n	108 x n	72 x n	48 x n	32 x n	16 x n	8 x n	4 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n

n = celková sázka do hry, která funkci Scatter Pays spustila

Funkce Shield Wall
Funkce je aktivována během základní hry nebo během Freespinů (=Raid Spins) náhodně. Na náhodných pozicích válců se zobrazí seskupení symbolů Štít, které se všechny promění v jeden náhodný symbol dle Výherní tabulky.

Symbol Scatter
Symboly Scatter (Terč Raid Spins) se objevují kdekoliv na 3., 4. a 5. válci zleva a spouští Freespiny.

Funkce Raid Spins – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře seřazených na 3., 4. a 5. válci zleva spustí 7 Freespinů. Během Freespinů lze získat dodatečné Freespiny podle pravidel uvedených výše.

Během Freespinů se herní pole rozšíří na 7 svislých válců o 5 symbolech. Počet výherních linií se tak zvýší na 78.125. Na 3., 4. a 5. válci zleva je na 2., 3. a 4. symbolu shora zvýrazněna oblast Hotspot. Jedná se tedy o 9 symbolů uprostřed herního pole. Objeví-li se během Freespinů v jedné nebo ve více oblastech Hotspot celá sada složeného symbolu Viking, všechny ostatní symboly Viking se přemění na tento zvýrazněný symbol.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	7x	6x	5x	4x	3x
V	3,5 x n	3 x n	2,5 x n	2 x n	1,5 x n
Rudý bojovník	1,4 x n	1,2 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n
Zlatá bojovnice	1,4 x n	1,2 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n
Modrý bojovník	1,4 x n	1,2 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n
Fialový bojovník	1,4 x n	1,2 x n	1 x n	0,5 x n	0,3 x n
A	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Warlords – Crystals of Power (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,89 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter, funkce Random Overlay Wild, Battle, Respiny, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Složené symboly
Složené symboly zaujímají až tři pozice na válci a mohou se zobrazovat buď celé, nebo částečně.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly. Symboly Wild tvoří samy o sobě výherní kombinaci dle Výherní tabulky.

Funkce Random Overlay Wild
Funkce se aktivuje náhodně. Různé pozice válců jsou nahrazovány různými počty symbolů Wild. Během funkce se používá jiná sada válců než v základní hře. Válce neobsahují symbol Scatter.
Hra obsahuje celkem tři varianty funkce Random Overlay Wild:
Barbarian Hammer: 4 pozice ve tvaru čtverce na 1. až 4. válci zleva jsou nahrazeny symboly Wild.
Priestess Arrow: 2 až 5 pozic na 1. až 5. válci zleva je nahrazeno symboly Wild.
Samurai Sword: 2 až 5 pozic na 1. až 4. válci zleva je nahrazeno symboly Wild.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují pouze na 2., 3. a 4. válci zleva s výjimkou aktivní funkce Re-Spin, kdy se mohou objevit na všech válcích. Symboly Scatter se objevují v barvě Modré, Zelené a Červené a aktivují jednu z variant Freespinů:
Modrý Scatter aktivuje funkci Barbarian Free Spins.
Zelený Scatter aktivuje funkci Priestess Free Spins.
Červený Scatter aktivuje funkci Samurai Free Spins.
Zobrazí-li se v základní hře 2 nebo více symbolů Scatter, aktivují se Respiny (viz níže). Jsou-li zobrazené symboly Scatter stejného typu, jsou Respiny aktivovány okamžitě. Jsou-li zobrazené symboly Scatter rozdílné, náhodně se přemění tak, aby byly téhož typu (viz funkce Battle).

Funkce Battle
Zobrazí-li se na válcích 2 symboly Scatter různého typu, funkce Battle náhodně vybere jeden ze zobrazených symbolů Scatter a přemění jej tak, aby svým typem odpovídal druhému symbolu Scatter. Pravděpodobnost výběru určitého symbolu Scatter je 50 %.
Zobrazí-li se na válcích 3 symboly Scatter, přičemž 2 budou stejného typu a jeden bude odlišný, funkce Battle symboly změní tak, aby byly všechny stejného typu. Pravděpodobnost výběru symbolu zobrazeného dvakrát je 75 %.
Zobrazí-li se na válcích 3 různé symboly Scatter, funkce Battle změní symboly tak, aby byly všechny stejného typu. Pravděpodobnost, že bude některý ze symbolů vybrán jako aktivní je pro všechny tři umístěné symboly Scatter stejná.

Respiny
Zobrazí-li se v základní hře na válcích alespoň dva symboly Scatter, aktivují se Respiny (opětovná roztočení). Již zobrazené symboly Scatter se zafixují ve svých pozicích a ostatní pozice se bez odečtení další sázky znovu otočí. V případě zobrazení dalšího symbolu Scatter stejného typu jako již zobrazený symbol, tento symbol se opět zafixuje a ostatní pozice se znovu otočí. Zobrazí-li se během Respinů tři symboly Scatter, jsou aktivovány Freespiny (podle druhu symbolů Scatter).
Pokud nedojde k aktivaci funkce Free Spins, je aktivována funkce Final Chance.
Během Respinů nemůže dojít k utvoření žádné výherní kombinace.

Funkce Final Chance
Pokud během Respinů nedojde k umístění tří symbolů Scatter, aktivuje se funkce Final Chance. Na náhodné pozici objeví buď symbol Scatter, anebo peněžní výhra ve výši 3 až 100násobku sázky do základní hry, která Respiny spustila.
Peněžitá výhra se připočte k výhrám z výherních kombinací, ke kterým došlo před aktivací Respinů. Pokud je během funkce Final Chance umístěn na náhodnou pozici symbol Scatter, budou aktivovány Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Alespoň 3 shodné symboly Scatter v základní hře spustí Freespiny. Freespiny jsou k dispozici ve třech variantách podle toho, jaký druh symbolu Scatter je spustil. Pro každou variantu se používá jiná sada válců, která obsahuje pouze ten typ symbolu Scatter, který danou variantu aktivoval.
Varianty funkce Free Spins:

Barbarian Free Spins: je aktivována symbolem Modrý Scatter a uděluje minimálně 9 Freespinů. Během Barbarian Free Spins každý další symbol Scatter udělí další 3 Freespiny.

Priestess Free Spins: je aktivována symbolem Zelený Scatter a uděluje 7 Freespinů. Během Priestess Free Spins každý další symbol Scatter zvýší násobitel výhry o 1. Násobitel je při spuštění Freespinů nastaven na hodnotu x1.

Samurai Free Spins: je aktivována symbolem Červený Scatter a uděluje 5 Freespinů. Během Samurai Free Spins se každý další symbol Scatter promění až do Freespinů na symbol Wild.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Složené symboly – přes 3 pozice na válci			
Symbol	5x	4x	3x
Červený bojovník	600 x n	120 x n	30 x n
Zelená bojovnice	400 x n	100 x n	24 x n
Modrý bojovník	300 x n	90 x n	20 x n

Jednoduché symboly			
Symbol	5x	4x	3x
Vlk	240 x n	80 x n	10 x n
Panter	180 x n	70 x n	10 x n
Vlkodlak	150 x n	60 x n	10 x n
Rudá maska	120 x n	50 x n	6 x n
Zelená maska	100 x n	40 x n	6 x n
Helmice	80 x n	30 x n	6 x n
Wild	600 x n	120 x n	30 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Who's the Bride (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92,58 % - 96,82 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Free Spins (scatter). Free Spins (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Free Spins (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli a nahrazuje všechny symboly, kromě Free Spins (Scatter). Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Symbol Free Spins (scatter)
Symboly Free Spins (scatter) se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny. Symboly Free Spins (scatter) tvoří samy o sobě výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 nebo více symbolů Free Spins (scatter) v základní hře spustí 12 Freespinů. Symboly Free Spins (scatter) se během Freespinů neobjevují. Všechny výhry ve Freespinech jsou násobeny x2.
Symboly Wild se ve Freespinech objevují jako symboly Sticky Wild a nahrazují všechny symboly, kromě Free Spins (Scatter). Pokud se objeví, zůstanou zafixovány ve svých pozicích až do konce Freespinů. Pokud se během Freespinů objeví najednou na všech válcích některý ze symbolů Sticky Wild, je uděleno dalších 5 Freespinů.
V opakovaně spuštěných Freespinech zůstávají symboly Sticky Wild zafixované na svých pozicích z Freespinu, v němž došlo k udělení dalších Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Nosítka	1000 x n	125 x n	20 x n	-
Truhla	750 x n	100 x n	20 x n	-
Boty	400 x n	75 x n	15 x n	-
Parfém	300 x n	60 x n	12 x n	-
Konvice	200 x n	50 x n	10 x n	-
Free Spins (Scatter)	2500 x m	25 x m	4 x m	2 x m

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	20 x n	10 x n
K	75 x n	15 x n	5 x n
Q	50 x n	12 x n	4 x n
J	40 x n	10 x n	2 x n
10	25 x n	10 x n	2 x n
Wild	1500 x n	150 x n	25 x n

n = sázka na jednu herní linii (n = m/9)
m = celková sázka do hry

Wild Bazaar (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	26
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,15 %
Specifické funkce hry	Wild Spins, Volné otočky
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 4 symbolech. Nad válci jsou umístěna počítadla jednotlivých funkcí Wild Spins.

Funkce Wild Spins (Volné otočky)
Objeví-li se v základní hře výherní kombinace alespoň 3 stejných symbolů Truhla (Červená, Zelená, Fialová, Modrá), je pro tuto hru základní hry udělena jedna ze 4 funkcí Wild Spins: Stacked Wilds, Colossal Wilds, Linked Wilds a x2 Multiplier Wilds.

Funkce Wild Spins	Spouští výherní kombinace	Popis funkce
Stacked Wilds	Červená Truhla	Na válcích se mohou objevit navršené symboly Wild v počtu až 4.
Colossal Wilds	Zelená Truhla	Všechny symboly Wild se na válcích objevují pouze v rozměru 4x4
Linked Wilds	Fialová Truhla	Objeví-li se dva symboly Wild na různých válcích ale na stejné pozici odshora, jsou všechny symboly mezi nimi nahrazeny symboly Wild.
x2 Multiplier Wilds	Modrá Truhla	Všechny výherní kombinace, jichž se účastní alespoň jeden symbol Wild, se násobí x2.

Symboly Wild nahrazují jakékoliv symboly. Je-li spuštěna jedna z funkcí Wild Spins je uděleno tolik volných otoček kolik symbolů Truhla na výherní linii funkci spustilo. Je-li Během volných otoček dosaženo další výherní kombinace symbolů Truhla (i za pomoci již získaných symbolů Wild), lze získat další funkce Wild Spin – tedy i další volné otočky. Během každé volné otočky lze získat až 4 různé funkce Wild Spins. Je-li například v jedné volné otočce dosaženo výherní kombinace 3 symbolů Červená Truhla a 5 symbolů Modrá Truhla, jsou uděleny 3 volné otočky se symboly Stacked Wilds a zároveň i se symboly x2 Multiplier Wilds a další 2 volné otočky budou pouze se symboly x2 Multiplier Wilds.
Výhry během volných otoček odpovídají sázce ze základní hry, která volné otočky spustila. Po ukončení volných otoček se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Červená Truhla	15 x n	4 x n	2 x n
Zelená Truhla	15 x n	4 x n	2 x n
Fialová Truhla	15 x n	4 x n	2 x n
Modrá Truhla	15 x n	4 x n	2 x n

Symbol	5x	4x	3x
Červený Drahokam	4 x n	2 x n	1 x n
Zelený Drahokam	4 x n	2 x n	1 x n
Fialový Drahokam	4 x n	2 x n	1 x n
Modrý Drahokam	4 x n	2 x n	1 x n

n = celková sázka do hry

Wild Turkey (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,55 % - 96,60 %
Specifické funkce hry	Wild, Stacked Wild, Freespiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symboly Wild se mohou objevit pouze v základní hře, nahrazují všechny symboly a spouští Freespiny. Pokud se kdekoli na válcích v základní hře objeví 3 nebo více symbolů Wild, aktivují se Free Spins podle výplatní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s bojem s příšerami
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Wild v základní hře spouští 15, resp. 30, resp. 60 Freespinů. Během Freespinů jsou symboly Wild k dispozici pouze ve formě 3 navršených symbolů Stacked Wild, z nichž každý nahrazuje všechny symboly. Během Freespinů každý válec pokrytý zcela symbolem Stacked Wild udělí další 2 Freespiny.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Červený krocan	2000 x n	300 x n	25 x n
Zlatý krocan	1000 x n	200 x n	20 x n
Zelený krocan	500 x n	150 x n	15 x n
Modrý krocan	300 x n	100 x n	10 x n
Hnědý krocan	200 x n	75 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	30 x n	2,5 x n
K	75 x n	25 x n	2,5 x n
Q	75 x n	25 x n	2,5 x n
J	50 x n	20 x n	2,5 x n
10	50 x n	20 x n	2,5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií

Wild Wild West: The Great Train Heist (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,74 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter, funkce Random Overlay Wild, Battle, Respiny, Freespiny.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Bonus. Symboly Wild tvoří samy o sobě výherní kombinaci dle Výherní tabulky.

Symbol Bonus (Zlatý trezor)
Symbol Bonus se objevuje pouze v základní hře a spouští funkci Pick and Click

Funkce Pick and Click
Objeví-li se v základní hře kdekoli na 1., 3. a 5. válci zleva celkem 3 symboly Bonus, hra přejde do bonusové funkce Pick and Click. Hráč si dotykem vybere jeden ze symbolů Bonus a získá výhru ve výši 5 až 50násobku sázky do základní hry, která funkci Pick and Click spustila. Tato výhra se připočte k případné výhře z výherních kombinací ze základní hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, 4, resp. 5 symbolů Scatter spouští 10, 20, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů lze vyhrát další Freespiny podle stejných pravidel.
Před zahájením Free Spins se objeví kolo Wild Selector Wheel a začne se točit. Jakmile hráč kolo zastaví, je náhodným výběrem určena varianta symbolu Wild, která bude platná po celou dobu trvání Freespinů. Pokud si hráč nevybere, kolo se po 30 sekundách zastaví automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a tedy na výsledek hry.
Varianty symbolů Wild:

Regular Wild:	Fialová barva	– chová se jako běžné symboly Wild v základní hře
Expanding Wild:	Žlutá barva	– při nahrazení se roztáhne na všechny pozice válce.
x2 Multiplier Wild:	Červená barva	– při nahrazení se výhra násobí x2.
Spreading Wild:	Zelená barva	– tento symbol přemění jeden sousední symbol (horizontálně, vertikálně i diagonálně) na další symbol Wild.

Všechny výše uvedené varianty symbolu Wild tvoří samy o sobě výherní kombinaci dle Výherní tabulky.
Během Freespinů se na 1., 2 a 3. válci zleva v každém otočení náhodně objeví symbol Overlay Wild, který funguje stejně jako aktivní symbol Wild. Symbol Overlay Wild se náhodně objeví na takové pozici válce, která ještě není pokryta funkcí Wild. Symboly Scatter se počítají před aktivací symbolu Overlay Wild nebo funkce Wild. Jsou-li během Freespinů vyhrány další Freespiny, již dříve zvolená varianta symbolu Wild zůstává v platnosti.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	500 x n	80 x n	25 x n
Červená Pistolnice	500 x n	80 x n	25 x n
Žlutý Pistolník	300 x n	70 x n	20 x n
Zelený Desperát	200 x n	60 x n	15 x n
Modrý Mladík	200 x n	60 x n	15 x n

Symbol	5x	4x	3x
Listy	100 x n	50 x n	10 x n
Srdce	100 x n	50 x n	10 x n
Kříže	80 x n	30 x n	5 x n
Káry	80 x n	30 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Wild Worlds (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,47 %
Specifické funkce hry	Reakce, Hero Wild, Destroy Feature, Scatter, Freespiny s bojem s příšerami.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace nejméně tří shodných horizontálně či vertikálně sousedících symbolů, kromě Scatter. Jedna řada či sloupec může obsahovat více než jednu výhru. Výhry se mohou protínat nebo překrývat v témže řádku či sloupci. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Jednotlivé výhry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 5 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výher objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Funkce Hero Wild
Funkce je aktivní jak v základní hře, tak i během Freespinů. Je-li dosaženo výhry na některém ze symbolů Hrdinů (= symbolů středních výher), pak se všechny tytéž symboly Hrdinů, které se výhry neúčastní, ještě před spuštěním Reakce změní na Wild. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Funkce Destroy Feature
Funkce se může náhodně spustit v případě, že není dosaženo výhry. Funkce náhodně vybere jednu barvu, všechny symboly jiných barev s výjimkou symbolu Scatter zničí a nahradí je symboly přicházejícími shora. Funkce je aktivní pouze v základní hře.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s bojem s příšerami
3 symboly Scatter v základní hře spouští 8 Freespinů. Freespiny nelze opětovně spustit.

Na začátku Freespinů se objeví kolo, které hráč roztočí a které po zastavení určí jeden ze tří světů Freespinů, Ve kterém budou Freespiny zahájeny. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Ve Freespinech se objevují hrdinové, kteří bojují proti příšerám. Výhru ve Freespinech je možné získat tak, že jeden či více příšer typu Captain budou zraněny, nebo pokud již byly všechny zničeny, dojde k zásahu jedné či více slabin příšery typu Boss a k jejímu následnému zničení. Ke zranění příšer dochází pomocí speciální funkce Hero Special Attack. Hrdinové útočí na jednotlivé příšery. V každém světě jsou 3 příšery typu Captain (má 15 životů). Jakmile jsou zničeny všechny příšery typu Captain, objeví se jedna příšera typu Boss (má 105 životů). Příšera typu Boss má 5 slabin (2 slabiny mají po 15 životech a 3 slabiny mají po 25 životech). Při boji s příšerou typu Boss hrdinové útočí na její jednotlivé slabiny. Pokud dojde ke zničení příšery typu Boss, bude Reakce pokračovat tak dlouho, dokud budou vznikat výherní kombinace. Pokud hráči zbývají Freespiny, dostane se do dalšího světa Freespinů. V novém světě obdrží hráč dalších 8 Freespinů a objeví se nová sada příšer. Pokud bude v tomto světě opět zničena příšera typu Boss, pokračuje hráč do dalšího světa. Světy se postupně střídají – stejný svět lze aktivovat pouze 2x. Světy a jejich bonusové funkce jsou následující:

Dark Forest: Dojde k náhodnému umístění symbolu Spreading Wild. Pokud se stane součástí výherní kombinace, odstraní se společně s ostatními symboly a všechny symboly jsou shora nahrazeny novými. Na sousedících pozicích s původními symboly se následně vytvoří nové symboly Spreading Wild. Každý symbol Spreading Wild může vytvořit až 2 symboly Spreading Wild.

Ice World: Dojde k náhodnému umístění sady dvou symbolů Heavy Wilds. Pokud se tyto symboly stanou součástí výherní kombinace, vyplatí ji a poté budou tyto symboly odstraněny z herního pole a nahrazeny shora novými symboly. Pokud Výherní kombinace dosaženo není, budou symboly Heavy Wilds odstraněny z herního pole při dalším spuštění Reakce.

Fire Lands: Poté, co je poražena jedna z příšer, dojde k náhodnému umístění dvou až čtyř symbolů Random Wild. Pokud se stanou součástí výherní kombinace, odstraní se s ostatními symboly a jsou nahrazeny shora novými symboly. Nové symboly, které se ocitnou na pozicích dříve odstraněných symbolů Random Wild se přemění na symboly Wild. Pokud se symboly Random Wild nestanou součástí výherní kombinace, avšak dojde k výhře u jiných symbolů, zůstanou symboly Random Wild v herním poli i pro další Reakci.

Funkce Hero Attack
Každý ze tří hrdinů během Freespinů spouští tuto funkci, pomocí které útočí na ukazatel příšery. Každý hrdina má odpovídající symbol nízkých a středních výher (dle barvy), které slouží k nabíjení ukazatele Hero Meter pod každým z hrdinů (potřeba jsou 3 nabití) a aktivování útoku. Výherní kombinace se symbolem hrdiny nabije odpovídající ukazatel Hero Meter. Jakmile dojde k naplnění ukazatele Hero Meter, spustí se funkce Hero Special Attack, který může existovat ve třech variantách:

Modrý útok Hero Special Attack: 1 bod poškození všem příšerám.

Růžový útok Hero Special Attack: 4 x 1 bod poškození náhodně zvoleným příšerám.

Zelený útok Hero Special Attack: 4 body poškození jedné náhodně zvolené příšeře.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Wild	100 x n	25 x n	5 x n
Koruna	100 x n	25 x n	5 x n
Modrý hrdina	15 x n	5 x n	1 x n
Červený hrdina	15 x n	5 x n	1 x n
Zelený hrdina	15 x n	5 x n	1 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Modrý knoflík	4 x n	1 x n	0,25 x n
Červený knoflík	4 x n	1 x n	0,25 x n
Zelený knoflík	4 x n	1 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Wilderland (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,16 %
Specifické funkce hry	5 typů symbolu Wild, funkce Forest Treasure, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Funkce Forest Treasure
Ve hře je k dispozici Aktivační zóna, která se v základní hře nachází na prostřední vodorovné linii a během Freespinů pokrývá všechny tři vodorovné linie. Když se v Aktivační zóně objeví dva nebo více symbolů Wild vodorovně vedle sebe, aktivuje se funkce Forest Treasure. Každý z běžných symbolů Wild aktivujících funkci Forest Treasure se přemění na jeden ze čtyř symbolů Walking Wild: Walking Wild, Expanding Walking Wild, x2 Walking Wild nebo Scatter Walking Wild. Běžný symbol Wild, který padne v Aktivační zóně vedle libovolného symbolu Walking Wild, rovněž aktivuje funkci Forest Treasure a promění se v jeden ze symbolů Walking Wild. Funkce Forest Treasure je vázána na výši celkové sázky do hry. Dojde-li ke změně sázky, všechny symboly Walking Wild se uloží spolu s hodnotou sázky a zmizí z válců. Po návratu sázky na původní hodnotu se na válcích znovu objeví všechny symboly Walking Wild a hodnota sázky. Všechny výhry se vyhodnocují vždy po aktivaci funkce Forest Treasure.

Symboly Wild
Ve hře je 5 typů symbolů Wild: běžný symbol Wild, Walking Wild, Expanding Walking Wild, x2 Walking Wild a Scatter Walking Wild. Běžné symboly Wild, symboly Walking Wild, Expanding Walking Wild a x2 Walking Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter a ostatních symbolů Walking Wild. Symboly Scatter Walking Wild nahrazují všechny symboly kromě ostatních symbolů Walking Wild a spouští Freespiny.
Běžné symboly Wild se mohou objevit kdekoliv na válcích jak v základní hře, tak i během Freespinů.
Všechny typy symbolů Walking Wild se mohou objevit pouze v případě, že je aktivována funkce Forest Treasure a na začátku každé otočky se vždy posunou o jeden válec doleva.
Symbol Expanding Walking Wild se mění na navršené symboly Walking Wild, které pokrývají celý válec.
Symbol x2 Walking Wild násobí výhru každé výherní kombinace, jíž se účastní, x2. Pokud se výherní kombinace účastní více symbolů x2 Walking Wild, výhra je násobena x2 za každý symbol x2 Walking Wild.

Funkce Magic Wild Feature
Když v základní hře zmizí z 1. válce zleva navršený symbol Walking Wild sestávající ze tří symbolů a na válcích nejsou žádné symboly Walking Wild, může se aktivovat funkce Magic Wild a zmizelé symboly Walking Wild se mohou znovu objevit na válci 5. Když ve Freespinech zmizí z 1. válce zleva libovolný počet symbolů Walking Wild a na válcích nejsou žádné symboly Walking Wild, může se aktivovat funkce Magic Wild a zmizelé symboly Walking Wild se mohou znovu objevit na válci 5.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter nebo Scatter Walking Wild v základní hře spouští Freespiny. Prostřední symbol na 5. válci zleva se změní na symbol Walking Wild a ostatní spouštěcí symboly Scatter se změní náhodně na symbol Walking Wild nebo x2 Walking Wild. Aktivační zóna pokrývá během Freespinů všechny tři vodorovné linie. Dva a více symbolů Wild vodorovně vedle sebe na jakékoliv vodorovné linii spouští funkci Forest Treasure.
Během Freespinů nelze ve funkci Forest Treasure získat symboly Scatter Walking Wild. Pokud se během Freespinů objeví symbol Expanding Walking Wild na stejném válci jako symbol x2 Walking Wild, celý válec se pokryje symboly x2 Walking Wild. Freespiny končí, když už na válcích nejsou žádné symboly Walking Wild. Minimální počet Free Spins je 6.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Vila	120 x n	50 x n	20 x n
Liška	80 x n	40 x n	18 x n
Luk a šípy	80 x n	40 x n	15 x n
Modrá květina	70 x n	30 x n	12 x n
Fialová květina	70 x n	30 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
Listy	30 x n	15 x n	6 x n
Srdce	30 x n	15 x n	6 x n
Káry	20 x n	10 x n	5 x n
Kříže	20 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií

Wild-O-Tron 3000 (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,01 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Funkce Wild-O-Tron.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli a nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Funkce Wild-O-Tron
Funkce Wild-O-Tron se aktivuje náhodně a v rámci otočky přemění všechny výskyty náhodného počtu symbolů Robot (1 až 6) na symboly Wild. Během této funkce se lampy na stroji Wild-O-Tron zobrazeném vedle válců rozsvítí a svými barvami informuje hráče o barvách symbolů Robot přeměněných na symboly Wild.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	25 x n	5 x n	1,5 x n
Červený Robot	15 x n	5 x n	1,5 x n
Oranžový Robot	6 x n	2,5 x n	1 x n
Žlutý Robot	5 x n	2 x n	0,75 x n
Zelený Robot	4 x n	1,5 x n	0,5 x n
Modrý Robot	3 x n	1,25 x n	0,5 x n
Šedý Robot	2,5 x n	1 x n	0,25 x n
Hnědý Robot	2 x n	0,75 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Willy's Hot Chillies (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,00 %
Specifické funkce hry	Navršený Multiplier Wild, funkce Willy’s Hot Wheel
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symboly Multiplier Wild
Symbol Multiplier Wild se objevuje v základní hře na 2. až 5. válci zleva pouze jako navršené symboly, které mohou pokrývat jednu až všechny pozice na válci v závislosti na tom, jak válec se válec zastaví. Symboly Multiplier Wild nahrazují všechny symboly kromě jiných symbolů Multiplier Wild a symbolu Bonus. Každý symbol Multiplier Wild nese náhodný násobitel: x2, x3, x4 nebo x5. Všechny výhry z výherních kombinací, jichž se symbol Multiplier Wild účastní, se násobí příslušným násobitelem. Pokud se ve výherní kombinaci objeví dva nebo více symbolů Multiplier Wild, jejich násobitele se sčítají.

Willy's Hot Wheel
Symbol Bonus, který padne na válci 1, spolu s jedním nebo více symboly Multiplier Wild pokrývajícími alespoň jeden celý válec aktivuje po vyhodnocení případných výher bonusovou hru Willy's Hot Wheel. Kolo Willy's Hot je dvoustupňové kolo, které se objeví nad válci a otáčí se horizontálně, přičemž každá otáčka proběhne bez odečtení další sázky z displeje Kredit. Obě úrovně kola se točí současně. Na kole Willy's Hot jsou k dispozici pouze symboly Willy's Hot Wheel, Násobitel Chillie a prázdné symboly. Všechny výhry během bonusové hry Willy's Hot Wheel se násobí aktuálním násobitelem Chillie zobrazeným na ukazateli vlevo nahoře. Hodnota násobitele Chillie začíná na x1. Pokaždé, když se na kole Willy's Hot Wheel objeví násobitel Chillie, zvýší se hodnota násobitele Chillie o 1 až do konce bonusové hry Willy's Hot Wheel. Veškeré výhry se vyhodnotí po zvýšení hodnoty násobitele Chillie. Válce pokryté symboly Multiplier Wild se změní na válce Fire Pointer. Součet všech násobitelů na symbolech Multiplier Wild na válci Fire Pointer představuje počet roztočení Willy's Hot Wheel, která jsou za tento válec Fire Pointer udělena. Tato částka je zobrazena na každém ukazateli válce Fire Pointer. Každé roztočení kola Willy's Hot Wheel sníží počet roztočení kola Willy's Hot Wheel na ukazateli válce Fire Pointer o 1. Když na ukazateli válce Fire Pointer nezbývají žádná roztočení kola Willy's Hot Wheel, válec Fire Pointer zmizí. Každý válec Fire Pointer může na kole Willy's Hot Wheel po jeho zastavení ukázat na následující odměny:

- Výhra v penězích: Uděluje výhru ve výši až 30násobku sázky do hry, která funkci Willy’s Hot Wheel spustila.
- +3 Spins: Na ukazatel válce Fire Pointer, který ukáže na tento symbol, přidá další 3 roztočení kola Willy's Hot Wheel.
- Extra: Změní jeden z dalších válců na válec Fire Pointer se stejným počtem roztočení jako má aktuální válec Fire Pointer. Pokud jsou všechny válce již změněny na válce Fire Pointer, symbol Extra přidá 3 roztočení kola Willy's Hot k válci Fire Pointer, který na tento symbol ukázal.
- Symbol Chillie Multiplier: Až do konce bonusové hry Willy's Hot Wheel zvyšuje násobitel Chillie o 1.

Výhry během funkce Willy’s Hot Wheel odpovídají sázce ze základní hry, která funkci Willy’s Hot Wheel spustila. Po ukončení funkce Willy’s Hot Wheel se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Poklad	60 x n	40 x n	20 x n
Býk	40 x n	25 x n	15 x n
Chili	20 x n	15 x n	10 x n
Hot Dog	20 x n	15 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
Listy	10 x n	5 x n	3 x n
Srdce	10 x n	5 x n	3 x n
Káry	10 x n	5 x n	3 x n
Kříže	10 x n	5 x n	3 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií

Wings of Riches (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,63 %
Specifické funkce hry	Šířící se symbol Wild, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Wild
V základní hře i během Freespinů se symbol Wild může zpočátku objevit na 2., 3. a 4. válci zleva, ale může se rozšířit i na 1. a 5. válec zleva. Symboly Wild se šíří po válcích a proměňují 2 až 4 blízké symboly v další symboly Wild. V základní hře může být šířící se symbol Wild překryt dalšími šířícími se symboly Wild. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Násobitel. Všechny výhry se vyplácejí poté, co se symboly Wild přestanou po válcích šířit. Symboly Wild nemohou překrývat symboly Scatter a Násobitel.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 a více symbolů Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů. Během Freespinů 2, resp. 3 symboly Scatter udělí dalších 5, resp. 10 Freespinů. Během Freespinů je zaručeno, že v každém Freespinu se na 2., 3. nebo 4. válci zleva objeví alespoň jeden symbol Wild. Během Freespinů je k dispozici násobitel s hodnotami x1 až x5. Na počátku je násobitel na hodnotě x1. Symbol Násobitel s hodnotou x2 až x5 se postupně objevuje náhodně pouze na 5. válci zleva. Jakmile se objeví, zvýší hodnotu násobitele o 1 a tímto násobitelem se pak násobí všechny dosažené výhry v aktuálním Freespinu i v následujících Freespinech. Po dosažení násobitele x5 se symbol Násobitel z 5. válce zleva odstraní. Ve zbývajících Freespinech se pak výhry násobí x5. Počet Freespinů udělených během Freespinů se dosaženým násobitelem nenásobí.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Červená víla	1500 x n	150 x n	40 x n
Zlatá víla	1200 x n	125 x n	30 x n
Zelená víla	700 x n	100 x n	25 x n
Modrá víla	500 x n	75 x n	20 x n
Červený brouk	150 x n	50 x n	10 x n
Zlatý brouk	125 x n	30 x n	8 x n
Modrý brouk	100 x n	25 x n	6 x n
Červený květ	75 x n	20 x n	5 x n
Zlatý květ	50 x n	15 x n	4 x n
Modrý květ	25 x n	10 x n	3 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka do hry dělená počtem výherních linií

Wolf Cub (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,34 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Freespiny s funkcí Blizzard.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána hodnotou mince (tl. HODNOTA MINCE) a je zobrazena vlevo pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter. Symboly Wild samy o sobě tvoří výherní kombinace dle Výherní tabulky.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i ve Freespinech kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 nebo více symbolů Scatter v základní hře spouští Freespiny. Všechny válce se symboly Scatter se roztočí a umístí se na ně náhodně čísla, jež představují počet Freespinů. Jakmile se válce zastaví, obdrží hráč tolik Freespinů, kolik činí součet všech čísel na válcích. Hráč může získat maximálně 115 Freespinů. Během Freespinů nelze získat další Freespiny.

Během Freespinů je aktivní funkce Blizzard. Pokud se během Freespinů pokryje celý 1. válec zleva jedním shodným symbolem, všechny shodné symboly na ostatních válcích se roztáhnou směrem k 1. válci zleva a vyplní tak veškerý prostor v daném řádku mezi svojí pozicí a příslušným symbolem na 1. válci zleva. Symboly Wild se do funkce Blizzard zapojí jen v případě, pokud je 1. válci zleva kompletně pokrytý symboly Wild.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Vlček	30 x n	12,5 x n	2,5 x n
Medvěd	15 x n	4 x n	1,25 x n
Jelen	12,5 x n	4 x n	1 x n
Kočka	10 x n	3 x n	0,75 x n
Sova	7,5 x n	2 x n	0,5 x n
Wild	100 x n	25 x n	5 x n

Symbol	5x	4x	3x
Listy	4 x n	1 x n	0,25 x n
Srdce	4 x n	1 x n	0,25 x n
Kříže	4 x n	1 x n	0,25 x n
Káry	4 x n	1 x n	0,25 x n

n = celková sázka do hry

Wonders of Christmas

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3-4-5-4-3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	90,72 % - 96,06 %
Specifické funkce hry	Symbol Gift, Golden Gift, Wild, Sbírání dárků, Scatter, Freespiny s násobitelem.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, kde válce zleva doprava postupně obsahují 3, 4, 5, 4 a 3 symboly.

Symbol Gift, symbol Golden Gift, rámečky a symbol Wild.
Když na válcích padne symbol Gift (dárek), je jeho pozice označena rámečkem. Symbol Gift se může náhodně proměnit v symbol Golden Gift. V takovém případě se jeho rámeček změní na aktivní rámeček. Na konci další otočky se pozice s aktivním rámečkem změní na symbol Wild. Všechny sousední pozice s rámečkem se také promění v symboly Wild, stejně jako pozice vedle nich, a tak dále až pětkrát. Rámečky a aktivní rámečky zůstávají na stejných pozicích a z válců nezmizí, dokud se nepromění v symboly Wild nebo dokud nejsou spuštěny Freespiny. Symboly Wild nahrazují všechny symboly kromě symbolů Scatter, Gift a Golden Gift.

Násobitel Freespinů
Když na válcích v hlavní hře padne symbol Gift, přičtou se body na ukazatel průběhu sbírání dárků vlevo nad válci. Pokaždé, když symbol Gift padne na pozici bez rámečku nebo bez aktivního rámečku, přičte se na ukazatel průběhu 1 bod. Pokaždé, když symbol Gift padne na pozici s rámečkem nebo aktivním rámečkem, přičte se na ukazatel průběhu náhodný počet bodů od 1 do 4. Pokaždé, když ukazatel průběhu dosáhne 200 bodů, Násobitel Freespinů vpravo nad válci se postupně zvyšuje v následujícím pořadí: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200, x300, x500, x750, x1000. Po každém vylepšení se ukazatel průběhu sbírání dárků vlevo nad válci vrátí zpět na 0. Násobitel Freespinů lze vylepšovat během základní hry a uplatňuje se pouze na konci Freespinů. Po skončení Freespinů se násobitel Freespinů vrátí na hodnotu x1, ale na ukazateli průběhu sbírání dárků zůstane stejný počet bodů jako v základní hře, která Freespiny spustila. Pokud násobitel Freespinů dosáhne během základní hry hodnoty x1000, zůstane ukazatel průběhu sbírání dárků plný a další body se na něj nepřidávají, dokud se neaktivují Freespiny. V takovém případě se po skončení Freespinů násobitel Freespinů vrátí na hodnotu x1 a ukazatel průběhu sbírání dárků se vynuluje. Násobitel Freespinů, ukazatel průběhu sbírání dárků a pozice rámečků, symbolů Golden Gift a aktivních rámečků jsou spojeny se sázkou a uloženy spolu s ní. Každá sázka se ukládá zvlášť. Kdykoli dojde ke změně sázky na sázku, se kterou se již hrálo, obnoví se spolu se sázkou i násobitel Freespinů, ukazatel průběhu sbírání dárků a pozice rámečků, symbolů Golden Gift a aktivních rámečků.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevuji v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 3 Freespiny. Všechny pozice s rámečky a aktivními rámečky, které se během základní hry, která Freespiny spustila, nezměnily na symboly Wild, se až do konce Freespinů uzamknou na svých pozicích a na konci Freespinů udělí náhodnou odměnu ve výši 0,5 až 50násobku sázky.

Během Freespinů se všechny neuzamčené pozice otáčejí samostatně a na válcích se může objevit pouze symbol Mince. Objeví-li se během Freespinů na libovolné neuzamčené pozici na válcích symbol Mince, udělí náhodnou výhru ve výši 0,5 až 50násobku sázky, počet Freespinů se vrátí zpět na hodnotu 3 a tato pozice se až do konce Freespinů uzamkne.

Freespiny skončí, pokud se počet získaných Freespinů vyčerpá, nebo když budou všechny pozice uzamčeny. Po skončení Freespinů se celková výhra vynásobí Násobitelem Freespinů dosaženým během základní hry. Jsou-li na konci Freespinů všechny pozice uzamčeny, je udělen extra násobitel x2 za dosažené náhodné výhry na symbolu Mince. V tomto případě se hodnoty Násobitele Freespinů a extra násobitele x2 násobí. (Např.: je-li hodnota Násobitele Freespinů x10, hodnota konečného násobitele je x20.)

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Saně	100 x n	50 x n	20 x n
Mašinka	50 x n	20 x n	10 x n
Chaloupka	50 x n	20 x n	10 x n
Sněhulák	24 x n	16 x n	8 x n
Ponožka	24 x n	16 x n	8 x n
Wild	100 x n	-	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	18 x n	12 x n	6 x n
K	18 x n	12 x n	6 x n
Q	12 x n	8 x n	4 x n
J	12 x n	8 x n	4 x n
10	8 x n	4 x n	2 x n

n = sázka na linii = celková sázka do hry dělená počtem linií

Asgardian Stones (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,29 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Freespiny s funkcí Blizzard.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli v základní hře i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus Wheel.

Symboly Colossal
Všechny symboly se mohou jak v základní hře, tak i ve Freespinech objevit také ve verzi Colossal, přičemž výjimku tvoří symbol Wild, který se jako Colossal symbol objevuje pouze ve Freespinech. Symbol Colossal je blok o rozměrech 2x2 nebo 3x3 pozice. Symboly Colossal mohou být zobrazeny celé nebo jen částečně v závislosti na tom, jak se válce zastaví.
V jeden okamžik nelze mít na válcích 2 nebo více symbolů Colossal. Libovolná část symbolu Colossal, jež je součástí výherní kombinace v sázkové řadě, proplácí výhru v souladu s Výherní tabulkou.

Reakce
Je-li dosaženo výhry, ta s připíše na displej Výhra, symboly ve výherních kombinacích vybuchnou, zmizí a bez odečtení další sázky z displeje Kredit jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Proces pokračuje, dokud dochází k výhrám. Jakmile není nové výhry dosaženo, proces končí a celková výhra je z displeje Výhra převedena na displej Kredit.
Je-li součástí výherní kombinace symbol Colossal, tento symbol vybuchne a zmizí celý, i kdyby součástí výherní kombinace byla pouze jeho část. Během Reakce může na válce spadnout jeden symbol Colossal. Jakmile dojde k umístění tohoto symbolu Colossal, veškeré zbývající prázdné pozice se zaplní běžnými symboly.

Funkce Colossal Crush s násobitelem
V hlavní hře i během Freespinů se může po první Reakci aktivovat funkce Colossal Crush. Symbol Colossal může náhodně spadnout a rozdrtit všechny symboly, které se nacházejí v řádku pod ním. Takto to pokračuje, dokud se nebude symbol Colossal nacházet ve spodní části obrazovky nebo pod ním již nebudou žádné prázdné pozice.
Za každý řádek, ve kterém je rozdrcen nějaký symbol, se násobitel zvýší o 1, a to až do maximální výše x4. Tento násobitel se použije při příštím vyhodnocení výher, načež se vrátí na původní hodnotu 1. Každý dosažený násobitel tedy lze použít pouze jednou.

Kolo Bonus Wheel
Kolo Bonus Wheel je blok symbolů o rozměrech 3x3, který se může objevit jak v základní hře, tak i ve Freespinech pouze na posledních 3 válcích a může být v herní oblasti zobrazen plně nebo jen částečně. V tomto bloku pozic je zobrazeno točící se bonusové kolo s peněžními výhrami a s výhrami v podobě Freespinů ve svých výsečích. Kolo Bonus Wheel může udělit peněžní výhry, Freespiny nebo obojí. Kolo Bonus Wheel v rámci Reakce zůstává na své pozici až do konce Reakcí. Jakmile proběhne aktuální Reakce a její vyhodnocení, kolo Bonus Wheel se zastaví a udělí výhru.
Počet peněžních výher a počet Freespinů v aktivních polích kola Bonus Wheel odpovídá počtu řádků, které symbol 3x3 pokrývá, tedy +1 odměna za každý řádek. Peněžní výhra z kola Bonus Wheel je 1, 2 nebo 5násobek celkové sázky, přičemž maximální možná peněžní výhra (v kombinaci s násobitelem z funkce Colossal Crush je 36násobek celkové sázky.
Násobitel z funkce Colossal Crush násobí i hodnoty peněžních výher na kolu Bonus Wheel. Tento násobitel se ovšem při případné další Reakci neresetuje, a pokud se násobitel opět zvýší, vzroste znovu i násobitel peněžních výher.
Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Na kole Bonus Wheel se nacházejí 3 pole, z nichž každé může udělit 5 Freespinů. Výhra z kola Bonus Wheel v hlavní hře tedy může aktivovat 5, 10 nebo až 15 Freespinů. Kolo Bonus Wheel se může během Freespinů opětovně aktivovat až třikrát a spustit tak dohromady maximálně 25 dodatečných Freespinů.
Během Freespinů se může symbol Wild objevit jako Colossal Wild. Stane-li se symbol Colossal Wild součástí výherní kombinace, rozdělí se na symboly Wild o rozměrech 1x1 pole. Symboly Wild, jež jsou součástí výhry, vybuchnou a zmizí. Symboly Wild, které součástí výhry nejsou, zůstanou na válcích a budou k dispozici pro další Reakce.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Zlatý bůh	25 x n	5 x n	2 x n
Zelený bůh	15 x n	3 x n	1 x n
Modrý bůh	7,5 x n	1,5 x n	0,5 x n
Fialový bůh	6 x n	1 x n	0,5 x n
Šedý bůh	5 x n	1 x n	0,5 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	1,5 x n	0,25 x n	0,1 x n
K	1,5 x n	0,25 x n	0,1 x n
Q	1,5 x n	0,25 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

BerryBurst (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,56 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Respiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 5 válcích, kde každý válec obsahuje 3 symboly.

Wild a Respiny
Symboly Wild se objevují kdekoliv v herním poli a nahrazují všechny symboly. Pokud se v herním poli objeví, roztáhnou se přes všechny pozice svých válců a zafixují se ve své pozici. Dojde k vyhodnocení všech případných výherních shluků, kterých se symboly Wild ve své roztažené formě účastní a výhra se připíše na displej Výhra. Poté je spuštěn Respin, což znamená, že ostatní válce se bez odečtení dalších peněžních prostředků z displeje Kredit opětovně roztočí a po zastavení tak mohou vytvořit nové výherní shluky. Takto dosažená výhra se opět připíše na displej Výhra. Objeví-li se během Respinu nové symboly Wild, i tyto symboly se roztáhnou přes všechny pozice svých válců a je spuštěn další Respin. Pokud se v základní hře nebo během Respinů objeví pátý symbol Wild, žádný další Respin se již nespustí a je vyplacena nejvyšší možná výhra, tedy 500 x aktuální sázka do hry, která Respiny spustila.

Výhry během Respinů odpovídají sázce ze základní hry, která Respiny spustila. Po ukončení Respinů se zobrazí případná celková výhra. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Počet symbolů ve shluku	Jahoda	Pomeranč	Víno	Citrón	Srdce	Listy	Káry
15x	500 x n	300 x n	250 x n	250 x n	100 x n	100 x n	100 x n
14x	250 x n	200 x n	150 x n	150 x n	50 x n	50 x n	50 x n
13x	150 x n	100 x n	100 x n	100 x n	20 x n	20 x n	20 x n
12x	100 x n	50 x n	40 x n	40 x n	10 x n	10 x n	10 x n
11x	50 x n	25 x n	20 x n	20 x n	7 x n	7 x n	7 x n
10x	25 x n	16 x n	15 x n	15 x n	4 x n	4 x n	4 x n
9x	20 x n	11 x n	10 x n	10 x n	3 x n	3 x n	3 x n
8x	15 x n	8 x n	5 x n	5 x n	2 x n	2 x n	2 x n
7x	10 x n	6 x n	3,5 x n	3,5 x n	1,5 x n	1,5 x n	1,5 x n
6x	5 x n	4 x n	2 x n	2 x n	1 x n	1 x n	1 x n
5x	3 x n	2 x n	1 x n	1 x n	0,5 x n	0,5 x n	0,5 x n

n = celková sázka do hry

Dead or Alive 2 (Touch)

(Vizualizace „Touch" je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	83,52 % - 96,78 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Scatter, Freespiny s násobitelem.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild
Symboly Wild se objevují kdekoliv v herním poli, nahrazují všechny symboly, kromě Scatter. Symboly Wild samy o sobě tvoří výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Je-li ve Freespinech dosaženo symbolů Double Wild Multiplier, jsou výhry, jichž se tento symbol účastní, násobeny x2. Je-li ve Freespinech dosaženo symbolů Triple Wild Multiplier, jsou výhry, jichž se tento symbol účastní, násobeny x3.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny. Scatter sám o sobě tvoří výhru dle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Scatter v základní hře zobrazí hráči nabídku jednoho ze tří druhů bonusových otočení zdarma a hráč si jeden druh kliknutím vybere. Jedná se o tyto druhy: Old Saloon, High Noon Saloon a Train Heist. V každé z těchto bonusových her zdarma bude na začátek uděleno 12 Freespinů. Sbíráním symbolů Wild lze během Freespinů jednou získat 5 dalších Freespinů. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Old Saloon
Všechny výhry získané ve hře Old Saloon se násobí 2x. Symboly Wild se během Old Saloon mění na Sticky Wild, které zůstávají zafixované na svých pozicích, dokud Freespiny neskončí. Freespiny začínají s nulovým počtem symbolů Sticky Wild. Pokud se během Freespinů objeví na každém z válců alespoň jeden symbol Sticky Wild, spustí se dalších 5 Freespinů. Symboly Sticky Wild, které jsou na válcích na konci Freespinů, se nepřevádí do hlavní hry.

High Noon Saloon
Symboly Wild se během High Noon Saloon mění na Sticky Wild, které zůstávají zafixované na svých pozicích, dokud Freespiny neskončí. Freespiny začínají s nulovým počtem symbolů Sticky Wild. 2 symboly Wild na jednom válci se přemění na symbol Double Multiplier Wild. 3 symboly Wild na jednom válci se přemění na symbol Triple Multiplier Wild. Přeměna symbolů Wild na Double Multiplier Wild nebo Triple Multiplier Wild proběhne ještě před vyhodnocením výher v daném Freespinu. Pokud některá z výher obsahuje více násobících symbolů Wild, použijí se na ni všechny dané násobitele. Pokud se během Freespinů objeví na každém z válců alespoň jeden symbol Sticky Wild (počítají se i symboly Double Multiplier Wild a Triple Multiplier Wild), spustí se dalších 5 Freespinů. Symboly Sticky Wild, které jsou na válcích na konci režimu Freespinů, se nepřevádí do hlavní hry.

Train Heist
V Train Heist je aktivní násobitel, který začíná na hodnotě x1. Objeví-li se někde na válcích symbol Wild, zvýší se násobitel o 1 a je udělen 1 další Freespin. Násobitel se zvýší po vyhodnocení výher v daném Freespinu a jeho nová hodnota se použije až pro další Freespin. Dosáhne-li násobitel hodnoty x16, je spuštěno dalších 5 Freespinů (navíc k obvyklému 1 Freespinu). Symboly Wild, které se objeví na válcích po udělení 5 dalších Freespinů nadále udělují další Freespiny a zvyšují násobitel.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Šerifská hvězda	1000 x n	125 x n	20 x n
Revolver	750 x n	100 x n	20 x n
Klobouk	400 x n	75 x n	15 x n
Boty	300 x n	60 x n	12 x n
Láhev	200 x n	50 x n	10 x n
Wild	1500 x n	150 x n	25 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	20 x n	10 x n
K	75 x n	15 x n	5 x n
Q	50 x n	12 x n	4 x n
J	40 x n	10 x n	2 x n
10	25 x n	10 x n	2 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Symbol	5x	4x	3x	2x
Scatter	2500 x m	25 x m	4 x m	2 x m

m = sázka na celou hru

Fairytale Legends: Hansel & Gretel (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,70 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Respiny, Náhodné funkce, Symbol Bonus, Bonusové funkce.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od 1., 2. nebo 3. válce zleva, kromě Bonus. Bonus platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Wild a Respiny
Symbol Wild se v základní hře i během Freespinů objevuje v herním poli na 2. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly, kromě Bonus. Pokud symbol Wild cele pokryje některý válec, případné výhry se připíší na displej Výhra, tento válec se zafixuje a ostatní válce se bez odečtení další sázky z displeje Kredit ještě jednou otočí. Pokud jsou poté cele pokryty symboly Wild i další válce (tentokrát i 1. a 5. válec zleva), proces se opakuje, dokud přicházejí další výhry, případně dokud se další válce cele pokrývají symboly Wild. Následně se celková výhra převede z displeje Výhra na displej Kredit.
Během Respinů nelze aktivovat žádné náhodné ani bonusové funkce. Pokud na válcích v hlavní hře padnou současně 3 symboly Bonus, které aktivují bonusové funkce, a symboly Wild pokrývající celý válec, spustí se nejprve bonusová funkce.

Náhodné funkce
Během základní hry se může náhodně aktivovat jedna ze tří náhodných funkcí: Fairy Wonder Spin, Fairy Surprise a Fairy Wild Spin. Náhodné funkce nelze aktivovat během Respinů nebo Freespinů. Náhodné funkce nelze aktivovat současně s bonusovou funkcí.

Fairy Wonder Spin
V této náhodné funkci se v rámci otočky v herním poli objeví shluk 5 až 9 symbolů Logo. Shluk pokrývá 3 válce a může začínat na válci 1, 2 nebo 3. Na prostředním z těchto tří válců jsou vždy 3 symboly Logo a na dalších dvou válcích jsou pak vždy 1 až 3 symboly Logo. Počáteční válec shluku je zvolen náhodně. Během této náhodné funkce nejsou k dispozici na válcích žádné symboly Wild.

Fairy Surprise
Náhodná funkce Fairy Surprise se náhodně aktivuje v případě, že v základní hře nedojde k výhře. Po roztočení je náhodně vybrán některý ze symbolů s výjimkou symbolů Bonus a Wild. Ostatní symboly, počínaje symboly s nízkou výhrou, se postupně mění na vybraný symbol, dokud není získána výhra.

Fairy Wild Spin
V této funkci mohou během roztočení být dva válce (1., 2., 4. nebo 5. válec zleva) cele pokryty symboly Wild. Po zastavení válců a vyplacení výher se spustí Respin podle pravidel uvedených výše.

Symbol Bonus
Symboly Bonus se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 1., 3. nebo 5. válci zleva a aktivují Bonusové funkce.

Bonusové funkce
Objeví-li se v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva 3 symboly Bonus, aktivují se Bonusové funkce. Na obrazovce se objeví tři truhly a hráč si jednu z nich vybere. V případě Automatické hry, bude jedna z truhel vybrána automaticky za 7 sekund, pokud hráč neprovede výběr sám. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Jedná se o tyto Bonusové funkce:

Candy House Bonus
Když se aktivuje Candy House Bonus, hráč si vybere 3 z 15 předmětů. Každá položka se rovná určitému násobiteli, který není předem znám. Po výběru si hráč může buď vybrat průměrnou hodnotu násobitele z vybraných předmětů, nebo si zvolit jeden ze 3 dříve vybraných předmětů. Hodnota násobitele se zobrazí poté, co hráč provede výběr. Možný získatelný

násobek se pohybuje v rozmezí x1,2 až x120. Na konci bonusové hry Candy House Bonus se aktuální sázka do hry vynásobí zvoleným násobitelem a takto získaná výhra se poté přičte k výhrám ze hry, která bonusovou hru Candy House Bonus aktivovala.

Výhra Coin Win
V případě výhry Coin Win získá hráč výhru rovnající se aktuální sázce do hry vynásobené x15.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Na počátku je uděleno 10 Freespinů. Během Freespinů jsou za 1 symbol Bonus v rámci jednoho Freespinu uděleny 2 další Freespiny, za 2 symboly Bonus v rámci jednoho Freespinu uděleny 4 další Freespiny a za 3 symboly Bonus v rámci jednoho Freespinu uděleno 10 dalších Freespinů. Pokryje-li se během Freespinů cele symboly Wild alespoň jeden z válců (kromě třetího válce zleva), jsou spuštěny Respiny podle pravidel uvedených výše. Během Respinů se nemohou objevit symboly Bonus.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Logo	400 x n	60 x n	20 x n
Jeníček	100 x n	20 x n	10 x n
Mařenka	100 x n	20 x n	10 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Červený bonbón	40 x n	10 x n	5 x n
Žlutý bonbón	40 x n	10 x n	5 x n
Zelený bonbón	40 x n	10 x n	5 x n
Fialový bonbón	40 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

King of Slots (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	15
Počet symbolů na válci	1
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,96 %
Specifické funkce hry	Wild, Sticky Win, Scatter, Freespiny s násobitelem.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 15 válcích uspořádaných do matice 5x3, které obsahují vždy 1 symbol.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter.

Funkce Sticky Win
Vítězná kombinace na výherní linii nebo kombinace 3 a více symbolů Scatter spustí funkci Sticky Win. Válce se zobrazenými vítěznými symboly se zastaví a všechny ostatní válce se bez odečtení další sázky znovu roztočí s cílem dosáhnout větších výher. Proces se opakuje, dokud vznikají nové výherní kombinace nebo dokud se zvyšují ty stávající výherní kombinace. Pokud již nové či vyšší výherní kombinace nevzniknou, funkce Sticky Win končí a celková výhra je převedena na displej Kredit. Výhry během funkce Sticky Win odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře i během Freespinů kdekoli v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
5 nebo více symbolů Scatter v základní hře spouští Freespiny v počtu dle následující tabulky:

Počet spouštějících symbolů Scatter	5	6	7	8	9-15
Počet udělených Freespinů	10	15	20	25	30

Během Freespinů pak 5 nebo více symbolů Scatter opět spouští Freespiny dle stejné tabulky.
Všechny výhry ve Freespinech jsou násobeny x3 s výjimkou dalších vyhraných Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry a trpasličí pomocníci se vrátí do stavu, ve kterém byli v okamžiku spuštění Freespinů.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Koruna	1000 x n	150 x n	50 x n
Meloun	300x n	100 x n	50 x n
Citrón	250 x n	50 x n	25 x n
Třešně	200 x n	50 x n	15 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	125 x n	30 x n	15 x n
K	100 x n	25 x n	10 x n
Q	75 x n	15 x n	5 x n
J	50 x n	10 x n	5 x n
10	40 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Piggy Riches

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,80 % - 96,38 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Freespiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Symbol Wild
Symbol Wild s objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a při nahrazení násobí výhru x3 bez ohledu na počet nahrazujících symbolů Wild na výherní linii.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symboly Scatter tvoří v základní hře výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 symboly Scatter v základní hře spouští Freespiny. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří spouštěcích symbolů Scatter a odhalí tak, kolik Freespinů mu bylo uděleno a jakým násobitelem budou všechny výhry během Freespinů násobeny. Nejvyšší možný počet udělených Freespinů je 28 a nejvyšší možný násobitel je 6. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Každý symbol Scatter, který se na válcích během Freespinů objeví, udělí ještě jeden další Freespin. Během Freespinů se za symboly Scatter nevyplácí jakékoliv výhry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Pytel peněz	2000 x n	300 x n	25 x n	5 x n
Bankovky	1000 x n	150 x n	25 x n	-
Klíč	750 x n	125 x n	20 x n	-
Taška s penězi	400 x n	75 x n	20 x n	-
Prasátko	200 x n	75 x n	15 x n	-
Scatter	100 x m	15 x m	4 x m	2 x m

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	125 x n	50 x n	15 x n
K	100 x n	25 x n	10 x n
Q	75 x n	20 x n	5 x n
J	60 x n	15 x n	5 x n
10	50 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Secret of the Stones (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	Herní verze CLASSIC: 96,72 % Herní verze MAX: 95,71 % - 96,81 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Freespiny, dvě herní verze
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Herní verze
Hráč si zvolí, kterou ze dvou herních verzí chce hrát. Může zvolit buď verzi CLASSIC, nebo verzi MAX. Tuto volbu může hráč provést kdykoliv po ukončení otočky základní hry. Verze MAX má oproti verzi CLASSIC vyšší výhry na symbolech s vysokou výhrou.

Symbol Wild
Symbol Wild s objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě Scatter.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s bonusovými prvky
Alespoň 3 symboly Scatter v základní hře spouští 10 Freespinů. Na obrazovce se objeví kameny, ze kterých si hráč dotykem vybírá. K dispozici má tolik výběrů dotykem, kolik symbolů Scatter spustilo Freespiny. Kameny obsahují bonusové prvky, které budou aktivní až do konce Freespinů. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Každý z kamenů náhodně obsahuje následující bonusové prvky:

Verze CLASSIC:
Bonusová zatočení zdarma: K původním 10 Freespinům je přidáno dalších 2, 3, 4, 5 nebo 10 Freespinů.
Násobitelé výhry: Násobitel výher je nastaven na x1. Tento násobitel výhry se náhodně zvýší o x1 nebo x2.
Wild Reels: Všechny pozice na válcích 2 a/nebo 4 jsou až do konce Freespinů pokryty symboly Wild.
Dodatečné zástupné symboly Wild: Symboly Jelen a/nebo Sova ze základní hry jsou až do konce Freespinů nahrazeny symbolem Wild.

Verze MAX:
Bonusová zatočení zdarma: K původním 10 Freespinům je přidáno dalších 2, 3, 4, 5, 6 nebo 10 Freespinů.
Násobitelé výhry: Násobitel výher je nastaven na x1. Tento násobitel výhry se náhodně zvýší o x1, x2 nebo x3.
Wild Reels: Všechny pozice na válcích 2, 3 a/nebo 4 jsou až do konce Freespinů pokryty symboly Wild.
Dodatečné zástupné symboly Wild: Symboly Jelen, Sova a/nebo Býk ze základní hry jsou až do konce Freespinů nahrazeny symbolem Wild.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka pro verzi CLASSIC

Symbol	5x	4x	3x
Jelen	1250 x n	300 x n	25 x n
Sova	750 x n	150 x n	20 x n
Býk	500 x n	100 x n	15 x n
Vlk	300 x n	75 x n	10 x n
Had	200 x n	50 x n	10 x n
A	150 x n	30 x n	5 x n
K	125 x n	25 x n	5 x n
Q	100 x n	20 x n	5 x n
J	75 x n	15 x n	5 x n
10	50 x n	15 x n	5 x n

Výherní tabulka pro verzi MAX

Symbol	5x	4x	3x
Jelen	4000 x n	400 x n	40 x n
Sova	1250 x n	300 x n	25 x n
Býk	800 x n	120 x n	20 x n
Vlk	350 x n	80 x n	15 x n
Had	250 x n	60 x n	10 x n
A	150 x n	30 x n	5 x n
K	125 x n	25 x n	5 x n
Q	100 x n	20 x n	5 x n
J	75 x n	15 x n	5 x n
10	50 x n	15 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Serengeti Kings (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	26
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,70 % - 96,20 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Lion & Panther Spins, Scatter, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly. Vlevo od válců je zobrazeno počítadlo Lion a vpravo od válců je zobrazeno počítadlo Panther

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv v herním poli a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Symbol Wild sám o sobě tvoří výhru podle Výherní tabulky.

Lion Spins & Panther Spins
Ve hře se neustále střídá 12 otoček Lion Spins a 12 otoček Panther Spins, během kterých se sbírají všechny symboly Lion a Panther a připisují se na příslušné počítadlo. Případné výhry podle Výherní tabulky se během Lion Spins připisují na displej Kredit. Ve 12. otočce Lion Spins se přičtou na příslušné počítadlo pouze symboly Panther; symboly Lion zůstanou na svých místech, a navíc se do herního pole umístí všechny dosud nasbírané symboly Lion. Poté se 12. otočka Lion Spins vyhodnotí, počítadlo Lion se vynuluje a případná výhra se připíše na displej Kredit.
Následně jsou zahájeny otočky Panther Spins. Případné výhry podle Výherní tabulky se během Panther Spins připisují na displej Kredit. Ve 12. otočce Panther Spins se přičtou na příslušné počítadlo pouze symboly Lion; symboly Panther zůstanou na svých místech, a navíc se do herního pole umístí všechny dosud nasbírané symboly Panther. Poté se 12. otočka Panther Spins vyhodnotí, počítadlo Panther se vynuluje a případná výhra se připíše na displej Kredit.
V případě, že ve 12. otočce dojde k umístění nasbíraného symbolu na totožný symbol, nebo na Wild, zvýší se násobitel tohoto symbolu o 1. V případě, že ve 12. otočce dojde k umístění nasbíraného symbolu na opačný symbol (Lion na Panther, nebo Panther na Lion), vznikne symbol Wild. Každá výherní linie má úvodní násobitel ve výši x1. Všechny násobitele na výherních symbolech z každé výherní linie se připočtou k úvodnímu násobiteli a veškeré výhry z dané výherní linie se vynásobí výslednou hodnotou násobitele.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a spouštějí Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Scatter v základní hře spustí 12 Freespinů. Jsou-li Freespiny spuštěny pomocí 3 symbolů Scatter, mají počítadla Lion a Panther počáteční hodnotu 0. Jsou-li Freespiny spuštěny pomocí 4 symbolů Scatter, převede se stav počítadel Lion a Panther ze hry, která Freespiny spustila. Jsou-li Freespiny spuštěny pomocí 5 symbolů Scatter, převede se stav počítadel Lion a Panther ze hry, která Freespiny spustila a ke každému počítadlu se připočte ještě hodnota 5. Symboly Scatter se během Freespinů neobjevují a další Freespiny tedy nelze spustit.

Všechny symboly Lion a Panther, které se během Freespinů objevují v herním poli, jsou připočítávány k příslušným počítadlům. Při posledním Freespinu se již symboly Lion a Panther k počítadlům nepřipíší, naopak jsou všechny nasbírané symboly Lion a Panther umístěny do herního pole podle pravidel Lion Spins, resp. Panther Spins.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	50 x n	10 x n	3 x n
Lion	5 x n	2 x n	1 x n
Panther	5 x n	2 x n	1 x n
Hyena	3 x n	1,5 x n	0,7 x n
Žirafa	3 x n	1,5 x n	0,7 x n
Zebra	2 x n	1 x n	0,6 x n
Surikata	2 x n	1 x n	0,6 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	1 x n	0,6 x n	0,3 x n
K	1 x n	0,6 x n	0,3 x n
Q	1 x n	0,6 x n	0,3 x n
J	1 x n	0,6 x n	0,3 x n
10	1 x n	0,6 x n	0,3 x n

n = celková sázka na hru

Superstars

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	45
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,49 % - 96,08 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter a Dice, Freespiny s bonusovými funkcemi.
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 5 symbolů.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter a Dice.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny.

Symbol Dice
Symbol Dice (hrací kostka) s objevuje pouze na 5. válci zleva a může nahradit symbol Scatter.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s bonusovými funkcemi
3 symboly Scatter nebo 2 symboly Scatter a 1 symbol Dice v základní hře spustí Freespiny. Hrací pole se promění na hrací pole deskové hry, uvnitř kterého se nachází pole 5 x 5 pozic, na kterém se roztáčejí jednotlivé pozice a zobrazují se na nich pouze násobitele, anebo symboly Dice. Vnější dráha obkružuje vnitřní pole a obsahuje 24 políček.

Cílem hry je posouvat figurkou po vnější dráze pomocí hodu kostkou a zaplnit vnitřní pole násobiteli. vnější dráhu hry a zaplnit všechny vnitřní pozice násobiteli. Pokud byla hra aktivována se symbolem Dice, začátek hry se odehraje hodem kostkou a posunem figurky o vylosovaný počet kroků po dráze. Symboly Scatter, které aktivovaly bonusovou funkci se promění na náhodné násobitele a uzamknou se na vnitřním poli. Na počátku jsou k dispozici tři Freespiny, při kterých se individuálně točí vnitřní pozice hracího pole. Objeví-li se na vnitřní pozici nový násobitel, rovněž se zafixuje na své pozici a počet Freespinů se vrátí na 3. Objeví-li na vnitřní pozici symbol Dice, dojde k hodu kostkou a figurka se po vnější dráze posune o vylosovaný počet kroků.Symbol Dice může být také náhodně vylosován prostřednictvím ostatních bonusových funkcí. Na vnější dráze se nachází speciální políčka, které aktivují bonusové funkce, pokud na ně figurka vstoupí:

Funkce Finn: Pokud figurka vstoupí na políčko se symbolem Čtyřlístek, je zvýšena hodnota násobitele o 5 až u pěti uzamčených násobitelů. Poté dojde ke sloučení všech násobitelů, jimž se zvýšily hodnoty, do jednoho.

Funkce Gonzo: Pokud figurka vstoupí na políčko se symbolem Žlutý panáček, dojde k vynásobení x2, x3 nebo x4 až 24 násobitelů zobrazených na vnitřním hracím poli.

Funkce Miss Bank: Pokud figurka vstoupí na políčko se symbolem Červené prasátko, dojde k umístění až 15 náhodných násobitelů s hodnotami x1 až x5 na vnitřní hrací pole, Pokud jsou násobitelé přidány na již zobrazené násobitele, navýší se hodnota již zobrazených násobitelů o přidávanou hodnotu.

Funkce Space Wars: Pokud figurka vstoupí na políčko se symbolem Létající talíř, dojde k udělení 3 opakovaných Freespinů s tím, že se na vnitřním hracím poli mohou zobrazit pouze kopie 3 násobitelů s nejvyšší hodnotou z již zobrazených násobitelů.

Funkce Starburst: Pokud figurka vstoupí na políčko se symbolem Hvězdička, dojde k umístění 3 násobitelů ve vertikální řadě za sebou o stejné náhodné hodnotě v rozmezí x2 – x5

Funkce Extra Spin: Pokud figurka vstoupí na políčko v pravém horním rohu vnější dráhy, dojde navýšení základního počtu Freespinů na 4.

Funkce Extra Life: Pokud figurka vstoupí znovu na startovní políčko v levém spodním rohu vnější dráhy, dojde k udělení extra života, tj. pokud se počet bonusových zatočení zdarma dostane na 0, vrátí se zpět na 3 nebo 4.

Funkce Kolo Štěstí: Pokud figurka vstoupí znovu na políčko se symbolem Kolo štěstí, zobrazí se kolo štěstí, na kterém bude vylosována bonusová funkce. Funkce kola štěstí jsou následující:

Vylosovaná funkce	Popis
1 Dice	udělí 1 symbol Dice
2 Dice	udělí 2 symboly Dice
+1	zvýší hodnotu každého násobitele na vnitřním poli o 1
Upgrade	na všechna prázdná políčka vnější dráhy se umístí symbol x1. Pokud se na nich zobrazí figurka, dojde k navýšení všech hodnot násobitelů na vnitřním hracím poli o 1.
Random	udělí jednu z bonusových funkcí dle zobrazeného symbolu na mini kole štěstí (Finn, Gonzo, Miss Bank, Star Wars, Starburst)
Replay	pokud během Freespinů dojde k aktivaci jedné z bonusových funkcí (Finn, Gonzo, Miss Bank, Star Wars, Starburst, Upgrade – kromě funkce Kolo štěstí), tato funkce bude aktivována dvakrát po sobě.

Funkce Final Game: Pokud se všechna vnitřní pole zaplní násobiteli, dojde k aktivaci funkce Final Game. Na všech polích vnější dráhy, kromě horního pravého a dolního levého rohového pole, se zobrazí násobitelé x25, x50, x75, x100, x500 nebo x1000. Na polích v rozích se zobrazí symboly Dice. Do funkce Final Game se přenese počet symbolů Dice nasbíraný během Freespinů, stejně tak jako se převede na symboly Dice počet srdcí z funkce Extra Life a hodnota maximálního počtu Freespinů (3 nebo 4). Figurka se poté pohybuje po vnější dráze a všichni násobitelé, na kterých se zastaví se připočtou k součtu násobitelů z vnitřního pole. Na závěr se sečtou všechny dosažené násobitele a jejich součtem se vynásobí sázky do základní hry, která Freespiny spustila. Interakce sázejícího během funkce Final Game nemá vliv na výsledek kola, ani výherní podíl.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Hvězda	5 x n	2 x n	1 x n
Dobyvatel	3 x n	1 x n	0,5 x n
Netopýr	3 x n	1 x n	0,5 x n
Leprechaun	2 x n	0,8 x n	0,3 x n
Prasátko	2 x n	0,8 x n	0,3 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	1 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	1 x n	0,4 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,4 x n	0,2 x n
J	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Sweety Honey Fruity (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,72 %
Specifické funkce hry	Wild, Freespiny
Nastavení sázky	Celková sázka v Kč je dána součinem počtu mincí (tl. ÚROVEŇ) a jejich hodnoty (tl. HODN.MINCE) a je zobrazena uprostřed pod válci.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Symbol Wild
Symbol Wild s objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly a při nahrazení násobí výhru x2 bez ohledu na počet nahrazujících symbolů Wild na výherní linii.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Je-li v základní hře dosažena jakákoli výhra na symbolech se střední výhrou, jsou spuštěny Freespiny. Počáteční počet Freespinů je závislý na druhu symbolu a na délce výherní kombinace.
Je-li ve Freespinech dosaženo jakékoliv výhry ať již na symbolech se střední výhrou, nebo na symbolech s nízkou výhrou, jsou spuštěny dodatečné Freespiny. Počet dodatečných Freespinů je závislý na druhu symbolu a na délce výherní kombinace.

Počet získatelných Freespinů:

Symboly se střední výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Pitahaja	5	2	1	1
Vodní meloun, Žlutý meloun, Ananas, Physalis	5	2	1	-

Symboly s nízkou výhrou (pouze během Freespinů)			
Symbol	5x	4x	3x
A, K, Q, J, 10	5	2	1

Během Freespinů je aktivní násobitel x2. Násobitel násobí každou výhru dosaženou ve Freespinech.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly se střední výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Pitahaja	2000 x n	300 x n	25 x n	5 x n
Vodní meloun	1000 x n	150 x n	25 x n	-
Žlutý meloun	750 x n	125 x n	20 x n	-
Ananas	500 x n	100 x n	20 x n	-
Physalis	200 x n	75 x n	15 x n	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	150 x n	50 x n	15 x n
K	100 x n	25 x n	10 x n
Q	75 x n	20 x n	5 x n
J	60 x n	15 x n	5 x n
10	50 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

The Invisible Man (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,33 %
Specifické funkce hry	Wild Respiny, Freespiny s bonusovými hrami.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích na po sobě jdoucích válcích zleva doprava počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva počínaje od válce zcela vpravo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Kombinace pěti symbolů se počítá pouze jednou. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild Respiny
Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolů Wild. Symbol Police Wild se objevuje na 1. válci zleva a v Respinech se posouvá vždy o jednu pozici zleva doprava a symbol Griffin Wild se objevuje na 5. válci zleva a v Respinech se posouvá vždy o jednu pozici zprava doleva. Oba druhy symbolů Wild nahrazují všechny symboly.
Objeví-li se v herním poli symbol Wild, na displej Výhra se připíší všechny dosažené výhry a symbol Wild se posune horizontálně určeným směrem. Následně se bez odečtení další sázky z displeje Kredit roztočí všechny válce s výjimkou symbolu Wild a opět se vyhodnotí výhry, které se připíší na displej Výhra. Proces pokračuje, dokud je na obrazovce přítomen posouvající se symbol Wild. Jakmile již žádný symbol Wild k dispozici není, Respiny skončí a celková výhra se převede z displeje Výhra na displej Kredit.
Potkají-li se symboly Griffin Wild a Police Wild na válcích na stejné pozici, zamknou se na ní, sloučí se, případné výhry jsou vyhodnoceny a připsány na displej Výhra a jsou spuštěny Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
Potkají-li se během Respinů symboly Police Wild a Griffin Wild na jedné pozici, spustí se 10 Freespinů. V základní hře lze spustit maximálně 30 Freespinů najednou.
Všechny symboly Wild, které nebyly součástí interakce symbolů Wild, jež spustily Freespiny, zůstanou během Freespinů na válcích a budou nadále aktivovat Respiny, dokud z válců nezmizí. Symboly Wild, které Freespiny spustily, zmizí před prvním Freespinem a Respiny už neaktivují.
Během Freespinů se mohou symboly Griffin Wild a Police Wild objevit kdekoliv na válcích. Jestliže se symboly Griffin Wild a Police Wild během Freespinů potkají na stejné pozici, spojí se a dojde k udělení dalších 4 Freespinů. Symboly Wild, které Freespiny aktivovaly, po svém spojení z válců zmizí stejně jako v základní hře.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry a trpasličí pomocníci se vrátí do stavu, ve kterém byli v okamžiku spuštění Freespinů.

Bonusové hry během Freespinů
Během Freespinů se nad válci objeví ukazatelé Bonus Game a Police Spins. Kdykoliv nějaký symbol Griffin Wild zmizí z válců, zaplní se 1 políčko ukazatele Bonus Game. Kdykoliv nějaký symbol Police Wild zmizí z válců, zaplní se 1 políčko ukazatele Police Spins. Na každém ukazateli je celkem 8 políček. Pokud se ještě před skončením Freespinů jeden z ukazatelů zaplní, dojde k udělení odpovídající bonusové hry, která se spustí po skončení Freespinů. Pokud dojde k zaplnění jednoho ukazatele, druhý ukazatel již zaplnit nelze. K dispozici jsou dvě bonusové hry: Police Spins a Griffin's Rage.
Bonusová hra Police Spins se spustí, když se zaplní ukazatel Police Spins.
Bonusová hra Police Spins se skládá ze 3 roztočení, při kterých se na válcích náhodně objeví 5 symbolů Burning Wild. Těchto 5 symbolů Burning Wild se při každém roztočení během bonusové hry objeví na náhodně zvolených pozicích. V bonusové hře Police Spins se před objevením 5 náhodných symbolů Burning Wild na sadě válců nenachází žádné symboly Wild. Maximální možná výhra při každém roztočení ve funkci Police Spins je 90 000 mincí. Jelikož proběhnou 3 roztočení, celková maximální výhra je 270 000 mincí.

Bonusová hra Griffin's Rage se spustí, když se zaplní ukazatel Bonus Game.
Hra Griffin's Rage probíhá ve třech různých lokacích: Ipping Station, Lions Head Inn a The Mansion, kde hráč klikáním volí jeden z pěti zeleně ohraničených objektů (předmětů, zvířat i lidí) a odhaluje tak svou výhru (tři různé Peněžní výhry, jedno Zvýšení násobitele a jedno Ukončení fáze, což představuje přesun do další lokace). Lokace jsou volny automaticky bez hráčova přičinění.

Pokud si hráč vybere peněžní výhru, výhra se přidá k průběžnému součtu výher ze hry Griffin's Rage. Pokud si hráč vybere symbol se zvýšením násobitele, zvýší se násobitel o 1 s tím, že na začátku hry Griffin's Rage je násobitel x1 a může dosáhnout až hodnoty x4. Hra pokračuje dál a hráč klikáním vybírá další předměty a odhaluje výhry. Jakmile hráč odhalí symbol konce fáze, aktuální fáze v dané lokaci končí a hra se přesun do další lokace. Pokud hráč odhalí symbol konce fáze v poslední lokaci, hra Griffin's Rage končí. Součet odhalených výher se vynásobí dosaženým násobitelem a přičte se k výhrám dosud dosaženým ve Freespinech. Freespiny se následně ukončí a celková výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Prvním předmětem vybraným v první lokaci nemůže být symbol konce fáze.
Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Flora Cranley	25 x n	7,5 x n	1 x n
Arthur Kemp	20 x n	5 x n	0,75 x n
Dr. Cranley	15 x n	4 x n	0,5 x n
Mr. Hall	10 x n	3 x n	0,25 x n
Mrs. Hall	7,5 x n	2,5 x n	0,25 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	5 x n	1,5 x n	0,2 x n
K	3,75 x n	1,25 x n	0,15 x n
Q	3 x n	1 x n	0,15 x n
J	3 x n	0,75 x n	0,1 x n
10	3 x n	0,75 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Wild Water (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,89 % - 96,35 %
Specifické funkce hry	Symboly Wild, Scatter, funkce Random Overlay Wild, Battle, Respiny, Freespiny.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Složené symboly
Složené symboly zaujímají až tři pozice na válci a mohou se zobrazovat buď celé, nebo částečně.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter. Symbol Wild nenahrazuje složené symboly Surfařů v případě funkcí Surf's Up a Surf Team.

Funkce Surf's Up
Objeví-li se v rámci jedné otočky na válcích libovolná kombinace 5 symbolů Surfař, které jsou na válcích zobrazené celé, je udělena výhra ve výši 20násobku sázky do hry.

Funkce Surf Team
Objeví-li se v rámci jedné otočky na válcích kombinace všech 5 symbolů Surfař, které jsou na válcích zobrazené celé, je udělena výhra ve výši 200násobku sázky do hry.

Symbol Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, 4, resp. 5 symbolů Scatter spouští 15, 30, resp. 60 Freespinů. Během Freespinů nelze vyhrát další Freespiny.
Během Freespinů se symbol Wild při nahrazení rozšíří přes všechny pozice na válci.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Složené symboly – přes 3 pozice na válci			
Symbol	5x	4x	3x
Červený surfař	500 x n	75 x n	15 x n
Oranžová surfařka	250 x n	40 x n	10 x n
Žlutý surfař	100 x n	30 x n	5 x n
Zelený surfař	75 x n	20 x n	4 x n
Modrá surfařka	75 x n	20 x n	4 x n

Jednoduchý symbol			
Symbol	5x	4x	3x
Nejvyšší surfař	2000 x n	400 x n	40 x n

n = sázka na jednu linii = celková sázka na hru dělená počtem linií

Victorious (Touch)

(Vizualizace „Touch“ je určena pro mobilní telefony)

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	243
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,13 % - 96,95 %
Specifické funkce hry	Symbol Wild, Vavřínový věnec (scatter), Freespiny s násobitelem, dvě herní verze.
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Vavřínový věnec (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech.

Herní verze
Hráč si zvolí, kterou ze dvou herních verzí chce hrát. Může zvolit buď verzi CLASSIC, nebo verzi MAX. Tuto volbu může hráč provést kdykoliv po ukončení otočky základní hry. Verze MAX má oproti verzi CLASSIC o 50% vyšší výhry na symbolech s vysokou výhrou.

Symbol Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly.

Symbol Vavřínový věnec (scatter)
Symboly Vavřínový věnec (scatter) se objevují kdekoliv na obrazovce a spouští Freespiny. Ve verzi CLASSIC tvoří symboly Vavřínový věnec (scatter) samy o sobě výherní kombinaci dle Výherní tabulky. Ve verzi MAX výherní kombinaci netvoří.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, 4, resp. 5 symbolů Vavřínový věnec (scatter) v základní hře seřazených na po sobě jdoucích válcích zleva doprava od prvního válce zleva spustí 15, 20, resp. 25 Freespinů. Ke spouštěcí kombinaci mohou přispět i symboly Wild za předpokladu, že spouštěcí kombinace bude tvořena alespoň dvěma symboly Scatter. Během Freespinů lze získat dodatečné Freespiny podle pravidel uvedených výše.

Všechny výhry dosažené během Freespinů ve verzi CLASSIC jsou násobeny x3 a všechny výhry dosažené během Freespinů ve verzi MAX jsou násobeny x6 (to neplatí pro počet získaných dodatečných Freespinů).

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka pro verzi CLASSIC

Symbol	5x	4x	3x	2x
César	60 x n	20 x n	4 x n	-
Velitel	40 x n	16 x n	2 x n	-
Voják	20 x n	8 x n	1,2 x n	-
Legie	16 x n	4 x n	0,8 x n	-
A	8 x n	3,2 x n	0,48 x n	-
K	6 x n	1,6 x n	0,48 x n	-
Q	4 x n	1 x n	0,24 x n	-
J	4 x n	1 x n	0,24 x n	-
10	3,2 x n	1 x n	0,24 x n	0,12 x n
9	3,2 x n	1 x n	0,24 x n	0,12 x n
Vavřínový věnec (scatter)	50 x n	20 x n	5 x n	-

Výherní tabulka pro verzi MAX

Symbol	5x	4x	3x	2x
César	200 x n	30 x n	6 x n	-
Velitel	60 x n	24 x n	3 x n	-
Voják	30 x n	12 x n	1,8 x n	-
Legie	24 x n	6 x n	1,2 x n	-
A	8 x n	3,2 x n	0,48 x n	-
K	6 x n	1,6 x n	0,48 x n	-
Q	4 x n	1 x n	0,24 x n	-
J	4 x n	1 x n	0,24 x n	-
10	3,2 x n	1 x n	0,24 x n	0,12 x n
9	3,2 x n	1 x n	0,24 x n	0,12 x n

n = celková sázka na hru

Internetové technické hry
Dodavatel: Evolution Malta Limited
Herní mix: RED TIGER

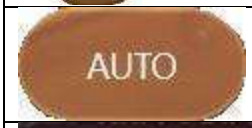
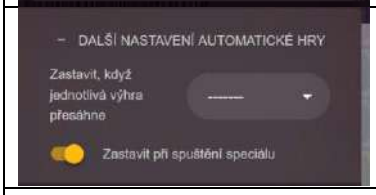
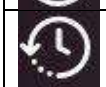
Internetové technické hry RED TIGER jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	10001 Nights	9	Dragon's Fire	17	Chinese Treasures
2	Ancients Blessing	10	Dragon's Luck MegaWays	18	Mayhem
3	Big Cat Rescue Megaways	11	Fa Fa Babies	19	Piggy Riches MegaWays
4	Bounty Raid	12	Five Star	20	Ra's Legend
5	Bulls Run Wild	13	Flaming Fox	21	Wild O'Clock
6	Diamond Royale	14	Golden Leprechaun MegaWays	22	Zaida´s Fortune
7	Doggy Riches Megaways	15	Gonzo's Quest Megaways	23	Arcade Bomb
8	Dragon's ClusterBuster	16	Hot Hot Chilli Pot	24	Jingle Bells

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Ovládací prvky

	NÁZEV	POPIS FUNKCE
	KREDIT	Zobrazuje aktuální stav uživatelského konat hráče
	VOLBA SÁZKY	Po kliknutí se rozbalí a nabídne jednotlivé úrovně sázky
	VOLBA SÁZKY	Zvýšení (+)/snížení (-) sázky
	START HRY	Zahájí hru se zvolenou sázkou
	AUTOSTART	Otevře obrazovku s nastavením parametrů pro Automatickou hru.
	AUTOSTART ZÁKLADNÍ NASTAVENÍ	Umožní základní, případně rozšířené nastavení parametrů pro automatickou hru. Zahájení Automatické hry: - stisk tlačítka SPUSTIT. Ukončení Automatické hry: - provedení nastaveného počtu otoček, - splnění nastavených podmínek, - při nedostatku peněžních prostředků, - po stisknutí tlačítka „STOP“.
	AUTOSTART ROZŠÍŘENÉ NASTAVENÍ	
	INFO	Otevře informační obrazovky, kde je k dispozici výherní tabulka, historie, nápověda, popis výherních linií, případně shluků a další pomocné informace
	NÁVRAT DO MENU	Zavírá informační obrazovku a vrací se do menu výběru her
	NÁVRAT Z INFO DO HRY	Zavírá informační obrazovku a vrací se do hry
	ZVUK	Umožní nastavení zvuku
	NÁPOVĚDA	Rozbalí nápovědu
	HISTORIE	Rozbalí herní historii hráče
	VÝHERNÍ TABULKA	Rozbalí výherní tabulku

10 001 Nights

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	40 Kč
Maximální výhra	400 040 Kč
Výherní podíl	90,37 % – 95,65 %
Specifické funkce hry	Wild, Olejová lampa, Bonusy Kouzelná lampa, Zatočení osudu (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Zatočení osudu (scatter). Symbol Zatočení osudu (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Olejová lampa
Symbol Olejová lampa se může objevit během základní hry i ve Freespinech kdekoliv v herním poli. Každý symbol Olejová lampa při svém objevení postupně naplňuje 4 kouzelné lampy umístěné nad herním polem a tím může být spuštěna jedna z bonusových funkcí Kouzelná lampa. Poté je tento symbol z herního pole odstraněn a bez odečtení sázky shora nahrazen novými symboly, které mohou utvořit další Výherní kombinace.

Wild
Symbol Wild se může objevit kdekoli v herním poli a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter a Olejová lampa. Symbol se může objevit i v podobě Mega Wild jako jeden z výsledků Bonusové funkce Kouzelná lampa. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinaci a uděluje výhru dle výplatní tabulky.

Bonusové funkce Kouzelná lampa
Jakmile dojde k naplnění kouzelné lampy nad herním polem, odemkne se speciální funkce. Každá naplněná kouzelná lampa spouští jinou funkci:

Královské zatočení: 6 symbolů Olejová lampa naplní první Kouzelnou lampu a při následující otočce jsou z herního pole odstraněny všechny symboly s nízkou výhrou a nahradí je náhodnými symboly s vysokou výhrou.

Náhodné symboly Wild: Dalších 7 symbolů Olejová lampa naplní druhou Kouzelnou lampu (tzn. celkem už je potřeba 13 symbolů Olejová lampa) a při následující otočce je náhodný počet symbolů v herním poli nahrazen symboly Wild.

Výběr násobitele: Dalších 8 symbolů Olejová lampa naplní třetí Kouzelnou lampu (tzn. celkem je už potřeba 21 symbolů Olejová lampa). Sázejícímu se objeví nové herní pole, kde si vybere jednu ze tří karet, a tak zvolí násobitele výhry v následující otočce (násobitelé jsou x3, x5 nebo x9). Interakce hráče (tj. volba karty) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mega symboly Wild: Dalších 9 symbolů Olejová lampa naplní čtvrtou Kouzelnou lampu (tzn. celkem už je potřeba 30 symbolů Olejová lampa) a při následující otočce je náhodný počet válců v herní poli nahrazen symboly Mega Wild o rozměrech 1x4 pozice.

Již odemknuté speciální funkce se můžou opětovně náhodně během hry spustit a může jich být spuštěno i několik najednou. Veškeré naplnění jednotlivých kouzelných lamp (příp. odemčení speciálních funkcí) se váže k jednotlivým výším sázky.

Zatočení osudu (scatter)
Symboly Zatočení osudu (scatter) se objevují v základní hře i ve Freespinech kdekoliv v herním poli a udělují Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, 4 nebo 5 symbolů Zatočení osudu (scatter) v základní hře spouští 8, 10 nebo 12 Freespinů. Během Freespinů pak 3, 4 nebo 5 symbolů Zatočení osudu (scatter) spouští 6, 7 nebo 8 Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty výher při sázce do hry 1 Kč. Všechny hodnoty jsou v Kč.

Symboly s vysokou výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Král	40 x n	6 x n	3 x n	0,3 x n
Tygr	8 x n	3 x n	1,3 x n	-
Velbloud	6 x n	2,5 x n	1,1 x n	-
Lampa	4 x n	2 x n	0,9 x n	-
Boty	3 x n	1,5 x n	0,7 x n	-
Wild	55 x n	-	-	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Listy	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n
Srdce	2 x n	1 x n	0,5 x n
Káry	1,5 x n	0,8 x n	0,4 x n
Piky	1 x n	0,6 x n	0,3 x n

Ancients‘ Blessing

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	200 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	89,66 % – 95,46 %
Specifické funkce hry	Wild, Uzamykání bájných tvorů s násobitelem, Mýtus bájných tvorů
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Funkce Uzamykání bájných tvorů s násobitelem
Pokud v herním poli vznikne výherní kombinace symbolů s vysokou výhrou, uzamkne se na svém místě pro následující hru a dojde k vyhodnocení otočky. Pokud se při další otočce (s odečtením sázky) tato uzamčená výherní kombinace rozšíří, nebo se vytvoří nová výherní kombinace symbolů s vysokou výhrou, uzamknou se všechny tyto symboly na svém místě, dojde k vyhodnocení výher a takto získaná výhra se vynásobí násobitelem zvýšeným o x1. V rámci funkce Uzamykání bájných tvorů může násobitel výher dosáhnout až hodnoty x21. Funkce skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová výherní kombinace symbolů s vysokou výhrou, nebo pokud symboly s vysokou výhrou zaplnily všechny pozice v herním poli. Tato funkce pokračuje do další hry pouze se stejnou výší sázky jako při roztočení, které funkci spustilo.

Funkce Mýtus bájných tvorů
Pokud nedojde k vytvoření výherní kombinace, může se náhodně spustit tato funkce, která odstraní z herního pole všechny symboly s nízkou výhrou a shora je nahradí novými symboly s vysokou výhrou. Pokud poté dojde k výherní kombinaci, spustí se funkce Uzamykání bájných tvorů, ve které se objevují pouze symboly s vysokou výhrou.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Drak	2,5 x n	1,5 x n	0,5 x n
Sfinga	2 x n	1 x n	0,4 x n
Medusa	1,8 x n	0,9 x n	0,4 x n
Kerberos	1,6 x n	0,8 x n	0,3 x n
Hydra	1,4 x n	0,7 x n	0,3 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Listy	1,2 x n	0,6 x n	0,2 x n
Srdce	1 x n	0,5 x n	0,2 x n
Káry	0,8 x n	0,4 x n	0,1 x n
Piky	0,6 x n	0,3 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Big Cat Rescue Megaways

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	40 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	90,28 % – 94,76 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, Zatočení zdarma (scatter), Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo kromě symbolu Zatočení zdarma (scatter). Symbol Zatočení zdarma (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě symbolů Zatočení zdarma (scatter) a Wild zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Zatočení zdarma (scatter) a během jedné hry mohou na válcích padnout až tři. Symboly Wild se vyskytují pouze jako megasymboly, které pokrývají všechny pozice na válci. Symboly Wild nesou násobitel x2 až x7, kterým při nahrazení násobí dosaženou výhru.

Zatočení zdarma (scatter)
Symboly Zatočení zdarma (scatter) se vyskytují kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se násobitelem výher
3 symboly Zatočení zdarma (scatter)kdekoliv v herním poli spouští Freespiny. Na obrazovce se objeví speciální kolo. Tlačítkem Start hráč kolo roztočí. Kolo se po chvíli samo zastaví a vylosuje tak počet Freespinů (7 až 22) a počáteční násobitel (x1, x2, x3, x4, x5, x7 nebo x10). Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na vylosované hodnotě a s každou výhrou se zvyšuje o 1 a může dosáhnout až hodnoty x20. Násobitel se během Freespinů neresetuje. Interakce hráče (=spuštění kola) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Každý symbol Zatočení zdarma (scatter), který se objeví v herním poli během Freespinů, přidá jeden další Freespin.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila (= spouštěcí hry). Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Tygr	20 x n	5 x n	2 x n	1 x n	0,2 x n
Jaguár	5 x n	2,5 x n	1,2 x n	0,7 x n	-
Panter	2 x n	1,2 x n	0,7 x n	0,5 x n	-
Gepard	1,6 x n	1 x n	0,6 x n	0,4 x n	-
Kočka	1,2 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
Stopa	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
Listy	0,7 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
Srdce	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
Káry	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
Piky	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Bounty Raid

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	90,09 % – 95,67 %
Specifické funkce hry	Bandité, Šerif, Lovkyně odměn, Respiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Bandité – symboly Scatter
Ve hře se vyskytuje 5 různých symbolů Bandita, které na sobě nesou různé odměny. Tyto symboly samy o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci. Nesené odměny se stávají součástí výhry pouze v kombinaci se symbolem Šerif, nebo se symbolem Lovkyně odměn.

Zlatá mince
Symbol Zlatá mince se objevuje pouze v Respinech spuštěných symbolem Lovkyně odměn a zvyšuje odměny nesených jednotlivými symboly Bandita následujícím způsobem:

- Bandita 1 (x4) dostane navíc x1 za každou zlatou minci.
- Bandita 2 (x8) dostane navíc x2 za každou zlatou minci.
- Bandita 3 (x10) dostane navíc x3 za každou zlatou minci.
- Bandita 4 (x15) dostane navíc x4 za každou zlatou minci.
- Bandita 5 (x20) dostane navíc x5 za každou zlatou minci.

Šerif
Symbol Šerif se může vyskytnout kdekoliv v herním poli s výjimkou prostředního válce. Objeví-li se v herním poli současně s jedním, či více symboly Bandita, stává se součet odměn nesených jednotlivými symboly Bandita součástí celkové výhry za otočku. Symbol Šerif se může v herním poli objevit v jednom okamžiku pouze jednou.

Lovkyně odměn s funkcí Respin
Symbol Lovkyně odměn se může vyskytnout v herním poli pouze na prostředním válci a zabírá 2 pozice nad sebou. Objeví-li se v herním poli, je spuštěna funkce Respin, během níž je k dispozici 13 jednomístných válců (dvě místa jsou již obsazena symbolem Lovkyně odměn) a k dispozici jsou pouze symboly Bandita a Zlatá mince. Válce se bez odečtení sázky roztočí a pokud se po zastavení objeví symboly Bandita, jsou tyto symboly zafixovány pro další Respin. Pokud se po zastavení objeví symbol Zlatá mince, zvýší odměnu na aktuálně zobrazených symbolech Bandita a poté je z herního pole odstraněna. Respiny se opakují do té doby, dokud padají nové symboly Bandita nebo Zlatá mince. Respiny končí, kdy buď již nepadne žádný nový symbol Bandita či Zlatá mince, anebo když jsou všechny válce obsazeny symboly Bandita

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Poklad	8 x n	4 x n	2 x n
Pistole	6 x n	3 x n	1,5 x n
Sedlo	5 x n	2,5 x n	1,2 x n
Stetson a laso	4 x n	2 x n	1 x n
Boty	3 x n	1,5 x n	0,8 x n

Symbol	5x	4x	3x
Listy	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n
Srdce	2 x n	1 x n	0,4 x n
Káry	1,5 x n	0,6 x n	0,3 x n
Piky	1 x n	0,4 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Bulls Run Wild

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	200 Kč
Maximální výhra	377 600 Kč
Výherní podíl	90,09 % – 95,67 %
Specifické funkce hry	Wild, Zatočení zdarma (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Zatočení zdarma (scatter). Zatočení zdarma (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild
Nad válci je zobrazen panel, který s každou otočkou náhodně losuje jeden ze symbolů, s výjimkou symbolu Zatočení zdarma (scatter). Vylosovaný symbol je na všech svých pozicích v herním poli nahrazen symbolem Wild. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly, kromě Zatočení zdarma (scatter). Případné výhry se vyplácejí až poté, co je vylosovaný symbol nahrazen symbolem Wild. Symboly Wild samy o sobě tvoří výherní kombinaci dle Výherní tabulky

Zatočení zdarma (scatter)
Symboly Zatočení zdarma scatter) se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a udělují Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Zatočení zdarma (Scatter) v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva spouští 9 Freespinů. Během Freespinů pak další Freespiny udělit nelze.

Do Freespinů se na svých pozicích přenesou všechny případné symboly Wild, které byly součástí spouštěcí hry a zafixují se tam. Všechny symboly Wild, které se během Freespinů objeví, zůstanou zafixovány a svých místech až do konce Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Toreador	7,5 x n	3,5 x n	1,5 x n
Dáma	4 x n	2 x n	1 x n
Kytara	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n
Vějíř	2 x n	1 x n	0,5 x n
Wild	15 x n	-	-

Symbol	5x	4x	3x
A	0,9 x n	0,6 x n	0,3 x n
K	0,8 x n	0,5 x n	0,2 x n
Q	0,7 x n	0,4 x n	0,2 x n
J	0,6 x n	0,3 x n	0,1 x n
10	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Diamond Royale

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	40 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	89,84 % – 95,63 %
Specifické funkce hry	Wild, Double Wild, Celkový násobitel, Zatočení zdarma (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Zatočení zdarma (scatter). Zatočení zdarma (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoli v herním poli jak v základní hře, tak i ve Freespinech a nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě Zatočení zdarma (scatter). Pokud se objeví v herním poli, spustí funkci Celkový násobitel. Symbol Wild nese vždy násobitel v hodnotách x2, x3 nebo x5, který se přičítá k aktuální hodnotě Celkového násobitele.

Double Wild
Symbol Double Wild se objevuje kdekoli v herním poli pouze ve Freespinech a nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě Scatter. Je-li zároveň spuštěna funkce Celkový násobitel, zdvojnásobuje aktuální hodnotu Celkového násobitele.

Funkce Celkový násobitel
Tato funkce se spustí, objeví-li se v herním poli symbol Wild nebo Double Wild. Celkový násobitel je zobrazen v okénku vpravo nad herním polem a násobí všechny výhry ze všech výherních kombinací bez ohledu na to, zda byly či nebyly dosaženy pomocí symbolů Wild nebo Double Wild. Hodnotu Celkového násobitele zvyšují násobitelé nesené symboly Wild a rovněž symbol Double Wild. Hodnota Celkového násobitele může dosáhnout až x50. Na konci otočky dojde nejprve k vyhodnocení všech dosažených výher a poté je celková suma výher vynásobena hodnotou Celkového násobitele. Je-li v každé následující otočce dosaženo výhry, či padne-li symbol Wild či Double Wild, Celkový násobitel zůstává, případně se zvyšuje. Jakmile není během otočky dosaženo výhry, Celkový násobitel se vyresetuje.

Zatočení zdarma (scatter)
Symboly Zatočení zdarma (scatter) se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a udělují Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Zatočení zdarma (scatter) v základní hře spouští 9 Freespinů, přičemž každý další symbol Zatočení zdarma (scatter) udělí další tři Freespiny. Celkem lze tedy udělit 15 Freespinů. Během Freespinů pak další Freespiny udělit nelze.

Hodnota Celkového násobitele se do Freespinů přenáší ze základní hry, která Freespiny spustila. Ve Freespinech se Celkový násobitel neresetuje ani v případě, že není v aktuální otočce dosaženo výhry. Po ukončení Freespinů se pak dosažená hodnota Celkového násobitele přenáší zpět do základní hry.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
777	20 x n	5 x n	2 x n
Zvon	15 x n	2,5 x n	1 x n
Hvězda	12 x n	2 x n	0,8 x n
Čtyřlístek	10 x n	1,8 x n	0,6 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	8 x n	1,5 x n	0,3 x n
K	6 x n	1,2 x n	0,2 x n
Q	4 x n	1 x n	0,2 x n
J	3 x n	0,8 x n	0,1 x n
10	2 x n	0,5 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Doggy Riches Megaways

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	120 Kč
Maximální výhra	399 960 Kč
Výherní podíl	90,15 % – 95,71 %
Specifické funkce hry	Reakce, 3 druhy Wild, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Wild zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
K dispozici jsou dva velké symboly Wild: Modrý královský Korgi, který při objevení pokrývá všechny pozice 2. válce zleva a Červený královský Korgi, který při objevení pokrývá všechny pozice 5. válce zleva. Oba symboly Wild nesou násobitel, který má v základní hře hodnotu x2. Symboly Wild nahrazují všechny symboly a násobí výhru, které se účastní. Během Freespinů ve funkci Štěně Korgi se symboly Wild mohou objevovat jako malé symboly zaujímající jednu pozici na válci.

Zatočení královny – Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se násobitelem výher
Symboly Modrý královský Korgi a Červený královský Korgi zároveň na 2. a 5. válci zleva spouští 10 Freespinů. Během Freespinů nelze Freespiny opětovně spustit. Během Freespinů zůstávají symboly Modrý královský Korgi a Červený královský Korgi zafixovány na svých pozicích a jejich násobitel se s každou výhrou zvýší o 1 a může dosáhnout až hodnoty x20.

Během Freespinů se může náhodně spustit funkce Štěně Korgi, během níž si symboly Modrý královský Korgi a Červený královský Korgi vzájemně posílají srdíčka a polibky a mohou tak na válce mezi sebou umístit 2 až 5 dalších symbolů Wild

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Koruna	3 x n	2 x n	1,2 x n	0,7 x n
Pudřenka	1,4 x n	1,2 x n	0,8 x n	0,5 x n
Peníze	1,2 x n	1 x n	0,7 x n	0,4 x n
Káva	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,3 x n
Rukavice	0,8 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,2 x n

Symbol	6x	5x	4x	3x
Listy	0,7 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n
Srdce	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
Káry	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
Piky	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Dragon's Clusterbuster

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	9
Počet symbolů na válci	9
Počet herních pozic	81
Maximální sázka	40 Kč
Maximální výhra	311 080 Kč
Výherní podíl	90,13 % – 95,64 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild symboly s funkcemi, Armageddon
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o rozměru 9x9 symbolů, přičemž přímo uprostřed herního pole je 9 pozic v rozměru 3x3. Na těchto 9 pozicích je zobrazeno Dračí vejce.

Reakce
Při výhře se pod válci objeví dosažená výhra, výherní shluk je odstraněn a bez odečtení další sázky nahrazen symboly přicházejícími shora. Je-li dosaženo další výhry, je tato výhra přičtena k částce zobrazené pod válci. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výherní shluky. Jakmile se již další výherní shluk nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra zobrazená pod válci je převedena na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech, avšak v základní hře se Reakcí neúčastní prostředních 9 pozic s Dračím vejcem.

Dračí oči
Dračí oči jsou uzamčeny v Dračím vejci uprostřed herního pole a aktivují se pouze tak, že Dračí vejce bude rozbito. Aby bylo možno Dračí vejce rozbít, je zapotřebí v rámci jedné otočky (včetně Reakcí) rozbít všechny okrajové pozice Dračího vejce. Okrajová pozice Dračího vejce se rozbije, vznikne-li v jejím sousedství výherní shluk. Rozbitím všech okrajových pozic se z vejce vylíhne Dračí oko příslušné barvy, které se jako odemčené zobrazí nad válci a v následující otočce spustí speciální funkci. Dračí oči se odemykají v pořadí Modré – Zelené – Fialové.

Speciální funkce jednotlivých Dračích očí:

Modré Dračí oko: Z herního pole jsou odstraněny všechny symboly nízkých Výher a na jejich pozicích se objeví nové symboly vysokých Výher.

Zelené Dračí oko: Umístí do herního pole náhodný počet – avšak nejvýše 20 – symbolů Wild.

Fialové Dračí oko: Umístí do herního pole na náhodné symboly násobitele v rozmezí x2 až x100. Násobitelé mohou být umístěny na nejvýše 13 symbolů. Pokud se tento symbol stane součástí výherní kombinace, výhra z této kombinace je násobena tímto násobitelem. Pokud je ve Výherní kombinaci několik symbolů s násobiteli, jejich hodnoty se vzájemně násobí (celkem max x100).

Je-li Dračí oko odemčeno, může se jím určená speciální funkce kdykoliv během hry náhodně spustit. Odemčené Dračí oči a jimi určené speciální funkce se váží k jednotlivým výším sázky.

Jsou-li již všechny tři Dračí oči odemčeny, ve vejci uprostřed se ukrývá pouze Ohnivé Oko

Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i ve Freespinech kdekoli v herním poli pouze v rámci speciální funkce Zelené Dračí oko a nahrazuje všechny symboly.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Pokud jsou odemčeny všechny Dračí oči (modré, zelené a fialové) a následně je rozbito i vejce ukrývající Ohnivé oko, spustí se 10 Freespinů. Během Freespinů se na válcích nenachází uzamčené dlaždice (a tedy ani žádná vejce) a speciální funkce můžou být kdykoliv spuštěny. Během Freespinů nelze získat další Freespiny. Po skončení Freespinů se vejce ukrývající Ohnivé oko opět uzamkne uprostřed herního pole a lze jej opětovně odemknout.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou	20x a více	18-19x	15-17x	13-14x	11-12x	9-10x	7-8x	5-6x
Koruna	50 x n	25 x n	10 x n	5 x n	3 x n	2,5 x n	2 x n	1,5 x n
Jablko	20 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,2 x n	1 x n	0,8 x n	0,5 x n
Meče	15 x n	8 x n	4 x n	2 x n	1 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n
Listina	12 x n	6 x n	3 x n	1,5 x n	0,9 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,3 x n

Symboly s nízkou výhrou	20x a více	18-19x	15-17x	13-14x	11-12x	9-10x	7-8x	5-6x
A	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,2 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	8 x n	4 x n	2 x n	1 x n	0,7 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
Q	7 x n	3,5 x n	1,8 x n	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,1 x n
J	6 x n	3 x n	1,5 x n	0,7 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	5 x n	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Dragon's Fire

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	40 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	90,28 % – 96,42 %
Specifické funkce hry	Dračí vejce, Dračí oko, Chrlení ohně, Wild, Free Spins (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Free Spins (scatter). Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Free Spins (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Násobitel Dračího vejce
Padne-li výherní kombinace, může se náhodně spustit funkce Násobitel Dračího vejce. Dračí vejce vedle válců bude označeno násobitelem x2, kterým se aktuálně dosažená výhra vynásobí. Každá další výherní otočka způsobí zvýšení hodnoty násobitele až do hodnoty x50. Proces se opakuje, dokud padají výherní kombinace. Jakmile padne nevýherní kombinace, násobitel Dračího vejce se restuje na hodnotu x1 a funkce končí. Funkce je aktivní pouze při stejné výší sázky jako při otočce, která funkci spustila. V základní hře se funkce spouští náhodně. Ve Freespinech je funkce aktivní po celou dobu.

Navýšení Dračího oka
Funkce se aktivuje náhodně pouze je-li Násobitel Dračího vejce aktivní a při aktivaci zvyšuje Násobitel Dračího vejce až 10x.

Chrlení ohně
Chrlení ohně se může spustit náhodně kdykoli. Drak chrlí oheň, tím na válcích zanechává symboly Wild přes celé válce anebo symboly Free Spins (Scatter) a zvyšuje tak šanci na vysoké výhry.

Wild
Symboly Wild se objevují pouze během funkce Chrlení ohně a nahrazují všechny symboly, kromě Free Spins (scatter).

Free Spins (scatter)
Symboly Free Spins (scatter) se objevují v základní hře i ve Freespinech kdekoliv v herním poli a udělují Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Free Spins (scatter) v základní hře spouští Freespiny. Na počátku si hráč zvolí jednoho ze tří Zlatých draků a určí tak počet Freespinů. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během Freespinů je aktivní Násobitel Dračího vejce s počáteční hodnotou přenesenou ze základní hry, která Freespiny spustila. Pokud v základní spouštěcí hře nebyl násobitel aktivní, je počáteční hodnotou násobitele ve Freespinech hodnota x2. Na konci Freespinů se násobitel vrací na hodnotu x1. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Free Spins (scatter) spouští další Freespiny s opětovnou volbou počtu Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Dračí oko	5 x n	2 x n	0,8 x n	0,1 x n
Wild	5 x n	2 x n	0,8 x n	-
Zlatý drak	3 x n	1,2 x n	0,6 x n	-
Červený drak	2,5 x n	1 x n	0,5 x n	-
Zelený drak	2 x n	0,8 x n	0,4 x n	-
Modrý drak	1,5 x n	0,6 x n	0,3 x n	-

Symbol	5x	4x	3x
Zlaté vejce	1 x n	0,5 x n	0,2 x n
Červené vejce	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n
Zelené vejce	0,6 x n	0,3 x n	0,1 x n
Modré vejce	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Dragon's Luck MegaWays

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	40 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	89,82 % – 95,43 %
Specifické funkce hry	Dračí mince, Chrlení ohně
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly a vlastnosti

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Dračí mince
Pokud se symbol Dračí mince objeví kdekoliv v herním poli, změní se na jeden (shodný) náhodně vybraný symbol a může tak vzniknout výherní kombinace. Symbol Dračí mince může mít podobu složených symbolů o rozměrech 2x2, 3x3 nebo 4x4 pozice.

Chrlení ohně
Po změně symbolu Dračí mince na náhodně vybraný symbol se může aktivovat funkce Chrlení ohně. V tom případě se probudí dva spící draci na obou stranách herního pole, vychrlí na válce oheň a Dračí mince se ještě jednou otočí, a změní se na symboly s vysokou výhrou.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Mince	38 x n	15 x n	6 x n	2 x n
Žena	3,8 x n	2 x n	1,2 x n	0,7 x n
Ryba	2,5 x n	1,5 x n	0,9 x n	0,5 x n
Lotos	2 x n	1,2 x n	0,7 x n	0,4 x n

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1 x n	0,7 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
Q	0,7 x n	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Fa Fa Babies

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	200 Kč
Maximální výhra	377 600 Kč
Výherní podíl	92,97 % – 98,67 %
Specifické funkce hry	Mince Štěstí, Bank, Cena Štěstí, 3 druhy Wild, Zatočení zdarma (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Zatočení zdarma (scatter). Zatočení zdarma (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Wild se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Mince štěstí
V základní hře může jeden ze symbolů při každém svém výskytu v herním poli nést minci štěstí. Tento symbol je v každé otočce jiný, a ne v každé otočce se symbol s mincí musí nutně objevit. Pokud symbol s mincí zároveň vytvoří výherní kombinaci, všechny mince na symbolech ve výherní kombinaci se přesunou do Banku na válci. Ve Freespinech nese minci každý symbol v herním poli.

Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv na válcích během základní hry i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly a vždy nese Minci Štěstí. Symboly Wild samy o sobě tvoří výherní kombinaci.

Obálka Štěstí
Symbol Obálka Štěstí se objevuje kdekoliv na válcích během základní hry i ve Freespinech. Vždy po dopadnutí se otevře a odhalí Minci Štěstí. Mince Štěstí může mít barvu Modrou, Fialovou, Tmavě zelenou nebo Světle zelenou.

Bank
Bank je nádoba s mincemi umístěná nad válci. Bank začíná s hodnotou 38 Mincí štěstí a během hry se postupně plní Mincemi Štěstí. Jakmile se v Banku nasbírá 138 Mincí Štěstí, spouští se Bonus Štěstí. Po spuštění Bonusu Štěstí se hodnota Banku vynuluje, případně v něm zůstanou Mince Štěstí, které v okamžiku spuštění Bonusu Štěstí přebývaly nad hodnotu 138.

Bonus Štěstí
Na obrazovce se objeví 16 mincí, z nichž dotykem hráč postupně vybírá jednu za druhou. Každá mince se dotykem otočí a odhalí jednu z barev (Modrá, Fialová, Tmavě zelená, Světle zelená). Jakmile je dosaženo tří mincí stejné barvy, je vyplacena Cena Štěstí stejné barvy. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Cena Štěstí
Nad válci jsou zobrazeny 4 Ceny Štěstí s počáteční hodnotou danou aktuální sázkou do hry. Během základní hry i během Freespinů se ve hře mohou objevovat symboly Obálka Štěstí obsahující Mince Štěstí, která podle své barvy zvýší aktuální hodnotu příslušné Ceny Štěstí.
Jednotlivé Ceny Štěstí a jejich barvy a vlastnosti:

VELKÉ ŠTĚSTÍ (Světle zelená):	začíná na hodnotě 25x aktuální sázka do hry a může se zvýšit až na hodnotu 38x aktuální sázka do hry. Po výhře se hodnota VELKÉ ŠTĚSTÍ vrátí zpět na hodnotu 18x aktuální sázka do hry. Během základní hry mohou Mince Štěstí zvýšit hodnotu o 0,1x, 0,2x nebo 0,3x aktuální sázka do hry a během Freespinů o 1x, 2x nebo 3x aktuální sázka do hry.
SUPER ŠTĚSTÍ (Tmavě zelená):	začíná na hodnotě 50x aktuální sázka do hry a může se zvýšit až na hodnotu 138x aktuální sázka do hry. Po výhře se hodnota SUPER ŠTĚSTÍ vrátí zpět na hodnotu 38x aktuální sázka do hry. Během základní hry mohou Mince Štěstí zvýšit hodnotu o 0,1x, 0,2x, 0,3x, 0,4x nebo 0,5x aktuální sázka do hry a během Freespinů o 1x, 2x, 3x, 4x nebo 5x aktuální sázka do hry.
MEGA ŠTĚSTÍ (Fialová):	začíná na hodnotě 200x aktuální sázka do hry a může se zvýšit až na hodnotu 388x aktuální sázka do hry. Po výhře se hodnota MEGA ŠTĚSTÍ vrátí zpět na hodnotu 188x aktuální sázka do hry. Během základní hry mohou Mince Štěstí zvýšit hodnotu o 0,2x, 0,4x, 0,6x, 0,8x nebo 1x aktuální sázka do hry a během Freespinů o 2x, 4x, 6x, 8x nebo 10x aktuální sázka do hry.
BOŽSKÉ ŠTĚSTÍ (Modrá):	začíná na hodnotě 888x aktuální sázka do hry a může se zvýšit až na hodnotu 1888x aktuální sázka do hry. Po výhře se hodnota BOŽSKÉ ŠTĚSTÍ vrátí zpět na hodnotu 888x aktuální sázka do hry.

Během základní hry mohou Mince Štěstí zvýšit hodnotu o 0,5x, 1x, 1,5x, 2x nebo 2,5x aktuální sázka do hry a během Freespinů o 5x, 10x, 15x, 20x nebo 25x aktuální sázka do hry

Zatočení zdarma (scatter)
Symbol Zatočení zdarma (scatter) se v základní hře může vyskytnout kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Zatočení zdarma (scatter) se během Freespinů neobjevuje.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Tři symboly Zatočení zdarma (scatter) v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva spouští 8 Freespinů. Během Freespinů nelze Freespiny opětovně spustit. Všechny symboly nesou ve Freespinech Minci Štěstí, a proto i Cena Štěstí může být během Freespinů součástí výhry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka
Výherní tabulka udává hodnoty výher při sázce do hry 1 Kč. Všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	5x	4x	3x
Wild	5 x n	-	-
Džunka	5 x n	2,5 x n	1 x n
Nádobka	3 x n	1,5 x n	0,8 x n
Želva	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n
Mince	2 x n	1 x n	0,5 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	1 x n	0,5 x n	0,3 x n
K	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n
Q	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n
J	0,5 x n	0,3 x n	0,1 x n
10	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Five Star

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	3
Maximální sázka	200 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	90,00 % – 96,08 %
Specifické funkce hry	Five Star (scatter), Opakovaná otočka
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Five Star (scatter). Five Star (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Five Star (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Five Star (scatter)
Symbol Five Star (scatter) se objevuje kdekoliv v herním poli a vyplácí výhru podle výherní tabulky.

Opakovaná otočka
Padne-li výherní kombinace, může se náhodně spustit funkce Opakovaná otočka a hráč tak získá jednu otočku navíc. Válce se bez odečtení další sázky znovu roztočí a dodají tu samou výherní kombinaci. Celý proces se může opakovat až 10x.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Five Star (scatter)	500 x n	100 x n	30 x n
7	180 x n	60 x n	20 x n
Meloun	90 x n	30 x n	10 x n
Hrozen	64 x n	18 x n	6 x n
Švestka	36 x n	12 x n	4 x n
Pomeranč	27 x n	9 x n	3 x n
Citrón	18 x n	6 x n	2 x n
Třešně	9 x n	3 x n	1 x n

n = celková sázka do hry

Flaming Fox

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	120 Kč
Maximální výhra	399 960 Kč
Výherní podíl	90,03 % – 96,10 %
Specifické funkce hry	Wild, Ohnivé Speciály, +ROZTOČIT, Zatočení zdarma (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo kromě Zatočení zdarma (scatter). Zatočení zdarma (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. 5 shodných symbolů na výherní linii platí jen v jednom směru. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoli v herním poli jak v základní hře, tak i ve Freespinech a nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě Scatter. Tento speciální symbol může sám utvořit výherní kombinaci dle Výherní tabulky.

Funkce Ohnivé speciály
Funkce se může spustit náhodně jak během základní hry, tak i ve Freespinech. Při spuštění umístí během otočky na válce v herním poli ohraničené pole, ve kterém se objevují pouze symboly s vysokými výhrami nebo symboly Wild. Po skončení otočky ohraničená pole v základní hře zmizí.

Zatočení zdarma (scatter)
Symboly Zatočení zdarma (scatter) se objevují v základní hře kdekoliv v herním poli a udělují Freespiny.

Symbol +ROZTOČIT
Symbol +ROZTOČIT se objevuje pouze během Freespinů v ohraničených polích během funkce Ohnivé speciály a udělí další Freespin.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Zatočení zdarma (scatter) v základní hře spouští náhodný počet Freespinů. Čím více symbolů Zatočení zdarma (scatter) je při spuštění Freespinů dosaženo, tím vyšší počet Freespinů je udělen. Pokud je během Freespinů spuštěna funkce Ohnivé speciály, ohraničená pole zůstávají takto uzamčená do konce bonusové hry a při opakování této funkce se můžou rozšířit. Během Freespinů se na ohnivých válcích může objevit symbol +ROZTOČIT, který udělí další Freespin.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Wild	50 x n	-	-
Meče	20 x n	6 x n	3 x n
Triedr	10 x n	5 x n	2,5 x n
Obojek	8 x n	4 x n	2 x n
Hlava	6 x n	3 x n	1,5 x n
Tlapy	4 x n	2 x n	1 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	3,2 x n	1,6 x n	0,8 x n
K	2,4 x n	1,2 x n	0,6 x n
Q	2 x n	1 x n	0,5 x n
J	1,6 x n	0,8 x n	0,4 x n
10	1,2 x n	0,6 x n	0,3 x n

n = celková sázka do hry

Golden Leprechaun MegaWays

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	40 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	90,85 % – 95,72 %
Specifické funkce hry	Reakce, Leprechaun, Šťastná zatočení (scatter), Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo kromě Šťastná zatočení (scatter). Šťastná zatočení (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Wild zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoli v herním poli a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě Scatter. Symboly Wild jsou k dispozici pouze v době, kdy je aktivní funkce Leprechaun – Náhodné symboly Wild nebo Leprechaun – Sloupce Wild.

Funkce Leprechaun
Tato funkce se spouští během základní hry náhodně a vždy na začátku Freespinů. Na obrazovce se objeví tři houby, z nichž si hráč dotykem jednu vybere a tím spustí jednu ze zvláštních funkcí:

Náhodné symboly Wild: V herním poli je až 5 náhodných symbolů nahrazeno symboly Wild.

Sloupce Wild: Do herního pole jsou umístěny až 4 válce obsahující pouze Wild s násobitelem až x7 (násobitel se odvíjí od počtu symbolů na daném válci). Pokud je součástí vzniklé výherní kombinace více speciálních symbolů Wild, násobitele se mezi sebou násobí.

Šťastná šance: V herním poli může některé symboly vyměnit tak, aby byla zaručeně dosažena výhra a může přinést až šest výher

Interakce hráče (tj. volba houby) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Šťastná zatočení (scatter)
Symbol Šťastná zatočení (scatter) se objevuje kdekoliv v herním poli a spouští Freespiny.

Šťastná zatočení – Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se násobitelem výher
3 a více symbolů Šťastná zatočení (scatter) spustí 10 Freespinů. Na začátku Freespinů se jednou spustí funkce Leprechaun a hráč si dotykem vybere jednu ze tří zobrazených hub a určí tak, která zvláštní funkce bude během Freespinů aktivní. Tato zvláštní funkce se již během Freespinů nezmění. Interakce hráče (tj. volba houby) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Vpravo nad herním polem je umístěn ukazatel násobitele výher, jehož aktuální hodnotou jsou násobeny všechny výhry dosažené během Freespinů. Násobitel výher začíná na hodnotě x1 a s každou Reakcí se zvýší o hodnotu 1. Během Freespinů pak 3, 4, 5 nebo 6 symbolů Šťastná zatočení (scatter) udělí dalších 5, 10, 15 nebo 20 Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila (= spouštěcí hry). Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Stuha	50 x n	25 x n	10 x n	5 x n	2 x n
Čtyřlístek	7,5 x n	2,5 x n	2 x n	1 x n	-
Zápisník	2 x n	1,5 x n	1 x n	0,3 x n	-
Půllitr	2 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	1 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,6 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	0,9 x n	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Gonzo's Quest Megaways

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	20 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	89,62 % – 95,51 %
Specifické funkce hry	Reakce s násobitelem, Wild, Zemětřesení, Free Fall (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo, kromě Free Fall (scatter). Free Fall (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Reakce s násobitelem
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Wild zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech. V Reakcích je aktivní násobitel, který v každé Reakci násobí výhru aktuálním násobitelem. V Reakcích během základní hry začíná násobitel na hodnotě x1, s každou další Reakcí se zvyšuje v pořadí x2, x3, x5. V Reakcích během Freespinů začíná násobitel na hodnotě x3 a s každou další Reakcí se zvyšuje x6, x9, x15.

Funkce Zemětřesení
Během základní hry včetně Reakci se může herní pole náhodně začít otřásat a všechny symboly s nízkou výhrou budou zničeny a shora nahrazeny symboly s vysokou výhrou, takže v následujících Reakcích budou k dispozici pouze symboly s vysokou hodnotou.

Nerozbitný Wild
Symbol Wild nahrazuje všechny symboly včetně symbolu Free Fall (Scatter) a během jedné hry mohou na válcích padnout až dva. První symbol Wild se může objevit na 1., 2. nebo 3. válci zleva a druhý symbol Wild se může objevit na 4., 5. nebo 6. válci zleva. Během Reakcí se výherní symbol Wild neodstraní a zůstává do skončení Reakcí na herním poli. Symbol Wild je k dispozici jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Free Fall (scatter)
Symbol Free Fall (scatter) se objevuje kdekoliv v herním poli a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Funkce je spuštěna, když na sousedících válcích počínaje válcem úplně vlevo, padnou alespoň tři symboly Free Fall (scatter) nebo dva symboly Free Fall (Scatter) a symbol Wild. 3 symboly Free Fall (scatter) udělují 9 Freespinů a každý další symbol Free Fall (scatter) ve výherní kombinaci pak uděluje další 3 Freespiny. Maximální možný počet udělených Freespinů je tedy 18. Během Freespinů lze získat další Freespiny stejným způsobem jako během základní hry.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou				
Symbol	6x	5x	4x	3x
Král	15 x n	5 x n	2 x n	1 x n
Modrý bůh	4 x n	2 x n	1,2 x n	0,7 x n
Zelený bůh	2 x n	1,2 x n	0,7 x n	0,5 x n
Hnědý bůh	1,2 x n	1 x n	0,6 x n	0,4 x n
Fialový bůh	1 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n

Symboly s nízkou výhrou				
Symbol	6x	5x	4x	3x
Zelený bůžek	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
Chobotnice	0,7 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
Krokodýl	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
Pták	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Hot Hot Chilli Pot

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	7
Počet symbolů na válci	7
Počet herních pozic	49
Maximální sázka	200 Kč
Maximální výhra	390 200 Kč
Výherní podíl	90,06 % – 95,72 %
Specifické funkce hry	Reakce, Chilli Wild symboly s funkcemi, Armageddon
Počítání výher	Vyhrává každý shluk 5 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na herním poli o rozměru 7x7 symbolů, přičemž symboly s vysokou výhrou se mohou zobrazovat jako super symboly v rozměru 2x2 symboly a platí jako čtyři symboly.

Reakce
Při výhře se pod válci objeví dosažená výhra, výherní shluk je odstraněn a bez odečtení další sázky nahrazen symboly přicházejícími shora. Je-li dosaženo další výhry, je tato výhra přičtena k částce zobrazené pod válci. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výherní shluky. Jakmile se již další výherní shluk nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra zobrazená pod válci je převedena na displej Kredit.

Chilli Wild
Symboly Chilli Wild jsou super symboly o velikosti 1x2 a nahrazují všechny symboly. Symboly Chilli Wild nahrazují pouze sousedící symboly a výherní shluky samy netvoří. K dispozici jsou čtyři druhy symbolů Chilli Wild: Zelený Chilli Wild, Červený Chilli Wild, Žlutý Chilli Wild a Ohnivý Chilli Wild. Stanou-li se tyto symboly součástí výherního shluku, aktivují se jejich specifické funkce:

Zelený Chilli Wild: Uděluje násobitel, kterým se násobí celková výhra v aktuálním zatočení. V následujícím opětovném zatočení se mohou objevit nové výherní symboly Zelený Chilli Wild, které zvýší násobitel o x2 až x4, až do maximální hodnoty x10.

Červený Chilli Wild: Odstraňuje z válců všechny symboly s nízkou výhrou (Nachos, Chilli Paprička, Avokádo, Fazole)

Žlutý Chilli Wild: Náhodné symboly v herním poli nahradí symboly Ohnivý Chilli Wild

Ohnivý Chilli Wild: Normální symbol Wild bez specifických funkcí, který je aktivován pouze symbolem Žlutý Chilli Wild.

Jednotlivé druhy symbolů Chilli Wild mohou padnout společně, ale od každého druhu může padnout pouze jeden symbol. Funkce symbolů Chilli Wild se aktivují v pořadí Zelený => Červený => Žlutý

Armageddon
Funkce se spustí náhodně. Podpálí symboly v herním poli a nahradí je novými shora. Tím se může vytvořit nová výherní kombinace. Pokud se nová výherní kombinace nevytvoří, na válcích může přistát jeden nebo více symbolů Chilli Wild, což následně povede k výhře

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou	25x a více	20-24x	18-19x	16-17x	14-15x	12-13x	7-11x	5-6x
Žlutá paprika	100 x n	50 x n	25 x n	12 x n	6 x n	3 x n	1,5 x n	0,8 x n
Mrkev	80 x n	40 x n	20 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n
Steak	60 x n	30 x n	15 x n	8 x n	4 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n
Cuketa	50 x n	25 x n	12 x n	6 x n	3 x n	1,5 x n	0,8 x n	0,4 x n
Cibule	40 x n	20 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n	0,3 x n

Symboly s nízkou výhrou	25x a více	20-24x	18-19x	16-17x	14-15x	12-13x	7-11x	5-6x
Nachos	30 x n	15 x n	8 x n	4 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n	0,2 x n
Chilli paprička	25 x n	12 x n	6 x n	3 x n	1,5 x n	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n
Avokádo	20 x n	10 x n	5 x n	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n	0,3 x n	0,1 x n
Fazole	15 x n	8 x n	4 x n	2 x n	1 x n	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Chinese Treasures

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	433 800 Kč
Výherní podíl	90,09 % – 96,52 %
Specifické funkce hry	Wild s násobitelem, Drak, Roztočení zdarma (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Roztočení zdarma (scatter). Roztočení zdarma (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild
Symbol Wild se může objevit kdekoli v herním poli jak v základní hře, tak i ve Freespinech a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter. Při nahrazení násobí výhru, jíž se účastní x2. Symbol Wild tvoří sám o sobě výherní kombinaci a uděluje výhru dle výherní tabulky.

Drak
Tato funkce se aktivuje náhodně jak v základní hře, tak i ve Freespinech. Během otočky umístí na válce v herním poli náhodný počet symbolů Wild.

Roztočení zdarma (scatter)
Symbol Roztočení zdarma (scatter) se objevuje kdekoliv v herním poli a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Roztočení zdarma (scatter) v základní hře spouští Freespiny. Na počátku si hráč zvolí jednu ze tří karet a určí tak počet Freespinů. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Možný počet Freespinů, které mohou karty odhalit, závisí na počtu symbolů Roztočení zdarma (scatter), které Freespiny spustily. Při třech spouštěcích symbolech Roztočení zdarma (scatter) mohou karty odhalit 8, 10, 12, 13, 15, 16, 18, 20, 25 nebo 28 Freespinů a každý další symbol Roztočení zdarma (scatter) nad minimální počet 3 potřebných zvyšuje počty Freespinů o +10. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Roztočení zdarma (scatter) spouští další Freespiny s opětovnou volbou počtu Freespinů.

Během Freespinů jsou všechny výhry zdvojnásobeny.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	15 x n	5 x n	2,5 x n
Drak	10 x n	4 x n	1,5 x n
Gryf	8 x n	3 x n	1 x n
Želva	6 x n	2,5 x n	0,8 x n
Lev	4,5 x n	1,5 x n	0,6 x n
Ryby	3 x n	1 x n	0,4 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	2 x n	0,8 x n	0,2 x n
K	1,8 x n	0,6 x n	0,2 x n
Q	1,5 x n	0,5 x n	0,2 x n
J	1,2 x n	0,4 x n	0,1 x n
10	0,8 x n	0,3 x n	0,1 x n
9	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Mayhem

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	90,04 % – 95,71 %
Specifické funkce hry	Vládkyně Cash, Zatočení Anarchie (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Zatočení Anarchie (scatter). Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Zatočení Anarchie (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Vládkyně Cash
Vládkyně Cash je velký symbol Wild, který může padnout pouze na prostředním válci a tento válec zcela pokryje. Symbol Vládkyně Cash nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter. Pokud se Vládkyně Cash stane součástí výhry, zafixuje se spolu s výherními symboly na místě a automaticky se bez odečtení další sázky spustí Respin. To znamená, že ostatní válce se znovu otočí. Pokud v Respinu padnou další symboly shodné s již zafixovanými, zafixují se i tyto symboly a dojde k dalšímu Respinu. Proces se opakuje, dokud padají další symboly shodné se zafixovanými. Respiny končí, pokud nepadne žádný nový symbol shodný se zafixovanými, nebo v okamžiku, kdy je herní pole zaplněno zafixovanými symboly a symbolem Vládkyně Cash. Celková výhra z Respinů se poté převede na displej Kredit a zafixované symboly se odblokují. Během Respinů nelze vytvořit výherní linie se symboly, které nejsou uzamčeny.

Zatočení Anarchie (scatter)
Symbol Zatočení Anarchie (scatter) se v základní hře může vyskytnout kdekoliv na 1., 3. nebo 5 válci zleva a ve Freespinech na 1. a 5. válci zleva. Symbol Zatočení Anarchie (Scatter) spouští Freespiny.

Zatočení Anarchie – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Tři symboly Zatočení Anarchie (scatter) v základní hře na 1., 3. nebo 5 válci zleva spouští 10 Freespinů. Během Freespinů každý symbol Zatočení Anarchie (scatter), který se objeví na 1. nebo 5. válci zleva spouští 1 další Freespin.

Na počátku Freespinů se symbol Vládkyně Cash zafixuje na prostředním válci a zůstane zafixován do konce Freespinů. Funkce symbolu Vládkyně Cash je stejná jako v základní hře, pouze po prvním Respinu je doplněn násobitelem x2, který se s každým dalším Respinem zvyšuje o 1 a může dosáhnout hodnoty až x10. Násobitel násobí každou výhru, které se symbol Vládkyně Cash účastní.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Dolar	7,5 x n	3 x n	1 x n
Helma	5 x n	2,5 x n	0,8 x n
Granát	3 x n	2 x n	0,6 x n
Ústa	2,5 x n	1,2 x n	0,4 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	1,5 x n	0,8 x n	0,3 x n
K	1,2 x n	0,6 x n	0,2 x n
Q	1 x n	0,5 x n	0,2 x n
J	0,8 x n	0,4 x n	0,1 x n
10	0,6 x n	0,3 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Piggy Riches MegaWays

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	64-117 649
Maximální sázka	40 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	90,14 % – 95,79 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild, Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje válcem zcela vlevo kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Základní hra
Hra probíhá v herním poli o šesti válcích, z nichž každý obsahuje 2-7 symbolů.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Wild zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
Symboly Wild se mohou objevit kdekoliv na válcích, nahrazují všechny symboly kromě Scatter a během jedné hry mohou na válcích padnout až tři. Symboly Wild se vyskytují pouze jako megasymboly, které pokrývají všechny pozice na válci. Symboly Wild nesou násobitel x2 až x7, kterým při nahrazení násobí dosaženou výhru.

Scatter
Symboly Scatter se vyskytují kdekoliv na válcích a spouští Freespiny

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zvyšujícím se násobitelem výher
3 symboly Scatter kdekoliv v herním poli spouští Freespiny. Na obrazovce se objeví speciální kolo. Tlačítkem Start hráč kolo roztočí. Kolo se po chvíli samo zastaví a vylosuje tak počet Freespinů (7 až 22) a počáteční násobitel (x1, x2, x3, x4, x5, x7 nebo x10). Během Freespinů je funkční násobitel výhry, který začíná na vylosované hodnotě a s každou výhrou se zvyšuje o 1 a může dosáhnout až hodnoty x20. Násobitel se během Freespinů neresetuje. Interakce hráče (=spuštění kola) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Každý symbol Scatter, který se objeví v herním poli během Freespinů, přidá jeden další Freespin.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila (= spouštěcí hry). Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Pytel peněz	20 x n	5 x n	2 x n	1 x n	0,2 x n
Platební karta	5 x n	2,5 x n	1,2 x n	0,7 x n	-
Klíčenka	2 x n	1,2 x n	0,7 x n	0,5 x n	-
Peněženka	1,6 x n	1 x n	0,6 x n	0,4 x n	-
Prasátko	1,2 x n	0,8 x n	0,5 x n	0,3 x n	-

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	0,8 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
K	0,7 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
Q	0,6 x n	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n
J	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	0,4 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Ra's Legend

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	490 000 Kč
Výherní podíl	90,02 % – 96,18 %
Specifické funkce hry	Posvátný Wild, Zlaté válce, Bonusové kolo (scatter), Dům Boha Ra (scatter), Dar Boha Ra
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Bonusové kolo (scatter) a Dům Boha Ra (scatter). Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Symboly Bonusové kolo (scatter) a Dům Boha Ra (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Wild
Symbol Wild se objevuje kdekoliv v herním poli a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Dům Boha Ra (Scatter) a symbolu Bonusové kolo. Symbol Wild může sám o sobě vytvořit výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Symbol Wild má vždy podobu velkého symbolu v rozměru 1x4 a pokrývá celý válec. Pokud se objeví v herním poli, spustí se speciální funkce Posvátné symboly Wild.

Posvátné symboly Wild
Funkce Posvátné symboly Wild se spustí poté, co na alespoň jeden z válců dopadne symbol Wild. Na tomto symbolu se objeví číslo představující počet následujících otoček, během kterých bude tento symbol ještě zafixován ve své pozici. Poté, co číslo zmizí, symbol Wild je uvolněn a pro další otočky není aktivní.

Zlaté válce
Funkce se spustí náhodně. Funkce vybere náhodné válce a na ně umístí pouze symboly s vysokou výhrou.

Scatter
Hra obsahuje dva druhy symbolu scatter:
- Bonusové kolo (scatter), který spouští bonusovou funkci Bonusové Kolo a
- Dům Boha Ra (scatter), který spouští bonusovou funkci Dům Boha Ra

Bonusové Kolo
Objeví-li se kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Bonusové kolo (scatter), je spuštěna funkce Bonusové kolo. Funkce může být rovněž spuštěna náhodně přímo jako Dar Boha Ra. Na obrazovce se objeví kolo, na jehož segmentech jsou zobrazeny jednotlivé násobitele. Tlačítkem ROZTOČIT hráč kolo roztočí, to se následně automaticky zastaví a vylosuje násobitel. Výhrou z této hry je součin aktuální sázky do hry a vylosovaného násobitele. Násobitel lze na kole vylosovat opakovaně; v tom případě je celkový násobitel dán součtem jednotlivých násobitelů. Interakce hráče (=roztočení kola) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Dům Boha Ra (scatter)
Objeví-li se kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Dům Boha Ra (scatter), je spuštěna bonusová funkce Dům Boha Ra. Funkce může být rovněž spuštěna náhodně přímo jako Dar Boha Ra.
Na obrazovce se objeví nové herní pole se 6 úrovněmi ve tvaru pyramidy. Na každé úrovni hráč dotykem vybírá postupně po jednom kameny v pyramidě, přičemž odkrytý kámen může obsahovat buď samotný násobitel, nebo násobitel s textem „VŠE“, případně „VYBRAT“, nebo „↑“. Odkryté násobitele se sčítají, což je znázorněno vpravo vedle hracího pole. Odkrytím násobitele s textem „VŠE“ hráč získá všechny násobitele na aktuální úrovni pyramidy. Odkrytím symbolu „↑“ hráč postoupí na vyšší úroveň pyramidy, přičemž dostane-li se až na vrchol pyramidy, obdrží ke všem dosud odkrytým násobitelům ještě násobitel x800. Odkrytím násobitele s textem „VYBRAT“ je funkce ukončena. Výhra je poté vyplacena jako součin aktuální sázky do hry, která bonusovou funkci spustila a součtu všech získaných násobitelů. Interakce hráče (odkrytí kamene) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Dar Boha Ra

Funkce se spustí náhodně. Na obrazovce se zobrazí nabídka boha Ra v podobě dvou spirál, ze kterých si hráč jednu zvolí a spustí tak buď bonusovou funkci Dům boha Ra, nebo bonusovou funkci Bonusové kolo, případně může hráč obdržet okamžitou výhru. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Wild	30 x n	15 x n	3 x n
Oko	30 x n	15 x n	3 x n
Sokol	12 x n	6 x n	1,5 x n
Pektorál	9 x n	4,5 x n	1 x n
Ankh	6 x n	3 x n	0,5 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	3 x n	1,8 x n	0,3 x n
K	2,8 x n	1,4 x n	0,2 x n
Q	2,4 x n	1,2 x n	0,2 x n
J	2 x n	1 x n	0,1 x n
10	1,6 x n	0,8 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Wild O'Clock

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	200 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	90,06 % – 95,69 %
Specifické funkce hry	Šťastných 12 hodin, Wild, Zatočení hodin (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Zatočení hodin (scatter). Zatočení hodin (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 6 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Šťastných 12 hodin
Hodiny nad válci se při každé otočce posunou o jednu hodinu. Když na hodinách odbije dvanáctá hodina, na válcích se objeví náhodný počet symbolů Super Wild.

Wild
Symboly Wild se objevují kdekoliv na válcích během základní hry i ve Freespinech a nahrazují všechny symboly, kromě Scatter. Symboly Wild samy o sobě tvoří výherní kombinaci dle Výherní tabulky. Kromě obyčejného symbolu Wild, který pouze nahrazuje symboly, jsou k dispozici ještě další 2 druhy symbolů Wild:

Wild s násobitelem: Objevuje se s násobitelem až x8, nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter a při nahrazení násobí výhru, které se účastní

Super Wild: Objevuje se pouze v případě, že hodiny nad válci odbily dvanáctou hodinu, anebo při posledním Freespinu. Vždy je zobrazen přes všechny pozice na válci. V herním poli se může objevit až 6 symbolů Super Wild

Zatočení hodin (scatter)
Symbol Zatočení hodin (scatter) se v základní hře může vyskytnout kdekoliv na 1., 3. nebo 4. a na 6. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Zatočení hodin (scatter) se během Freespinů neobjevuje.

Zatočení hodin – Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s rostoucím násobitelem výher
Tři symboly Zatočení hodin (scatter) v základní hře na 1., 3. nebo 4. a na 6. válci zleva a spouští 12 Freespinů. Během Freespinů nelze Freespiny opětovně spustit. Během Freespinů je aktivní násobitel, který násobí všechny výhry. Na počátku je na hodnotě x1 a zvyšuje se o každý násobitel, který je během Freespinů odhalen.

Ve dvanáctém Freespinu se na válcích objeví náhodný počet symbolů Super Wild a zvýší tak šanci na výhru. Pokud symboly Super Wild ve dvanáctém Freespinu nepomohou k výhře, může znova odbít dvanáctá hodina, dodat nové symboly Super Wild a zvýšit šanci na výhru.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou				
Symbol	6x	5x	4x	3x
Wild	10 x n	5 x n	2 x n	1 x n
Sluneční hodiny	10 x n	5 x n	2 x n	1 x n
Přesýpací hodiny	8 x n	4 x n	1,6 x n	0,8 x n
Stolní hodiny	6 x n	3 x n	1,2 x n	0,6 x n
Kapesní hodinky	3 x n	1,5 x n	0,8 x n	0,4 x n
Ručičky	2,5 x n	1,2 x n	0,6 x n	0,3 x n

	Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	6x	5x	4x	3x
Listy	1,2 x n	0,6 x n	0,4 x n	0,2 x n
Srdce	1 x n	0,5 x n	0,3 x n	0,2 x n
Káry	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n
Piky	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Zaida's Fortune

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	200 Kč
Maximální výhra	444 400 Kč
Výherní podíl	90,08 % – 95,96 %
Specifické funkce hry	Funkce Zaida, Zatočení štěstí (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Zatočení štěstí (scatter). Zatočení štěstí (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Zaida
Zaida je věštkyně, která se skrývá za herním polem. Pouze její ruce jsou viditelné po obou stranách válců. Zaida může náhodně vždy pro 5 následujících otoček předpovědět vysoké výhry tím, že aktivuje některou z následujících funkcí:

Odstranění symbolů: V každé z následujících 5 po sobě jdoucích otoček odstraní vždy jeden ze symbolů s nízkou výhrou v pořadí 10-J-Q-K-A. Po skončení funkce mohou všechny odstraněné symboly znovu padat.

Hojnost Wild. V každé z následujících 5 po sobě jdoucích otoček padne vždy jeden nebo dva symboly Wild, které se až do konce funkce zafixují ve svých pozicích a nahrazují všechny symboly, kromě Scatter. Celkem lze dosáhnout až deseti zafixovaných symbolů Wild. Po skončení funkce se všechny zafixované symboly odblokují. Symboly Wild tvoří samy o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Násobení: V každé z následujících 5 po sobě jdoucích otoček je aktivní násobitel, který násobí dosažené výhry a s každou otočkou se zvyšuje o x1 nebo o x2.

Zatočení štěstí (scatter)
Symbol Zatočení štěstí (scatter) se v základní hře může vyskytnout kdekoliv na 1., 3. nebo 5 válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Zatočení štěstí (scatter) se během Freespinů neobjevuje.

Zatočení štěstí – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Tři symboly Zatočení štěstí (scatter) v základní hře na 1., 3. nebo 5 válci zleva spouští 5 Freespinů.

Na počátku Freespinů Zaida zamíchá 3 karty, které představují jednu z funkcí Zaida. Hráč si jednu z nich vybere a určí tak, jaká funkce bude během následujících 5 Freespinů aktivní. Po pátém Freespinu se vybraná karta se stane kartou s názvem COLLECT a vrátí se do balíčku. Hráč má opět možnost si vybrat ze tří karet. Pokud opět vybere některou z funkcí Zaida, spustí se dalších 5 Freespinů, během nichž je aktivní vybraná funkce Zaida. Pokud vybere karetu COLLECT, Freespiny končí. Freespiny lze opětovně spustit dvakrát, lze tedy dosáhnout celkem 15 Freespinů. Po druhém opětovném spuštění Freespinů jsou aktivní všechny tři funkce Zaida. Interakce hráče nemá vliv na herní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka
Výherní tabulka udává hodnoty výher při sázce do hry 1 Kč. Všechny hodnoty jsou v Kč.

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Slunce	5 x n	2 x n	1,2 x n
Měsíc	2,5 x n	1,5 x n	1 x n
Pentagram	2,5 x n	1 x n	0,8 x n
Pohár	2 x n	1 x n	0,6 x n
Meč	1,5 x n	0,8 x n	0,6 x n
Wild	8 x n	-	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	1 x n	0,5 x n	0,3 x n
K	0,8 x n	0,4 x n	0,2 x n
Q	0,6 x n	0,3 x n	0,2 x n
J	0,5 x n	0,3 x n	0,1 x n
10	0,4 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka do hry

Arcade Bomb

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	90,12 % – 96,12 %
Specifické funkce hry	Bomby na válcích
Počítání výher	Vyhrávají kombinace sousedících shodných symbolů na výherní linii na po sobě jdoucích válcích kromě Bomba (scatter). Symbol Bomba (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. 5 shodných symbolů na výherní linii se započítává pouze jednou. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Bomba (scatter)
Symbol Bomba (scatter) se objevuje kdekoliv v herním poli a spouští funkci Bomby na válcích. Symbol Bomba (scatter) nese číslo, které představuje odpočet do exploze v rozmezí 3-10 otoček.

Bomby na válcích
Padne-li kdekoliv v herním poli symbol Bomba (scatter), zafixuje se ve své pozici a s každou další placenou otočkou se snižuje odpočet do exploze. Po explozi je do herního pole umístěn na jeho místo a některé sousední pozice (podle druhu symbolu Bomba (scatter)) jeden stejný druh symbolu z výherní tabulky. Pokud exploze zasáhne jiný symbol Bomba (scatter), ten bez ohledu na výši zobrazeného odpočtu exploduje také a umístí stejný druh symbolů jako původně explodující symbol Bomba (scatter). Druhy symbolů Bomba (scatter) a směr exploze:

Modrá Bomba: exploduje horizontálně,

Žlutá Bomba: exploduje vertikálně,

Zelená Bomba: exploduje horizontálně i vertikálně,

Nachová Bomba: exploduje úhlopříčně ve tvaru kříže.

Tato funkce pokračuje do další hry pouze se stejnou výší sázky jako při otočce, která funkci Bomby na válcích spustila.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
7	50 x n	12,5 x n	5 x n
Zvon	12,5 x n	6 x n	2,5 x n
Bar	6 x n	2,4 x n	1,2 x n
Meloun	2,5 x n	1,5 x n	0,5 x n
Jahoda	2 x n	1,2 x n	0,4 x n
Pomeranč	1,8 x n	1 x n	0,3 x n
Citrón	1,6 x n	0,9 x n	0,3 x n
Třešně	1,2 x n	0,6 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Jingle Bells

Základní informace o hře

Typ hry	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	89,98 % – 96,23 %
Specifické funkce hry	Wild, Velký Santův bonus, Santovy dárky, Bonus (scatter), Roztočení zdarma (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Bonus (scatter) a Roztočení zdarma (scatter). Symboly Bonus (scatter) a Roztočení zdarma (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Wild
Symbol Wild objevuje se kdekoliv v herním poli a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus (Scatter) a symbolu Roztočení zdarma (Scatter). Symbol Wild může sám o sobě vytvořit výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Scatter
Hra obsahuje dva druhy symbolu scatter:
- Bonus (scatter), který spouští bonusovou funkci Velký Santův bonus a
- Roztočení zdarma (scatter), který spouští Freespiny

Velký Santův bonus
Objeví-li se kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Bonus (scatter), je spuštěna bonusová funkce Velký Santův bonus. Tato bonusová hra může být spuštěna i pomocí náhodné speciální funkce „Symboly Bonus“ (viz níže – Santovy dárky).
Na obrazovce se objeví nové herní pole s cestou přes 30 domů, na kterých jsou uvedeny násobitele. Vedle hracího pole je k dispozici 6 dárků, ze který hráč dotykem vybírá. V každém dárku se nachází 1 až 6 skoků, které Santa udělá na cestě přes domy. Pokud Santa skočí na dům se stuhou, posune se na dům na konci této stuhy a pokračuje ve skocích. Pokud Sázející vybere dárek s počtem skoků a textem „VYBRAT“, postava Santy se posune o daný počet skoků a bonusová hra je ukončena. Výhra je poté vyplacena jako součin aktuální sázky do hry, která bonusovou funkci spustila a získaného násobitele. Interakce hráče (volba dárku) nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Roztočení zdarma (scatter) v základní hře spouští Freespiny. Na počátku si hráč zvolí jeden ze tří Pytlů s dárky a určí tak počet Freespinů. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Pokud jsou Freespiny spuštěny s více než 3 symboly Roztočení zdarma (scatter), je za každý takovýto symbol nad minimální počet 3 potřebných uděleno dalších 10 Freespinů. Během Freespinů nelze získat další Freespiny s výjimkou Santova dárku.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Santovy dárky
Funkce se spustí náhodně během základní hry i během Freespinů a může udělit následující bonusové funkce:
Prší symboly Wild: Do herního pole umístí až 8 symbolů Wild. Ve Freespinech lze získat 3 až 7 dalších Freespinů.
Vyhrávající válce: V herním poli se objeví pouze symboly s vysokou výhrou.
Mega Wild: Do herního pole je umístěn složený symbol Wild přes 9 pozic v rozměru 3x3.
Vánoční stromeček: Po zastavení válců se na vrcholku stromečku vedle hracího pole zobrazí násobitel výhry z dané otočky v rozmezí x3 až x20.
Symboly Bonus: Do herního pole jsou umístěny symboly Bonus, které spustí bonusovou funkci Velký Santův bonus.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou				
Symbol	5x	4x	3x	2x
Wild	20 x n	10 x n	2 x n	-
Rolničky	16 x n	8 x n	3 x n	0,1 x n
Hvězda	8 x n	4 x n	2 x n	-
Koule	7 x n	3,5 x n	1,8 x n	-
Punčocha	6 x n	3 x n	1,5 x n	-
Hůl	5 x n	2,5 x n	1,2 x n	-

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	4 x n	2 x n	1 x n
K	3 x n	1,5 x n	0,8 x n
Q	2 x n	1 x n	0,5 x n
J	1,5 x n	0,8 x n	0,2 x n
10	1 x n	0,5 x n	0,2 x n

n = celková sázka do hry

Internetové technické hry
Dodavatel: Evolution Malta Limited
Herní mix: NOLIMIT CITY

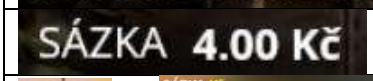
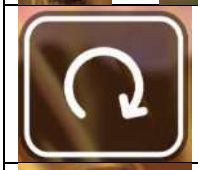
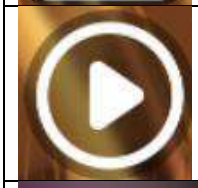
Internetové technické hry NOLIMIT CITY jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

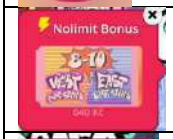
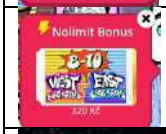
Jedná se o následující internetové technické hry:

1	Benji Killed in Vegas	6	Fire in The Hole xBomb	10	Road Rage
2	Buffalo Hunter	7	Infectious 5 xWays	11	The Rave
3	Dead Canary	8	Mental	12	True Grit Redemption
4	East Coast vs West Coast	9	Misery Mining	13	xWays Hoarder xSplit
5	ElPaso Gunfight xNudge				

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Ovládací prvky

	NÁZEV	POPIS FUNKCE
	KREDIT	Zobrazuje aktuální stav uživatelského konat hráče
	VOLBA SÁZKY	Po kliknutí se rozbalí a nabídne jednotlivé úrovně sázky
	VOLBA SÁZKY	Volba sázky do základní hry. Pro každou hru jsou k dispozici jiné možnosti sázky.
	START HRY	Zahájí hru se zvolenou sázkou
	AUTOSTART	Otevře obrazovku s nastavením parametrů pro Automatickou hru.
	AUTOSTART NASTAVENÍ	Umožní základní, případně rozšířené nastavení parametrů pro automatickou hru. <u>Zahájení Automatické hry</u>: - stisk tlačítka SPUSTIT. <u>Ukončení Automatické hry</u>: - provedení nastaveného počtu otoček, - splnění nastavených podmínek, - při nedostatku peněžních prostředků, - po stisknutí tlačítka „STOP“.
	INFO	Otevře informační obrazovky, kde je k dispozici výherní tabulka, historie, nápověda, popis výherních linií, případně shluků a další pomocné informace
	NÁVRAT DO MENU	Zavírá informační obrazovku a vrací se do menu výběru her
	NÁVRAT Z INFO DO HRY	Zavírá informační obrazovku a vrací se do hry
	HISTORIE	Rozbalí herní historii hráče
	VÝHERNÍ TABULKA	Rozbalí výherní tabulku
	NASTAVENÍ	Rozbalí menu pro nastavení hry
	ZVUK	Umožní nastavení zvuku

	NOLIMIT	Vstup do menu výběru Nolimit Bonus a Nolimit Booster
	NOLIMIT BONUS	Neaktivní Nolimit Bonus (příliš vysoká sázka)
	NOLIMIT BONUS	Volba sázky do základní hry pro aktivaci Nolimit Bonus
	NOLIMIT BONUS	Aktivní Nolimit Bonus
	START NOLIMIT BONUS	S každým stisknutím spustí Freespiny se zobrazenou celkovou sázkou
	NOLINIT BOOSTER	Aktivní Nolimit Booster
	START NOLIMIT BOOSTER	S každým stisknutím spustí základní hru s garancí jednoho spouštěcího symbolu se zobrazenou celkovou sázkou

Benji Killed in Vegas

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3 až 6
Počet výherních linií	1 až 7776
Maximální sázka	48 Kč v základní hře, 400 Kč v Nolimit Bonus
Maximální výhra	480 000,24 Kč
Výherní podíl	94,04 – 96,29 %
Specifické funkce hry	xNUDGE Wild, Dead Presidents Nudge, Respiny, Freespiny, Nolimit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Kostka (scatter). Symbol Kostka (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Kostka (scatter)
Symboly Kostka (scatter) se v základní hře i ve Freespinech objevují na jakémkoliv válci a spouští Respiny a Freespiny.

xNUDGE Wild
Symbol xNUDGE Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Kostka (scatter) a může se zobrazit v základní hře i během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva. Symbol xNUDGE Wild nahrazuje nejvyšší možnou výherní kombinaci podle výplatní tabulky. Jakmile se symbol xNUDGE Wild zobrazí kdekoliv na válcích, dochází k jeho postupnému rozšíření přes celý válec. S každým rozšířením dochází automaticky ke zvýšení jeho násobitele, maximálně tedy x3 (x1 počáteční hodnota a následné rozšíření na další dva symboly).

Dead Presidents Nudge
Pokud se v základní hře nebo ve Freespinech objeví na prvních třech válcích zleva alespoň jeden plně viditelný symbol vysoké výhry, spustí se funkce Dead Presidents Nudge. Všechny plně viditelné symboly vysoké výhry zezelenají a všechny stejné symboly, které se částečně objeví na ostatních válcích rovněž zezelenají a rozšíří se do plně viditelného stavu, přičemž každý krok rozšíření zvýší násobitel o 1. Násobitele se sečtou a vynásobí výhru na tomto symbolu podle výherní tabulky, přičemž symboly nemusí jít po sobě od 1. válce zleva a tvoří vždy pouze jednu výherní linii.

2-Dice Respin
Pokud se v základní hře objeví dva symboly Kostka (Scatter), spustí se 2-Dice Respin. Symboly Kostka (scatter) se změní na symboly Wild s překryvným násobitelem v hodnotě x2 a x3 a posunou se na nové náhodné pozice v herním poli. Všechny válce se bez odečtení další sázky automaticky znovu roztočí a zároveň se nad válci aktivují bonusové symboly. Bonusovými symboly jsou bonusové násobitele o hodnotě x2-x9 a symbol xSplit.
V případě, že se symbol Wild s překryvným násobitelem nachází na válci, nad kterým je zobrazen bonusový násobitel, tyto násobitele se sečtou a výsledný násobitel bude uplatněn na výherní kombinaci symbolů, jíž se symbol Wild s překryvným násobitelem účastní.
Symbol xSplit rozdělí všechny symboly nižší výhry na válci pod ním na polovinu a vytvoří tak na válci až 6 symbolů, dále zdvojnásobí hodnotu symbolů vyšší výhry a zdvojnásobí hodnotu symbolu Wild s překryvným násobitelem.
Výhra z Respinu je připočtena k výhře ze zatočení, které funkci spustilo.

Vegas$ Spins – Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Kostka (scatter) spouští 9 Freespinů. Během Freespinů se symboly Kostka (scatter) změní na symboly Wild s překryvným násobitelem v hodnotě x2, x3 a x4 a které se s každým Freespinem vždy posunou na nové náhodné pozice v herním poli. Zároveň se s každým Freespinem aktivují nad válci bonusové symboly. Bonusovými symboly jsou bonusové násobitele o hodnotě x2-x9 a symbol xSplit.
V případě, že se symbol Wild s překryvným násobitelem nachází na válci, nad kterým je zobrazen bonusový násobitel, tyto násobitele se sečtou a výsledný násobitel bude uplatněn na výherní kombinaci symbolů, jíž se symbol Wild s překryvným násobitelem účastní.
Symbol xSplit rozdělí všechny symboly nižší výhry na válci pod ním na polovinu a vytvoří tak na válci až 6 symbolů, dále zdvojnásobí hodnotu symbolů vyšší výhry a zdvojnásobí hodnotu symbolu Wild s překryvným násobitelem.
Objeví-li se během Freespinů kdekoliv na válcích alespoň jeden další symbol Kostka (scatter), budou Freespiny Vegas$ Spins povýšeny na Freespiny B.I.G. Vegas$ Spins (viz níže).

B.I.G. Vegas$ Spins
4 resp. 5 symbolů Kostka (scatter) spustí 11, resp. 13 Freespinů. Během Freespinů se symboly Kostka (scatter) změní na symboly Wild s překryvným násobitelem v hodnotě x2, x3, x4, x5 a x6 a které se s každým Freespinem vždy posunou na nové náhodné pozice v herním poli. Zároveň se s každým Freespinem aktivují nad válci bonusové symboly. Bonusovými symboly jsou bonusové násobitele o hodnotě x2-x9 a symbol xSplit.
V případě, že se symbol Wild s překryvným násobitelem nachází na válci, nad kterým je zobrazen bonusový násobitel, tyto násobitele se sečtou a výsledný násobitel bude uplatněn na výherní kombinaci symbolů, jíž se symbol Wild s překryvným násobitelem účastní.
Symbol xSplit rozdělí všechny symboly nižší výhry na válci pod ním na polovinu a vytvoří tak na válci až 6 symbolů, dále zdvojnásobí hodnotu symbolů vyšší výhry a zdvojnásobí hodnotu symbolu Wild s překryvným násobitelem.

Během Freespinů se hodnoty násobitelů neresetují. Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Booster
Za 1,5násobek sázky do základní hry má hráč garantován jeden symbol Kostka (scatter). Tím se zvyšuje pravděpodobnost získání Freespinů.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před roztočením základní hry vybrat a aktivovat následující funkce:

- Vegas$ Spins – za 50násobek sázky aktuální sázky si hráč může kliknutím aktivovat funkci Vegas$ Spins.
- Vegas$ Spins 80 % a B.I.G. Vegas$ Spins 20% bonus – za 100násobek sázky aktuální sázky si hráč může kliknutím aktivovat funkci, kdy má hráč šanci 80 % na získání funkce Vegas$ Spins a 20 % na získání funkce B.I.G. Vegas$ Spins.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Funkci Nolimit Booster však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 50násobku, resp. 100násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 400 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Booster aktivovat.

Výherní tabulka

Symboly vyšší hodnoty

Symbol	5x	4x	3x
Červený prezident	30 x n	4 x n	2 x n
Oranžový prezident	12,5 x n	3 x n	1,5 x n
Zelený prezident	5 x n	2 x n	1 x n

Symboly nižší hodnoty

Zuby	1,5 x n	0,75 x n	0,50 x n
Rukavice	1 x n	0,60 x n	0,45 x n
Žeton	0,90 x n	0,50 x n	0,40 x n
Pistole	0,80 x n	0,40 x n	0,25 x n
Boxer	0,70 x n	0,30 x n	0,15 x n

n = celková sázka do základní hry

Buffalo Hunter

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	32 Kč do základní hry, 400 Kč do Nolimit Bonus
Maximální výhra	321 640 Kč
Výherní podíl	94,09 – 96,34 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Mystery, Bizon s Energií, 3 druhy Freespinů, Nolimit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Wild
Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a může se objevit kdekoliv na válcích.

Scatter
Symbol Scatter se v základní hře objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Mystery
Symbol Mystery se v základní hře objevuje kdekoliv na válcích a po dotočení válců odhaluje náhodný symbol.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
K dispozici jsou celkem 3 druhy Freespinů: Bizoní stádo, Prérie a Úprk. Během Freespinů se symbol Bizon změní na symbol Bizon s Energií a je označen blikajícím rámečkem

3 resp. 4 symboly Scatter v základní hře spouští 8 resp. 10 Freespinů Bizoní stádo nebo Prérie, z nichž jeden druh si hráč kliknutím zvolí. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Freespiny Bizoní Stádo
Tyto Freespiny jsou spuštěny kliknutím na ikonu Bizoní stádo. Sbíráním symbolů Bizon s Energií hráč postupně mění ostatní zvířecí symboly na symboly Bizon. K přeměně jednoho zvířecího symbolu je potřeba postupně získat 5 symbolů Bizon s Energií (v pořadí Gazela, Kojot, Puma a Orel), přičemž za každou přeměnu hráč získá další 2 Freespiny. Celkově lze tedy získat až 18 Freespinů. Symboly Bizon s Energií jsou pouze původní symboly Bizon, symboly Bizon vzniklé přeměnou jiného zvířecího symbolu Energii neobsahují.

Freespiny Prérie
Tyto Freespiny jsou spuštěny kliknutím na ikonu Prérie. Sbíráním symbolů Bizon s Energií hráč postupně zvyšuje násobitel výhry. Za každých 5 symbolů Bizon s Energií se zvýší násobitel na symbolu Bizon o 1 a postupně také na symbolu Gazela, Kojot, Puma a Orel (v tomto pořadí). Každých 5 symbolů Bizon s Energií se tedy násobitel zvyšuje až do maximální výše x5 na výherní kombinaci a za každých 5 symbolů Bizon s Energií hráč obdrží další 2 Freespiny, celkově lze tedy získat až 18 Freespinů.

Freespiny Úprk
5 symbolů Scatter v základní hře spouští 12 Freespinů Úprk. Jedná se o kombinaci Freespinů Bizoní Stádo a Prérie. Sbíráním symbolů Bizon s Energií hráč postupně mění ostatní zvířecí symboly na symboly Bizon (v pořadí Gazela, Kojot, Puma a Orel) a zároveň dochází k navyšování násobitele. Za každých 5 nasbíraných symbolů Bizon s Energií se tedy přemění jeden zvířecí symbol na symbol Bizon a zároveň se zvýší násobitel na symbolech Bizon o 1 až do výše x5. Za každou přeměnu hráč navíc obdrží další 2 Freespiny, celkově lze tedy získat až 20 Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Funkce Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry vybrat a aktivovat následující funkce:

- Bizoní Stádo – za 100násobek aktuální sázky si hráč může kliknutím aktivovat funkci Bizoní Stádo.
- Prérie – za 100násobek aktuální sázky si hráč může kliknutím aktivovat funkci Prérie.

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 100násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 400 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Wild	50 x n	5 x n	2 x n
Bizon	50 x n	5 x n	2 x n
Orel	20 x n	3,5 x n	1,5 x n
Puma	15 x n	2 x n	1,25 x n
Kojot	7,5 x n	1,5 x n	0,75 x n
Gazela	6,25 x n	1,5 x n	0,5 x n
A	5 x n	1,25 x n	0,25 x n
K	5 x n	1,25 x n	0,25 x n
Q	3,75 x n	1 x n	0,25 x n
J	3,75 x n	1 x n	0,25 x n
10	3,75 x n	1 x n	0,25 x n

n = celková sázka do základní hry

Dead Canary

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	1-6
Po4et symbolů na sloupci	zleva doprava 4-3-4-3-4-3
Počet výherních linií	36-1728
Maximální sázka	4 Kč v základní hře, 5,60 v Nolimit Booster, 272 Kč v Nolimit Bonus
Maximální výhra	259 999,992 Kč
Výherní podíl	94,21 % – 96,40 %
Specifické funkce hry	Reakce, Wild Mining, xBomb Wild, Kanárek (scatter), Freespiny, Nolimit Booster, Nolimit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích sloupcích počínaje od sloupce zcela vlevo kromě Kanárek (scatter). Kanárek (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace výherních symbolů. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje v herním poli se 6 šikmými válci, které obsahují postupně zleva symboly v počtu 2-4-6-5-3-1. V základní hře jsou odemčeny pouze první 3 válce zleva seshora. Poslední 3 válce vpravo dole jsou uzamčeny a k jejich odemykání dochází postupně vlivem Reakcí a symbolů Scatter. Válce se točí šikmo zprava shora doleva dolů a symboly po dotočení válců vytvářejí sloupce, které obsahují po sloupcích zleva doprava 4-3-4-3-4-3 symboly, z nichž v základní hře před Reakcemi jsou k dispozici pouze 3-3-2-2-1-1 symboly.

Reakce
Při výhře se na počítadle výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích, kromě symbolu Kanárek (Scatter, výjimka při explozi), zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími úhlopříčně nejprve zleva shora a poté zprava shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní pouze v základní hře. S každou Reakcí se rovněž odemyká postupně 4., 5. a 6. šikmý válec zleva a s ním se postupně odemykají a aktivují též násobitele ve spodní řadě uzamčených válců. Tyto násobitele se v následující Reakci přičtou k celkovému násobiteli výher. S každou základní hrou se hodnoty těchto násobitelů náhodně mění v rozmezí x2 až x7.
Za odemčení každého válce se navíc o 1 zvyšuje celkový násobitel pro další Reakci, který je zobrazen vpravo nahoře a na začátku základní hry má vždy hodnotu x1.

Wild Mining
Vytvoří-li se v herním poli kombinace 3, 4 nebo 5 shodných symbolů v úhlopříčce a nevytvoří-li se zároveň žádná výherní kombinace, je spuštěna funkce Wild Mining. Symboly, které funkci aktivovaly, zmizí a na vnitřních pozicích úhlopříčky se objeví symboly Bomb Wild (tzn. 3, resp. 4, resp. 5 shodných symbolů v úhlopříčce aktivují 1, resp. 2, resp. 3 symboly Bomb Wild). Symboly Bomb Wild vybuchnou, odstraní všechny symboly z aktivní části herního pole kromě symbolu xBomb, zvýší celkový násobitel pro další Reakci o 1 a odemknou další uzamčený válec. Pak proběhne Reakce. Je-li výbuchem odstraněn symbol Kanárek (scatter), objeví se v následující Reakci na náhodném místě.

xBomb Wild
Symbol xBomb Wild se může objevit kdekoliv ve výherním poli a je-li v aktivní části výherního pole, pak po objevení vybuchne, odstraní sousední symboly ve všech čtyřech směrech diagonálního kříže kromě symbolů Kanárek (scatter) a ostatních symbolů xBomb Wild, zvýší celkový násobitel pro další Reakci o 1 a odemknou další uzamčený válec. Všechny symboly xBomb Wild vybuchnou před další Reakcí.

Kanárek (scatter)
Symbol Kanárek (scatter) se může objevit během základní hry náhodně kdekoliv na válcích. V případě, že se symbol Kanárek (scatter) objeví v uzamčené části herního pole, dostane se do hry až po odemčení příslušného válce. Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolu Kanárek (scatter): Stříbrný Kanárek (scatter) – ve stříbrné kleci a Zlatý Kanárek (scatter) – ve zlaté kleci. Symboly Kanárek (scatter) spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Tři symboly Kanárek (Scatter) bez ohledu na barvu klece spouští Freespiny.
Herní pole se změní na svislé válce o 4-3-4-3-4-3-4 pozicích zleva doprava a se čtyřmi uzamčenými trezory v rozích. Účelem Freespinů je získat za pomocí několik herních mechanik co nejvyšší násobek sázky do základní hry, která Freespiny spustila. Na začátku hry má hráč k dispozici 3 Freespiny a kdykoliv se kdekoliv na válcích objeví bonus Bomba, počet Freespinů se resetuje zpět na 3.

Trezory v rozích jsou na začátku hry uzamčené a lze je odemknout pouze výbuchem symbolu Bomba v jejich blízkosti (v přilehlém tvaru X). Trezory sbírají násobitele i když jsou uzamčené, pokud však zůstanou uzamčené i na konci Freespinů, násobitel nasbíraný v trezoru propadá. Jakýkoliv odemčený trezor a jeho násobitel se po skončení Freespinů připíše k celkovému násobiteli získaného během Freespinů.

Symboly Kanárek (scatter), které spustili Freespiny jsou náhodně rozmístěni v herní ploše a u jejich symbolu se objeví 3 srdíčka znázorňující počet životů a také násobitel, který začíná na hodnotě x1. Ztratí-li symbol Kanárek všechny tři životy, umírá. Symboly Kanárek (scatter) za pomocí sbírání bonusů Trus, Mince, Drahokam, Trpaslík a Krysa zvyšují svůj násobitel a tím i celkový násobitel Freespinů, jelikož po úmrtí symbolu Kanárek (scatter) se jeho nasbíraný násobitel přičte k celkovému násobiteli Freespinů. V případě, že symbol Kanárek (scatter) do ukončení Freespinů neumře, jeho násobitel propadá. V případě úmrtí symbolu Kanárek (scatter) se jeho násobitel i počet životů resetuje na počáteční hodnotu (tedy 3 životy, násobitel x1). Stříbrný Kanárek (scatter) sbírá bonusy ve tvaru přilehlého X a symbol Zlatý Kanárek (scatter) sbírá bonusy ve tvaru X na celých válcích.

Bonusy a jejich význam vůči symbolům Kanárek (scatter):

Trus Mince	Bonusy mají stejný význam a liší se pouze tím, že Trus má hodnotu násobitele x1 a Mince mohou mít x10, x15, x25, x50 a x100.
Drahokamy	Drahokamy mohou zdvojnásobit nebo ztrojnásobit nasbíraný násobitel na symbolech Kanárek (scatter) nebo v trezorech, které jsou v jeho sousedství.
Trpaslík	Symbolu Kanárek (scatter) přičte 1 život a až do jeho smrti jej v kleci nahradí. Násobitel zůstává stejný a s každým dalším Freespinem na sebe přičte hodnoty násobitele ostatních symbolů Kanárek (scatter) v herním poli. Ostatní bonusy sbírá způsobem podle druhu symbolu Kanárek (scatter). Jakmile Trpaslík zemře, předá svůj nasbíraný násobitel k celkovému násobiteli Freespinů a následně se v kleci objeví znovu Kanárek (scatter).
Krysa	Symbolu Kanárek (scatter) přičte 1 život a až do jeho smrti jej v kleci nahradí. Násobitel zůstává stejný a s každým Freespinem přičte svůj celkový násobitel k ostatním symbolům Kanárek (scatter). Ostatní bonusy sbírá způsobem podle druhu symbolu Kanárek (scatter). Jakmile Krysa zemře, objeví se v kleci znovu symbol Kanárek (scatter).
Pivo	Symbolu Kanárek (scatter) přičte 1 život a vylepší jej ze Stříbrného na Zlatého. Pokud je Kanárek (Scatter) již Zlatý, přičte pouze 1 život.
Bomba	Resetuje počet Freespinů na 3. Vybuchuje a výbuchem zasahuje 1 symbol v každém ze všech čtyř směrů diagonálního kříže. Při zásahu odebírá jeden život symbolům Kanárek (scatter), případně Trpaslík a Krysa a otvírá trezor.
Plyn	Zasahuje všechny sousedící symboly Kanárek (scatter) a odebírá jim jeden život.

Jakmile se během tří Freespinů po sobě neobjeví ani jeden bonus Bomba, Freespiny končí a přičtou se všechny doposud získané násobitele v odemčených trezorech k celkovému násobiteli Freespinů a výsledkem se vynásobí sázka do základní hry, která Freespiny spustila. Takto získaná celková výhra se sečte s výhrou v základní hře. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Booster
Za 1,4násobek sázky do základní hry má hráč garantován jeden symbol Kanárek (scatter) a odemčený první válec. Tím se zvyšuje pravděpodobnost získání Freespinů.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry aktivovat Freespiny. Za 68násobek aktuální sázky do základní hry hráč obdrží 3 Freespiny spouštěné třemi symboly Stříbrný Kanárek (scatter).

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 68násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 272 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Trpaslík	7,50 x n	4 x n	2 x n	1 x n
Krysa	3,75 x n	2 x n	0,75 x n	0,50 x n
Kompas	2,50 x n	1,50 x n	0,75 x n	0,50 x n
Placatka	2 x n	1,25 x n	0,60 x n	0,40 x n
Lano	2 x n	1 x n	0,60 x n	0,40 x n

Symbol	6x	5x	4x	3x
A	1,5 x n	0,80 x n	0,50 x n	0,30 x n
K	1,25 x n	0,70 x n	0,50 x n	0,30 x n
Q	1,25 x n	0,60 x n	0,40 x n	0,25 x n
J	1 x n	0,60 x n	0,40 x n	0,25 x n
10	1 x n	0,60 x n	0,40 x n	0,25 x n

n = celková sázka do základní hry

East Coast vs West Coast

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3-5
Počet výherních linií	243-84 375
Maximální sázka	16 Kč do základní hry, 320 Kč do Nolimit Bonus
Maximální výhra	349 920 Kč
Výherní podíl	93,98 % – 96,17 %
Specifické funkce hry	Wild, Bonusové funkce nad válci, Bonus (scatter), Freespiny, Nolimit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Bonus (scatter). Symbol Bonus (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Wild
Symbol Wild se může objevit kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus (scatter).

Bonusové funkce nad válci
Během Respinu a Freespinů se nad válci aktivuje plocha s Bonusovými funkcemi, které se aplikují vždy na válec pod aktivovanou Bonusovou funkcí. Jedná se o tyto Bonusové funkce:

xWays	Rozšíří počet symbolů na válci pod sebou na 4 nebo 5 symbolů a zvýší tak počet výherních směrů. Symboly, které rozšíří každý válec mají stejnou hodnotu.
xNudge Wilds	Umístí symbol Wild kamkoliv na válec pod sebou. Tento symbol se postupně rozšíří přes všechny tři symboly na celý válec, přičemž s každým rozšířením se zvýší jeho násobitel o 1. V případě, že se symbol Wild již na začátku funkce objeví přes všechny tři symboly, žádný násobitel se na něj neaplikuje.
Multipliers	(Násobitele) Všechny symboly na válci pod touto funkcí obdrží násobitel od x2 až x5 a zvýší se tak počet výherních směrů.
Linked Reels	(Klonované válce) Bonus se aplikuje vždy minimálně na dva válce vedle sebe a symboly na nich jsou pro dané zatočení totožné.
Infectious xWays	(Nakažlivé xWays) Funguje stejným způsobem jako xWays + všechny stejné symboly na válci se změní na stejnou velikost.

Aktuální počet bonusových funkcí nad válci ne náhodný v rozmezí 1 až 5.

Bonus (scatter)
Symbol Bonus (scatter) se může objevit v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Drive By Respin a Freespiny.

Drive By Respin
Objeví-li se v základní hře kdekoliv na válcích dva symboly Bonus (scatter), vyhodnotí se případné výhry a spustí se jeden Respin. Válce se bez odečtení další sázky znovu otočí a zároveň se aktivuje jedna z Bonusových funkcí, která se po zastavení válců uplatní na válec pod ní.
Výhry z Respinu odpovídá sázce ze základní hry, která Respin spustila. Po ukončení Respinu se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Bonus (Scatter) v základní hře spouští 8, resp. 10, resp. 12 Freespinů. V případě 3 nebo 4 symbolů Bonus (Scatter) má hráč na výběr mezi verzemi East Coast Spins a West Coast Spins, v případě 5 symbolů Bonus (Scatter) hráč automaticky získá kombinaci obojího, tedy verzi Coast To Coast Spins. Nad válci jsou po dobu Freespinů aktivovány Bonusové funkce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

East Coast Spins
Na počátku jsou odemčeny pouze 3 pozice pro Bonusové funkce nad 1., 2. a 3. válcem zleva. S každým dalším symbolem Bonus (Scatter), který se objeví kdekoliv na válcích, se odemkne další pozice pro Bonusovou funkci a hráč obdrží další 2

Freespiny. Docílí-li hráč odemčení všech 5 pozic pro Bonusové funkce, Freespiny přechází do režimu Coast to Coast Spins.

West Coast Spins
Na počátku jsou odemčeny pouze 3 pozice pro Bonusové funkce nad 3., 4. a 5. válcem zleva. S každým dalším symbolem Bonus (Scatter), který se objeví kdekoliv na válcích, se odemkne další pozice pro Bonusovou funkci a hráč obdrží další 2 Freespiny. Docílí-li hráč odemčení všech 5 pozic pro Bonusové funkce, Freespiny přechází do režimu Coast to Coast Spins.

Coast to Coast Spins
Od počátku je odemčeno všech 5 pozic pro Bonusové funkce nad všemi 5 válci.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry aktivovat Freespiny. Za 80násobek aktuální sázky do základní hry hráč obdrží 8-10 Freespinů a následně si kliknutím zvolí jednu z verzí East Coast Spins a West Coast Spins. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 80násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 320 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Fialová bankovka	7,50 x n	2,50 x n	1,50 x n
Modrá bankovka	3,75 x n	1,25 x n	0,75 x n
Zelená bankovka	3 x n	1 x n	0,50 x n
Pes	2,50 x n	0,90 x n	0,40 x n
Rádio	2 x n	0,75 x n	0,30 x n
A	1,75 x n	0,60 x n	0,25 x n
K	1,75 x n	0,60 x n	0,25 x n
Q	1,50 x n	0,50 x n	0,20 x n
J	1,50 x n	0,50 x n	0,20 x n
10	1,50 x n	0,50 x n	0,20 x n

n = celková sázka do základní hry

El Paso Gunfight xNudge

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4-3-3-3-2 / 2-3-3-3-4 /4-3-3-3-4
Počet výherních linií	216 / 432
Maximální sázka	10 Kč v základní hře, 400 Kč v Nolimit Bonus.
Maximální výhra	444 400 Kč
Výherní podíl	94,27 % – 96,28 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Wild, Pohyblivý Wild, Odznaky, Scatter, 4 mrtví za 5 vteřin, Freespiny, Nolimit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích. Hráč si může před zatočením vybrat mezi režimem Vysoké volatility, kdy počty symbolů na válcích zleva doprava jsou 4-3-3-3-2 a režimem Extrémně vysoké volatility, kdy počty symbolů na válcích zleva doprava jsou 2-3-3-3-4. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Rozšiřující se Wild
Symbol Rozšiřující se Wild se může objevit v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Scatter a Odznak. Pokud se na válcích objeví pouze část symbolu Rozšiřující se Wild, postupně se rozšíří přes 3 symboly, přičemž s každým rozšířením se jeho násobitel zvýší o 1.
V případě, že se symbol Rozšiřující se Wild objeví rovnou přes všechny tři symboly na válci, žádný násobitel se na něj neaplikuje. Získaným násobitelem se vynásobí výhry na všech kombinacích, jichž se symbol Rozšiřující se Wild účastní. Je-li součástí výhry více symbolů Rozšiřující se Wild, výhra se násobí součtem všech násobitelů.

Odznaky
Ve hře jsou dva druhy odznaků, a to **Stříbrný Odznak** a **Zlatý Odznak** a tyto se mohou objevit pouze na 1. a 5. válci zleva. Stříbrný Odznak přemění sám sebe a všechny symboly nízké hodnoty na válcích na jeden symbol nízké hodnoty. Zlatý Odznak přemění sám sebe a všechny symboly vysoké hodnoty na válcích jeden symbol vysoké výhry. Pokud se na válcích objeví Stříbrný i Zlatý Odznak současně, rozšíří se válce na podobu 4-3-3-3-4, počet výherních směrů se zvýší na 432, oba odznaky mají stejnou funkci popsanou v předchozích větách, a navíc fungují jako Wild. Po přeměně symbolů dojde k vyhodnocení výhry.

4 mrtví za 5 vteřin
Objeví-li se v základní hře nebo během Freespinů na válcích jeden symbol Rozšiřující se Wild a zároveň s ním 4 různé symboly vysoké výhry, symbol Rozšiřující se Wild se posune do plně viditelné pozice, zvýší svůj násobitel a rozšíří se na 2., 3. a 4. válec zleva, čímž vznikne jeden obří symbol Wild s dosaženým násobitelem. Následně se bez odečtení další sázky spustí Respin na 1. a 5. válci zleva.
Výhra z Respinu odpovídá sázce ze základní hry, která Respin spustila. Po ukončení Respinu se zobrazí dosažená výhra. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Scatter
Symbol Scatter se v základní hře objevuje na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře spouští 8 Freespinů. Před zahájením Freespinů si hráč stejně jako v základní hře kliknutím vybere mezi režimem Vysoké volatility, kdy počty symbolů na válcích zleva doprava jsou 4-3-3-3-2 a režimem Extrémně vysoké volatility, kdy počty symbolů na válcích zleva doprava jsou 2-3-3-3-4. Během Freespinů se ze Scatter symbolů, které spustily funkci, stanou symboly Pohyblivý Wild, které s každým Freespinem změní svoji pozici na válcích. Symbol Pohyblivý Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Scatter a Odznak.

Objeví-li se během Freespinů na válcích symbol Stříbrný Odznak, hráč obdrží další 1 Freespin a Freespiny se změní na verzi Deputy Freespin. Objeví-li se během Freespinů na válcích symbol Zlatý Odznak, hráč obdrží další 1 Freespin a Freespiny se změní na verzi Marshal Freespin. Jsou-li během Freespinů dosaženy oba symboly Odznak, Freespiny se změní na verzi Drunken Gundfiguth&r… Freespin.
Pokud se na válci, na kterém je symbol Pohyblivý Wild objeví symbol Rozšiřující se Wild, je násobitel symbolu Rozšiřující se Wild každým symbolem Pohyblivý Wild na daném válci zdvojnásoben.
Deputy Freespiny

3 symboly Scatter + Stříbrný Odznak v základní hře spustí 9 Deputy Freespinů. Symbol Stříbrný Odznak se až do konce Freespinů uzamkne ve své pozici a přeměňuje sám sebe a všechny symboly nízké hodnoty na válcích na jeden symbol nízké hodnoty

Marshal Freespiny
3 symboly Scatter + Zlatý Odznak v základní hře spustí 9 Marshal Freespinů. Symbol Zlatý Odznak se až do konce Freespinů uzamkne ve své pozici a přeměňuje sám sebe a všechny symboly vysoké hodnoty na válcích na jeden symbol vysoké hodnoty.

Drunken Gundfiguth&r... Freespiny
3 symboly Scatter + Stříbrný Odznak + Zlatý Odznak v základní hře spustí 10 Drunken Gundfiguth&r… Freespinů. Herní plocha se rozšíří na 4-3-3-3-4 válce a všechny symboly, které funkci spustily se přemění na Pohyblivé symboly Wild, které s každým Freespinem změní svoji pozici na válcích. Pokud se na válci, na kterém je symbol Pohyblivý Wild objeví symbol Rozšiřující se Wild, je násobitel symbolu Rozšiřující se Wild zdvojnásoben.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry aktivovat Freespiny. Za 80násobek aktuální sázky do základní hry hráč obdrží 8 Freespinů.

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 80násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 400 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
Campbell	6 x n	1 x n	0,40 x n
Krempkau	3,20 x n	0,60 x n	0,36 x n
Hale	2,40 x n	0,48 x n	0,32 x n
Bystander	2 x n	0,40 x n	0,28 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	1 x n	0,36 x n	0,24 x n
K	0,92 x n	0,32 x n	0,20 x n
Q	0,88 x n	0,28 x n	0,16 x n
J	0,84 x n	0,24 x n	0,12 x n
10	0,80 x n	0,20 x n	0,08 x n

n = celková sázka do základní hry

Fire in the Hole xBomb

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	3-6, ve Freespinech 2-4
Počet výherních linií	243-46 656
Maximální sázka	8 Kč v základní hře, 480 Kč v Nolimit Bonus
Maximální výhra	480 000 Kč
Výherní podíl	94,12 % – 96,03 %
Specifické funkce hry	Reakce, Hroutící se důl, Wild Mining, xBomb Wild, Scatter, Freespiny, Nolimit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích, kde každý válec obsahuje na začátku zatočení 3 odemčené symboly a pod nimi další 3 uzamčené symboly. Vlivem funkce Hroutící se důl se postupně uzamčené symboly odemykají a válce tak mohou dosáhnout až 6 symbolů. Některé symboly na válcích mohou být prázdné.

Reakce
Při výhře se na počítadle výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní pouze v základní hře.

Hroutící se důl
Ve funkci Hroutící se důl se postupně odemyká 4., 5. a 6. řádek shora, čímž se válce rozšiřují na 4, 5 nebo 6 symbolů. Funkce Hroutící se důl je spuštěna Reakcemi, kdy první Reakce odemyká 4. řádek, druhá 5. řádek a třetí 6. řádek shora. Funkce Hroutící se důl může být rovněž spuštěna výbuchem symbolu xBomb Wild, případně po aktivaci funkce Wild Mining.

Wild Mining
Objeví-li se v základní hře vedle sebe 3, resp. 4, resp. 5 stejných symbolů a nenastane v daném zatočení žádná výherní kombinace, je automaticky spuštěna funkce Wild Mining. Prostřední symbol, resp. symboly nahradí symbol Wild a ten následně exploduje. Z herní plochy zmizí všechny symboly kromě symbolů Scatter a xBomb Wild, odemkne se další řádek a spustí se další Reakce.

xBomb Wild
Symbol xBomb Wild se v základní hře objevuje kdekoliv v herním poli a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě Scatter. Symbol xBomb Wild po objevení exploduje, odstraní všechny přilehlé symboly kromě Scatter a zvýší násobitel výhry pro další Reakci v daném zatočení o 1. Výbuch xBomb Wild nastane prioritně před jakoukoliv Reakcí.

Scatter
Symbol Scatter se v základní hře objevuje na jakémkoliv válci a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter v základní hře spustí Freespiny.
Freespiny se hrají na 6 svislých válcích, kde každý válec obsahuje na začátku 2 odemčené symboly a pod nimi další 2 uzamčené symboly. Nad válci je umístěn speciální řádek s různými vylepšeními, které se v rámci daného Freespinu aplikují na Mince na válcích pod nimi. Pod válci je umístěn řádek s na počátku uzamčenými Truhlami.
Vlivem funkce Hroutící se důl se postupně uzamčené symboly odemykají a válce tak mohou dosáhnout až 4 symbolů. Během Freespinů se na válcích mohou objevit pouze symboly Mince a prázdné symboly. Počáteční počet Freespinů je 3. Objeví-li se ve Freespinech další symboly Mince, počet Freespinů se vrací zpět na 3.

Během Freespinů nabízí řádek nad válci náhodně tato vylepšení:

Hodnoty mincí	hodnoty 1x, 10x, 15x, 25x, 50x a 100x, které se aplikují na novou Minci na válci pod vylepšením.
Násobitel	násobitele x2, x3, x4, x5, x10 a x25, které násobí všechny hodnoty všech Mincí, které se aktuálně nachází na válci pod vylepšením.
Dynamit	může obsahovat 2 až 5 balíčků s dynamitem, které se náhodně rozmístí do uzamčené části herního pole a jednotlivé pozice tak odemkne pro následující Freespiny. V případě, že je celé herní pole odemčeno, odemyká dynamit Truhly v řadě pod válci.
Pytel	posbírá všechny Mince na válci pod vylepšením a uvolní tak jejich místa pro další Freespin.
Pokladnice	posbírá všechny Mince na všech válcích a uvolní tak jejich místa pro další Freespin.
Trpaslík	posbírá všechny Mince na všech válcích, čímž uvolní jejich místa pro další Freespin. Trpaslík sbírá hodnoty mincí na všech válcích v každém Freespinu.

Funkce symbolu Truhla pod válci
Dynamitem odemčená Truhla sbírá na konci každého Freespinu hodnotu všech Mincí na válci nad sebou. Pokud dojde k ukončení Freespinů vlivem zaplnění všech pozic na válcích, zvýší každá Truhla hodnotu nasbíraných Mincí ještě o trojnásobek.

Nově získané násobitele se kumulují po každém Freespinu v počítadle vpravo nad válci. Aktuální obsah Truhel ve spodním řádku se připisuje do počítadla násobitelů po každém Freespinu.

Freespiny končí, jakmile jsou všechny pozice na válcích zaplněné, nebo pokud proběhnou tři Freespiny, aniž by se objevil nový symbol Mince. Celková výhra z Freespinů je dána součinem sázky do základní hry, která Freespiny spustila a nakumulovaného násobitele zobrazeného na počítadle vpravo nad válci.
Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry aktivovat Freespiny. Za 60násobek aktuální sázky do základní hry hráč obdrží 8 Freespinů.

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 60násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 480 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Lucerna	7,50 x n	4 x n	2 x n	0,75 x n
Brašna	3,75 x n	2 x n	0,75 x n	0,50 x n
Boty	2,50 x n	1,50 x n	0,60 x n	0,45 x n
Lano	2 x n	1,25 x n	0,55 x n	0,40 x n
Krumpáč	1,75 x n	1 x n	0,50 x n	0,35 x n
K	1,50 x n	0,80 x n	0,40 x n	0,30 x n
Q	1,25 x n	0,70 x n	0,35 x n	0,25 x n
J	1,10 x n	0,60 x n	0,30 x n	0,20 x n
10	1,05 x n	0,60 x n	0,30 x n	0,20 x n
9	1 x n	0,60 x n	0,30 x n	0,20 x n

n = celková sázka do základní hry

Infectious 5 xWays

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4 až 12
Počet výherních linií	1024 až 110592
Maximální sázka	8 Kč v základní hře, 300 Kč v Nolimit Bonus
Maximální výhra	444 440 Kč
Výherní podíl	94,33 % – 96,07 %
Specifické funkce hry	Wild, Bonus (scatter), Freespiny, Infekční xWays, xWays, Nolimit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus (scatter). Bonus (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly. Vlivem funkce xWays nebo Infekční xWays se počet symbolů na některých válcích může zvýšit až na 12.

Wild
Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Bonus (Scatter) a xWays a může se objevit kdekoliv na válcích.

xWays
Symbol xWays nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Bonus (Scatter) a Wild a rozšíří se na výšku na 2-3 symboly, čímž dojde k rozšíření celého válce, a přemění se na jakýkoliv symbol z výherní tabulky stejného druhu.

Infekční xWays
Symbol Infekční xWays se aktivuje, jakmile na válci padnou zároveň symboly xWays a Wild. Symbol Infekční xWays se rozšíří na výšku na 2-3 symboly, čímž dojde k rozšíření celého válce, a přemění se na jakýkoliv symbol z výherní tabulky stejného druhu. Zároveň rozšíří všechny ostatní shodné symboly na válcích na stejný počet symbolů na výšku.

Bonus (scatter)
Symbol Bonus (Scatter) se může objevit během základní hry kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 resp. 4 symboly Bonus (Scatter) v základní hře spouští Freespiny ve verzi Toxic Hazard a Lock N‘ Load.
Na počátku Freespinů si hráč kliknutím zvolí jednu z verzí: buď 9, resp. 10 Freespinů Toxic Hazard, nebo 7 resp. 8 Freespinů Lock N‘ Load. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

<u>Freespiny Toxic Hazard</u>
V každém Freespinu se na třech prostředních válcích objeví náhodně 1 až 5 symbolů Wild, které zaručují, že každý symbol xWays, který se během Freespinů Toxic Hazard na válcích objeví, se automaticky stane symbolem Infekční xWays. Během Freespinů Toxic Hazard se symboly Infekční xWays přemění pouze na Infekční symboly Mindflayer, Torch, Misery, Toxicity a Havoc. Během Freespinů Toxic Hazard nelze získat další Freespiny.

<u>Freespiny Lock N´ Load</u>
Symboly Wild se mohou během funkce Lock N´ Load zobrazit pouze na prostředních třech válcích, mohou nést náhodný násobitel x2 nebo x3 a po jejím zobrazení se na své pozici zafixují až do konce Freespinů. Za každý symbol Wild, který se během Freespinů objeví na válcích, je udělen 1 další Freespin. Je zaručeno, že v prvním Freespinu se na válcích objeví alespoň jeden symbol Wild, který udělí jeden další Freespin a rovněž garantuje, že každý symbol xWays, který se během Freespinů Lock N‘ Load na válcích objeví, se automaticky stane symbolem Infekční xWays. Během Freespinů Lock N´ Load se symboly Infekční xWays přemění pouze na Infekční symboly Mindflayer, Torch, Misery, Toxicity a Havoc.

<u>Freespiny v režimu Mayhem Mode</u>
5 symbolů Bonus (Scatter) v základní hře spouští Freespiny ve verzi Mayhem Mode. Na počátku Freespinů si hráč kliknutím zvolí jednu z verzí: buď 12 Freespinů Mayhem Mode: Toxic Hazard, nebo 10 Freespinů Mayhem Mode: Lock N‘ Load. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Během Freespinů Mayhem Mode jsou všechny Infekční symboly nahrazeny Infekčním symbolem Mayhem a ostatní Infekční symboly nejsou k dispozici. Na Freespiny ve verzi Mayhem Mode se mohou změnit Freespiny Toxic Hazard i Lock N‘ Load, pokud je během nich nasbíráno celkem 5 symbolů Bonus (scatter).

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry aktivovat Freespiny. Za 75násobek aktuální sázky do základní hry hráč obdrží Freespiny a následně si kliknutím zvolí jednu z verzí Toxic Hazard a Lock N' Load. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 75násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 300 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Infekční symboly			
Symbol	5x	4x	3x
Mayhem	4 x n	1 x n	0,50 x n
Mindflayer	4 x n	1 x n	0,50 x n
Torch	3 x n	0,75 x n	0,40 x n
Misery	2,50 x n	0,60 x n	0,35 x n
Toxicity	2 x n	0,50 x n	0,30 x n
Havoc	1,50 x n	0,40 x n	0,25 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	5x	4x	3x
A	1,25 x n	0,30 x n	0,15 x n
K	1,10 x n	0,30 x n	0,15 x n
Q	1 x n	0,25 x n	0,10 x n
J	1 x n	0,25 x n	0,10 x n
10	1 x n	0,25 x n	0,10 x n

n = celková sázka do základní hry

Mental

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3 až 20
Počet výherních linií	108 až 3200000
Maximální sázka	4 Kč v základní hře, 320 Kč v Nolimit bonus
Maximální výhra	266 664 Kč
Výherní podíl	94,15 % – 96,27 %
Specifické funkce hry	Wild, xWays, xSplit, Mentální přeměna, Mrtvý pacient, Škorpion (scatter), Freespiny, Nolimit Bonus,
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Škorpion (scatter). Škorpion (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje minimálně 3 symboly, jejichž počet se může zvýšit vlivem speciálních funkcí.

Wild
Symbol Wild se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Škorpion (Scatter), Pavouk a Mrtvý pacient. Wild nahrazuje nejvyšší možnou výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Ohnivý rámeček
Na jedné až třinácti pozicích na válcích se během základní hry může náhodně objevit Ohnivý rámeček, který rozdělí symbol, který se zde nachází, na dva symboly nad sebou.

Mrtvý pacient
Objeví-li se na válcích dva symboly Mrtvý pacient, změní se na jeden ze symbolů Pacient s násobitelem x5, x10, x15, x30, x50, x100, x200, x500, x1000 nebo x9999. Hodnota násobitele pak představuje počet symbolů na válci a může tak vzniknout více výherních kombinací.

Symbol s vylepšeními
Pod 2. a 4. válcem zleva se nachází uzamčený symbol, který se aktivuje v případě, že se kdekoliv na válcích objeví alespoň 4 Ohnivé rámečky (symbol pod 2. válcem zleva) nebo alespoň 6 Ohnivých rámečků (oba symboly – pod 2. a 4. válcem zleva). Na odemčených pozicích se mohou náhodně objevit tato vylepšení:

Pacient	Pozice se změní na jeden z 5 symbolů Pacient.
Mrtvý pacient	Pozice se změní na běžný symbol Mrtvý pacient
xWays	Pozice se změní na 3 symboly stejného druhu kromě symbolů Škorpion (scatter), Pavouk a Mrtvý pacient a zvýší tak počet symbolů na válci. Je-li symbolů xWays více, pak všechny symboly xWays odhalí stejný symbol.
xSplit	Rozpůlí jeden symbol na každém válci a sám sebe rozpůlí na dva symboly Wild
Wild	Pozice se změní na běžný Wild symbol
Rozšiřující se Wild	Pozice se změní na symbol Rozšiřující se Wild. Symbol se postupně se rozšiřuje až do plné velikosti tří symbolů, přičemž za každé rozšíření se zvyšuje násobitel výhry v daném zatočení o 1. Několik násobitelů Wild se vzájemně sčítá a vytváří celkový násobitel Wild

Mentální přeměna
Objeví-li se na 2. nebo na 4. válci zleva symbol Pavouk, přemění se tento symbol na jeden ze symbolů xWays, xSplit, Mrtvý pacient, Wild nebo Pacient.

Škorpion (scatter)
Symbol Škorpion (scatter) se může objevit během základní hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
K dispozici jsou tři různé druhy Freespinů:

Pitevní Freespiny
3 symboly Škorpion (scatter) v základní hře spustí 8 Pitevních Freespinů, přičemž za každý symbol Škorpion (scatter) v Ohnivém rámečku je udělen 1 další Pitevní Freespin. Každý Freespin přinese na válce až 1-5 Ohnivých rámečků, které zůstanou zafixovány na svých pozicích až do konce Freespinů.
Objeví-li se během Pitevních Freespinů na válcích 1 symbol Pavouk, symbol Pavouk se zafixuje na své pozici, zbývající Pitevní Freespiny se povýší na Freespiny Lobotomie a je udělen 1 další Freespin Lobotomie.
Objeví-li se během Pitevních Freespinů na válcích 2 symboly Pavouk zároveň, oba symboly Pavouk se zafixují na svých pozicích, zbývající Pitevní Freespiny se povýší na Mentální Freespiny a jsou uděleny 2 další Mentální Freespiny.

Freespiny Lobotomie
3 symboly Škorpion (scatter) + 1 symbol Pavouk v základní hře spustí 9 Freespinů Lobotomie, přičemž za každý symbol Škorpion (scatter) nebo Pavouk v Ohnivém rámečku je udělen 1 další Freespin Lobotomie. Symbol Pavouk se až do konce Freespinů zafixuje na své pozici, což způsobí, že každý Freespin spustí funkci Mentální přeměna. Objeví-li se během Freespinů Lobotomie na válcích symbol Mrtvý pacient, změní se na jeden ze symbolů Pacient s násobitelem. Zároveň se všechny přeměněné symboly vyznačí vedle válců a spolu s počtem jejich výskytu a nejvyšším na válcích zobrazeným násobitelem. Objeví-li se v dalších Freespinech Lobotomie symbol Pacient zobrazený vedle válců, je mu pro tento Freespin udělen příslušný násobitel, a počet násobitelů zobrazený na příslušném symbolu Pacient vedle válců se sníží o 1. Násobitel není udělen symbolu Pacient, který se nově přeměnil ze symbolu Mrtvý pacient.
Objeví-li se během Freespinů Lobotomie na válcích 1 symbol Pavouk, symbol Pavouk se zafixuje na své pozici, zbývající Freespiny Lobotomie se povýší na Mentální Freespiny a je udělen 1 další Mentální Freespin.

Mentální Freespiny
3x symbol Škorpion (Scatter) + 2 symboly Pavouk v základní hře spustí 10 Mentálních Freespinů, přičemž za každý symbol Škorpion (scatter) nebo Pavouk v Ohnivém rámečku je udělen 1 další Mentální Freespin. Symboly Pavouk se zafixují na svých pozicích, což způsobí, že každý Freespin spustí funkci Mentální přeměna. Oproti Freespinům Lobotomie se počet násobitelů na symbolech Pacient vedle válců při udělení násobitele nesnižuje, naopak se s každou přeměnou symbolu Mrtvý pacient zvyšuje.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry aktivovat Freespiny. Za 80násobek aktuální sázky do základní hry hráč obdrží nejméně 8 Freespinů. Druh Freespinu je dán počtem a druhem spouštěcích symbolů.

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 80násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 320 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Pacienti			
Symbol	5x	4x	3x
Pacient 1	5 x n	1,50 x n	0,75 x n
Pacient 2	3,75 x n	1,25 x n	0,60 x n
Pacient 3	2,50 x n	1,10 x n	0,50 x n
Pacient 4	2 x n	1 x n	0,45 x n
Pacient 5	1,50 x n	0,90 x n	0,40 x n

Orgány			
Symbol	5x	4x	3x
Oko	1,25 x n	0,75 x n	0,30 x n
Mozek	1,15 x n	0,65 x n	0,25 x n
Srdce	1,10 x n	0,60 x n	0,20 x n
Játra	1,05 x n	0,55 x n	0,15 x n
Ruka	1 x n	0,50 x n	0,10 x n

n = celková sázka do základní hry

Misery Mining

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3-7
Počet symbolů na válci	3-7
Počet výherních linií	27-823 543
Maximální sázka	4 Kč v základní hře, 264 Kč v Nolimit Bonus
Maximální výhra	280 001,04 Kč
Výherní podíl	94,19 % – 96,43 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, Super scatter, xBomb, xBomb Wild, Freespiny, Nolimit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 7 válcích o celkem 7 symbolech. Na počátku je však odemčeno pouze 9 symbolů uprostřed herního pole ve tvaru 3x3 a zbytek herního pole je uzamčený. Vlivem herních funkcí mohou být odemykány další pozice na válcích a lze tak během jedné hry základní hry dosáhnout všech odemčených pozic ve tvaru 7x7. S novým zatočením se herní pole vrátí do počátečního tvaru 3x3.

Reakce
Při výhře se na počítadle výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit. Reakce jsou aktivní pouze v základní hře.

xBomb
Symboly xBomb se objevují v základní hře kdekoliv v aktivní části herního pole a po objevení exploduje. Explozí symbolu xBomb vedle bariéry dojde k posunu bariéry o jedno pole směrem od výbuch a tím se odemknou další pozice v herním poli. Pokud dojde k explozi symbolu xBomb ve středu aktivní části herního pole, posunou se všechny 4 bariéry o jedno pole směrem od exploze a tím se odemknou další pozice v herním poli. Kromě odemykání dalších pozic exploze odstraní všechny přilehlé symboly a proběhne Reakce. V případě, že jsou na ploše 1 nebo 2 symboly Scatter nebo Super Scatter a již nedochází k žádné Reakci, nebo není žádná výhra, tyto symboly Scatter se přemění na symbol xBomb.

xBomb Wild s násobitelem
Symbol xBomb Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě Scatter a Super Scatter. Symbol xBomb Wild exploduje a odstraní všechny přilehlé symboly kromě Scatter symbolu a zvýší násobitel výhry pro další Reakci v daném zatočení o 1. Výbuch xBomb Wild nastane prioritně před jakoukoliv Reakcí.

Scatter
Symbol Scatter se v základní hře objevuje na jakémkoliv válci a spouští Freespiny.

Super Scatter
Symbol Super Scatter se v základní hře objevuje pouze na 2. a 6. válci zleva, může být tedy získán až vlivem zvětšení herní plochy a spouští Freespiny.

Freespiny
3 symboly Scatter, resp. 3 symboly Scatter + 1 symbol Super Scatter, resp. 3 symboly Scatter + 2 symboly Super Scatter spouští 8, resp. 10, resp. 12 Freespinů na aktivních pozicích o rozměrech 3x3, resp. 4x3, resp. 5x3. Na počátku Freespinů si hráč kliknutím zvolí jednu z verzí: Myší Freespiny a Krysí Freespiny. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

<u>Myší Freespiny</u>
K dispozici je 8, resp. 10, resp. 12 Freespinů na aktivních pozicích o rozměrech 3x3, resp. 4x3, resp. 5x3. Další Freespiny nelze získat. Symboly Scatter a Super Scatter, které Freespiny spustily, zůstávají na herní ploše až do konce Freespinů, pouze náhodně s každým dalším Freespinem mění své pozice v aktivní části herního pole.

<u>Krysí Freespiny</u>
Na počátku jsou k dispozici 3 Freespiny a jejich počet se může resetovat (viz níže). Symboly Scatter a Super Scatter, které Freespiny spustily, zůstávají na herní ploše až do konce Freespinů, pouze náhodně s každým dalším Freespinem mění své pozice v aktivní části herního pole.

Pro obě verze Freespinů platí, že se nad válci objevuje vlak s vagóny, které vezou náhodná vylepšení (viz níže), která se aplikují na symboly Scatter nebo Super Scatter, které se aktuálně nachází pod vylepšením. Symboly Scatter a Super Scatter se s každým zatočením náhodně pohybují po herní ploše. Vagóny však mohou být i prázdné.

Během Freespinů nabízí vlak nad válci náhodně tato vylepšení:

Vozík s Mincemi	hodnota na Vozíku s Mincemi (1x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x) přičte k hodnotě symbolů Scatter nebo Super Scatter, které se nachází pod vozíkem a dále se přičte k nejbližší boční Sběrné truhle hodnot a aktualizuje celkovou výhru ve Freespinech. Nachází-li se příslušný symbol Scatter nebo Super Scatter uprostřed, pak se jeho hodnota přičte k oběma bočním Sběrným truhlám. V Krysím režimu resetuje počítadlo Freespinů.
Násobitel	vynásobí svým násobitelem všechny do té doby získané hodnoty na symbolu Scatter nebo Super Scatter, které se nachází pod násobitelem. Na symbolu Super Scatter zůstane tento násobitel po zbytek Freespinů, přičemž každé nové zvýšení hodnoty pomocí Vozíku s Mincemi bude vždy vynásobeno dosaženým násobitelem.
Bomba	exploduje na symbolech Scatter nebo Super Scatter, které se nachází pod bombou a odstraní přilehlá zablokovaná pole na herní ploše a může rovněž odemknout přilehlé boční a spodní Sběrné truhly.
Pytel	posbírá všechny hodnoty na symbolech Scatter a Super Scatter, které se nachází pod pytlem a hodnotu nejbližší odemknuté boční Sběrné truhly a součet přidá do celkové výhry.
Pokladnice	posbírá všechny hodnoty na symbolech Scatter a Super Scatter, které se nachází pod pokladnicí a hodnoty z jakékoliv odemknuté bočního Sběrné truhly ve vzdálenosti tří válců a součet přidá do celkové výhry.
Trpaslík	Trpaslík se připojí k nejbližšímu aktivnímu symbolu Scatter nebo Super Scatter (prioritně Scatter s nejnižší hodnotou) a po zbytek Freespinů zde zůstane a bude imunní vůči následným vylepšením s výjimkou Vozíku s mincemi. Po zbytek Freespinů na sebe sbírá všechny hodnoty Mincí ve vzdálenosti tří válců.
Krysa	může se objevit pouze nad 1. a 7. válcem zleva. Posbírá všechny hodnoty na příslušném válci, otevře náhodně jeden do té doby neotevřenou boční Sběrnou truhlu, sebere i hodnotu této Sběrné truhly a následně posbírané hodnoty přidá do celkové výhry. V případě, že jsou již odemknuté všechny boční Sběrné truhly, automaticky přejde do spodní Sběrné truhly pod těmi bočními.

Boční Sběrná truhla
Boční Sběrné truhly mohou být aktivovány vylepšeními Bomba a Krysa. Pokud je Boční Sběrná truhla odemčená, její hodnota se s každým Freespinem přičte k celkové výhře.

Spodní Sběrná truhla
Spodní Sběrné truhly mohou být aktivovány vylepšeními Bomba a Krysa. Pokud je Spodní Sběrná truhla odemčená, posbírá s každým Freespinem hodnoty ze symbolů Scatter a Super Scatter na příslušném válci a s každým Freespinem přičte svoji hodnotu k celkové výhře.

Celková výhra z Freespinů je dána součinem sázky do základní hry, která Freespiny spustila a nakumulovaného násobitele zobrazeného na počítadle vpravo nad válci.
Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry aktivovat Freespiny. Za 66násobek aktuální sázky do základní hry hráč obdrží 8, resp. 10, resp. 12 Freespinů – podle počtu symbolů Scatter případně Super Scatter.

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 66násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 264 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Aktivní válce:	**3**	**4-5**			**6-7**				
Symbol	3x	5x	4x	3x	7x	6x	5x	4x	3x
Trpaslík	1,40 x n	4,25 x n	2,25 x n	1 x n	16 x n	8,75 x n	3,25 x n	1,20 x n	0,60 x n
Krysa	1,15 x n	2,75 x n	1,50 x n	0,80 x n	10,50 x n	6 x n	2 x n	0,90 x n	0,50 x n
Láhev	1 x n	2,35 x n	1,25 x n	0,70 x n	7,75 x n	4 x n	1,80 x n	0,75 x n	0,45 x n
Kompas	0,90 x n	2 x n	1,15 x n	0,60 x n	6,25 x n	3,25 x n	1,60 x n	0,65 x n	0,40 x n
Dýmka	0,80 x n	1,60 x n	1,05 x n	0,50 x n	5,25 x n	2,75 x n	1,40 x n	0,50 x n	0,35 x n
A	0,65 x n	1,40 x n	0,85 x n	0,45 x n	4,25 x n	2,25 x n	1,20 x n	0,40 x n	0,25 x n
K	0,50 x n	1,25 x n	0,65 x n	0,40 x n	3,75 x n	2 x n	1 x n	0,30 x n	0,20 x n
Q	0,35 x n	0,90 x n	0,50 x n	0,25 x n	3,25 x n	1,50 x n	0,75 x n	0,20 x n	0,15 x n
J	0,25 x n	0,80 x n	0,30 x n	0,15 x n	2,75 x n	1,35 x n	0,65 x n	0,15 x n	0,10 x n
10	0,15 x n	0,55 x n	0,20 x n	0,10 x n	2 x n	1,15 x n	0,40 x n	0,10 x n	0,05 x n

n = celková sázka do základní hry

Road Rage

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3-5
Počet výherních linií	99-259
Maximální sázka	12 Kč v základní hře, 264 Kč v Nolimit Bonus
Maximální výhra	432 000 Kč
Výherní podíl	94,21 – 96,13 %
Specifické funkce hry	Wild, Semafor (scatter), Respin, Freespiny, Mystery symbol, Nolimit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Semafor (scatter). Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Semafor (scatter platí kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly. Počet symbolů se může vlivem speciálních funkcí a Freespinů zvýšit.

Auto (Wild)
Symboly Auto (Wild) se mohou objevit v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazují všechny symboly. Barva určuje jejich vlastnosti:

Žluté auto: Jedná se o auto po nehodě, které se nepohybuje, pouze zvýší násobitel hodnoty všech symbolů na stejném válci o 1.
Červené auto: Jede zprava doleva a zvýší násobitel hodnoty všech symbolů přes které projede o 1. Místa, na kterých svoji jízdu zahájí a skončí, se chovají jako symboly Wild.
Zelené auto: Jede zleva doprava a zvýší násobitel hodnoty všech symbolů přes které projede o 1. Místa, na kterých svoji jízdu zahájí a skončí, se chovají jako symboly Wild.

Jízdu aut mohou zastavit symboly Mystery, Scatter, anebo jiný symbol Auto (Wild).
Pokud se Červené a Zelené auto rozjedou proti sobě a je mezi nimi lichý počet pozic, dojde ke srážce. Při srážce se násobitele obou symbolů Auto (Wild) sečtou a výsledný násobitel se zobrazí na symbolu Wild v místě srážky.

Scatter
Symbol Semafor (scatter) se může objevit v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Respiny a Freespiny.

Respin
2 symboly Semafor (scatter) na válcích automaticky spustí funkci Respin. Válce se bez odečtení další sázky znovu otočí, přičemž na válcích, kde byly symboly Semafor (scatter), jsou garantované symboly Auto (Wild) náhodné barvy.
Výhra z Respinu odpovídá sázce ze základní hry, která Respin spustila a po skončení Respinu se sečte k výhře ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Scatter spouští 8, resp. 10, resp. 12 Freespinů ve třech různých verzích podle spouštěcího počtu symbolů Semafor (scatter) (viz níže).

<u>Freespiny Morning Rush</u>
3 symboly Semafor (scatter) spouští 8 Freespinů Morning Rush v herním poli se 3 symboly na válcích a s jedním symbolem Auto (Wild) náhodné barvy (a funkce vyplývající z jeho barvy), který při objevení se zanechá až do konce Freespinů na poslední své pozici zafixovaný symbol Wild. Objeví-li se během Freespinů Morning Rush 1 resp. 2 symboly Semafor (scatter) najednou, Freespiny se povýší. To znamená, že po dokončení Freespinů Morning Rush se spustí Freespiny H1ghway Jam, resp. City Mayhem a zároveň se odpovídajícím způsobem zvýší počet symbolů na válci. Před zahájením těchto nových Freespinů se znovu spustí funkce Rage Buff se 2, resp. se 3 symboly Auto. V okamžiku povýšení udělí každý zafixovaný symbol Auto 1 další Freespin a každé zafixované auto po nehodě 2 další Freespiny.

<u>Freespiny H1ghway Jam</u>
4 symboly Semafor (scatter) spouští 10 Freespinů H1ghway Jam v herním poli se 4 symboly na válcích a se dvěma symboly Auto (Wild) různých náhodných barev (a funkcí vyplývající z jejich barev), které při objevení se zanechají až do konce Freespinů na poslední své pozici zafixovaný symbol Wild. Objeví-li se během Freespinů H1ghway Jam 1 symbol Semafor (scatter), Freespiny se povýší. To znamená, že po dokončení Freespinů H1ghway Jam se spustí Freespiny City Mayhem a zároveň se odpovídajícím způsobem zvýší počet symbolů na válci. Před zahájením těchto nových Freespinů se znovu spustí

funkce Rage Buff se 3 symboly Auto. V okamžiku povýšení udělí každý zafixovaný symbol Auto 1 další Freespin a každé zafixované auto po nehodě 2 další Freespiny.

Freespiny Mayhem City
5 symbolů Semafor (scatter) spouští 12 Freespinů City Mayhem v herním poli s 5 symboly na válcích a se třemi symboly Auto (Wild) různých náhodných barev (a funkcí vyplývající z jejich barev), které při objevení se zanechají až do konce Freespinů na poslední své pozici zafixovaný symbol Wild.

Rage Buff
Před začátkem Freespinů proběhne funkce Rage Buff, kde může hráč získat Bonusy, které se uplatní na následující Freespiny. 1, 2 nebo 3 symboly Auto (Wild) (podle verze Freespinů) projíždí z pravé strany herní plochy přes válce na levou stranu herní plochy a projíždí přes dopravní značky na nichž sbírá Bonusy, které se uplatňují pro následné Freespiny. Jakmile se symbol Auto (Wild) nemá kam dále pohnout, funkce končí a hra s nasbíranými Bonusy přechází do režimu příslušného Freespinu.

Bonusy v rámci funkce Rage Buff:

Přikázaný směr jízdy	Auto se otočí a přejede na válec nahoru, dolů, nebo se otočí do protisměru. Pokud se otočí do protisměru, na válcích proběhne Respin a Auto pokračuje po dotočení válců v daném směru. Auto nemůže odbočit na symbol, na kterém je v danou chvíli jiné Auto
Freespin	Udělí 1 další Freespin
Auto	Zvýší násobitel zafixovaného symbolu Auto (Wild) o 1
Retardér	Zvýší násobitel všech symbolů, přes které projede symboly Auto (Wild) o 1.
Kostky	Náhodně se promění na symbol Auto, Freespin nebo Retardér s násobitelem x2

Symbol Mystery
Během všech tří verzí Freespinů může na válcích padnout Mystery symbol, vždy maximálně jeden na jednom válci. Mystery symbol může mít Žlutou, Červenou nebo Zelenou barvu. Pokud má Mystery symbol stejnou barvu jako symbol Auto (Wild) ve Freespinech, zvětšuje se jeho velikost na výšku o 1 symbol. Pokud má Mystery symbol stejnou barvu jako zafixovaný symbol Auto (Wild) ve Freespinech, zvyšuje jeho násobitel. Pokud má Mystery symbol jinou barvu, než jakou má zafixovaný symbol Auto ve Freespinech, je udělen 1 další Freespin.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry aktivovat Freespiny. Za 66násobek aktuální sázky do základní hry hráč obdrží 8 Freespinů Morning Rush.

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 66násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 264 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Červený muž	5 x n	0,75 x n	0,40 x n
Žlutý muž	3,75 x n	0,60 x n	0,35 x n
Zelená žena	3 x n	0,50 x n	0,35 x n
Fialová žena	2,50 x n	0,40 x n	0,30 x n
Modrý muž	2 x n	0,40 x n	0,30 x n
Káva	1,50 x n	0,35 x n	0,25 x n
Kolo	1,25 x n	0,30 x n	0,20 x n
Vůně	1 x n	0,30 x n	0,20 x n
Mobil	0,75 x n	0,25 x n	0,15 x n
Zrcátko	0,50 x n	0,25 x n	0,15 x n

n = celková sázka do základní hry

The Rave

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	Minimálně 3
Počet výherních linií	Minimálně 243
Maximální sázka	12 Kč v základní hře, 14,4 Kč s funkcí xBet, 272 Kč v Nolimit bonus
Maximální výhra	498 000 Kč
Výherní podíl	94,31 % – 96,20 %
Specifické funkce hry	Wild, xSplit Wild, xWays, Drop The Bass (scatter), Freespiny, Nolimit Bonus, xBet
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Drop The Bass (scatter). Drop The Bass (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly. Počet symbolů na válci a počet výherních linií se může zvýšit vlivem funkcí xWays a xSplit Wild.

Wild
Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Drop The Bass (scatter) a xWays a může se objevit kdekoliv na válcích. Wild nahrazuje nejvyšší možnou výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Drop The Bass (scatter)
Symbol Drop The Bass (scatter) se může objevit během základní hry kdekoliv na válcích a v případě 3 a více symbolů Drop The Bass (scatter) spouští Freespiny.
V případě 2 symbolů Drop The Bass (scatter) se oba tyto symboly stanou bonusové symboly a přemění se náhodně na jeden z následujících bonusů:

xWays	Bonusový symbol se změní na symbol xWays, který se následně promění na 2-6 symbolů stejného druhu a rozšíří tak válec. Je-li na válcích více symbolů xWays, pak všechny symboly xWays se promění na stejný symbol.
xSplit Wild	Bonusový symbol rozdělí všechny symboly na válci včetně sebe sama na dva symboly.
Wild	Bonusový symbol se změní na běžný Wild symbol.
Symbol vyšší hodnoty	Bonusový symbol se změní na jakýkoliv symbol vyšší hodnoty dle tabulky výher.

Dvojitý xWays Wild
Objeví-li se na stejném válci dva symboly xWays, vytvoří se na celém válci rozšířený symbol xWays Wild, který bude obsahovat 6-11 symbolů Wild. Pokud se na všech válcích objeví pouze symboly xWays Wild, hra je automaticky ukončena a hráči je vyplacena maximální možná výhra.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 resp. 4 symboly Drop The Bass (scatter) spouští 7 resp. 8 Freespinů Vražda na tanečním parketu se třemi, resp. se čtyřmi bonusovými symboly umístěnými ve spodní řadě 2., 3., 4. a v případě 4 symbolů Drop The Bass (scatter) též 5. válce zleva
5 symbolů Scatter spouští 10 Freespinů DJ je Bůh s pěti bonusovými symboly umístěnými ve spodní řadě všech 5 válců.
Bonusové symboly jsou ohraničené svítící bílou linií a mohou se změnit na bonusy xWays, xSplit Wild, Wild a Symboly vyšší hodnoty, jejichž funkce jsou popsány v rámci popisu symbolu Drop The Bass (scatter).

Freespiny Vražda na tanečním Parketu
Na 2., 3. a 4. válci jsou aktivní násobitele, jejichž hodnota začíná na x2 a kdykoliv se na válci objeví symbol xSplit, násobitel se zvýší o 2. Násobitele se aktivují pokaždé, když se bonusový symbol ve spodní řadě změní na symbol vyšší hodnoty a uplatňují se pouze na tyto symboly. Objeví-li se během Freespinů Vražda na tanečním parketu na válcích čtvrtý symbol Drop The Bass (scatter), je udělen další 1 Freespin a zvýší se počet bonusových symbolů ve spodní řadě válců na 4. Objeví-li se během Freespinů Vražda na tanečním parketu na válcích pátý symbol Drop The Bass (scatter), jsou uděleny další 2 Freespiny, zvýší se počet bonusových symbolů ve spodní řadě válců na 5 a Freespiny Vražda na tanečním parketu se změní na Freespiny DJ je Bůh.

Během Freespinů Vražda na tanečním parketu se v každém Freespinu může náhodně aktivovat jedna z následujících funkcí:

Mashup!	Přemění všechny symboly vyšší hodnoty na symbol nejvyšší hodnoty
Crossfader	Přemění všechny symboly nižší hodnoty z náhodně vybraných válců 2-4 na symbol Wild
Sidechain	2-5 válců se v daném Freespinu klonuje

Freespiny DJ je Bůh
Na 2., 3. a 4. válci jsou aktivní násobitele, jejichž hodnota začíná na x2 a kdykoliv se na válci objeví symbol xSplit, násobitel se zvýší o 2. Násobitele se aktivují pokaždé, když se bonusový symbol ve spodní řadě změní na symbol vyšší hodnoty a uplatňují se pouze na tyto symboly.

Během Freespinů DJ je Bůh je zaručeno, že v každém Freespinu se bude aktivovat jedna z následujících funkcí:

Mashup!	Přemění všechny symboly vyšší hodnoty na symbol nejvyšší hodnoty
Crossfader	Přemění všechny symboly nižší hodnoty z náhodně vybraných válců 2-4 na symbol Wild
Sidechain	2-5 válců se v daném Freespinu klonuje

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Booster
Za 1,2násobku sázky do základní hry se aktivuje zatočení, ve kterém je zaručeno, že symbol Drop The Bass (scatter) se objeví na druhém válci zleva.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry aktivovat Freespiny. Za 68násobek aktuální sázky do základní hry hráč obdrží 7 Freespinů Vražda na tanečním parketu.

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 68násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 272 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Symboly vyšší hodnoty			
Symbol	5x	4x	3x
Muž se sluchátky	6 x n	0,75 x n	0,50 x n
Muž s křídly	3 x n	0,60 x n	0,40 x n
Muž s lahví	2,50 x n	0,50 x n	0,40 x n
Postava s dredy	1,50 x n	0,40 x n	0,30 x n
Žena s červenou mašlí	1 x n	0,40 x n	0,30 x n

Symboly nižší hodnoty			
Symbol	5x	4x	3x
Náhrdelník	0,90 x n	0,30 x n	0,20 x n
Pistole	0,80 x n	0,30 x n	0,20 x n
Brýle	0,70 x n	0,20 x n	0,10 x n
Lízátka	0,60 x n	0,20 x n	0,10 x n
Sluchátka	0,50 x n	0,20 x n	0,10 x n

n = celková sázka do základní hry

True Grit Redemption

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6 svislých + 2 příčné
Počet symbolů na válci	Zleva 4-5-5-5-4-3
Počet výherních linií	Minimálně 240
Maximální sázka	24 Kč v základní hře, 276 kč v Nolimit bonus
Maximální výhra	485 280 Kč
Výherní podíl	94,08 % – 96,51 %
Specifické funkce hry	Wild, Scatter, xWays, Bonusy, Grit Girl, Freespiny, Nolimit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají na herním poli o 6 svislých válcích, jednom příčném nad nimi a jednom příčném pod nimi. Svislé válce obsahují zleva 4-4-3-3-3-3 symboly. Horní příčný válec se točí zprava doleva a obsahuje vždy 3 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 4. svislém válci zleva. Dolní příčný válec se točí zprava doleva a obsahuje vždy 3 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 3. až 5. svislém válci zleva. V základní hře jsou uzamčeny následující pozice: 1 spodní pozice na 4. svislém válci zleva, 2 spodní pozice na 5. svislém válci zleva, všechny 3 pozice na 6. svislém válci zleva a celý spodní příčný válec. Uzamčené pozice se odemykají vlivem symbolů Scatter. Součástí herního pole je i pozice vpravo vedle spodního příčného válce, která je v základní hře rovněž uzamčená.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na svislých válcích a na obou příčných válcích, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora, případně na obou příčných válcích zprava. Reakcí se účastní pouze aktuálně odemčené pozice. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Wild
Symbol Wild nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolů Scatter a Grit Girl. Objeví-li se na horním válci stejný symbol, jako symbol na válci pod ním, oba symboly se změní na Wild.

Scatter
Symboly Scatter se objevují v základní hře na 1. až 4. válci zleva, odemykají uzamčené pozice a spouští Freespiny. Symboly Scatter se mohou nasbírat během Reakcí.

Horní Válec
Na horním příčném válci se objevují pouze symboly Postav a symboly Wild. Objeví-li se na horním příčném válci stejný symbol, jako symbol kdekoliv pod ním (včetně spodního příčného válce, je-li odemčen), oba symboly se změní na Wild.

Svislé válce
První a druhý svislý válec zleva obsahuje 4 symboly, třetí 3 symboly, čtvrtý 2+1 uzamčený, pátý 1+2 uzamčené a šestý pouze 3 uzamčené symboly. Uzamčené pozice odemyká symbol Scatter, který může padnou kdekoliv na válcích. 1. symbol Scatter odemyká spodní symbol na 4. válci zleva prostřední symbol na 5. válci zleva a horní symbol na 6. válci zleva. 2. symbol Scatter odemyká spodní symbol na 5. válci zleva a prostřední symbol na 6. válci zleva. 3. symbol Scatter odemyká spodní symbol na 6. válci zleva

Spodní Válec
Na spodním příčném válci se objevují pouze symboly Postav a symboly speciálních funkcí. Všechny symboly jsou však na začátku uzamčeny a odemykají se symbolem Scatter, který může padnou kdekoliv na válcích. 1. symbol Scatter odemyká 1. pozici zleva, 2. symbol Scatter odemyká 2. pozici zleva a 3. symbol Scatter odemyká 3. pozici zleva.
Vpravo vedle spodního příčného válce je ještě jedna uzamčená pozice, která obsahuji pouze symbol Wild s násobitelem a odemyká se 4. symbolem Scatter. Násobitel tohoto symbolu Wild se s každou Reakcí zvyšuje o 1 a po skončení Reakcí se vrací na hodnotu x1.

Symboly speciálních funkcí, které se objevují na spodním příčném válci:

Funkce:	Popis:
Rozšiřující se Wild	Rozšiřující se Wild se postupně rozšíří do svojí plné velikosti přes celý válec, za každé rozšíření zvýší svůj násobitel o 1. Pokud se rozšiřuje přes jiný Wild symbol (i rozdělený), zvýší násobitel tohoto symbolu Wild o 1. Nestane-li se Rozšiřující se Wild součástí výhry, sbalí se na spodní příčný válec a v další reakci bude jeho násobitel zvýšen o 1.
Nakažlivý xWays	Změní se na libovolný základní symbol a rozšíří se na velikost 2 symbolů stejného druhu. Všechny symboly stejného druhu na válcích se rozšíří také na 2. Více symbolů Nakažlivý xWays se vzájemně neovlivňují. V rámci Reakcí může více symbolů Nakažlivý xWays rozšíří daný symbol pouze jednou.
Rozdělení válce	Rozdělí všechny symboly na válci nad sebou na dva a následně zmizí, symboly na spodním válci se posunou vlivem jeho zmizení doleva. Každý válec lze rozdělit maximálně 2x. Symbol Grit Girl rozdělen nebude, namísto toho bude zdvojnásobena výhra za jeho kombinaci.
Transformace	Transformuje všechny symboly nižší hodnoty na stejný symbol nižší hodnoty nebo všechny symboly Postav na stejný symbol Postav, a to včetně sebe. Transformace se neuplatní na symboly na horním příčném válci.

Symbol Grit Girl (Odvážná holka)
Symbol Grit Girl se může objevit v základní hře i během Freespinů pouze na 1. až 4. válci zleva. Symbol Grit Girl se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích a je vyplacena dle výherní tabulky. Výhra za symboly Grit Girl je vynásobena násobitelem na symbolu Wild v pravém dolním rohu, a to bez ohledu na to, zda je tento symbol uzamčený, či odemčený.

xWays
Symbol xWays se může objevit kdekoliv na herní ploše kromě horního příčného válce. Symbol xWays se změní na libovolný symbol a rozšíří se na velikost 2-3 symbolů stejného druhu.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
K dispozici jsou dva druhy Freespinů: Freespiny Torture Spins a Freespiny Dead Spins

Freespiny Torture Spins
3 symboly Scatter spouští 8 Freespinů Torture Spins. Za každou část každého symbolu Scatter rozděleného vlivem funkce Rozdělení válce je udělen 1 další Freespin Torture Spin. Symbol Scatter může být rozdělen pouze v situaci, kdy se spolu s funkcí Rozdělení válce objeví v rámci jedné Reakce. Funkce Rozdělení válce, která se objeví v další Reakci, již existující symbol Scatter nerozdělí.
Herní plocha se rozšíří na všechny symboly kromě symbolu v pravém spodním rohu, ten zůstane zamčený i nadále.
V případě, že se na válcích objeví 4. symbol Scatter, Freespiny se změní na Dead Spins a jsou uděleny další 2 Freespiny a ještě 1 další Freespin za každou část rozděleného symbolu Scatter.

Freespiny Dead Spins
4 symboly Scatter spouští 10 Freespinů Dead Spins. Za každou část každého symbolu Scatter rozděleného vlivem funkce Rozdělení válce je udělen 1 další Freespin Torture Spin. Symbol Scatter může být rozdělen pouze v situaci, kdy se spolu s funkcí Rozdělení válce objeví v rámci jedné Reakce. Funkce Rozdělení válce, která se objeví v další Reakci, již existující symbol Scatter nerozdělí.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry aktivovat Freespiny. Za 69násobek aktuální sázky do základní hry hráč obdrží nejméně 8 Freespinů. Druh Freespinu je dán počtem a druhem spouštěcích symbolů.

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 69násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 276 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Symboly Postav				
Symbol	6x	5x	4x	3x
Grit Girl	-	-	500 x n	25 x n
Červený muž	1,75 x n	1,25 x n	0,75 x n	0,50 x n
Fialová žena	1,35 x n	1 x n	0,65 x n	0,45 x n
Tyrkysový muž	1,10 x n	0,85 x n	0,55 x n	0,40 x n
Modrý muž	0,95 x n	0,70 x n	0,50 x n	0,35 x n
Zelený muž	0,85 x n	0,60 x n	0,40 x n	0,30 x n

Symboly nižší hodnoty				
Symbol	6x	5x	4x	3x
A	0,75 x n	0,55 x n	0,35 x n	0,25 x n
K	0,60 x n	045 x n	0,30 x n	0,20 x n
Q	0,45 x n	0,30 x n	0,20 x n	0,15 x n
J	0,30 x n	0,25 x n	0,15 x n	0,10 x n
10	0,20 x n	0,15 x n	0,10 x n	0,05 x n

n = celková sázka do základní hry

xWays Hoarder xSplit

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	Minimálně 3
Počet výherních linií	243 až 95760
Maximální sázka	40 Kč v základní hře, 380 Kč v Nolimit Bonus
Maximální výhra	441 200 Kč
Výherní podíl	94,12 % – 96,43 %
Specifické funkce hry	xSplit Wild, Scatter, Super Scatter, Freespiny, xWays, Nolimit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter a Super Scatter. Scatter a Super Scatter platí kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích o 3 symbolech, jejichž počet se může zvýšit pomocí xSplit Wild a xWays.

xSplit Wild
Symboly xSplit Wild mohou padnout pouze během základní hry na 3., 4. a 5. válci. Rozdělí všechny symboly na řádku vlevo od něj na dva symboly nad sebou a změní sám sebe na WILD symbol. Pokud jsou symboly rozděleny více než jednou, jejich hodnota se zdvojnásobí. Pokud je rozdělen symbol xWays, jeho násobitel se zdvojnásobí také. Symboly xSplit Wild mohou padnout během jednoho zatočení následovně:
Na 3. válci zleva pouze jeden symbol xSplit Wild.
Na 4. válci zleva 1-2 symboly xSplit Wild.
Na 5. válci zleva 1-3 symboly xSplit Wild.

xWays
Symboly xWays se mohou objevit na 2., 3. a 4. válci zleva a po objevení se změní na jeden ze základních symbolů. Pokud je na válcích více než jeden symbol xWays, všechny se změní na stejný základní symbol. Velikost xWays může být 2-4 symboly.

Scatter
Symboly Scatter mohou padnout na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Scatter nemůže být rozpůlen symbolem xSplit Wild, namísto toho se změní na Super Scatter.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4 symboly Scatter nebo Super Scatter spouští 7, resp. 10 Freespinů Bunker Raid. Jakmile se během Freespinů objeví na válcích symbol xWays, zafixuje se ve své pozici až do konce Freespinů.

Jsou-li Freespiny spuštěny i za pomoci symbolů Super Scatter, změní na začátku Freespinů každý symbol Super Scatter sám sebe a všechny symboly na válci pod sebou na symboly xWays a zafixuje se ve své pozici až do konce Freespinů.

Každý symbol xWays, který se během Freespinů objeví na válcích, udělí 1 další Freespin. Následně se symbol xWays posune na nejnižší pozici na válci a zůstává zde po zbytek Freespinů a plní všechny funkce popsané výše.

Každé 3 symboly xWays, které se během Freespinů postupně objeví na válcích, zvýší úroveň Freespinů, což lze sledovat v pravé části obrazovky. Freespiny mají celkem 3 úrovně.

První úroveň: první symbol postavy s nejnižší hodnotou a první symbol předmětu s nejnižší hodnotou jsou po zbytek Freespinů odstraněny ze hry.
Druhá úroveň: druhý symbol postavy s nejnižší hodnotou a druhý symbol předmětu s nejnižší hodnotou jsou po zbytek Freespinů odstraněny ze hry.
Třetí úroveň třetí symbol postavy s nejnižší hodnotou a třetí symbol předmětu s nejnižší hodnotou jsou po zbytek Freespinů odstraněny ze hry.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Nolimit Bonus
Kliknutím na ikonu Nolimit Bonus si lze před zatočením základní hry aktivovat Freespiny. Za 95násobek aktuální sázky do základní hry hráč obdrží 7 Freespinů.

Funkci Nolimit Bonus však lze aktivovat pouze za částku nižší nebo rovnu nejvyšší možné sázce do jedné hry. Výsledná hodnota 95násobku sázky tedy nesmí být vyšší, než 380 Kč. Má-li hráč nastavenu příliš vysokou sázku do základní hry, nelze funkci Nolimit Bonus aktivovat.

Výherní tabulka

Symboly postav			
Symbol	5x	4x	3x
Žlutý muž	5 x n	2 x n	1 x n
Oranžový muž	3,75 x n	1,50 x n	0,75 x n
Zelená žena	2,50 x n	1,25 x n	0,50 x n
Modrý muž	2 x n	1,10 x n	0,40 x n
Bílý muž	1,50 x n	1 x n	0,30 x n

Symboly předmětů			
Symbol	5x	4x	3x
Baterie	1,25 x n	0,75 x n	0,25 x n
Lékárnička	1,15 x n	0,70 x n	0,25 x n
Palivo	1,10 x n	0,60 x n	0,20 x n
Láhev	1,05 x n	0,55 x n	0,20 x n
Toaletní papír	1 x n	0,50 x n	0,20 x n

n = celková sázka do základní hry

Internetové technické hry
Dodavatel: Amusnet Interactive Ltd.
Herní mix: AMUSNET

Internetové technické hry AMUSNET jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	5 Burning Heart	61	Magic Guardians	121	20 Pirate Bombs
2	5 Dazzling Hot	62	Mighty Sparta	122	Tiki Tiki Boo Boo
3	5 Glossy Hot	63	More Lucky & Wild	123	100 Art Of Gold
4	5 Power Hot	64	Oil Company II	124	100 Bulky Fruits Buy Bonus
5	7 & Crystals	65	Orient Story	125	100 Extra Crown - Buy Bonus
6	10 Power Hot	66	Phoenix Star	126	20 Bulky Fruits Buy Bonus
7	20 Bulky Fruits	67	Power Hot	127	20 Extra Crown - Buy Bonus
8	20 Burning Hot	68	Rich World	128	27 Wild Shots
9	20 Diamonds	69	Richness Factory	129	40 Bulky Fruits Buy Bonus
10	20 Glossy Hot	70	Rise of Ra	130	40 Extra Crown - Buy Bonus
11	20 Golden Coins	71	Royal Secrets	131	40 Fruits & Gold
12	20 Power Hot	72	Secrets of Sherwood	132	40 Lucky Wilds Hot
13	20 Super Hot	73	Shining Crown	133	Art Of Gold 6 Reels
14	27 Eternal Hot	74	Super 20	134	Bulky Fruits Buy Bonus
15	30 Spicy Fruits	75	Supreme Hot	135	Extra Crown Classic - Buy Bonus
16	40 Bulky Fruits	76	The Story of Alexander	136	Latin Heart
17	40 Bulky Fruits 6 reels	77	Ultimate Hot	137	Wild Fortune
18	40 Burning Hot	78	Vampire Beast	138	100 Bulky Fruits Golden Coins Link
19	40 Golden Coins	79	Viking Rising	139	100 Power Hot Golden Coins Link
20	40 Lucky King	80	Zodiac Wheel	140	20 Glossy Hot Golden Coins Link
21	40 Mega Clover	81	Virtual Vegas Roulette 500x	141	40 Bulky Fruits Golden Coins Link
22	40 Power Hot	82	Virtual Space Roulette 120x	142	40 Extra Crown Golden Coins Link
23	40 Super Hot	83	Virtual Monaco Roulette 72x	143	40 Mystic Gem Golden Coins Link
24	50 Horses	84	10 Bulky Fruits	144	40 Power Hot Golden Coins Link
25	100 Bulky Fruits	85	10 Glossy Hot	145	Art of Gold Golden Coins Link
26	100 Cats	86	10 Vampire Beast	146	Aztec Forest
27	100 Golden Coins	87	20 Diamond Plus	147	Candy Palace
28	100 Power Hot	88	20 Extra Crown	148	Cavemen and Dinosaurs
29	100 Super Hot	89	20 Golden Coins - Christmas Edition	149	Fruity Time
30	Age of Troy	90	20 Vampire Beast	150	Kemet's Treasures
31	Amazons' Battle	91	20 Wild Goals	151	Bier O'Meter
32	Art of Gold	92	40 Diamond Plus	152	Candy Palace - Christmas Edition
33	Blue Heart	93	5 Diamond Plus	153	Secrets of Cairo
34	Book of Magic	94	Caramel Hot - Christmas Edition	153	10 Alebrijes Eternal
35	Bulky Fruits	95	Caramelo Sortudo	154	40 Alebrijes Eternal
36	Burning Hot	96	Clover Islands	155	40 Glossy Hot
37	Caramel Hot	97	Cocktail Rush - Easter Edition	156	Book of Waka-Waka
38	Cocktail Rush	98	Coin Gobbler	157	Great Sparta
39	Dancing Dead	99	Coin Gobbler - Christmas Edition	158	Mystic Tiger
40	Diamond Plus	100	Diamond Plus - Valentine's Edition	159	Panda's Gold
41	Diamond Plus Football Edition	101	Dice & Roll - Christmas Edition	160	Burning Hot Buy Bonus
42	Dice & Roll	102	Extra Crown Classic	161	Asian Palace
43	Drops of Water	103	Extra Crown Deluxe	162	40 Mystic Gem
44	Easter Frog	104	Orient Story Deluxe	163	40 Golden Coins: Reel Fishing
45	Empress Charm	105	Wenshi Lion	164	40 Burning Hot Buy Bonus
46	Extra Crown	106	Wild Traces	165	20 Golden Coins: Reel Fishing
47	Extra Stars	107	100 Extra Crown	166	20 Burning Hot Buy Bonus
48	Extremely Hot	108	100 Extra Crown 6 Reels	167	20 Aztec Coins
49	Flaming Hot	109	40 Extra Crown	168	100 Burning Hot Buy Bonus
50	Flaming Hot 6 Reels	110	40 Extra Crown 6 Reels	169	100 Golden Coins: Reel Fishing
51	Fruits & Gold	111	5 Extra Crown	170	Golden Goal Roulette
52	Game of Luck	112	Gold & Crystals	171	40 Vampire Beast
53	Great 27	113	Shining Crown Buy Bonus	153	Ancient Coins
54	Greek Fortune	114	Sparta Legend	154	Cocktail Rush Buy Bonus
55	Hot & Ca$h	115	27 Dice	155	Hot Deco Super Pot
56	Hot Deco	116	27 Wins	156	Roman Coins
57	Kamakura	117	5 Juggle Fruits	157	Crazy Octopus
58	Lucky & Wild	118	7 & Crystals Dice	158	Phoenix Star Super Pot
59	Lucky Hot	119	81 Wins	159	Porko Collect Super Pot
60	Magellan	120	Dice Deco	160	40 Lucky Wilds Hot Golden Coins Link

181	Panda's Gold Golden Coins Link	183	40 Extra Crown Triple Boost Golden Coins Link	187	40 Art of Gold Dice Edition Golden Coins Link
182	40 Power Hot Triple Boost Golden Coins Link	185	40 Extra Crown Classic Dice Golden Coins Link	188	100 Power Hot Dice Edition Golden Coins Link
183	40 Power Hot Dice Edition Golden Coins Link	186	40 Bulky Dice Golden Coins Link	189	100 Bulky Dice Golden Coins Link

Bonusová hra s kumulovanou výhrou JACKPOT CARDS

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Ovládací prvky

Tlačítko	Název	Popis
	Sázka	Po aktivaci si hráč může zvolit hodnotu sázky do hry. Volba se projeví rovněž
	Sázka	Pod válci je zobrazeno 5 tlačítek „Start“ s přednastavenou hodnotou sázky v Kč. Velikost sázky v Kč je dána hodnotou kreditu v Kč. Když je aktivováno tlačítko "Sázka“, je sázka provedena. Pokud byla částka vyhrána dříve, automaticky se přidá k zůstatku hráče.
	Vyplatit výhru	Po aktivaci tlačítka " Vyplatit výhru“ se celá výherní částka převede z pole "Výhra“ do pole "Kredit“.
	Start	Po stisknutí tlačítka "Start“ se roztočí válce. Pokud byla částka vyhrána dříve, tlačítko "Start“ se nahradí tlačítkem " Vyplatit“.
	Automatická hra	Po kliknutí přejde hra do režimu Automatická hra. Hráč si zvolí počet automatických otočení za sebou.
	Zastavit Automatickou hru	Během Automatické hry ukazuje počet zbývajících otočení. Kliknutím lze Automatickou hru zastavit.
	Tabulka výher	Tlačítko "Tabulka výher" se nachází v nabídce "Nastavení“. Toto tlačítko zobrazí nebo skryje pravidla této hry.
	Nápověda	Tlačítko "Nápověda" se nachází v nabídce "Nastavení“. Po kliknutí na něj se otevře soubor nápovědy.
	Nastavení automatického hraní	"Nastavení automatického hraní“ se nachází v menu "Nastavení“. Odtud může hráč definovat podmínky režimu automatického hraní.
	Nastavení hry	"Nastavení hry" se nachází uvnitř nabídky "Nastavení". Zde může hráč povolit/zakázat "Režim levá ruka" (pouze pro mobilní zařízení) a "Ambientní hudba".
	Ovládání zvuku	Tímto tlačítkem lze vypnout či zapnout zvuk v závislosti na jeho předchozím stavu.
	Ovládání velikosti obrazovky	Tímto tlačítkem se zvětší nebo zmenší obrazovka v závislosti na jejím předchozím stavu. Tlačítko je povoleno pouze na počítačích.
	Menu	Po kliknutí na tlačítko "Menu“ se hráč dostane do menu "Nastavení“.
	Zavřít	Po kliknutí na toto tlačítko se hráč vrátí na hlavní obrazovku.
	Koupit Bonus	Po kliknutí na toto tlačítko je hráči umožněno koupit Freespiny, případně jinou výhodu. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Bonusová hra s kumulovanou výhrou JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Bonusová hra typu Jackpot
Počet úrovní:	4
Nejvyšší výhra včetně výhry ze základní hry:	500 000 Kč
Rozsah kontribuce	0,10% - 1,00 %

Není-li v herním plánu konkrétní hry uvedeno jinak, jsou všechny Internetové technické hry od společnosti AMUSNET připojeny k Bonusové hře s kumulovanou výhrou JACKPOT CARDS (dále rovněž pouze „kumulovaná výhra“). Jedná se o kumulovanou výhru, která má čtyři úrovně: KŘÍŽE (nejnižší úroveň), KÁRY, SRDCE a PIKY (nejvyšší úroveň).

Jednotlivé úrovně JACKPOT CARDS se kumulují ze všech Sázek uskutečněných Sázejícími v rámci her od společnosti AMUSNET připojených ke kumulované výhře, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se Internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na Internetové technické hře.

Podmínkou pro získání jedné z úrovní kumulované výhry je účast ve hře od společnosti AMUSNET připojené ke kumulované výhře. Účastník hazardní hry se musí do hry aktivně zapojit stisknutím tlačítka START. O výhře rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty jednotlivých úrovní kumulované výhry JACKPOT CARDS vidí Účastník hazardní hry v každé hře od společnosti AMUSNET nad herním polem s válci a aktualizují se v reálném čase.



Bonusová hra s kumulovanou výhrou JACKPOT CARDS se může spustit náhodně po dokončení jakéhokoliv zatočení základní hry. Jakmile se bonusová hra spustí, na obrazovce se objeví 12 karet lícem dolů. Hráč postupně vybírá karty, dokud neodhalí tři karty se stejným symbolem (Kříže, Káry, Srdce, Piky).

V okamžiku, kdy jsou hráčem odkryty tři karty se stejným symbolem, je hráči na displej Kredit připsána příslušná úroveň kumulované výhry. Poté se systém vrátí zpět do základní hry, která funkci spustila. Interakce hráče (= výběr karet) nemá vliv na výši kumulované výhry.

Vlastnosti kumulované výhry JACKPOT CARDS
Každá hra od společnosti AMUSNET, která je připojená ke kumulované výhře, přispívá do všech čtyř úrovní (konfigurovatelným dílem pro každou úroveň). Výše tohoto celkového příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 1 % z každé Sázky.
Výhry ze hry, v rámci které byla Bonusová hra s kumulovanou výhrou JACKPOT CARDS spuštěna, nepřekročí spolu s kumulovanou výhrou 500 000 Kč. Bonusovou hru s kumulovanou výhrou JACKPOT CARDS nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT CARDS je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

5 Burning Heart

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,94 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Srdce (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Srdce (WILD)
Symbol Srdce (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symbol Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	40 x n	20 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

5 Dazzling Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,08 %
Specifické funkce hry	Nejsou
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestky	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n
Hvězda (scatter)	50 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

5 Glossy Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,41 %
Specifické funkce hry	Nejsou
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n
Hvězda (scatter)	50 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

5 Power Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,05 %
Specifické funkce hry	7 (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozen	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

7 & Crystals

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,62 %
Specifické funkce hry	Nejsou
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Hvězda	100 x n
Žluté drahokamy	80 x n
Červené drahokamy	80 x n
Oranžové drahokamy	40 x n
Zelené drahokamy	40 x n
Fialové drahokamy	40 x n
Azurové drahokamy	40 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

10 Power Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,05 %
Specifické funkce hry	7 (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozen	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Bulky Fruits

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,90 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Čtyřlístek (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symbol Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Burning Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,88 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Čtyřlístek (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symbol Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Diamonds

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,79 %
Specifické funkce hry	7 (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Diamant	400 x n	80 x n	20 x n
Modrá	200 x n	40 x n	20 x n
Fialová	200 x n	40 x n	20 x n
Žlutá	100 x n	20 x n	10 x n
Zelená	100 x n	20 x n	10 x n
Červená	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Glossy Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,09 %
Specifické funkce hry	Nejsou
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	20000 x n	4000 x n	200 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Golden Coins

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,90 %
Specifické funkce hry	7 (WILD), Symbol Mince, Symbol Collect, Tajemné postrčení
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolů Mince a Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Symbol Mince vyhrává pouze spolu se symbolem Collect. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie, výhry na symbolu Mince a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Hvězda (scatter), Mince a Collect.

Symbol Scatter
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symboly Mince
Symboly Mince se objevují pouze na 1. až 4. válci zleva a nesou hodnoty ve výši násobků aktuální sázky do hry.

Bonusová funkce Mince
Objeví-li se na 5. válci zleva symbol Collect, je vyplacena výhra rovnající se součtu hodnot nesených symboly Mince, které jsou aktuálně zobrazeny na 1. až 4. válci zleva.

Bonusová funkce Tajemné postrčení
Není-li dosaženo výhry, ale na obrazovce alespoň jeden symbol Mince a zároveň není na 5. válci zleva symbol Collect, je 5. válec zleva náhodně postrčen směrem dolů a odhalí tak nové symboly. Postrčením lze získat symbol Collect a následně výhru na symbolech Mince.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozen	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Power Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,05 %
Specifické funkce hry	7 (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozen	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Super Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,05 %
Specifické funkce hry	7 (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozen	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

27 Eternal Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,01 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (WILD), Mystery Wheel, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu Mystery Wheel.

Symbol Mystery Wheel
Symbol Mystery Wheel se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Mystery Wheel Bonus.

Mystery Wheel Bonus
Objeví-li se na každém válci jeden symbol Mystery Wheel (přičemž jeden nebo dva tyto symboly mohou být nahrazeny symboly Čtyřlístek (WILD)), je spuštěna hra Mystery Wheel Bonus. Na obrazovce se objeví Kolo štěstí s celkem 8 políčky. 4 políčka nesou násobky (30x, 50x, 80x nebo 100x) a 4 políčka nesou počty Freespinů (2 x 10 Freespinů, 15 Freespinů a 20 Freespinů). Stisknutím tlačítka uprostřed kola se kolo roztočí a po chvíli se automaticky zastaví. Ukazuje-li po zastavení Kola štěstí šipka na násobek, je vyplacena výhra ve výši daného násobku aktuální sázky do hry. Ukazuje-li po zastavení Kola štěstí šipka na počet Freespinů, získává hráč příslušný počet Freespinů. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Ukazuje-li po zastavení Kola štěstí šipka na počet Freespinů, získává hráč 10, 15 nebo 20 Freespinů. Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Čtyřlístek (WILD)	50 x m
Sedm	30 x m
Zvon	30 x m
Hruška	10 x m
Hrozen	10 x m
Meloun	4 x m
Švestka	4 x m
Citrón	2 x m
Pomeranč	2 x m
Třešně	2 x m
Hvězda (scatter)	5 x m

m = celková sázka do základní hry

30 Spicy Fruits

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,80 %
Specifické funkce hry	Paprička (WILD), Měšec (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Měšec (scatter). Symbol Měšec (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Měšec (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Paprička (WILD)
Symbol Paprička (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Měšec
Symbol Měšec (scatter) se objevuje v základní hře pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
7, resp. 8, resp. 9 symbolů Měšec (scatter) v základní hře na 2. 3. a 4. válci zleva spouští 7, resp. 15, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů nelze spustit další Freespiny. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Paprička (WILD)	1000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Sedm	50 x n	20 x n	10 x n	5 x n
Zvonek	45 x n	20 x n	10 x n	4 x n
3 Bar	40 x n	15 x n	8 x n	-
2 Bar	30 x n	15 x n	8 x n	-
Bar	25 x n	15 x n	6 x n	-
Pomeranč	20 x n	10 x n	4 x n	-
Švestky	20 x n	10 x n	4 x n	-
Citrón	15 x n	8 x n	8 x n	-
Třešně	15 x n	8 x n	8 x n	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Symbol	7x	8x	9x
Měšec (scatter)	2 x m + 7 FS	2 x m + 15 FS	2 x m + 30 FS

m = celková sázka do základní hry

40 Bulky Fruits

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,08 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Čtyřlístek (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Bulky Fruits 6 reels

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,43 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Čtyřlístek (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Sedm	3000 x n	500 x n	100 x n	30 x n
Hrozen	1000 x n	250 x n	50 x n	15 x n
Meloun	1000 x n	250 x n	50 x n	15 x n
Zvon	500 x n	100 x n	25 x n	10 x n
Pomeranč	200 x n	50 x n	15 x n	5 x n
Švestky	200 x n	50 x n	15 x n	5 x n
Citrón	200 x n	50 x n	15 x n	5 x n
Třešně	200 x n	50 x n	15 x n	5 x n
Dolar (scatter)	500 x m	250 x m	20 x m	2 x n
Hvězda (scatter)	-	-	200 x m	10 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Burning Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,93 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Čtyřlístek (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Golden Coins

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,52 %
Specifické funkce hry	7 (WILD), Symbol Mince, Symbol Collect
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolů Mince a Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Symbol Mince vyhrává pouze spolu se symbolem Collect. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie, výhry na symbolu Mince a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Hvězda (scatter), Mince a Collect.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symboly Mince
Symboly Mince se objevují pouze na 1. až 4. válci zleva a nesou hodnoty ve výši násobků aktuální sázky do hry.

Bonusová funkce Mince
Objeví-li se na 5. válci zleva symbol Collect, je vyplacena výhra rovnající se součtu hodnot nesených symboly Mince, které jsou aktuálně zobrazeny na 1. až 4. válci zleva.

Bonusová funkce Tajemné postrčení
Není-li dosaženo výhry, ale na obrazovce alespoň jeden symbol Mince a zároveň není na 5. válci zleva symbol Collect, je 5. válec zleva náhodně postrčen směrem dolů a odhalí tak nové symboly. Postrčením lze získat symbol Collect a následně výhru na symbolech Mince.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozny	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Lucky King

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,53 %
Specifické funkce hry	Král (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter). Symbol Dolar (scatter) vyhrává kdekoliv na herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Dolar (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Král (WILD)
Symbol Král (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Dolar (scatter).

Symbol Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci. Symbol Dolar (Scatter) tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zvon	300 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Hrozny	200 x n	80 x n	20 x n	-
Švestky	100 x n	40 x n	8 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Citrón	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	-
Dolar (scatter)	500 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Mega Clover

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,93 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci. Symbol Hvězda (Scatter) tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	400 x n	80 x n	20 x n	-
Zvon	400 x n	80 x n	20 x n	-
Podkova	240 x n	60 x n	20 x n	4 x n
Dollar	240 x n	60 x n	20 x n	-
Meloun	200 x n	40 x n	8 x n	-
Hrozny	200 x n	40 x n	8 x n	-
Švestky	100 x n	20 x n	4 x n	-
Pomeranč	100 x n	20 x n	4 x n	-
Citrón	100 x n	20 x n	4 x n	-
Třešně	100 x n	20 x n	4 x n	-
Hvězda (scatter)	400 x m	20 x m	4 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Power Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,04 %
Specifické funkce hry	7 (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Scatter
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozen	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Super Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,92 %
Specifické funkce hry	7 (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Scatter
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozen	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

50 Horses

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,11 %
Specifické funkce hry	Podkova (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Aréna (scatter). Symbol Aréna (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Aréna (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Podkova (WILD)
Symbol Podkova (WILD) se objevuje na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě Aréna (scatter).

Symbol Aréna (scatter)
Symbol Aréna (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Podkova (WILD)	1000 x n	250 x n	50 x n
Muž	500 x n	100 x n	25 x n
Žena	500 x n	100 x n	25 x n
Arabský	250 x n	75 x n	25 x n
Andaluský	250 x n	75 x n	25 x n
Dánský teplokrevník	150 x n	50 x n	5 x n
Akhal	150 x n	50 x n	5 x n
A	100 x n	25 x n	5 x n
K	100 x n	25 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
Aréna (scatter)	-	-	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Bulky Fruits

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,10 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Čtyřlístek (rozšiřující se WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (rozšiřující se WILD)
Symbol Čtyřlístek (rozšiřující se WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symbol Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Cats

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,08 %
Specifické funkce hry	Žena (WILD), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Cats Family (scatter). Symbol Cats Family (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Cats Family (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Žena (WILD)
Symbol Žena (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Cats Family (scatter).

Symbol Cats Family (scatter)
Symbol Cats Family (scatter) se objevuje na 2., 3. a 4. válci zleva, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Cats Family (scatter) spouští 10 Freespinů. Během Freespinů lze spustit další Freespiny. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Žena (WILD)	1000 x n	225 x n	100 x n
Perská bílá kočka	600 x n	200 x n	50 x n
Perská černo-bílá kočka	600 x n	200 x n	50 x n
Siamská kočka	400 x n	150 x n	25 x n
Mainská kočka	350 x n	150 x n	25 x n
Britská kočka	200 x n	100 x n	10 x n
Americká kočka	200 x n	100 x n	10 x n
A	125 x n	50 x n	5 x n
K	125 x n	50 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
Cats Family (scatter)	-	-	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Golden Coins

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,31 %
Specifické funkce hry	7 (WILD), Symbol Mince, Symbol Collect, Tajemné postrčení
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolů Mince a Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Symbol Mince vyhrává pouze spolu se symbolem Collect. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie, výhry na symbolu Mince a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Hvězda (scatter), Mince a Collect.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symboly Mince
Symboly Mince se objevují pouze na 1. až 4. válci zleva a nesou hodnoty ve výši násobků aktuální sázky do hry.

Bonusová funkce Mince
Objeví-li se na 5. válci zleva symbol Collect, je vyplacena výhra rovnající se součtu hodnot nesených symboly Mince, které jsou aktuálně zobrazeny na 1. až 4. válci zleva.

Bonusová funkce Tajemné postrčení
Není-li dosaženo výhry, ale na obrazovce alespoň jeden symbol Mince a zároveň není na 5. válci zleva symbol Collect, je 5. válec zleva náhodně postrčen směrem dolů a odhalí tak nové symboly. Postrčením lze získat symbol Collect a následně výhru na symbolech Mince.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
7 (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozny	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Power Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,98 %
Specifické funkce hry	7 (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
7 (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozen	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Super Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,76 %
Specifické funkce hry	7 (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozen	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Age of Troy

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,04 %
Specifické funkce hry	Trojský kůň (WILD), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Symbol Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Trojský kůň (WILD)
Symbol Trojský kůň (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje na 1., 3. a 5. válci a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter spouští 12 Freespinů. Během Freespinů se kdekoliv na válcích objevují symboly Trojský kůň (WILD) rozprostřené přes celý válec. Během Freespinů lze spustit další Freespiny. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Paris	1000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Helen	500 x n	150 x n	50 x n	-
Loď	400 x n	100 x n	20 x n	-
Přilba	400 x n	100 x n	20 x n	-
Roh	200 x n	50 x n	10 x n	-
Váza	200 x n	50 x n	10 x n	-
A	100 x n	20 x n	5 x n	-
K	100 x n	20 x n	5 x n	-
Q	100 x n	20 x n	5 x n	-
Scatter	-	-	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Amazons' Battle

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,22 %
Specifické funkce hry	Kůň (WILD), Klíč (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Klíč (scatter). Symbol Klíč (scatter) vyhrává pouze na 2., 3. a 4. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Klíč (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Kůň (WILD)
Symbol Kůň (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Klíč (Scatter) a tvoří sám o sobě výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Klíč (scatter)
Symbol Klíč (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, spouští Freespiny a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
7, resp. 8, resp. 9 symbolů Klíč (Scatter) v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva spouští 7, resp. 15, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů nelze spustit další Freespiny. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Kůň (WILD)	1000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Amazonka (blondýna)	50 x n	20 x n	10 x n	5 x n
Amazonka (bruneta)	45 x n	20 x n	10 x n	4 x n
Amazonka (zrzka)	40 x n	15 x n	8 x n	-
Amazonka (hnědovláska)	30 x n	15 x n	8 x n	-
Leopard	25 x n	15 x n	6 x n	-
A	20 x n	10 x n	4 x n	-
K	20 x n	10 x n	4 x n	-
Q	15 x n	8 x n	2 x n	-
J	15 x n	8 x n	2 x n	-

Symbol	9x	8x	7x
Klíč (scatter)	2 x m	2 x m	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Art of Gold

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,90 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (WILD), Dolar (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Dolar (scatter). Symbol Dolar (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Dolar (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter).

Symbol Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Červená 7	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zlatá cihla	300 x n	100 x n	40 x n	-
Granátové jablko	200 x n	80 x n	20 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Švestka	100 x n	40 x n	8 x n	-
Hrozen	100 x n	40 x n	8 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	
Dolar (scatter)	500 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Blue Heart

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,08 %
Specifické funkce hry	Modrý diamant (WILD), Výloha (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Výloha (scatter). Symbol Výloha (scatter) vyhrává pouze na 2., 3. a 4. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Výloha (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Modrý diamant (WILD)
Symbol Modrý diamant (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Výloha (scatter).

Symbol Výloha (scatter)
Symbol Výloha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Výloha (scatter) v základní hře na 2. 3. a 4. válci zleva spouští 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Výloha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Modrý diamant (WILD)	1000 x n	225 x n	100 x n	-
Muž	600 x n	200 x n	50 x n	-
Žena	600 x n	200 x n	50 x n	-
Červený diamant	400 x n	150 x n	25 x n	-
Zelený diamant	350 x n	150 x n	25 x n	-
Žlutý diamant	200 x n	100 x n	10 x n	-
Fialový diamant	200 x n	100 x n	10 x n	-
A	125 x n	50 x n	5 x n	-
K	125 x n	50 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
Výloha (scatter)	-	-	-	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Book of Magic

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,07 %
Specifické funkce hry	Kniha (WILD s násobitelem), Magické oko (scatter), Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Magické oko (scatter). Symbol Magické oko (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Magické oko (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Kniha (WILD) s násobitelem
Symbol Kniha (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Magické oko (scatter). Nahrazením symbolu ve výherní linii symbolem Kniha (WILD) násobí výhru x2 (a to i v případě, kdy symbol WILD nahrazuje/doplňuje více než jeden symbol výherní linie). Výhra získaná pouze ze symbolů Kniha (WILD) se nenásobí.

Symbol Magické oko (scatter)
Symbol Magické oko (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoli na válcích, spouští Freespiny a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 symboly Magické oko (scatter) v základní hře kdekoli v herním poli spouští 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Magické oko (scatter) udělí dalších 15 Freespinů. Všechny výhry během Freespinů jsou násobeny x3. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Kniha (WILD)	10000 x n	2500 x n	250 x n	10 x n
Čaroděj	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Čarodějka	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Truhla	400 x n	100 x n	20 x n	-
Kouzelná hůl	250 x n	75 x n	15 x n	-
Magický amulet	250 x n	75 x n	15 x n	-
A	125 x n	50 x n	5 x n	-
K	125 x n	50 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	-
Magické oko (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Bulky Fruits

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,93 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (rozšiřující se WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Dolar (scatter) a symbolu Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli a symbol Hvězda (scatter) vyhrává pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Čtyřlístek (rozšiřující se WILD)
Symbol Čtyřlístek (rozšiřující se WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Pokud nahrazením symbolu utváří výherní kombinaci, rozšíří se na celý válec.

Symboly Dolar a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvonek	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestka	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citron	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešeň	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Burning Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,02 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (rozšiřující se WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Dolar (scatter) a symbolu Hvězda (scatter). Symbol Dolar (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli a symbol Hvězda (scatter) vyhrává pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Čtyřlístek (rozšiřující se WILD)
Symbol Čtyřlístek (rozšiřující se WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Pokud nahrazením symbolu utváří výherní kombinaci, rozšíří se na celý válec.

Symboly Dolar a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvonek	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrony	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Caramel Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,77 %
Specifické funkce hry	Sedmička (WILD), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Sedmička (WILD)
Symbol Sedmička (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symboly vyšší hodnoty

Symbol	5x	4x	3x	2x
7 (WILD)	1000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Zvonek	100 x n	40 x n	10 x n	5 x n
Jablko	80 x n	30 x n	10 x n	4 x n
Banány	60 x n	25 x n	8 x n	-
Hrozen	50 x n	20 x n	8 x n	-
Meloun	40 x n	20 x n	6 x n	-
Pomeranč	30 x n	15 x n	4 x n	-
Švestky	30 x n	15 x n	4 x n	-
Citróny	20 x n	10 x n	2 x n	-
Třešně	20 x n	10 x n	2 x n	-
Hvězda (scatter)	200 x m	20 x m	5 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Cocktail Rush

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,02 %
Specifické funkce hry	Maska (WILD), Ledový čaj (scatter), Melounový koktejl (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Ledový čaj (scatter) a symbolu Melounový koktejl (scatter). Symbol Ledový čaj (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli a symbol Melounový koktejl (scatter) vyhrává pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Ledový čaj (scatter) a Melounový koktejl (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Maska (WILD)
Symbol Maska (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Melounový koktejl (scatter) a Ledový čaj (scatter).

Symboly Ledový čaj (scatter) a Melounový koktejl (scatter)
Symbol Ledový čaj (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
Symbol Melounový koktejl (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedmička	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Malina	700 x n	120 x n	40 x n	-
Opuncie	700 x n	120 x n	40 x n	-
Banán	200 x n	40 x n	20 x n	-
Jahoda	150 x n	30 x n	10 x n	-
Ananas	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Kiwi	150 x n	30 x n	10 x n	-
Ledový čaj (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Melounový koktejl (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Dancing Dead

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,46 %
Specifické funkce hry	Lebka (rozšiřující se WILD), Kytara (scatter), Pick-Me Bonus (multiplikační bonus)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Kytara (scatter) a symbolu Hvězda (scatter). Symbol Kytara (scatter) vyhrává pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Kytara (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Lebka (rozšiřující se WILD)
Symbol Lebka (rozšiřující se WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Kytara (scatter). Pokud nahrazením symbolu utváří výherní kombinaci, rozšíří se na celý válec.

Symbol Kytara (scatter)
Symbol Kytara (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva, spouští Pick-Me Bonus a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Pick-Me Bonus (multiplikační bonus)
3 symboly Scatter spustí Pick-Me Bonus. Během bonusového kola je hráč opakovaně vyzýván ke kliknutí na jednoho ze dvou tančících kostlivců, aby tak odhalil jednu z možných výher:

1) 10 různých násobitelů v rozmezí x1 až x50
2) Collect: tato možnost nemůže být při první volbě kostlivce odhalena.

Při klikání hráče není odečítána další sázka. Pokud hráč získá kliknutím na některého z kostlivců násobitel, je tímto násobitelem vynásobena sázka do základní hry, která Pick-Me Bonus spustila a výsledek se připíše na displej Výhra. Proces se opakuje do té doby, dokud hráč získává násobitele. Jakmile hráč odhalí možnost Collect, je celková výhra spolu s výhrou ze základní hry převedena z displeje Výhra na displej Kredit a bonusová hra končí.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sugar Skull (Muž)	600 x n	80 x n	30 x n	5 x n
Sugar Skull (Žena)	600 x n	80 x n	30 x n	5 x n
Láhev Tequily	200 x n	40 x n	20 x n	-
Rumbakoule	200 x n	40 x n	20 x n	-
Chilli papričky	200 x n	40 x n	20 x n	-
A	100 x n	20 x n	10 x n	-
K	100 x n	20 x n	10 x n	-
Q	60 x n	10 x n	5 x n	-
J	60 x n	10 x n	5 x n	-
Kytara (scatter)	-	-	5 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Diamond Plus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,10 %
Specifické funkce hry	Zlatý diamant (rozšiřující se WILD), Respin
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají. Výherní kombinace 5 symbolů se počítá pouze v jednom směru.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Respiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Zlatý diamant (rozšiřující se WILD)
Symbol Zlatý diamant (rozšiřující se WILD) se v základní hře i během Respinů objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, při objevení se vždy rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly.

Respin
Když se v základní hře objeví symbol Zlatý diamant (rozšiřující se WILD), tento symbol se rozšíří na všechny pozice daného válce a případná výhra se připíše na displej Výhra. Následně je spuštěn Respin, což znamená, že již rozšířený symbol Zlatý diamant (rozšiřující se WILD) se zafixuje ve své pozici a ostatní válce se bez odečtení další sázky opětovně otočí. Po zastavení se případné výhry připíší na displej Výhra. Respiny se opakují do té doby, dokud se objevují další symboly Zlatý diamant (WILD). Jakmile se další symbol Zlatý diamant (WILD) již neobjeví, Respiny končí a celková výhra se z displeje Výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry převede na displej Kredit.
Respiny se hrají se stejnou sázkou, která funkci spustila.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Banány	500 x n	200 x n	50 x n
Meloun	200 x n	50 x n	20 x n
Hrozen	200 x n	50 x n	20 x n
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n
Pomeranče	150 x n	30 x n	10 x n
Citróny	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Diamond Plus Football Edition

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,73 %
Specifické funkce hry	Zlatý míč (rozšiřující se WILD), Respin
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají. Výherní kombinace 5 symbolů se počítá pouze v jednom směru.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Respiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Zlatý míč (rozšiřující se WILD)
Symbol Zlatý míč (rozšiřující se WILD) se v základní hře i během Respinů objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, při objevení se vždy rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly.

Respin
Když se v základní hře objeví symbol Zlatý míč (rozšiřující se WILD), tento symbol se rozšíří na všechny pozice daného válce a případná výhra se připíše na displej Výhra. Následně je spuštěn Respin, což znamená, že již rozšířený symbol Zlatý míč (rozšiřující se WILD) se zafixuje ve své pozici a ostatní válce se bez odečtení další sázky opětovně otočí. Po zastavení se případné výhry připíší na displej Výhra. Respiny se opakují do té doby, dokud se objevují další symboly Zlatý míč (WILD). Jakmile se další symbol Zlatý míč (WILD) již neobjeví, Respiny končí a celková výhra se z displeje Výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry převede na displej Kredit.
Respiny se hrají se stejnou sázkou, která funkci spustila.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Banány	500 x n	200 x n	50 x n
Meloun	200 x n	50 x n	20 x n
Hrozen	200 x n	50 x n	20 x n
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n
Pomeranče	150 x n	30 x n	10 x n
Citróny	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Dice & Roll

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,08 %
Specifické funkce hry	Kostky (rozšiřující se WILD), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Kostky (rozšiřující se WILD)
Symbol Kostky (WILD) se objevuje kdekoli na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter) a zároveň se rozšíří na všechny sousední pozice na válcích.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka
Symboly vyšší hodnoty

Symbol	5x	4x	3x
Kostky (rozšiřující se WILD)	750 x n	150 x n	50 x n
Červená 7	350 x n	50 x n	20 x n
Zvonek	200 x n	45 x n	20 x n
Hrozen	100 x n	30 x n	15 x n
Meloun	100 x n	30 x n	15 x n
Třešně	50 x n	20 x n	5 x n
Citrony	50 x n	20 x n	5 x n
Švestky	50 x n	20 x n	5 x n
Pomeranč	50 x n	20 x n	5 x n
Hvězda (scatter)	200 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Drops of Water

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,62 %
Specifické funkce hry	Kanystr (WILD), Bonus (scatter), Freespiny se sbíráním vody, Vlna
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Kanystr (WILD)
Symbol Kanystr (WILD) se v základní hře objevuje na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus (scatter).

Symbol Bonus (scatter)
Symbol Bonus (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
5 a více symbolů Bonus (scatter) spouští Freespiny. Během Freespinů se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Kapky vody, na symboly Kapky vody se změní také symboly Bonus (scatter), které Freespiny spustily a zároveň se uzamknou na svojí pozici až do skončení Freespinů. Hráč má na začátku 3 Freespiny, jakmile na válcích padne další symbol Kapky vody, počítadlo Freespinů se resetuje na 3. Takhle se to opakuje až do proběhnutí všech tří Freespinů bez padnutí symbolu Kapky vody nebo do zaplnění všech pozic na válcích. Každý symbol Kapky vody má na sobě zobrazenou náhodnou hodnotu, která se po skončení Freespinů sečte a připíše k celkové výhře se základní hrou.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která funkci spustila. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Zvýšená šance na zisk Freespinů (Vlna)
Pokud se během základní hry kdekoliv na válcích objeví alespoň jeden symbol Bonus (scatter), je šance, že se objeví Vlna, která spláchne všechny symboly z herní plochy kromě symbolů Bonus (scatter), a na jejich místech proběhne Respin bez odečtení další sázky, čímž dojde k šanci na získání 5 symbolů Bonus (scatter), které spustí Freespiny. Vlna probíhá náhodně a zcela automaticky bez odečtení další sázky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Muž	4000 x n	600 x n	80 x n
Žena	2000 x n	400 x n	60 x n
Láhev	400 x n	100 x n	40 x n
Miska	400 x n	100 x n	40 x n
A	200 x n	80 x n	20 x n
K	200 x n	80 x n	20 x n
Q	100 x n	40 x n	10 x n
J	100 x n	40 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Easter Frog

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,07 %
Specifické funkce hry	Žabka (rozšiřující se WILD), Leknín (scatter), Reakce se vzrůstajícím násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Leknín (scatter). Symbol Leknín (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Leknín (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Reakce se vzrůstajícím násobitelem
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích, kromě Leknín (scatter), zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato je násobena násobitelem začínajícím na hodnotě x2 (přičemž každou další výhrou v rámci Reakcí vzrůstá násobitel o x1) a připíše se na displej Výhra. Proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit.

Symbol Žabka (rozšiřující se WILD)
Symbol Žabka (rozšiřující se WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Leknín (scatter). V případě, že je součástí výherní kombinace, rozšíří se na všechny pozice na válci. Pokud symbol Žabka (rozšiřující se WILD) zůstane na hracím poli i po funkci Reakce, již se na ostatní pozice válce nerozšiřuje.

Symbol Leknín (scatter)
Symbol Leknín (scatter) se objevuje na kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Vajíčko	3000 x n	150 x n	25 x n	5 x n
Čokoládový králíček	250 x n	75 x n	20 x n	-
Konev	250 x n	75 x n	20 x n	-
Ošatka s vajíčky	150 x n	50 x n	10 x n	-
Mrkev	150 x n	50 x n	10 x n	-
A	75 x n	25 x n	5 x n	-
K	75 x n	25 x n	5 x n	-
Q	50 x n	15 x n	5 x n	-
K	50 x n	15 x n	5 x n	-
Leknín (scatter)	500 x m	50 x m	5 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Empress Charm

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,04 %
Specifické funkce hry	Drak (WILD + scatter), Freespiny, Sbírání mincí
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Drak (scatter). Symbol Drak (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Drak (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra a Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Drak (WILD + scatter)
Symbol Drak (WILD + scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoli na válcích, nahrazuje všechny symboly, spouští Freespiny a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky. V případě, že se 5 symbolů Drak (WILD + scatter) seřadí na jakékoliv výherní linii, je tato výherní kombinace ohodnocena stejně jako výherní kombinace vytvořená 5 symboly Princezna

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se sbíráním mincí
3 a více symbolů Drak (WILD + scatter) v základní hře kdekoliv na válcích spouští 15 Freespinů. Během Freespinů se symboly Drak (WILD + scatter) mění na symboly Mince, které hráč sbírá. Počítadlo symbolů Mince se nachází v levé části herní obrazovky a dle jeho výsledného počtu na konci Freespinů uplatní následující výhry:

0-12 Mincí – žádná dodatečná výhra
13-20 Mincí – Hráč získá 3násobek základní sázky do hry. Tato výhra se přičte k celkové výhře získané během Freespinů a během základní hry, která funkci spustila.
21-25 Mincí – Hráč získá dodatečných 15 Freespinů. Během těchto Freespinů se počítadlo Mincí resetuje zpět na hodnotu 0.
26 a více Mincí – Hráč získá 800násobek základní sázky do hry. Tato výhra se přičte k celkové výhře získané během Freespinů a během základní hry, která funkci spustila.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která funkci spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Princezna	10000 x n	1250 x n	250 x n	10 x n
Bílý tygr	1250 x n	750 x n	40 x n	5 x n
Ryby	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Truhla s mincemi	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
A	250 x n	40 x n	5 x n	-
K	250 x n	40 x n	5 x n	-
Q	250 x n	25 x n	5 x n	-
J	250 x n	25 x n	5 x n	-
10	250 x n	25 x n	5 x n	-
Drak (scatter)	125 x m	20 x m	5 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hra

Extra Crown

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,02 %
Specifické funkce hry	Koruna (rozšiřující se WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo, kromě symbolu Dolar (scatter) a symbolu Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli a symbol Hvězda (scatter) vyhrává pouze na 1., 3. a 5. válci. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají. Výherní kombinace 5 symbolů se počítá pouze v jednom směru.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Koruna (rozšiřující se WILD)
Symbol Koruna (rozšiřující se WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Pokud je součástí výherní kombinace z jakéhokoliv směru, rozšíří se přes celý válec do podoby symbolu Krále.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symboly vyšší hodnoty

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvonek	200 x n	40 x n	20 x n	-
Švestky	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranče	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citron	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Extra Stars

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,78 %
Specifické funkce hry	Hvězda (rozšiřující se WILD), Respin
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají. Výherní kombinace 5 symbolů se počítá pouze v jednom směru.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Respiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Hvězda (rozšiřující se WILD)
Symbol Hvězda (rozšiřující se WILD) se v základní hře i během Respinů objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, při objevení se vždy rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly.

Respin
Když se v základní hře objeví symbol Hvězda (rozšiřující se WILD), tento symbol se rozšíří na všechny pozice daného válce a případná výhra se připíše na displej Výhra. Následně je spuštěn Respin, což znamená, že již rozšířený symbol Hvězda (rozšiřující se WILD) se zafixuje ve své pozici a ostatní válce se bez odečtení další sázky opětovně otočí. Po zastavení se případné výhry připíší na displej Výhra. Respiny se opakují do té doby, dokud se objevují další symboly Hvězda (WILD). Jakmile se další symbol Hvězda (WILD) již neobjeví, Respiny končí a celková výhra se z displeje Výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry převede na displej Kredit.
Respiny se hrají se stejnou sázkou, která funkci spustila.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Banány	500 x n	200 x n	50 x n
Meloun	200 x n	50 x n	20 x n
Hrozen	200 x n	50 x n	20 x n
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n
Švestky	150 x n	30 x n	10 x n
Citrony	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Extremely Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,74 %
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Násobitel výhry
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Násobitel výhry
-15 stejných symbolů (Švestka, Citron, Třešeň, Pomeranč) na všech válcích vynásobí celkovou výhru ve hře x5.
-12 stejných symbolů (Švestka, Citron,Třešeň, Pomeranč) na 1., 2., 3. a 4. válci zleva vynásobí celkovou výhru ve hře x4.
-9 stejných (Švestka, Citron, Třešeň, Pomeranč) symbolů na 1., 2. a 3. válci zleva vynásobí celkovou výhru ve hře x3.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
BAR	1000 x n	400 x n	50 x n	-
Švestky	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrony	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n
Zvonek	100 x n	20 x n	5 x n	-
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Flaming Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,53 %
Specifické funkce hry	Wild (WILD), Dolar (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Dolar (scatter). Symbol Dolar (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Wild (WILD)
Symbol Wild (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Dolar (scatter).

Symbol Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
BAR	300 x n	100 x n	40 x n	-
Banány	200 x n	80 x n	20 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Hrozen	100 x n	40 x n	8 x n	-
Jablko	100 x n	40 x n	8 x n	-
Meruňky	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	-
Dolar (scatter)	500 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Flaming Hot – 6 reels

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,83 %
Specifické funkce hry	Wild (WILD), Dolar (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Dolar (scatter). Symbol Dolar (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Wild (WILD)
Symbol Wild (WILD) se objevuje vždy současně jako jeden symbol rozšířený přes dva válce na 2. a 3., nebo na 4. a 5. válci zleva, anebo na 2., 3. a 4., 5. válci současně. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter).

Symbol Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	1200 x n	640 x n	160 x n	32 x n
BAR	640 x n	320 x n	80 x n	16 x n
Banány	320 x n	160 x n	40 x n	8 x n
Meloun	320 x n	160 x n	40 x n	8 x n
Hrozen	160 x n	60 x n	20 x n	4 x n
Jablko	160 x n	60 x n	20 x n	4 x n
Meruňky	160 x n	60 x n	20 x n	4 x n
Třešně	160 x n	60 x n	20 x n	4 x n
Dolar (scatter)	500 x m	100 x m	20 x m	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Fruits & Gold

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,93 %
Specifické funkce hry	Zlaté jablko (WILD), Hvězda (scatter), Dolar (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Dolar (scatter) a symbolu Hvězda (scatter). Symboly Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli a symbol Dolar (scatter) vyhrává pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Zlaté jablko (WILD)
Symbol Zlaté jablko (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter).

Symboly Dolar a Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
Symbol Dolar (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvonek	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	100 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citron	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Dolar (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Game of Luck

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,06 %
Specifické funkce hry	Podkova (WILD), Čtyřlístek (rozšiřující se WILD), Mince (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Mince (scatter). Symbol Mince (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Mince (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Podkova (WILD)
Symbol Maska (WILD) se objevuje kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mince (scatter) a symbolu Čtyřlístek (rozšiřující se WILD).

Symbol Čtyřlístek (rozšiřující se WILD)
Symbol Čtyřlístek (rozšiřující se WILD) se objevuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mince (Scatter) a rozšiřuje se na všechny sousední pozice.

Symbol Mince (scatter)
Symbol Mince (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Podkova (WILD)	1000 x n	200 x n	20 x n
Leprechaun	400 x n	50 x n	15 x n
Víla	200 x n	40 x n	15 x n
Muchomůrka	150 x n	20 x n	10 x n
Beruška	150 x n	20 x n	10 x n
A	100 x n	15 x n	5 x n
K	100 x n	15 x n	5 x n
Mince (scatter)	200 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Great 27

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,98 %
Specifické funkce hry	Terč (WILD), Násobitel výhry, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Terč (WILD)
Symbol Terč (WILD) se objevuje kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly.

Násobitel výhry
9 shodných symbolů Švestky, Třešně, Pomeranče a Citronu v herním poli vynásobí celkovou výhru dle výherní tabulky x2.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez WILD) objeví 3 symboly Třešně, je udělen 1 Freespin. Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez WILD) objeví 3 symboly Hvězda, je uděleno 10 Freespinů. Když se na prostředních pozicích válců objeví 3 symboly WILD, Freespiny uděleny nejsou. Objeví-li se během Freespinů na prostředních pozicích válců (s nebo bez WILD) 3 symboly Třešně nebo 3 symboly Hvězda, Freespiny ve výše uvedeném počtu se znovu spustí.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Terč (WILD)	60 x n
Červené 7	40 x n
Hvězda	20 x n
Melouny	16 x n
Hrozny	16 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Citrony	2 x n
Třešně	2 x n

n = celková sázka do základní hry

Greek Fortune

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,37 %
Specifické funkce hry	Mince (WILD s násobitelem), Drak (scatter), Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Drak (scatter). Symbol Drak (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Drak (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Mince (WILD) s násobitelem
Symbol Mince (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Drak (scatter). Nahrazení symbolu ve výherní linii symbolem Mince (WILD) násobí výhru x2 (a to i v případě, kdy symbol WILD nahrazuje / doplňuje více než jeden symbol výherní linie). Výhra získaná pouze ze symbolů WILD se nenásobí.

Symbol Drak (scatter)
Symbol Drak (scatter) se objevuje kdekoli na válcích v základní hře i během Freespinů, spouští Freespiny a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 a více symbolů Drak (scatter) v základní hře kdekoli v herním poli spouští 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Drak (scatter) udělí dalších 15 Freespinů. Všechny výhry během Freespinů jsou násobeny x3. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Mince (WILD)	10000 x n	2500 x n	250 x n	10 x n
Král (Hercules)	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Královna (Athena)	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Přilba	400 x n	100 x n	20 x n	-
Štít	250 x n	75 x n	15 x n	-
Sandály	250 x n	75 x n	15 x n	-
Lyra	125 x n	50 x n	10 x n	-
Roh hojnosti (Cornucopia)	125 x n	50 x n	10 x n	-
A	100 x n	25 x n	5 x n	-
K	100 x n	25 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	2 x n
Drak (scatter)	500 x m	20 x m	5 x n	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Hot & Ca$h

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,47 %
Specifické funkce hry	Dolar (rozšiřující se WILD), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Dolar (rozšiřující se WILD)
Symbol Dolar (rozšiřující se WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter) a rozšiřuje se na sousední pozice napravo a nalevo. Výhry z výherních linií, které jsou tvořeny pouze symboly Dolar (rozšiřující se WILD), jsou vypláceny stejně jako výhry z výherních linií tvořených symbolem 7.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
7	1000 x n	100 x n	20 x n
Hrozen	200 x n	50 x n	10 x n
Meloun	200 x n	50 x n	10 x n
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n
Citrony	100 x n	30 x n	10 x n
Pomeranč	50 x n	20 x n	5 x n
Třešně	50 x n	20 x n	5 x n
Hvězda (scatter)	200 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Hot Deco

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,01 %
Specifické funkce hry	Násobitel
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Násobitel
Pokud nastane situace, kdy jsou na všech válcích pouze stejné ovocné symboly (3x3), výhra z kombinace se vynásobí x2.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Hvězdy	100 x n
BAR	80 x n
Zvony	80 x n
Melouny	10 x n
Švestky	10 x n
Pomeranče	10 x n
Třešně	10 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Kamakura

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,98 %
Specifické funkce hry	WILD, Scatter, Freespiny, Collect
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Symbol Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje na 2., 3., 4. a 5 válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Wild se může náhodně objevit rozšířený přes všechny symboly na válci.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje náhodně na všech válcích a spouští Freespiny.

Bonusová hra (Freespiny x Collect)
3 a více symbolů Scatter spouští Bonusovou funkci. Hráč dostane na výběr mezi následujícími možnostmi a kliknutím si jednu z nich vybere:

- Získat 50násobek sázky ze zatočení, které funkci spustilo.
- 30 Freespinů s jedním WILD válcem (náhodně se pohybující mezi 2. až 5. válcem zleva)
- 10 Freespinů s dvěmi WILD válci (náhodně se pohybující mezi 2. až 5. válcem zleva)
- 3 Freespiny s třemi WILD válci (náhodně se pohybující mezi 2. až 5. válcem zleva)
- 1 Freespin s čtyřmi WILD válci na 2. až 5. válci zleva

Během Freespinů nelze spustit další Freespiny. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Žena	400 x n	200 x n	100 x n
Král	200 x n	100 x n	50 x n
Geisha	160 x n	80 x n	40 x n
Samurai	120 x n	60 x n	30 x n
Ronin	80 x n	40 x n	20 x n
A	40 x n	20 x n	10 x n
K	40 x n	20 x n	10 x n
Q	40 x n	20 x n	10 x n
J	40 x n	20 x n	10 x n
10	20 x n	10 x n	5 x n
9	20 x n	10 x n	5 x n
Scatter	100 x m	10 x m	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Lucky & Wild

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,06 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Čtyřlístek (WILD), Wild
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symboly Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry za symbol Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symbol Podkova (WILD)
Symbol Podkova (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Hvězda (scatter) a Čtyřlístek (WILD).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Podkova (wild)	1000 x n	200 x n	20 x n
Sedm	400 x n	50 x n	15 x n
Zvon	200 x n	40 x n	15 x n
Hrozny	150 x n	20 x n	10 x n
Meloun	150 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	15 x n	5 x n
Třešně	100 x n	15 x n	5 x n
Hvězda (scatter)	200 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Lucky Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,32 %
Specifické funkce hry	Násobitel
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Násobitel
Pokud nastane situace, kdy jsou na všech válcích pouze stejné ovocné symboly (3x3), výhra z kombinace se vynásobí x2.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Sedmičky	750 x n
Hvězdy	200 x n
BARY	60 x n
Švestky	40 x n
Citróny	40 x n
Pomeranče	40 x n
Třešně	40 x n
Zvony	50 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Magellan

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,12 %
Specifické funkce hry	Loď (WILD), Globus (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Globusu (scatter). Symbol Globus (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Globus (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Loď (WILD)
Symbol Loď (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Globus (scatter).

Symbol Globus (scatter)
Symbol Globus (scatter) se objevuje na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Globus (Scatter) spouští 7 Freespinů. Během Freespinů lze spustit další Freespiny. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Loď (WILD)	1000 x n	250 x n	50 x n
Magellan	500 x n	100 x n	25 x n
Žena	500 x n	100 x n	25 x n
Kompas	250 x n	75 x n	25 x n
Mapa	250 x n	75 x n	25 x n
A	150 x n	50 x n	5 x n
K	150 x n	50 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n
9	100 x n	25 x n	5 x n
Globus (scatter)	-	-	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Magic Guardians

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,08 %
Specifické funkce hry	Jednorožec (WILD), Scatter, Freespiny, Super Games Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Symbol Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Jednorožec (WILD)
Symbol Jednorožec (WILD) se objevuje na 2., 3. a 4. válci a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Super Games.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje na 1., 3. a 5. válci a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter spouští 15 Freespinů. Během Freespinů lze spustit další Freespiny. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila.

V průběhu Freespinů lze v případě, že se na válcích objeví 2x symbol Scatter na 1. a 3. válci a na 5. válci zleva symbol Super Games, získat 15 Super Games Freespinů. Během Super Games Freespinů se na válcích nachází pouze symboly vyšší hodnoty.

Po ukončení Super Games Freespinů a Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly nižší hodnoty

Symbol	5x	4x	3x
Zbraň	1000 x n	200 x n	50 x n
Kámen	500 x n	150 x n	50 x n
A	400 x n	100 x n	20 x n
K	400 x n	100 x n	20 x n
Q	200 x n	50 x n	10 x n
J	200 x n	50 x n	10 x n
Scatter	-	-	5 x m

Symboly vyšší hodnoty

Symbol	5x	4x	3x
Muž	15000 x n	650 x n	25 x n
Žena	2500 x n	625 x n	20 x n
Škorpion	400 x n	100 x n	20 x n
Had	200 x n	50 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Mighty Sparta

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,10 %
Specifické funkce hry	WILD, Scatter, Freespiny, Mince, Bonusová výhra
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Symbol Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter spouští Freespinů. Před začátkem Freespinů je náhodně vybrán poměr počtu Freespinů (6-9-15) a násobitelem výherních kombinací během nich (x1-x2-x3), interakce hráče zde nemá vliv na výsledný poměr. Během Freespinů lze spustit další Freespiny. Pokud se během zatočení na válcích objeví libovolný symbol mince v počtu menším než 6, tyto se po dotočená změní na symbol WILD. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Bonusová výhra
Nachází-li se po zastavení otáčky základní hry kdekoliv na válcích alespoň 6 symbolů jakékoliv Mince, hra přejde do bonusové fáze hry Bonusová výhra. Ta startuje se třemi volnými zatočeními a kdykoliv se na válcích objeví nový symbol Mince, zafixují se v jejich poloze na obrazovce a dole pod válci se přičte na počítadlo Volných otočení +1.
Mince mohou mít stříbrnou nebo zlatou barvu a obsahují náhodnou hodnotu v rozpětí 1-20násobku sázky, která funkci spustila. Dále se ve hře nachází Mince s hodnotou Jackpotu:
Mini – 30 x celková sázka
Minor – 100 x celková sázka
Major – 250 x celková sázka
Grand – 1000 x celková sázka

Hra končí v případě zaplnění celé plochy válců symboly Mince nebo tím, že hráči již nezbývá žádné volné otočení. V případě zaplnění celé plochy jakýmikoliv Mincemi, získá hráč Grand cenu (1000 x sázka do hry). Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
WILD	500 x n	100 x n	20 x n
Muž	250 x n	75 x n	15 x n
Žena	200 x n	50 x n	15 x n
Loď	150 x n	30 x n	10 x n
Helma	100 x n	20 x n	10 x n
A	75 x n	20 x n	5 x n
K	50 x n	10 x n	5 x n
Q	50 x n	10 x n	5 x n
J	50 x n	10 x n	5 x n
Scatter	100 x m	15 x m	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

More Lucky & Wild

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,23 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Čtyřlístek (WILD), WILD, Scatter
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symboly Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry za symbol Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (rozšiřující se WILD)
Symbol Čtyřlístek (rozšiřující se WILD) se objevuje kdekoliv na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice, které s ním sousedí.

Symbol Podkova (WILD)
Symbol Podkova (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Hvězda (scatter) a Čtyřlístek (WILD).

Symbol Scatter
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Podkova (wild)	1000 x n	200 x n	20 x n
Sedm	400 x n	50 x n	15 x n
Zvon	200 x n	40 x n	15 x n
Hrozny	150 x n	20 x n	10 x n
Meloun	150 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	15 x n	5 x n
Třešně	100 x n	15 x n	5 x n
Hvězda (scatter)	200 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Oil Company II

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,11 %
Specifické funkce hry	WILD, Ropná burza (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Ropná burza (scatter). Symbol Ropná burza (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Ropná burza (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě Ropná burza (scatter).

Symboly Ropná burza (scatter)
Symbol Ropná burza (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva válcích, tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 symboly Ropná burza (scatter) v základní hře spouští 7 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Ropná burza (scatter) udělí dalších 7 Freespinů, a to i opakovaně. Symbol Wild se během Freespinů objevuje jako navrstvený.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
WILD	1000 x n	200 x n	50 x n
Šéf	400 x n	100 x n	25 x n
Šejk	400 x n	100 x n	25 x n
Žena	250 x n	75 x n	20 x n
Budova	250 x n	75 x n	20 x n
Letadlo	150 x n	50 x n	5 x n
Loď	150 x n	50 x n	5 x n
Nákladní auto	100 x n	20 x n	5 x n
Pumpa	100 x n	20 x n	5 x n
Velbloud	100 x n	20 x n	5 x n
Kaktus	100 x n	20 x n	5 x n
Ropná burza (scatter)	-	-	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Orient Story

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,35 %
Specifické funkce hry	WILD, Létající koberec (scatter), Kouzelná lampa, Bonusy, Respiny, Freespiny,
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Létající koberec (scatter). Pět symbolů na linii vyhrává pouze jednou. Symbol Létající koberec (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Létající koberec (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Létající koberec (scatter) a Kouzelná lampa a tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Létající koberec (scatter)
Symbol Létající koberec (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Kouzelná lampa
Symbol Kouzelná lampa se v základní hře objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a během Freespinů se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Kouzelná lampa funguje zároveň jako symbol WILD a nahrazuje všechny symboly kromě Létající koberec (scatter).

Bonusový řádek
Nad válci je v základní hře i během Freespinů zobrazen řádek s bonusy nad každým válcem, které se s každou otočkou mění. Objeví-li se na válci pod bonusem symbol Kouzelná lampa, stává se příslušný bonus aktivním. Možné bonusy:

Název bonusu	Popis bonusu
Free Spins	Je-li bonus symbolem Kouzelná lampa zaktivněn, jsou spuštěny Freespiny v zobrazeném počtu.
Peněžní výhra	Je-li bonus symbolem Kouzelná lampa zaktivněn, je příslušná výhra připsána na displej Kredit.
Respin symbol	Respin symbolem může být kterýkoliv symbol kromě symbolu Kouzelná lampa. Je-li bonus symbolem Kouzelná lampa zaktivněn, rozšíří se tento symbol na všechny pozice 2., 3. a 4. válce zleva a zafixuje se. Následně se spustí Respin, tedy opětovné otočení ostatních válců bez odečtení další sázky z displeje Kredit. Případná výhra je poté připsána na displej Kredit. V základní hře proběhne pouze jeden Respin a během Freespinů proběhnou 3 Respiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Freespiny mohou být spuštěny pouze aktivací bonusu Free Spins na bonusovém řádku. Během Freespinů mohou být uděleny další Freespiny opět pouze aktivací bonusu Free Spins na bonusovém řádku. Během Freespinů se symbol Kouzelná lampa objevuje na všech 5 válcích.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
WILD	3000 x n	100 x n	25 x n
Džin	500 x n	50 x n	20 x n
Sultán	500 x n	50 x n	20 x n
Princezna	200 x n	25 x n	10 x n
Aladdin	200 x n	25 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	15 x n	5 x n
K	100 x n	15 x n	5 x n
Q	100 x n	15 x n	5 x n
J	100 x n	15 x n	5 x n
Scatter	100 x m	20 x m	3 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

m = celková sázka do základní hry

Phoenix Star

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,25 %
Specifické funkce hry	Fénix (WILD), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Fénix (WILD)
Symbol Fénix (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zvon	300 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Hrozen	200 x n	80 x n	20 x n	-
Švestka	100 x n	40 x n	8 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Citrón	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	-
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Power Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6 + 1 příčný
Počet symbolů na válci	2-8
Počet výherních linií	324-200704
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,55 %
Specifické funkce hry	WILD, Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) platí kdekoliv na svislých válcích. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá v herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. Svislé válce obsahují 2-7 symbolů a příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích kromě prvního válce zleva a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symboly Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na svislých válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Hrozen	10 x m	5 x m	2 x m	1 x m
Meloun	1,5 x m	0,8 x m	0,5 x m	0,4 x m
Švestka	1,5 x m	0,8 x m	0,5 x m	0,4 x m
Citrón	0,8 x m	0,5 x m	0,4 x m	0,3 x m
Pomeranč	0,8 x m	0,5 x m	0,3 x m	0,2 x m
Třešně	0,8 x m	0,5 x m	0,3 x m	0,2 x m
Hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	10 x m	5 x m

m = celková sázka do základní hry

Rich World

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,37 %
Specifické funkce hry	WILD, Banka (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Banka (scatter). Symbol Banka (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Banka (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě Banka (scatter).

Symboly Banka (scatter)
Symbol Banka (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Banka (scatter) v základní hře spouští 15, resp. 20, resp. 25 Freespinů. Během Freespinů pak 2, resp. 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Banka (scatter) udělí dalších 5, resp. 15, resp. 20, resp. 25 Freespinů, a to i opakovaně. Symbol Wild se během Freespinů objevuje jako navrstvený.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Žena	5000 x n	850 x n	50 x n
Budova	850 x n	200 x n	30 x n
Zlatá cihla	850 x n	200 x n	30 x n
Kreditní karta	450 x n	150 x n	15 x n
Noviny	450 x n	150 x n	15 x n
A	450 x n	60 x n	12 x n
K	450 x n	60 x n	12 x n
Q	200 x n	50 x n	10 x n
J	200 x n	50 x n	10 x n
10	100 x n	40 x n	10 x n
9	100 x n	40 x n	10 x n
Banka (scatter)	200 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

m = celková sázka do základní hry

Richness Factory

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,55 %
Specifické funkce hry	WILD, Scatter, Bonus Vyber mě, Náhodný dárek, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Symbol Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Symbol WILD tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky

Symboly Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky a spouští Bonus Vyber mě.

Bonus Vyber mě
3, 4 nebo 5 symbolů Scatter spustí Bonus Vyber mě. Na obrazovce se objeví Sněžné koule v počtu, který je dán počtem symbolů Scatter, který Bonus spustil, dle následující tabulky:

Symboly Scatter	3	4	5
Sněžné koule	9	12	15

Hráč pak dotykem volí jednotlivé Sněžné koule a odhaluje tak výhry. Výhry na jednotlivých sněžných koulích odpovídají 2, 4, 8, 16, 24, 32, 40 nebo 60násobku sázky do základní hry, které Bonus spustila. Jakmile hráč dotykem odhalí „Vyplatit“. Jsou všechny odhalené výhry sečteny a výsledek je převeden na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Náhodné dárky
Kdykoliv během hry může hráč obdržet jeden či více Náhodných dárků. To mohou být symboly, které se promění v symboly WILD nebo ve Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Freespiny se spouští náhodně během funkce Náhodné dárky. Počet Freespinů může být od 5 do 20.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
WILD	500 x n	250 x n	120 x n
Muž s modrou čapkou	250 x n	150 x n	50 x n
Muž se zelenou čapkou	250 x n	150 x n	50 x n
Dívka s červenou čapkou	200 x n	100 x n	40 x n
Dívka s klapkami na uši	200 x n	100 x n	40 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	100 x n	50 x n	20 x n
K	100 x n	50 x n	20 x n
Q	80 x n	30 x n	10 x n
J	80 x n	30 x n	10 x n
Scatter	100 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

m = celková sázka do základní hry

Rise of Ra

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,97 %
Specifické funkce hry	Skarab (WILD), Scatter, Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Symbol Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Skarab (WILD)
Symbol Skarab (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a při nahrazení násobí výhru x2. Symbol Skarab (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky, přičemž výhry na samotném symbolu Skarab (WILD) se nenásobí.

Symboly Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 a více symbolů Scatter v základní hře spouští 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Scatter udělí dalších 15 Freespinů, a to i opakovaně. Všechny výhry dosažené během Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Skarab (WILD)	10000 x n	2500 x n	250 x n	10 x n
Faraón	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Královna	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Freska	400 x n	100 x n	20 x n	-
Sfinga	750 x n	125 x n	25 x n	-
Oko Hora	750 x n	125 x n	25 x n	-
Anubis	125 x n	50 x n	10 x n	-
Důtky	125 x n	50 x n	10 x n	-
Sokol	100 x n	25 x n	5 x n	-
Ankh	100 x n	25 x n	5 x n	-
Váza	100 x n	25 x n	5 x n	-
Truhla	100 x n	25 x n	5 x n	-
Scatter	500 x m	20 x m	5 x m	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

m = celková sázka do základní hry

Royal Secrets

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,06 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Hrad (WILD), Klíč (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Koruna (scatter) a Klíč (scatter). Symboly Koruna (scatter) a Klíč (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Koruna (scatter) a Klíč (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Hrad (rozšiřující se WILD)
Symbol Hrad (rozšiřující se WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mapa (scatter) a Kniha (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Klíč (scatter)
Symbol Klíč (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Koruna (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Král	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Královna	700 x n	120 x n	40 x n	-
Rytíř	700 x n	120 x n	40 x n	-
Dáma	200 x n	40 x n	20 x n	-
A	150 x n	30 x n	10 x n	-
K	150 x n	30 x n	10 x n	-
Q	150 x n	30 x n	10 x n	-
J	150 x n	30 x n	10 x n	-
Klíč (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Koruna (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Secret of Sherwood

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,22 %
Specifické funkce hry	Robin Hood (WILD), Hrad (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hrad (scatter). Symbol Hrad (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hrad (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Robin Hood (WILD)
Symbol Robin Hood (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hrad (scatter).

Symboly Hrad (scatter)
Symbol Hrad (scatter) se objevuje v základní hře pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
7, resp. 8, resp. 9 symbolů Hrad (scatter) v základní hře na 2. 3. a 4. válci zleva spouští 7, resp. 15, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů nelze spustit další Freespiny. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Robin Hood (WILD)	1000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Král	50 x n	20 x n	10 x n	5 x n
Šerif	45 x n	20 x n	10 x n	4 x n
Mariana	40 x n	15 x n	8 x n	-
Měšec	30 x n	15 x n	8 x n	-
Čapka	25 x n	15 x n	6 x n	-
A	20 x n	10 x n	4 x n	-
K	20 x n	10 x n	4 x n	-
Q	15 x n	8 x n	8 x n	-
J	15 x n	8 x n	8 x n	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Symbol	7x	8x	9x
Hrad (scatter)	2 x m + 7 FS	2 x m + 15 FS	2 x m + 30 FS

m = celková sázka do základní hry

Shining Crown

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,06 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Koruna (WILD), Dolar (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Koruna (rozšiřující se WILD)
Symbol Koruna (rozšiřující se WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	40 x n	20 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Super 20

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,79 %
Specifické funkce hry	7 (WILD), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symboly Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozen	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Supreme Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,24 %
Specifické funkce hry	Bonusová výhra
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Bonusová výhra
Objeví-li se na válcích 9 shodných symbolů ovoce (Hrozny, Jablka Broskve, Třešně), bude celková dosažená výhra vynásobena x2.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Sedmy	60 x m
Dolary	40 x m
BAR	20 x m
Hvězdy	16 x m
Zvony	16 x m
Hrozny	2 x m
Jablka	2 x m
Broskve	2 x m
Třešně	2 x m

m = celková sázka do základní hry

The Story of Alexander

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,17 %
Specifické funkce hry	Scatter, Freespiny se zafixovanými symboly Búkefalos (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Búkefalos (rozšiřující se WILD)
Symbol Búkefalos (rozšiřující se WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře pouze na 1., 3. a 5. válci zleva, tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky a spouští Freespiny. Během Freespinů se objevuje pouze na 1. válci zleva a uděluje další Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) se zafixovanými symboly Búkefalos (WILD)
3 symboly Scatter v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 1 symbol Scatter na 1. válci zleva udělí dalších 5 Freespinů – a to pouze jednou. Celkem může být uděleno 15 Freespinů. Každý symbol Búkefalos (WILD), který se během Freespinů objeví na válcích, zůstane zafixován ve své pozici až do konce Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Král	250 x n	100 x n	30 x n	10 x n
Královna	250 x n	100 x n	30 x n	10 x n
Slon	150 x n	75 x n	25 x n	-
Truhla	150 x n	75 x n	25 x n	-
Helma	125 x n	50 x n	20 x n	-
Karafa	125 x n	50 x n	20 x n	-
A	100 x n	40 x n	20 x n	-
K	100 x n	40 x n	20 x n	-
Q	100 x n	30 x n	10 x n	-
J	100 x n	30 x n	10 x n	-
10	100 x n	20 x n	10 x n	-
9	100 x n	20 x n	10 x n	-
Scatter	-	-	5 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Ultimate Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,51 %
Specifické funkce hry	Žádné
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Sedmy	300 x n
Hvězdy	200 x n
Melouny	100 x n
Zvony	80 x n
Hrozny	80 x n
Švestky	40 x n
Citróny	40 x n
Pomeranče	40 x n
Třešně	40 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Vampire Bites

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3
Počet herních linií:	5
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,07 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se WILD, Bonusová výhra
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Bonusová výhra
Objeví-li se 9 shodných karetních symbolů (A, K, Q, J) na prvních třech válcích zleva, nebo 12 shodných karetních symbolů na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných karetních symbolů na všech pěti válcích, bude celková dosažená výhra ještě vynásobena násobitelem dle následující tabulky:

Počet shodných karetních symbolů na válcích zleva	Násobitel
9 na 3 válcích zleva	x 3
12 na 4 válcích zleva	x 4
15 na všech 5 válcích	x 5

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Dívka	3000 x n	800 x n	80 x n	40 x n
Bestie	1200 x n	200 x n	60 x n	20 x n
Kniha	500 x n	80 x n	40 x n	15 x n
Růže	200 x n	40 x n	20 x n	10 x n
Medailón	80 x n	30 x n	15 x n	-
Ampule	80 x n	30 x n	15 x n	-
A	40 x n	20 x n	10 x n	-
K	40 x n	20 x n	10 x n	-
Q	20 x n	10 x n	5 x n	-
J	20 x n	10 x n	5 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Viking Rising

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,43 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se WILD, Scatter, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře pouze na 1., 3. a 5. válci zleva, tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře na 1., 3. a 5. válci zleva spouští Freespiny. Během Freespinů pak 3 symboly Scatter na 1., 3. a 5. válci zleva udělí další Freespiny. Na počátku Freespinu si hráč vybere jednu z kombinací počtu Freespinů a násobitele WILD, kterým se během Freespinů násobí všechny výhry dosažené pomocí symbolu WILD:

	1.	2.	3.	4.
Počet Freespinů:	8	11	18	Mystery
Násobitel WILD:	x3	x2	x1	

Při volbě Mystery systém určí náhodnou kombinaci počtu Freespinů a násobitele WILD z výše uvedených sám. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Jsou-li během Freespinů uděleny další Freespiny, jsou uděleny se stejným počtem a stejným násobitelem, jak bylo hráčem, či systémem stanoveno na počátku Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Kladivo	200 x n	100 x n	30 x n
Helma	200 x n	100 x n	30 x n
Vrány	100 x n	50 x n	20 x n
Brož	100 x n	50 x n	20 x n
Eso	50 x n	20 x n	10 x n
Král	50 x n	20 x n	10 x n
Královna	20 x n	10 x n	5 x n
Kluk	20 x n	10 x n	5 x n
Scatter	-	-	20 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Zodiac Wheel

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,45 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se WILD, Kniha (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Mapa (scatter) a Kniha (scatter). Symboly Mapa (scatter) a Kniha (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Mapa (scatter) a Kniha (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mapa (scatter) a Kniha (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Kniha (scatter) a Mapa (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Mapa (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Muž	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Žena	500 x n	100 x n	40 x n	-
Teleskop	500 x n	100 x n	40 x n	-
Koule	200 x n	50 x n	20 x n	-
A	100 x n	30 x n	10 x n	-
K	100 x n	30 x n	10 x n	-
Q	100 x n	30 x n	10 x n	-
J	100 x n	30 x n	10 x n	-
Kniha (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Mapa (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Virtual Vegas Roulette 500x

Základní parametry:

Typ hry:	Ruleta
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,51% - 97,30 %
Specifické funkce hry	Vnitřní sázky, Vnější sázky, Hlášené sázky, Oblíbené sázky, Speciální sázky
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi v hodnotách 2 Kč až 200 Kč a umísťuje je do ruletového hracího pole



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Ovládání hry:

Panel vpravo nahoře:

	Zobrazí herní statistiky. Podmínkou je odehrát alespoň 16 her
	Otevře možnosti Oblíbených a Speciálních sázek
	Zobrazí herní historii
	V herním poli označí HOT NUMBERS (nejčastěji losovaná čísla) a COLD NUMBERS (nejméně často losovaná čísla). Podmínkou je odehrát alespoň 20 her
	Zobrazí návody ke hře
	Zapne/vypne zvuk

Pravidla hry:

1. Cílem hry Virtual Vegas Roulette 500x je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, hlášené sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
3. Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro stůl.
4. Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
5. Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Virtual Vegas Roulette 500x obsahuje následující typy sázek:

Vnitřní sázky



Sázky na sousední čísla – V pravém spodním rohu herní obrazovky vedle závodní dráhy si hráč může zvolit na číselném posuvníku mezi hodnotami 0 až 9, kdy čísla znázorňují počet sousedících polí na ruletě z každé strany k číslu, které hráč označí. (0 – sázka na jedno číslo, 1 – sázka na číslo + jedno sousedící pole z každé strany od vybraného čísla, … atd.)

Jedno číslo (Straight up) – jedná se o sázku, která se vztahuje pouze na jedno číslo a hráč ji může vsadit na libovolné číslo i na 0.

Dvě čísla (Split) – Hráč může vsadit na dvě čísla, která na stole sousedí vertikálně nebo horizontálně, a umístit sázku na čáru mezi těmito dvěma čísly.

Tři čísla (Street) – Sázka se vztahuje na tři čísla, která jdou za sebou. Hráč může také vsadit na následující skupiny: 0, 1 a 2 nebo 0, 2 a 3.

Čtyři čísla (Corner) – Tato sázka se vztahuje na libovolná 4 čísla, která tvoří čtverec. Aby hráč mohl tuto sázku uzavřít, musí položit žeton na společný roh těchto čísel.

Šest čísel (Line bet) – Tato sázka zahrnuje 6 čísel a hráč může vsadit na dvě sousední řady.

Vnější sázky

Sloupec – Tato sázka zahrnuje 12 čísel. V tomto případě hráč sází na 12 čísel v kterémkoli ze tří vodorovných sloupců.

Tucet – Tato sázka zahrnuje 12 čísel. Hráč vsadí na jednu ze tří skupin 12 čísel a může vsadit na políčka označená 1st 12, 2nd 12 nebo 3rd 12.

Červená/černá – Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte minci na červené nebo černé pole na hracím stole.

Sudá/Lichá – Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte minci na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).

1-18/19-36 – Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte minci na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.

Pozn.: Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2to1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

Hlášené sázky



Hráč může nad stolem uzavírat sázky zvané jako hlášené. Čísla na dráze opakují čísla kola a každý sektor odkazuje na konkrétní sázkovou kombinaci, kterou na něj lze umístit.

Zero – Sázka na sérii 7 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Zero na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26 a 32/35.

Tiers – Tzv. „Malá série“, tedy sázka na sérii 12 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Tiers na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 a 33/36.

Orphelins – Sázka na 2 série celkem 8 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Orphelins na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 4 mince, a to na 6/9, 14/17, 17/20 a 31/34.

Voisins – Tzv. „Velká série“, tedy sázka na sérii 17 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Voisins na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince) a 32/35.

Speciální sázky

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet mincí potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Na možnost speciálních sázek se lze dostat kliknutím na symbol Hvězda v pravém horním rohu herní obrazovky a následné kliknutí na záložku „SPECIÁLNÍ SÁZKY“

Finale En Plein		
Typ sázky	Počet mincí	Vsazená čísla
Finale 0 en plein	4	0, 10, 20, 30
Finale 1 en plein	4	1, 11, 21, 31
Finale 2 en plein	4	2, 12, 22, 32
Finale 3 en plein	4	3, 13, 23, 33
Finale 4 en plein	4	4, 14, 24, 34
Finale 5 en plein	4	5, 15, 25, 35
Finale 6 en plein	4	6, 16, 26, 36
Finale 7 en plein	3	7, 17, 27
Finale 8 en plein	3	8, 18, 28
Finale 9 en plein	3	9, 19, 29

Finales A Cheval		
Typ sázky	Počet mincí	Vsazená čísla
Finale a cheval 0/3	4	0/3, 10/13, 20/23, 30/33
Finale a cheval 1/4	4	1/4, 11/14, 21/24/ 31/34
Finale a cheval 2/5	4	2/5, 12/15, 22/25, 32/35
Finale a cheval 3/6	4	3/6, 13/16, 23/26, 33/36
Finale a cheval 4/7	4	4/7, 14/17, 24/27, 34
Finale a cheval 5/8	4	5/8, 15/18, 25/28, 35
Finale a cheval 6/9	4	6/9, 16/19, 26/29, 36
Finale a cheval 7/10	3	7/10, 17/20, 27/30
Finale a cheval 8/11	3	8/11, 18/21, 28/31
Finale a cheval 9/12	3	9/12, 19/22, 29/32

Kompletní sázky

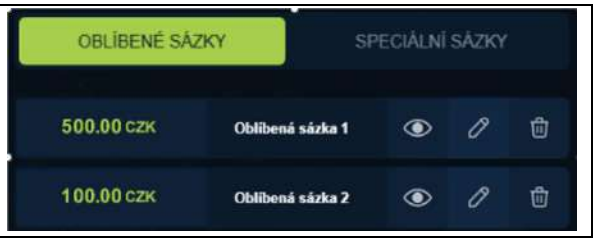
Pokrývá všechny vnitřní sázky pro jednotlivé číslo (tzv. „obložení čísla“). Například kompletní sázka na číslo 9 znamená 30 žetonů (1 – Straight up, 6 – Split, 3 – Street, 8 – Corner, 12 – Line bet).

- Kompletní sázka na 0 umístí 17 mincí
- Kompletní sázka na číslo 1 a 3 umístí každá 27 mincí
- Kompletní sázka na 2 je 36 mincí
- Kompletní sázka na čísla 34 a 36 každá umístí 18 mincí
- Kompletní sázka na 35 umístí 24 mincí
- Kompletní sázka na čísla v 1. sloupci (4 až 31) a 3. sloupci (6 až 33) umístí 30 mincí za každé číslo
- Kompletní sázka na čísla v 2. sloupci (5 až 32) umístí 40 mincí za každé číslo

Oblíbená sázka

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole. Na možnost oblíbených sázek se lze dostat kliknutím na symbol Hvězda v pravém horním rohu herní obrazovky a následně na tlačítko Oblíbená sázka. Pro uložení oblíbené sázky si pak tlačítkem + lze novou oblíbenou sázku nastavit. Takto lze uložit až 10 oblíbených sázek. Hráč si může oblíbené sázky kdykoliv upravit, případně odstranit.

	Zobrazení příslušné oblíbené sázky
	Změna názvu příslušné oblíbené sázky
	Odstranění příslušné oblíbené sázky



Oblíbená sázka se při vytvoření automaticky uloží i pro Ruletové hry Virtual Space Roulette 120x a Virtual Vegas Roulette 500x.

Bonusový násobitel

V průběhu každého herního kola v momentě, kdy se točí kulička na ruletě, se náhodně odhalí 1-10 čísel v levé části obrazovky vedle rulety a mají přiřazený násobek 42x nebo 72x. Násobitel výhry se uplatní v případě, že:

- na zvýrazněné číslo je vložena sázka a zároveň
- zvýrazněné číslo je vybráno kuličkou rulety



Dynamická výplatní tabulka

Funkce „Dynamická výplatní tabulka“ nabízí hráči výběr z alternativních výplatních pravidel, a tím i možnost vyšších výher. Vybraná čísla, jejich celkový počet a násobitele výplaty jsou náhodně vybrány a zobrazeny ihned po zahájení hry. Během aktivní hry s Dynamickou výplatní tabulkou jsou všechny výherní sázky vyplaceny podle příslušné výplatní tabulky.

DYNAMICKÁ VÝHERNÍ TABULKA

Druh sázky – sázky na čísla	Výherní poměr							Limit sázky (Kč)
	Standardní	S dynamickým násobitelem						
Přímé sázky	30:1	50:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	500
Dělení sázky (Split)	18:1	18:1	18::1	18:1	18:1	18:1	18:1	500
Sázky na řadu tří (Street)	12:1	12:1	12:1	12:1	12:1	12:1	12:1	500
Sázky na rohy	9:1	9:1	9:1	9:1	9:1	9:1	9:1	500
Sázka na šestici / line bet	6:1	6:1	6:1	6:1	6:1	6:1	6:1	500

Druh sázky – jednoduché sázky	Výherní poměr	Limit sázky (Kč)
Sázky na sloupce	3:1	500
Sázky na tucty	3:1	500
Sázka na 1-18 / 19-36	2:1	500
Sázka na červené nebo černé	2:1	500
Sázka na sudé nebo liché	2:1	500

Mince nesou hodnotu od 2 do 200 Kč s tím, že ne všechny mince musí být hráči k dispozici – v závislosti na nastavení provozovatele.

Slovníček herní terminologie

Anglické slovo	Překlad slova
1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (dozen)	1st – 12, 2nd – 12, 3rd – 12 (tucet)
Black	Černá
Red	Červená
Corner	Roh
Even	Sudá
Odd	Lichá
MIN	MIN
MAX	MAX
Paytable	Výherní tabulka
Straight	Přímá sázka (sázka na jedno číslo)
Split	Hrana (sázka na dvě čísla)
Six Line	Šestice
Three Line (Street)	Řada tří (Street)
Number and neighbors	Číslo a jeho sousedé
Red Splits	Dělené na červenou
Black Splits	Dělené na černou

Virtual Space Roulette 120x

Základní parametry:

Typ hry:	Ruleta
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,93% - 97,30 %
Specifické funkce hry	Vnitřní sázky, Vnější sázky, Hlášené sázky, Oblíbené sázky, Speciální sázky
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi v hodnotách 2 Kč až 200 Kč a umísťuje je do ruletového hracího pole



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Ovládání hry:

Panel vpravo nahoře:

	Zobrazí herní statistiky. Podmínkou je odehrát alespoň 16 her
	Otevře možnosti Oblíbených a Speciálních sázek
	Zobrazí herní historii
	V herním poli označí HOT NUMBERS (nejčastěji losovaná čísla) a COLD NUMBERS (nejméně často losovaná čísla). Podmínkou je odehrát alespoň 20 her
	Zobrazí návody ke hře
	Zapne/vypne zvuk

Pravidla hry:

1. Cílem hry Virtual Space Roulette 120x je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, hlášené sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
3. Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro stůl.
4. Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
5. Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Virtual Space Roulette 120x obsahuje následující typy sázek:

Vnitřní sázky



Sázky na sousední čísla – V pravém spodním rohu herní obrazovky vedle závodní dráhy si hráč může zvolit na číselném posuvníku mezi hodnotami 0 až 9, kdy čísla znázorňují počet sousedících polí na ruletě z každé strany k číslu, které hráč označí. (0 – sázka na jedno číslo, 1 – sázka na číslo + jedno sousedící pole z každé strany od vybraného čísla, … atd.)

Jedno číslo (Straight up) – jedná se o sázku, která se vztahuje pouze na jedno číslo a hráč ji může vsadit na libovolné číslo i na 0.

Dvě čísla (Split) – Hráč může vsadit na dvě čísla, která na stole sousedí vertikálně nebo horizontálně, a umístit sázku na čáru mezi těmito dvěma čísly.

Tři čísla (Street) – Sázka se vztahuje na tři čísla, která jdou za sebou. Hráč může také vsadit na následující skupiny: 0, 1 a 2 nebo 0, 2 a 3.

Čtyři čísla (Corner) – Tato sázka se vztahuje na libovolná 4 čísla, která tvoří čtverec. Aby hráč mohl tuto sázku uzavřít, musí položit žeton na společný roh těchto čísel.

Šest čísel (Line bet) – Tato sázka zahrnuje 6 čísel a hráč může vsadit na dvě sousední řady.

Vnější sázky

Sloupec – Tato sázka zahrnuje 12 čísel. V tomto případě hráč sází na 12 čísel v kterémkoli ze tří vodorovných sloupců.

Tucet – Tato sázka zahrnuje 12 čísel. Hráč vsadí na jednu ze tří skupin 12 čísel a může vsadit na políčka označená 1st 12, 2nd 12 nebo 3rd 12.

Červená/černá – Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte minci na červené nebo černé pole na hracím stole.

Sudá/Lichá – Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte minci na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).

1-18/19-36 – Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte minci na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.

Pozn.: Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2to1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

Hlášené sázky



Hráč může nad stolem uzavírat sázky zvané jako hlášené. Čísla na dráze opakují čísla kola a každý sektor odkazuje na konkrétní sázkovou kombinaci, kterou na něj lze umístit.

Zero – Sázka na sérii 7 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Zero na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26 a 32/35.

Tiers – Tzv. „Malá série“, tedy sázka na sérii 12 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Tiers na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 a 33/36.

Orphelins – Sázka na 2 série celkem 8 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Orphelins na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 4 mince, a to na 6/9, 14/17, 17/20 a 31/34.

Voisins – Tzv. „Velká série“, tedy sázka na sérii 17 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Voisins na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince) a 32/35.

Speciální sázky

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet mincí potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Na možnost speciálních sázek se lze dostat kliknutím na symbol Hvězda v pravém horním rohu herní obrazovky a následné kliknutí na záložku „SPECIÁLNÍ SÁZKY“

Finale En Plein		
Typ sázky	Počet mincí	Vsazená čísla
Finale 0 en plein	4	0, 10, 20, 30
Finale 1 en plein	4	1, 11, 21, 31
Finale 2 en plein	4	2, 12, 22, 32
Finale 3 en plein	4	3, 13, 23, 33
Finale 4 en plein	4	4, 14, 24, 34
Finale 5 en plein	4	5, 15, 25, 35
Finale 6 en plein	4	6, 16, 26, 36
Finale 7 en plein	3	7, 17, 27
Finale 8 en plein	3	8, 18, 28
Finale 9 en plein	3	9, 19, 29

Finales A Cheval		
Typ sázky	Počet mincí	Vsazená čísla
Finale a cheval 0/3	4	0/3, 10/13, 20/23, 30/33
Finale a cheval 1/4	4	1/4, 11/14, 21/24/ 31/34
Finale a cheval 2/5	4	2/5, 12/15, 22/25, 32/35
Finale a cheval 3/6	4	3/6, 13/16, 23/26, 33/36
Finale a cheval 4/7	4	4/7, 14/17, 24/27, 34
Finale a cheval 5/8	4	5/8, 15/18, 25/28, 35
Finale a cheval 6/9	4	6/9, 16/19, 26/29, 36
Finale a cheval 7/10	3	7/10, 17/20, 27/30
Finale a cheval 8/11	3	8/11, 18/21, 28/31
Finale a cheval 9/12	3	9/12, 19/22, 29/32

Kompletní sázky

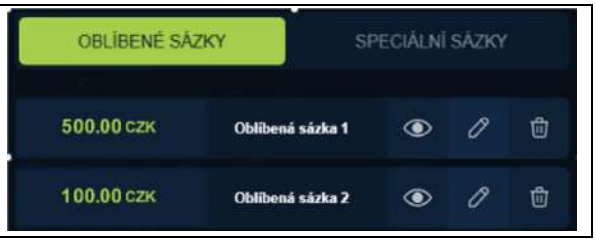
Pokrývá všechny vnitřní sázky pro jednotlivé číslo (tzv. „obložení čísla“). Například kompletní sázka na číslo 9 znamená 30 žetonů (1 – Straight up, 6 – Split, 3 – Street, 8 – Corner, 12 – Line bet).

- Kompletní sázka na 0 umístí 17 mincí
- Kompletní sázka na číslo 1 a 3 umístí každá 27 mincí
- Kompletní sázka na 2 je 36 mincí
- Kompletní sázka na čísla 34 a 36 každá umístí 18 mincí
- Kompletní sázka na 35 umístí 24 mincí
- Kompletní sázka na čísla v 1. sloupci (4 až 31) a 3. sloupci (6 až 33) umístí 30 mincí za každé číslo
- Kompletní sázka na čísla v 2. sloupci (5 až 32) umístí 40 mincí za každé číslo

Oblíbená sázka

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole. Na možnost oblíbených sázek se lze dostat kliknutím na symbol Hvězda v pravém horním rohu herní obrazovky a následně na tlačítko Oblíbená sázka. Pro uložení oblíbené sázky si pak tlačítkem + lze novou oblíbenou sázku nastavit. Takto lze uložit až 10 oblíbených sázek. Hráč si může oblíbené sázky kdykoliv upravit, případně odstranit.

	Zobrazení příslušné oblíbené sázky
	Změna názvu příslušné oblíbené sázky
	Odstranění příslušné oblíbené sázky



Oblíbená sázka se při vytvoření automaticky uloží i pro Ruletové hry Virtual Monaco Roulette 72x a Virtual Vegas Roulette 500x.

Bonusový násobitel

V průběhu každého herního kola v momentě, kdy se točí kulička na ruletě, se náhodně odhalí 1-10 čísel v levé části obrazovky vedle rulety a mají přiřazený násobek 60x, 90x nebo 120x. Násobitel výhry se uplatní v případě, že:

- na zvýrazněné číslo je vložena sázka a zároveň
- zvýrazněné číslo je vybráno kuličkou rulety



Dynamická výplatní tabulka

Funkce „Dynamická výplatní tabulka“ nabízí hráči výběr z alternativních výplatních pravidel, a tím i možnost vyšších výher. Vybraná čísla, jejich celkový počet a násobitele výplaty jsou náhodně vybrány a zobrazeny ihned po zahájení hry. Během aktivní hry s Dynamickou výplatní tabulkou jsou všechny výherní sázky vyplaceny podle příslušné výplatní tabulky.

DYNAMICKÁ VÝHERNÍ TABULKA

Druh sázky – sázky na čísla	Výherní poměr				Limit sázky (Kč)
	Standardní	S dynamickým násobitelem			
Přímé sázky	33:1	60:1	90:1	120:1	500
Dělení sázky (Split)	16,5:1	30:1	45:1	60:1	500
Sázky na řadu tří (Street)	11:1	20:1	30:1	40:1	500
Sázky na rohy	8,25:1	15:1	22,5:1	30:1	500
Sázka na šestici / line bet	5,5:1	10:1	15:1	20:1	500

Druh sázky – jednoduché sázky	Výherní poměr	Limit sázky (Kč)
Sázky na sloupce	3:1	500
Sázky na tucty	3:1	500
Sázka na 1-18 / 19-36	2:1	500
Sázka na červené nebo černé	2:1	500
Sázka na sudé nebo liché	2:1	500

Mince nesou hodnotu od 2 do 200 Kč s tím, že ne všechny mince musí být hráči k dispozici – v závislosti na nastavení provozovatele.

Slovníček herní terminologie

Anglické slovo	Překlad slova
1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (dozen)	1st – 12, 2nd – 12, 3rd – 12 (tucet)
Black	Černá
Red	Červená
Corner	Roh
Even	Sudá
Odd	Lichá
MIN	MIN
MAX	MAX
Paytable	Výherní tabulka
Straight	Přímá sázka (sázka na jedno číslo)
Split	Hrana (sázka na dvě čísla)
Six Line	Šestice
Three Line (Street)	Řada tří (Street)
Number and neighbors	Číslo a jeho sousedé
Red Splits	Dělené na červenou
Black Splits	Dělené na černou

Virtual Monaco Roulette 72x

Základní parametry:

Typ hry:	Ruleta
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,51% - 97,30 %
Specifické funkce hry	Vnitřní sázky, Vnější sázky, Hlášené sázky, Oblíbené sázky, Speciální sázky
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi v hodnotách 2 Kč až 200 Kč a umísťuje je do ruletového hracího pole



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Ovládání hry:

Panel vpravo nahoře:

	Zobrazí herní statistiky. Podmínkou je odehrát alespoň 16 her
	Otevře možnosti Oblíbených a Speciálních sázek
	Zobrazí herní historii
	V herním poli označí HOT NUMBERS (nejčastěji losovaná čísla) a COLD NUMBERS (nejméně často losovaná čísla). Podmínkou je odehrát alespoň 20 her
	Zobrazí návody ke hře
	Zapne/vypne zvuk

Pravidla hry:

1. Cílem hry Virtual Monaco Roulette 72x je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, hlášené sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
3. Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro stůl.
4. Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
5. Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Virtual Monaco Roulette 72x obsahuje následující typy sázek:

Vnitřní sázky



Sázky na sousední čísla – V pravém spodním rohu herní obrazovky vedle závodní dráhy si hráč může zvolit na číselném posuvníku mezi hodnotami 0 až 9, kdy čísla znázorňují počet sousedících polí na ruletě z každé strany k číslu, které hráč označí. (0 – sázka na jedno číslo, 1 – sázka na číslo + jedno sousedící pole z každé strany od vybraného čísla, … atd.)

Jedno číslo (Straight up) – jedná se o sázku, která se vztahuje pouze na jedno číslo a hráč ji může vsadit na libovolné číslo i na 0.

Dvě čísla (Split) – Hráč může vsadit na dvě čísla, která na stole sousedí vertikálně nebo horizontálně, a umístit sázku na čáru mezi těmito dvěma čísly.

Tři čísla (Street) – Sázka se vztahuje na tři čísla, která jdou za sebou. Hráč může také vsadit na následující skupiny: 0, 1 a 2 nebo 0, 2 a 3.

Čtyři čísla (Corner) – Tato sázka se vztahuje na libovolná 4 čísla, která tvoří čtverec. Aby hráč mohl tuto sázku uzavřít, musí položit žeton na společný roh těchto čísel.

Šest čísel (Line bet) – Tato sázka zahrnuje 6 čísel a hráč může vsadit na dvě sousední řady.

Vnější sázky

Sloupec – Tato sázka zahrnuje 12 čísel. V tomto případě hráč sází na 12 čísel v kterémkoli ze tří vodorovných sloupců.

Tucet – Tato sázka zahrnuje 12 čísel. Hráč vsadí na jednu ze tří skupin 12 čísel a může vsadit na políčka označená 1st 12, 2nd 12 nebo 3rd 12.

Červená/černá – Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte minci na červené nebo černé pole na hracím stole.

Sudá/Lichá – Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte minci na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).

1-18/19-36 – Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte minci na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.

Pozn.: Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2to1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

Hlášené sázky



Hráč může nad stolem uzavírat sázky zvané jako hlášené. Čísla na dráze opakují čísla kola a každý sektor odkazuje na konkrétní sázkovou kombinaci, kterou na něj lze umístit.

Zero – Sázka na sérii 7 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Zero na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26 a 32/35.

Tiers – Tzv. „Malá série“, tedy sázka na sérii 12 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Tiers na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 a 33/36.

Orphelins – Sázka na 2 série celkem 8 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Orphelins na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 4 mince, a to na 6/9, 14/17, 17/20 a 31/34.

Voisins – Tzv. „Velká série“, tedy sázka na sérii 17 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Voisins na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince) a 32/35.

Speciální sázky

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet mincí potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Na možnost speciálních sázek se lze dostat kliknutím na symbol Hvězda v pravém horním rohu herní obrazovky a následné kliknutí na záložku „SPECIÁLNÍ SÁZKY“

Finale En Plein		
Typ sázky	Počet mincí	Vsazená čísla
Finale 0 en plein	4	0, 10, 20, 30
Finale 1 en plein	4	1, 11, 21, 31
Finale 2 en plein	4	2, 12, 22, 32
Finale 3 en plein	4	3, 13, 23, 33
Finale 4 en plein	4	4, 14, 24, 34
Finale 5 en plein	4	5, 15, 25, 35
Finale 6 en plein	4	6, 16, 26, 36
Finale 7 en plein	3	7, 17, 27
Finale 8 en plein	3	8, 18, 28
Finale 9 en plein	3	9, 19, 29

Finales A Cheval		
Typ sázky	Počet mincí	Vsazená čísla
Finale a cheval 0/3	4	0/3, 10/13, 20/23, 30/33
Finale a cheval 1/4	4	1/4, 11/14, 21/24/ 31/34
Finale a cheval 2/5	4	2/5, 12/15, 22/25, 32/35
Finale a cheval 3/6	4	3/6, 13/16, 23/26, 33/36
Finale a cheval 4/7	4	4/7, 14/17, 24/27, 34
Finale a cheval 5/8	4	5/8, 15/18, 25/28, 35
Finale a cheval 6/9	4	6/9, 16/19, 26/29, 36
Finale a cheval 7/10	3	7/10, 17/20, 27/30
Finale a cheval 8/11	3	8/11, 18/21, 28/31
Finale a cheval 9/12	3	9/12, 19/22, 29/32

Kompletní sázky

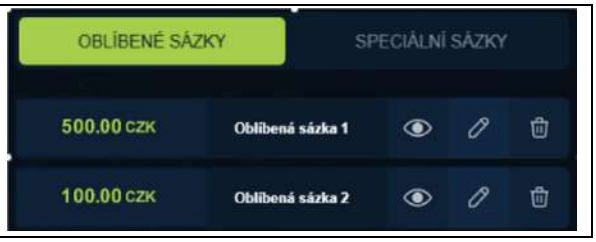
Pokrývá všechny vnitřní sázky pro jednotlivé číslo (tzv. „obložení čísla“). Například kompletní sázka na číslo 9 znamená 30 žetonů (1 – Straight up, 6 – Split, 3 – Street, 8 – Corner, 12 – Line bet).

- Kompletní sázka na 0 umístí 17 mincí
- Kompletní sázka na číslo 1 a 3 umístí každá 27 mincí
- Kompletní sázka na 2 je 36 mincí
- Kompletní sázka na čísla 34 a 36 každá umístí 18 mincí
- Kompletní sázka na 35 umístí 24 mincí
- Kompletní sázka na čísla v 1. sloupci (4 až 31) a 3. sloupci (6 až 33) umístí 30 mincí za každé číslo
- Kompletní sázka na čísla v 2. sloupci (5 až 32) umístí 40 mincí za každé číslo

Oblíbená sázka

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole. Na možnost oblíbených sázek se lze dostat kliknutím na symbol Hvězda v pravém horním rohu herní obrazovky a následně na tlačítko Oblíbená sázka. Pro uložení oblíbené sázky si pak tlačítkem + lze novou oblíbenou sázku nastavit. Takto lze uložit až 10 oblíbených sázek. Hráč si může oblíbené sázky kdykoliv upravit, případně odstranit.

	Zobrazení příslušné oblíbené sázky
	Změna názvu příslušné oblíbené sázky
	Odstranění příslušné oblíbené sázky



Oblíbená sázka se při vytvoření automaticky uloží i pro Ruletové hry Virtual Space Roulette 120x a Virtual Vegas Roulette 500x.

Bonusový násobitel

V průběhu každého herního kola v momentě, kdy se točí kulička na ruletě, se náhodně odhalí 1-10 čísel v levé části obrazovky vedle rulety a mají přiřazený násobek 42x nebo 72x. Násobitel výhry se uplatní v případě, že:

- na zvýrazněné číslo je vložena sázka a zároveň
- zvýrazněné číslo je vybráno kuličkou rulety



Dynamická výplatní tabulka
Funkce „Dynamická výplatní tabulka“ nabízí hráči výběr z alternativních výplatních pravidel, a tím i možnost vyšších výher. Vybraná čísla, jejich celkový počet a násobitele výplaty jsou náhodně vybrány a zobrazeny ihned po zahájení hry. Během aktivní hry s Dynamickou výplatní tabulkou jsou všechny výherní sázky vyplaceny podle příslušné výplatní tabulky.

DYNAMICKÁ VÝHERNÍ TABULKA

Druh sázky – sázky na čísla	Výherní poměr			Limit sázky (Kč)
	Standardní	S dynamickým násobitelem		
Přímé sázky	33:1	48:1	72:1	500
Dělení sázky (Split)	16,5:1	24:1	36:1	500
Sázky na řadu tří (Street)	11:1	16:1	24:1	500
Sázky na rohy	8,25:1	12:1	18:1	500
Sázka na šestici / line bet	5,5:1	8:1	12:1	500

Druh sázky – jednoduché sázky	Výherní poměr	Limit sázky (Kč)
Sázky na sloupce	3:1	500
Sázky na tucty	3:1	500
Sázka na 1-18 / 19-36	2:1	500
Sázka na červené nebo černé	2:1	500
Sázka na sudé nebo liché	2:1	500

Mince nesou hodnotu od 2 do 200 Kč s tím, že ne všechny mince musí být hráči k dispozici – v závislosti na nastavení provozovatele.

Slovníček herní terminologie

Anglické slovo	Překlad slova
1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (dozen)	1st – 12, 2nd – 12, 3rd – 12 (tucet)
Black	Černá
Red	Červená
Corner	Roh
Even	Sudá
Odd	Lichá
MIN	MIN
MAX	MAX
Paytable	Výherní tabulka
Straight	Přímá sázka (sázka na jedno číslo)
Split	Hrana (sázka na dvě čísla)
Six Line	Šestice
Three Line (Street)	Řada tří (Street)
Number and neighbors	Číslo a jeho sousedé
Red Splits	Dělené na červenou
Black Splits	Dělené na černou

10 Bulky Fruits

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,17 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Čtyřlístek (WILD), Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symbol Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestka	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

10 Glossy Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,07 %
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	10000 x n	2000 x n	200 x n	-
Hrozny	500 x n	200 x n	50 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestky	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citróny	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

10 Vampire Beast

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3
Počet herních linií:	10
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se WILD, Bonusová výhra
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Bonusová výhra
Objeví-li se 9 shodných karetních symbolů (A, K, Q, J) na prvních třech válcích zleva, nebo 12 shodných karetních symbolů na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných karetních symbolů na všech pěti válcích, bude celková dosažená výhra ještě vynásobena násobitelem dle následující tabulky:

Počet shodných karetních symbolů na válcích zleva	Násobitel
9 na 3 válcích zleva	x 3
12 na 4 válcích zleva	x 4
15 na všech 5 válcích	x 5

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Dívka	3000 x n	800 x n	80 x n	40 x n
Bestie	1200 x n	200 x n	60 x n	20 x n
Kniha	500 x n	80 x n	40 x n	15 x n
Růže	200 x n	40 x n	20 x n	10 x n
Medailón	80 x n	30 x n	15 x n	-
Ampule	80 x n	30 x n	15 x n	-
A	40 x n	20 x n	10 x n	-
K	40 x n	20 x n	10 x n	-
Q	20 x n	10 x n	5 x n	-
J	20 x n	10 x n	5 x n	-

n = sázka na jednu herní linii (celková sázka na hru dělená počtem fixních linií)

20 Diamond Plus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,10 %
Specifické funkce hry	Diamant (rozšiřující se WILD), RESPIN
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají. Výherní kombinace 5 symbolů se počítá pouze v jednom směru.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Respiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Diamant (rozšiřující se WILD)
Symbol Diamant (rozšiřující se WILD) se v základní hře i během Respinů objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, při objevení se vždy rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly.

Respin
Když se v základní hře objeví symbol Zlatý diamant (rozšiřující se WILD), tento symbol se rozšíří na všechny pozice daného válce a případná výhra se připíše na displej Výhra. Následně je spuštěn Respin, což znamená, že již rozšířený symbol Zlatý diamant (rozšiřující se WILD) se zafixuje ve své pozici a ostatní válce se bez odečtení další sázky opětovně otočí. Po zastavení se případné výhry připíší na displej Výhra. Respiny se opakují do té doby, dokud se objevují další symboly Zlatý diamant (WILD). Jakmile se další symbol Zlatý diamant (WILD) již neobjeví, Respiny končí a celková výhra se z displeje Výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry převede na displej Kredit.
Respiny se hrají se stejnou sázkou, která funkci spustila.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Banány	500 x n	200 x n	50 x n
Meloun	200 x n	50 x n	20 x n
Hrozny	200 x n	50 x n	20 x n
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n
Pomeranče	150 x n	30 x n	10 x n
Citróny	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

20 Extra Crown

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,08 %
Specifické funkce hry	Koruna (rozšiřující se WILD), Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Koruna (rozšiřující se WILD)
Symbol Koruna (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symbol Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Hrozny	700 x n	120 x n	40 x n	-
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	40 x n	20 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citróny	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Golden Coins – Christmas Edition

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,88 %
Specifické funkce hry	7 (WILD), Symbol Vánoční ozdoba, Symbol Collect, Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolů Vánoční ozdoba a Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Symbol Vánoční ozdoba vyhrává pouze spolu se symbolem Collect. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie, výhry na symbolu Vánoční ozdoba a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Hvězda (scatter), Mince a Collect.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symboly Vánoční ozdoba
Symboly Vánoční ozdoby se objevují pouze na 1. až 4. válci zleva a nesou hodnoty ve výši násobků aktuální sázky do hry.

Bonusová funkce Mince
Objeví-li se na 5. válci zleva symbol Collect, je vyplacena výhra rovnající se součtu hodnot nesených symboly Vánoční ozdoby, které jsou aktuálně zobrazeny na 1. až 4. válci zleva.

Bonusová funkce Tajemné postrčení
Není-li dosaženo výhry, ale na obrazovce alespoň jeden symbol Vánoční ozdoby a zároveň není na 5. válci zleva symbol Collect, je 5. válec zleva náhodně postrčen směrem dolů a odhalí tak nové symboly. Postrčením lze získat symbol Collect a následně výhru na symbolech Vánoční ozdoby.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Hrozny	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Vampire Beast

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3
Počet herních linií:	20
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,05 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se WILD, Bonusová výhra
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Bonusová výhra
Objeví-li se 9 shodných karetních symbolů (A, K, Q, J) na prvních třech válcích zleva, nebo 12 shodných karetních symbolů na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných karetních symbolů na všech pěti válcích, bude celková dosažená výhra ještě vynásobena násobitelem dle následující tabulky:

Počet shodných karetních symbolů na válcích zleva	Násobitel
9 na 3 válcích zleva	x 3
12 na 4 válcích zleva	x 4
15 na všech 5 válcích	x 5

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Dívka	3000 x n	800 x n	80 x n	40 x n
Bestie	1200 x n	200 x n	60 x n	20 x n
Kniha	500 x n	80 x n	40 x n	15 x n
Růže	200 x n	40 x n	20 x n	10 x n
Medailón	80 x n	30 x n	15 x n	-
Ampule	80 x n	30 x n	15 x n	-
A	40 x n	20 x n	10 x n	-
K	40 x n	20 x n	10 x n	-
Q	20 x n	10 x n	5 x n	-
J	20 x n	10 x n	5 x n	-

n = sázka na jednu herní linii (celková sázka na hru dělená počtem fixních linií)

20 Wild Goals

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,87 %
Specifické funkce hry	Reakce s násobitelem výhry, Míč (rozšiřující se WILD), Trofej (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Trofeje (scatter). Symbol Trofej (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Trofej (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Reakce s násobitelem výhry
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. S každou reakcí se zvyšuje násobitel aktuální výherní kombinace o +1, jakákoliv výherní kombinace po první reakci je tedy vynásobena x2, následuje x3-x4 atd. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit.

Symbol Míč (rozšiřující se WILD)
Symbol Míč (rozšiřující se WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Trofej (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symbol Trofej (scatter)
Symbol Trofej (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci. Symboly Trofej (scatter) tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Fanynka	3000 x n	150 x n	25 x n	5 x n
Rozhodčí	250 x n	75 x n	20 x n	-
Píšťalka	250 x n	75 x n	20 x n	-
Praporek	150 x n	50 x n	10 x n	-
A	150 x n	50 x n	10 x n	-
K	75 x n	25 x n	5 x n	-
Q	75 x n	25 x n	5 x n	-
J	50 x n	15 x n	5 x n	-
10	50 x n	15 x n	5 x n	
Trofej (scatter)	500 x m	50 x m	5 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Diamond Plus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,10 %
Specifické funkce hry	Diamant (rozšiřující se WILD), RESPIN
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají. Výherní kombinace 5 symbolů se počítá pouze v jednom směru.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Respiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Diamant (rozšiřující se WILD)
Symbol Diamant (rozšiřující se WILD) se v základní hře i během Respinů objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, při objevení se vždy rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly.

Respin
Když se v základní hře objeví symbol Diamant (rozšiřující se WILD), tento symbol se rozšíří na všechny pozice daného válce a případná výhra se připíše na displej Výhra. Následně je spuštěn Respin, což znamená, že již rozšířený symbol Diamant (rozšiřující se WILD) se zafixuje ve své pozici a ostatní válce se bez odečtení další sázky opětovně otočí. Po zastavení se případné výhry připíší na displej Výhra. Respiny se opakují do té doby, dokud se objevují další symboly Diamant (rozšiřující se WILD). Jakmile se další symbol Diamant (rozšiřující se WILD) již neobjeví, Respiny končí a celková výhra se z displeje Výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry převede na displej Kredit.
Respiny se hrají se stejnou sázkou, která funkci spustila.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Banány	500 x n	200 x n	50 x n
Meloun	200 x n	50 x n	20 x n
Hrozny	200 x n	50 x n	20 x n
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n
Pomeranče	150 x n	30 x n	10 x n
Citróny	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

5 Diamond Plus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,10 %
Specifické funkce hry	Diamant (rozšiřující se WILD), RESPIN
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají. Výherní kombinace 5 symbolů se počítá pouze v jednom směru.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Respiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Diamant (rozšiřující se WILD)
Symbol Diamant (rozšiřující se WILD) se v základní hře i během Respinů objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, při objevení se vždy rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly.

Respin
Když se v základní hře objeví symbol Diamant (rozšiřující se WILD), tento symbol se rozšíří na všechny pozice daného válce a případná výhra se připíše na displej Výhra. Následně je spuštěn Respin, což znamená, že již rozšířený symbol Diamant (rozšiřující se WILD) se zafixuje ve své pozici a ostatní válce se bez odečtení další sázky opětovně otočí. Po zastavení se případné výhry připíší na displej Výhra. Respiny se opakují do té doby, dokud se objevují další symboly Diamant (WILD). Jakmile se další symbol Diamant (WILD) již neobjeví, Respiny končí a celková výhra se z displeje Výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry převede na displej Kredit.
Respiny se hrají se stejnou sázkou, která funkci spustila.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Banány	500 x n	200 x n	50 x n
Meloun	200 x n	50 x n	20 x n
Hrozny	200 x n	50 x n	20 x n
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n
Pomeranče	150 x n	30 x n	10 x n
Citróny	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Caramel Hot – Christmas Edition

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,77 %
Specifické funkce hry	Dárek (WILD), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Dárek (WILD)
Symbol Dárek (WILD) se objevuje kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Dárek (WILD)	1000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Zvonek	100 x n	40 x n	10 x n	5 x n
Těžítko	80 x n	30 x n	10 x n	4 x n
Cukrovinka	60 x n	25 x n	8 x n	-
Jablko	50 x n	20 x n	8 x n	-
Zlato-červená ozdoba	40 x n	20 x n	6 x n	-
Červená ozdoba	30 x n	15 x n	4 x n	-
Žlutá ozdoba	30 x n	15 x n	4 x n	-
Zelená ozdoba	20 x n	10 x n	2 x n	-
Modrá ozdoba	20 x n	10 x n	2 x n	-
Hvězda (scatter)	200 x m	20 x m	5 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Caramelo Sortudo

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,96 %
Specifické funkce hry	Pes (WILD), Grilované kuře (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Pes (WILD)
Symbol Pes (WILD) se objevuje kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Grilované kuře (scatter)
3x symbol Grilované kuře (scatter) kdekoli na válcích spustí bonusovou funkci. Uprostřed herní obrazovky se objeví gril s otáčejícími se kuřaty, na kterých jsou zobrazeny násobitele v rozmezí 25x až 100x. Gril se po chvíli automaticky zastaví a určí tak kuře s výsledným násobitelem. Vylosovanou hodnotou násobitele se pak vynásobí aktuální sázka do hry, která bonusovou funkci spustila. Výhra se připíše na displej Kredit a hra se poté vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Pes (WILD)	50 x n
Motorka	30 x n
Kost	30 x n
Granule	10 x n
Pantofle	10 x n
Tenisák	4 x n
A	4 x n
K	2 x n
Q	2 x n
J	2 x n

n = celková sázka do základní hry

Clover Islands

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,64 %
Specifické funkce hry	WILD, Leprechaun (scatter), Kotlík (scatter), Truhla (scatter), Clover Islands Bonus, Golden Pots Bonus, Lucky Chest Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Leprikon (scatter), Kotlík (scatter) a Truhla (scatter).

Symbol Leprechaun (scatter)
Může se objevit kdekoli na válcích a spouští Clover Islands Bonus.

Symbol Kotlík (scatter)
Může se objevit na 2., 3. nebo 4 válci zleva a spouští Golden Pots Bonus.

Symbol Truhla (scatter)
Může se objevit kdekoli válcích a spouští Lucky Chest Bonus.

Clover Islands Bonus
3, 4 nebo 5 symbolů Leprechaun (scatter) kdekoli na válcích spustí Clover Islands Bonus. Herní obrazovka se změní a zobrazí se cesta tvořená 24 násobiteli rozdělených od nejnižší hodnoty na začátku až po nejvyšší hodnotu na konci. Násobitele mají počáteční a konečnou hodnotu v závislosti na počtu symbolů Leprechaun (scatter), které funkci spustili:

3 symboly Leprechaun (scatter) – výhra v rozmezí 5x až 250x celková sázka do hry.
4 symboly Leprechaun (scatter) – výhra v rozmezí 10x až 400x celková sázka do hry.
5 symbolů Leprechaun (scatter) – výhra v rozmezí 20x až 500x celková sázka do hry.

Hráč postupuje po cestě pomocí Kola štěstí umístěného na levé straně obrazovky. Kolo štěstí je rozděleno na 8 segmentů:
6 segmentů s čísly 1-6 určují, o kolik kroků se hráč posune vpřed.
2 segmenty s nápisem „COLLECT“ funkci ukončí a hráč získá výhru odpovídající násobiteli, na kterém se právě zastavil.
Kolo spustí hráč kliknutím na prostředek kola. Kolose roztočí a po chvíli se automaticky zastaví. Po zastavení horní šipka ukáže na vylosovaný segment kola. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Po ukončení funkce Clover Islands Bonus se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Golden Pots Bonus
3 symboly Kotlík (scatter) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva spustí funkci Golden Pots Bonus. Během funkce na obrazovce rotují bronzové, stříbrné a zlaté kotlíky, z nichž každý obsahuje náhodný násobitel celkové sázky. Maximálně lze získat až 500x celková sázka do hry. Po chvíli se rotující kotlíky zastaví a určí tak výsledný kotlík s násobitelem.
Součin vylosovaného násobitele a aktuální sázky do hry se pak spolu s případnou výhrou ze základní hry, která Golden Pots Bonus spustila, připíše na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Lucky Chest Bonus
3, 4 nebo 5 symbolů Truhla (scatter) kdekoli na válcích spustí funkci Lucky Chest Bonus. Jakmile se objeví zmíněný počet symbolů Truhla na válcích, zobrazí se na nich nápis „PICK ME“ a hráč kliknutím na jakoukoliv Truhlu získá náhodný násobitel celkové sázky do hry, která funkci spustila. Násobitele jsou v rozmezí dle počtu symbolů Truhla (scatter), které funkci spustily:

3 symboly Truhla (scatter) – výhra v rozmezí 2x až 25x celková sázka do hry.
4 symboly Truhla (scatter) – výhra v rozmezí 5x až 40x celková sázka do hry.
5 symbolů Truhla (scatter) – výhra v rozmezí 40x až 100x celková sázka do hry.

Po ukončení funkce Lucky Chest Bonus se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
WILD	500 x n	200 x n	60 x n	2 x n
Bota	250 x n	150 x n	50 x n	2x n
Podkova	200 x n	100 x n	20 x n	-
A	150 x n	50 x n	10 x n	-
K	150 x n	50 x n	10 x n	-
Q	100 x n	10 x n	5 x n	-
J	100 x n	10 x n	5 x n	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Cocktail Rush – Easter Edition

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,41 %
Specifické funkce hry	Zajíc (rozšiřující se WILD), Tři vejce (scatter), Malované vajíčko (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Tři vejce (scatter) a symbolu Malované vajíčko (scatter). Symbol Tři vejce (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli a symbol Malované vajíčko (scatter) vyhrává pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Tři vejce (scatter) a Malované vajíčko (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Zajíc (WILD)
Symbol Zajíc (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Tři vejce (scatter) a Malované vajíčko (scatter), a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Tři vejce (scatter) a Malované vajíčko (scatter)
Symbol Tři vejce (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
Symbol Malované vajíčko (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Malina	700 x n	120 x n	40 x n	-
Dračí ovoce	700 x n	120 x n	40 x n	-
Banán	200 x n	40 x n	20 x n	-
Jahoda	150 x n	30 x n	10 x n	-
Ananas	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Kiwi	150 x n	30 x n	10 x n	-
Tři vejce (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Malované vajíčko (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Coin Gobbler

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	6
Počet výherních pozic	36
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	Základní hra: 96,27%; Při funkci „Koupit bonus: 96,28 %
Specifické funkce hry	WILD, BONUS (scatter), Freespiny s progresivní funkcí, Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrává každá shluk 6 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a každý válec obsahuje 6 symbolů.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu BONUS (scatter).

Symbol BONUS (scatter)
Symboly BONUS (scatter) se objevují v základní hře kdekoli na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
4 symboly BONUS (scatter) v základní hře kdekoli na válcích spustí 6 Freespinů. Během Freespinů je na válcích přítomen symbol WILD, který se při každém zatočení náhodně přesune na jinou pozici. Symbol WILD má počáteční velikost 1x1 symbol a s každými čtyřmi nasbíranými symboly BONUS (scatter) během Freespinů dojde ke zvýšení LEVELU, zvětšení symbolu WILD a hráč obdrží +1 až +3 Freespiny navíc. Aktuální LEVEL a postup jsou zobrazeny v levé části herní obrazovky.

Level 1 – WILD 2x2
Level 2 – WILD 3x3
Level 3 – WILD 4x4
Level 4 – WILD 5x5
Level 5 – WILD 6x6

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 6 Freespinů za 100x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně.
Po kliknutí na ikonu Koupit Bonus a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví s minimálně 4 symboly BONUS (scatter) a spustí se 6 Freespinů. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	7x	8-9x	10-13x	14-16x	17-21x	22-25x	26+x	36x
WILD	-	-	-	-	-	-	-	-	6000 x n
Hvězda	4 x n	5 x n	6 x n	9 x n	12 x n	24 x n	48 x n	200 x n	-
Hrozen	2,5 x n	3 x n	4 x n	6 x n	8 x n	16 x n	32 x n	100 x n	-
Meloun	2 x n	2,5 x n	3 x n	4,5 x n	6 x n	12 x n	24 x n	60 x n	-
Švestka	1,25 x n	1,5 x n	2 x n	3 x n	4 x n	8 x n	16 x n	40 x n	-
Citrón	1 x n	1,25 x n	1,5 x n	2,5 x n	3 x n	6 x n	12 x n	30 x n	-
Pomeranč	0,75 x n	1 x n	1,25 x n	2 x n	2,5 x n	5 x n	10 x n	25 x n	-
Třešně	0,5 x n	0,75 x n	1 x n	1,5 x n	2 x n	4 x n	8 x n	20 x n	-

n = sázka na celou hru

Coin Gobbler – Christmas Edition

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	6
Počet výherních pozic	36
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	Základní hra: 96,27%; Při funkci „Koupit bonus: 96,28 %
Specifické funkce hry	WILD, BONUS (scatter), Freespiny s progresivní funkcí, Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrává každá shluk 6 nebo více shodných symbolů sousedících spolu vodorovnou, či svislou hranou. Na výherní shluk platí pouze nejpočetnější kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní shluky se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a každý válec obsahuje 6 symbolů.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu BONUS (scatter).

Symbol BONUS (scatter)
Symboly BONUS (scatter) se objevují v základní hře kdekoli na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
4 symboly BONUS (scatter) v základní hře kdekoli na válcích spustí 6 Freespinů. Během Freespinů je na válcích přítomen symbol WILD, který se při každém zatočení náhodně přesune na jinou pozici. Symbol WILD má počáteční velikost 1x1 symbol a s každými čtyřmi nasbíranými symboly BONUS (scatter) během Freespinů dojde ke zvýšení LEVELU, zvětšení WILD symbolu a hráč obdrží +1 až +3 Freespiny navíc. Aktuální LEVEL a postup jsou zobrazeny v levé části herní obrazovky.

Level 1 – WILD 2x2
Level 2 – WILD 3x3
Level 3 – WILD 4x4
Level 4 – WILD 5x5
Level 5 – WILD 6x6

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 6 Freespinů za 100x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně.
Po kliknutí na ikonu Koupit Bonus a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví s minimálně 4 symboly BONUS (scatter) a spustí se 6 Freespinů. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	7x	8-9x	10-13x	14-16x	17-21x	22-25x	26+x	36x
WILD	-	-	-	-	-	-	-	-	6000 x n
Hvězda	4 x n	5 x n	6 x n	9 x n	12 x n	24 x n	48 x n	200 x n	-
Hrozen	2,5 x n	3 x n	4 x n	6 x n	8 x n	16 x n	32 x n	100 x n	-
Meloun	2 x n	2,5 x n	3 x n	4,5 x n	6 x n	12 x n	24 x n	60 x n	-
Švestka	1,25 x n	1,5 x n	2 x n	3 x n	4 x n	8 x n	16 x n	40 x n	-
Citrón	1 x n	1,25 x n	1,5 x n	2,5 x n	3 x n	6 x n	12 x n	30 x n	-
Pomeranč	0,75 x n	1 x n	1,25 x n	2 x n	2,5 x n	5 x n	10 x n	25 x n	-
Třešně	0,5 x n	0,75 x n	1 x n	1,5 x n	2 x n	4 x n	8 x n	20 x n	-

n = sázka na celou hru

Diamond Plus – Valentine´s Edition

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,73 %
Specifické funkce hry	Diamantové srdce (rozšiřující se WILD), Respin
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo a zprava doleva na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vpravo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají. Výherní kombinace 5 symbolů se počítá pouze v jednom směru.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Respiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Diamantové srdce (rozšiřující se WILD)
Symbol Diamantové srdce (rozšiřující se WILD) se v základní hře i během Respinů objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, při objevení se vždy rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly.

Respin
Když se v základní hře objeví symbol Diamantové srdce (rozšiřující se WILD), tento symbol se rozšíří na všechny pozice daného válce a případná výhra se připíše na displej Výhra. Následně je spuštěn Respin, což znamená, že již rozšířený symbol Diamantové srdce (rozšiřující se WILD) se zafixuje ve své pozici a ostatní válce se bez odečtení další sázky opětovně otočí. Po zastavení se případné výhry připíší na displej Výhra. Respiny se opakují do té doby, dokud se objevují další symboly Diamantové srdce (WILD). Jakmile se další symbol Diamantové srdce (WILD) již neobjeví, Respiny končí a celková výhra se z displeje Výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry převede na displej Kredit.
Respiny se hrají se stejnou sázkou, která funkci spustila.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Banány	500 x n	200 x n	50 x n
Meloun	200 x n	50 x n	20 x n
Hrozen	200 x n	50 x n	20 x n
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n
Pomeranče	150 x n	30 x n	10 x n
Citróny	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Dice & Roll – Christmas Edition

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,76 %
Specifické funkce hry	Kostky (rozšiřující se WILD), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Kostky (rozšiřující se WILD)
Symbol Kostky (rozšiřující se WILD) se objevuje kdekoli na válcích, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny sousední pozice na válcích.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Kostky (rozšiřující se WILD)	750 x n	150 x n	50 x n
Dárek	350 x n	50 x n	20 x n
Zvonky	200 x n	45 x n	20 x n
Těžítko	100 x n	30 x n	15 x n
Cukrovinky	100 x n	30 x n	15 x n
Červená ozdoba	50 x n	20 x n	5 x n
Žlutá ozdoba	50 x n	20 x n	5 x n
Červenozelená ozdoba	50 x n	20 x n	5 x n
Modrá ozdoba	50 x n	20 x n	5 x n
Hvězda (scatter)	200 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Extra Crown – Classic

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,01 %
Specifické funkce hry	Koruna (rozšiřující se WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Dolar (scatter) a symbolu Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli a symbol Hvězda (scatter) vyhrává pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Koruna (rozšiřující se WILD)
Symbol Koruna (rozšiřující se WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvonek	200 x n	40 x n	20 x n	-
Švestky	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citron	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Extra Crown – Deluxe

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5 + 1 příčný s Bonusovými funkcemi
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	97,20 %
Specifické funkce hry	Koruna (WILD), Lev (WILD), Freespiny, Respin, Peněžní výhra, Koupit Bonus, Odemčení symbolů
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na 5 svislých a 1 příčném válci. Každý svislý válec obsahuje 3 symboly a vodorovný 5 symbolů. V základní hře jsou aktivní na horním vodorovném válci pouze symboly na 1., 3. a 5. pozici. Ve Freespinech jsou aktivní všechny.

Symbol Lev (WILD)
Symbol Lev (WILD) se může objevit kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Koruna (WILD).

Symbol Koruna (WILD)
Během základní hry se může objevit na 1., 3. a 5. válci zleva a během Freespinů kdekoliv na válcích. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Lev (WILD) a spouští výhru z horního vodorovného válce nad pozicí symbolu Koruna. Po přičtení výhry z výherní kombinace je vybrán náhodný symbol z horního vodorovného válce a spouští funkci k němu přiřazenou:

Peněžní výhra	náhodný násobek sázky do hry, která funkci spustila
Rozšiřující se symbol	náhodný symbol, který se rozšíří přes tři prostřední válce na všechny pozice. Na zbývajících dvou válcích proběhne Respin bez odečtení sázky
Bonusová otočení zdarma (Freespiny)	10, 12 nebo 15 Freespinů. Během Freespinů jsou odemčené všechny pozice na horním vodorovném válci a je možné vyhrát další Freespiny a všechny ostatní funkce popsané výše. Jakmile Freespiny a Respiny skončí, celková výhra se z displeje Výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry převede na displej Kredit. Freespiny i Respiny se hrají se stejnou sázkou, která funkci spustila.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit:
10 Freespinů za 52x vybrané sázky.
12 Freespinů za 62,4x vybrané sázky
15 Freespinů za 78x vybrané sázky
Rozšiřující se symbol + 3 Respiny za 37,5x vybrané sázky
Za 25 % k základní sázce je možné zakoupit aktivování všech pozic na horním vodorovném válci i mimo Freespiny.

Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně.
Po kliknutí na ikonu Koupit Bonus a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Lev (WILD)	3000 x n	150 x n	60 x n
7	500 x n	80 x n	40 x n
Meloun	500 x n	80 x n	40 x n
Hrozen	200 x n	40 x n	20 x n
Zvonek	200 x n	40 x n	20 x n

Symbol	5x	4x	3x
Švestky	80 x n	20 x n	5 x n
Pomeranč	80 x n	20 x n	5 x n
Citron	80 x n	20 x n	5 x n
Třešně	80 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Orient Story – Deluxe

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5 + 1 Vodorovný s Bonusovými funkcemi
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	97,20 %
Specifické funkce hry	Láhev (WILD), Palác (WILD), Freespiny, Respin, Peněžní výhra, Koupit Bonus, Odemčení symbolů
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na 5 svislých a 1 vodorovném válci. Každý svislý válec obsahuje 3 symboly a vodorovný 5 symbolů. V základní hře jsou aktivní na horním vodorovném válci pouze symboly na 1., 3. a 5. pozici zleva. Ve Freespinech jsou aktivní všechny.

Symbol Palác (WILD)
Symbol Palác (WILD) se může objevit kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Koruna (WILD).

Symbol Láhev (WILD)
Během základní hry se může objevit na 1., 3. a 5. válci zleva a během Freespinů kdekoliv na válcích. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Palác (WILD) a spouští výhru z horního vodorovného válce nad pozicí symbolu Láhev. Po přičtení výhry z výherní kombinace je vybrán náhodný symbol z horního vodorovného válce a spouští funkci k němu přiřazenou:

Peněžní výhra	náhodný násobek sázky do hry, která funkci spustila
Rozšiřující se symbol	náhodný symbol, který se rozšíří přes tři prostřední válce na všechny pozice. Na zbývajících dvou válcích proběhne Respin bez odečtení sázky
Bonusová otočení zdarma (Freespiny)	10, 12 nebo 15 Freespinů. Během Freespinů jsou odemčené všechny pozice na horním vodorovném válci a je možné vyhrát další Freespiny a všechny ostatní funkce popsané výše. Jakmile Freespiny a Respiny skončí, celková výhra se z displeje Výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry převede na displej Kredit. Freespiny i Respiny se hrají se stejnou sázkou, která funkci spustila.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit:
10 Freespinů za 52x vybrané sázky.
12 Freespinů za 62,4x vybrané sázky
15 Freespinů za 78x vybrané sázky
Rozšiřující se symbol + 3 Respiny za 37,5x vybrané sázky
Za 25 % k základní sázce je možné zakoupit aktivování všech pozic na horním vodorovném válci i mimo Freespiny.

Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně.
Po kliknutí na ikonu Koupit Bonus a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Palác (WILD)	3000 x n	150 x n	60 x n
Džin	500 x n	80 x n	40 x n
Sultán	500 x n	80 x n	40 x n
Princezna	200 x n	40 x n	20 x n
Princ	200 x n	40 x n	20 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	80 x n	20 x n	5 x n
K	80 x n	20 x n	5 x n
Q	80 x n	20 x n	5 x n
J	80 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Wenshi Lion

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,12 %
Specifické funkce hry	Drak (rozšiřující se WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Drak (rozšiřující se WILD)
Symbol Drak (rozšiřující se WILD) se objevuje kdekoli na válcích, nahrazuje všechny symboly a rozšiřuje se na všechny sousední pozice.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Drak (WILD)	750 x n	150 x n	50 x n
Žába	400 x n	50 x n	20 x n
Nádoba	300 x n	45 x n	20 x n
Lotos	150 x n	40 x n	15 x n
Lampión	150 x n	40 x n	15 x n
A	50 x n	20 x n	5 x n
K	50 x n	20 x n	5 x n
Q	50 x n	20 x n	5 x n
J	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Wild Traces

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,21 %
Specifické funkce hry	WILD, Čtyřlístek
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek
Objeví-li se na válcích symbol Čtyřlístek, označí svoji pozici rámečkem. V každé 10. otočce základní hry za stejnou sázku se na všech pozicích označených rámečkem objeví symbol WILD. Počet otoček za jednu úroveň sázky je znázorněn na škále vlevo vedle válců. Je-li během 10 otoček základní hry označena některá pozice vícekrát, symbol WILD na této pozici ponese násobitel odpovídající počtu označení dané pozice. Po ukončení 10 otoček základní hry se všechna označení odstraní. Označení pozic je vázáno na sázku, tzn. že při změně sázky se dosavadní označení odstraní a vrátí se na své pozice až po návratu na původní sázku.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na označených pozicích v každé 10. otočce základní hry za jednu sázku a nahrazuje všechny symboly. Symbol WILD může nést násobitel (viz popis výše), který, se násobí výhra za kombinaci, jíž se symbol WILD s násobitelem účastní. Účastní-li se jedné kombinace více symbolů WILD s násobitelem, výhra se násobí součtem násobitelů.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
WILD	200 x n	50 x n	20 x n	-
7	200 x n	50 x n	20 x n	2 x n
BAR	75 x n	25 x n	5 x n	-
BAR BAR	75 x n	25 x n	5 x n	-
Zvon	60 x n	20 x n	5 x n	-
Banán	60 x n	20 x n	5 x n	-
Hrozen	60 x n	20 x n	5 x n	-
Meloun	60 x n	20 x n	5 x n	-
Borůvka	30 x n	10 x n	2 x n	-
Švestka	30 x n	10 x n	2 x n	-
Pomeranč	30 x n	10 x n	2 x n	-
Citrón	30 x n	10 x n	2 x n	-
Třešně	30 x n	10 x n	2 x n	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

100 Extra Crown

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,08 %
Specifické funkce hry	Koruna (WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symboly Scatter
K dispozici jsou dva symboly Scatter, Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), které oba vytvářejí výherní kombinace podle výherní tabulky. Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	40 x n	20 x n	-
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Extra Crown 6 Reels

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,00 %
Specifické funkce hry	Koruna (WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symboly Scatter
K dispozici jsou dva symboly Scatter, Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), které oba vytvářejí výherní kombinace podle výherní tabulky. Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	4000 x n	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	800 x n	200 x n	40 x n	10 x n
Hrozen	800 x n	200 x n	40 x n	10 x n
Zvon	400 x n	80 x n	20 x n	5 x n
Švestka	200 x n	40 x n	10 x n	5 x n
Pomeranč	200 x n	40 x n	10 x n	5 x n
Citrón	200 x n	40 x n	10 x n	5 x n
Třešně	200 x n	40 x n	10 x n	5 x n
Dolar (scatter)	500 x m	250 x m	20 x m	2 x m
Hvězda (scatter)	-	200 x m	10 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Extra Crown

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,08 %
Specifické funkce hry	Koruna (WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symboly Scatter
K dispozici jsou dva symboly Scatter, Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), které oba vytvářejí výherní kombinace podle výherní tabulky. Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	40 x n	20 x n	-
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Extra Crown 6 Reels

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,00 %
Specifické funkce hry	Koruna (WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symboly Scatter
K dispozici jsou dva symboly Scatter, Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), které oba vytvářejí výherní kombinace podle výherní tabulky. Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	4000 x n	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	800 x n	200 x n	40 x n	10 x n
Hrozen	800 x n	200 x n	40 x n	10 x n
Zvon	400 x n	80 x n	20 x n	5 x n
Švestka	200 x n	40 x n	10 x n	5 x n
Pomeranč	200 x n	40 x n	10 x n	5 x n
Citrón	200 x n	40 x n	10 x n	5 x n
Třešně	200 x n	40 x n	10 x n	5 x n
Dolar (scatter)	500 x m	250 x m	20 x m	2 x m
Hvězda (scatter)	-	200 x m	10 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

5 Extra Crown

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,19 %
Specifické funkce hry	Koruna (WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symboly Scatter
K dispozici jsou dva symboly Scatter, Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), které oba vytvářejí výherní kombinace podle výherní tabulky. Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	40 x n	20 x n	-
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Gold & Crystals

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,27 %
Specifické funkce hry	WILD, Scatter
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolu Scatter. Symboly Scatter vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symboly Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích a vytváří výherní kombinace dle výherní tabulky.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na obrazovce a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symbol WILD vytváří výherní kombinace dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
WILD	1000 x n	400 x n	40 x n
TNT	400 x n	80 x n	20 x n
Krumpáč	200 x n	40 x n	20 x n
Přilba	200 x n	40 x n	20 x n
Červený drahokam	100 x n	20 x n	10 x n
Zelený drahokam	100 x n	20 x n	10 x n
Modrý drahokam	100 x n	20 x n	10 x n
Scatter	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Shining Crown Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,37 %
Specifické funkce hry	Koruna (WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symboly Scatter
K dispozici jsou dva symboly Scatter, Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), které oba vytvářejí výherní kombinace podle výherní tabulky. Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko Koupit bonus koupit rozšiřující se symboly Koruna (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 4,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 71,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Koruna (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	40 x n	20 x n	-
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Sparta Legend

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,01 %
Specifické funkce hry	WILD, Bonus, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolu Bonus. Symboly Bonus platí kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symboly Bonus
Symbol Bonus se objevuje kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na obrazovce a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Symbol WILD vytváří výherní kombinace dle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Bonus v základní hře na 1. 3. a 5. válci zleva spouští 12 Freespinů. Během Freespinů 3 symboly Bonus na 1. 3. a 5. válci zleva udělí dalších 12 Freespinů. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 12 Freespinů za 100x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně.
Po kliknutí na ikonu Koupit Bonus a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví s minimálně 3 symboly Bonus (scatter) a spustí se 12 Freespinů. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
WILD	3000 x n	600 x n	150 x n	30 x n
Voják	3000 x n	600 x n	150 x n	30 x n
Meče	1200 x n	300 x n	60 x n	-
Poklad	1200 x n	300 x n	60 x n	-
Válečný vůz	600 x n	150 x n	30 x n	-
Roh	600 x n	150 x n	30 x n	-
A	300 x n	60 x n	15 x n	-
K	300 x n	60 x n	15 x n	-
Q	300 x n	60 x n	15 x n	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

27 Dice

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,96 %
Specifické funkce hry	WILD, Scatter
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Symboly Scatter vyhrávají kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symboly Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv v herním poli a vytváří náhodnou výhru i mimo výherní směr.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na obrazovce a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symbol WILD vytváří výherní kombinace dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	3x
WILD	50 x m
Scatter	250 - 1000 x m
Koruna	30 x m
8	30 x m
7	10 x m
Žluté kostky	10 x m
Modré kostky	4 x m
Červené kostky	4 x m
Zelené kostky	2 x m
Fialové kostky	2 x m
Azurové kostky	2 x m

m = celková sázka do základní hry

27 Wins

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,96 %
Specifické funkce hry	WILD, Scatter
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Symboly Scatter vyhrávají kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symboly Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv v herním poli a vytváří náhodnou výhru i mimo výherní směr.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na obrazovce a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symbol WILD vytváří výherní kombinace dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	3x
WILD	50 x m
Scatter	250 - 1000 x m
77	30 x m
Zvony	30 x m
Jablka	10 x m
Hrozny	10 x m
Melouny	4 x m
Švestky	4 x m
Pomeranče	2 x m
Citróny	2 x m
Třešně	2 x m

m = celková sázka do základní hry

5 Juggle Fruits

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,90 %
Specifické funkce hry	WILD, Scatter, Freespiny, Juggle Feature
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolu Scatter. Symboly Scatter vyhrávají kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na obrazovce a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symbol WILD vytváří výherní kombinace dle výherní tabulky.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv v herním poli a spouští Freespiny. Symbol Scatter vytváří výherní kombinace dle výherní tabulky.

Dvojnásobná výhra
Je-li celé herní pole vyplněno 9 stejnými symboly, případně doplněné symboly WILD, je celková výhra z linií zdvojnásobena.

Juggle Feature
Funkce Juggle se spustí, je-li herní pole vyplněno symboly stejného druhu bez ohledu na barvu s možností doplnění symbolem WILD:

Symboly v herním poli	Funkce:
7 červená + 7 bílá + WILD	Všechny symboly 7 bílá + WILD se změní na symbol 7 červená
Zvon zlatý + Zvon modrý + WILD	Všechny symboly Zvon modrý + WILD se změní na symbol Zvon zlatý
Švestka modrá + Švestka zelená + WILD	Všechny symboly Švestka zelená + WILD se změní na symbol Švestka modrá
Třešně červené + Třešně modré + WILD	Všechny symboly Třešně modré + WILD se změní na symbol Třešně červené

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře spustí 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Scatter udělí dalších 15 Freespinů. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	3x
WILD	4000 x n
7 červená	80 x n
7 bílá	80 x n
Zvon zlatý	40 x n
Zvon modrý	40 x n

Symbol	3x
Švestka modrá	20 x n
Švestka zelená	20 x n
Třešně červené	10 x n
Třešně modré	10 x n
Scatter	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

7 & Crystals Dice

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,62 %
Specifické funkce hry	
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Výherní tabulka

Symbol	3x
7	270 x n
Koruna	180 x n
Hvězda	90 x n
Žluté kostky	72 x n
Modré kostky	72 x n
Červené kostky	36 x n
Zelené kostky	36 x n
Fialové kostky	36 x n
Azurové kostky	36 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

81 Wins

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních směrů	81
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,88 %
Specifické funkce hry	WILD
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 4 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výhry na linii, tak násobí výhru x2. Jsou-li na výherní linii 2 symboly WILD, násobí výhru x4. Jsou-li na výherní linii 3 symboly WILD, násobí výhru x8.

Výherní tabulka

SYMBOL	4x	3x
Sedmička	160 x m	16 x m
Zvon	60 x m	6 x m
Hrozen	40 x m	4 x m
Meloun	4 x m	1 x m
Švestka	4 x m	1 x m
Pomeranč	4 x m	1 x m
Citrón	4 x m	1 x m
Třešně	2 x m	1 x m

m = celková sázka do základní hry

Dice Deco

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,33 %
Specifické funkce hry	Nejsou
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Násobitel
Pokud nastane situace, kdy jsou na všech válcích pouze stejné symboly (3x3), výhra z kombinace se vynásobí x2.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Hvězda	120 x n
8	80 x n
7	40 x n
Žluté kostky	16 x n
Modré kostky	16 x n
Červené kostky	2 x n
Zelené kostky	2 x n
Fialové kostky	2 x n
Azurové kostky	2 x n

n = sázka na celou hru

20 Pirate Bombs

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3
Počet herních linií:	20
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,87 %
Specifické funkce hry	Reakce s násobitelem, Rozšiřující se WILD, Scatter
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Lebka (scatter). Symbol Lebka (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie, výhry na symbolu Lebka (scatter), se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Reakce s násobitelem
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. S každou reakcí se zvyšuje násobitel pro další výhru v daném zatočení o + 1, po první výherní kombinaci tedy x2 následně x3 atd. Po skončení Reakcí se násobitel pro další zatočení resetuje na výchozí hodnotu x1.

Symbol Bomba (WILD)
Symbol Bomba (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Lebka (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symbol Lebka (scatter)
Symbol Lebka (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Lebka (scatter)	500 x m	50 x m	5 x m	-
Pirátka	3000 x n	150 x n	25 x n	5 x n
Pirát	250 x n	75 x n	20 x n	-
Papoušek	250 x n	75 x n	20 x n	-
Poklad	150 x n	50 x n	10 x n	-
Mapa	150 x n	50 x n	10 x n	-
A	75 x n	25 x n	5 x n	-
K	75 x n	25 x n	5 x n	-
Q	50 x n	15 x n	5 x n	-
J	50 x n	15 x n	5 x n	-

n = sázka na jednu herní linii (celková sázka na hru dělená počtem fixních linií)
m = celková sázka na hru

Tiki-Tiki Boo Boo

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3
Počet herních linií:	243
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,98 %
Specifické funkce hry	Reakce, WILD, Scatter
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Zlatá maska (scatter). Symbol Zlatá maska (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie, výhry na symbolu Zlatá maska (scatter), se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit.

Symbol Maska (WILD)
Symbol Maska (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Zlatá maska (scatter).

Symbol Zlatá maska (scatter)
Symbol Zlatá maska (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Extra výhra
Při zaplnění všech pozic na všech válcích symboly Tukan nebo Maska (WILD) udělí výhru 5 000x celková sázka.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Zlatá maska (scatter)	500 x n	50 x n	5 x n
Tukan	5 x n	2,5 x n	1,25 x n
Květina	3,75 x n	2 x n	1 x n
Buben	2 x n	1 x n	0,75 x n
Želva	2 x n	1 x n	0,75 x n
A	1,5 x n	0,75 x n	0,5 x n
K	1,5 x n	0,75 x n	0,5 x n
Q	1 x n	0,5 x n	0,25 x n
J	1 x n	0,5 x n	0,25 x n

n = sázka na celou hru

100 Art of Gold

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,01 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (WILD), Dolar (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Dolar (scatter). Symbol Dolar (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Dolar (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter).

Symbol Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Červená 7	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zlatá cihla	300 x n	100 x n	40 x n	-
Granátové jablko	200 x n	80 x n	20 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Švestka	100 x n	40 x n	8 x n	-
Hrozen	100 x n	40 x n	8 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	
Dolar (scatter)	500 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Bulky Fruits Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,45 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko vlevo od válců koupit rozšiřující se symboly Čtyřlístek (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 70násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Extra Crown - Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,08 %
Specifické funkce hry	Koruna (WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko vlevo od válců koupit rozšiřující se symboly Koruna (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 4,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 71,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Koruna (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	40 x n	20 x n	-
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Bulky Fruits Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,42 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko vlevo od válců koupit rozšiřující se symboly Čtyřlístek (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 70násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Extra Crown - Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,08 %
Specifické funkce hry	Koruna (WILD), Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko vlevo od válců koupit rozšiřující se symboly Koruna (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 4,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 71,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Koruna (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Hrozny	700 x n	120 x n	40 x n	-
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	40 x n	20 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citróny	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

27 Wild Shots

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,98 %
Specifické funkce hry	Terč (WILD), Násobitel výhry, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní směry se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Terč (WILD)
Symbol Terč (WILD) se objevuje kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly.

Násobitel výhry
9 shodných symbolů Švestky, Třešně, Pomeranče a Citronu v herním poli vynásobí celkovou výhru dle výherní tabulky x2.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez WILD) objeví 3 symboly Třešně, je udělen 1 Freespin. Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez WILD) objeví 3 symboly Hvězda, je uděleno 10 Freespinů. Když se na prostředních pozicích válců objeví 3 symboly WILD, Freespiny uděleny nejsou. Objeví-li se během Freespinů na prostředních pozicích válců (s nebo bez WILD) 3 symboly Třešně nebo 3 symboly Hvězda, Freespiny ve výše uvedeném počtu se znovu spustí.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Terč (WILD)	60 x n
Červené 7	40 x n
Hvězdy	20 x n
Melouny	16 x n
Hrozny	16 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Citrony	2 x n
Třešně	2 x n

n = celková sázka do základní hry

40 Bulky Fruits Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,32 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko vlevo od válců koupit rozšiřující se symboly Čtyřlístek (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 70násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Extra Crown - Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,08 %
Specifické funkce hry	Koruna (WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko vlevo od válců koupit rozšiřující se symboly Koruna (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 4,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 71,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Koruna (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	40 x n	20 x n	-
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Fruits & Gold

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,32 %
Specifické funkce hry	Zlaté jablko (WILD), Hvězda (scatter), Dolar (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Dolar (scatter) a symbolu Hvězda (scatter). Symboly Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli a symbol Dolar (scatter) vyhrává pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Zlaté jablko (WILD)
Symbol Zlaté jablko (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
Symbol Dolar (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvonek	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	100 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citron	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Dolar (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Lucky Wilds Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,32 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko vlevo od válců koupit rozšiřující se symboly Čtyřlístek (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 70násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Art of Gold 6 reels

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,05 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (WILD), Dolar (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Dolar (scatter). Symbol Dolar (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Dolar (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter).

Symbol Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
Červená 7	1200 x n	640 x n	160 x n	32 x n
Zlatá cihla	640 x n	320 x n	80 x n	16 x n
Granátové jablko	320 x n	160 x n	40 x n	8 x n
Meloun	320 x n	160 x n	40 x n	8 x n
Švestka	160 x n	60 x n	20 x n	4 x n
Hrozen	160 x n	60 x n	20 x n	4 x n
Pomeranč	160 x n	60 x n	20 x n	4 x n
Třešně	160 x n	60 x n	20 x n	4 x n
Dolar (scatter)	500 x m	100 x m	20 x m	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Bulky Fruits Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,48 %
Specifické funkce hry	Čtyřlístek (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko vlevo od válců koupit rozšiřující se symboly Čtyřlístek (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 70násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Extra Crown Classic - Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,01 %
Specifické funkce hry	Koruna (WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Dolar (scatter) a symbolu Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli a symbol Hvězda (scatter) vyhrává pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (rozšiřující se WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko vlevo od válců koupit rozšiřující se symboly Koruna (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 4,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 71,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Koruna (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Koruna (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvonek	200 x n	40 x n	20 x n	-
Švestky	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citron	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Latin Heart

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,00 %
Specifické funkce hry	Růže (WILD), Srdce (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Srdce (scatter). Symbol Srdce (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Srdce (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 6 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Růže (WILD)
Symbol Růže (WILD) se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Srdce (scatter).

Symbol Srdce (scatter)
Symbol Srdce (scatter) se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5 válci zleva a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
13 nebo více symbolů Srdce (scatter) kdekoli na 2., 3., 4. a 5. válci zleva spouští 10 až 100 Freespinů. Během Freespinů nelze získat další Freespiny.

Počet symbolů Srdce (scatter)	Počet Freespinů
13	10
14	20
15	50
16	100

Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Růže (WILD)	2000 x n	1000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Kovboj	250 x n	80 x n	20 x n	10 x n	4 x n
Černovlasý muž	100 x n	60 x n	20 x n	10 x n	4 x n
Žena s růží	80 x n	50 x n	16 x n	8 x n	-
Žena s vínem	60 x n	40 x n	16 x n	8 x n	-
Kůň	50 x n	30 x n	14 x n	6 x n	-
A	40 x n	20 x n	10 x n	4 x n	-
K	40 x n	20 x n	10 x n	4 x n	-
Q	30 x n	16 x n	8 x n	2 x n	-
J	30 x n	16 x n	8 x n	2 x n	-

Symbol	13x +
Srdce (scatter)	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Wild Fortune

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,12 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se WILD
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Věštkyně (WILD)
Symbol Věštkyně (WILD) se objevuje kdekoli na válcích, nahrazuje všechny symboly a při nahrazení se rozšíří na všechny sousední pozice.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Věštkyně (WILD)	750 x n	150 x n	50 x n
Sova	400 x n	50 x n	20 x n
Kočka	300 x n	45 x n	20 x n
Kniha	150 x n	40 x n	15 x n
Káva	150 x n	40 x n	15 x n
A	50 x n	20 x n	5 x n
K	50 x n	20 x n	5 x n
Q	50 x n	20 x n	5 x n
J	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

100 Bulky Fruits Golden Coins Link

Hra 100 Bulky Fruits Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	100
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, 2 symboly scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 100 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se může objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Dolar (scatter), Hvězda (scatter) a Mince s jakýmkoliv označením. Při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	800 x n	160 x n	40 x n	4 x n
Hrozen	200 x n	60 x n	20 x n	-
Meloun	200 x n	60 x n	20 x n	-
Zvon	80 x n	32 x n	8 x n	-
Pomeranč	60 x n	16 x n	4 x n	-
Švestka	60 x n	16 x n	4 x n	-
Citrón	60 x n	16 x n	4 x n	-
Třešně	60 x n	16 x n	4 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Power Hot Golden Coins Link

Hra 100 Power Hot Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	100
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, symbol scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 100 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se může objevit kdekoliv na válcích a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) a Mince s jakýmkoliv označením.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích. Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x
7 (WILD)	800 x n	320 x n	32 x n
Hrozen	320 x n	64 x n	16 x n
Meloun	160 x n	32 x n	16 x n
Švestka	160 x n	32 x n	16 x n
Citrón	80 x n	16 x n	8 x n
Pomeranč	80 x n	16 x n	8 x n
Třešně	80 x n	16 x n	8 x n
Hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Glossy Hot Golden Coins Link

Hra 20 Glossy Hot Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3
Počet herních linií:	20
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, symbol scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích. Symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	16000 x n	3200 x n	160 x n	-
Hrozen	400 x n	160 x n	40 x n	-
Meloun	400 x n	160 x n	40 x n	-
Švestka	160 x n	40 x n	16 x n	-
Citrón	160 x n	40 x n	16 x n	-
Pomeranč	160 x n	40 x n	16 x n	-
Třešně	160 x n	40 x n	16 x n	4 x m
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Bulky Fruits Golden Coins Link

Hra 40 Bulky Fruits Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	40
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, 2 symboly scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se může objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Dolar (scatter), Hvězda (scatter) a Mince s jakýmkoliv označením. Při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	800 x n	160 x n	40 x n	4 x n
Hrozen	200 x n	60 x n	20 x n	-
Meloun	200 x n	60 x n	20 x n	-
Zvon	80 x n	32 x n	8 x n	-
Pomeranč	60 x n	16 x n	4 x n	-
Švestka	60 x n	16 x n	4 x n	-
Citrón	60 x n	16 x n	4 x n	-
Třešně	60 x n	16 x n	4 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Extra Crown Golden Coins Link

Hra 40 Extra Crown Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	40
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, 2 symboly scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se může objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Dolar (scatter), Hvězda (scatter) a Mince s jakýmkoliv označením. Při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	1200 x n	200 x n	40 x n	8 x n
Hrozen	600 x n	80 x n	16 x n	-
Meloun	600 x n	80 x n	16 x n	-
Zvon	160 x n	40 x n	8 x n	-
Pomeranč	120 x n	20 x n	4 x n	-
Švestka	120 x n	20 x n	4 x n	-
Citrón	120 x n	20 x n	4 x n	-
Třešně	120 x n	20 x n	4 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Mystic Gem Golden Coins Link

Hra 40 Mystic Gem Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	40
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, 2 symboly scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Diamant (WILD)
Symbol Diamant (WILD) se může objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Dolar (scatter), Hvězda (scatter) a Mince s jakýmkoliv označením. Při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	1200 x n	200 x n	40 x n	8 x n
Hrozen	600 x n	80 x n	16 x n	-
Meloun	600 x n	80 x n	16 x n	-
Zvon	160 x n	40 x n	8 x n	-
Pomeranč	120 x n	20 x n	4 x n	-
Švestka	120 x n	20 x n	4 x n	-
Citrón	120 x n	20 x n	4 x n	-
Třešně	120 x n	20 x n	4 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Power Hot Golden Coins Link

Hra 40 Power Hot Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	40
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, symbol scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se může objevit kdekoliv na válcích a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) a Mince s jakýmkoliv označením.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích. Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x
7 (WILD)	800 x n	320 x n	32 x n
Hrozen	320 x n	64 x n	16 x n
Meloun	160 x n	32 x n	16 x n
Švestka	160 x n	32 x n	16 x n
Citrón	80 x n	16 x n	8 x n
Pomeranč	80 x n	16 x n	8 x n
Třešně	80 x n	16 x n	8 x n
Hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Art of Gold Golden Coins Link

Hra Art Of Gold Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	40
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, symbol scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechny hry v jejichž názvu je sousloví Golden Coins Link. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se může objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Dolar (scatter) a Mince s jakýmkoliv označením.

Symbol Dolar (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje kdekoli na válcích. Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x	2x
7	400 x n	120 x n	40 x n	4 x n
Zlato	240 x n	80 x n	20 x n	-
Granátové jablko	160 x n	40 x n	16 x n	-
Meloun	160 x n	40 x n	16 x n	-
Hrozny	80 x n	20 x n	8 x n	-
Švestka	80 x n	20 x n	8 x n	-
Pomeranč	80 x n	20 x n	8 x n	-
Třešně	80 x n	20 x n	8 x n	
Hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Aztec Forest

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,16 %
Specifické funkce hry	Maska (WILD), Pyramida (scatter), Reakce, Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Pyramida (scatter). Symbol Pyramida (scatter) vyhrává pouze na 1., 2. a 3. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Pyramida (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Maska (WILD)
Symbol Maska (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Pyramida (scatter).

Symbol Pyramida (scatter)
Symbol Pyramida (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů pouze na 1., 2. a 3. válci zleva, spouští Freespiny a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Pyramida (scatter) v základní hře kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva spustí 7 Freespinů. 7 Freespinů lze získat náhodně i v základní hře, která nepřinese 3 symboly Pyramida (scatter). 3 symboly Pyramida (scatter) během Freespinů udělí dalších 7 Freespinů. Během Freespinů nemohou být uděleny další Freespiny náhodně.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Buy Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 7 Freespinů za 30x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Azték-indián	1000 x n	200 x n	30 x n
Azték-indiánka	500 x n	100 x n	25 x n
Tygr	250 x n	50 x n	25 x n
Tomahawk	200 x n	40 x n	20 x n
Miska	150 x n	30 x n	15 x n
A	100 x n	25 x n	5 x n
K	100 x n	20 x n	5 x n
Q	80 x n	20 x n	5 x n
J	80 x n	20 x n	5 x n
Pyramida (scatter)	-	-	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Candy Palace

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,83 % - 96,45 %
Specifické funkce hry	Dort (scatter), Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Dort (scatter). Dort (scatter) platí již od kombinace 4 symbolů. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 6 svislých válcích a každý válec obsahuje 5 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit.

Symbol Dort (scatter)
Symbol Dort (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, spouští Freespiny a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Dvojnásobná šance
Stisknutím tlačítka 2xŠANCE vedle válců je sázka zvýšena o 25% a získává dvojnásobnou šanci na spuštění Freespinů. Je-li tato funkce aktivní, je k dispozici alternativní sada válců.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
4 nebo více symbolů Dort (scatter) v základní hře spouští 12 Freespinů. Během Freespinů pak 3 nebo více symbolů Dort (scatter) udělí dalších 6 Freespinů. Během Freespinů se kdekoliv na válcích mohou objevit symboly násobitele o hodnotě násobku x2 až x100. Na válcích nemůže být současně více než 1 násobitel x100 a více než 2 násobitele x50. Násobitele se uplatní na výhru v daném zatočení až po proběhnutí všech Reakcí. Během Reakcí symboly násobitele z válců nemizí. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 12 Freespinů za 80x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulky

Symbol	8x	9x	10x	11x	12x a více
Fialové želé	10 x n	10 x n	25 x n	25 x n	50 x n
Kostka	2,5 x n	2,5 x n	10 x n	10 x n	25 x n
Modrá roláda	2 x n	2 x n	5 x n	5 x n	15 x n
Zelená roláda	1,5 x n	1,5 x n	2 x n	2 x n	12 x n
Zmrzlina	1 x n	1 x n	1,5 x n	1,5 x n	10 x n
Pendreky	0,8 x n	0,8 x n	1,2 x n	1,2 x n	8 x n
Želé	0,5 x n	0,5 x n	1 x n	1 x n	5 x n
Makrónka	0,4 x n	0,4 x n	0,9 x n	0,9 x n	4 x n
Bonbon	0,25 x n	0,25 x n	0,75 x n	0,75 x n	2 x n

Symbol	4x	5x	6x a více
Dort (scatter)	3 x n	5 x n	100 x n

n = celková sázka do základní hry

Cavemen and Dinosaurs

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,25 %
Specifické funkce hry	Hořící meteorit (WILD), Sopka (scatter), Freespiny, Okamžitá výhra, Buy Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Sopka (scatter). Symbol Sopka (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Sopka (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Hořící meteorit (WILD)
Symbol Hořící meteorit (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Sopka (scatter).

Symbol Sopka (scatter)
Symbol Sopka (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoli na herním poli, spouští Freespiny a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 symboly Sopka (scatter) v základní hře spouští 8 Freespinů. Během Freespinů pak 3 další symboly Sopka (scatter) udělí dalších 6 Freespinů Pokud během Freespinů dopadne meteor na symbol Sopka (scatter), je udělen další 1 Freespin. Takto lze udělit až 9 dalších Freespinů. Během Freespinů létají meteory po obrazovce. Než se válce zastaví, některé z těchto meteorů mohou na válce dopadnout. Tím se objeví symbol WILD a válce se okamžitě zastaví. Všechny symboly zasažené meteorem se promění v symbol WILD, s výjimkou symbolů Sopka (scatter). Takto může hráč získat až 15 nových symbolů Wild. I když byl válec již zasažen a zastaven, mohou na něj dopadnout další meteory.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Okamžitá výhra
Během každého roztočení v hlavní hře se může po obrazovce náhodně vyskytnout malý dinosaurus nesoucí několik vajec. Při běhu po válcích dinosaurus upustí vejce, které hráči udělí okamžitý výhru. Výše výhry se určí vynásobením celkové sázky ve hře náhodným násobitelem (x10 nebo x20).

Buy Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 8 Freespinů za 100x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x		Symbol	5x	4x	3x
Hořící meteorit (WILD)	1500 x n	500 x n	100 x n	10 x n		A	60 x n	20 x n	10 x n
Červený drak	1000 x n	300 x n	50 x n	5 x n		K	60 x n	20 x n	10 x n
Modrý drak	1000 x n	300 x n	50 x n	5 x n		Q	60 x n	20 x n	10 x n
Lovec	300 x n	60 x n	30 x n	-		J	60 x n	20 x n	10 x n
Lovkyně	300 x n	60 x n	30 x n	-		Sopka (scatter)	-	-	2 x m
Dýka	80 x n	40 x n	20 x n	-					
Kýta	80 x n	40 x n	20 x n	-					

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

m = celková sázka do základní hry

Fruity Time

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6 + 1 příčný
Počet symbolů na válci	2-7
Počet výherních linií	324-117649
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,46 %
Specifické funkce hry	Hvězda (Wild), Kostky (scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Kostky (scatter). Symbol Kostky (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Kostky (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny probíhají v herním poli o 6 svislých válcích a jednom příčném nad nimi. 1. a 6. svislý válec zleva obsahuje 2-7 symbolů a ostatní svislé válce 2-6 symbolů. Příčný válec obsahuje 4 symboly, které se stávají součástí kombinace symbolů na 2. až 5. svislém válci zleva.

Symbol Hvězda (WILD)
Symbol Hvězda (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů pouze na 2., 3., 4. a 5. svislém válci zleva a rovněž na příčném válci. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Kostky (scatter).

Symbol Kostky (scatter)
Symbol Kostky (scatter) se objevuje se v základní hře i během Freespinů pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, spouští Freespiny a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
4 symboly Kostky (scatter) v základní hře na 2., 3., 4. a 5. válci zleva spouští 15 Freespinů. Během Freespinů pak 4 symboly Kostky (scatter) na 2., 3., 4. a 5. válci zleva udělí dalších 15 Freespinů
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Buy Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 15 Freespinů za 70x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	6x	5x	4x	3x
BAR	10 x n	5 x n	3 x n	1,5 x n
Zvonek	10 x n	5 x n	3 x n	1,5 x n
Hrozen	3 x n	2 x n	1 x n	0,7 x n
Jahoda	3 x n	2 x n	1 x n	0,7 x n
Borůvka	2 x n	1,5 x n	0,8 x n	0,5 x n
Meloun	2 x n	1,5 x n	0,8 x n	0,5 x n
Švestka	0,7 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n
Pomeranč	0,7 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n
Třešně	0,7 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n
Citron	0,7 x n	0,6 x n	0,5 x n	0,3 x n
Kostky (scatter)	-	-	6 x n	2 x n

n = celková sázka do základní hry

Kemet´s Treasures

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,38 %
Specifické funkce hry	WILD, Scatter, Freespiny, Buy Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Pyramida (Scatter). Symbol Pyramida (Scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Pyramida (Scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a zdvojnásobí výhru.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje náhodně na všech válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Pyramida (Scatter) spouští 15 Freespinů. Během Freespinů lze spustit další Freespiny. Výhry během Freespinů jsou násobeny x3. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Buy Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 15 Freespinů za 100x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
WILD	500 x n	20 x n	5 x n	2 x n
Muž	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Žena	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Urna	400 x n	100 x n	20 x n	-
Oko	250 x n	75 x n	15 x n	-
Ankh	250 x n	75 x n	15 x n	-
Cep	200 x n	80 x n	20 x n	-
Svitek	125 x n	50 x n	10 x n	-
A	100 x n	25 x n	5 x n	-
K	100 x n	25 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	2 x n
Pyramida (Scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Bier O´Meter

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	30
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,25 %
Specifické funkce hry	Pivo (WILD), Scatter, Respin, Freespiny, Bier-O-Meter, Kolo štěstí, Buy Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Scatter. Symbol Scatter vyhrává pouze na 2., 3. a 4. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Pivo (WILD)
Symbol Pivo (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoli na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, spouští Freespiny a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter v základní hře kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 10 Freespinů. Během Freespinů nelze získat další Freespiny. Během Freespinů se symbol Pivo (WILD) mění na rozšířený WILD a spouští funkci RESPIN. Kdykoliv se symbol Pivo (WILD) objeví na 2., 3. nebo 4. válci zleva, rozšíří se přes celý válec a zafixuje se na svých pozicích. Poté proběhne otočení bez odečtení z počítadla Freespinů, toto se může v případě výskytu dalšího symbolu Piva (WILD) opakovat až 3x. Po skončení Respinů volně pokračují Freespiny.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Bier-O-Meter Feature
Na levé straně od válců se v základní hře i ve Freespinech nachází nádoba, která je na začátku prázdná a postupně dochází za pomocí symbolu Pivo (WILD) k jejímu plnění. V základní hře dochází k jejímu plnění při každé výherní kombinaci, jejíž součástí je symbol Pivo (WILD), ve Freespinech dochází k jejímu plnění kdykoliv se na obrazovce objeví symbol Pivo (WILD). Po naplnění nádoby po horní rysku se spustí Kolo štěstí. To je rozděleno na 8 segmentů s násobiteli:

2/8 – 12x sázka do hry
2/8 – 15x sázka do hry
1/8 – 10x sázka do hry
1/8 – 25x sázka do hry
1/8 – 50x sázka do hry
1/8 – 100x sázka do hry

Kolo spustí hráč kliknutím na prostředek kola. Kolose roztočí a po chvíli se automaticky zastaví. Po zastavení horní šipka ukáže na segment kola s vylosovaným násobitelem. Součin vylosovaného násobitele a aktuální sázky do hry se pak spolu s případnou výhrou ze základní hry, která Bier-O-Meter spustila, připíše na displej Kredit.
Po vyhodnocení násobku se hra vrací do základního režimu a nádoba se vynuluje. Pokud dojde při spuštění funkce k přeplnění, přebytek se převede do nové nádoby. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Buy Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 10 Freespinů za 100x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.
Během základní hry si hráč může koupit Bier-O-Meter Feature za 16x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Žena	3000 x n	1000 x n	100 x n	15 x n
Varhany	750 x n	250 x n	80 x n	-
Kuře	300 x n	150 x n	70 x n	-
Hranolky	200 x n	100 x n	50 x n	-
Preclík	200 x n	100 x n	50 x n	-
A	60 x n	30 x n	15 x n	-
K	60 x n	30 x n	15 x n	-
Q	60 x n	30 x n	15 x n	-
J	60 x n	30 x n	15 x n	-
Scatter	-	-	150 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Candy Palace – Christmas Edition

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,83 % - 96,45 %
Specifické funkce hry	Dort (scatter), Freespiny s násobitelem
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Dort (scatter). Dort (scatter) platí již od kombinace 4 symbolů. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 6 svislých válcích a každý válec obsahuje 5 symbolů.

Reakce
Při výhře se na počítadle výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na počítadlo výher a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z počítadla výher na displej Kredit.

Symbol Dort (scatter)
Symbol Dort (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoli na válcích, spouští Freespiny a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Dvojnásobná šance
Stisknutím tlačítka 2xŠANCE vedle válců je sázka zvýšena o 25% a získává dvojnásobnou šanci na spuštění Freespinů. Je-li tato funkce aktivní, je k dispozici alternativní sada válců.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
4 nebo více symbolů Dort (scatter) v základní hře spouští 12 Freespinů. Během Freespinů pak 3 nebo více symbolů Dort (scatter) udělí dalších 6 Freespinů. Během Freespinů se kdekoliv na válcích mohou objevit symboly násobitele o hodnotě násobku x2 až x100. Na válcích nemůže být současně více než 1 násobitel x100 a více než 2 násobitele x50. Násobitele se uplatní na výhru v daném zatočení až po proběhnutí všech Reakcí. Během Reakcí symboly násobitele z válců nemizí. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Buy Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 12 Freespinů za 80x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulky

Symbol	8x	9x	10x	11x	12x a více
Fialové želé	10 x n	10 x n	25 x n	25 x n	50 x n
Kostka	2,5 x n	2,5 x n	10 x n	10 x n	25 x n
Modrá roláda	2 x n	2 x n	5 x n	5 x n	15 x n
Zelená roláda	1,5 x n	1,5 x n	2 x n	2 x n	12 x n
Zmrzlina	1 x n	1 x n	1,5 x n	1,5 x n	10 x n
Pendreky	0,8 x n	0,8 x n	1,2 x n	1,2 x n	8 x n
Želé	0,5 x n	0,5 x n	1 x n	1 x n	5 x n
Makrónka	0,4 x n	0,4 x n	0,9 x n	0,9 x n	4 x n
Bonbon	0,25 x n	0,25 x n	0,75 x n	0,75 x n	2 x n

Symbol	4x	5x	6x a více
Dort (scatter)	3 x n	5 x n	100 x n

n = celková sázka do základní hry

Secrets of Cairo

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,53 %
Specifické funkce hry	WILD, Bonus (scatter), Freespiny, Buy Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus (scatter). Bonus (scatter) vyhrává kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Bonus (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na 5 svislých a 1 vodorovném válci. Každý svislý válec obsahuje 3 symboly a vodorovný 5 symbolů. V základní hře jsou aktivní na horním vodorovném válci pouze symboly na 1., 3. a 5. pozici zleva. Ve Freespinech jsou aktivní všechny.

Symbol WILD
Symbol WILD se může objevit kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus (scatter).

Symbol Bonus (scatter)
Symbol Bonus se objevuje v základní hře a během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Bonus (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny) s násobitelem
3 symboly Bonus (scatter) v základní hře spouští 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Bonus (scatter) udělí dalších 10 Freespinů. Během Freespinů se symboly WILD objevují jako navršené.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Buy Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 10 Freespinů za 100x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně.
Po zvolení ikony Buy Bonus a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví se 3 symboly Bonus (scatter) a spustí se 10 Freespinů. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
WILD	1000 x n	225 x n	100 x n
Král	600 x n	200 x n	50 x n
Královna	600 x n	200 x n	50 x n
Oko Hora	400 x n	150 x n	25 x n
Ankh	350 x n	150 x n	25 x n
Lotos	200 x n	100 x n	10 x n
Důtky	200 x n	100 x n	10 x n
A	125 x n	50 x n	5 x n
K	125 x n	50 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
Bonus (scatter)			2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

10 Alebrijes Eternal

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,37 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se symbol WILD, Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Slunce (scatter) a Měsíc (scatter). Symboly Slunce (scatter) a Měsíc (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Slunce (scatter) a Měsíc (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Slunce (scatter) a Měsíc (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Slunce (scatter) a Měsíc (scatter)
Symbol Slunce (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Měsíc (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko Koupit bonus koupit rozšiřující se symboly WILD a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 4,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol WILD kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly WILD kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 71,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly WILD na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol WILD kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly WILD kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Zlato	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Diamant	700 x n	120 x n	40 x n	-
Kámen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Štětec	200 x n	40 x n	20 x n	-
A	150 x n	30 x n	10 x n	-
K	150 x n	30 x n	10 x n	-
Q	150 x n	30 x n	10 x n	-
J	150 x n	30 x n	10 x n	-
Slunce (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Měsíc (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Alebrijes Eternal

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,08 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se symbol WILD, Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Slunce (scatter) a Měsíc (scatter). Symboly Slunce (scatter) a Měsíc (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Slunce (scatter) a Měsíc (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Slunce (scatter) a Měsíc (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Slunce (scatter) a Měsíc (scatter)
Symbol Slunce (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Měsíc (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko Koupit bonus koupit rozšiřující se symboly WILD a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 4,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol WILD kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly WILD kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 71,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly WILD na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol WILD kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly WILD kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Zlato	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Diamant	700 x n	120 x n	40 x n	-
Kámen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Štětec	200 x n	40 x n	20 x n	-
A	150 x n	30 x n	10 x n	-
K	150 x n	30 x n	10 x n	-
Q	150 x n	30 x n	10 x n	-
J	150 x n	30 x n	10 x n	-
Slunce (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Měsíc (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Glossy Hot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,07 %
Specifické funkce hry	Nejsou
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Book of Waka-Waka

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,23 %
Specifické funkce hry	Kniha (WILD, scatter), Freespiny
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Kniha (WILD, scatter). Symbol Kniha (WILD, scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Kniha (WILD, scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Kniha (WILD, scatter)
Symbol Kniha (WILD, scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoli na válcích, nahrazuje všechny symboly a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (WILD, scatter) v základní hře spouští 10 Freespinů. Během Freespinů 3 a více symbolů Kniha (WILD, scatter) spouští dalších 10 Freespinů. Před začátkem Freespinů je náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci a platí až do konce Freespinů.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Čaroděj	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Čarodějka	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Africká kytara	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
A	150 x n	40 x n	5 x n	
K	150 x n	40 x n	5 x n	
Q	100 x n	25 x n	5 x n	
J	100 x n	25 x n	5 x n	
10	100 x n	25 x n	5 x n	
Kniha (WILD)	200 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Great Sparta

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,04 %
Specifické funkce hry	WILD, Scatter, Freespiny, Mince, Bonusová výhra
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Scatter. Symbol Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Scatter spouští Freespiny. Před začátkem Freespinů je náhodně vybrán poměr počtu Freespinů (6-9-15) a násobitelem výherních kombinací během nich (x1-x2-x3), interakce hráče zde nemá vliv na výsledný poměr. Během Freespinů lze spustit další Freespiny. Pokud se během zatočení na válcích objeví libovolný symbol mince v počtu menším než 6, tyto se po dotočení změní na symbol WILD. Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Bonusová výhra
Nachází-li se po zastavení otáčky základní hry i Freespinů kdekoliv na válcích alespoň 6 symbolů jakékoliv Mince, tyto symboly se zafixují ve svých polohách na obrazovce a hra přejde do bonusové fáze hry Bonusová výhra. Ta startuje se třemi volnými zatočeními a kdykoliv se na válcích objeví nové symboly Mince, rovněž se zafixují ve svých polohách na obrazovce a dole pod válci se přičte na počítadlo Volných otočení +1 za každý nový symbol Mince.
Mince mohou mít stříbrnou nebo zlatou barvu a obsahují náhodnou hodnotu v rozpětí 1-20násobku sázky, která funkci spustila. Dále se ve hře nachází Mince s hodnotou Jackpotu:

Mini – 30 x celková sázka
Minor – 100 x celková sázka

Nachází-li se po skončení funkce Bonusová výhra na válcích 8 a více symbolů Zlatá Mince, hráč získá Major Jackpot v hodnotě 250 x celková sázka k výhře navíc.
Hra končí v případě zaplnění celé plochy válců symboly Mince nebo tím, že hráči již nezbývá žádné volné otočení. V případě zaplnění celé plochy jakýmikoliv Mincemi, získá hráč Grand Jackpot (1000 x sázka do hry). Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
WILD	500 x n	100 x n	20 x n
Muž	250 x n	75 x n	15 x n
Žena	200 x n	50 x n	15 x n
Meče	150 x n	30 x n	10 x n
Helma	100 x n	20 x n	10 x n

Symbol	5x	4x	3x
A	75 x n	20 x n	5 x n
K	50 x n	10 x n	5 x n
Q	50 x n	10 x n	5 x n
J	50 x n	10 x n	5 x n
Scatter	100 x m	15 x m	2 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Mystic Tiger

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,01 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se symbol Tygr (WILD), Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Mnich (scatter) a Chrám (scatter). Symboly Mnich (scatter) a Chrám (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Mnich (scatter) a Chrám (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Tygr (WILD)
Symbol Tygr (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mnich (scatter) a Chrám (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Mnich (scatter) a Chrám (scatter)
Symbol Mnich (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Chrám (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko Koupit bonus koupit rozšiřující se symboly Tygr (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 4,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Tygr (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Tygr (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 71,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Tygr (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Tygr (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Tygr (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Mince	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Zvon	700 x n	120 x n	40 x n	-
Pergamen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Nádoba	200 x n	40 x n	20 x n	-
A	150 x n	30 x n	10 x n	-
K	150 x n	30 x n	10 x n	-
Q	150 x n	30 x n	10 x n	-
J	150 x n	30 x n	10 x n	-
Mnich (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Chrám (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Panda´s Gold

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,32 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se symbol Panda (WILD), Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Truhla (scatter) a Drak (scatter). Symboly Truhla (scatter) a Drak (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Truhla (scatter) a Drak (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Panda (WILD)
Symbol Panda (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Truhla (scatter) a Drak (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Truhla (scatter) a Drak (scatter)
Symbol Truhla (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Drak (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko Koupit bonus koupit rozšiřující se symboly Panda (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Panda (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Panda (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 70násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Panda (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Panda (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Panda (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Zlatá Miska	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Lampióny	500 x n	100 x n	40 x n	-
Vějíř	500 x n	100 x n	40 x n	-
Nádoba	200 x n	50 x n	20 x n	-
A	100 x n	30 x n	10 x n	-
K	100 x n	30 x n	10 x n	-
Q	100 x n	30 x n	10 x n	-
J	100 x n	30 x n	10 x n	-
Truhla (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Drak (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Burning Hot Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,48 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se symbol Čtyřlístek (WILD), Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko Koupit bonus koupit rozšiřující se symboly Čtyřlístek (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 70násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Asian Palace

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,83 % - 96,45 %
Specifické funkce hry	Jin a Jang, Reakce, Freespiny, Buy Bonus, Dvojnásobná šance
Počítání výher	Vyhrává každá kombinace 8 nebo více shodných symbolů kdekoliv na válcích kromě Jin a Jang (scatter). Jin a Jang (scatter) platí již od kombinace 4 symbolů. Výhry za jednotlivé výherní kombinace různých symbolů se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 6 svislých válcích a každý válec obsahuje 5 symbolů.

Reakce
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly na válcích, kromě Scatter, zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Reakce jsou aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol Jin a Jang
Symbol Jin a Jang se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoli na válcích, spouští Freespiny a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
4 nebo více symbolů Jin a Jang v základní hře kdekoli na válcích spustí 12 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Jin a Jang udělí dalších 6 Freespinů. Během Freespinů se může kdekoli na válcích objevit symbol Bonsaj, který na sobě nese náhodný násobitel a tento po skončení všech Reakcí aplikuje na celkovou výhru daného zatočení. Je-li v daném okamžiku na obrazovce zobrazeno více symbolů Bonsaj, jejich násobitelé se sčítají.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Buy Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 12 Freespinů za 80x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Dvojnásobná šance
Během základní hry si hráč může koupit dvojnásobnou šanci na zisk Freespinů za 1,25x násobku vybrané sázky. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry

Výherní tabulka

Symbol	12x+	11x	10x	9x	8x
Drak	50 x m	25 x m	25 x m	10 x m	10 x m
Ryba	25 x m	10 x m	10 x m	2,5 x m	2,5 x m
Žába	15 x m	5 x m	5 x m	2 x m	2 x m
Měšec	12 x m	2 x m	2 x m	1,5 x m	1,5 x m
Láhev	10 x m	1,5 x m	1,5 x m	1 x m	1 x m
A	8 x m	1,2 x m	1,2 x m	0,8 x m	0,8 x m
K	5 x m	1 x m	1 x m	0,5 x m	0,5 x m
Q	4 x m	0,9 x m	09, x m	0,4 x m	0,4 x m
J	2 x m	0,75 x m	0,75 x m	0,25 x m	0,25 x m

Symbol	6x+	5x	4x
Jin a Jang	100 x m	5 x m	3 x m

m = celková sázka do základní hry

40 Mystic Gem

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	40
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,08 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se symbol Diamant (WILD), Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Diamant (WILD)
Symbol Diamant (WILD) se může objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko Koupit bonus koupit rozšiřující se symboly Diamant (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 4,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Diamant (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Diamant (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 71,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Diamant (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Diamant (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Diamant (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	700 x n	120 x n	40 x n	-
Meloun	700 x n	120 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	40 x n	20 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	150 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	150 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	4 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Golden Coins: Reel Fishing

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,52 %
Specifické funkce hry	Lastura (WILD), Symbol Ryba, Symbol Collect, Tajemné postrčení
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolů Ryba a Loď (scatter). Symbol Loď (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Symbol Ryba vyhrává pouze spolu se symbolem Collect. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie, výhry na symbolu Ryba a výhry na symbolu Loď (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Lastura (WILD)
Symbol Lastura (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Loď (scatter), Ryba a Collect.

Symbol Loď (scatter)
Symbol Loď (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symboly Ryba
Symboly Ryba se objevují pouze na 1. až 4. válci zleva a nesou hodnoty ve výši 0,5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x nebo 100x násobku aktuální sázky do hry.

Bonusová funkce Collect
Objeví-li se na 5. válci zleva symbol Collect, je vyplacena výhra rovnající se součtu hodnot nesených symboly Ryba, které jsou aktuálně zobrazeny na 1. až 4. válci zleva.

Bonusová funkce Tajemné postrčení
Není-li dosaženo výhry, ale na obrazovce je alespoň jeden symbol Ryba a zároveň není na 5. válci zleva symbol Collect, je 5. válec zleva náhodně postrčen směrem dolů a odhalí tak nové symboly. Postrčením lze získat symbol Collect a následně výhru na symbolech Ryba.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Lastura (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Rybářský Kufr	400 x n	80 x n	20 x n
A	200 x n	40 x n	20 x n
K	200 x n	40 x n	20 x n
Q	100 x n	20 x n	10 x n
J	100 x n	20 x n	10 x n
10	100 x n	20 x n	10 x n
Loď (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Burning Hot Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,32 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se symbol Čtyřlístek (WILD), Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko Koupit bonus koupit rozšiřující se symboly Čtyřlístek (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 70násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Golden Coins: Reel Fishing

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,88 %
Specifické funkce hry	Lastura (WILD), Symbol Ryba, Symbol Collect, Tajemné postrčení
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolů Ryba a Loď (scatter). Symbol Loď (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Symbol Ryba vyhrává pouze spolu se symbolem Collect. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie, výhry na symbolu Ryba a výhry na symbolu Loď (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Lastura (WILD)
Symbol Lastura (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Loď (scatter), Ryba a Collect.

Symbol Loď (scatter)
Symbol Loď (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symboly Ryba
Symboly Ryba se objevují pouze na 1. až 4. válci zleva a nesou hodnoty ve výši 0,5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 15x nebo 25x násobku aktuální sázky do hry.

Bonusová funkce Collect
Objeví-li se na 5. válci zleva symbol Collect, je vyplacena výhra rovnající se součtu hodnot nesených symboly Ryba, které jsou aktuálně zobrazeny na 1. až 4. válci zleva.

Bonusová funkce Tajemné postrčení
Není-li dosaženo výhry, ale na obrazovce je alespoň jeden symbol Ryba a zároveň není na 5. válci zleva symbol Collect, je 5. válec zleva náhodně postrčen směrem dolů a odhalí tak nové symboly. Postrčením lze získat symbol Collect a následně výhru na symbolech Ryba.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Lastura (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Rybářský Kufr	400 x n	80 x n	20 x n
A	200 x n	40 x n	20 x n
K	200 x n	40 x n	20 x n
Q	100 x n	20 x n	10 x n
J	100 x n	20 x n	10 x n
10	100 x n	20 x n	10 x n
Loď (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Burning Hot Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,42 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se symbol Čtyřlístek (WILD), Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko Koupit bonus koupit rozšiřující se symboly Čtyřlístek (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 70násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

20 Aztec Coins

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,88 %
Specifické funkce hry	WILD, Mince, Collect, Tajemné postrčení
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Azték (scatter). Symbol Azték (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Azték (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na válcích, a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Azték, Mince a Collect. Tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Azték (scatter)
Symbol Azték (scatter) se objevuje kdekoli na válcích, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symbol Mince
Symbol Mince se objevuje na 1., 2., 3. a 4. válci zleva a obsahuje určitou peněžní hodnotu. Hodnota může být x0,5, x1, x2, x5, x10, x15 nebo x25 celkové sázky. Fungování funkce symbolu Mince je závislé na symbolu Collect viz níže.

Symbol Collect
Symbol Collect se objevuje pouze na 5. válci zleva. Pokud se objeví symbol Collect, přičtou se k výhře veškeré peněžní hodnoty ze symbolů Mince, které jsou aktuálně na válcích. Pokud se neobjeví symbol Collect, peněžní hodnoty ze symbolů Mince se neuplatní.

Tajemné postrčení
Pokud je na válcích alespoň jeden nebo více symbolů Mince a zároveň nedošlo k žádné výherní kombinaci, může se náhodně uplatnit funkce Tajemné postrčení. Po dotočení všech válců se posune pátý válec zleva směrem dolů a odhalí nové symboly.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
WILD	5000 x n	1000 x n	100 x n
A	400 x n	80 x n	20 x n
K	200 x n	40 x n	20 x n
Q	200 x n	40 x n	20 x n
J	100 x n	20 x n	10 x n
10	100 x n	20 x n	10 x n
9	100 x n	20 x n	10 x n
Azték (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Burning Hot Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,45 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se symbol Čtyřlístek (WILD), Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko Koupit bonus koupit rozšiřující se symboly Čtyřlístek (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 70násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Čtyřlístek (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Golden Coins: Reel Fishing

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,31 %
Specifické funkce hry	Lastura (WILD), Symbol Ryba, Symbol Collect, Tajemné postrčení
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolů Ryba a Loď (scatter). Symbol Loď (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Symbol Ryba vyhrává pouze spolu se symbolem Collect. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie, výhry na symbolu Ryba a výhry na symbolu Loď (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 4 symboly.

Symbol Lastura (WILD)
Symbol Lastura (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Loď (scatter), Ryba a Collect.

Symbol Loď (scatter)
Symbol Loď (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Symboly Ryba
Symboly Ryba se objevují pouze na 1. až 4. válci zleva a nesou hodnoty ve výši 0,5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x nebo 100x násobku aktuální sázky do hry.

Bonusová funkce Collect
Objeví-li se na 5. válci zleva symbol Collect, je vyplacena výhra rovnající se součtu hodnot nesených symboly Ryba, které jsou aktuálně zobrazeny na 1. až 4. válci zleva.

Bonusová funkce Tajemné postrčení
Není-li dosaženo výhry, ale na obrazovce je alespoň jeden symbol Ryba a zároveň není na 5. válci zleva symbol Collect, je 5. válec zleva náhodně postrčen směrem dolů a odhalí tak nové symboly. Postrčením lze získat symbol Collect a následně výhru na symbolech Ryba.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Lastura (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Rybářský Kufr	400 x n	80 x n	20 x n
A	200 x n	40 x n	20 x n
K	200 x n	40 x n	20 x n
Q	100 x n	20 x n	10 x n
J	100 x n	20 x n	10 x n
10	100 x n	20 x n	10 x n
Loď (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Golden Goal Roulette

Základní parametry:

Typ hry:	Ruleta
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %
Specifické funkce hry	Vnitřní sázky, Vnější sázky, Hlášené sázky, Oblíbené sázky, Speciální sázky
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi v hodnotách 2 Kč až 200 Kč a umísťuje je do ruletového hracího pole



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Ovládání hry:
Panel vpravo nahoře:

	Zobrazí herní statistiky. Podmínkou je odehrát alespoň 16 her
	Otevře možnosti Oblíbených a Speciálních sázek
	Zobrazí herní historii
	V herním poli označí HOT NUMBERS (nejčastěji losovaná čísla) a COLD NUMBERS (nejméně často losovaná čísla). Podmínkou je odehrát alespoň 20 her
	Zobrazí návody ke hře
	Zapne/vypne zvuk

Pravidla hry:

1. Cílem hry Golden Goal Roulette je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, hlášené sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
3. Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro stůl.
4. Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
5. Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Golden Goal Roulette obsahuje následující typy sázek:

Vnitřní sázky



Sázky na sousední čísla – V pravém spodním rohu herní obrazovky vedle závodní dráhy si hráč může zvolit na číselném posuvníku mezi hodnotami 0 až 9, kdy čísla znázorňují počet sousedících polí na ruletě z každé strany k číslu, které hráč označí. (0 – sázka na jedno číslo, 1 – sázka na číslo + jedno sousedící pole z každé strany od vybraného čísla, … atd.)

Jedno číslo (Straight up) – jedná se o sázku, která se vztahuje pouze na jedno číslo a hráč ji může vsadit na libovolné číslo i na 0.

Dvě čísla (Split) – Hráč může vsadit na dvě čísla, která na stole sousedí vertikálně nebo horizontálně, a umístit sázku na čáru mezi těmito dvěma čísly.

Tři čísla (Street) – Sázka se vztahuje na tři čísla, která jdou za sebou. Hráč může také vsadit na následující skupiny: 0, 1 a 2 nebo 0, 2 a 3.

Čtyři čísla (Corner) – Tato sázka se vztahuje na libovolná 4 čísla, která tvoří čtverec. Aby hráč mohl tuto sázku uzavřít, musí položit žeton na společný roh těchto čísel.

Šest čísel (Line bet) – Tato sázka zahrnuje 6 čísel a hráč může vsadit na dvě sousední řady.

Vnější sázky

Sloupec – Tato sázka zahrnuje 12 čísel. V tomto případě hráč sází na 12 čísel v kterémkoli ze tří vodorovných sloupců.

Tucet – Tato sázka zahrnuje 12 čísel. Hráč vsadí na jednu ze tří skupin 12 čísel a může vsadit na políčka označená 1st 12, 2nd 12 nebo 3rd 12.

Červená/černá – Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte minci na červené nebo černé pole na hracím stole.

Sudá/Lichá – Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte minci na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).

1-18/19-36 – Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte minci na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.

Pozn.: Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2to1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

Hlášené sázky



Hráč může nad stolem uzavírat sázky zvané jako hlášené. Čísla na dráze opakují čísla kola a každý sektor odkazuje na konkrétní sázkovou kombinaci, kterou na něj lze umístit.

Zero – Sázka na sérii 7 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Zero na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26 a 32/35.

Tiers – Tzv. „Malá série“, tedy sázka na sérii 12 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Tiers na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 a 33/36.

Orphelins – Sázka na 2 série celkem 8 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Orphelins na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 4 mince, a to na 6/9, 14/17, 17/20 a 31/34.

Voisins – Tzv. „Velká série“, tedy sázka na sérii 17 čísel na ruletovém kole. Po kliknutí na pole Voisins na dráze rulety se v herním poli najednou objeví 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince) a 32/35.

Speciální sázky

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet mincí potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Na možnost speciálních sázek se lze dostat kliknutím na symbol Hvězda v pravém horním rohu herní obrazovky a následné kliknutí na záložku „SPECIÁLNÍ SÁZKY“

Finale En Plein		
Typ sázky	Počet mincí	Vsazená čísla
Finale 0 en plein	4	0, 10, 20, 30
Finale 1 en plein	4	1, 11, 21, 31
Finale 2 en plein	4	2, 12, 22, 32
Finale 3 en plein	4	3, 13, 23, 33
Finale 4 en plein	4	4, 14, 24, 34
Finale 5 en plein	4	5, 15, 25, 35
Finale 6 en plein	4	6, 16, 26, 36
Finale 7 en plein	3	7, 17, 27
Finale 8 en plein	3	8, 18, 28
Finale 9 en plein	3	9, 19, 29

Finales A Cheval		
Typ sázky	Počet mincí	Vsazená čísla
Finale a cheval 0/3	4	0/3, 10/13, 20/23, 30/33
Finale a cheval 1/4	4	1/4, 11/14, 21/24/ 31/34
Finale a cheval 2/5	4	2/5, 12/15, 22/25, 32/35
Finale a cheval 3/6	4	3/6, 13/16, 23/26, 33/36
Finale a cheval 4/7	4	4/7, 14/17, 24/27, 34
Finale a cheval 5/8	4	5/8, 15/18, 25/28, 35
Finale a cheval 6/9	4	6/9, 16/19, 26/29, 36
Finale a cheval 7/10	3	7/10, 17/20, 27/30
Finale a cheval 8/11	3	8/11, 18/21, 28/31
Finale a cheval 9/12	3	9/12, 19/22, 29/32

Kompletní sázky

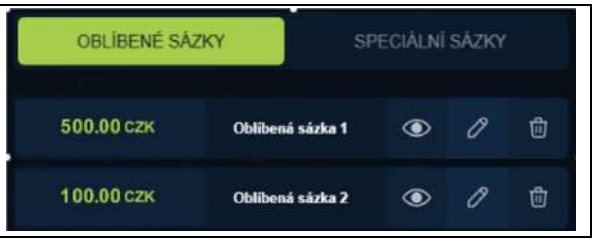
Pokrývá všechny vnitřní sázky pro jednotlivé číslo (tzv. „obložení čísla“). Například kompletní sázka na číslo 9 znamená 30 žetonů (1 – Straight up, 6 – Split, 3 – Street, 8 – Corner, 12 – Line bet).

- Kompletní sázka na 0 umístí 17 mincí
- Kompletní sázka na číslo 1 a 3 umístí každá 27 mincí
- Kompletní sázka na 2 je 36 mincí
- Kompletní sázka na čísla 34 a 36 každá umístí 18 mincí
- Kompletní sázka na 35 umístí 24 mincí
- Kompletní sázka na čísla v 1. sloupci (4 až 31) a 3. sloupci (6 až 33) umístí 30 mincí za každé číslo
- Kompletní sázka na čísla v 2. sloupci (5 až 32) umístí 40 mincí za každé číslo

Oblíbená sázka

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole. Na možnost oblíbených sázek se lze dostat kliknutím na symbol Hvězda v pravém horním rohu herní obrazovky a následně na tlačítko Oblíbená sázka. Pro uložení oblíbené sázky si pak tlačítkem + lze novou oblíbenou sázku nastavit. Takto lze uložit až 10 oblíbených sázek. Hráč si může oblíbené sázky kdykoliv upravit, případně odstranit.

	Zobrazení příslušné oblíbené sázky
	Změna názvu příslušné oblíbené sázky
	Odstranění příslušné oblíbené sázky



VÝHERNÍ TABULKA

VNITŘNÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (Kč)**
Přímé sázky	35:1	500
Dělení sázky (Split)	17:1	500
Sázky na řadu tří (Street)	11:1	500
Sázky na rohy	8:1	500
Sázka na šestici	5:1	500

VNĚJŠÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (Kč)**
Sázky na sloupce	2:1	500
Sázky na tucty	2:1	500
Sázka na 1-18 / 19-36	1:1	500
Sázka na červené nebo černé	1:1	500
Sázka na sudé nebo liché	1:1	500

V případě výhry se k vyplácené hodnotě připočte i výše uskutečněných sázek.

Slovníček herní terminologie

Anglické slovo	**Překlad slova**
1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (dozen)	1st – 12, 2nd – 12, 3rd – 12 (tucet)
Black	Černá
Red	Červená
Corner	Roh
Even	Sudá
Odd	Lichá
MIN	MIN
MAX	MAX
Paytable	Výherní tabulka
Straight	Přímá sázka (sázka na jedno číslo)
Split	Hrana (sázka na dvě čísla)
Six Line	Šestice
Three Line (Street)	Řada tří (Street)
Number and neighbors	Číslo a jeho sousedé
Red Splits	Dělené na červenou
Black Splits	Dělené na černou

40 Vampire Beast

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	40
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,44 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se WILD, Bonusová výhra
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoli na 2., 3., 4. a 5. válci zleva, nahrazuje všechny symboly a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Bonusová výhra
Objeví-li se 12 shodných karetních symbolů (A, K, Q, J) na prvních třech válcích zleva, nebo 16 shodných karetních symbolů na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 20 shodných karetních symbolů na všech pěti válcích, bude celková dosažená výhra ještě vynásobena násobitelem dle následující tabulky:

Počet shodných karetních symbolů na válcích zleva	Násobitel
12 na 3 válcích zleva	x 3
16 na 4 válcích zleva	x 4
20 na všech 5 válcích	x 5

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Dívka	3000 x n	800 x n	80 x n	40 x n
Bestie	1200 x n	200 x n	60 x n	20 x n
Kniha	500 x n	80 x n	40 x n	15 x n
Růže	200 x n	40 x n	20 x n	10 x n
Medailón	80 x n	30 x n	15 x n	-
Ampule	80 x n	30 x n	15 x n	-
A	40 x n	20 x n	10 x n	-
K	40 x n	20 x n	10 x n	-
Q	20 x n	10 x n	5 x n	-
J	20 x n	10 x n	5 x n	-

n = sázka na jednu herní linii (celková sázka na hru dělená počtem fixních linií)

Ancient Coins

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,29 % - 96,33 %
Specifické funkce hry	Muž (WILD), Mince, Hold & Spin, Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol Muž (WILD)
Symbol Muž (WILD) se může objevit v základní hře i ve Freespinech kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mince.

Symbol Mince
Symboly Mince se objevují v základní hře a během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. V základní hře existují 3 druhy Mincí odlišující se barvou (zelená, červená a modrá). Barevná Mince se po zatočení přesune do stejně barevného hrnce na levé straně herní obrazovky.

Barevné Masky
Na levé straně herní obrazovky se nachází 3 barevné Masky (zelená, červená a modrá) do kterých se přesouvají po každém zatočení symboly Mince, které se nachází na válcích. Kdykoliv se přesune symbol Mince na příslušnou Masku, můžou se spustit Freespiny. Druh Freespinů se určí v závislosti na barvě Masky.

Zelená Maska – MULTIPLIER – během Freespinů může vynásobit náhodné Mince na obrazovce násobitelem o hodnotě x2, x3, x5 nebo x10.

Červená Maska – DOUBLE REELS – během Freespinů jsou aktivní dvě herní obrazovky, kdy každá funguje samostatně a výhry se po skončení sčítají.

Modrá Maska – EXTRA SPIN – během Freespinů přidává +1 Freespin navíc (4 namísto 3).

Bonusová funkce Hold & Spin (Freespiny)
Náhodná Mince ve spojení s Hrncem spouští Freespiny. Freespiny mohou být spuštěny i s dvěma nebo třemi aktivními Maskami, pokud se při spuštění na válcích nacházelo více druhů Mincí různých barev.

Během Freespinů jsou k dispozici speciální válce, na nichž se objevují pouze symboly Mince a prázdné symboly. Freespiny jsou zahájeny se symboly Mince, které Freespiny spustily, přičemž v případě Freespinů DOUBLE REELS jsou spouštěcí symboly Mince zkopírovány do stejných pozic i na druhou sadu válců. Během Freespinů nesou symboly Mince násobitele ve výši 0,5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x nebo 100x celkové sázky, anebo nápisy MINI, MINOR, MAJOR. Nad válci jsou zobrazeny hodnoty 4 statických Jackpotů:

MINI	MINOR	MAJOR	GRAND
15 x sázka	30 x sázka	100 x sázka	1000 x sázka

Na počátku jsou k dispozici 3 Freespiny (v případě Freespinů EXTRA SPIN jsou k dispozici 4 Freespiny). Kdykoli se objeví na válcích nový symbol Mince, ten se zafixuje ve své pozici a počítadlo Freespinů se resetuje na počáteční hodnotu. Hra končí, pokud již na počítadle nezbývá žádný další Freespin nebo pokud se symboly Mince zaplní všechny pozice na válcích. Následně se sečtou hodnoty všech dosažených symbolů Mince a k nim se případně přičtou hodnoty MINI, MINOR a MAJOR, jsou-li dosaženy. Jsou-li zaplněny všechny pozice na válcích, je přičtena ještě hodnota jackpotu GRAND.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit Hold & Spin za 80x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Hráč si nemůže vybrat, jaká barva Mince a Masky bude spouštěcí kombinací.
Po zvolení ikony Buy Bonus a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení, které spouští Funkci Freespinů. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Lebka	2500 x n	500 x n	125 x n
Kompas	1875 x n	375 x n	75 x n
Dalekohled	1250 x n	200 x n	50 x n
Lampa	750 x n	200 x n	37,5 x n
Mapa	625 x n	150 x n	25 x n
Nůž	500 x n	100 x n	25 x n
A	250 x n	50 x n	12,5 x n
K	250 x n	50 x n	12,5 x n
Q	250 x n	50 x n	12,5 x n
J	250 x n	50 x n	12,5 x n
10	250 x n	50 x n	12,5 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Cocktail Rush Buy Bonus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,41 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se symbol Totem (WILD), Ledový čaj (scatter), Melounový koktejl (scatter)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě symbolu Ledový čaj (scatter) a symbolu Melounový koktejl (scatter). Symbol Ledový čaj (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli a symbol Melounový koktejl (scatter) vyhrává pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Ledový čaj (scatter) a Melounový koktejl (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 5 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Symbol Totem (WILD)
Symbol Totem (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Ledový čaj (scatter) a Melounový koktejl (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Ledový čaj (scatter) a Melounový koktejl (scatter)
Symbol Ledový čaj (scatter) se objevuje kdekoli na válcích a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
Symbol Melounový koktejl (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může kliknutím na tlačítko Koupit bonus koupit rozšiřující se symboly Totem (WILD) a rovněž si může zakoupit zaručenou výhru.
Za 4,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Totem (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 15násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Totem (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva.
Za 71,5násobek vybrané sázky hráč obdrží 3 rozšířené symboly Totem (WILD) na 2., 3. nebo 4. válci zleva.

Ve funkci Koupit Bonus lze zvolit rovněž možnost Zaručená výhra. V tom případě platí:
Za 12násobek vybrané sázky hráč obdrží 1 rozšířený symbol Totem (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.
Za 25násobek vybrané sázky hráč obdrží 2 rozšířené symboly Totem (WILD) kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci zleva a je zaručeno, že vznikne alespoň 1 výherní linie s náhodnou výhrou.

Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedmička	5000 x n	250 x n	50 x n	10 x n
Malina	700 x n	120 x n	40 x n	-
Opuncie	700 x n	120 x n	40 x n	-
Banán	200 x n	40 x n	20 x n	-
Jahoda	150 x n	30 x n	10 x n	-
Ananas	150 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n	-
Kiwi	150 x n	30 x n	10 x n	-
Ledový čaj (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Melounový koktejl (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Hot Deco Super Pot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,19 % - 96,37 %
Specifické funkce hry	Hrnec (collect), Mince, Hold & Spin, Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Bonusová funkce Hold & Spin (Freespiny
Kombinace symbolu Hrnec (collect) a dvou symbolů Mince (každý symbol musí být na jiném válci) spouští Freespiny. Symbol Hrnec (collect) zůstane zafixovaný na svém místě až do konce Freespinů.

Během Freespinů jsou k dispozici speciální válce, na nichž se objevují pouze symboly Mince a prázdné symboly, přičemž na válci kde se zobrazil spouštěcí symbol Hrnec (collect) se mohou objevovat pouze další symboly Hrnec (collect), které se po objevení zafixují ve svých pozicích až do konce Freespinů. Symboly Hrnec (collect) mají funkcí sbírání hodnot ze všech symbolů Mince, které se objeví v průběhu Freespinů na válcích, a to včetně hodnot statických Jackpotů.
Během Freespinů nesou symboly Mince náhodné hodnoty, anebo nápisy MINI, MINOR, MAJOR či GRAND. Nad válci jsou zobrazeny hodnoty 4 statických Jackpotů:

MINI	MINOR	MAJOR	GRAND
25 x sázka	50 x sázka	150 x sázka	1000 x sázka

Na počátku jsou k dispozici 3 Freespiny. Kdykoli se objeví na válcích nový symbol Mince (případně symbol Hrnec (collect)), počítadlo Freespinů se resetuje na počáteční hodnotu. Na počátku Freespinů spouštěcí symboly Hrnec (collect), sesbírají hodnoty všech spouštěcích symbolů Mince. Hra končí, pokud již na počítadle nezbývá žádný další Freespin. Následně se sečtou hodnoty dosažené na všech symbolech Hrnec (collect).
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit Hold & Spin za 60x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně.
Po zvolení ikony Buy Bonus a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení, které spouští Funkci Freespinů. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Dolary	15 x m
Hvězdy	10 x m
Melouny	5 x m
Hrozny	2 x m
Zvonky	2 x m
Švestky	1 x m
Broskve	1 x m
Citrony	0,5 x m
Třešně	0,5 x m

m = celková sázka do základní hry

Roman Coins

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,29 % - 96,33 %
Specifické funkce hry	Muž (WILD), Mince, Hold & Spin, Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol Muž (WILD)
Symbol Muž (WILD) se může objevit v základní hře i ve Freespinech kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mince.

Symbol Mince
Symboly Mince se objevují v základní hře a během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. V základní hře existují 3 druhy Mincí odlišující se barvou (zelená, červená a modrá). Barevná Mince se po zatočení přesune do stejně barevného hrnce na levé straně herní obrazovky.

Barevné Hrnce
Na levé straně herní obrazovky se nachází 3 barevné hrnce (zelený, červený a modrý) do kterých se přesouvají po každém zatočení symboly Mince, které se nachází na válcích. Kdykoliv se přesune symbol Mince do příslušného Hrnce, můžou se spustit Freespiny. Druh Freespinů se určí v závislosti na barvě Hrnce.

Zelený Hrnec – MULTIPLIER – během Freespinů může vynásobit náhodné Mince na obrazovce násobitelem o hodnotě x2, x3, x5 nebo x10.

Červený Hrnec – DOUBLE REELS – během Freespinů jsou aktivní dvě herní obrazovky, kdy každá funguje samostatně a výhry se po skončení sčítají.

Modrý Hrnec – EXTRA SPIN – během Freespinů přidává +1 Freespin navíc (4 namísto 3).

Bonusová funkce Hold & Spin (Freespiny)
Náhodná Mince ve spojení s Hrncem spouští Freespiny. Freespiny mohou být spuštěny i s dvěma nebo třemi aktivními Hrnci, pokud se při spuštění na válcích nacházelo více druhů Mincí různých barev.

Během Freespinů jsou k dispozici speciální válce, na nichž se objevují pouze symboly Mince a prázdné symboly. Freespiny jsou zahájeny se symboly Mince, které Freespiny spustily, přičemž v případě Freespinů DOUBLE REELS jsou spouštěcí symboly Mince zkopírovány do stejných pozic i na druhou sadu válců. Během Freespinů nesou symboly Mince násobitele ve výši 0,5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x nebo 100x celkové sázky, anebo nápisy MINI, MINOR, MAJOR. Nad válci jsou zobrazeny hodnoty 4 statických Jackpotů:

MINI	MINOR	MAJOR	GRAND
15 x sázka	30 x sázka	100 x sázka	1000 x sázka

Na počátku jsou k dispozici 3 Freespiny (v případě Freespinů EXTRA SPIN jsou k dispozici 4 Freespiny). Kdykoli se objeví na válcích nový symbol Mince, ten se zafixuje ve své pozici a počítadlo Freespinů se resetuje na počáteční hodnotu. Hra končí, pokud již na počítadle nezbývá žádný další Freespin nebo pokud se symboly Mince zaplní všechny pozice na válcích. Následně se sečtou hodnoty všech dosažených symbolů Mince a k nim se případně přičtou hodnoty MINI, MINOR a MAJOR, jsou-li dosaženy. Jsou-li zaplněny všechny pozice na válcích, je přičtena ještě hodnota jackpotu GRAND.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit funkci Hold & Spin za 80x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Hráč si nemůže vybrat, jaká barva Mince a Hrnce bude spouštěcí kombinací. Po zvolení ikony Buy Bonus a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení, které spouští Funkci Freespinů. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Orel	2500 x n	500 x n	125 x n
Koloseum	1875 x n	375 x n	75 x n
Kočár	1250 x n	200 x n	50 x n
Helma	750 x n	200 x n	37,5 x n
Meče	625 x n	150 x n	25 x n
Pergamen	500 x n	100 x n	25 x n
A	250 x n	50 x n	12,5 x n
K	250 x n	50 x n	12,5 x n
Q	250 x n	50 x n	12,5 x n
J	250 x n	50 x n	12,5 x n
10	250 x n	50 x n	12,5 x n

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)

Crazy Octopus

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,25 %
Specifické funkce hry	WILD, Truhla (scatter), Freespiny, Koupit Bonus, Okamžitá výhra
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Bonus (scatter). Bonus (scatter) vyhrává kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Bonus (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra probíhá na 5 válcích se 3 symboly a nabízí 20 pevných linií.

Symbol WILD
Symbol WILD se může objevit v základní hře i ve Freespinech kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Truhla (scatter). Symbol WILD tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Symbol Truhla (scatter)
Symbol Truhla (scatter) se objevuje v základní hře a během Freespinů kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Bonus (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Truhla (scatter) v základní hře spouští 8 Freespinů. Během Freespinů pak 3 symboly Truhla (scatter) udělí dalších 6 Freespinů. Během Freespinů po každém zatočení padne náhodný počet symbolů WILD na válce, maximálně však 15. Pokud padne symbol WILD na symbol Truhla (scatter), obdrží hráč +1 Freespin.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce do základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí celková výhra sečtená s případnou výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Okamžitá výhra
Během náhodného zatočení v základní hře může přes obrazovku přejít Medúza a při tomto průchodu udělí hráči okamžitou výhru. Výhra může být x10 nebo x20 celkové sázky do hry.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit 8 Freespinů za 100x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
WILD	1500 x n	500 x n	100 x n	10 x n
Chobotnice	1000 x n	300 x n	50 x n	5 x n
Želva	1000 x n	300 x n	50 x n	5 x n
Hvězdice	300 x n	60 x n	30 x n	-
Perla	300 x n	60 x n	30 x n	-
Zelená ryba	80 x n	40 x n	20 x n	-
Modrá ryba	80 x n	40 x n	20 x n	-
A	60 x n	20 x n	10 x n	-
K	60 x n	20 x n	10 x n	-
Q	60 x n	20 x n	10 x n	-
J	60 x n	20 x n	10 x n	-
Truhla (scatter)	-	-	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Phoenix Star Super Pot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,21 % - 96,27 %
Specifické funkce hry	Slunce (collect), Mince, Hold & Spin, Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Bonusová funkce Hold & Spin (Freespiny)
Kombinace symbolu Slunce (collect) a dvou symbolů Mince (každý symbol musí být na jiném válci) spouští Freespiny. Symbol Slunce (collect) zůstane zafixovaný na svém místě až do konce Freespinů.

Během Freespinů jsou k dispozici speciální válce, na nichž se objevují pouze symboly Mince a prázdné symboly, přičemž na válci kde se zobrazil spouštěcí symbol Slunce (collect) se mohou objevovat pouze další symboly Slunce (collect), které se po objevení zafixují ve svých pozicích až do konce Freespinů. Symboly Slunce (collect) mají funkcí sbírání hodnot ze všech symbolů Mince, které se objeví v průběhu Freespinů na válcích, a to včetně hodnot statických Jackpotů.
Během Freespinů nesou symboly Mince náhodné hodnoty, anebo nápisy MINI, MINOR, MAJOR či GRAND. Nad válci jsou zobrazeny hodnoty 4 statických Jackpotů:

MINI	MINOR	MAJOR	GRAND
25 x sázka	50 x sázka	150 x sázka	1000 x sázka

Na počátku jsou k dispozici 3 Freespiny. Kdykoli se objeví na válcích nový symbol Mince (případně symbol Slunce (collect)), počítadlo Freespinů se resetuje na počáteční hodnotu. Na počátku Freespinů spouštěcí symboly Slunce (collect), sesbírají hodnoty všech spouštěcích symbolů Mince. Hra končí, pokud již na počítadle nezbývá žádný další Freespin. Následně se sečtou hodnoty dosažené na všech symbolech Slunce (collect).
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit funkci Hold & Spin za 70x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně.
Po zvolení ikony Buy Bonus a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení, které spouští Funkci Freespinů. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Hvězdy	15 x m
77	10 x m
Zvonky	5 x m
Melouny	2 x m
Hrozny	2 x m
Švestky	1 x m
Broskve	1 x m
Citrony	0,5 x m
Třešně	0,5 x m

m = celková sázka do základní hry

Porko Collect Super Pot

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,21 % - 96,27 %
Specifické funkce hry	Prasátko (collect), Diamant, Hold & Spin, Koupit Bonus
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hraje na 3 svislých válcích a každý válec obsahuje 3 symboly.

Bonusová funkce Hold & Spin (Freespiny)
Kombinace symbolu Prasátko (collect) a dvou symbolů Diamant (každý symbol musí být na jiném válci) spouští Freespiny. Symbol Prasátko (collect) zůstane zafixovaný na svém místě až do konce Freespinů.

Během Freespinů jsou k dispozici speciální válce, na nichž se objevují pouze symboly Diamant a prázdné symboly, přičemž na válci kde se zobrazil spouštěcí symbol Prasátko (collect) se mohou objevovat pouze další symboly Prasátko (collect), které se po objevení zafixují ve svých pozicích až do konce Freespinů. Symboly Prasátko (collect) mají funkcí sbírání hodnot ze všech symbolů Diamant, které se objeví v průběhu Freespinů na válcích, a to včetně hodnot statických Jackpotů.
Během Freespinů nesou symboly Diamant náhodné hodnoty, anebo nápisy MINI, MINOR, MAJOR či GRAND. Nad válci jsou zobrazeny hodnoty 4 statických Jackpotů:

MINI	MINOR	MAJOR	GRAND
25 x sázka	50 x sázka	150 x sázka	1000 x sázka

Na počátku jsou k dispozici 3 Freespiny. Kdykoli se objeví na válcích nový symbol Diamant (případně symbol Prasátko (collect)), počítadlo Freespinů se resetuje na počáteční hodnotu. Na počátku Freespinů spouštěcí symboly Prasátko (collect), sesbírají hodnoty všech spouštěcích symbolů Diamant. Hra končí, pokud již na počítadle nezbývá žádný další Freespin. Následně se sečtou hodnoty dosažené na všech symbolech Prasátko (collect).
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Koupit Bonus
Během základní hry si hráč může koupit Hold & Spin za 70x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně.
Po zvolení ikony Buy Bonus a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení, které spouští Funkci Freespinů. Cena za koupi nepřesáhne hodnotu maximální sázky do hry.

Výherní tabulka

Symbol	3x
Hvězda	15 x m
Sedm	10 x m
Meloun	5 x m
Hrozny	2 x m
Zvonek	2 x m
Švestka	1 x m
Broskev	1 x m
Citron	0,5 x m
Třešně	0,5 x m

m = celková sázka do základní hry

40 Lucky Wilds Hot Golden Coins Link

Hra 40 Lucky Wilds Hot Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,50 %
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Čtyřlístek (WILD), Dolar (scatter), Hvězda (scatter), Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Čtyřlístek (WILD)
Symbol Čtyřlístek (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvon	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Švestky	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

Panda´s Gold Golden Coins Link

Hra Panda's Gold Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,50 %
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Panda (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Truhla (scatter) a Drak (scatter). Symboly Truhla (scatter) a Drak (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Truhla (scatter) a Drak (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Panda (WILD)
Symbol Panda (WILD) se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Truhla (scatter) a Drak (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Truhla (scatter) a Drak (scatter)
Symbol Truhla (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Drak (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Zlatá Miska	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Lampióny	500 x n	100 x n	40 x n	-
Vějíř	500 x n	100 x n	40 x n	-
Nádoba	200 x n	50 x n	20 x n	-
A	100 x n	30 x n	10 x n	-
K	100 x n	30 x n	10 x n	-
Q	100 x n	30 x n	10 x n	-
J	100 x n	30 x n	10 x n	-
Truhla (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Drak (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Power Hot Triple Boost Golden Coins Link

Hra 40 Power Hot Triple Boost Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,50 %
Specifické funkce hry	7 (WILD), Triple Boost
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Scatter
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Triple Boost
Na levé straně herní obrazovky se nachází 3 druhy Hrnců: ZONES (modrý), MYSTERY (červený) a COLLECT (zelený). Na válcích se mohou objevit symboly Mince viz níže. Mince mohou mít také modré, červené nebo zelené ohraničení, které odpovídá funkcím ze stejně barevných hrnců. Barva mince, která je součástí spouštějících Mincí pro funkci Hold & Spin aktivuje stejně barevný Hrnec pro následující Bonusovou funkci.

Modrý hrnec – **ZONES** – herní plocha je rozdělena do 4 zón, kdy každá má svůj vlastní násobitel, pokud se zaplní kompletně celá zóna, aplikuje se násobitel na všechny Mince v ní.

Červený hrnec – **MYSTERY** – promění se v náhodnou Minci s vyšší než průměrnou hodnotou, Jackpot nebo Spin Boost.

Zelený hrnec – **COLLECT** – symbol Trezoru, který nashromáždí hodnoty ze všech ostatních Mincí, které jsou aktuálně na válcích a následně se promění na symbol Mince s nashromážděnou hodnotou.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	800 x n	320 x n	32 x n
Hrozen	320 x n	64 x n	16 x n
Meloun	320 x n	64 x n	16 x n
Švestka	320 x n	64 x n	16 x n
Citrón	80 x n	16 x n	8 x n
Pomeranč	80 x n	16 x n	8 x n
Třešně	80 x n	16 x n	8 x n
Hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Power Hot Dice Edition Golden Coins Link

Hra 40 Power Hot Dice Edition Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,50 %
Specifické funkce hry	7 (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol 7 (WILD)
Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Scatter
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	800 x n	320 x n	32 x n
Žlutá kostka	320 x n	64 x n	16 x n
Modrá kostka	160 x n	32 x n	16 x n
Červená kostka	160 x n	32 x n	16 x n
Zelená kostka	80 x n	16 x n	8 x n
Fialová kostka	80 x n	16 x n	8 x n
Tyrkysová kostka	80 x n	16 x n	8 x n
Hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Extra Crown Triple Boost Golden Coins Link

Hra 40 Extra Crown Triple Boost Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	40
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,50 %
Specifické funkce hry	Koruna (rozšiřující se WILD), Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), Triple Boost
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Dolar (scatter) a Hvězda (scatter). Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) vyhrávají kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole

Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Koruna (rozšiřující se WILD)

Symbol Koruna (WILD) se objevuje kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symbol Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)

Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Triple Boost
Na levé straně herní obrazovky se nachází 3 druhy Hrnců: BOOST (modrý), MYSTERY (červený) a COLLECT (zelený). Na válcích se mohou objevit symboly Mince viz níže. Mince mohou mít také modré, červené nebo zelené ohraničení, které odpovídá funkcím ze stejně barevných hrnců. Barva mince, která je součástí spouštějících Mincí pro funkci Hold & Spin aktivuje stejně barevný Hrnec pro následující Bonusovou funkci.

Modrý hrnec – **BOOST** – přidá náhodnou hodnotu v rozmezí 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 20x nebo 50x sázky na jednu nebo více náhodně zvolených mincí. Poté se změní na symbol Mince, která má svoji vlastní hodnotu.

Červený hrnec – **MYSTERY** – promění se v náhodnou Minci s vyšší než průměrnou hodnotou, Jackpot nebo Spin Boost.

Zelený hrnec – **COLLECT** – symbol Trezoru, který nashromáždí hodnoty ze všech ostatních Mincí, které jsou aktuálně na válcích a následně se promění na symbol Mince s nashromážděnou hodnotou.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x	2x
Sedm	1200 x n	200 x n	40 x n	8 x n
Hrozny	600 x n	80 x n	16 x n	-
Meloun	600 x n	80 x n	16 x n	-
Zvon	160 x n	40 x n	8 x n	-
Pomeranč	120 x n	20 x n	4 x n	-
Švestka	120 x n	20 x n	10 x n	-
Citróny	120 x n	20 x n	10 x n	-
Třešně	120 x n	20 x n	10 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Extra Crown Classic Dice Golden Coins Link

Hra 40 Extra Crown Classic Dice Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	40
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, 2 symboly scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se může objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Dolar (scatter), Hvězda (scatter) a Mince s jakýmkoliv označením. Při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter)
Symbol Dolar (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Hvězda (scatter) se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x	2x
8	1200 x n	200 x n	40 x n	8 x n
7	600 x n	80 x n	16 x n	-
Žlutá kostka	600 x n	80 x n	16 x n	-
Modrá kostka	160 x n	40 x n	8 x n	-
Červená kostka	120 x n	20 x n	4 x n	-
Zelená kostka	120 x n	20 x n	4 x n	-
Fialová kostka	120 x n	20 x n	4 x n	-
Tyrkysová kostka	120 x n	20 x n	4 x n	-
Dolar (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Bulky Dice Golden Coins Link

Hra 40 Bulky Dice Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	40
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, 2 symboly scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Joker (WILD)
Symbol Joker (WILD) se může objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Zelený scatter, Fialový scatter a Mince s jakýmkoliv označením. Při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Zelený scatter a Fialový scatter
Symbol Zelený scatter se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Fialový scatter se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x	2x
8	800 x n	160 x n	40 x n	4 x n
7	200 x n	60 x n	20 x n	-
Žlutá kostka	200 x n	60 x n	20 x n	-
Modrá kostka	80 x n	32 x n	8 x n	-
Červená kostka	60 x n	16 x n	4 x n	-
Zelená kostka	60 x n	16 x n	4 x n	-
Fialový kostka	60 x n	16 x n	4 x n	-
Tyrkysová kostka	60 x n	16 x n	4 x n	-
Zelený scatter	100 x m	20 x m	3 x m	-
Fialový scatter	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

40 Art of Gold Dice Edition Golden Coins Link

Hra 40 Art Of Gold Dice Edition Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	40
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, symbol scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Koruna (WILD)
Symbol Koruna (WILD) se může objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) a Mince s jakýmkoliv označením.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoli na válcích. Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x	2x
8	400 x n	120 x n	40 x n	4 x n
7	240 x n	80 x n	20 x n	-
Zlatá kostka	160 x n	40 x n	16 x n	-
Modrá kostka	160 x n	40 x n	16 x n	-
Červená kostka	80 x n	20 x n	8 x n	-
Zelená kostka	80 x n	20 x n	8 x n	-
Fialová kostka	80 x n	20 x n	8 x n	-
Tyrkysová kostka	80 x n	20 x n	8 x n	
Hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Power Hot Dice Edition Golden Coins Link

Hra 100 Power Hot Dice Edition Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní informace o hře

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,50 %
Specifické funkce hry	7 (WILD)
Počítání výher	Vyhrávají kombinace shodných symbolů na výherní linii zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo, kromě Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) vyhrává kdekoliv v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolu Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole

Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol 7 (WILD)

Symbol 7 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Hvězda (scatter).

Symbol Scatter

Symbol Hvězda (scatter) se objevuje na jakémkoliv válci, a tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5x	4x	3x
Sedm (WILD)	800 x n	320 x n	32 x n
Žlutá kostka	320 x n	64 x n	16 x n
Modrá kostka	160 x n	32 x n	16 x n
Červená kostka	160 x n	32 x n	16 x n
Zelená kostka	80 x n	16 x n	8 x n
Fialová kostka	80 x n	16 x n	8 x n
Tyrkysová kostka	80 x n	16 x n	8 x n
Hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	5 x m

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

100 Bulky Dice Golden Coins Link

Hra 100 Bulky Dice Golden Coins Link není připojena k Bonusové hře JACKPOT CARDS

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	4
Počet herních linií:	100
Nejvyšší sázka do jedné hry:	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,50%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, rozšiřující se symbol WILD, 2 symboly scatter, Bonusová funkce Hold & Spin
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů scatter. Symboly scatter vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 100 pevných výherních linií. V horní části obrazovky jsou umístěna čtyři pole GRAND, MAJOR, MINOR a MINI, která zobrazují dva progresivní jackpoty (GRAND a MAJOR) a dva bonusy (MINI a MINOR). Funkce jednotlivých polí jsou následující:

MINI: Pole určené pro bonusovou výhru MINI – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 100 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 600 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 2000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MINOR: Pole určené pro bonusovou výhru MINOR – Podle velikosti aktuální sázky zobrazuje jednu ze tří hodnot: 500 Kč pro sázku v rozmezí 5 Kč až 25 Kč, 3000 Kč pro sázku v rozmezí 30 Kč až 150 Kč a 10000 Kč pro sázku v rozmezí 200 Kč až 500 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej Kredit pouze na konci Bonusové funkce Hold & Spin, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

MAJOR: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem MAJOR. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Sázky hráče přispívají do progresivních úrovní. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR žádný vliv. Symbol Mince s označením *MAJOR* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v jedné otočce základní hry tři symboly Mince s označením *MAJOR* najednou, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Je-li během Bonusové funkce Hold & Spin dosaženo 3 symbolů Mince s označením *MAJOR*, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem MAJOR vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

GRAND: Pole určené pro výhru progresivní jackpot s názvem GRAND. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku lze nastavit v rozmezí 0,01 % až 1,00 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND žádný vliv. Symbol Mince s označením *GRAND* se může objevit jak v základní hře, tak i během Bonusové funkce Hold & Spin. Objeví-li se v základní hře, je aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND přičtena k případné výhře za kombinaci symbolů a okamžitě vyplacena. Během Bonusové funkce Hold & Spin se symbol Mince s označením *GRAND* může objevit pouze jednou a aktuální hodnota progresivního jackpotu s názvem GRAND je pak vyplacena na konci Bonusové funkce Hold & Spin jako součást celkové výhry z Bonusové funkce Hold & Spin.

Symbol Joker (WILD)
Symbol Joker (WILD) se může objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Zelený scatter, Fialový scatter a Mince s jakýmkoliv označením. Při nahrazení se rozšíří na všechny pozice daného válce.

Symboly Zelený scatter a Fialový scatter
Symbol Zelený scatter se objevuje na jakémkoliv válci, zatímco symbol Fialový scatter se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Oba symboly Scatter tvoří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Bonusová funkce Hold & Spin
Objeví-li se v základní hře 5 nebo více symbolů Mince s různým označením, je spuštěna Bonusová funkce Hold & Spin. Symbol Mince může nést následující označení:



Během Bonusové funkce Hold & Spin se změní herní obrazovka a na válcích se mohou objevit pouze symboly Mince buď s označením *Grand*, *Major*, *Minor*, *Mini* nebo *Spin Boost*, anebo s náhodnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Symboly Mince, které funkci spustily, se uzamknou na svých pozicích až do ukončení Bonusové funkce Hold & Spin.
Na začátku Bonusové funkce Hold & Spin má hráč k dispozici 3 roztočení zdarma. Pokud se během roztočení objeví jakýkoli symbol Mince s libovolným označením, počítadlo roztočení zdarma se obnoví na 3 a nově zobrazené symboly se uzamknou na svých pozicích.
Pokud se kdekoli na herní ploše objeví symbol Mince s označením *Spin Boost*, zvýší se počet roztočení zdarma na 4 a počítadlo se obnoví na tuto hodnotu. Bonusová funkce Hold & Spin pokračuje, dokud neproběhnou 3 (resp. 4 v případě aktivního symbolu Mince s označením *Spin Boost*) po sobě jdoucí roztočení zdarma bez výskytu uvedených symbolů, nebo dokud nejsou zaplněny všechny pozice na válcích.

Vyhodnocení Bonusové funkce Hold & Spin:
Skončí-li Bonusová funkce Hold & Spin, všechny hodnoty nesené jednotlivými symboly Mince dosaženými během Bonusové funkce Hold & Spin, a to včetně aktuálních hodnot MINOR, MINI, MAJOR a GRAND zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Mince s označením *Spin Boost* se změní na stříbrnou minci nesoucí hodnotu 10násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila. Pokud na konci Bonusové funkce Hold and Spin nebyl vyhrán GRAND Jackpot a na herní ploše se nachází jeden nebo dva symboly Mince s označením *Grand*, změní se každý tento symbol na červený symbol nesoucí hodnotu 50násobku sázky do základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila.

Speciální kolo s násobitelem
Pokud během Bonusové funkce Hold and Spin dojde k zaplnění všech pozic na válcích, aktivuje se speciální kolo s násobitelem. Na obrazovce se objeví kolo nesoucí v jednotlivých segmentech násobitele v rozmezí x2 až x10 a nápisy GRAND a MAJOR. Bylo-li již během funkce Hold & Spin jackpotu MAJOR nebo GRAND dosaženo, budou na segmentech kola zobrazeny pouze násobitele v rozmezí x2 až x10.
Kliknutím na tlačítko SPIN uprostřed kola hráč kolo roztočí. Po chvíli se kolo samo zastaví a šipka nad kolem ukáže vylosovaný násobitel, případně vylosovaný jackpot. Vylosovaným násobitelem se vynásobí hodnoty všech Mincí na obrazovce (včetně přeměněných symbolů Mince s označením *Grand* a *Spin Boost* – viz předchozí odstavec). Je-li kolem vylosován jackpot GRAND nebo MAJOR, vylosovaný jackpot se přičte k celkové výhře v Bonusové funkci Hold & Spin. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.
Celkový výsledek Bonusové funkce Hold & Spin sečtený s výsledkem základní hry, která Bonusovou funkci Hold & Spin spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Symbol	5x	4x	3x	2x
8	800 x n	160 x n	40 x n	4 x n
7	200 x n	60 x n	20 x n	-
Žlutá kostka	200 x n	60 x n	20 x n	-
Modrá kostka	80 x n	32 x n	8 x n	-
Červená kostka	60 x n	16 x n	4 x n	-
Zelená kostka	60 x n	16 x n	4 x n	-
Fialový kostka	60 x n	16 x n	4 x n	-
Tyrkysová kostka	60 x n	16 x n	4 x n	-
Zelený scatter	100 x m	20 x m	3 x m	-
Fialový scatter	-	-	20 x m	-

n = sázka na jednu linii (celková sázka do základní hry dělená počtem linií)
m = celková sázka do základní hry

SKV NXCS JACKPOT

Systém kumulované výhry (SKV) NXCS JACKPOT je zvláštní druh výhry – víceúrovňová kumulovaná výhra, kterou lze vyhrát na Koncových zařízeních technické hry provozované Provozovatelem. Koncová zařízení, která se neúčastní kumulované výhry SKV NXCS JACKPOT jsou jednoznačně označena nápisem NO JACKPOT. Obecně platí, na Koncové zařízení může být připsána pouze taková kumulovaná výhra, do které toto Koncové zařízení přispívá. V každém herním prostoru, kde je na centrální obrazovce (či obrazovkách) SKV NXCS JACKPOT zobrazen některý z druhů či hodnot kumulované výhry, do těchto typů či druhů SKV NXCS JACKPOT přispívají všechna Koncová zařízení umístěná v tomto herním prostoru s výjimkou Koncových zařízení označených nápisem NO JACKPOT. Kumulovaná výhra může být podle jejího rozsahu GLOBÁLNÍ, REGIONÁLNÍ nebo LOKÁLNÍ.

GLOBÁLNÍ KUMULOVANÁ VÝHRA: lze do ní přispívat ze všech a lze ji připisovat všem Koncovým zařízením umístěným ve všech herních prostorech Provozovatele.

REGIONÁLNÍ KUMULOVANÁ VÝHRA: lze do ní přispívat ze všech a lze ji připisovat všem Koncovým zařízením umístěným ve více herních prostorech stanovených Provozovatelem.

LOKÁLNÍ KUMULOVANÁ VÝHRA: lze do ní přispívat ze všech a lze ji připisovat všem Koncovým zařízením umístěným v konkrétním herním prostoru Provozovatele.

SKV NXCS JACKPOT je rozdělen na část CZK a část DEV. Do části CZK přispívají pouze Koncová zařízení, jejichž herní měnou je česká koruna a do části DEV přispívají pouze Koncová zařízení, jejichž herní měnou je euro. Rovněž platí, že z části CZK se výhry vyplácejí pouze ve prospěch Koncových zařízení, jejichž herní měnou je česká koruna a z části DEV se výhry vyplácejí pouze ve prospěch Koncových zařízení, jejichž herní měnou je euro.

Hraje-li Hráč na Koncovém zařízení Technickou hru typu RULETA (ať již elektronickou či elektromechanickou verzi), pak nepřispívá k žádnému druhu kumulované výhry a ani mu nemůže být kumulovaná výhra připsána.

SKV NXCS JACKPOT (část CZK i DEV) obecně nabízí více druhů kumulovaných výher, přičemž všechny se skládají ze startovací hodnoty (min 0,- Kč, resp. 0,- €) a z příspěvků od jednotlivých Koncových zařízení Technické hry:

- BĚŽNÝ JACKPOT – obecně platí, že do něj lze přispívat a z něj vyplácet bez ohledu na konkrétní časový úsek a herní prostor.

- ČASOVÝ JACKPOT = časově omezený Jackpot – lze do něj přispívat a lze z něj vyplácet pouze během Provozovatelem stanoveného a předem oznámeného časového úseku. Provozovatel rovněž může stanovit jeden či více herních prostorů, které se budou tohoto druhu Jackpotu účastnit. (Např. každý pátek od 20:00 do 22:00, Kasino XXX, Kasino YYY, Kasino ZZZ).

- PERIODICKÝ JACKPOT – lze do něj přispívat a lze z něj vyplácet pouze během Provozovatelem stanovených a předem oznámených časových úsecích, které se pravidelně opakují. Provozovatel rovněž může stanovit jeden či více herních prostorů, které se budou tohoto druhu kumulované výhry účastnit. (Např. každý pátek, sobotu a neděli vždy od 20.00 do 22.00, Kasino XXX, Kasino YYY, Kasino ZZZ; každý pátek, sobotu a neděli vždy od 22.00 do 24.00, Kasino AAA, Kasino BBB, Kasino CCC; nebo např. od pátku 18:00 do neděle 22:00, Kasino DDD; atd.).

Žádný z těchto druhů kumulované výhry nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000,- Kč (resp. 18.500,- €), a to ani v součtu s výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. Jackpotová výhra se na Koncové zařízení připisuje bezprostředně po připsání výhry.

BĚŽNÝ JACKPOT

Kumulovaná výhra BĚŽNÝ JACKPOT je složena celkem ze sedmi hodnot (od nejvyšší: GRAND, R-MAXI, MAXI, R-MIDI, MIDI, R-MINI a MINI). Hodnota GRAND je GLOBÁLNÍ a přispívají do ní všechna Koncová zařízení umístěná ve všech herních prostorech provozovatele. Hodnoty R-MAXI, R-MIDI a R-MINI jsou REGIONÁLNÍ a přispívají do nich Koncová zařízení umístěná v Provozovatelem stanovených herních prostorech. Hodnoty MAXI, MIDI a MINI jsou LOKÁLNÍ a přispívají do nich Koncová zařízení umístěná vždy v příslušném Herním prostoru.

Jednotlivé hodnoty kumulované výhry BĚŽNÉHO JACKPOTU se skládají ze startovací hodnoty a z příspěvku ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech uplatněných sázek ze všech Koncových zařízení provozovaných Provozovatelem a přispívajících do příslušné hodnoty Jackpotu.

Hodnota kumulované výhry BĚŽNÝ JACKPOT se tvoří tak, že 70 až 100 % příspěvku se přičte k v určitém poměru k jednotlivým hodnotám (GRAND, MAXI, MIDI, MINI) a 0 až 30 % z příspěvku se pak přičte ke skrytým hodnotám, které se po vyplacení příslušné hodnoty BĚŽNÉHO JACKPOTU stávají spolu se startovací hodnotou základní hodnotou příslušné hodnoty kumulované výhry.

Hráč může dosáhnout kterékoliv z výše uvedených hodnot kumulované výhry pouze tehdy, když v daném okamžiku hraje na některém Koncovém zařízení technické hry provozované Provozovatelem. Hráč může v jednom okamžiku dosáhnout výhry nejvýše jedné z výše uvedených hodnot kumulované výhry. Provozovatel může stanovit, při jaké minimální hodnotě sázky do jedné hry Technické hry může Hráč dosáhnout příslušné hodnoty kumulované výhry. Tyto hodnoty minimální sázky pro každou hodnotu kumulované sázky musí Provozovatel zveřejnit na centrální obrazovce (či obrazovkách) systému kumulované výhry ve všech herních střediscích Provozovatele, kde je aktivní BĚŽNÝ JACKPOT.

Nejvyšší možná dosažitelná výhra pro BĚŽNÝ JACKPOT je pro hodnotu kumulované výhry GRAND 500.000,- Kč (případně 18.500 €) v jednom okamžiku pro jednoho hráče. Nejvyšší možná dosažitelná výhra pro BĚŽNÝ JACKPOT je pro hodnoty kumulované výhry MAXI, MIDI a MINI vyplácené v kasinu 500.000,- Kč (případně 18.500 €) v jednom okamžiku pro jednoho hráče a pro hodnoty kumulované výhry MAXI, MIDI a MINI vyplácené v herně 50.000,- Kč (případně 1.850 €) v jednom okamžiku pro jednoho hráče. O získání této výhry ve prospěch hráče hrajícího na Koncovém zařízení provozovaném Provozovatelem rozhoduje náhoda nebo předem neznámá skutečnost, a to na základě výsledku RNG (generátor náhodných čísel).

Na obrazovce Koncového zařízení, na kterém bylo dosaženo kumulované výhry, se zobrazí nápis JACKPOT nebo BONUS (podle typu Koncového zařízení) a velikost dosažené kumulované výhry. Jedná-li se o hodnotu kumulované výhry GRAND, je zároveň informace o velikosti dosažené kumulované výhry, o herním středisku, kde bylo kumulované výhry dosaženo a o čísle Koncového zařízení, na kterém bylo kumulované výhry dosaženo zobrazena na centrální obrazovce (či obrazovkách) systému kumulované výhry ve všech herních střediscích provozovaných Provozovatelem. Jedná-li se o hodnoty kumulované výhry MAXI, MIDI a MINI, je zároveň informace o velikosti dosažené kumulované výhry a o čísle Koncového zařízení, na kterém bylo kumulované výhry dosaženo zobrazena na centrální obrazovce (či obrazovkách) systému kumulované výhry v herním středisku Provozovatele, kde bylo příslušné hodnoty kumulované výhry dosaženo.

Kumulovanou výhru BĚŽNÝ JACKPOT lze na příslušném Koncovém zařízení získat pouze PO ukončení předchozí hry Technické hry (tj. PO připsání všech případných výher z této hry Technické hry) a PŘED zahájením následující hry Technické hry (tj. PŘED stisknutím tlačítka START pro zahájení následující hry Technické hry). Kumulovanou výhru získává ten hráč, který v daném časovém okamžiku hrál na Koncovém zařízení, které je signalizováno dle předchozího bodu. Kumulovaná výhra se poté připíše na speciální elektronické počítadlo systému kumulované výhry, které nesmí být nulováno. Dále dle je kumulovaná výhra připsána na kredit Koncového zařízení, jemuž byla připsána a na Uživatelské konto Hráče, který na příslušném Koncovém zařízení v okamžiku připsání kumulované výhry hrál.

ČASOVÝ JACKPOT

ČASOVÝ JACKPOT obsahuje pouze jednu hodnotu a je aktivní pouze během časového úseku a v herním prostoru či v herních prostorech zvolených Provozovatelem. ČASOVÝ JACKPOT může být aktivní ve více herních prostorech, avšak vždy nezávisle navzájem. Zvolený časový úsek je ve zvolených herních prostorech Provozovatelem včas hráčům oznámen.

Hodnota ČASOVÉHO JACKPOTU se skládá ze startovací hodnoty a z příspěvku ve výši od 0 % do maximálně 2 % ze všech uplatněných sázek ze všech Koncových zařízení provozovaných Provozovatelem v daném herním prostoru. Do ČASOVÉHO JACKPOTU přispívají pouze Koncová zařízení umístěná v daném herním prostoru.

ČASOVÝ JACKPOT musí být během zvoleného a oznámeného časového úseku vyplacen za předpokladu, že se v daném okamžiku hraje na nejméně třech Koncových zařízeních Technické hry v daném herním prostoru. Provozovatel může stanovit, při jaké minimální hodnotě sázky do jedné hry Technické hry může Hráč dosáhnout ČASOVÉHO JACKPOTU. Tuto hodnotu minimální sázky musí Provozovatel zveřejnit na centrální obrazovce (či obrazovkách) systému kumulované výhry v herním středisku Provozovatele, kde je aktivní ČASOVÝ JACKPOT. Hodnota kumulované výhry ČASOVÝ JACKPOT může mít různé názvy – v závislosti na marketingové příležitosti, avšak vždy musí být Hráč informován i o časovém úseku, kdy lze tuto hodnotu kumulované výhry získat, o velikosti minimální sázky do jedné hry Technické hry, při níž může Hráč této kumulované výhry dosáhnout a o minimálním počtu aktivních Koncových zařízení, který zajistí aktivitu ČASOVÉHO JACKPOTU v daném herním prostoru.

Kumulovanou výhru ČASOVÝ JACKPOT lze na příslušném Koncovém zařízení získat pouze PO ukončení předchozí hry Technické hry (tj. PO připsání všech případných výher z této hry Technické hry) a PŘED zahájením následující hry Technické hry (tj. PŘED stisknutím tlačítka START pro zahájení následující hry Technické hry). Kumulovanou výhru získává ten hráč, který v daném časovém okamžiku hrál na Koncovém zařízení, které je signalizováno dle předchozího bodu. Kumulovaná výhra se poté připíše na speciální elektronické počítadlo systému kumulované výhry, které nesmí být nulováno. Dále dle je kumulovaná výhra připsána na kredit Koncového zařízení, jemuž byla připsána a na Uživatelské konto Hráče, který na příslušném Koncovém zařízení v okamžiku připsání kumulované výhry hrál.

Nejvyšší možná dosažitelná výhra pro ČASOVÝ JACKPOT vyplácený v kasinu je 500.000,- Kč (případně 18.500 €) v jednom okamžiku pro jednoho hráče a nejvyšší možná dosažitelná výhra pro ČASOVÝ JACKPOT vyplácený v herně je 50.000,- Kč (případně 1.850 €) v jednom okamžiku pro jednoho hráče. O získání této výhry ve prospěch hráče hrajícího na Koncovém zařízení provozovaném Provozovatelem rozhoduje náhoda nebo předem neznámá skutečnost, a to na základě výsledku RNG (generátor náhodných čísel).

PERIODICKÝ JACKPOT

Pro PERIODICKÝ JACKPOT platí stejná pravidla, jako pro BĚŽNÝ JACKPOT, pouze s tím rozdílem, že je aktivní pouze v určitých, předem ohlášených časových úsecích.

PROGRESIVNÍ JACKPOT

Velmi specifickým druhem Kumulované výhry je PROGRESIVNÍ JACKPOT. PROGRESIVNÍ JACKPOT je provozován v rámci skupiny her, součástí jejichž názvu je buď slovo LINK (např. CLOVER LINK EDITION, BRILLIANT LINK apod.), nebo sousloví CASH CONNECTION (dále jen „skupina LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry (Jackpotu). Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT. Druhy těchto výher jsou popsány v pravidlech příslušných her – jedná se např. o výhru GRAND JACKPOT či MAJOR JACKPOT. PROGRESIVNÍ JACKPOT neovlivňuje výherní podíl, který je uveden v herním plánu v pravidlech jednotlivých technických her ze skupiny LINK HER.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. Startovací hodnota a velikost příspěvků jsou stanoveny provozovatelem. O získání této kumulované výhry rozhoduje náhoda nebo předem neznámá skutečnost, a to na základě výsledku RNG (generátor náhodných čísel) daného koncového zařízení. Obdrží-li hráč, který se na koncovém zařízení účastní technické hry ze skupiny LINK HER, příslušnou spouštěcí kombinaci symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), toto koncové zařízení požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000,- Kč/50.000,- Kč (resp. 18.500,- €/1.850,- €), a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

PREMIUM V+ GAMINATOR 7T CZK

Premium V+ Gaminator 7T CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj" (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

EXTRA BET GAMES:

1	Lucky Lady´s Charm deluxe 6 CZK	4	Book of Ra deluxe Two Symbols CZK
2	Sizzling Hot 6 extra gold CZK	5	Book of Ra deluxe 6 CZK
3	Pharaoh's Ring CZK	6	Lord of the Ocean 6 CZK

PLENTY SERIES

7	Plenty on Twenty Hot CZK	10	Plenty of Fruit 20 Hot CZK
8	Plenty on Twenty II Hot CZK	11	Plenty of Fruit 40 CZK
9	Plenty of Fruit 20 CZK		

CLASSIC LINES:

12	Pharaoh's Tomb CZK	17	Lucky Lady´s Charm deluxe CZK
13	Up Where We Belong CZK	18	Golden Ark II CZK
14	Cuba Club CZK	19	Book of Ra deluxe CZK
15	Hidden Gold CZK	20	Lord of the Ocean CZK
16	Sticky Frog CZK	21	Book of Maya CZK

MULTI LINES:

22	Reel Monkey CZK	26	Rich Witch CZK
23	Blazing Gems CZK	27	Chicago CZK
24	Wild at Heart CZK	28	Changing Fate CZK
25	Fairy Spell CZK	29	Wings of Fire CZK

POWER LINES:

30	Spring Queen CZK	35	Freibier! CZK
31	Summer Queen CZK	36	Underwater Love CZK
32	Autumn Queen CZK	37	Giant Panda CZK
33	Winter Queen CZK	38	Tiki Island CZK
34	Stories of Infinity CZK		

FRUIT GAMES:

39	Sizzling Hot deluxe CZK	44	Spinning Reels CZK
40	Booming Flames deluxe CZK	45	Power Stars CZK
41	Roaring Wilds CZK	46	Roaring Forties CZK
42	Magic Win Booster CZK	47	Ultra Star CZK
43	Sizzling Gold CZK	48	Sizzling 6 CZK

SPECIAL GAMES:

49	Pure Jewels CZK	50	African Simba CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Lucky Lady's Charm deluxe 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,03 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie"*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		Mince, Čtyřlístek		Podkova		Beruška, Labutěnka		Lucky Lady		Ruce (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE															
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	2:1	1:1									2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5|:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 extra gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,01 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie"*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	80/100* Kč	800/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,24 % - 96,13 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie"*. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe Two Symbols CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15 při aktivní EXTRA BET a na 10 při neaktivní EXTRA BET Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Socha, Truhla		Mořská panna		Lord of the Ocean		Brána (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *7* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 % - 97,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Tomb CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,09 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty –> Voda –> Kobra –> Skarab –> Hor –> Ankh*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

		Obrázkové symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	Pharaoh's Tomb (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším

poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Up Where We Belong CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*.
Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý mutliplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5). Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.
Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9,10	J, Q	K, A	Sekt, Doutníky	Automobil	Muž, Dívka	Mrakodrap	Ovladač výtahu (scatter)
2						5:1	10:1	
3	5:1	10:1	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	1000:1	2000:1	
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	2500:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cuba Club CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 95,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *CUBA* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *CUBA* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *CUBA* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Basista	Trumpetista	Klavíristka	Kytarista	CUBA (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	20:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	80:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	500:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *CUBA* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *CUBA* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *CUBA* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *CUBA* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hidden Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se během volných otáček kdekoliv v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.
Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 … všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otoček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Modrý závoj, Fialový závoj	Čtyřlístek, Harfa	Dívka	Duha (scatter)
2						
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sticky Frog CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly *Rty* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol *Frog Bonus*, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Rty* (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol Frog Bonus objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů *Rty* (scatter) kdekoliv na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Rty* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Leknín, Motýl	Zlaté jablko	Dívka	Rty (scatter)
2						2:1
3	5:1	10:1	20:1	50:1	100:1	
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	200:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,18 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťenka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se

vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Maya CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,27 % - 96,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Opeřený had, Socha	Zelený Bůh	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2:1	2:1	5:1	
3	3:1	3:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Reel Monkey CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kokos	Banán	Vodopád
3	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	200:1
5	40:1	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakékoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly *7*, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů *7*, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

3 x 7 barvy červené	25:1
3 x 7 barvy žluté	10:1

3 x 7 barvy modré	5:1
3 x 7 různých barev	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoliv na opticky znázorněných válcích.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fialový kámen	Žlutý kámen, Zelený kámen	Náramek	Pohár	Šperkovnice	Šperk
3	10:1	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	60:1	80:1	200:1	500:1
5	80:1	100:1	300:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první herní fázi vyskytovat na jakékoliv pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild at Heart CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,40 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček si Hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – Hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl Hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů *Srdce* – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10	J, Q,	K, A	Růže, Dýka s hadem	Diamant	Tygr
3	5:1	10:1	10:1	20:1	40:1	100:1
4	15:1	20:1	30:1	100:1	200:1	500:1
5	75:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Spell CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,30 % - 96,03 %	

Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 anebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 anebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka *„Info“* může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Fairy Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženy dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter) kdekoliv od prvního válce zleva.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Květina, Flakón	Hrnec zlata	Víla	Vílí hůlka (scatter
2						1:1
3	5:1	10:1	25:1	40:1	100:1	5:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	250:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vílí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Víla* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vílí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se

vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chicago CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,08 % - 96,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), spustí se bonusové hry Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	20:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1	10000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Cadillac (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Changing Fate CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,06 % - 96,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), spustí se bonusové hry Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otoček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symboly nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se dodatkově otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otoček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).
Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

Počet symbolů *Koule* (scatter):	4	5	6	7-9	10-12	13-15
Počet spuštěných volných otáček:	5	7	10	15	30	50

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Meč, Helma, Štít	Had	Caesar
3	10:1	10:1	20:1	30:1	30:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	300:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu Koule (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spring Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změní na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změní na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změní na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

			Vyšší symboly				
Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Páv	Kůň	Levhart	Spring Queen	Koule (scatter)
3	4:1	12:1	20:1	40:1	60:1	80:1	2:1
4	12:1	40:1	60:1	80:1	100:1	160:1	6:1
5	100:1	160:1	200:1	240:1	300:1	500:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní

kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Summer Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,09 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Papoušek, Tukan	Zebra, Puma	Summer Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	5:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	800:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace

s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Autumn Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,03 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).
Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem Koule (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Jelen, Orel	Medvěd	Autumn Queen
3	4:1	8:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	160:1
5	80:1	100:1	160:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Winter Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,19 % - 96,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

			Vyšší symboly				
Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Pták	Pes	Medvěd	Winter Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	16:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	32:1	40:1	40:1	60:1	100:1	5:1
5	100:1	120:1	200:1	200:1	300:1	500:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stories of Infinity CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,07 % - 96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Zámek* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů zámek. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol *Zámek* (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace *Zámek* – *Zámek*+5 – *Zámek*+10 – *Zámek*+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Zámek* (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Dýka, Kameny	Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem	Princezna
3	5:1	10:1	20:1	25:1	40:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech Princezna na herní linii se výherní kombinace počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol Princezna v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Freibier! CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), spustí se bonusové hry Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé hře přidává jeden symbol *Freibier* (WILD). Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro základní a bonusovou hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	6:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní

poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Underwater Love CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva alespoň tři symboly *Koule* (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol *Koule* (WILD), který je spolu se symbolem *Koule* (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenán do matice na horní obrazovce.
Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2., 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly *Koule* (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA
Bude-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly *Koule* (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změní na symboly *Koule* (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Koule* (WILD – scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Ryba, Mořský koník	Blondýnka, Brunetka	Poseidon
3	10:1	20:1	30:1	30:1	50:1
4	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Giant Panda CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, spustí se bonusové hry Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li bonusové otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Bílá květina, Fialová květina	Ryby	Čáp	Panda
3	5:1	10:1	25:1	50:1	50:1	75:1
4	20:1	40:1	80:1	150:1	200:1	250:1
5	80:1	100:1	200:1	350:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda* (WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,18 % - 97,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Booming Flames deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,35 % - 97,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	7	€ (scatter)	Hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *€* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol *€* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a *€* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem *€* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,06 % - 97,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,25 % - 95,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,20 % - 97,18 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se po zastavení první fáze hry symbol *Hvězda* kdekoliv na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,08 % - 97,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pure Jewels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	4:1	2:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	40:1	10:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	200:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoliv v herním poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

African Simba CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,26 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buvol	Žirafa
3	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	4:1
4	0,8:1	1:1	3:1	6:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoliv na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PREMIUM V+ GAMINATOR 7T DEV

Premium V+ Gaminator 7T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj" (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

EXTRA BET GAMES:

1	Lucky Lady´s Charm deluxe 6 DEV	4	Book of Ra deluxe Two Symbols DEV
2	Sizzling Hot 6 extra gold DEV	5	Book of Ra deluxe 6 DEV
3	Pharaoh's Ring DEV	6	Lord of the Ocean 6 DEV

PLENTY SERIES

7	Plenty on Twenty Hot DEV	10	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
8	Plenty on Twenty II Hot DEV	11	Plenty of Fruit 40 DEV
9	Plenty of Fruit 20 DEV		

CLASSIC LINES:

12	Pharaoh's Tomb DEV	17	Lucky Lady´s Charm deluxe DEV
13	Up Where We Belong DEV	18	Golden Ark II DEV
14	Cuba Club DEV	19	Book of Ra deluxe DEV
15	Hidden Gold DEV	20	Lord of the Ocean DEV
16	Sticky Frog DEV	21	Book of Maya DEV

MULTI LINES:

22	Reel Monkey DEV	26	Rich Witch DEV
23	Blazing Gems DEV	27	Chicago DEV
24	Wild at Heart DEV	28	Changing Fate DEV
25	Fairy Spell DEV	29	Wings of Fire DEV

POWER LINES:

30	Spring Queen DEV	35	Freibier! DEV
31	Summer Queen DEV	36	Underwater Love DEV
32	Autumn Queen DEV	37	Giant Panda DEV
33	Winter Queen DEV	38	Tiki Island DEV
34	Stories of Infinity DEV		

FRUIT GAMES:

39	Sizzling Hot deluxe DEV	44	Spinning Reels DEV
40	Booming Flames deluxe DEV	45	Power Stars DEV
41	Roaring Wilds DEV	46	Roaring Forties DEV
42	Magic Win Booster DEV	47	Ultra Star DEV
43	Sizzling Gold DEV	48	Sizzling 6 DEV

SPECIAL GAMES:

49	Pure Jewels DEV	50	African Simba DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,03 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie"*, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		Mince, Čtyřlístek		Podkova		Beruška, Labutěnka		Lucky Lady		Ruce (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE															
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	2:1	1:1									2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5|:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 extra gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3* €	15/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,01 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,40/3* €	24/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,24 % - 96,13 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie"*. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe Two Symbols DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se zdvojnásobuje aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Socha, Truhla		Mořská panna		Lord of the Ocean		Brána (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *7* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *7* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 % - 97,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Tomb DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,09 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty –> Voda –> Kobra –> Skarab –> Hor –> Ankh*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

		Obrázkové symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	Pharaoh's Tomb (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším

poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Up Where We Belong DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:

Základní hrou je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*.
Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý mutliplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5).
Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.
Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9,10	J, Q	K, A	Sekt, Doutníky	Automobil	Muž, Dívka	Mrakodrap	Ovladač výtahu (scatter)
2						5:1	10:1	
3	5:1	10:1	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	1000:1	2000:1	
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	2500:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cuba Club DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 95,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. . Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *CUBA* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *CUBA* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *CUBA* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Basista	Trumpetista	Klavíristka	Kytarista	CUBA (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	20:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	80:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	500:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *CUBA* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *CUBA* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *CUBA* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *CUBA* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hidden Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se během volných otáček kdekoliv v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.
Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 … všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otoček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Modrý závoj, Fialový závoj	Čtyřlístek, Harfa	Dívka	Duha (scatter)
2						
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sticky Frog DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly *Rty* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol *Frog Bonus*, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Rty* (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol Frog Bonus objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů *Rty* (scatter) kdekoliv na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Rty* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Leknín, Motýl	Zlaté jablko	Dívka	Rty (scatter)
2						2:1
3	5:1	10:1	20:1	50:1	100:1	
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	200:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,18 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bonusové hry se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro základní hru, která prostřednictvím symbolů *Ruce* (scatter) bonusové hry spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během bonusových her budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky

zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Maya DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,27 % - 96,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Opeřený had, Socha	Zelený Bůh	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2:1	2:1	5:1	
3	3:1	3:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Reel Monkey DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kokos	Banán	Vodopád
3	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	200:1
5	40:1	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakékoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly *7*, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů *7*, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

3 x 7 barvy červené	25:1	3 x 7 barvy modré	5:1
3 x 7 barvy žluté	10:1	3 x 7 různých barev	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoliv na opticky znázorněných válcích.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fialový kámen	Žlutý kámen, Zelený kámen	Náramek	Pohár	Šperkovnice	Šperk
3	10:1	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	60:1	80:1	200:1	500:1
5	80:1	100:1	300:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první herní fázi vyskytovat na jakékoliv pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild at Heart DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,40 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček si Hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – Hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl Hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů Srdce – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10	J, Q,	K, A	Růže, Dýka s hadem	Diamant	Tygr
3	5:1	10:1	10:1	20:1	40:1	100:1
4	15:1	20:1	30:1	100:1	200:1	500:1
5	75:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Spell DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,30 % - 96,03 %	

Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 anebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 anebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka *„Info“* může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženy dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter) kdekoliv od prvního válce zleva.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Květina, Flakón	Hrnec zlata	Víla	Vílí hůlka (scatter
2						1:1
3	5:1	10:1	25:1	40:1	100:1	5:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	250:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vílí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Víla* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vílí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chicago DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,08 % - 96,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	20:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1	10000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Cadillac (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Changing Fate DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,06 % - 96,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otoček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symboly nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se dodatkově otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otoček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).
Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

Počet symbolů *Koule* (scatter):	4	5	6	7-9	10-12	13-15
Počet spuštěných volných otáček:	5	7	10	15	30	50

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Meč, Helma, Štít	Had	Caesar
3	10:1	10:1	20:1	30:1	30:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	300:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu Koule (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spring Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změní na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změní na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změní na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

			Vyšší symboly				
Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Páv	Kůň	Levhart	Spring Queen	Koule (scatter)
3	4:1	12:1	20:1	40:1	60:1	80:1	2:1
4	12:1	40:1	60:1	80:1	100:1	160:1	6:1
5	100:1	160:1	200:1	240:1	300:1	500:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro

sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Summer Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,09 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Papoušek, Tukan	Zebra, Puma	Summer Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	5:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	800:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Autumn Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,03 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).
Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem Koule (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„*

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Jelen, Orel	Medvěd	Autumn Queen
3	4:1	8:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	160:1
5	80:1	100:1	160:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Winter Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,19 % - 96,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během bonusových her se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.
Počet bonusových her je na začátku omezen na 10. Během bonusových her lze získat další bonusové hry, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„*

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

			Vyšší symboly				
Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Pták	Pes	Medvěd	Winter Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	16:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	32:1	40:1	40:1	60:1	100:1	5:1
5	100:1	120:1	200:1	200:1	300:1	500:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stories of Infinity DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,07 % - 96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Zámek* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů zámek. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol *Zámek* (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace *Zámek* – *Zámek*+5 – *Zámek*+10 – *Zámek*+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Zámek* (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Dýka, Kameny	Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem	Princezna
3	5:1	10:1	20:1	25:1	40:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech Princezna na herní linii se výherní kombinace počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol Princezna v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští

volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Freibier! DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé volné otáčce přidává jeden symbol *Freibier* (WILD).
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	6:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní

poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Underwater Love DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva tři symboly *Koule* (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol *Koule* (WILD), který je spolu se symbolem *Koule* (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenán do matice na horní obrazovce.
Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2. 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly *Koule* (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA
Je-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly *Koule* (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změní na symboly *Koule* (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Ryba, Mořský koník	Blondýnka, Brunetka	Poseidon
3	10:1	20:1	30:1	30:1	50:1
4	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace,

spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Giant Panda DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Bílá květina, Fialová květina	Ryby	Čáp	Panda
3	5:1	10:1	25:1	50:1	50:1	75:1
4	20:1	40:1	80:1	150:1	200:1	250:1
5	80:1	100:1	200:1	350:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda* (WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,18 % - 97,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Booming Flames deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,35 % - 97,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	7	€ (scatter)	Hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *€* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol *€* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a *€* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem *€* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,06 % - 97,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,25 % - 95,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusové hry technické hry
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,12 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	96,20 % - 97,18 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Tato volná otáčka se rovněž hraje na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volnou otáčku spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 % - 97,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pure Jewels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	4:1	2:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	40:1	10:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	200:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoliv v herním poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

African Simba DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,26 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buvol	Žirafa
3	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	4:1
4	0,8:1	1:1	3:1	6:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoliv na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.
Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru

THE LEGEND GAMINATOR 2T CZK

The Legend Gaminator 2T CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 45 různých technických her:

1	Amazon Treasures CZK	16	Hot Chip Runner II deluxe CZK	31	Savage Hunt CZK
2	Amazon's Diamonds CZK	17	Lord of the Ocean CZK	32	Serengeti Heat CZK
3	Ancient Goddess CZK	18	Lucky Lady's Charm deluxe CZK	33	Sin-Salabim CZK
4	Asian Diamonds CZK	19	Mystic Secrets CZK	34	Sissi – Empress of Austria CZK
5	Book of Ra deluxe CZK	20	Pharaoh's Empire CZK	35	Sizzling 6 CZK
6	Book of Ra Magic CZK	21	Plenty of Fruit 20 hot CZK	36	Sizzling Gems CZK
7	Book of the 7 Seas CZK	22	Plenty of Fruit 40 CZK	37	Sizzling Gold CZK
8	Dolphin's Pearl deluxe CZK	23	Plenty of Fruit 6 CZK	38	Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK
9	Fairy Queen 2 CZK	24	Plenty on Twenty hot CZK	39	Sizzling Hot deluxe CZK
10	Faust CZK	25	Plenty on Twenty II hot CZK	40	Spinning Reels CZK
11	Fruit King CZK	26	Power Stars CZK	41	Temple of Gold CZK
12	Fruit Queen CZK	27	Rich Witch CZK	42	Ultra Hot deluxe CZK
13	Gate of Ra CZK	28	Roaring Forties CZK	43	Ultra Star CZK
14	Golden Ark II CZK	29	Roaring Forties Hot 7 CZK	44	Wheel of Ra CZK
15	Hot Cherry CZK	30	Roaring Wilds CZK	45	Wings of Fire CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

V každé hře lze tlačítkem „*Vlajka*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Amazon Treasures CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Chrám* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazon Treasures Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Chrám* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Zelená Amazonka, Modrá Amazonka	Fialová Amazonka	Zlatá Amazonka	Chrám (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Chrám* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Chrám* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Chrám* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,15 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ancient Goddess CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,08 %	94,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Ancient Goddness Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Královna* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Královna* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty –> Důtky –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Sfinga*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Plachty* a *Důtky* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Plachty, Důtky	Skarab	Sup	Anubis	Sfinga	Bonus (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Bonus* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Asian Diamond Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Květina	Modrá dáma	Fialová dáma	Zelená dáma	Růžová dáma	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,07 %	96,08 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of the 7 Seas CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of the 7 Seas Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Lyra, Kotva	Poklad	Mořská panna	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Queen 2 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,05 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Les* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fairy Queen 2 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Les* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Les* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Houba, Kvítek	Dráček	Elf, Skřítek	Víla	Les (scatter)
2	2:1					5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	100:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	80:1	100:1	150:1	1000:1	20:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Les* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Les* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Les* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Les* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit King CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit King Bonus*. Při třech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5 a více, při čtyřech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a více a při pěti symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9 a více. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může

se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,05 %	94,05 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit Queen Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit Queen Bonus*. Při třech symbolech *Fruit Queen Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5, při čtyřech symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a při pěti symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.
Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit Queen Bonus*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Královna	Fruit Queen Bonus (scatter)
2	2:1					3:1	10:1	1:1
3	5:1	5:1	10:1	8:1	10:1	15:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším

poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit Queen Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gate of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Oko Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cherry CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	8.000 Kč	80.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Chip Runner II deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 červené symboly *Mince* anebo shodně 9 žlutých či 9 červených symbolů *Mince* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Mince* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Mince* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Červená mince, Žlutá mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mystic Secrets CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,02 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Mystic Secrets Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na obrazovce vždy objeví dva symboly *Učenec* přes všechny tři pozice na dvou různých válcích a doplní případnou výherní kombinaci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pero	Svícen	Pohár	Dívka	Chlapec	Učenec	Kniha (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Učenec* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Empire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Empire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Zelená královna	Modrá královna	Fialová královna	Faraón	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,10 %	96,10 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	60/90* Kč	600/900* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	96,00 %

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a aktuální sázka se zvyšuje o 50 %. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru bez započtení EXTRA BET a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1
6	200:1	400:1	800:1	1000:1	2000:1

EXTRA BET není aktivní:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pouze pro 3, 4 a 5 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET je aktivní:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pro 3, 4, 5 a 6 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a záověň od prvního válce zprava doleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru bez započtení EXTRA BET. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	96,07 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,06 %	94,08 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter).

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties Hot 7 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	96,04 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	12:1	20:1	2:1	32:1
4	20:1	40:1	48:1	20:1	100:1
5	48:1	100:1	160:1	500:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Výherní kombinace symbolu *7* se počítají zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace 5 symbolů *7* se počítá pouze zleva doprava.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Savage Hunt CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,13 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Savage Hunt Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Rys*, *Sněžný levhart*, *Panter*, *Tygr*, *Lev*), tento druh symbolů včetně symbolů *Savage Hunt* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Savage Hunt*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Rys	Sněžný levhart	Panter	Tygr	Lev	Savage Hunt
3	5:1	5:1	10:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Savage Hunt* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Serengeti Heat CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na prvním a pátém válci zobrazuje monitor vždy 3 symboly, na druhém a na čtvrtém válci zobrazuje monitor vždy 4 symboly a na prostředním válci zobrazuje monitor 5 symbolů. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 720 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích (tzn. alespoň jeden na každém válci), hra přejde do bonusové fáze Serengeti Heat Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Každá kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích spustí 8 volných otáček (tzn. např. jsou-li na válcích dvě takové kombinace 5 symbolů *BONUS*, spustí se 2 x 8 = 16 otáček). S každou další dosaženou kombinací 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích lze během volných otáček získat dalších 8 volných otáček. Celkem lze dosáhnout 96 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q	K	A	Zebra	Žirafa	Lev	Štít (scatter)	BONUS
3	0,08:1	0,08:1	0,2:1	0,32:1	0,4:1	0,48:1	1:1	2:1	
4	0,32:1	0,32:1	0,48:1	0,6:1	1:1	1,6:1	3:1	10:1	
5	1:1	2:1	2:1	2,4:1	6:1	8:1	20:1	50:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Štít* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici na válci. Symbol *BONUS* spouští volné otáčky. Symbol *Štít* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Štít* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sin-Salabim CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,00 %	94,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sin-Salabim Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li ve volné otáčce kdekoliv na prostředním válci jakýkoliv obrázkový symbol (Karty, Kytice, Kalíšky, Králík, Holub, Tygr), všechny jednoduché symboly na obrazovce (10, J, Q, K nebo A) se změní právě na daný obrázkový symbol. Teprve po této změně dojde k vyhodnocení příslušné volné otáčky.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Karty, Kytice, Kalíšky	Králík, Holub	Tygr	Hůlka (scatter)
2					
3	5:1	15:1	25:1	50:1	1:1
4	30:1	50:1	80:1	120:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kouzelnice* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sissi – Empress of Austria CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,21 %	94,22 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Schönbrunn* (scatter), spustí se bonusové hry Sissi – Empress of Austria Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo alespoň tří symbolů *Schönbrunn* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Kabelka	Kočár	Císař, Císařovna	Sissi – Empress of Austria (WILD)	Schönbunn (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	40:1	50:1	500:1	5:1
4	50:1	100:1	150:1	200:1	500:1	5000:1	20:1
5	200:1	250:1	500:1	800:1	2000:1	15000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Schönbrunn* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Schönbrunn* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Sissi – Empress of Austria* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Schönbrunn* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	96,08 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,04 %	96,07 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,07 %

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Spinning Reels Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Temple of Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,22 %	94,29 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Temple of Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Podle počtu symbolů Kniha (scatter), které bonusovou fázi spustily bude na začátku volných otáček náhodně zvolen buď jeden (při třech spouštěcích symbolech Kniha (scatter)), nebo dva (při čtyřech spouštěcích symbolech Kniha (scatter)), nebo tři (při pěti spouštěcích symbolech Kniha (scatter)) speciální symboly, které se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci. Jsou-li aktivní dva nebo tři speciální symboly, vyhodnocení aktuální otáčky proběhne postupně při rozšíření každého speciálního symbolu zvlášť.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Bůžek	Sluneční bůh	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.
Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	15.000 Kč	150.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,14 %	96,19 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,20 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Wheel of Ra* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Wheel of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Wheel of Ra* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pektorál, Sistrum	Sachmet	Královna	Wheel of Ra (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wheel of Ra* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Wheel of Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Wheel of Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,29 %	94,20 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

THE LEGEND GAMINATOR 2T DEV

The Legend Gaminator 2T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 45 různých technických her:

1	Amazon Treasures DEV	16	Hot Chip Runner II deluxe DEV	31	Savage Hunt DEV
2	Amazon's Diamonds DEV	17	Lord of the Ocean DEV	32	Serengeti Heat DEV
3	Ancient Goddess DEV	18	Lucky Lady's Charm deluxe DEV	33	Sin-Salabim DEV
4	Asian Diamonds DEV	19	Mystic Secrets DEV	34	Sissi – Empress of Austria DEV
5	Book of Ra deluxe DEV	20	Pharaoh's Empire DEV	35	Sizzling 6 DEV
6	Book of Ra Magic DEV	21	Plenty of Fruit 20 hot DEV	36	Sizzling Gems DEV
7	Book of the 7 Seas DEV	22	Plenty of Fruit 40 DEV	37	Sizzling Gold DEV
8	Dolphin's Pearl deluxe DEV	23	Plenty of Fruit 6 DEV	38	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
9	Fairy Queen 2 DEV	24	Plenty on Twenty hot DEV	39	Sizzling Hot deluxe DEV
10	Faust DEV	25	Plenty on Twenty II hot DEV	40	Spinning Reels DEV
11	Fruit King DEV	26	Power Stars DEV	41	Temple of Gold DEV
12	Fruit Queen DEV	27	Rich Witch DEV	42	Ultra Hot deluxe DEV
13	Gate of Ra DEV	28	Roaring Forties DEV	43	Ultra Star DEV
14	Golden Ark II DEV	29	Roaring Forties Hot 7 DEV	44	Wheel of Ra DEV
15	Hot Cherry DEV	30	Roaring Wilds DEV	45	Wings of Fire DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

V každé hře lze tlačítkem „*Vlajka*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Amazon Treasures DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Chrám* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazon Treasures Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Chrám* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Zelená Amazonka, Modrá Amazonka	Fialová Amazonka	Zlatá Amazonka	Chrám (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Chrám* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Chrám* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Chrám* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,15 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ancient Goddess DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,08 %	94,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Ancient Goddness Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Královna* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Královna* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty –> Důtky –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Sfinga*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Plachty* a *Důtky* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	plachty, důtky	Skarab	Sup	Anubis	Sfinga	Bonus (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Bonus* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Asian Diamond Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Květina	Modrá dáma	Fialová dáma	Zelená dáma	Růžová dáma	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,07 %	96,08 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of the 7 Seas DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of the 7 Seas Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Lyra, Kotva	Poklad	Mořská panna	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Queen 2 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,05 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Les* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fairy Queen 2 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Les* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Les* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Houba, Kvítek	Dráček	Elf, Skřítek	Víla	Les (scatter)
2	2:1					5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	100:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	80:1	100:1	150:1	1000:1	20:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Les* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Les* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Les* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Les* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit King DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit King Bonus*. Při třech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5 a více, při čtyřech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a více a při pěti symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9 a více. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení

výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,05 %	94,05 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit Queen Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit Queen Bonus*. Při třech symbolech *Fruit Queen Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5, při čtyřech symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a při pěti symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.
Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit Queen Bonus*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Královna	Fruit Queen Bonus (scatter)
2	2:1					3:1	10:1	1:1
3	5:1	5:1	10:1	8:1	10:1	15:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter). Bodové

ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit Queen Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gate of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Oko Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cherry DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	240 €	2.400 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Chip Runner II deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 červené symboly *Mince* anebo shodně 9 žlutých či 9 červených symbolů *Mince* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Mince* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Mince* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Červená mince, Žlutá mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Sázka do jedné hry	3 €	30 €
Výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mystic Secrets DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,02 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Mystic Secrets Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na obrazovce vždy objeví dva symboly *Učenec* přes všechny tři pozice na dvou různých válcích a doplní případnou výherní kombinaci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pero	Svícen	Pohár	Dívka	Chlapec	Učenec	Kniha (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Učenec* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Empire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Empire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Zelená královna	Modrá královna	Fialová královna	Faraón	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,10 %	96,10 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2/3* €	20/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	96,00 %

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a aktuální sázka se zvyšuje o 50 %. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru bez započtení EXTRA BET a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1
6	200:1	400:1	800:1	1000:1	2000:1

EXTRA BET není aktivní:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pouze pro 3, 4 a 5 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET je aktivní:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pro 3, 4, 5 a 6 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru bez započtení EXTRA BET. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *7* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	96,07 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,06 %	94,08 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties Hot 7 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,40 €	24 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	96,04 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	12:1	20:1	2:1	32:1
4	20:1	40:1	48:1	20:1	100:1
5	48:1	100:1	160:1	500:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Výherní kombinace symbolu *7* se počítají zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace 5 symbolů *7* se počítá pouze zleva doprava.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Savage Hunt DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,50 €	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,13 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Savage Hunt Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Rys*, *Sněžný levhart*, *Panter*, *Tygr*, *Lev*), tento druh symbolů včetně symbolů *Savage Hunt* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Savage Hunt*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Rys	Sněžný levhart	Panter	Tygr	Lev	Savage Hunt
3	5:1	5:1	10:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Savage Hunt* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Serengeti Heat DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na prvním a pátém válci zobrazuje monitor vždy 3 symboly, na druhém a na čtvrtém válci zobrazuje monitor vždy 4 symboly a na prostředním válci zobrazuje monitor 5 symbolů. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 720 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích (tzn. alespoň jeden na každém válci), hra přejde do bonusové fáze Serengeti Heat Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Každá kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích spustí 8 volných otáček (tzn. např. jsou-li na válcích dvě takové kombinace 5 symbolů *BONUS*, spustí se 2 x 8 = 16 otáček). S každou další dosaženou kombinací 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích lze během volných otáček získat dalších 8 volných otáček. Celkem lze dosáhnout 96 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q	K	A	Zebra	Žirafa	Lev	Štít (scatter)	BONUS
3	0,08:1	0,08:1	0,2:1	0,32:1	0,4:1	0,48:1	1:1	2:1	
4	0,32:1	0,32:1	0,48:1	0,6:1	1:1	1,6:1	3:1	10:1	
5	1:1	2:1	2:1	2,4:1	6:1	8:1	20:1	50:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Štít* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici na válci. Symbol *BONUS* spouští volné otáčky. Symbol *Štít* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Štít* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sin-Salabim DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,00 %	94,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sin-Salabim Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li ve volné otáčce kdekoliv na prostředním válci jakýkoliv obrázkový symbol (Karty, Kytice, Kalíšky, Králík, Holub, Tygr), všechny jednoduché symboly na obrazovce (10, J, Q, K nebo A) se změní právě na daný obrázkový symbol. Teprve po této změně dojde k vyhodnocení příslušné volné otáčky.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Karty, Kytice, Kalíšky	Králík, Holub	Tygr	Hůlka (scatter)
2					
3	5:1	15:1	25:1	50:1	1:1
4	30:1	50:1	80:1	120:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kouzelnice* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sissi – Empress of Austria DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,21 %	94,22 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Schönbrunn* (scatter), spustí se bonusové hry Sissi – Empress of Austria Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo alespoň tří symbolů *Schönbrunn* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Kabelka	Kočár	Císař, Císařovna	Sissi – Empress of Austria (WILD)	Schönbunn (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	40:1	50:1	500:1	5:1
4	50:1	100:1	150:1	200:1	500:1	5000:1	20:1
5	200:1	250:1	500:1	800:1	2000:1	15000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Schönbrunn* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Schönbrunn* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Sissi – Empress of Austria* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Schönbrunn* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	96,08 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,04 %	96,07 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3* €	15/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,07 %

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie"*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Spinning Reels Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Temple of Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,22 %	94,29 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Temple of Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Podle počtu symbolů Kniha (scatter), které bonusovou fázi spustily bude na začátku volných otáček náhodně zvolen buď jeden (při třech spouštěcích symbolech Kniha (scatter)), nebo dva (při čtyřech spouštěcích symbolech Kniha (scatter)), nebo tři (při pěti spouštěcích symbolech Kniha (scatter)) speciální symboly, které se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci. Jsou-li aktivní dva nebo tři speciální symboly, vyhodnocení aktuální otáčky proběhne postupně při rozšíření každého speciálního symbolu zvlášť.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Bůžek	Sluneční bůh	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	450 €	4.500 €
Minimální výherní podíl	94,14 %	96,19 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,20 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Wheel of Ra* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Wheel of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Wheel of Ra* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pektorál, Sistrum	Sachmet	Královna	Wheel of Ra (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wheel of Ra* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Wheel of Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Wheel of Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,29 %	94,20 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Impera Line HD Edition 7 CZK

Impera Line HD Edition 7 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 50 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	18	Glamour World CZK	35	Magic 243 CZK
2	Asian Fortunes CZK	19	Gleaming Doubles CZK	36	Mega Joker CZK
3	Blazing Fruits Pro 20 CZK	20	Gleaming Forties CZK	37	Pharaoh’s Gold II Deluxe CZK
4	Blazing Fruits Pro 40 CZK	21	Globe Roulette Pro CZK	38	Plenty of Fruit 20 Hot CZK
5	Blue Moon CZK	22	Golden Ark II CZK	39	Power Stars CZK
6	Book of Hera CZK	23	Golden Empire CZK	40	Roaring Forties CZK
7	Book of Ra CZK	24	Golden Fortune CZK	41	Secret of the Ankh CZK
8	Book of Ra Deluxe CZK	25	Golden Horus CZK	42	Sizzling 6 CZK
9	Burning Chance CZK	26	Hold Your Horses CZK	43	Sizzling Gems CZK
10	Burning Sky CZK	27	Liberty Reels CZK	44	Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK
11	Cash Crown CZK	28	Lilly’s World CZK	45	Sizzling Hot Deluxe CZK
12	Cold Spell CZK	29	Little Pharaoh CZK	46	Sky Roulette CZK
13	Dolphin’s Pearl Deluxe CZK	30	Lord of Fire CZK	47	Snow Blast CZK
14	Faust CZK	31	Lord of the Ocean CZK	48	Triple Pots CZK
15	Fruit Cubes CZK	32	Lucky Lady’s Charm Deluxe CZK	49	Ultra Gems CZK
16	Fruit Pots CZK	33	Magic 27 CZK	50	Upward CZK
17	Fruits n’ Royals CZK	34	Magic 81 CZK		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	90 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Fortunes CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje *„Kredit“* se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong* (scatter) spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 20 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 40 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,22 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Hera CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Chance CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Sky CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Crown CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,21 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cold Spell CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	*Kouzelná hůlka* (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Cubes CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Pots CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,25 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.
Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*, zvýší se při zobrazení každé takovéto trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	75,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Glamour World CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	Sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Doubles CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette Pro CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí– pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro hernu je mince 50 a 100 kreditů neaktivní). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY“**, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK“** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Empire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Fortune CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Horus CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Liberty Reels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lilly's World CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Little Pharaoh CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,21 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Gold II Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón" nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón", je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón"). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Secret of the Ankh CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (s*catter)* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (s*catter)*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100 Kč*	500/1000 Kč*
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,17 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sky Roulette CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 5 Kč, 20 Kč, 100 Kč a 200 Kč. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením **„SÁZKY, PROSÍM“**. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení **„KONEC SÁZEK“**. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Triple Pots CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušně barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď. *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštěcí hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Upward CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Impera Line HD Edition 7 DEV

Impera Line HD Edition 7 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	18	Glamour World DEV	35	Magic 243 DEV
2	Asian Fortunes DEV	19	Gleaming Doubles DEV	36	Mega Joker DEV
3	Blazing Fruits Pro 20 DEV	20	Gleaming Forties DEV	37	Pharaoh’s Gold II Deluxe DEV
4	Blazing Fruits Pro 40 DEV	21	Globe Roulette Pro DEV	38	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
5	Blue Moon DEV	22	Golden Ark II DEV	39	Power Stars DEV
6	Book of Hera DEV	23	Golden Empire DEV	40	Roaring Forties DEV
7	Book of Ra DEV	24	Golden Fortune DEV	41	Secret of the Ankh DEV
8	Book of Ra Deluxe DEV	25	Golden Horus DEV	42	Sizzling 6 DEV
9	Burning Chance DEV	26	Hold Your Horses DEV	43	Sizzling Gems DEV
10	Burning Sky DEV	27	Liberty Reels DEV	44	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
11	Cash Crown DEV	28	Lilly’s World DEV	45	Sizzling Hot Deluxe DEV
12	Cold Spell DEV	29	Little Pharaoh DEV	46	Sky Roulette DEV
13	Dolphin’s Pearl Deluxe DEV	30	Lord of Fire DEV	47	Snow Blast DEV
14	Faust DEV	31	Lord of the Ocean DEV	48	Triple Pots DEV
15	Fruit Cubes DEV	32	Lucky Lady’s Charm Deluxe DEV	49	Ultra Gems DEV
16	Fruit Pots DEV	33	Magic 27 DEV	50	Upward DEV
17	Fruits n’ Royals DEV	34	Magic 81 DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Fortunes DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	5 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje *„Kredit“* se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong* (scatter) spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 20 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 40 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,22 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Hera DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ○ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Chance DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Sky DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Crown DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,21 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cold Spell DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	*Kouzelná hůlka* (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Cubes DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Pots DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,25 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.
Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*, zvýší se při zobrazení každé takovéto trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	75,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Glamour World DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	7
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Doubles DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí– pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 € a 1 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY“**, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK“** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Empire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Fortune DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Horus DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Liberty Reels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lilly's World DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Little Pharaoh DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,21 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón" nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón", je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón"). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Secret of the Ankh DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (s*catter)* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (s*catter)*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3,00 €*	15/30 €*
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,17 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sky Roulette DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 0,05 €, 0,20 €, 1 € a 2 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením **„SÁZKY, PROSÍM“**. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení **„KONEC SÁZEK“**. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Triple Pots DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušně barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď. *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštěcí hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Upward DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Panther Roulette II Edition 7 CZK

Panther Roulette II Edition 7 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 49 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	18	Glamour World CZK	35	Mega Joker CZK
2	Asian Fortunes CZK	19	Gleaming Doubles CZK	36	Pharaoh’s Gold II Deluxe CZK
3	Blazing Fruits Pro 20 CZK	20	Gleaming Forties CZK	37	Plenty of Fruit 20 Hot CZK
4	Blazing Fruits Pro 40 CZK	21	Golden Ark II CZK	38	Power Stars CZK
5	Blue Moon CZK	22	Golden Empire CZK	39	Roaring Forties CZK
6	Book of Hera CZK	23	Golden Fortune CZK	40	Secret of the Ankh CZK
7	Book of Ra CZK	24	Golden Horus CZK	41	Sizzling 6 CZK
8	Book of Ra Deluxe CZK	25	Hold Your Horses CZK	42	Sizzling Gems CZK
9	Burning Chance CZK	26	Liberty Reels CZK	43	Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK
10	Burning Sky CZK	27	Lilly’s World CZK	44	Sizzling Hot Deluxe CZK
11	Cash Crown CZK	28	Little Pharaoh CZK	45	Snow Blast CZK
12	Cold Spell CZK	29	Lord of Fire CZK	46	Triple Pots CZK
13	Dolphin’s Pearl Deluxe CZK	30	Lord of the Ocean CZK	47	Ultra Gems CZK
14	Faust CZK	31	Lucky Lady’s Charm Deluxe CZK	48	Upward CZK
15	Fruit Cubes CZK	32	Magic 27 CZK	49	Panther Roulette II (Single Zero) CZK
16	Fruit Pots CZK	33	Magic 81 CZK		
17	Fruits n’ Royals CZK	34	Magic 243 CZK		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Kvůli hře Panther Roulette II (Single Zero) je Koncové zařízení vybaveno elektromechanickým ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Rychlost vystřelení kuličky však nemá vliv na výsledek hry, tedy na to, na jakém místě se kulička zastaví, neboť technické zařízení je vybaveno softwarovým kontrolním mechanismem. Mechanismus pro automatické vystřelení, který se aktivuje tlačítkem *„Start/Vezmi výhru“*, je vybaven foukacím zařízením.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	90 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Fortunes CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje *„Kredit“* se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong* (scatter) spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 20 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 40 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,22 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Hera CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Chance CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Sky CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Crown CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,21 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cold Spell CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	*Kouzelná hůlka* (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Cubes CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Pots CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,25 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.
Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*, zvýší se při zobrazení každé takovéto trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	75,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Glamour World CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	Sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Doubles CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Empire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Fortune CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Horus CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Liberty Reels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lilly's World CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Little Pharaoh CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,21 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Gold II Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón" nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón", je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón"). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Secret of the Ankh CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (s*catter)* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (s*catter)*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100 Kč*	500/1000 Kč*
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,17 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Triple Pots CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušně barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď. *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštěcí hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Upward CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Panther Roulette II (Single Zero) CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:

První herní fází je elektromechanická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu.
Kvůli této hře je Koncové zařízení vybaveno ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Mechanismus pro automatické vystřelení, který se aktivuje tlačítkem *„Start/Vezmi výhru“*, je vybaven foukacím zařízením. Jakmile hráč aktivuje automatický vystřelovač, spadne kulička do foukacího zařízení stroje a kulička je vystřelena. Kulička je vystřelena vždy proti směru otáčení ruletového kola.
Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel.
Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Na spodní obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Na spodní obrazovce jsou místěna dotyková políčka:
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **NAKRESLIT MINCE** – tažením prstu umožní vsadit na jednotlivá pole hracího plánu
- **ODSTRANIT MINCE** – odstraní vybranou minci
- **OBLOŽIT** – vybrané číslo obloží mincemi
- **ZVOLIT STYL** – možnost zvolit barvu hracího pole
- **ZPĚT** – posune se o jednu událost vzad
- **VPŘED** – posune se o jednu událost vpřed
- **ODSTRANIT POSLEDNÍ MINCI** – odstraní poslední umístěnou minci
- **VYČISTIT STŮL** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **OPAKOVAT POSLEDNÍ SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **MINCE V HODNOTĚ 1, 5, 10, 20, 50 A 100 KREDITŮ** – pro výběr mincí v hodnotách 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro hernu je mince 50 a 100 kreditů neaktivní.)

Na horním okraji spodní obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodní obrazovce je rovněž displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce jsou zobrazeny statistiky za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může pomocí tlačítka **„ZVOLIT POHLED“** rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Sázky jsou uzavřeny a hra je manuálně odstartována použitím buď táhla (manuální vystřelení kuličky) nebo stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* (kulička je vystřelena pomocí foukacího zařízení). Zároveň se pod hracím polem zobrazí text **„KONEC SÁZEK“**, ozve se shodné zvukové hlášení a celková zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* či *„Automatické opakování“* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na výsledku ruletové hry, získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Panther Roulette II Edition 7 DEV

Panther Roulette II Edition 7 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 49 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	18	Glamour World DEV	35	Mega Joker DEV
2	Asian Fortunes DEV	19	Gleaming Doubles DEV	36	Pharaoh’s Gold II Deluxe DEV
3	Blazing Fruits Pro 20 DEV	20	Gleaming Forties DEV	37	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
4	Blazing Fruits Pro 40 DEV	21	Golden Ark II DEV	38	Power Stars DEV
5	Blue Moon DEV	22	Golden Empire DEV	39	Roaring Forties DEV
6	Book of Hera DEV	23	Golden Fortune DEV	40	Secret of the Ankh DEV
7	Book of Ra DEV	24	Golden Horus DEV	41	Sizzling 6 DEV
8	Book of Ra Deluxe DEV	25	Hold Your Horses DEV	42	Sizzling Gems DEV
9	Burning Chance DEV	26	Liberty Reels DEV	43	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
10	Burning Sky DEV	27	Lilly’s World DEV	44	Sizzling Hot Deluxe DEV
11	Cash Crown DEV	28	Little Pharaoh DEV	45	Snow Blast DEV
12	Cold Spell DEV	29	Lord of Fire DEV	46	Triple Pots DEV
13	Dolphin’s Pearl Deluxe DEV	30	Lord of the Ocean DEV	47	Ultra Gems DEV
14	Faust DEV	31	Lucky Lady’s Charm Deluxe DEV	48	Upward DEV
15	Fruit Cubes DEV	32	Magic 27 DEV	49	Panther Roulette II (Single Zero) DEV
16	Fruit Pots DEV	33	Magic 81 DEV		
17	Fruits n’ Royals DEV	34	Magic 243 DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Kvůli hře Panther Roulette II (Single Zero) je Koncové zařízení vybaveno elektromechanickým ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Rychlost vystřelení kuličky však nemá vliv na výsledek hry, tedy na to, na jakém místě se kulička zastaví, neboť technické zařízení je vybaveno softwarovým kontrolním mechanismem. Mechanismus pro automatické vystřelení, který se aktivuje tlačítkem *„Start/Vezmi výhru“*, je vybaven foukacím zařízením.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Fortunes DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	5 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje *„Kredit“* se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong* (scatter) spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 20 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 40 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,22 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Hera DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ○ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Chance DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Sky DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Crown DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,21 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cold Spell DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	*Kouzelná hůlka* (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Cubes DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Pots DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,25 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.
Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*, zvýší se při zobrazení každé takovéto trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	75,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Glamour World DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	7
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Doubles DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Empire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Fortune DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Horus DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Liberty Reels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lilly's World DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Little Pharaoh DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,21 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón" nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón", je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón"). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Secret of the Ankh DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (s*catter)* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (s*catter)*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3,00 €*	15/30 €*
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,17 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Triple Pots DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušně barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď. *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštěcí hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Upward DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ○ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Panther Roulette II (Single Zero) DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:

První herní fází je elektromechanická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu.
Kvůli této hře je Koncové zařízení vybaveno ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Mechanismus pro automatické vystřelení je vybaven foukacím zařízením. Jakmile hráč aktivuje automatický vystřelovač, spadne kulička do foukacího zařízení stroje a kulička je vystřelena. Kulička je vystřelena vždy proti směru otáčení ruletového kola.
Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel.
Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Na spodní obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Na spodní obrazovce jsou místěna dotyková políčka:
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **NAKRESLIT MINCE** – tažením prstu umožní vsadit na jednotlivá pole hracího plánu
- **ODSTRANIT MINCE** – odstraní vybranou minci
- **OBLOŽIT** – vybrané číslo obloží mincemi
- **ZVOLIT STYL** – možnost zvolit barvu hracího pole
- **ZPĚT** – posune se o jednu událost vzad
- **VPŘED** – posune se o jednu událost vpřed
- **ODSTRANIT POSLEDNÍ MINCI** – odstraní poslední umístěnou minci
- **VYČISTIT STŮL** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **OPAKOVAT POSLEDNÍ SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **MINCE V HODNOTĚ 0,10, 0,50, 1, 2, 5 A 10 KREDITŮ** – pro výběr mincí v hodnotách 0,10 €, 0,50 €, 1 €, 2 €, 5 € a 10 € (pro hernu je mince 5 a 10 kreditů neaktivní)

Na horním okraji spodní obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodní obrazovce je rovněž displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce jsou zobrazeny statistiky za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může pomocí tlačítka **„ZVOLIT POHLED“** rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Sázky jsou uzavřeny a hra je manuálně odstartována použitím buď táhla (manuální vystřelení kuličky) nebo stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* (kulička je vystřelena pomocí foukacího zařízení). Zároveň se pod hracím polem zobrazí text **„KONEC SÁZEK“**, ozve se shodné zvukové hlášení a celková zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* či *„Automatické opakování“* se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na výsledku ruletové hry, získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES PREMIUM HD EDITION 5 CZK

Magic Games Premium HD Edition 5 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 43 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	16	Globe Roulette CZK	30	Roaring Forties CZK
2	Blasting Fruits CZK	17	Gorilla CZK	31	Roaring Wilds CZK
3	Blasting Wilds CZK	18	Hold Your Horses CZK	32	Sizzling 6 CZK
4	Book of Ra CZK	19	Hot Cherry CZK	33	Sizzling 6 deluxe CZK
5	Book of Ra Deluxe CZK	20	King Of Cards CZK	34	Sizzling Gold CZK
6	Book of Ra Magic CZK	21	Lord of the Ocean CZK	35	Sizzling Hot CZK
7	Diamond Wheel Deluxe CZK	22	Lucky Lady's Charm Deluxe CZK	36	Sizzling Hot 100 CZK
8	Dolphin's Pearl Deluxe CZK	23	Magic 81 Lines CZK	37	Sizzling Hot 50 CZK
9	Eye of the Queen CZK	24	Magic Bull CZK	38	Sizzling Hot Classic CZK
10	Eye of the Queen Magic CZK	25	Magic Window CZK	39	Supra Hot CZK
11	Faust CZK	26	Mega Joker CZK	40	The Money Game Deluxe CZK
12	Fortune Fishing CZK	27	Plenty of Fruit 20 Hot CZK	41	Treasure Chests CZK
13	Fruit Runner CZK	28	Power Stars CZK	42	Ultra Star CZK
14	Fruits n' Royals CZK	29	River Queen CZK	43	Wheel Rider CZK
15	Galactic Cherry CZK				

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	90 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,06 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Wheel Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,19 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Deluxe Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka *„Start“* – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.
Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+3 Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1
Modrý diamant: 5:1
Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus, Voda, Skarab, Sup, Anubis, Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Sup*, pak ve volných otáčkách budou všechny symboly *Papyrus*, *Voda* a *Skarab* nahrazeny symbolem *Sup*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Loď* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symboly *Loď* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Loď* (scatter).
Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů Ryba v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu *Ryba*	Násobek sázky
Fialová	2
Lila	5
Tmavě zelená	10
Světle zelená	15
Tmavě žlutá	20
Červená	25
Světle žlutá	50

Rybářka posbírá všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů Rybářka. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					5:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1
4	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Loď* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Runner CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda,* nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Cherry CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série" – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins" – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série" – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game" – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 10 Kč do 2000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM"** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED"**, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK"** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**" a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start"* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem **2/1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1. TUCET** (čísla od 1 do 12), **2. TUCET** (čísla od 13 do 24), **3. TUCET** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **SUDÁ** (sudá čísla), **LICHÁ** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 4, 10, 25, 40 nebo 50 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					4:1	10:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	40:1	40:1	200:1
4	20:1	30:1	80:1	100:1	150:1	200:1	
5	200:1	200:1	400:1	400:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cherry CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	8.000 Kč	80.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*" může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okno* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,91 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,95	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	200:1	300:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniíc

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,64 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Money Game Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Peněženka, Balíček bankovek	Mince	Pytel peněz, Kufr peněz	Gentleman	Dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otočky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na

válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel Rider CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válcích a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES PREMIUM HD EDITION 5 DEV

Magic Games Premium HD Edition 5 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 43 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	16	Globe Roulette DEV	30	Roaring Forties DEV
2	Blasting Fruits DEV	17	Gorilla DEV	31	Roaring Wilds DEV
3	Blasting Wilds DEV	18	Hold Your Horses DEV	32	Sizzling 6 DEV
4	Book of Ra DEV	19	Hot Cherry DEV	33	Sizzling 6 deluxe DEV
5	Book of Ra Deluxe DEV	20	King Of Cards DEV	34	Sizzling Gold DEV
6	Book of Ra Magic DEV	21	Lord of the Ocean DEV	35	Sizzling Hot DEV
7	Diamond Wheel Deluxe DEV	22	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	36	Sizzling Hot 100 DEV
8	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	23	Magic 81 Lines DEV	37	Sizzling Hot 50 DEV
9	Eye of the Queen DEV	24	Magic Bull DEV	38	Sizzling Hot Classic DEV
10	Eye of the Queen Magic DEV	25	Magic Window DEV	39	Supra Hot DEV
11	Faust DEV	26	Mega Joker DEV	40	The Money Game Deluxe DEV
12	Fortune Fishing DEV	27	Plenty of Fruit 20 Hot DEV	41	Treasure Chests DEV
13	Fruit Runner DEV	28	Power Stars DEV	42	Ultra Star DEV
14	Fruits n' Royals DEV	29	River Queen DEV	43	Wheel Rider DEV
15	Galactic Cherry DEV				

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky *„Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky *„Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Wheel Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Deluxe Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka *„Start“* – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+3 Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1
Modrý diamant: 5:1
Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus, Voda, Skarab, Sup, Anubis, Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Sup*, pak ve volných otáčkách budou všechny symboly *Papyrus*, *Voda* a *Skarab* nahrazeny symbolem *Sup*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky *„Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Loď* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symboly *Loď* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Loď* (scatter).
Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů Ryba v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu *Ryba*	Násobek sázky
Fialová	2
Lila	5
Tmavě zelená	10
Světle zelená	15
Tmavě žlutá	20
Červená	25
Světle žlutá	50

Rybářka posbírá všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů Rybářka. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					5:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1
4	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Loď* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Runner DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda,* nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Cherry DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série" – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins" – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série" – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game" – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,10 € do 20 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM"** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED"**, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK"** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**" a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start"* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem **2/1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1. TUCET** (čísla od 1 do 12), **2. TUCET** (čísla od 13 do 24), **3. TUCET** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **SUDÁ** (sudá čísla), **LICHÁ** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 4, 10, 25, 40 nebo 50 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					4:1	10:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	40:1	40:1	200:1
4	20:1	30:1	80:1	100:1	150:1	200:1	
5	200:1	200:1	400:1	400:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cherry DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	240 €	2.400 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky *„Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*" může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okno* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,91 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	200:1	300:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	94,64 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Money Game Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Peněženka, Balíček bankovek	Mince	Pytel peněz, Kufr peněz	Gentleman	Dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otočky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest

Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel Rider DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válcích a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES IV CZK

Magic Games IV CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure CZK	9	Lord of the Ocean CZK	17	Sizzling Hot CZK
2	Book of Ra CZK	10	Lucky Lady's Charm CZK	18	Supra Hot CZK
3	Book of Ra Deluxe CZK	11	Magic 81 Lines CZK	19	Treasure Chests CZK
4	Book of Ra 6 Deluxe CZK	12	Mega Joker CZK	20	Ultra Hot CZK
5	Dolphin's Pearl CZK	13	Power Stars CZK	21	Amazon’s Diamonds CZK
6	Faust CZK	14	Queen of Hearts CZK	22	Magic Win Booster CZK
7	Chip Runner CZK	15	Roaring Forties CZK	23	Roulette Pro CZK
8	King of Cards CZK	16	Sizzling 6 CZK	24	Sizzling Gold CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Aztec Treasure CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocan* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocan* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocan (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocan* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocan* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocan* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100 Kč*	500/1000 Kč*
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,08 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chip Runner CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	14.400 Kč	144.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince,* hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.
Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťenka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,91 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7", Žlutá „7"	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 5 symbolů platí pouze jednou. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Queen of Hearts CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).
Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	40.000 Kč	400.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,64 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otočky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	16.000 Kč	160.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,49 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	90 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítky „*Sázka ▲, Sázka ▼*“, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedmi, osmi nebo devíti symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roulette Pro CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série" – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins" – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série" – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game" – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 5 Kč do 1000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM"** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED"**, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK"** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**" a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start"* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem **2/1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1. TUCET** (čísla od 1 do 12), **2. TUCET** (čísla od 13 do 24), **3. TUCET** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **SUDÁ** (sudá čísla), **LICHÁ** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítky „*Sázka ▲, Sázka ▼*“, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES IV DEV

Magic Games IV DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure DEV	9	Lord of the Ocean DEV	17	Sizzling Hot DEV
2	Book of Ra DEV	10	Lucky Lady's Charm DEV	18	Supra Hot DEV
3	Book of Ra Deluxe DEV	11	Magic 81 Lines DEV	19	Treasure Chests DEV
4	Book of Ra 6 Deluxe DEV	12	Mega Joker DEV	20	Ultra Hot DEV
5	Dolphin's Pearl DEV	13	Power Stars DEV	21	Amazon’s Diamonds DEV
6	Faust DEV	14	Queen of Hearts DEV	22	Magic Win Booster DEV
7	Chip Runner DEV	15	Roaring Forties DEV	23	Roulette Pro DEV
8	King of Cards DEV	16	Sizzling 6 DEV	24	Sizzling Gold DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Aztec Treasure DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocan* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocan* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocan (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocan* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocan* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocan* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,5/3 €*	15/30 €*
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,08 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chip Runner DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	432 €	4.320 €
Minimální výherní podíl	95,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince,* hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.
Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťenka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,91 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 5 symbolů platí pouze jednou. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Queen of Hearts DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).
Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.200 €	12.000 €
Minimální výherní podíl	94,64 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otočky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	480 €	4.800 €
Minimální výherní podíl	95,49 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítky „*Sázka ▲, Sázka ▼*“, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedmi, osmi nebo devíti symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série" – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins" – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série" – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game" – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,05 € do 30 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM"** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED"**, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK"** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**" a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start"* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem **2/1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1. TUCET** (čísla od 1 do 12), **2. TUCET** (čísla od 13 do 24), **3. TUCET** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **SUDÁ** (sudá čísla), **LICHÁ** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítky *„Sázka ▲, Sázka ▼“*, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

VHP APOLLO je „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK) a nabízí 32 různých technických her.

	Hra	RTP	Max. sázka HERNA	Max. výhra HERNA	Max. sázka KASINO	Max. výhra KASINO
1	Atlantis	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč
2	Blood	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč
3	Bonus Joker	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč
4	Bonus Joker II	85–99 %	100,00 Kč	40 000,00 Kč	1 000,00 Kč	400 000,00 Kč
5	Dice 81	85–99 %	100,00 Kč	18 000,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč
6	Four Fruits	85–99 %	100,00 Kč	31 600,00 Kč	1 000,00 Kč	316 000,00 Kč
7	Four Fruits II	85–99 %	100,00 Kč	48 400,00 Kč	1 000,00 Kč	484 000,00 Kč
8	Gangster World	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč
9	Golden Treasure	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč
10	Horus Eye	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč
11	Lucky 81	85–99 %	100,00 Kč	16 200,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč
12	Mad Mechanic	85–99 %	100,00 Kč	40 500,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč
13	Mad Mechanic Deluxe	85–99 %	100,00 Kč	40 500,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč
14	Magic Lady	75,00 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč
15	Midnight Fruits 81	85–99 %	100,00 Kč	17 400,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč
16	Mystery Apollo	85–99 %	100,00 Kč	13 200,00 Kč	1 000,00 Kč	132 000,00 Kč
17	Mystery Apollo II	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč
18	Pandora	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč
19	Rich Fish	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč
20	Slot Birds	85–99 %	100,00 Kč	29 900,00 Kč	1 000,00 Kč	299 000,00 Kč
21	Smiling Joker	85–99 %	100,00 Kč	13 500,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč
22	Smiling Joker II	85–99 %	100,00 Kč	27 200,00 Kč	1 000,00 Kč	272 000,00 Kč
23	Turbo Slots	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč
24	Wild Fruits	85–99 %	100,00 Kč	13 500,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč
25	Blood Revival	85–99 %	100,00 Kč	25 000,00 Kč	1 000,00 Kč	250 000,00 Kč
26	Crystal Miners	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč
27	Land of Ghosts	85–99 %	100,00 Kč	35 000,00 Kč	1 000,00 Kč	350 000,00 Kč
28	Occultum 81	85–99 %	100,00 Kč	34 000,00 Kč	1 000,00 Kč	340 000,00 Kč
29	Turbo Slots 81	85–99 %	100,00 Kč	32 000,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč
30	Slot Birds 81	85–99 %	100,00 Kč	32 000,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč
31	Sizzle Fire	85–99 %	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč
32	Apollo European Roulette	97,30 %	100,00 Kč	3 600,00 Kč	1000,00 Kč	36 000,00 Kč

PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	100,00 Kč	50 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

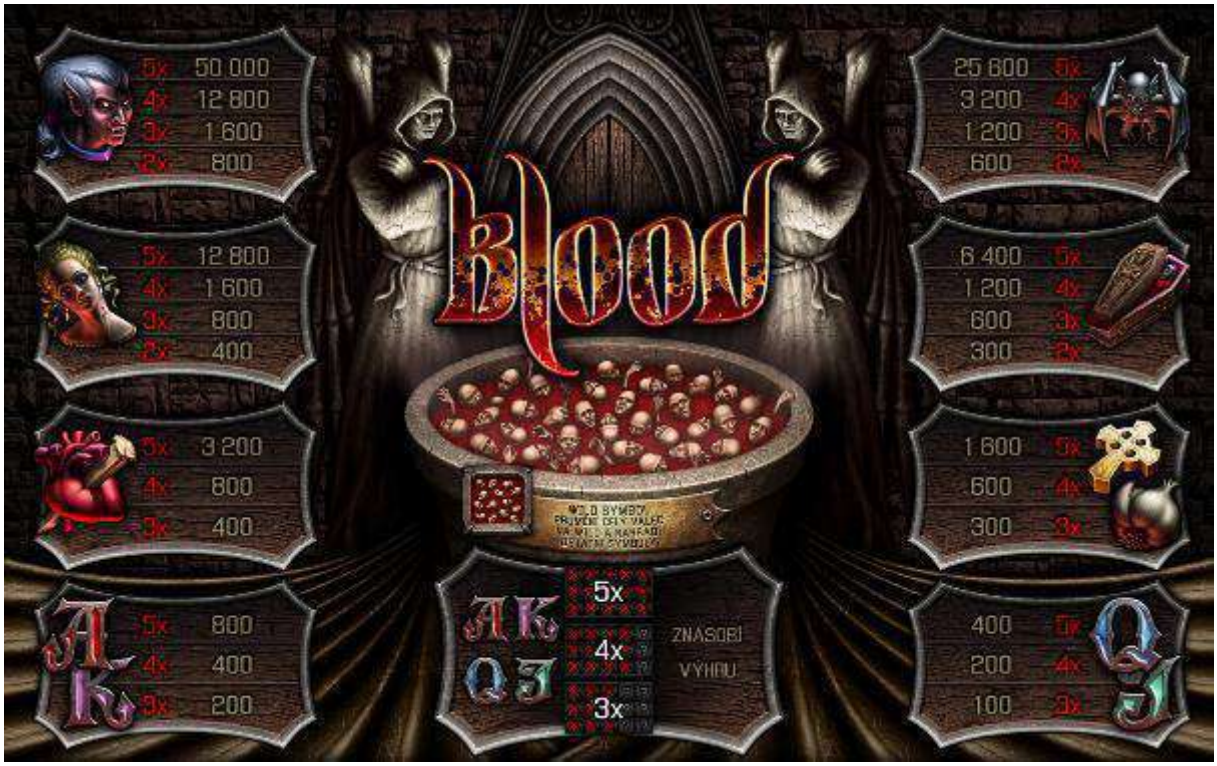
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild)
2. Joker (Wild)
3. Zvonky
4. Hrozny
5. Třešně
6. Citron
7. Meloun
8. Pomeranč
9. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 000,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	18 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	31 600,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus
2. Joker
3. Švestky
4. Zvonky
5. Hrozny
6. Třešně
7. Citron
8. Meloun
9. Pomeranč
10. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka Zpět, AUTOSTART, MAX. SÁZKA, START, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	48 400,00 Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus
2. Wild
3. Molotov
4. Nevěstka
5. A
6. J
7. Q
8. K
9. Peníze
10. Šerif
11. Brokovnice
12. Whiskey

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM – BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Červená sedma
8. Víno

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild
2. Randomizer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Scarabeus
7. Mumie
8. Jestřáb
9. Sarkofág
10. Ankh
11. Tutanchamon
12. Sfinga
13. Stéla

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	16 200,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.




MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
20 000
4 000
600
200
10 000
2 000
400
100
5 000
1 500
300


MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
5 000
1 500
300
2 500
1 000
200
2 000
500
100

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
5 000
1 500
300
2 500
1 000
200
2 000
500
100
MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
20 000
4 000
600
200
10 000
2 000
400
100
5 000
1 500
300

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	75,00 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Limetka
3. Banán
4. Pomeranč
5. Švestka
6. Hrozen
7. Meloun
8. Wild

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	17 400,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 200,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Mixer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Švestky
7. Zvonky
8. Hrozny
9. Třešně
10. Citron
11. Meloun
12. Pomeranč
13. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box
2. Pandora
3. Héfaistos
4. Kerberos
5. Sfinga
6. Váza
7. Harfa
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (Hádes)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná

částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn
2. Zobec
3. Krab
4. Medúza
5. Mořský koník
6. Hvězdice
7. Želva
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus
2. Wild
3. Mystery
4. Modrý
5. Pistáciový
6. Kachna
7. Kohout
8. Sup
9. Zelený

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	29 900,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Hrozny

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Švestky
3. Hrozny
4. Třešně
5. Citron
6. Meloun
7. Pomeranč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	27 200,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild)
2. Bar
3. Diamant
4. Kiwi
5. Švestka
6. Zvonek
7. Hrozen
8. Třešně
9. Citron
10. Meloun
11. Pomeranč
12. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha (Bonus)
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	25 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild
2. Bonus Wild
3. Bonus
4. Topaz
5. Akvamarín
6. Křišťál
7. Smaragd
8. Galenit
9. Fluorit
10. Granát
11. Zlato

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild
2. HUNTERKA/Lovkyně
3. HUNTER/Lovec
4. GHOST-MASTER/Pán duchů
5. Cheeky/Drzoun
6. Psycho/Šílenec
7. Scientist/Vědátor
8. Shy/Stydlín
9. Snooty/Náfuka
10. Bride/Nevěsta

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů**.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním

bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99%	5,00 Kč	100,0 Kč	15 000,00 Kč

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	20 000,00 Kč

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	35 000,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild
2. Červený Wild
3. Křišťálová koule
4. Lebka
5. Kniha
6. Kotlík
7. Elixír
8. Kámen
9. Podkova

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99%	5,00 Kč	100,00Kč	34 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier
3. Bar 
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO HERNA

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	100 Kč	50 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

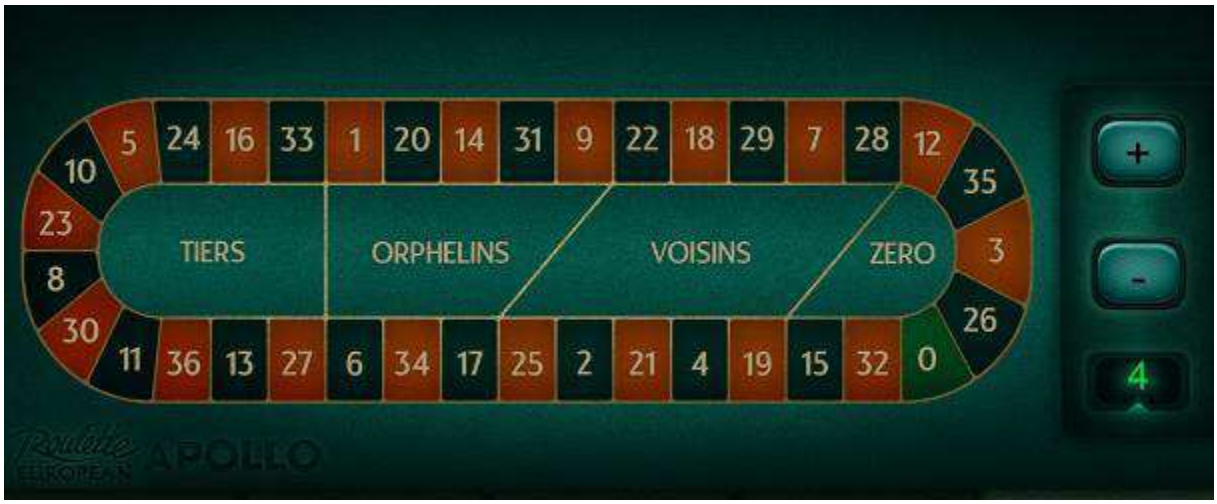


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Ruleta	97.30 %	5,00 Kč	100,00 Kč	3 600 Kč

PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

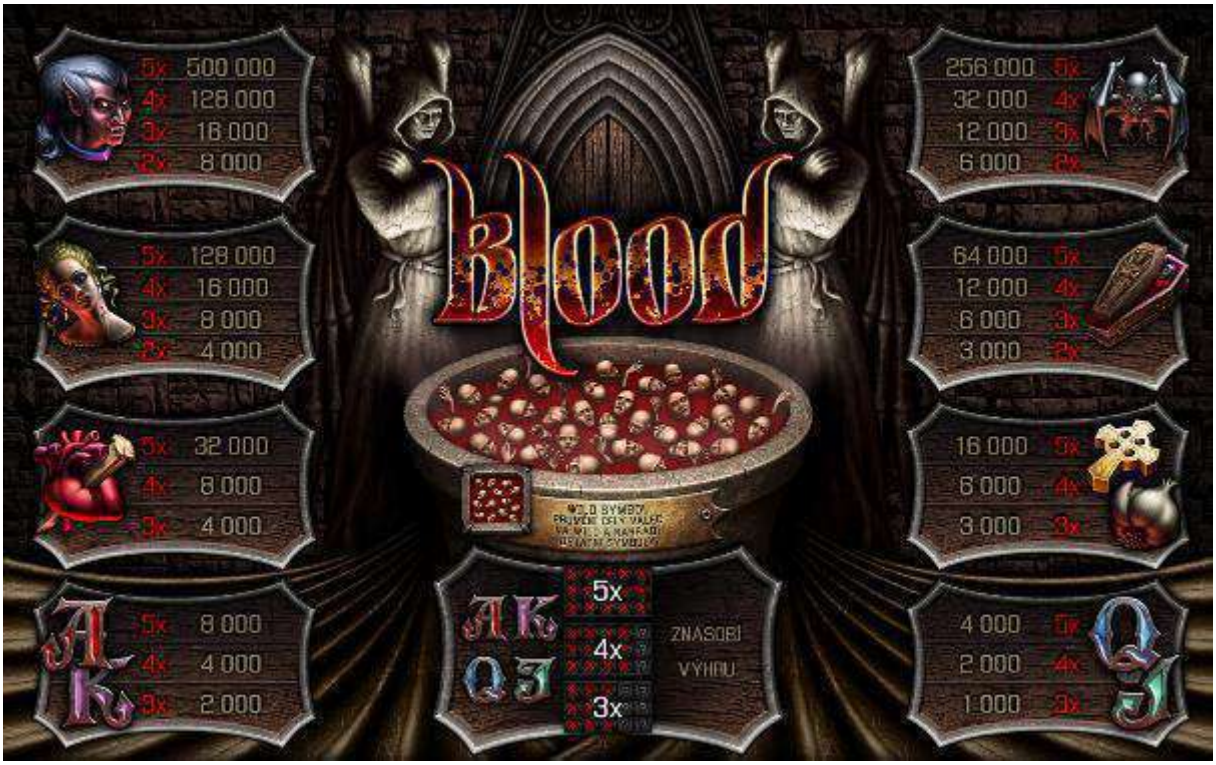
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	400 000,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	316 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	484 000,00 Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektrónka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.




MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000
200 000
40 000
6 000
2 000
100 000
20 000
4 000
1 000
50 000
15 000
3 000


MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.






MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
100 000 > 50
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	75,00 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	132 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Mixer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Švestky
7. Zvonky
8. Hrozny
9. Třešně
10. Citron
11. Meloun
12. Pomeranč
13. Sedma



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medůza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	299 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné

definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	272 000,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	250 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. HUNTERKA/Lovkyně 
3. HUNTER/Lovec 
4. GHOST-MASTER/Pán duchů 
5. Cheeky/Drzoun 
6. Psycho/Šílenec 
7. Scientist/Vědátor 
8. Shy/Stydlín 
9. Snooty/Náfuka 
10. Bride/Nevěsta 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů**.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	150 000,00 Kč

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	200 000,00 Kč

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	350 000,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild 
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	340 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier
3. Bar 
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	320 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	320 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Sizzle Fire v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Sizzle Fire je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

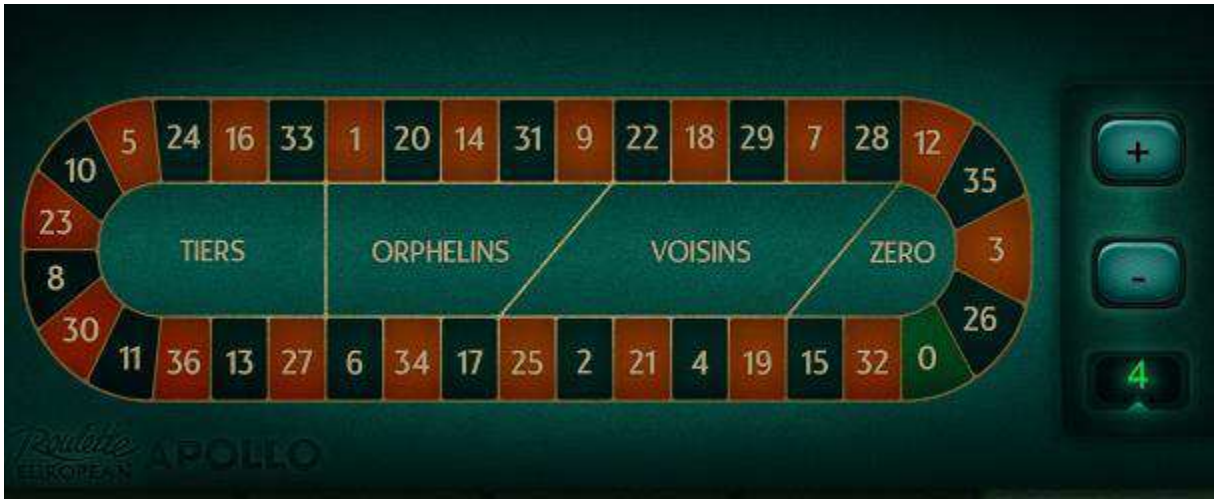


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Ruleta	97.30 %	5,00 Kč	1 000 Kč	36 000 Kč

VHP APOLLO je „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (EUR) a nabízí 32 různých technických her.

	Hra	RTP	Max. sázka HERNA	Max. výhra HERNA	Max. sázka KASINO	Max. výhra KASINO
1	Atlantis	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
2	Blood	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
3	Bonus Joker	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
4	Bonus Joker II	85–99 %	€ 3,50	€1 400,00	€ 35,00	€14 000,00
5	Dice 81	85–99 %	€ 3,50	€630,00	€ 35,00	€6 300,00
6	Four Fruits	85–99 %	€ 3,50	€1 106,00	€ 35,00	€11 060,00
7	Four Fruits II	85–99 %	€ 3,50	€1 694,00	€ 35,00	€16 940,00
8	Gangster World	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
9	Golden Treasure	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
10	Horus Eye	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
11	Lucky 81	85–99 %	€ 3,50	€ 567,00	€ 35,00	€5 670,00
12	Mad Mechanic	85–99 %	€ 3,50	€1 417,50	€ 35,00	€14 175,00
13	Mad Mechanic Deluxe	85–99 %	€ 3,50	€1 417,50	€ 35,00	€14 175,00
14	Midnight Fruits 81	85–99 %	€ 3,50	€ 609,00	€ 35,00	€6 090,00
15	Mystery Apollo	85–99 %	€ 3,50	€ 462,00	€ 35,00	€4 620,00
16	Mystery Apollo II	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
17	Pandora	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
18	Rich Fish	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
19	Slot Birds	85–99 %	€ 3,50	€1 046,50	€ 35,00	€10 465,00
20	Smiling Joker	85–99 %	€ 3,50	€ 472,50	€ 35,00	€4 725,00
21	Smiling Joker II	85–99 %	€ 3,50	€ 952,00	€ 35,00	€9 520,00
22	Turbo Slots	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
23	Magic Lady	75,00 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
24	Wild Fruits	85–99 %	€ 3,50	€ 472,50	€ 35,00	€4 725,00
25	Blood Revival	85–99 %	€ 3,50	€875,00	€ 35,00	€8 750,00
26	Crystal Miners	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
27	Land of Ghosts	85–99 %	€ 3,50	€1 225,00	€ 35,00	€12 250,00
28	Occultum 81	85–99 %	€ 3,50	€1 190,00	€ 35,00	€11 900,00
29	Turbo Slots 81	85–99 %	€ 3,50	€1 120,00	€ 35,00	€11 200,00
30	Slot Birds 81	85–99 %	€ 3,50	€1 120,00	€ 35,00	€11 200,00
31	Sizzle Fire	85–99 %	€ 3,50	€1 750,00	€ 35,00	€17 500,00
32	Apollo European Roulette	97,30 %	€ 3,50	€126,00	€ 35,00	€1 260,00

PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

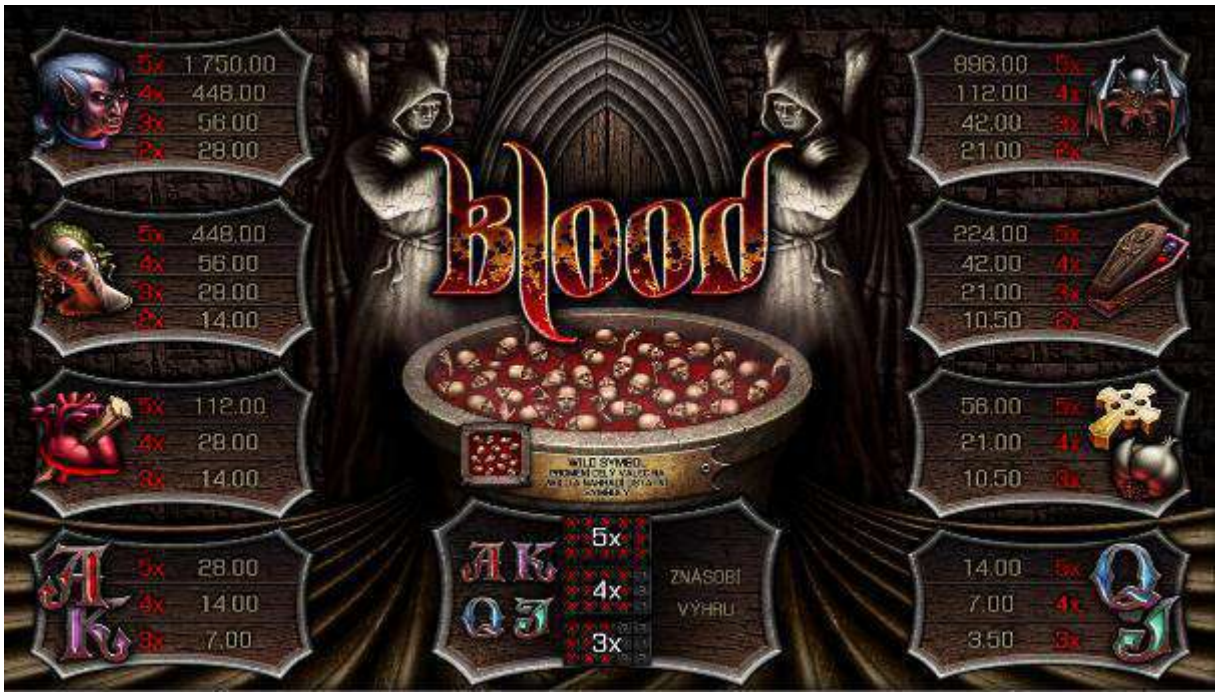
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	€0,10	€3,50	€ 1 750,00

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO HERNU – EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	€0,10	€3,50	€ 1 750,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	€0,10	€3,50	€ 1 400,00

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€630,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99%	€0,10	€3,50	€ 1 106,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 694,00

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM - BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€567,00

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 417,50

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.




MAD MECHANIC
BONUS
350.00 > 30
70.00 > 20
17.50 > 10
7.00
700.00
140.00
21.00
7.00
350.00
70.00
14.00
3.50
175.00
52.50
10.50


MAD MECHANIC
BONUS
350.00 > 30
70.00 > 20
17.50 > 10
7.00
175.00
52.50
10.50
87.50
35.00
7.00
70.00
17.50
3.50

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 417,50

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.






MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
350.00
70.00
17.50
7.00
175.00
52.50
10.50
87.50
35.00
7.00
70.00
17.50
3.50

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	75,00 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€609,00

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€462,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medůza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 046,50

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku €0,50 a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné

definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€472,50

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€952,00

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€472,50

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€875,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€1 750,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. HUNTERKA/Lovkyně 
3. HUNTER/Lovec 
4. GHOST-MASTER/Pán duchů 
5. Cheeky/Drzoun 
6. Psycho/Šílenec 
7. Scientist/Vědátor 
8. Shy/Stydlín 
9. Snooty/Náfuka 
10. Bride/Nevěsta 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů**.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€525,00

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€700,00

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€1 225,00

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€1 190,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier
3. Bar 
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€1 120,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€1 120,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	85.00% - 99.00%	0,10 €	3,50 €	1 750,00 €

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO HERNU - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

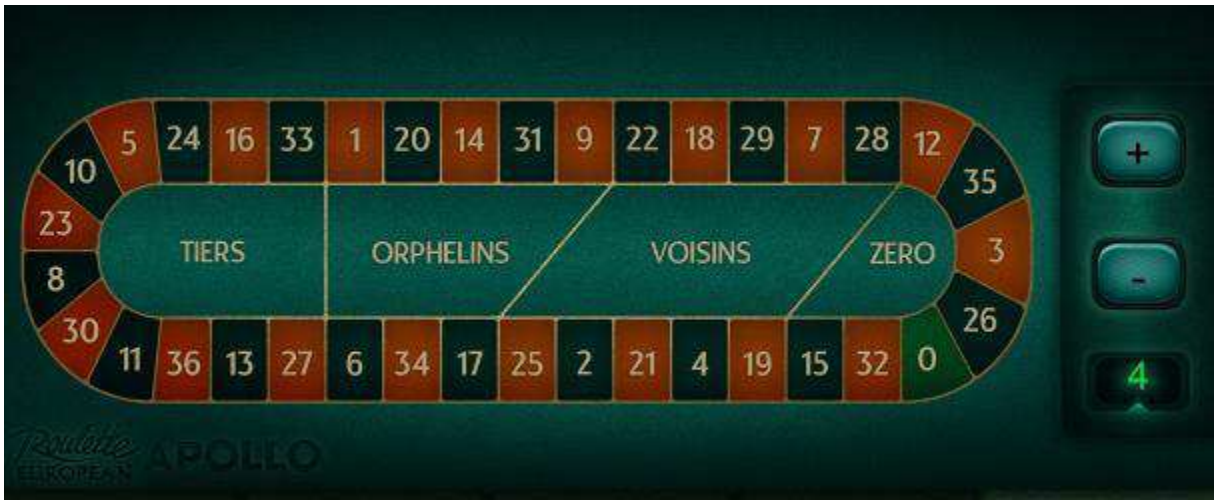


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Herna	Ruleta	97.30 %	0,10 €	3,50 €	126,00 €

PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

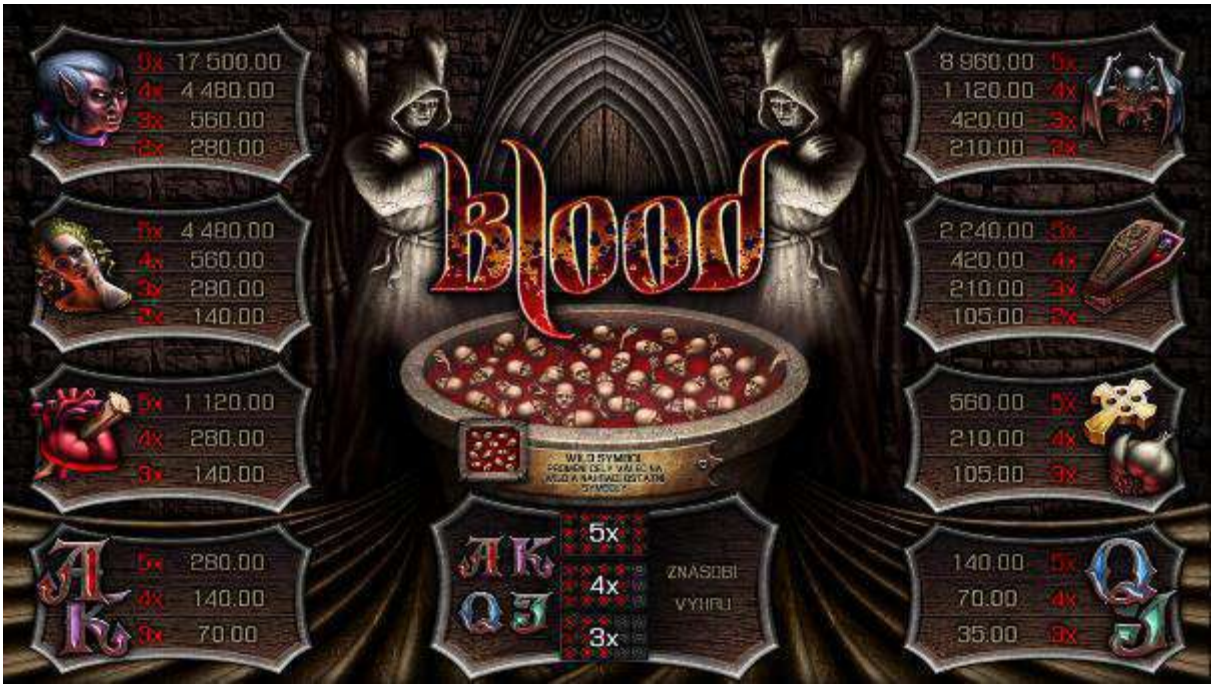
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 14 000,00

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 6 300,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citrony
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 11 060,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 16 940,00

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€17 500,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35,00 EUR.



PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 5 670,00

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektrónka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 14 175,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.




MAD MECHANIC
BONUS
3 500.00 > 30
700.00 > 20
175.00 > 10
70.00
210.00
70.00
35.00
175.00
35.00
14.00
14 000.00
3 500.00
490.00


MAD MECHANIC
BONUS
3 500.00 > 30
700.00 > 20
175.00 > 10
70.00
7 000.00
1 400.00
210.00
70.00
3 500.00
700.00
140.00
35.00
1 750.00
525.00
105.00

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 14 175,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.






MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
3 500.00 > 30
700.00 > 20
175.00 > 10
70.00
1 750.00
525.00
105.00
875.00
350.00
70.00
700.00
175.00
35.00

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	75,00 %	€0,10	€35,00	€17 500,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99%	€0,10	€35,00	€6 090,00

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€4 620,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€17 500,00

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€17 500,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medůza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99%	€0,10	€35,00	€17 500,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 10 465,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku €0,50 a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné

definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 4 725,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 9 520,00

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Válcová (slot)	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 4 725,00

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€8 750,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€17 500,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. HUNTERKA/Lovkyně 
3. HUNTER/Lovec 
4. GHOST-MASTER/Pán duchů 
5. Cheeky/Drzoun 
6. Psycho/Šílenec 
7. Scientist/Vědátor 
8. Shy/Stydlín 
9. Snooty/Náfuka 
10. Bride/Nevěsta 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů**.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85,00 – 99,00 %	€0,10	€35,00	€5 250,00

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€7 000,00

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€12 250,00

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild
2. Červený Wild
3. Křišťálová koule
4. Lebka
5. Kniha
6. Kotlík
7. Elixír
8. Kámen
9. Podkova



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€11 900,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier
3. Bar 
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€11 200,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€11 200,00

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	85.00% - 99.00%	0,10 €	35,00 €	17 500 €

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO KASINO - EUR

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

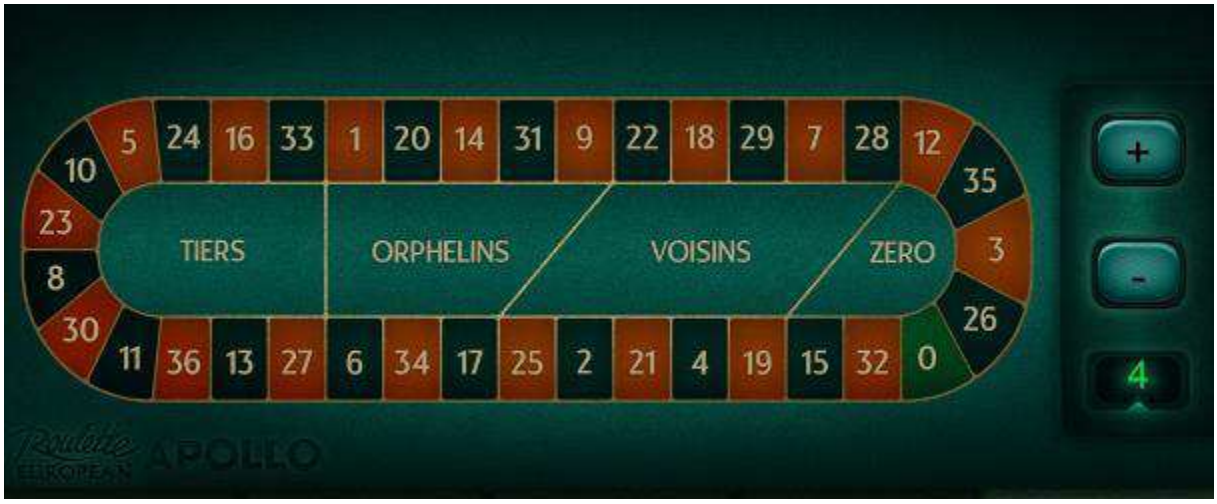


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra
Kasino	Ruleta	97.30 %	0,10 €	35,00 €	1 260 €

e-gaming

Herní sada: MULTILOTTO+

popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 4 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

Technická hra je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

Provozovány jsou následující hry:

AFTER DARK 2
BIG SHOW 5
BLACK PEARL 8
CRISS CROSS 12
DOUBLE GAME 15
DOUBLE GAME 2 18
FERRIS WHEEL 21
FROZZY FRUITS 24
FRUIT BLASTER 27
FRUIT BOMB 30
FRUIT JACK 33
FRUTTY LAB 36
HUNTER‘S DREAM 2 39
JEWELS QUEST 42
JEWELS QUEST 2 45
LIL‘ DEVIL 49
MULTI 5 52
MULTIPLAY 81 55
MULTIPLAY HOT 58
PERSIAN NIGHTS 61
PIXI FALL 64
SAVANNA SUNRISE DELUXE 68
SEASONS 70
SPACE ADVENTURE 74
SUPER REELS DELUXE 78
SUPER STAR 27 81
TORNADO BILL 84
TREASURE BOX 2 87
TREASURES OF ASGARD 90
TRIPLE WILD 7 93
WILD COOKIES 96
WILD FLAME SEVENS 99
PIRATE ADVENTURES 102
NICE PRICE 106
NIGHTMARE SQUAD 109
PRIMAL AGE 113
WOODWOSE’S MAGIC 116
RICH GARDEN 120

AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Vrána


Kočka


Kozel


Netopýr


Upír



Tesáky
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozpíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA				
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

4x VÝHRA				
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	×
 A (Eso)	16	6	3	×
 K (Král)	16	6	3	×
 Q (Královna)	8	4	2	×
 J (Kluk)	8	4	2	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + Zvýšit výši sázky

START
BRÁT
Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


77
Dvojitá sedmička


Zvonky
Mystery symbol


Tanečnice (vrch)
Divoký symbol


Tanečnice (střed)
Divoký symbol


Tanečnice (spodek)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také

možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

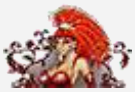
Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor výhry	**3x**	**2x**	**1x**

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě mystery symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) divokého symbolu "TANEČNICE", která se křižuje s aktivní výherní linii, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.

- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	31 400 Kč	maximální výhra	314 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na válec) s libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1,- Kč v herně/10,- Kč v kasinu na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 18,- Kč v herně/180,- Kč v kasinu na všechny výherní linie (tedy 2,- Kč c herně/20,- Kč v kasinu na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza
Číslice „9“ (Devítka)



Chobotnice
Písmeno „A“ (Eso)



Ryba
Číslice „10“ (Desítka)



Delfín
Písmeno „J“ (Kluk)



Krab
Písmeno „Q“ (Královna)



Želva
Písmeno „K“ (Král)



Mořský koník



Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA. Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x). 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v

průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových scatter symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka na jednu linii	2 Kč	maximální sázka na jednu linii	20 Kč
maximální sázka (všechny linie)	18 Kč	maximální sázka (všechny linie)	180 Kč
maximální výhra	48 600 Kč	maximální výhra	486 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Černá perla s nápisem** Divoký symbol	1 000	750	200	x
 **Černá perla v mušli** Scatter symbol	500	20	5	2

	5x	4x	3x	2x
 **Mořský koník**	750	125	25	x
 **Chobotnice** Písmeno „A” (Eso)	400	100	20	x
 **Želva** Písmeno „K” (Král)	250	75	15	x
 **Krab** Písmeno „Q” (Královna)	125	50	10	x
 **Delfín** Písmeno „J” (Kluk)	100	25	10	x
 **Ryba** Číslo „10” (Desítka)	100	25	5	x
 **Medúza** Číslo „9” (Devítka)	100	25	5	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her



Změnit počet výherních linií na hru (herní kolo)

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
LINIE +	Zvýšit počet aktivních výherních linií	LINIE -	Snížit počet aktivních výherních linií
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů
HOLD 1	Volba 1 výherní linie na hru (herní kolo)	HOLD 2	Volba 3 výherních linií na hru (herní kolo)
HOLD 3	Volba 5 výherních linií na hru (herní kolo)	HOLD 4	Volba 7 výherních linií na hru (herní kolo)
HOLD 5	Volba 9 výherních linií na hru (herní kolo)		

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma) a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citróny


Pomeranče


Švestky


Bonusový scatter symbol


Hvězdy


Hrozny


Melouny


Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "xX" (CrissCross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (CrissCross) je bonusový scatter symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	30 Kč	maximální sázka	300 Kč
maximální výhra	48 600 Kč	maximální výhra	486 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
 Šťastné sedmičky	1 620	60
 Melouny	1 080	40
 Hrozny	540	20
 Švestky	432	16
 Pomeranče	432	16
 Hvězdy	432	8
 Citróny	108	2
 Třešně	108	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Hrozen


Citrón


Meloun


Pomeranč


Červená sedmička


Švestka


DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím

tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) a počtem identických symbolů těchto válců se stejnou pozicí, který je pak vynásoben aktuální výší sázky, za kterou bylo herní kolo Technické hry spuštěno. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (3x nebo 5x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	50 Kč	maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	100	40	10	x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Citrón**	40	10	4	x
 **Třešně**	40	10	4	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + Zvýšit výši sázky

START / BRÁT Spuštění / Začátek hry, Připsat výhru do kreditu

ZPĚT Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT Vyplacení kreditů

SÁZKA - Snížit výši sázky

AUTOSTART Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Stříbrný BAR



Zlatý BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zlatá sedmička



Červená sedmička



Wild
Divoký symbol



DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) a počtem identických symbolů těchto válců se stejnou pozicí, který je pak vynásoben aktuální výší sázky, za kterou bylo herní kolo Technické hry spuštěno. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (3x, 5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	30 000 Kč	maximální výhra	300 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	200	60	40	20
 **Zlatá sedmička**	80	32	16	8
 **Meloun**	32	16	8	x
 **Hrozen**	24	8	4	x
 **Švestka**	16	6	2	x
 **Pomeranč**	16	6	2	x
 **Citrón**	8	4	1	x
 **Třešně**	8	4	1	x
 **Zlatý BAR**	4	2	1	x
 **Stříbrný BAR**	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec)a 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Hrozen


Citrón


Meloun


Pomeranč


Švestka


Šťastná sedmička



Hvězda
Mystery symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN

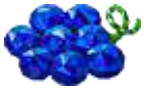
- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	90 Kč	maximální sázka	900 Kč
maximální výhra	45 720 Kč	maximální výhra	457 200 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Hvězda** (Mystery symbol)	2–100	1–8
 **Červená sedmička**	100	8
 **Švestka**	32	6
 **Pomeranč**	8	4
 **Meloun**	8	3
 **Citrón**	6	3
 **Hrozen**	4	1
 **Třešně**	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zvonky


Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry
START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Citrón


Třešně


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Šťastná sedmička


Hvězda
Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 **Fialové prstence**	25x výše sázky
 **Modré prstence**	20x výše sázky
 **Zelené prstence**	15x výše sázky
 **Červené prstence**	10x výše sázky
 **Žluté prstence**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).

- Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více scatter bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý scatter bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven**	15	10	5
 **Meloun**	10	5	2
 **Hrozny**	10	5	2
 **Švestka**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT BOMB

FRUIT BOMB je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY

	**Třešně**		**Hrozen**
	**Citrón**		**Meloun**
	**Pomeranč**		**Červená sedmička**
	**Švestka**		**Bomba** Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přilehají k válci s tímto symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	80 Kč	maximální sázka	800 Kč
maximální výhra	48 800 Kč	maximální výhra	488 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Šťastná sedmička	500	100	10
Meloun	100	30	6
Hrozen	50	10	3
Švestka	40	10	3
Pomeranč	30	5	2
Citrón	30	5	2
Třešně	10	5	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená „Sedmička“


Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol


Truhla
Bonusový „scatter“ symbol


Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou

kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových scatter symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.

– Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Dárková krabice Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	20–250 (náhodná výhra)	5–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
LINIE +	Zvýšit počet aktivních výherních linií	LINIE -	Snížit počet aktivních výherních linií
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START – Spuštění / Začátek hry

SÁZKA – Změnit výši sázky

MAX SÁZKA – Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + – Zvýšit výši sázky

START / BRÁT – Spuštění / Začátek hry; Připsat výhru do kreditu

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT – Vyplacení kreditů

SÁZKA - – Snížit výši sázky

AUTOSTART – Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA – Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

HUNTER‘S DREAM 2

HUNTER’S DREAM 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Orel


Bizon


Vlk


Lovec


Táborák
Divoký symbol


Lovecká chata
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava,

počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Lovec**	200	60	40	20
 **Vlk**	80	32	16	8
 **Bizon**	32	16	8	x
 **Orel**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



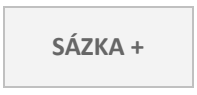
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



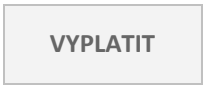
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JEWELS QUEST

JEWELS QUEST je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků dotykem prstu přímo na sloupce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který

nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 **Stříbrný diamant**	25x výše sázky
 **Modrý diamant**	20x výše sázky
 **Zelený diamant**	15x výše sázky
 **Červený diamant**	10x výše sázky
 **Žlutý diamant**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 600 Kč	maximální výhra	256 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	256	24	12
A (Eso)	128	16	8
K (Král)	64	12	6
Q (Královna)	32	8	4
J (Kluk)	32	8	4
10 (Desítka)	16	4	2
9 (Devítka)	16	4	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



A (Eso)



10 (Desítka)



Zlatá totemová maska



J (Kluk)



Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Q (Královna)



K (Král)



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 **Stříbrný diamant**	25x výše sázky
	Výhra

 **Modrý diamant**	20x výše sázky
 **Zelený diamant**	15x výše sázky
 **Červený diamant**	10x výše sázky
 **Žlutý diamant**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY"
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

LIL' DEVIL

LIL' DEVIL je videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje speciální výherní linii "DIAMOND LINE" (Diamantová linie), bonusový scatter symbol "BONUS", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Had



Trojzubec



Lil' Devil
Malá čertice



Bonus
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

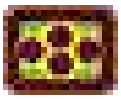
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol „BONUS“



Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 20 otočeními zdarma. Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x), který se zobrazuje v postranním (čtvrtém) válci. Dalších 20 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Diamantová linie



Pokud se v průběhu hry napříč všemi třemi válci objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii (tedy jeden symbol na prvním válci, dva symboly na druhém válci a jeden symbol na třetím válci), pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- 3 bonusové scatter symboly "BONUS", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 20 otočeními zdarma.
- Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii v bonusové hře je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x).
- Pokud se objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	2x	3x	Diamond line (4x)
 **Lil' Devil** Malá čertice	6	64	100
 **Trojzubec**	4	24	32
 **Had**	2	12	16
 **BAR mix (zelený, žlutý, červený)**	x	8	x
 **Červený BAR**	x	6	x
 **Žlutý BAR**	x	4	x
 **Zelený BAR**	x	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Stříbrný BAR


Modrý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Žlutá sedmička

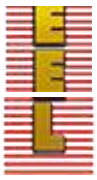

Multi5
Divoký symbol


THREE (horní část)
Bonusový symbol

THREE (střední část)
Bonusový symbol

THREE (spodní část)
Bonusový symbol


REEL (horní část)
Bonusový symbol


REEL (střední část)
Bonusový symbol

REEL (spodní část)
Bonusový symbol


BONUS (horní část)
Bonusový symbol

BONUS (střední část)
Bonusový symbol

BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

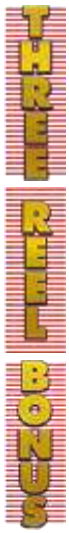
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžená na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 000 Kč	maximální výhra	250 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START – Spuštění / Začátek hry

SÁZKA – Změnit výši sázky

MAX. SÁZKA – Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + – Zvýšit výši sázky

START / BRÁT – Spuštění / Začátek hry; Připsat výhru do kreditu

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT – Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Hrozny



Pomeranč



Meloun



Třešně



Šťastná sedmička



Švestka



Multiplay 81
Divoký symbol



Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

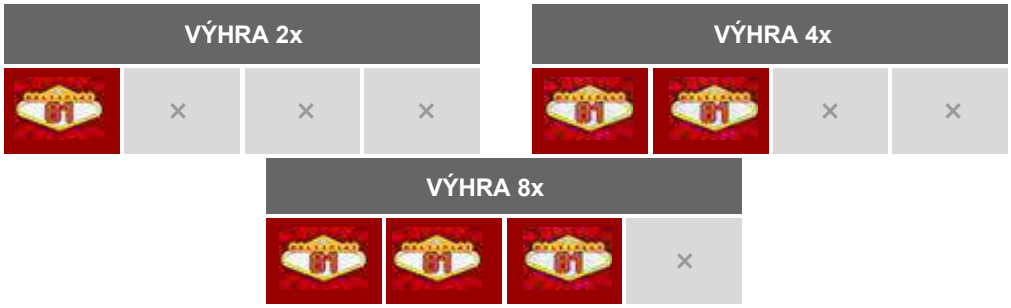
Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START – Spuštění / Začátek hry

SÁZKA – Změnit výši sázky

MAX. SÁZKA – Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + – Zvýšit výši sázky

START / BRÁT – Spuštění / Začátek hry; Připsat výhru do kreditu

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT – Vyplacení kreditů

SÁZKA - – Snížit výši sázky

AUTOSTART – Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA – Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
	4x	**3x**

	**Meloun**	60	6
	**Hrozny**	40	4
	**Švestka**	4	1
	**Pomeranč**	4	1
	**Citrón**	4	1
	**Třešně**	4	1
	**BAR**	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s (5 symboly na válec)50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus scatter symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Aladin


Šavle


Fatima


Šejk


Bonus (Bonus scatter symbol)



Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 500 Kč	maximální výhra	205 000 Kč
výherní podíl	75 %	výherní podíl	75 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Šejk**	100	60	40	20
 **Fatima**	60	32	16	8
 **Šavle**	32	16	8	×
 **Aladin**	24	8	4	×
 **A (Eso)**	16	6	2	×
 **K (Král)**	16	6	2	×
 **Q (Královna)**	8	4	1	×
 **J (Kluk)**	8	4	1	×
 **10 (Desítka)**	4	2	1	×
 **9 (Devítka)**	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



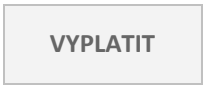
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Meloun


Citrón


Třešně


Hrozen


Švestka


Pomeranč


Hvězda
Mystery symbol


Zelená koule
Bonusový „scatter“ symbol


Oranžová příšera


Modrá příšera


Červená příšera


Fialová příšera


Žlutá příšera


Zelená příšera


Wild
Divoký symbol


Extra Wild
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo

pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,… atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol




Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA " napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen

symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.

- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zelená příšera**	15	10	5
 **Žlutá příšera**	15	10	5
 **Fialová příšera**	10	5	2
 **Červená příšera**	10	5	2
 **Modrá příšera**	10	5	2
 **Oranžová příšera**	10	5	2
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Švestka**	4	3	1

	5x	4x	3x
 **Hrozen**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1
 **Meloun**	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", scatter bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Nosorožec


Slon


Lev


Kmenové Masky
Bonus „scatter“ symbol


Modrý Diamant
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové scatter symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lev**	200	160	40
 **Slon**	160	60	16
 **Nosorožec**	40	16	6
 **A** (Eso)	6	4	1
 **K** (Král)	6	4	1
 **Q** (Královna)	4	2	1
 **J** (Kluk)	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



Divočák



Liška



K (Král)



A (Eso)



Medvěd



Bonus
Bonusový scatter symbol



Vlk



Jelen



Zajíc



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Wild** Divoký symbol	250	50	10
 **Zajíc**	100	20	5
 **Jelen**	100	20	5
 **Vlk**	60	15	5
 **Liška**	60	15	5
 **Divočák**	40	10	2
 **Medvěd**	40	10	2
 **A** (Eso)	20	5	1
 **K** (Král)	20	5	1
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	**9** (Devítka)		**Robot**
	**10** (Desítka)		**Planeta**
	**J** (Kluk)		**Pistole**


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Družice


Kosmonaut


Mimozemšťan


Raketa
Bonus „scatter“ symbol


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol




Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD". Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RAKETA". Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "RAKETA" je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry se každý symbol "v rámečku" automaticky mění na divoký symbol "WILD" na všech 3 řadách. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.

- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	30 000 Kč	maximální výhra	300 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Mimozemšťan**	200	60	40	20
 **Kosmonaut**	80	32	16	8
 **Planeta**	32	16	8	×
 **Pistole**	32	16	8	×
 **Robot**	24	8	4	×
 **Družice**	24	8	4	×
 **A** (Eso)	16	6	2	×
 **K** (Král)	16	6	2	×
	5x	**4x**	**3x**	**2x**

 **Q** (Královna)	8	4	1	×
 **J** (Kluk)	8	4	1	×
 **10** (Desítka)	4	2	1	×
 **9** (Devítka)	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec)a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Oranžová Superžena


Zelená Superžena


Zlatý Superman


Červený Superman


Modrý Superman


Mystery


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra

bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	45 Kč	maximální sázka	450 Kč
maximální výhra	49 500 Kč	maximální výhra	495 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mystery**	5–50	1–10	0,20–2	x
 **Wild** (Divoký symbol)	50	10	2	x
 **Modrý Superman**	20	4	1	x
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Červený Superman**	20	4	1	x

 **Zlatý Superman**	12	3	1	0,40
 **Zelená Superžena**	8	2	0,40	x
 **Oranžová Superžena**	8	2	0,40	x
 **A** (Eso)	4	1	0,20	x
 **K** (Král)	4	1	0,20	x
 **Q** (Královna)	4	1	0,20	x
 **J** (Kluk)	4	1	0,20	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "JOKER" (Žolík), bonusový mystery symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozno


Meloun


Zvonek


Šťastná sedmička



BAR


Joker (Žolík)
Divoký symbol



Super Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 1x do 200x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 1x do 100x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	15 000 Kč	maximální výhra	150 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	**Divoký symbol aktivní**
		Výhra při 1 Kč	**Výhra při 10 Kč**
3x	**Super star** Mystery symbol	1–200	10–1 000

		Divoký symbol neaktivní Výhra při 1 Kč	Divoký symbol aktivní Výhra při 10 Kč
3x	 **BAR**	60	300
3x	 **Joker** Divoký symbol	60	300
3x	 **Šťastná sedmička**	60	300
3x	 **Zvon**	20	100
3x	 **Meloun**	20	100
3x	 **Hrozen**	8	40
3x	 **Švestka**	8	40
3x	 **Pomeranč**	4	20
3x	 **Citrón**	4	20
3x	 **Třešně**	4	20

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



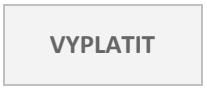
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se (4 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující divoký symbol "TORNADO BILL", klasický divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN", mystery symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Keř


Lebka


Kaktus


Klobouk


Pistole


Větrný mlýn
Bonus „scatter“ symbol


Fast Win
Mystery symbol


Wild
Klasický „divoký“ symbol


Tornado Bill
Putující „divoký“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo

pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pistole**	200	60	40	20
 **Klobouk**	80	32	16	8
 **Kaktus**	32	16	8	x
 **Lebka**	24	8	4	x
 **Keř**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY


Třešeň


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zlatá sedmička


Trezor
Mystery symbol



Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní

kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým scatter symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	50 Kč	maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Trezor** Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 **Zlatá sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	40	10	4	x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Třešeň**	40	10	4	1
 **Hvězda** Scatter symbol	50	10	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



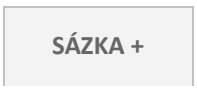
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, (3 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LOKI", bonusový scatter symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Jörmungadr
Mořský had


Fenrir
Vlk


Freyja


Thor


Frigga


Odin


Loki
Divoký symbol



Bonus
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola

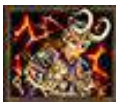
objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard), a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Odin**	200	60	40	20
 **Frigga**	80	32	16	8
 **Thor**	32	16	8	x
 **Freyja**	24	8	4	x
 **Fenrix** Vlk	16	6	2	x
 **Jörmungandr** Mořský had	16	6	2	x
 **A** (Eso)	8	4	1	x
 **K** (Král)	8	4	1	x
 **Q** (Královna)	4	2	1	x
 **J** (Kluk)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "777", bonusový scatter symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozny


Meloun



Wild 777
Divoký symbol


Zvonek
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také

možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Zvonek** Bonusový „scatter" symbol	2–100 (náhodná výhra)
 **Wild 777** Divoký symbol	100
 **Meloun**	16
 **Hrozny**	8
 **Švestka**	4
 **Pomeranč**	3
 **Citrón**	2
 **Třešně**	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra se (4 symboly na válec)a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Kobliha


Zmrzlina


Bonbón


Wild
Divoký symbol


Mystery


Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, (3 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočkami zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	20–250	5–50	1–10
Wild	250	50	10
Bonbón	100	20	5
Zmrzlina	100	20	5
Kobliha	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START – Spuštění / Začátek hry

SÁZKA – Změnit výši sázky

MAX. SÁZKA – Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD FLAME", bonusový scatter symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Zelený BAR


Žlutý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Ohnivá sedmička


Respin
Bonusový „scatter“ symbol


Wild Flame (horní polovina)
Divoký symbol


Wild Flame (spodní polovina)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu (RESPIN). Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "RESPIN" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud se během 10 bonusových otočení zdarma na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly (každý symbol na samostatném válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu zdarma protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci pro aktuální bonusové otočení. Toto protočení se nepočítá k celkovým 10 bonusovým otočením. Pokud po tomto protočení není vytvořena žádná výherní kombinace, hra se přepne zpět do běžné bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na

svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	41 800 Kč	maximální výhra	418 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Ohnivá sedmička**	100
 **Červená sedmička**	16
 **Dolar**	8
 **Červený BAR**	4
 **Žlutá BAR**	3
 **Zelený BAR**	2
 **Třešně**	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Truhla


Pirátská loď


Pirát


Lebka a kosti
Divoký symbol


Kompas (Bonus)
Bonusový „scatter“ symbol


Černá vlajková loď
Bonusový symbol



Dělo



Červená vlajková loď
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď



Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami. Pokud je po dobu bonusové otočky vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami, během kterých je náhodně vybraný jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.
- Dalších 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pirát**	200	60	40	20
 **Pirátská loď**	80	32	10	8
 **Truhlice**	32	16	8	x
 **Dělo**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



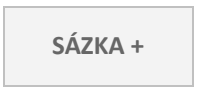
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

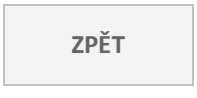
Vzor e-Neon



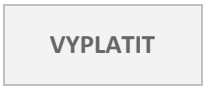
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přídavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



7 (Sedmička)



Meloun


Hrozny


Pomeranč


Třešně


WILD (Divoký symbol)


Švestka


Citrón



BAR

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY


DIVOKÝ SYMBOL

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x8

Jakýkoliv symbol	W	W	W

Výhra x4

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W

Výhra x2

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W



BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly, pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 81 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z **BONUSOVÉ LINIE**
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.

– Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie, jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **7** (Sedmička)	800	80
 **Meloun**	300	30
 **Hrozny**	200	20
 **Švestka**	20	5
 **Citrón**	20	5
 **Pomeranč**	20	5
 **Třešně**	20	5
 **BAR**	10	5

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol „**FESTER**“, funkci **MYSTERY BONUS** a bonusové otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Fester
Divoký symbol



Casper



A
Eso



Q
Královna



10
Desítka



Náhrobní kámen
Scatter symbol



Krvavá Mary



Frankenstein



K
Král



J
Kluk



9
Devítka



Mystery
Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení tří symbolů „**NÁHROBNÍ KÁMEN**“, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN.**



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezi min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky (příklad – sázka 5 Kč a 3 symboly **MYSTERY** = výhra jedné z hodnot sloupce **3x**, výherní tabulky).

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN.**

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Fester** Divoký symbol	1 000	300	200
 **Krvavá Mary**	500	200	100
 **Casper**	400	160	80
 **Frankenstein**	160	80	40
 **A** Eso	120	40	20
 **K** Král	80	30	10
 **Q** Královna	80	30	10
 **J** Kluk	40	20	5
 **10** Desítka	40	20	5
 **9** Devítka	20	10	5

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	**VYPLATIT**	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	**AUTOSTART**	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	**START** **AUTO** **BRÁT**	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	**NÁPOVĚDA** **VYPLATIT**	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol **WILD** s funkcí násobení, scatter symbol **BONUS** a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombince jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY


Pračlověk


Mamut


Kanec


Pták


Eso


Král


Královna


Kluk


Desítka


Devítka


Wild
Divoký symbol


Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS**, a násobí výhru z kombinace, jíž je součástí, x2.

– Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pračlověk**	1 000	400	100	20
 **Mamut**	800	200	80	10
 **Kanec**	100	40	15	–
 **Pták**	50	20	10	–
 **Eso**	30	20	5	–
 **Král**	30	20	5	–
 **Královna**	20	10	5	–
 **Kluk**	20	10	5	–
 **Desítka**	15	10	5	–
 **Devítka**	15	10	5	–

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký **WILD** symbol, symboly měnící funkci **MLHA**, multiplikátor výher, divoký **EXTRA WILD** symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zajíc


Rys


Muflon


Vlk


Konev
Divoký symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL


Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA


Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace, a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuálního otočení bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích, a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Vlk**	1 000	300	200	100
 **Muflon**	400	160	80	40
 **Rys**	160	80	40	–
 **Zajíc**	120	40	20	–
 **A** (Eso)	80	30	10	–
 **K** (Král)	80	30	10	–
 **Q** (Královna)	40	20	5	–
 **J** (Kluk)	40	20	5	–
 **10** (Desítka)	20	10	5	–
 **9** **(**Devítka)	20	10	5	–

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	**START** **BRÁT**	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	**VYPLATIT**	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	**AUTOSTART**	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	**START** **AUTO** **BRÁT**	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	**NÁPOVĚDA** **VYPLATIT**	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **VOZÍK** a **KOŠÍK.**

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Košík
Scatter symbol



Hrozny



Pomeranč



Jahoda



Jablko



Vozík
Scatter symbol



Zahradník



Boruůvka



Citrón



Hruška

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

SCATTER SYMBOL – Vozík



Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík,** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci s výhrou pro aktuální výši sázky dle výherní tabulky.

SCATTER SYMBOL – Košík



Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol Košík se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Zahradník**	2 500	125	25	5
 **Hrozny**	350	60	20	-
 **Borůvka**	350	60	20	-
 **Pomeranč**	100	20	10	-
 **Citrón**	75	15	5	-
 **Jahoda**	75	15	5	-

	5x	4x	3x	2x
 **Hruška**	75	15	5	-
 **Jablko**	75	15	5	-
 **Vozík**	500	100	25	-
 **Košík**	-	-	100	-

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovním BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovni GOLD mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- sázka: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

e-gaming

Herní sada: MULTILOTTO+

popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 4 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu EUR

Technická hra je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

Provozovány jsou následující hry:

AFTER DARK 2
BIG SHOW 5
BLACK PEARL - HERNA 8
BLACK PEARL - KASINO 12
CRISS CROSS 15
DOUBLE GAME 18
DOUBLE GAME 2 21
FERRIS WHEEL 24
FROZZY FRUITS 27
FRUIT BLASTER 30
FRUIT BOMB 33
FRUIT JACK 36
FRUTTY LAB 39
HUNTER‘S DREAM 2 42
JEWELS QUEST 45
JEWELS QUEST 2 48
LIL‘ DEVIL 52
MULTI 5 55
MULTIPLAY 81 58
MULTIPLAY HOT 61
PERSIAN NIGHTS 64
PIXI FALL 67
SAVANNA SUNRISE DELUXE 70
SEASONS 73
SPACE ADVENTURE 77
SUPER REELS DELUXE 80
SUPER STAR 27 83
TORNADO BILL 86
TREASURE BOX 2 90
TREASURES OF ASGARD 93
TRIPLE WILD 7 96
WILD COOKIES 98
WILD FLAME SEVENS 102
PIRATE ADVENTURES 105
NICE PRICE 108
NIGHTMARE SQUAD 112
PRIMAL AGE 115
WOODWOSE’S MAGIC 119
RICH GARDEN 122

AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Vrána


Kočka


Kozel


Netopýr


Upír


Tesáky
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozpíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA				
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

4x VÝHRA				
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 750 EUR	maximální výhra	17 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8

	5x	4x	3x	2x
 Netopýr	256	32	12	6
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	×
 A (Eso)	16	6	3	×
 K (Král)	16	6	3	×
 Q (Královna)	8	4	2	×
 J (Kluk)	8	4	2	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry
START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

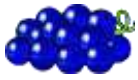
HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


77
Dvojitá sedmička


Zvonky
Mystery symbol


Tanečnice (vrch)
Divoký symbol


Tanečnice (střed)
Divoký symbol


Tanečnice (spodek)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

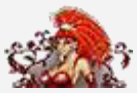
Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor výhry	**3x**	**2x**	**1x**

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě mystery symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) divokého symbolu "TANEČNICE", která se křižuje s aktivní výherní linii, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 099 EUR	maximální výhra	10 990 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START – Spuštění / Začátek hry

SÁZKA – Změnit výši sázky

MAX. SÁZKA – Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

BLACK PEARL – HERNA

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na válec) s libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3 nebo 5 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3 nebo 5 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 0,01 EUR na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 0,5 EUR na všechny výherní linie (tedy 0,1 EUR na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza
Číslice „9“ (Devítka)



Ryba
Číslice „10“ (Desítka)



Delfín
Písmeno „J“ (Kluk)



Krab
Písmeno „Q“ (Královna)



Želva
Písmeno „K“ (Král)



Chobotnice
Písmeno „A“ (Eso)



Mořský koník



Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA. Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 5. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x). 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3 nebo 5 výherních linií na herní kolo.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových scatter symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka na jednu linii: 0,1 EUR
- maximální sázka (všechny linie): 0,5 EUR
- maximální výhra: 1 701 EUR
- výherní podíl: 94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 0,1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Černá perla s nápisem** Divoký symbol	100	75	20	x
 **Černá perla v mušli** Scatter symbol	50	2	0,5	0,2
 **Mořský koník**	75	12,5	2,5	x
 **Chobotnice** Písmeno „A” (Eso)	40	10	2	x
 **Želva** Písmeno „K” (Král)	25	7,5	1,5	x
 **Krab** Písmeno „Q” (Královna)	12,5	5	1	x
 **Delfín** Písmeno „J” (Kluk)	10	2,5	1	x

	5x	4x	3x	2x
 **Ryba** Číslo „10" (Desítka)	10	2,5	0,5	x
 **Medúza** Číslo „9" (Devítka)	10	2,5	0,5	0,2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her



Změnit počet výherních linií na hru (herní kolo)

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
LINIE +	Zvýšit počet aktivních výherních linií	LINIE -	Snížit počet aktivních výherních linií
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů
HOLD 1	Volba 1 výherní linie na hru (herní kolo)	HOLD 2	Volba 3 výherních linií na hru (herní kolo)

HOLD 3	Volba 5 výherních linií na hru (herní kolo)	HOLD 4	Volba 7 výherních linií na hru (herní kolo)
HOLD 5	Volba 9 výherních linií na hru (herní kolo)		

BLACK PEARL – KASINO

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na válec) a libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 0,1 EUR na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 6,3 EUR na všechny výherní linie (tedy 0,7 EUR na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza
Číslice „9“ (Devítka)



Ryba
Číslice „10“ (Desítka)



Delfín
Písmeno „J“ (Kluk)



Krab
Písmeno „Q“ (Královna)



Želva
Písmeno „K“ (Král)



Chobotnice
Písmeno „A“ (Eso)



Mořský koník



Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA. Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x). 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových scatter symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka na jednu linii: 0,7 EUR
- maximální sázka (všechny linie): 6,3 EUR
- maximální výhra: 17 010 EUR
- výherní podíl: 94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 0,1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem Divoký symbol	100	75	20	x
Černá perla v mušli Scatter symbol	50	2	0,5	0,2
Mořský koník	75	12,5	2,5	x
Chobotnice Písmeno „A" (Eso)	40	10	2	x
Želva Písmeno „K" (Král)	25	7,5	1,5	x
Krab Písmeno „Q" (Královna)	12,5	5	1	x
Delfín Písmeno „J" (Kluk)	10	2,5	1	x
Ryba Číslo „10" (Desítka)	10	2,5	0,5	x
Medúza Číslo „9" (Devítka)	10	2,5	0,5	0,2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her



Změnit počet výherních linií na hru (herní kolo)

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	**START** **BRÁT**	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
LINIE +	Zvýšit počet aktivních výherních linií	**LINIE -**	Snížit počet aktivních výherních linií
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	**VYPLATIT**	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	**AUTOSTART**	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	**START** **AUTO** **BRÁT**	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	**NÁPOVĚDA** **VYPLATIT**	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů
HOLD 1	Volba 1 výherní linie na hru (herní kolo)	**HOLD 2**	Volba 3 výherních linií na hru (herní kolo)
HOLD 3	Volba 5 výherních linií na hru (herní kolo)	**HOLD 4**	Volba 7 výherních linií na hru (herní kolo)
HOLD 5	Volba 9 výherních linií na hru (herní kolo)		

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma) a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hvězdy



Citróny



Hrozny

 **Pomeranče**

 **Melouny**

 **Švestky**

 **Šťastné sedmičky**

 **Bonusový scatter symbol**

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "xX" (CrissCross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (CrissCross) je bonusový scatter symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	1 EUR	maximální sázka	10 EUR
maximální výhra	1 620 EUR	maximální výhra	16 200 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
Šťastné sedmičky	1 620	60
Melouny	1 080	40
Hrozny	540	20
Švestky	432	16
Pomeranče	432	16
Hvězdy	432	8
Citróny	108	2
Třešně	108	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START – Spuštění / Začátek hry

SÁZKA – Změnit výši sázky

MAX SÁZKA – Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + – Zvýšit výši sázky

START / BRÁT – Spuštění / Začátek hry; Připsat výhru do kreditu

ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Hrozen


Citrón


Meloun


Pomeranč


Červená sedmička


Švestka


DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) a počtem identických symbolů těchto válců se stejnou pozicí, který je pak vynásoben aktuální výší sázky, za kterou bylo herní kolo Technické hry spuštěno. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (3x nebo 5x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	1,5 EUR	maximální sázka	15 EUR
maximální výhra	1 500 EUR	maximální výhra	15 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	100	40	10	x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Citrón**	40	10	4	x
 **Třešně**	40	10	4	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

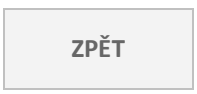
Vzor e-Neon



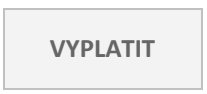
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Stříbrný BAR



Zlatý BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zlatá sedmička



Červená sedmička



Wild
Divoký symbol



DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) a počtem identických symbolů těchto válců se stejnou pozicí, který je pak vynásoben aktuální výší sázky, za kterou bylo herní kolo Technické hry spuštěno. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (3x, 5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 050 EUR	maximální výhra	10 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	200	60	40	20
Zlatá sedmička	80	32	16	8
Meloun	32	16	8	x
Hrozen	24	8	4	x
Švestka	16	6	2	x
Pomeranč	16	6	2	x
Citrón	8	4	1	x
Třešně	8	4	1	x
Zlatý BAR	4	2	1	x
Stříbrný BAR	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

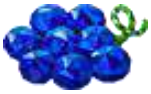
SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Hrozen


Citrón


Meloun


Pomeranč


Švestka


Šťastná sedmička



Hvězda
Mystery symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte

u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD", a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 750 EUR	maximální výhra	17 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Hvězda** (Mystery symbol)	2–100	1–8
 **Červená sedmička**	100	8
 **Švestka**	32	6
 **Pomeranč**	8	4
 **Meloun**	8	3
 **Citrón**	6	3
 **Hrozen**	4	1
 **Třešně**	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zvonky


Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	700 EUR	maximální výhra	7 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Citrón


Třešně


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Šťastná sedmička


Hvězda
Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 **Fialové prstence**	25x výše sázky
 **Modré prstence**	20x výše sázky
 **Zelené prstence**	15x výše sázky
 **Červené prstence**	10x výše sázky
 **Žluté prstence**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).

- Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více scatter bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý scatter bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 750 EUR	maximální výhra	17 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven**	15	10	5
 **Meloun**	10	5	2
 **Hrozny**	10	5	2
 **Švestka**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT BOMB

FRUIT BOMB je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY

	**Třešně**		**Hrozen**
	**Citrón**		**Meloun**
	**Pomeranč**		**Červená sedmička**
	**Švestka**		**Bomba** Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přilehají k válci s tímto symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	2 EUR	maximální sázka	20 EUR
maximální výhra	1 220 EUR	maximální výhra	12 200 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Šťastná sedmička	500	100	10
Meloun	100	30	6
Hrozen	50	10	3
Švestka	40	10	3
Pomeranč	30	5	2
Citrón	30	5	2
Třešně	10	5	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

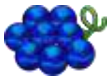
HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená „Sedmička“


Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol


Truhla
Bonusový „scatter“ symbol


Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 750 EUR	maximální výhra	17 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových scatter symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 0,5 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Dárková krabice** Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Šťastná hvězda** „Mystery" symbol	20–25 (náhodná výhra)	0,5–5 (náhodná výhra)	0,1–1 (náhodná výhra)
 **Fruit Jack** Divoký symbol	25	5	1
 **Červená „Sedmička"**	10	2	0,5
 **Zlatá „Sedmička"**	10	2	0,5
 **Zvony**	6	1,5	0,5
 **Hrozen**	4	1	0,2
 **Meloun**	4	1	0,2
 **Pomeranč**	2	0,5	0,1
 **Švestka**	2	0,5	0,1
 **Citrón**	2	0,5	0,1
 **Třešně**	2	0,5	0,1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
LINIE +	Zvýšit počet aktivních výherních linií	LINIE -	Snížit počet aktivních výherních linií
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	700 EUR	maximální výhra	7 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

HUNTER‘S DREAM 2

HUNTER’S DREAM 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Orel


Bizon


Vlk


Lovec


Táborák
Divoký symbol


Lovecká chata
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 400 EUR	maximální výhra	14 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Lovec**	200	60	40	20
 **Vlk**	80	32	16	8
 **Bizon**	32	16	8	x
 **Orel**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JEWELS QUEST

JEWELS QUEST je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků dotykem prstu přímo na sloupce

na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 **Stříbrný diamant**	25x výše sázky
 **Modrý diamant**	20x výše sázky
 **Zelený diamant**	15x výše sázky
 **Červený diamant**	10x výše sázky
 **Žlutý diamant**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	896 EUR	maximální výhra	8 960 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**
 **Zlatá totemová maska**	256	24	12
 **A** (Eso)	128	16	8
 **K** (Král)	64	12	6
 **Q** (Královna)	32	8	4
 **J** (Kluk)	32	8	4

	5x	4x	3x
 **10** (Desítka)	16	4	2
 **9** (Devítka)	16	4	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

 Spuštění / Začátek hry

 Změnit výši sázky

 Zvýšit sázku na dostupné maximum

 Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol


Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 **Stříbrný diamant**	25x výše sázky
 **Modrý diamant**	20x výše sázky
 **Zelený diamant**	15x výše sázky
 **Červený diamant**	10x výše sázky
 **Žlutý diamant**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY"
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 750 EUR	maximální výhra	17 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START – Spuštění / Začátek hry

SÁZKA – Změnit výši sázky

MAX SÁZKA – Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + – Zvýšit výši sázky

START / BRÁT – Spuštění / Začátek hry; Připsat výhru do kreditu

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT – Vyplacení kreditů

SÁZKA - – Snížit výši sázky

AUTOSTART – Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA – Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

LIL' DEVIL

LIL' DEVIL je videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje speciální výherní linii "DIAMOND LINE" (Diamantová linie), bonusový scatter symbol "BONUS", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Had



Trojzubec



Lil' Devil
Malá čertice



Bonus
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

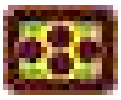
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol „BONUS“



Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 20 otočeními zdarma. Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x), který se zobrazuje v postranním (čtvrtém) válci. Dalších 20 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Diamantová linie



Pokud se v průběhu hry napříč všemi třemi válci objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii (tedy jeden symbol na prvním válci, dva symboly na druhém válci a jeden symbol na třetím válci), pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- 3 bonusové scatter symboly "BONUS", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 20 otočeními zdarma.
- Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii v bonusové hře je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x).
- Pokud se objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 750 EUR	maximální výhra	17 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	2x	3x	Diamond line (4x)
 **Lil' Devil** Malá čertice	6	64	100
 **Trojzubec**	4	24	32
 **Had**	2	12	16
 **BAR mix (zelený, žlutý, červený)**	x	8	x
 **Červený BAR**	x	6	x
 **Žlutý BAR**	x	4	x
 **Zelený BAR**	x	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + Zvýšit výši sázky

START / BRÁT Spuštění / Začátek hry / Připsat výhru do kreditu

ZPĚT Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT Vyplacení kreditů

SÁZKA - Snížit výši sázky

AUTOSTART Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci (4 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Stříbrný BAR


Modrý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Žlutá sedmička


Multi5
Divoký symbol



THREE (horní část)
Bonusový symbol

THREE (střední část)
Bonusový symbol

THREE (spodní část)
Bonusový symbol

REEL (horní část)
Bonusový symbol

REEL (střední část)
Bonusový symbol

REEL (spodní část)
Bonusový symbol

BONUS (horní část)
Bonusový symbol

BONUS (střední část)
Bonusový symbol

BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

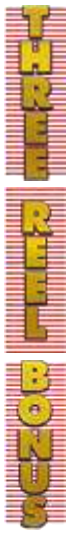
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžená na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	875 EUR	maximální výhra	8 750 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START – Spuštění / Začátek hry

SÁZKA – Změnit výši sázky

MAX. SÁZKA – Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + – Zvýšit výši sázky

START / BRÁT – Spuštění / Začátek hry; Připsat výhru do kreditu

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT – Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Pomeranč



Třešně



Švestka



Citrón



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay 81
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

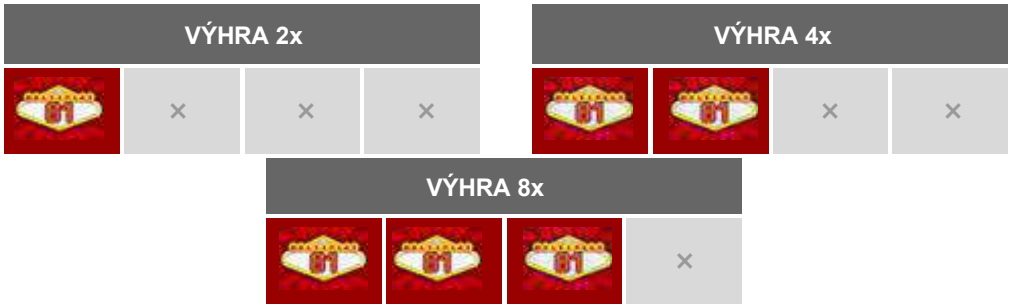
Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	700 EUR	maximální výhra	7 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START – Spuštění / Začátek hry

SÁZKA – Změnit výši sázky

MAX. SÁZKA – Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + – Zvýšit výši sázky

START / BRÁT – Spuštění / Začátek hry; Připsat výhru do kreditu

ZPĚT – Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT – Vyplacení kreditů

SÁZKA - – Snížit výši sázky

AUTOSTART – Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA – Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	700 EUR	maximální výhra	7 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	160	16
 **Meloun**	60	6
 **Hrozny**	40	4

		4x	3x
	**Švestka**	4	1
	**Pomeranč**	4	1
	**Citrón**	4	1
	**Třešně**	4	1
	**BAR**	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra (5 symboů na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus scatter symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Aladin


Šavle


Fatima


Šejk


Bonus (Bonus scatter symbol)



Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol


Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci

bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	717,5 EUR	maximální výhra	7 175 EUR
výherní podíl	75 %	výherní podíl	75 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Šejk**	10	6	4	2
 **Fatima**	6	3,2	1,6	0,8
 **Šavle**	3,2	1,6	0,8	×
 **Aladin**	2,4	0,8	0,4	×
 **A (Eso)**	1,6	0,6	0,2	×
 **K (Král)**	1,6	0,6	0,2	×
 **Q (Královna)**	0,8	0,4	0,1	×

	5x	4x	3x	2x
J (Kluk)	0,8	0,4	0,1	×
10 (Desítka)	0,4	0,2	0,1	×
9 (Devítka)	0,4	0,2	0,1	×

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Meloun


Citrón


Třešně


Hrozen


Švestka


Pomeranč


Hvězda
Mystery symbol


Zelená koule
Bonusový „scatter“ symbol


Oranžová příšera


Modrá příšera


Červená příšera


Fialová příšera


Žlutá příšera


Zelená příšera


Wild
Divoký symbol


Extra Wild
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol




Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA " napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 750 EUR	maximální výhra	17 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zelená příšera**	15	10	5
 **Žlutá příšera**	15	10	5
 **Fialová příšera**	10	5	2
 **Červená příšera**	10	5	2
 **Modrá příšera**	10	5	2
 **Oranžová příšera**	10	5	2
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Švestka**	4	3	1
 **Hrozen**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1
 **Meloun**	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", scatter bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Nosorožec


Slon


Lev


Kmenové Masky
Bonus „scatter“ symbol


Modrý Diamant
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo

pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové scatter symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 400 EUR	maximální výhra	14 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lev**	200	160	40
 **Slon**	160	60	16
 **Nosorožec**	40	16	6
 **A** (Eso)	6	4	1
 **K** (Král)	6	4	1
 **Q** (Královna)	4	2	1
 **J** (Kluk)	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + Zvýšit výši sázky

START
BRÁT
Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT Vyplacení kreditů

SÁZKA - Snížit výši sázky

AUTOSTART Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA Zvýšit výši sázky

START
AUTO
BRÁT
Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry
VYPLATIT	Vyplacení kreditů

SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Medvěd


Bonus
Bonusový scatter symbol


Divočák


Liška


Vlk


Jelen


Zajíc


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusové otočky je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.

- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

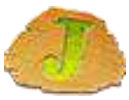
JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 750 EUR	maximální výhra	17 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 0,5 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Wild** Divoký symbol	25	5	1
 **Zajíc**	10	2	0,5
 **Jelen**	10	2	0,5
 **Vlk**	6	1,5	0,5
 **Liška**	6	1,5	0,5
 **Divočák**	4	1	0,2
 **Medvěd**	4	1	0,2
	5x	**4x**	**3x**

 **A** (Eso)	2	0,5	0,1
 **K** (Král)	2	0,5	0,1
 **Q** (Královna)	2	0,5	0,1
 **J** (Kluk)	2	0,5	0,1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Družice


Robot


Planeta


Pistole


Kosmonaut


Mimozemšťan


Raketa
Bonus „scatter“ symbol


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD". Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RAKETA". Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "RAKETA" je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry se každý symbol "v rámečku" automaticky mění na divoký symbol "WILD" na všech 3 řadách. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 050 EUR	maximální výhra	10 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mimozemšťan**	200	60	40	20
 **Kosmonaut**	80	32	16	8
 **Planeta**	32	16	8	×
	5x	**4x**	**3x**	**2x**

 **Pistole**	32	16	8	×
 **Robot**	24	8	4	×
 **Družice**	24	8	4	×
 **A** (Eso)	16	6	2	×
 **K** (Král)	16	6	2	×
 **Q** (Královna)	8	4	1	×
 **J** (Kluk)	8	4	1	×
 **10** (Desítka)	4	2	1	×
 **9** (Devítka)	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Oranžová Superžena


Zelená Superžena


Zlatý Superman


Červený Superman


Modrý Superman


Mystery


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	1,5 EUR	maximální sázka	15 EUR
maximální výhra	1 650 EUR	maximální výhra	16 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mystery**	5–50	1–10	0,20–2	x
 **Wild** (Divoký symbol)	50	10	2	x
 **Modrý Superman**	20	4	1	x
 **Červený Superman**	20	4	1	x
 **Zlatý Superman**	12	3	1	0,40
 **Zelená Superžena**	8	2	0,40	x
 **Oranžová Superžena**	8	2	0,40	x
 **A** (Eso)	4	1	0,20	x
 **K** (Král)	4	1	0,20	x
 **Q** (Královna)	4	1	0,20	x
 **J** (Kluk)	4	1	0,20	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



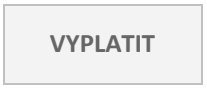
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "JOKER" (Žolík), bonusový mystery symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozno


Meloun


Zvonek


Šťastná sedmička



BAR


Joker (Žolík)
Divoký symbol



Super Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 1 EUR na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 1x do 200x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 1x do 100x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	525 EUR	maximální výhra	5 250 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 0,1 EUR/1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní Výhra při 0,1 EUR	Divoký symbol aktivní Výhra při 1 EUR
3x	**Super star** Mystery symbol	0,1–20	1–100
3x	**BAR**	6	30
3x	**Joker** Divoký symbol	6	30
3x	**Šťastná sedmička**	6	30
3x	**Zvon**	2	10
3x	**Meloun**	2	10
3x	**Hrozen**	0,8	4
3x	**Švestka**	0,8	4
3x	**Pomeranč**	0,4	2
3x	**Citrón**	0,4	2
3x	**Třešně**	0,4	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START Spuštění / Začátek hry

SÁZKA Změnit výši sázky

MAX SÁZKA Zvýšit sázku na dostupné maximum

ZPĚT Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující divoký symbol "TORNADO BILL", klasický divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN", mystery symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Kaktus


Klobouk


Pistole


Větrný mlýn
Bonus „scatter“ symbol


Fast Win
Mystery symbol


Wild
Klasický „divoký“ symbol



Keř



Lebka



Tornado Bill
Putující „divoký“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.

- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 400 EUR	maximální výhra	14 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Pistole**	200	60	40	20
 **Klobouk**	80	32	16	8
 **Kaktus**	32	16	8	x
 **Lebka**	24	8	4	x
 **Keř**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x

	5x	4x	3x	2x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY


Třešeň


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zlatá sedmička


Trezor
Mystery symbol



Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým scatter symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol


Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům

hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	1,5 EUR	maximální sázka	15 EUR
maximální výhra	1 500 EUR	maximální výhra	15 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Trezor** Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 **Zlatá sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	40	10	4	x
 **Švestka**	40	10	4	x

	5x	4x	3x	2x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Třešeň**	40	10	4	1
 **Hvězda** Scatter symbol	50	10	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LOKI", bonusový scatter symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Jörmungadr
Mořský had


Fenrir
Vlk


Freyja


Thor


Frigga


Odin


Loki
Divoký symbol



Bonus
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard), a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které

vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 400 EUR	maximální výhra	14 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Odin**	200	60	40	20
 **Frigga**	80	32	16	8
 **Thor**	32	16	8	x
 **Freyja**	24	8	4	x

	5x	4x	3x	2x
 **Fenrix** Vlk	16	6	2	x
 **Jörmungandr** Mořský had	16	6	2	x
 **A** (Eso)	8	4	1	x
 **K** (Král)	8	4	1	x
 **Q** (Královna)	4	2	1	x
 **J** (Kluk)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "777", bonusový scatter symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Wild 777
Divoký symbol



Zvonek
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

– 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.

- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 750 EUR	maximální výhra	17 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Zvonek** Bonusový „scatter" symbol	2–100 (náhodná výhra)
 **Wild 777** Divoký symbol	100
 **Meloun**	16
 **Hrozny**	8
 **Švestka**	4
 **Pomeranč**	3
 **Citrón**	2
 **Třešně**	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky

MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


Kobliha


Zmrzlina


Bonbón


Wild
Divoký symbol



K (Král)



A (Eso)



Mystery



Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočeními zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (3 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočkami zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 750 EUR	maximální výhra	17 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 0,5 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**
 **Bonus**	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Mystery**	2–25 (náhodná výhra)	0,5–5 (náhodná výhra)	0,1–1 (náhodná výhra)
 **Wild**	25	5	1
 **Bonbón**	10	2	0,5
 **Zmrzlina**	10	2	0,5
 **Kobliha**	6	1,5	0,5
 **A** (Eso)	4	1	0,2
 **K** (Král)	4	1	0,2

	5x	4x	3x
 **Q** (Královna)	2	0,5	0,1
 **J** (Kluk)	2	0,5	0,1
 **10** (Desítka)	2	0,5	0,1
 **9** (Devítka)	2	0,5	0,1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD FLAME", bonusový scatter symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Zelený BAR


Žlutý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Ohnivá sedmička


Respin
Bonusový „scatter“ symbol


Wild Flame (horní polovina)
Divoký symbol


Wild Flame (spodní polovina)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu (RESPIN). Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "RESPIN" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud se během 10 bonusových otočení zdarma na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly (každý symbol na samostatném válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu zdarma protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci pro

aktuální bonusové otočení. Toto protočení se nepočítá k celkovým 10 bonusovým otočením. Pokud po tomto protočení není vytvořena žádná výherní kombinace, hra se přepne zpět do běžné bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 463 EUR	maximální výhra	14 630 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Ohnivá sedmička**	100
 **Červená sedmička**	16
 **Dolar**	8
 **Červený BAR**	4

	3x
 **Žlutá BAR**	3
 **Zelený BAR**	2
 **Třešně**	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Dělo


Truhla


Pirátská loď


Pirát


Lebka a kosti
Divoký symbol


Kompas (Bonus)
Bonusový „scatter“ symbol


Černá vlajková loď
Bonusový symbol


Červená vlajková loď
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď



Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami. Pokud je po dobu bonusové otočky vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami, během kterých je náhodně vybraný jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry,

což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.

- Dalších 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 400 EUR	maximální výhra	14 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Pirát**	200	60	40	20
 **Pirátská loď**	80	32	10	8
 **Truhlice**	32	16	8	x
 **Dělo**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přídavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



7 (Sedmička)



Hrozny



Pomeranč



Třešně



WILD (Divoký symbol)



Meloun



Švestka



Citrón



BAR

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x8

Jakýkoliv symbol	W	W	W

Výhra x4

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W

Výhra x2

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W



BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly, pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 81 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava počínaje na válci nejvíce vlevo kromě výher z **BONUSOVÉ LINIE**
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- **BONUSOVÁ LINIE** je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.
- Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	700 EUR	maximální výhra	7 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	**3x**
7 (Sedmička)	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Citrón	4	1

		4x	3x
	**Pomeranč**	4	1
	**Třešně**	4	1
	**BAR**	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je pětiválcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol **FESTER**, funkci **MYSTERY** bonus a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Fester
Divoký symbol



Casper



A
Eso



Q
Královna



10
Desítka



Náhrobní kámen
Bonus symbol



Krvavá Mary



Frankenstein



K
Král



J
Kluk



9
Devítka



Mystery
Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení tří symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN.**



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezi min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky (příklad – sázka 5 Kč a 3 symboly **MYSTERY** = výhra jedné z hodnot sloupce **3x**, výherní tabulky).

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHORBNÍ KÁMEN**.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 400 EUR	maximální výhra	14 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Fester** Divoký symbol	200	60	40
 **Krvavá Mary**	100	40	20
 **Casper**	80	32	16
 **Frankenstein**	32	16	8
 **A** Eso	24	8	4
 **K** Král	16	6	2
 **Q** Královna	16	6	2
 **J** Kluk	8	4	1
 **10** Desítka	8	4	1
 **9** Devítka	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol **WILD** s funkcí násobení, scatter symbol **BONUS** a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombince jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY


Pračlověk


Mamut


Kanec


Pták


Eso


Král


Královna


Kluk


Desítka


Devítka


Wild
Divoký symbol


Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace, jíž je součástí, x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou

drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS, a násobí výhru z kombinace, jíž je součástí, x2.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 400 EUR	maximální výhra	14 000 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Pračlověk**	200	80	20	5
 **Mamut**	160	40	16	2
 **Kanec**	20	8	3	–
 **Pták**	10	4	2	–
 **Eso**	6	4	1	–
 **Král**	6	4	1	–

	5x	4x	3x	2x
 **Královna**	4	2	1	–
 **Kluk**	4	2	1	–
 **Desítka**	3	2	1	–
 **Devítka**	3	2	1	–

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký **WILD** symbol, symboly měnící funkci **MLHA**, multiplikátor výher, divoký **EXTRA WILD** symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená za výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zajíc



Rys



Muflon



Vlk



Konev
Divoký symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace, a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuální otočky bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 400 EUR	maximální výhra	14 000 EUR

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Vlk**	200	60	40	20
 **Muflon**	80	32	16	8
 **Rys**	32	16	8	–
 **Zajíc**	24	8	4	–
 **A** (Eso)	16	6	2	–
 **K** (Král)	16	6	2	–
 **Q** (Královna)	8	4	1	–
 **J** (Kluk)	8	4	1	–
 **10** (Desítka)	4	2	1	–
 **9** **(**Devítka)	4	2	1	–

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX. SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **Vozík** a **Košík.**

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Košík
Scatter symbol



Hrozny



Pomeranč



Jahoda



Jablko



Vozík
Scatter symbol



Zahradník



Boruůvka



Citrón



Hruška

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

SCATTER SYMBOL – Vozík



Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.

SCATTER SYMBOL – Košík



Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	3,5 EUR	maximální sázka	35 EUR
maximální výhra	1 750 EUR	maximální výhra	17 500 EUR
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Zahradník**	500	25	5	1
 **Hrozny**	70	12	4	-
 **Borůvka**	70	12	4	-
 **Pomeranč**	20	4	2	-
 **Citrón**	15	3	1	-
 **Jahoda**	15	3	1	-

	5x	4x	3x	2x
 **Hruška**	15	3	1	-
 **Jablko**	15	3	1	-
 **Vozík**	100	20	5	-
 **Košík**	-	-	20	-

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. určitým úrovním může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů nebo region atd.), nebo mohou být úrovně jackpotu určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 5 EUR (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 5–1 750 EUR pro hernu/5–17 500 EUR pro kasino (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 1 750 EUR pro hernu/17 500 EUR pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- sázka: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 1 750 EUR pro hernu/17 500 EUR pro kasino

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 5–1 750 EUR pro hernu/5–17 500 EUR pro kasino a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry z hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 1 750 EUR pro hernu nebo 17 500 EUR pro kasino.

TITAN ROULETTE 8 CZK

TITAN ROULETTE 8 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Koncové zařízení disponuje 8 herními pozicemi. Toto Koncové zařízení obsahuje centrální server, podřazené herní servery, jednotku ruletového kola, centrální zobrazovací jednotky (nejsou nezbytnou výbavou) a samotné herní pozice. Herní pozice jsou vybaveny jednou dotykovou obrazovkou. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 2 ruletové hry, přičemž hra TITAN Real Roulette CZK je elektromechanická ruleta a hra TITAN Virtual Roulette CZK je elektronická ruleta:

1	TITAN Real Roulette CZK	elektromechanická ruleta
2	TITAN Virtual Roulette CZK	elektronická ruleta

Konkrétní Technickou hru lze zvolit dotykem na jedno z políček *REAL* nebo *VIRTUAL* v horní části dotykové obrazovky herní pozice. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Doplňková hra Lucky Number Jackpot

Doplňková hra Lucky Number Jackpot jako výhradní součást jednoho každého Koncového zařízení TITAN ROULETTE 8 CZK je kumulovaná výhra o dvou úrovních, kterou lze vyhrát při ruletové hře. Tato Doplňková hra je provozována v českých korunách (CZK). Kumulovaná výhra Lucky Number Jackpot je složena ze dvou hodnot: „GOLD“ (nebo také „MAX“, avšak dále jen „GOLD“) jako vyšší a „SILVER“ (nebo také „MIN“, avšak dále jen „SILVER“) jako nižší hodnota, přičemž je na provozovateli, jaké jméno pro konkrétní hodnotu zvolí. Obě hodnoty kumulované výhry se skládají ze startovací hodnoty (min. 0,- Kč) a z příspěvku ve výši od 0,001 % do maximálně 2,6 % ze všech uplatněných sázek ze všech herních pozic jednoho Koncového zařízení TITAN ROULETTE 8 CZK. Hodnota kumulované výhry Lucky Number Jackpot se tvoří tak, že 70 až 100 % příspěvku se přičte v určitém poměru k jednotlivým hodnotám a 0 až 30 % z příspěvku se pak přičte ke skrytým hodnotám, které se po vyplacení příslušné hodnoty kumulované výhry Lucky Number Jackpot stávají spolu se startovací hodnotou základní hodnotou příslušné hodnoty kumulované výhry. O aktuální hodnotě výher GOLD a SILVER je Hráč informován na dotykové obrazovce herní pozice a rovněž na centrální obrazovce. Možnost výhry některé z výše uvedených hodnot kumulované výhry Lucky Number Jackpot nastane pouze v okamžiku, kdy systém pro konkrétní hodnotu kumulované výhry (např. GOLD nebo SILVER) vygeneruje náhodné ŠŤASTNÉ ČÍSLO z rozsahu 0–36. Četnost vygenerování ŠŤASTNÉHO ČÍSLA pro každou z hodnot GOLD a SILVER je parametricky nastavena provozovatelem v rozsahu 15-40 her pro hodnotu SILVER a v rozsahu 45-80 her pro hodnotu GOLD. Provozovatel může rovněž rozhodnout, zda kumulovaná výhra Lucky Number Jackpot bude mít pouze jednu hodnotu, či zda se bude skládat ze dvou hodnot.

Aby Hráč dosáhl některé z výše uvedených hodnot kumulované výhry Lucky Number Jackpot, musí být splněny současně 4 podmínky:

1) Musí být vygenerováno ŠŤASTNÉ ČÍSLO pro příslušnou ruletovou hru, kterou Hráč zrovna hraje (Real/Virtual) a pro jednu z hodnot kumulované výhry (buď GOLD, nebo SILVER) – děje se náhodně, jednou za čas. Hráč je o vygenerování ŠŤASTNÉHO ČÍSLA informován na dotykové obrazovce herní pozice.
2) ŠŤASTNÉ ČÍSLO se musí shodovat s výherním číslem v dané ruletové hře
3) Na toto číslo (ŠŤASTNÉ ČÍSLO = výherní číslo) musí být vsazeno jako na jednotlivé číslo (tedy neplatí sázka na dvojici, trojici, sloupec apod., která by dotyčné výherní číslo pouze obsahovala)
4) Celková sázka na toto číslo jako na jednotlivé číslo musí být vyšší nebo rovna provozovatelem stanovené minimální sázce. O této minimální sázce je hráč informován na dotykové obrazovce herní pozice.

Má-li nárok na výhru kumulované výhry více Hráčů, bude kumulovaná výhra rozdělena mezi tyto Hráče v poměru podle Sázky na výherní číslo od každého z nich (např. výhra GOLD je 100 Kč, ŠŤASTNÉ ČÍSLO je 24, ruletou je vylosováno 24 a na 24 vsadili 4 hráči: A: 40 Kč, B: 20 Kč, C: 30 Kč, D: 10 Kč. Výhra GOLD bude rozdělena následovně: A: 40 Kč, B: 20 Kč, C: 30 Kč a D: 10 Kč).

Nejvyšší dosažitelná výhra v doplňkové hře Lucky Number Jackpot spolu s výhrou v základní hře ruleta je 500 000 Kč v jednom okamžiku pro jednoho hráče. Je na provozovateli, zda doplňková hra Lucky Number Jackpot bude na konkrétním Koncovém zařízení TITAN ROULETTE 8 CZK spuštěna, či nikoliv. Je-li doplňková hra Lucky Number Jackpot na konkrétním Koncovém zařízení TITAN ROULETTE 8 CZK spuštěna, jsou na dotykové obrazovce herní pozice vpravo nahoře zobrazena dvě políčka s názvy GOLD JACKPOT a SILVER JACKPOT, která se rozsvítí v případě, že bylo vygenerováno ŠŤASTNÉ ČÍSLO pro příslušnou ruletovou hru (Real/Virtual). Rovněž se rozsvítí vygenerované ŠŤASTNÉ ČÍSLO přímo na hracím poli. V těchto políčkách je rovněž zobrazena informace o minimální sázce. Není-li doplňková hra Lucky Number Jackpot na konkrétním Koncovém zařízení TITAN ROULETTE 8 CZK spuštěna, políčka s názvy GOLD JACKPOT a SILVER JACKPOT nejsou vůbec zobrazena. Má-li kumulovaná výhra Lucky Number Jackpot pouze jednu hodnotu, namísto dvou políček bude na dotykové obrazovce herní pozice vpravo nahoře zobrazeno pouze jedno políčko s názvem JACKPOT.

TITAN Real Roulette CZK

Základní parametry:

	Kasino	
	Hra Lucky Number Jackpot	
	VYPNUTO	*ZAPNUTO*
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	36.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,3 %	99,9 %

Jedna hra technické hry:

Tato hra je elektromechanická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu.
Kvůli této hře je koncové zařízení vybaveno automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a s pneumatickým vystřelováním kuličky.
Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel.
Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.
K této hře se Hráč připojí dotykem na dotykové políčko **REAL** v horní části dotykové obrazovky herní pozice. K této hře se nelze připojit, jsou-li ve hře TITAN Virtual Roulette CZK umístěny v herním poli mince – sázky. Hry TITAN Real Roulette CZK a TITAL Virtual Roulette CZK tedy nelze hrát současně.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybného kotle, na jehož stěně jsou zarážky, vlastního ruletového kola otáčejícího se kolem svého středu a pneumatického systému vystřelování kuličky. Celý systém je chráněn před neoprávněnou manipulací průhledným krytem. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých herních pozic se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce herní pozice je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky, které v jejich součtu nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Na obrazovce jsou zobrazena dotyková políčka **REAL** a **VIRTUAL** (pro výběr jedné z nabízených ruletových her), **OPAKUJ** (pro uplatnění předchozí sázky), **SMAZAT** (zrušení sázky, kterou hráč zvolí dotykem), **SMAZAT VŠE** (zrušení všech sázek na herním poli), **STATISTIKA** (pro přepnutí do statistik hry), **MENU** (pro přepnutí do možnosti nastavit jazykovou mutaci hry, skrytí sázek apod.), **POMOC** (pro přepnutí dalších informací o hře – např. možnosti sázek na každé pole, poměr výhry na každém poli, poslední hra apod.), **ZOBRAZIT SÉRIE** (pro zobrazení hlášených sázek), **SKRÝT SÉRIE** (pro skrytí hlášených sázek), **KRUHOVÝ STŮL** (pro přepnutí do zobrazení herní plochy v podobě oválu, kde jsou jednotlivá čísla řazena jako na ruletovém kole), **STANDARDNÍ STŮL** (pro přepnutí zpět do tradičního zobrazení herní plochy). Na obrazovce jsou displeje informující o stavu hry **KREDIT** (množství vložených kreditů), **SÁZKA** (sázka na hru v kreditech), **VÝHRA** (aktuální výhra ze hry v kreditech) a **CELKEM** (stav kreditu v Kč), **DENOMINACE** zobrazující denominaci (cenu 1 kreditu v Kč), **GOLD JACKPOT** a **SILVER JACKPOT**, případně **JACKPOT** (v případě, kdy hra Lucky Number Jackpot je aktivní) a displej **ZAČÍT HRU**, který odpočítává čas zbývající do zahájení další ruletové hry. Mezi dotykovými políčky **REAL** a **VIRTUAL** je umístěna plocha na kterou je promítán videopřenos kola rulety.
Ve spodní části obrazovky je zobrazeno **5 MINCÍ** v rozmezí 1 až 1000 kreditů – dle konkrétního nastavení – pro výběr a umístění mincí v hodnotách v rozmezí 1 Kč až 1.000 Kč na herní ploše). Na horním okraji obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na jedné z centrálních obrazovek je zobrazen videopřenos kola rulety a jsou zde rovněž zobrazeny herní statistiky. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky, které v jejich součtu nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.
Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček:

- „VELKÁ SÉRIE“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35),
- „MALÁ SÉRIE“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36),
- „ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34)
- „ZERO GAME“ (tzv. „Zero game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35)
- „SOUSEDÉ“ – umístí mince na čísla sousedící na ruletovém kole se zvoleným číslem, tzn. 3 mince např. na číslo „0“ znamená, že je vsazeno na číslo „0“ a na další 2 čísla v sousedství: 26-**0**-32 – minimální sázka je 3 mince. Opětovným dotykem na políčko „SOUSEDÉ“ se sázka zvýší o 2 mince a je tak vsazeno celkem 5 mincí na čísla 3-26-**0**-32-15. Dalším dotykem na políčko „SOUSEDÉ“ se sázka zvýší opět o 2 mince a je tak vsazeno na 35-3-26-**0**-32-15-19 atd.

- „KONCOVÁ ČÍSLICE“ – umístí mince na čísla končící stejnou číslicí: např. 4 mince na pole 0 = je vsazeno na 0, 10, 20 a 30 a např. 3 mince na pole 7 = je vsazeno na 7, 17 a 27. Minimální sázka je tedy 4 mince na pole s čísly končící číslicí 0, 1, 2, 3, 4, 5 a 6 a 3 mince na pole s čísly končící číslicí 7, 8 a 9.
- „KORUNA“ – umístí mince na „obložení“ vsazeného čísla: např: 9 mincí pro pole 5 a např. 6 mincí pro pole 4
- „ČERVENÝ HAD“ – umístí mince na 12 červených čísel ve tvaru hada v herním poli (1-5-9-12-14-16-19-23-27-30-32-34).

S umístěním každé sázky se hodnota sázky odečte z displeje **KREDIT** a přičte na displej **SÁZKA**. Blíží-li se odpočítávání na displeji **ZAHÁJIT HRU** nule, je hráč vyzván k ukončení sázek textem „**SÁZKY DOKONČENY**“ pod herním polem a po dokončení odpočtu systém sázky uzavře. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována a hráč není oprávněn jakýmkoliv způsobem ovlivňovat hru. Uzavřením sázky uznává hráč ustanovení herního plánu za závazná.

Ruletové kolo se roztočí a kulička je vystřelena do kotle tangenciálně proti směru otáčení ruletového kola. Po nejméně pěti obězích kuličky po obvodu kotle kulička spadne na otáčející se ruletové kolo a zapadne do jedné z 37 drážek s čísly 0–36, čímž určí vyhrávající číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli a rovněž v dotykovém políčku **REAL**. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena na displeji **VÝHRA**. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tlačítkem „**OPAKUJ**“ může hráč mince z předchozí hry ponechat v herním poli a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr	Min. sázka
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1	10 Kč
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1	10 Kč
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1	10 Kč
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1	10 Kč
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1	10 Kč
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1	20 Kč
Tucty	Jedno z polí **1-12** (čísla od 1 do 12), **13-24** (čísla od 13 do 24), **25-36** (čísla od 25 do 36)	3:1	20 Kč
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1	20 Kč

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

TITAN Virtual Roulette CZK

Základní parametry:

	Kasino	
	Hra Lucky Number Jackpot	
	VYPNUTO	*ZAPNUTO*
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	36.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,3 %	99,9 %

Jedna hra technické hry:

Tato hra je elektronická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu.
Proces určování výsledku hry je založen na softwarovém generátoru náhodných čísel.
Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.
K této hře se Hráč připojí dotykem na dotykové políčko **VIRTUAL** v horní části dotykové obrazovky herní pozice. K této hře se nelze připojit, jsou-li ve hře TITAN Real Roulette CZK umístěny v herním poli mince – sázky. Hry TITAN Real Roulette CZK a TITAL Virtual Roulette CZK tedy nelze hrát současně.

Animace krupiérky a rovněž ruletové kolo je zobrazováno virtuálně na jedné z centrálních obrazovek. Zde se zobrazuje animace vhozu kuličky, virtuální pohyb kola a kuličky a výsledek hry. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých herních pozic se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce herní pozice je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky, které v jejich součtu nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Na obrazovce jsou zobrazena dotyková políčka **REAL** a **VIRTUAL** (pro výběr jedné z nabízených ruletových her), **OPAKUJ** (pro uplatnění předchozí sázky), **SMAZAT** (zrušení sázky, kterou hráč zvolí dotykem), **SMAZAT VŠE** (zrušení všech sázek na herním poli), **STATISTIKA** (pro přepnutí do statistik hry), **MENU** (pro přepnutí do možnosti nastavit jazykovou mutaci hry, skrytí sázek apod.), **POMOC** (pro přepnutí dalších informací o hře – např. možnosti sázek na každé pole, poměr výhry na každém poli, poslední hra apod.), **ZOBRAZIT SÉRIE** (pro zobrazení hlášených sázek), **SKRÝT SÉRIE** (pro skrytí hlášených sázek), **KRUHOVÝ STŮL** (pro přepnutí do zobrazení herní plochy v podobě oválu, kde jsou jednotlivá čísla řazena jako na ruletovém kole), **STANDARDNÍ STŮL** (pro přepnutí zpět do tradičního zobrazení herní plochy). Na obrazovce jsou displeje informující o stavu hry **KREDIT** (množství vložených kreditů), **SÁZKA** (sázka na hru v kreditech), **VÝHRA** (aktuální výhra ze hry v kreditech) a **CELKEM** (stav kreditu v Kč), **DENOMINACE** zobrazující denominaci (cenu 1 kreditu v Kč), **GOLD JACKPOT** a **SILVER JACKPOT**, případně **JACKPOT** (v případě, kdy hra Lucky Number Jackpot je aktivní) a displej **ZAČÍT HRU**, který odpočítává čas zbývající do zahájení další ruletové hry. Mezi dotykovými políčky **REAL** a **VIRTUAL** je umístěna plocha na které zobrazena animace krupiérky, animace vhozu kuličky a rovněž virtuální jednotka ruletového kola.
Ve spodní části obrazovky je zobrazeno **5 MINCÍ** v rozmezí 1 až 1000 kreditů – dle konkrétního nastavení – pro výběr a umístění mincí v hodnotách v rozmezí 1 Kč až 1.000 Kč na herní ploše). Na horním okraji obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na jedné z centrálních obrazovek jsou kromě virtuálního zobrazení jednotky ruletového kola rovněž zobrazeny herní statistiky. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky, které v jejich součtu nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.
Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček:

- „VELKÁ SÉRIE“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35),
- „MALÁ SÉRIE“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36),
- „ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34)
- „ZERO GAME“ (tzv. „Zero game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35)
- „SOUSEDÉ“ – umístí mince na čísla sousedící na ruletovém kole se zvoleným číslem, tzn. 3 mince např. na číslo „0“ znamená, že je vsazeno na číslo „0“ a na další 2 čísla v sousedství: 26-**0**-32 – minimální sázka je 3 mince. Opětovným dotykem na políčko „SOUSEDÉ“ se sázka zvýší o 2 mince a je tak vsazeno celkem 5 mincí na čísla 3-26-**0**-32-15. Dalším dotykem na políčko „SOUSEDÉ“ se sázka zvýší opět o 2 mince a je tak vsazeno na 35-3-26-**0**-32-15-19 atd.

- „KONCOVÁ ČÍSLICE“ – umístí mince na čísla končící stejnou číslicí: např. 4 mince na pole 0 = je vsazeno na 0, 10, 20 a 30 a např. 3 mince na pole 7 = je vsazeno na 7, 17 a 27. Minimální sázka je tedy 4 mince na pole s čísly končící číslicí 0, 1, 2, 3, 4, 5 a 6 a 3 mince na pole s čísly končící číslicí 7, 8 a 9.
- „KORUNA“ – umístí mince na „obložení“ vsazeného čísla: např: 9 mincí pro pole 5 a např. 6 mincí pro pole 4
- „ČERVENÝ HAD“ – umístí mince na 12 červených čísel ve tvaru hada v herním poli (1-5-9-12-14-16-19-23-27-30-32-34).

S umístěním každé sázky se hodnota sázky odečte z displeje **KREDIT** a přičte na displej **SÁZKA**. Blíží-li se odpočítávání na displeji **ZAČÍT HRU** nule, je hráč vyzván k ukončení sázek textem „**SÁZKY DOKONČENY**“ pod herním polem a po dokončení odpočtu systém sázky uzavře. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována a hráč není oprávněn jakýmkoliv způsobem ovlivňovat hru. Uzavřením sázky uznává hráč ustanovení herního plánu za závazná.

Na centrální obrazovce a rovněž na ploše mezi dotykovými políčky **REAL** a **VIRTUAL** probíhá animace hry Ruleta. Virtuální ruletové kolo se roztočí a v kotli se objeví kulička obíhající proti směru otáčení virtuálního ruletového kola. Po nejméně pěti obězích kuličky po obvodu kotle kulička spadne na ruletové kolo a zapadne do jedné z 37 drážek s čísly, čímž určí vyhrávající číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli a rovněž v dotykovém políčku **VIRTUAL**. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tlačítkem „**OPAKUJ**“ může hráč mince z předchozí hry ponechat v herním poli a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr	Min. sázka
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1	10 Kč
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1	10 Kč
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1	10 Kč
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1	10 Kč
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1	10 Kč
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1	20 Kč
Tucty	Jedno z polí **1-12** (čísla od 1 do 12), **13-24** (čísla od 13 do 24), **25-36** (čísla od 25 do 36)	3:1	20 Kč
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1	20 Kč

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

TITAN ROULETTE 8 DEV

TITAN ROULETTE 8 DEV
je takzvaný „Výherní hrací přístroj" (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Koncové zařízení disponuje 8 herními pozicemi. Toto Koncové zařízení obsahuje centrální server, podřazené herní servery, jednotku ruletového kola, centrální zobrazovací jednotky (nejsou nezbytnou výbavou) a samotné herní pozice. Herní pozice jsou vybaveny jednou dotykovou obrazovkou. Tato technická hra je provozována v českých korunách (DEV, €) a nabízí 2 ruletové hry, přičemž hra TITAN Real Roulette DEV je elektromechanická ruleta a hra TITAN Virtual Roulette DEV je elektronická ruleta:

1	TITAN Real Roulette DEV	elektromechanická ruleta
2	TITAN Virtual Roulette DEV	elektronická ruleta

Konkrétní Technickou hru lze zvolit dotykem na jedno z políček *REAL* nebo *VIRTUAL* v horní části dotykové obrazovky herní pozice. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Doplňková hra Lucky Number Jackpot

Doplňková hra Lucky Number Jackpot jako výhradní součást jednoho každého Koncového zařízení TITAN ROULETTE 8 DEV je kumulovaná výhra o dvou úrovních, kterou lze vyhrát při ruletové hře. Tato Doplňková hra je provozována v eurech (DEV, €). Kumulovaná výhra Lucky Number Jackpot je složena ze dvou hodnot: „GOLD" (nebo také „MAX", avšak dále jen „GOLD") jako vyšší a „SILVER" (nebo také „MIN", avšak dále jen „SILVER") jako nižší hodnota, přičemž je na provozovateli, jaké jméno pro konkrétní hodnotu zvolí. Obě hodnoty kumulované výhry se skládají ze startovací hodnoty (min. 0,- Kč) a z příspěvku ve výši od 0,001 % do maximálně 2,6 % ze všech uplatněných sázek ze všech herních pozic jednoho Koncového zařízení TITAN ROULETTE 8 DEV. Hodnota kumulované výhry Lucky Number Jackpot se tvoří tak, že 70 až 100 % příspěvku se přičte v určitém poměru k jednotlivým hodnotám a 0 až 30 % z příspěvku se pak přičte ke skrytým hodnotám, které se po vyplacení příslušné hodnoty kumulované výhry Lucky Number Jackpot stávají spolu se startovací hodnotou základní hodnotou příslušné hodnoty kumulované výhry. O aktuální hodnotě výher GOLD a SILVER je Hráč informován na dotykové obrazovce herní pozice a rovněž na centrální obrazovce. Možnost výhry některé z výše uvedených hodnot kumulované výhry Lucky Number Jackpot nastane pouze v okamžiku, kdy systém pro konkrétní hodnotu kumulované výhry (např. GOLD nebo SILVER) vygeneruje náhodné ŠŤASTNÉ ČÍSLO z rozsahu 0–36. Četnost vygenerování ŠŤASTNÉHO ČÍSLA pro každou z hodnot GOLD a SILVER je parametricky nastavena provozovatelem v rozsahu 15-40 her pro hodnotu SILVER a v rozsahu 45-80 her pro hodnotu GOLD. Provozovatel může rovněž rozhodnout, zda kumulovaná výhra Lucky Number Jackpot bude mít pouze jednu hodnotu, či zda se bude skládat ze dvou hodnot.

Aby Hráč dosáhl některé z výše uvedených hodnot kumulované výhry Lucky Number Jackpot, musí být splněny současně 4 podmínky:

1) Musí být vygenerováno ŠŤASTNÉ ČÍSLO pro příslušnou ruletovou hru, kterou Hráč zrovna hraje (Real/Virtual) a pro jednu z hodnot kumulované výhry (buď GOLD, nebo SILVER) – děje se náhodně, jednou za čas. Hráč je o vygenerování ŠŤASTNÉHO ČÍSLA informován na dotykové obrazovce herní pozice.
2) ŠŤASTNÉ ČÍSLO se musí shodovat s výherním číslem v dané ruletové hře
3) Na toto číslo (ŠŤASTNÉ ČÍSLO = výherní číslo) musí být vsazeno jako na jednotlivé číslo (tedy neplatí sázka na dvojici, trojici, sloupec apod., která by dotyčné výherní číslo pouze obsahovala)
4) Celková sázka na toto číslo jako na jednotlivé číslo musí být vyšší nebo rovna provozovatelem stanovené minimální sázce. O této minimální sázce je hráč informován na dotykové obrazovce herní pozice.

Má-li nárok na výhru kumulované výhry více Hráčů, bude kumulovaná výhra rozdělena mezi tyto Hráče v poměru podle Sázky na výherní číslo od každého z nich (např. výhra GOLD je 100 €, ŠŤASTNÉ ČÍSLO je 24, ruletou je vylosováno 24 a na 24 vsadili 4 hráči: A: 4 €, B: 2 €, C: 3 €, D: 1 €. Výhra GOLD bude rozdělena následovně: A: 40 €, B: 20 €, C: 30 € a D: 10 €).

Nejvyšší dosažitelná výhra v Doplňkové hře Lucky Number Jackpot spolu s výhrou v základní hře ruleta je 18 500 € v jednom okamžiku pro jednoho hráče. Je na provozovateli, zda doplňková hra Lucky Number Jackpot bude na konkrétním Koncovém zařízení TITAN ROULETTE 8 DEV spuštěna, či nikoliv. Je-li doplňková hra Lucky Number Jackpot na konkrétním Koncovém zařízení TITAN ROULETTE 8 DEV spuštěna, jsou na dotykové obrazovce herní pozice vpravo nahoře zobrazena dvě políčka s názvy GOLD JACKPOT a SILVER JACKPOT, která se rozsvítí v případě, že bylo vygenerováno ŠŤASTNÉ ČÍSLO pro příslušnou ruletovou hru (Real/Virtual). Rovněž se rozsvítí vygenerované ŠŤASTNÉ ČÍSLO přímo na hracím poli. V těchto políčkách je rovněž zobrazena informace o minimální sázce. Není-li doplňková hra Lucky Number Jackpot na konkrétním Koncovém zařízení TITAN ROULETTE 8 DEV spuštěna, políčka s názvy GOLD JACKPOT a SILVER JACKPOT nejsou vůbec zobrazena. Má-li kumulovaná výhra Lucky Number Jackpot pouze jednu hodnotu, namísto dvou políček bude na dotykové obrazovce herní pozice vpravo nahoře zobrazeno pouze jedno políčko s názvem JACKPOT.

TITAN Real Roulette DEV

Základní parametry:

	Kasino	
	Hra Lucky Number Jackpot	
	VYPNUTO	*ZAPNUTO*
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.080 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	97,3 %	99,9 %

Jedna hra technické hry:

Tato hra je elektromechanická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu.
Kvůli této hře je koncové zařízení vybaveno automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a s pneumatickým vystřelováním kuličky.
Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel.
Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.
K této hře se Hráč připojí dotykem na dotykové políčko **REAL** v horní části dotykové obrazovky herní pozice. K této hře se nelze připojit, jsou-li ve hře TITAN Virtual Roulette DEV umístěny v herním poli mince – sázky. Hry TITAN Real Roulette DEV a TITAL Virtual Roulette DEV tedy nelze hrát současně.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybného kotle, na jehož stěně jsou zarážky, vlastního ruletového kola otáčejícího se kolem svého středu a pneumatického systému vystřelování kuličky. Celý systém je chráněn před neoprávněnou manipulací průhledným krytem. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých herních pozic se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce herní pozice je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky, které v jejich součtu nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Na obrazovce jsou zobrazena dotyková políčka **REAL** a **VIRTUAL** (pro výběr jedné z nabízených ruletových her), **OPAKUJ** (pro uplatnění předchozí sázky), **SMAZAT** (zrušení sázky, kterou hráč zvolí dotykem), **SMAZAT VŠE** (zrušení všech sázek na herním poli), **STATISTIKA** (pro přepnutí do statistik hry), **MENU** (pro přepnutí do možnosti nastavit jazykovou mutaci hry, skrytí sázek apod.), **POMOC** (pro přepnutí dalších informací o hře – např. možnosti sázek na každé pole, poměr výhry na každém poli, poslední hra apod.), **ZOBRAZIT SÉRIE** (pro zobrazení hlášených sázek), **SKRÝT SÉRIE** (pro skrytí hlášených sázek), **KRUHOVÝ STŮL** (pro přepnutí do zobrazení herní plochy v podobě oválu, kde jsou jednotlivá čísla řazena jako na ruletovém kole), **STANDARDNÍ STŮL** (pro přepnutí zpět do tradičního zobrazení herní plochy). Na obrazovce jsou displeje informující o stavu hry **KREDIT** (množství vložených kreditů), **SÁZKA** (sázka na hru v kreditech), **VÝHRA** (aktuální výhra ze hry v kreditech) a **CELKEM** (stav kreditu v Kč), **DENOMINACE** zobrazující denominaci (cenu 1 kreditu v Kč), **GOLD JACKPOT** a **SILVER JACKPOT**, případně **JACKPOT** (v případě, kdy hra Lucky Number Jackpot je aktivní) a displej **ZAČÍT HRU**, který odpočítává čas zbývající do zahájení další ruletové hry. Mezi dotykovými políčky **REAL** a **VIRTUAL** je umístěna plocha na kterou je promítán videopřenos kola rulety.
Ve spodní části obrazovky je zobrazeno **5 MINCÍ** v rozmezí 1 až 300 kreditů – dle konkrétního nastavení – pro výběr a umístění mincí v hodnotách v rozmezí 0,10 € až 30 € na herní ploše). Na horním okraji obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na jedné z centrálních obrazovek je zobrazen videopřenos kola rulety a jsou zde rovněž zobrazeny herní statistiky. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „SÁZKY, PROSÍM“ pod herním polem. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky, které v jejich součtu nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.
Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček:
- „VELKÁ SÉRIE“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35),
- „MALÁ SÉRIE“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36),
- „ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34)
- „ZERO GAME“ (tzv. „Zero game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35)
- „SOUSEDÉ“ – umístí mince na čísla sousedící na ruletovém kole se zvoleným číslem, tzn. 3 mince např. na číslo „0“ znamená, že je vsazeno na číslo „0“ a na další 2 čísla v sousedství: 26-**0**-32 – minimální sázka je 3 mince. Opětovným dotykem na políčko „SOUSEDÉ“ se sázka zvýší o 2 mince a je tak vsazeno celkem 5 mincí na čísla 3-26-**0**-32-15. Dalším dotykem na políčko „SOUSEDÉ“ se sázka zvýší opět o 2 mince a je tak vsazeno na 35-3-26-**0**-32-15-19 atd.

- „KONCOVÁ ČÍSLICE“ – umístí mince na čísla končící stejnou číslicí: např. 4 mince na pole 0 = je vsazeno na 0, 10, 20 a 30 a např. 3 mince na pole 7 = je vsazeno na 7, 17 a 27. Minimální sázka je tedy 4 mince na pole s čísly končící číslicí 0, 1, 2, 3, 4, 5 a 6 a 3 mince na pole s čísly končící číslicí 7, 8 a 9.
- „KORUNA“ – umístí mince na „obložení“ vsazeného čísla: např: 9 mincí pro pole 5 a např. 6 mincí pro pole 4
- „ČERVENÝ HAD“ – umístí mince na 12 červených čísel ve tvaru hada v herním poli (1-5-9-12-14-16-19-23-27-30-32-34).

S umístěním každé sázky se hodnota sázky odečte z displeje **KREDIT** a přičte na displej **SÁZKA**. Blíží-li se odpočítávání na displeji **ZAHÁJIT HRU** nule, je hráč vyzván k ukončení sázek textem „**SÁZKY DOKONČENY**“ pod herním polem a po dokončení odpočtu systém sázky uzavře. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována a hráč není oprávněn jakýmkoliv způsobem ovlivňovat hru. Uzavřením sázky uznává hráč ustanovení herního plánu za závazná.

Ruletové kolo se roztočí a kulička je vystřelena do kotle tangenciálně proti směru otáčení ruletového kola. Po nejméně pěti obězích kuličky po obvodu kotle kulička spadne na otáčející se ruletové kolo a zapadne do jedné z 37 drážek s čísly 0–36, čímž určí vyhrávající číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli a rovněž v dotykovém políčku **REAL**. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena na displeji **VÝHRA**. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tlačítkem „**OPAKUJ**“ může hráč mince z předchozí hry ponechat v herním poli a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr	Min. sázka
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1	0,10 €
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1	0,10 €
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1	0,10 €
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1	0,10 €
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1	0,10 €
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1	0,50 €
Tucty	Jedno z polí **1-12** (čísla od 1 do 12), **13-24** (čísla od 13 do 24), **25-36** (čísla od 25 do 36)	3:1	0,50 €
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1	0,50 €

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

TITAN Virtual Roulette DEV

Základní parametry:

	Kasino	
	Hra Lucky Number Jackpot	
	VYPNUTO	*ZAPNUTO*
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.080 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	97,3 %	99,9 %

Jedna hra technické hry:

Tato hra je elektronická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu.
Proces určování výsledku hry je založen na softwarovém generátoru náhodných čísel.
Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.
K této hře se Hráč připojí dotykem na dotykové políčko **VIRTUAL** v horní části dotykové obrazovky herní pozice. K této hře se nelze připojit, jsou-li ve hře TITAN Real Roulette DEV umístěny v herním poli mince – sázky. Hry TITAN Real Roulette DEV a TITAL Virtual Roulette DEV tedy nelze hrát současně.

Animace krupiérky a rovněž ruletové kolo je zobrazováno virtuálně na jedné z centrálních obrazovek. Zde se zobrazuje animace vhozu kuličky, virtuální pohyb kola a kuličky a výsledek hry. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých herních pozic se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce herní pozice je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky, které v jejich součtu nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Na obrazovce jsou zobrazena dotyková políčka **REAL** a **VIRTUAL** (pro výběr jedné z nabízených ruletových her), **OPAKUJ** (pro uplatnění předchozí sázky), **SMAZAT** (zrušení sázky, kterou hráč zvolí dotykem), **SMAZAT VŠE** (zrušení všech sázek na herním poli), **STATISTIKA** (pro přepnutí do statistik hry), **MENU** (pro přepnutí do možnosti nastavit jazykovou mutaci hry, skrytí sázek apod.), **POMOC** (pro přepnutí dalších informací o hře – např. možnosti sázek na každé pole, poměr výhry na každém poli, poslední hra apod.), **ZOBRAZIT SÉRIE** (pro zobrazení hlášených sázek), **SKRÝT SÉRIE** (pro skrytí hlášených sázek), **KRUHOVÝ STŮL** (pro přepnutí do zobrazení herní plochy v podobě oválu, kde jsou jednotlivá čísla řazena jako na ruletovém kole), **STANDARDNÍ STŮL** (pro přepnutí zpět do tradičního zobrazení herní plochy). Na obrazovce jsou displeje informující o stavu hry **KREDIT** (množství vložených kreditů), **SÁZKA** (sázka na hru v kreditech), **VÝHRA** (aktuální výhra ze hry v kreditech) a **CELKEM** (stav kreditu v Kč), **DENOMINACE** zobrazující denominaci (cenu 1 kreditu v Kč), **GOLD JACKPOT** a **SILVER JACKPOT**, případně **JACKPOT** (v případě, kdy hra Lucky Number Jackpot je aktivní) a displej **ZAČÍT HRU**, který odpočítává čas zbývající do zahájení další ruletové hry. Mezi dotykovými políčky **REAL** a **VIRTUAL** je umístěna plocha na které zobrazena animace krupiérky, animace vhozu kuličky a rovněž virtuální jednotka ruletového kola.
Ve spodní části obrazovky je zobrazeno **5 MINCÍ** v rozmezí 0,1 až 30 kreditů – dle konkrétního nastavení – pro výběr a umístění mincí v hodnotách v rozmezí 0,10 € až 30 € na herní ploše). Na horním okraji obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na jedné z centrálních obrazovek jsou kromě virtuálního zobrazení jednotky ruletového kola rovněž zobrazeny herní statistiky. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky, které v jejich součtu nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.
Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček:

- „VELKÁ SÉRIE“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35),
- „MALÁ SÉRIE“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36),
- „ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34)
- „ZERO GAME“ (tzv. „Zero game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35)
- „SOUSEDÉ“ – umístí mince na čísla sousedící na ruletovém kole se zvoleným číslem, tzn. 3 mince např. na číslo „0“ znamená, že je vsazeno na číslo „0“ a na další 2 čísla v sousedství: 26-**0**-32 – minimální sázka je 3 mince. Opětovným dotykem na políčko „SOUSEDÉ“ se sázka zvýší o 2 mince a je tak vsazeno celkem 5 mincí na čísla 3-26-**0**-32-15. Dalším dotykem na políčko „SOUSEDÉ“ se sázka zvýší opět o 2 mince a je tak vsazeno na 35-3-26-**0**-32-15-19 atd.

- „KONCOVÁ ČÍSLICE“ – umístí mince na čísla končící stejnou číslicí: např. 4 mince na pole 0 = je vsazeno na 0, 10, 20 a 30 a např. 3 mince na pole 7 = je vsazeno na 7, 17 a 27. Minimální sázka je tedy 4 mince na pole s čísly končící číslicí 0, 1, 2, 3, 4, 5 a 6 a 3 mince na pole s čísly končící číslicí 7, 8 a 9.
- „KORUNA“ – umístí mince na „obložení“ vsazeného čísla: např: 9 mincí pro pole 5 a např. 6 mincí pro pole 4
- „ČERVENÝ HAD“ – umístí mince na 12 červených čísel ve tvaru hada v herním poli (1-5-9-12-14-16-19-23-27-30-32-34).

S umístěním každé sázky se hodnota sázky odečte z displeje **KREDIT** a přičte na displej **SÁZKA**. Blíží-li se odpočítávání na displeji **ZAČÍT HRU** nule, je hráč vyzván k ukončení sázek textem „**SÁZKY DOKONČENY**“ pod herním polem a po dokončení odpočtu systém sázky uzavře. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována a hráč není oprávněn jakýmkoliv způsobem ovlivňovat hru. Uzavřením sázky uznává hráč ustanovení herního plánu za závazná.

Na centrální obrazovce a rovněž na ploše mezi dotykovými políčky **REAL** a **VIRTUAL** probíhá animace hry Ruleta. Virtuální ruletové kolo se roztočí a v kotli se objeví kulička obíhající proti směru otáčení virtuálního ruletového kola. Po nejméně pěti obězích kuličky po obvodu kotle kulička spadne na ruletové kolo a zapadne do jedné z 37 drážek s čísly, čímž určí vyhrávající číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli a rovněž v dotykovém políčku **VIRTUAL**. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tlačítkem „**OPAKUJ**“ může hráč mince z předchozí hry ponechat v herním poli a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr	Min. sázka
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1	0,10 €
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1	0,10 €
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1	0,10 €
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1	0,10 €
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1	0,10 €
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1	0,50 €
Tucty	Jedno z polí **1-12** (čísla od 1 do 12), **13-24** (čísla od 13 do 24), **25-36** (čísla od 25 do 36)	3:1	0,50 €
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1	0,50 €

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES POWER LINK PREMIUM EDITION 2 HD CZK

Magic Games Power Link Premium HD Edition 2 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj" (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 18 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	7	Gorilla CZK	13	River Queen CZK
2	Blasting Fruits CZK	8	Hold Your Horses CZK	14	Roaring Forties CZK
3	Blasting Wilds CZK	9	Magic 81 Lines CZK	15	Sizzling Gold CZK
4	Book of Ra Magic CZK	10	Magic Bull CZK	16	Sizzling Hot 100 CZK
5	Eye Of Queen Magic CZK	11	Magic Window CZK	17	Sizzling Hot 50 CZK
6	Fortune Fishing CZK	12	Mega Joker CZK	18	Sizzling Hot Classic CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Pro všechny hry platí:

Jedná se o válcové hry patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici využívá každá hra tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu Grand objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 25násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,20 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock&Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock&Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Major* se může objevit pouze během Lock&Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock&Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,54 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						2:1	3:1	7,5:1	
3	1:1	2:1	3:1	4:1	4:1	5:1	5:1	30:1	
4	4:1	5:1	7,5:1	10:1	10:1	10:1	10:1	150:1	
5	7,5:1	10:1	12,5:1	15:1	20:1	22,5:1	25:1	500:1	
7									1:1
8									1:1
9									1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,01 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	5:1	10:1	10:1	2,5:1	20:1
4	10:1	20:1	40:1	10:1	200:1
5	50:1	100:1	200:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,57 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,54 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusové fáze Book of Ra Magic Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Book of Ra Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Book of Ra Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus, Voda, Skarab, Sup, Anubis, Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak následující otáčky již nebudou k dispozici symboly s nižší hodnotou než *Skarab*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab*

–> Sup –> Anubis –> Královna.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	10:1	25:1	50:1	1:1
4	12,5:1	25:1	50:1	62,5:1	100:1	125:1	10:1
5	50:1	100:1	125:1	150:1	200:1	250:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,50 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Fortune Fishing Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod'* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symboly *Lod'* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter).
Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů Ryba v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu *Ryba*	Násobek sázky
Fialová	1
Lila	2,50
Tmavě zelená	5
Světle zelená	7,5
Tmavě žlutá	10
Červená	12,5
Světle žlutá	25

Rybářka posbírá všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů Rybářka. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Fortune Fishing Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Fortune Fishing Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					2,5:1
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	25:1
4	12,5:1	25:1	50:1	75:1	100:1
5	50:1	100:1	250:1	500:1	1250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Loď* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,53 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Gorilla Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Gorilla Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Gorilla Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					2:1	5:1	
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	10:1	100:1
4	10:1	15:1	40:1	50:1	75:1	100:1	
5	100:1	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Hold Your Horses Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Hold Your Horses Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Hold Your Horses Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	2,5:1	3,5:1	4:1	-	-	-	-	-	25:1
4	5:1	7,5:1	10:1	-	-	-	-	-	75:1
5	10:1	15:1	20:1	5:1	5:1	5:1	7,5:1	7,5:1	250:1
6	-	-	-	10:1	10:1	10:1	12,5:1	15:1	-
7	-	-	-	15:1	17,5:1	20:1	22,5:1	25:1	-
8	-	-	-	22,5:1	25:1	27,5:1	30:1	35:1	-
9	-	-	-	35:1	37,5:1	40:1	45:1	50:1	-
10	-	-	-	50:1	62,5:1	75:1	87,5:1	100:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,60 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	3:1	2:1	8:1
4	2:1	1:1	2:1	2:1	2:1	30:1	20:1	80:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Bull Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Bull Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Bull Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Window Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Window Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Window Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,46 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	2:1	4:1	10:1	10:1	20:1	2:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	120:1	200:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,53 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze River Queen Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze River Queen Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze River Queen Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	2:1	4:1	8:1	10:1	40:1	30:1	1:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	100:1	150:1	400:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,50 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se

vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,33 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici

na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES POWER LINK PREMIUM HD EDITION 2 DEV

Magic Games Power Link Premium HD Edition 2 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj" (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 18 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	7	Gorilla DEV	13	River Queen DEV
2	Blasting Fruits DEV	8	Hold Your Horses DEV	14	Roaring Forties DEV
3	Blasting Wilds DEV	9	Magic 81 Lines DEV	15	Sizzling Gold DEV
4	Book of Ra Magic DEV	10	Magic Bull DEV	16	Sizzling Hot 100 DEV
5	Eye Of Queen Magic DEV	11	Magic Window DEV	17	Sizzling Hot 50 DEV
6	Fortune Fishing DEV	12	Mega Joker DEV	18	Sizzling Hot Classic DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Pro všechny hry platí:

Jedná se o válcové hry patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici využívá každá hra tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu Grand objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 25násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,20 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock&Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock&Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Major* se může objevit pouze během Lock&Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock&Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,55 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						2:1	3:1	7,5:1	
3	1:1	2:1	3:1	4:1	4:1	5:1	5:1	30:1	
4	4:1	5:1	7,5:1	10:1	10:1	10:1	10:1	150:1	
5	7,5:1	10:1	12,5:1	15:1	20:1	22,5:1	25:1	500:1	
7									1:1
8									1:1
9									1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,02 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	5:1	10:1	10:1	2,5:1	20:1
4	10:1	20:1	40:1	10:1	200:1
5	50:1	100:1	200:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,58 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,55 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Book of Ra Magic Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Book of Ra Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Book of Ra Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus, Voda, Skarab, Sup, Anubis, Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak následující otáčky již nebudou k dispozici symboly s nižší hodnotou než *Skarab*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab*

–> Sup –> Anubis –> Královna.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	10:1	25:1	50:1	1:1
4	12,5:1	25:1	50:1	62,5:1	100:1	125:1	10:1
5	50:1	100:1	175:1	150:1	200:1	250:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Fortune Fishing Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod'* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symboly *Lod'* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter).
Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů Ryba v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu *Ryba*	Násobek sázky
Fialová	1
Lila	2,50
Tmavě zelená	5
Světle zelená	7,5
Tmavě žlutá	10
Červená	12,5
Světle žlutá	25

Rybářka posbírá všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů Rybářka. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Fortune Fishing Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Fortune Fishing Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					2.5:1
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	25:1
4	12,5:1	25:1	50:1	75:1	100:1
5	50:1	100:1	250:1	500:1	1250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Loď* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,55 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Gorilla Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Gorilla Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Gorilla Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					2:1	5:1	
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	10:1	100:1
4	10:1	15:1	40:1	50:1	75:1	100:1	
5	100:1	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Hold Your Horses Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Hold Your Horses Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Hold Your Horses Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	2,5:1	3,5:1	4:1	-	-	-	-	-	25:1
4	5:1	7,5:1	10:1	-	-	-	-	-	75:1
5	10:1	15:1	20:1	5:1	5:1	5:1	7,5:1	7,5:1	250:1
6	-	-	-	10:1	10:1	10:1	12,5:1	15:1	-
7	-	-	-	15:1	17,5:1	20:1	22,5:1	25:1	-
8	-	-	-	22,5:1	25:1	27,5:1	30:1	35:1	-
9	-	-	-	35:1	37,5:1	40:1	45:1	50:1	-
10	-	-	-	50:1	62,5:1	75:1	87,5:1	100:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,62 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Tlačítky „*Sázka ▲, Sázka ▼*“, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	3:1	2:1	8:1
4	2:1	1:1	2:1	2:1	2:1	30:1	20:1	80:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Bull Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Bull Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Bull Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Window Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Window Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Window Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,54 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	2:1	4:1	10:1	10:1	20:1	2:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	120:1	200:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,54 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze River Queen Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze River Queen Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze River Queen Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	2:1	4:1	8:1	10:1	20:1	30:1	1:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	50:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	100:1	150:1	200:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,58 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,09 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se

vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,35 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici

na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NOVO LINE CZK

Novo Line CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 5 technických her:

1	Cash Connection – Charming Lady CZK
2	Cash Connection – Dolphin’s Pearl CZK
3	Cash Connection – Book of Ra CZK
4	Cash Connection – Lord of the Ocean CZK
5	Cash Connection – Sizzling Hot CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Charming Lady CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rejnok, Krab	Delfín
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín"*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot.*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NOVO LINE DEV

Novo Line DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 5 technických her:

1	Cash Connection – Charming Lady DEV
2	Cash Connection – Dolphin’s Pearl DEV
3	Cash Connection – Book of Ra DEV
4	Cash Connection – Lord of the Ocean DEV
5	Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rejnok, Krab	Delfín
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín"*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

BRILLIANT LINK EVOLUTION HOT CZK

BRILLIANT LINK EVOLUTION HOT CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 5 různých technických her:

1	Amazing Reef CZK
2	Clover Power CZK
3	Dragon Holiday CZK
4	Fiery Red 7’s CZK
5	Finest Hour CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazing Reef CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	485.000 Kč
Minimální výherní podíl	91,98 – 96,08 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Oliheň Feature
Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv v herním poli jeden nebo více symbolů Oliheň, je každý symbol Oliheň nahrazen náhodným – avšak pro všechny symboly Oliheň stejným – symbolem. Toto neplatí, je-li nahrazujícím symbolem symbol Brilliant; v tom případě jsou symboly Oliheň nahrazeny symboly Brilliant s různými označeními.

Hra Brilliant Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Násobitelé nejsou pro další volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Brilliant Spin Feature. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Hejno zelených ryb, Hejno žlutých ryb	Fialová ryba, Oranžová ryba	Žlutá ryba
3	5:1	10:1	10:1	20:1	30:1
4	25:1	40:1	50:1	100:1	150:1
5	75:1	100:1	200:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Oliheň*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Clover Power CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	485.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,04 – 95,97 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	Bar	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dragon Holiday CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	485.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,10 – 96,08 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Brilliant Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Modrý ohňostroj, Zelený ohňostroj	Lampión, Bubínek	Dívka	Muž
3	0,10:1	0,20:1	0,40:1	0,60:1	0,80:1	1:1
4	0,50:1	0,80:1	1:1	2:1	4:1	5:1
5	2:1	3:1	5:1	10:1	15:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Dračí hlava* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fiery Red 7‘s CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	485.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,04 – 95,96 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Zvonek	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	100:1	200:1	50:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol 7 nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Finest Hour CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	485.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,00 – 96,00 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn. že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Šampaňské	Kostky, Žetony	Ruleta, Výherní automat	Kasino	Dívka
3	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	40:1	2:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	300:1	20:1
5	75:1	100:1	150:1	200:1	500:1	750:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter). Částečný symbol *WILD* se při nahrazování rozšíří přes všechny tři pozice válce, na kterém se po zastavení válců objeví.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

BRILLIANT LINK EVOLUTION HOT DEV

BRILLIANT LINK EVOLUTION HOT DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 5 různých technických her:

1	Amazing Reef DEV
2	Clover Power DEV
3	Dragon Holiday DEV
4	Fiery Red 7’s DEV
5	Finest Hour DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazing Reef DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.000 €
Minimální výherní podíl	91,98 – 96,08 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Oliheň Feature
Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv v herním poli jeden nebo více symbolů Oliheň, je každý symbol Oliheň nahrazen náhodným – avšak pro všechny symboly Oliheň stejným – symbolem. Toto neplatí, je-li nahrazujícím symbolem symbol Brilliant; v tom případě jsou symboly Oliheň nahrazeny symboly Brilliant s různými označeními.
Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Hejno zelených ryb, Hejno žlutých ryb	Fialová ryba, Oranžová ryba	Žlutá ryba
3	5:1	10:1	10:1	20:1	30:1
4	25:1	40:1	50:1	100:1	150:1
5	75:1	100:1	200:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Oliheň*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Clover Power DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.000 €
Minimální výherní podíl	92,04 – 95,97 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	BAR	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dragon Holiday DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.000 €
Minimální výherní podíl	92,10 – 96,08 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Brilliant Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Modrý ohňostroj, Zelený ohňostroj	Lampión, Bubínek	Dívka	Muž
3	0,10:1	0,20:1	0,40:1	0,60:1	0,80:1	1:1
4	0,50:1	0,80:1	1:1	2:1	4:1	5:1
5	2:1	3:1	5:1	10:1	15:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Dračí hlava* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fiery Red 7‘s DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.000 €
Minimální výherní podíl	92,04 – 95,96 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Zvonek	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	100:1	200:1	50:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol 7 nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Finest Hour DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.000 €
Minimální výherní podíl	92,00 – 96,00 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Šampaňské	Kostky, Žetony	Ruleta, Výherní automat	Kasino	Dívka
3	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	40:1	2:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	300:1	20:1
5	75:1	100:1	150:1	200:1	500:1	750:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter). Částečný symbol *WILD* se při nahrazování rozšíří přes všechny tři pozice válce, na kterém se po zastavení válců objeví.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

XTENSION LINK CZK

XTENSION LINK CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 5 různých technických her:

1	Dazzling Stars CZK
2	Snow Kingdom CZK
3	Stars Up CZK
4	Red Dreams CZK
5	Flames of Glory CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Dazzling Stars CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,25 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Symbol *Hvězda* (scatter) barvy modré, zelené, resp. červené, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (scatter)
2	1:1				
3	5:1	5:1	20:1	50:1	2:1
4	20:1	20:1	100:1	500:1	10:1
5	100:1	100:1	500:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Kingdom CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,11 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

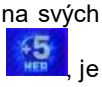
Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Sněhová královna*, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku další řadu symbolů pro všechny válce a přidá 15 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kamzík, Sněžná sova	Vlk, Sněžný levhart	Sněhová královna
3	0,5:1	2:1	2:1	3:1	5:1
4	5:1	10:1	10:1	15:1	25:1
5	15:1	15:1	30:1	60:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stars Up CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,11 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Hvězda* (scatter), který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další až 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá až 75 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Meloun	BAR	2xBAR	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Hvězda (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	40:1	50:1	2:1
4	15:1	20:1	25:1	50:1	75:1	150:1	200:1	250:1	15:1
5	50:1	75:1	125:1	250:1	375:1	500:1	750:1	1250:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Red Dreams CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,09 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

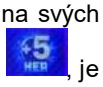
Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Čajová souprava, Nefritové vejce, Psací náčiní	Dáma v modrém, Dáma v růžovém	Muž
3	0,1:1	0,2:1	0,4:1	0,6:1	1:1
4	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	3:1
5	1:1	2:1	3:1	5:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Palác* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 1, 2, 4 a 5 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flames of Glory CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,06 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

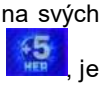
Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Pochodeň* (scatter), který padne v neaktivní oblasti, otevře na daném válci pro aktuální otáčku všechny pozice pod symbolem *Pochodeň* (scatter), a to včetně pozice samotného symbolu *Pochodeň* (scatter) – otevře tedy celkem až 5 pozic na daném válci. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Medvěd, Lev	Spřežení	Gladiátor, Gladiátorka	Cézar	Pochodeň (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	0,5:1	0,8:1	1:1	2:1	4:1	5:1	15:1
5	2:1	3:1	4:1	8:1	15:1	20:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Chrám* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Pochodeň* (scatter) a *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

XTENSION LINK DEV

XTENSION LINK DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 5 různých technických her:

1	Dazzling Stars DEV
2	Snow Kingdom DEV
3	Stars Up DEV
4	Red Dreams DEV
5	Flames of Glory DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Dazzling Stars DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,25 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

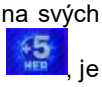
Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Symbol *Hvězda* (scatter) barvy modré, zelené, resp. červené, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (scatter)
2	1:1				
3	5:1	5:1	20:1	50:1	2:1
4	20:1	20:1	100:1	500:1	10:1
5	100:1	100:1	500:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Kingdom DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,11 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců

Každý symbol *Sněhová královna*, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku další řadu symbolů pro všechny válce a přidá 15 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kamzík, Sněžná sova	Vlk, Sněžný levhart	Sněhová královna
3	0,5:1	2:1	2:1	3:1	5:1
4	5:1	10:1	10:1	15:1	25:1
5	15:1	15:1	30:1	60:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stars Up DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,11 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců

Každý symbol *Hvězda* (scatter), který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další až 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá až 75 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Meloun	BAR	2xBAR	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Hvězda (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	40:1	50:1	2:1
4	15:1	20:1	25:1	50:1	75:1	150:1	200:1	250:1	15:1
5	50:1	75:1	125:1	250:1	375:1	500:1	750:1	1250:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Red Dreams DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,09 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

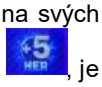
Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Čajová souprava, Nefritové vejce, Psací náčiní	Dáma v modrém, Dáma v růžovém	Muž
3	0,1:1	0,2:1	0,4:1	0,6:1	1:1
4	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	3:1
5	1:1	2:1	3:1	5:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Palác* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 1, 2, 4 a 5 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flames of Glory DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,06 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

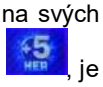
Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Pochodeň* (scatter), který padne v neaktivní oblasti, otevře na daném válci pro aktuální otáčku všechny pozice pod symbolem *Pochodeň* (scatter), a to včetně pozice samotného symbolu *Pochodeň* (scatter) – otevře tedy celkem až 5 pozic na daném válci. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Medvěd, Lev	Spřežení	Gladiátor, Gladiátorka	Cézar	Pochodeň (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	0,5:1	0,8:1	1:1	2:1	4:1	5:1	15:1
5	2:1	3:1	4:1	8:1	15:1	20:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Chrám* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Pochodeň* (scatter) a *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

OGA SUPERIA CASH CONNECTION VOLUME 1 CZK

OGA Superia Cash Connection Volume 1 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 10 technických her:

1	Cash Connection – Coins Time CZK	6	Cash Connection – Clover Power CZK
2	Cash Connection – Sizzling Hot CZK	7	Cash Connection – Hot Fortune CZK
3	Cash Connection – Charming Lady CZK	8	Cash Connection – Land of Pharaoh CZK
4	Cash Connection – Book of Ra CZK	9	Cash Connection – Queen Cleopatra CZK
5	Cash Connection – Lord of the Ocean CZK	10	Cash Connection – Empress Riches CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Coins Time CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Žeton* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Žeton* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Žeton* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Žeton* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2,

x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Žeton* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Žeton* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Žeton* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Žeton* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Žeton* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Žeton* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Žeton* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2,

x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2,

x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot.*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Clover Power CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,92 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	BAR	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Hot Fortune CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Ohnivá koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Ohnivá koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Ohnivá koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Ohnivá koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Ohnivá koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Ohnivá koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Ohnivá koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Ohnivá koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Ohnivá koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Land of Pharaoh CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Skarab* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Skarab* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Skarab* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Skarab* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Skarab* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Skarab* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Skarab* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Skarab* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Skarab* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Skarab* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Skarab* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Pero, Zvonek	Oko Hora	Hór, Anup	Pharaoh
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Pharaoh"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Skarab* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Pharaoh"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Pharaoh"*). Symbol *Skarab* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Queen Cleopatra CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Amulet* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Amulet* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Amulet* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Amulet* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Amulet* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Amulet* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Amulet* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Amulet* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Amulet* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Amulet* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Amulet* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Náhrdelník	Gryphon	Cleopatra	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Amulet* (scatter). Symbol *Amulet* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Empress"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Empress"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Empress"*). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

OGA SUPERIA CASH CONNECTION Volume 1 DEV

OGA Superia Cash Connection Volume 1 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj" (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 10 technických her:

1	Cash Connection – Coins Time DEV	6	Cash Connection – Clover Power DEV
2	Cash Connection – Sizzling Hot DEV	7	Cash Connection – Hot Fortune DEV
3	Cash Connection – Charming Lady DEV	8	Cash Connection – Land of Pharaoh DEV
4	Cash Connection – Book of Ra DEV	9	Cash Connection – Queen Cleopatra DEV
5	Cash Connection – Lord of the Ocean DEV	10	Cash Connection – Empress Riches DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Coins Time DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Žeton* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Žeton* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Žeton* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Žeton* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3,

x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Žeton* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Žeton* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Žeton* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Žeton* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Žeton* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Žeton* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Žeton* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3,

x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3,

x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Clover Power DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	BAR	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Hot Fortune DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Ohnivá koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Ohnivá koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Ohnivá koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Ohnivá koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Ohnivá koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Ohnivá koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Ohnivá koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Ohnivá koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Ohnivá koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Land of Pharaoh DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Skarab* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Skarab* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Skarab* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Skarab* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Skarab* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Skarab* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Skarab* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Skarab* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Skarab* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Skarab* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Skarab* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Pero, Zvonek	Oko Hora	Hór, Anup	Pharaoh
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Pharaoh"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Skarab* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Pharaoh"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Pharaoh"*). Symbol *Skarab* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Queen Cleopatra DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Amulet* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Amulet* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Amulet* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Amulet* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Amulet* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Amulet* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Amulet* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Amulet* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Amulet* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Amulet* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Amulet* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Náhrdelník	Gryphon	Cleopatra	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Amulet* (scatter). Symbol *Amulet* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Empress"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Empress"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Empress"*). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NOVO LINE CZ2 CZK

Novo Line CZ2 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 9 technických her:

1	Cash Connection - Book of Ra CZK	6	Cash Connection - Lord of the Ocean CZK
2	Cash Connection - Charming Lady CZK	7	Cash Connection - Roaring Forties CZK
3	Cash Connection - Dolphin’s Pearl CZK	8	Cash Connection - Sizzling Hot CZK
4	Cash Connection - Empress Riches CZK	9	Cash Connection - Voodoo Magic CZK
5	Cash Connection - Gryphon's Gold CZK		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot.*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rejnok, Krab	Delfín
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín"*). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 15 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Empress"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Empress"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Empress"*). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Gryphon's Gold CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Houby, Permoníci	Hrad	Dívka, Jednorožec	Gryphon
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Gryphon"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Gryphon"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Gryphon"*). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot.*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Koule* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 20 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 20 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					5:1
3	5:1	20:1	25:1	2:1	10:1
4	25:1	75:1	100:1	10:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	100:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Koule* (scatter). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot.*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Voodoo Magic CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Karty, Chřestítko	Lektvary	Voodoo panenka zelená Voodoo panenka modrá
3	0,2:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1
4	0,5:1	0,6:1	0,8:1	1:1	2:1
5	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NOVO LINE CZ2 DEV

Novo Line CZ2 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 9 technických her:

1	Cash Connection - Book of Ra DEV	6	Cash Connection - Lord of the Ocean DEV
2	Cash Connection - Charming Lady DEV	7	Cash Connection - Roaring Forties DEV
3	Cash Connection - Dolphin’s Pearl DEV	8	Cash Connection - Sizzling Hot DEV
4	Cash Connection - Empress Riches DEV	9	Cash Connection - Voodoo Magic DEV
5	Cash Connection - Gryphon's Gold DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rejnok, Krab	Delfín
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín"*). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 15 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Empress"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Empress"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Empress"*). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Gryphon's Gold DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Houby, Permoníci	Hrad	Dívka, Jednorožec	Gryphon
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Gryphon"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Gryphon"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Gryphon"*). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Koule* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 20 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 20 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Koule* (scatter). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Voodoo Magic DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Karty, Chřestítko	Lektvary	Voodoo panenka zelená Voodoo panenka modrá
3	0,2:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1
4	0,5:1	0,6:1	0,8:1	1:1	2:1
5	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Novo Line Interactive Golden Link Edition CZ1 CZK

Novo Line Interactive Golden Link Edition CZ1 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 5 technických her:

1	Golden Link – Book of Ra CZK
2	Golden Link – Lord of the Ocean CZK
3	Golden Link – Charming Lady CZK
4	Golden Link – Dolphin’s Pearl CZK
5	Golden Link – Sizzling Hot CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Golden Link – Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand* se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Book of Ra Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
BOOK OF RA FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Book of Ra Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Kniha* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na počátku bonusové hry Book of Ra Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Book of Ra Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Výsledek bonusové fáze Book of Ra Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Book of Ra Feature.
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	WILD *pouze během první herní fáze*	Kniha (scatter) *pouze během Book of Ra Feature*
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„WILD“* je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Sluneční disk* (scatter). Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Book of Ra Feature není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici. Symbol *Kniha* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Book of Ra Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Book of Ra Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Book of Ra Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info" na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Mince* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand* se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Lord of the Ocean Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
LORD OF THE OCEAN FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Mince* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Lord of the Ocean Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Mince* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Brána* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Na počátku bonusové hry Lord of the Ocean Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Lord of the Ocean Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter). Výsledek bonusové fáze Lord of the Ocean Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Lord of the Ocean Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	WILD *pouze během první herní fáze*	Brána (scatter) *pouze během Book of Ra Feature*
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„WILD"* je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Lord of the Ocean Feature není symbol *Mince* (scatter) k dispozici. Symbol *Brána* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Lord of the Ocean Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Lord of the Ocean Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Lord of the Ocean Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Charming Lady CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Koule* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand* se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Charming Lady Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
CHARMING LADY FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Koule* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Charming Lady Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Koule* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Ruce* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechny výhry dosažené během Charming Lady Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Charming Lady Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter). Výsledek bonusové fáze Charming Lady Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Charming Lady Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady	Ruce (scatter) *pouze během Charming Lady Feature*
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) a během hry Charming Lady Feature též s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Charming Lady Feature není symbol *Koule* (scatter) k dispozici. Symbol *Ruce* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Charming Lady Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Charming Lady Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Dolphin's Pearl CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info" na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Perla* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand* se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Dolphin's Pearl Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
DOLPHIN'S PEARL FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Perla* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Dolphin's Pearl Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Perla* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Zlatá perla* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Všechny výhry dosažené během Dolphin's Pearl Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Dolphin's Pearl Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Zlatá perla* (scatter). Výsledek bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Dolphin's Pearl Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Delfín	Zlatá perla (scatter) *pouze během Dolphin's Pearl Feature*
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) a během hry Dolphin's Pearl Feature též s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín"*). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Dolphin's Pearl Feature není symbol *Perla* (scatter) k dispozici. Symbol *Zlatá perla* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Zlatá perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Dolphin's Pearl Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Zlatá perla* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 10 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 5 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 5 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand* se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5, x10 nebo x20, nebo počtem VÝHERNÍCH OTOČEK v počtu 1, 2, 3 nebo 4. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
VÝHERNÍ OTOČKY
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VÝHERNÍCH OTOČEK a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem VÝHERNÍ OTOČKY, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není. Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Každá volná otáčka v této bonusové fázi hry je výherní. Během VÝHERNÍCH OTOČEK nelze získat další VÝHERNÍ OTOČKY. Výsledek bonusové fáze VÝHERNÍ OTOČKY se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a fázi VÝHERNÍ OTOČKY.
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze VÝHERNÍ OTOČKY není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Novo Line Interactive Golden Link Edition CZ1 DEV

Novo Line Interactive Golden Link Edition CZ1 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 5 technických her:

1	Golden Link – Book of Ra DEV
2	Golden Link – Lord of the Ocean DEV
3	Golden Link – Charming Lady DEV
4	Golden Link – Dolphin’s Pearl DEV
5	Golden Link – Sizzling Hot DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Golden Link – Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand* se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Book of Ra Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
BOOK OF RA FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Book of Ra Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Kniha* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Na počátku bonusové hry Book of Ra Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Book of Ra Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Výsledek bonusové fáze Book of Ra Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Book of Ra Feature.
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	WILD *pouze během první herní fáze*	Kniha (scatter) *pouze během Book of Ra Feature*
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„WILD"* je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Sluneční disk* (scatter). Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Book of Ra Feature není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici. Symbol *Kniha* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Book of Ra Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Book of Ra Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Book of Ra Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info" na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Mince* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand* se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Lord of the Ocean Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
LORD OF THE OCEAN FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Mince* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Lord of the Ocean Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Mince* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Brána* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na počátku bonusové hry Lord of the Ocean Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Lord of the Ocean Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter). Výsledek bonusové fáze Lord of the Ocean Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Lord of the Ocean Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	WILD *pouze během první herní fáze*	Brána (scatter) *pouze během Book of Ra Feature*
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„WILD“* je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Lord of the Ocean Feature není symbol *Mince* (scatter) k dispozici. Symbol *Brána* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Lord of the Ocean Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Lord of the Ocean Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Lord of the Ocean Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Koule* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand* se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Charming Lady Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
CHARMING LADY FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Koule* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Charming Lady Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Koule* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Ruce* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechny výhry dosažené během Charming Lady Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Charming Lady Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter). Výsledek bonusové fáze Charming Lady Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Charming Lady Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady	Ruce (scatter) *pouze během Charming Lady Feature*
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) a během hry Charming Lady Feature též s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Charming Lady Feature není symbol *Koule* (scatter) k dispozici. Symbol *Ruce* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Charming Lady Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Charming Lady Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info" na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Perla* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand* se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Dolphin's Pearl Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
DOLPHIN'S PEARL FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Perla* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Dolphin's Pearl Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Perla* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Zlatá perla* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Všechny výhry dosažené během Dolphin's Pearl Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Dolphin's Pearl Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Zlatá perla* (scatter). Výsledek bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Dolphin's Pearl Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Delfín	Zlatá perla (scatter) *pouze během Dolphin's Pearl Feature*
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) a během hry Dolphin's Pearl Feature též s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín"*). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Dolphin's Pearl Feature není symbol *Perla* (scatter) k dispozici. Symbol *Zlatá perla* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Zlatá perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Dolphin's Pearl Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Zlatá perla* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 10 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 5 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 5 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand* se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5, x10 nebo x20, nebo počtem VÝHERNÍCH OTOČEK v počtu 1, 2, 3 nebo 4. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
VÝHERNÍ OTOČKY
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VÝHERNÍCH OTOČEK a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem VÝHERNÍ OTOČKY, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není. Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Každá volná otáčka v této bonusové fázi hry je výherní. Během VÝHERNÍCH OTOČEK nelze získat další VÝHERNÍ OTOČKY. Výsledek bonusové fáze VÝHERNÍ OTOČKY se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a fázi VÝHERNÍ OTOČKY.
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze VÝHERNÍ OTOČKY není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

APEX EVO02 – Herní měna CZK (Kč)

APEX EVO02 je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK).

1	APEX Arriva	12	APEX Ocean Tale 2	23	APEX Royal Fruits
2	APEX Bars and Sevens	13	APEX Ocean Tale	24	APEX Sealed with a Kiss
3	APEX Casanova	14	APEX Phoenicia	25	APEX Spanish Gold
4	APEX Cash Runner	15	APEX Pirates	26	APEX The Golden Bear
5	APEX El Toro	16	APEX Red Hot 20	27	APEX Thirteen
6	APEX Full Moon	17	APEX Red Hot 20 Xtreme	28	APEX Total Hot 7
7	APEX Hypno Hippo	18	APEX Red Hot 40	29	APEX Wonderland
8	APEX Legend of the Sphinx	19	APEX Red Hot 40 Xtreme	30	Queen Cleopatra
9	APEX Leonardo’s Code	20	APEX Red Hot Burning	31	Single Roulette
10	APEX Mozart Deluxe	21	APEX Red Hot Fruits		
11	APEX Nemo	22	APEX Rio Grande		

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry.

APEX Arriva
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v rozměru 5x3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her, a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Sýr“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sýr (Scatter)	9	10	J	Q	K	A	Kukuřice	Kaktus	Paprika	Rumba koule	Slunce	Myš
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Sýr“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Bars and Sevens
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Hvězda (Scatter)	Bar1	Bar2	Bar3	Zelená sedma	Žlutá sedma	Modrá sedma	Červená sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Casanova
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,95 – 98,04 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Srdce (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Diamant (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Diamant (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 15 nebo 20 v závislosti na počtu symbolů Diamant (Scatter) zobrazených na válcích. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Diamant (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol Srdce (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Diamant“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Srdce	Dívka	Chlapec	Auto, Prsten	A	K	Q	J, 10	Diamant (Scatter)
5	10000:1	3000:1	500:1	500:1	250:1	200:1	200:1	100:1	400:1
4	2000:1	300:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	2:1	2:1	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Diamant“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Cash Runner
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	91,98 – 99,14 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10, 20, 30, 40 a 50. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dollar“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sedma	Zvon	Bar1	Bar2	Hrozen	Meloun	Citron	Třešně	Dollar (Scatter)
3	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	2:1
4	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	20:1
5	2000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	150:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dollar“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX El Toro
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,25 – 98,12 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Růže (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Olé (Scatter). Symbol Růže (Wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na válcích alespoň tři symboly Olé (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her (12, 16 nebo 20) a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahnán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Olé (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly Růže (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Olé“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Býk	Toreador	Aréna	Trofej	A	K	Q	J	10	9	Olé (Scatter)
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Olé“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Full Moon
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,09 – 98,29 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Měsíc (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Dýně (Scatter). Symbol Vlkodlak (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symbol Měsíc spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dýně“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Duch	Kočka	Čarodějnice	Síť	Náhrobek	K	Q	J	10	Dýně (Scatter)
2	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dýně“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Hypno Hippo
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	91,26 – 97,80 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.
Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Slepice“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-	-	-
1	1:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Slepice“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Legend of the Sphinx
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,77 – 97,57 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Leonardo's Code
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Loď	Létající stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Mozart Deluxe
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nota (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Nota (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nota (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nota (wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mozart	Brka	Piano	Housle	A	K	Q	J	10	Nota (Wild Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nota (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Nemo
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,01 – 98,03 %

Jedna hra technické hry
Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nemo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Symbol Nemo (Wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

První typ navazujících speciálních her
V případě zobrazení dvou nebo více symbolů Nemo (Wild) jsou válce, na kterých se zobrazí, zastaveny a spouští se až 5 navazujících speciálních her. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nemo (Wild) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se otáčejí pouze válce, které nejsou zastaveny díky přítomnosti symbolu Nemo (Wild). Pokud se během protočení zobrazí další symbol Nemo (Wild), rozšíří se na válci, ale válec, na kterém leží, již není zastaven a otáčí se dále. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Druhý typ navazujících speciálních her
Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na začátku probíhá losování, které má dvě fáze. V první vybere hráč jednu z pěti mušlí pro odhalení počtu navazujících speciálních her v rozsahu 5 až 15. Ve druhé vybere hráč jeden z pěti předmětů pro odhalení okamžité výhry, která bude převedena na displej Kredit v poměru 1:1. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nemo (Wild) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Nemo (Wild)	Nautilus	Potápěč	Žralok	Oliheň	Globus	A	K	Q	J
2	1:1									
3	10:1	75:1	50:1	20:1	15:1	12:1	10:1	8:1	6:1	5:1
4	0	750:1	150:1	100:1	30:1	24:1	20:1	16:1	12:1	10:1
5	0	2500:1	800:1	600:1	150:1	100:1	80:1	75:1	50:1	40:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nemo (Wild) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Ocean Tale 2
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,64 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Počet navazujících speciálních her je v rozsahu 10 až 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Truhla (Scatter)	9	10	J	Q	K	A	Mušle	Hvězda	Ponorka	Krab	Kotva	Žralok (Wild)
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Ocean Tale
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Truhla (Scatter)	9	10	J	Q	K	A	Mušle	Hvězda	Mořský koník	Rybka	Kotva	Žralok (Wild)
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Phoenicia
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,29 – 98,26 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Fénix (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

minimální hodnota	sázka krát 5
maximální hodnota	sázka krát 1000

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení standartní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce Parametry hry výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Fénix (Wild)	Maska	Had	Kalendář	Hrnec	A	K	Q	J	10	Pyramida (Scatter)
2	10:1	5:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	-
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	-
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Pirates
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,71 – 97,73 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Mapa (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Mapa (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započetím losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol Kapitán odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol Loď zvyšuje multiplikátor, symbol Truhla navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol Pirátská vlajka ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Mapa (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Mapa (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Mapa (Scatter)	Papoušek	10	J	Q	K	A	Pirátská vlajka	Kompas	Loď	Dalekohled	Pistole	Kapitán (Wild)
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Mapa (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 20
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,16 – 97,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 20 Xtreme
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,18 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 40
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 40 Xtreme
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,70 – 98,70 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot Burning
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,75 – 96,35 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka" může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru". Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	-
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	-
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) a „Dollar“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot Fruits
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda (Scatter)	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Rio Grande
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,27 – 97,39 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šerifova hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Šerifova hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šerifova hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být nejvýše 20 a hodnota multiplikátoru nevýše 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.
Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šerifova hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kovboj (Wild)	Zlatá cihla	Kostka	Pistole	Kolo	Klobouk	A	K	Q	J	10	9	Šerifova hvězda (Scatter)
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šerifova hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Royal Fruits
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Koruna (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Koruna (Scatter)	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Koruna (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Sealed with a Kiss
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,75 – 97,45 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Západ slunce (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě symbolu Míč (Scatter). Symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Míč“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tučňák	Eskymák	Iglú	Kajak	Kýbl ryb	K	Q	J	10	Míč (Scatter)
2	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu Míč (Scatter) je taktéž počítán zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Spanish Gold
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,98 – 97,86 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kanón (Scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kanón (Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v náhodné hodnotě 2 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě 1. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kanón (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kanón (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Loď	Pokladnice	Helma	Sextant	Mince	A	K	Q	J	10	9	Kanón (Scatter)
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	250:1	150:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	250:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	25:1	15:1	15:1	15:1	10:1
3	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	5:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kanón (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX The Golden Bear
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,60 – 98,01 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Katedrála (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Ozdobné vejce (Scatter), ale kromě symbolu Zlatý medvěd. Během navazujících speciálních her ovšem symbol Ozdobné vejce (Scatter) nenahrazuje. Symbol Katedrála (Wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na válcích alespoň tři sousedící symboly Ozdobné vejce (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů Ozdobné vejce (Scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole BEAR BONUS je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Ozdobné vejce (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole BEAR BONUS hodnotu výhry z výherní kombinace Ozdobné vejce (Scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej Kredit a do pole BEAR BONUS. Za každý symbol Ozdobné vejce (Scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli BEAR BONUS obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Ozdobné vejce (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvony	Karibu	Jezdec	Kytice	Kaviár	A	K	Q	J	Desítka	Devítka	Ozdobné vejce (Scatter)
1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	5:1	5:1	3:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	200:1	150:1	30:1	30:1	20:1	20:1	20:1	20:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	1500:1	750:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	10:1
5	10000:1	5000:1	4000:1	2000:1	1000:1	500:1	500:1	500:1	300:1	300:1	300:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Ozdobné vejce (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Thirteen
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,80 – 97,44 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Čarodějnice (Wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kočka (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kočka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kočka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol Kočka (Scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly Čarodějnice (Wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kočka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kočka (Scatter)	9, 10	J, Q	K, A	Panenka, Karta	Dveře	Zrcadlo	Křišťálová koule	Čarodějnice (Wild)
2	2:1	-	-	-	-	-	-	-	10:1
3	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	35:1	35:1	250:1
4	20:1	25:1	35:1	50:1	75:1	125:1	150:1	150:1	2500:1
5	500:1	100:1	125:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	1000:1	10000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kočka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Total Hot 7
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,09 – 98,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Hvězda	Bar	Citrón	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Wonderland
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,80 – 97,72 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šklíba (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Šklíba (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Maximální počet navazujících speciálních her je omezen na 30 a multiplikátor na hodnotu 2. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šklíba (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Na začátku probíhá losování, ve kterém hráč vybere jeden z předmětů pro odhalení počtu navazujících speciálních her a hodnoty multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazující speciální hry násobit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šklíba (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Šklíba (Scatter)	9	10, J, Q	K, A	Čajový set, Houby	Klobouk	Talíř	Baňka	Kapesní hodinky (Wild)
2	2:1	2:1	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šklíba (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Queen Cleopatra
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	K	Q, J, 10	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Single Roulette
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	36 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:
Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.
Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.
Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:
ZERO – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.
ORPH – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.
GRAND – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0, 3 a 2 (2 mince); společný roh čísel 25, 26, 28 a 29 (2 mince); a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35 (vždy po 1 minci).
SMALL – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:
FULL – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.
CROWN – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.
1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz níže.

1 NEIGHBOUR – sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany)
2 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)
3 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)
4 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR / BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Výhry z jednotlivých pozicí se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

APEX EVO02 – Herní měna euro (€)

APEX EVO02 je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v měně euro (EUR).

1	APEX Arriva	12	APEX Ocean Tale 2	23	APEX Royal Fruits
2	APEX Bars and Sevens	13	APEX Ocean Tale	24	APEX Sealed with a Kiss
3	APEX Casanova	14	APEX Phoenicia	25	APEX Spanish Gold
4	APEX Cash Runner	15	APEX Pirates	26	APEX The Golden Bear
5	APEX El Toro	16	APEX Red Hot 20	27	APEX Thirteen
6	APEX Full Moon	17	APEX Red Hot 20 Xtreme	28	APEX Total Hot 7
7	APEX Hypno Hippo	18	APEX Red Hot 40	29	APEX Wonderland
8	APEX Legend of the Sphinx	19	APEX Red Hot 40 Xtreme	30	Queen Cleopatra
9	APEX Leonardo’s Code	20	APEX Red Hot Burning	31	Single Roulette
10	APEX Mozart Deluxe	21	APEX Red Hot Fruits		
11	APEX Nemo	22	APEX Rio Grande		

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry.

APEX Arriva
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v rozměru 5x3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her, a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Sýr“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sýr (Scatter)	9	10	J	Q	K	A	Kukuřice	Kaktus	Paprika	Rumba koule	Slunce	Myš
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Sýr“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Bars and Sevens
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Hvězda (Scatter)	Bar1	Bar2	Bar3	Zelená sedma	Žlutá sedma	Modrá sedma	Červená sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Casanova
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,95 – 98,04 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Srdce (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Diamant (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Diamant (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 15 nebo 20 v závislosti na počtu symbolů Diamant (Scatter) zobrazených na válcích. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Diamant (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol Srdce (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Diamant“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Srdce	Dívka	Chlapec	Auto, Prsten	A	K	Q	J, 10	Diamant (Scatter)
5	10000:1	3000:1	500:1	500:1	250:1	200:1	200:1	100:1	400:1
4	2000:1	300:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	2:1	2:1	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Diamant“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Cash Runner
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	91,98 – 99,14 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10, 20, 30, 40 a 50. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dollar“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sedma	Zvon	Bar1	Bar2	Hrozen	Meloun	Citron	Třešně	Dollar (Scatter)
3	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	2:1
4	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	20:1
5	2000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	150:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dollar“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX El Toro
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,25 – 98,12 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Růže (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Olé (Scatter). Symbol Růže (Wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na válcích alespoň tři symboly Olé (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her (12, 16 nebo 20) a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahnán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Olé (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly Růže (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Olé“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Býk	Toreador	Aréna	Trofej	A	K	Q	J	10	9	Olé (Scatter)
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Olé“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Full Moon
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,09 – 98,29 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Měsíc (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Dýně (Scatter). Symbol Vlkodlak (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symbol Měsíc spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dýně“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Duch	Kočka	Čarodějnice	Síť	Náhrobek	K	Q	J	10	Dýně (Scatter)
2	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dýně“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Hypno Hippo
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	91,26 – 97,80 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.
Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Slepice“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-	-	-
1	1:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Slepice“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Legend of the Sphinx
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,77 – 97,57 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Leonardo's Code
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Loď	Létající stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Mozart Deluxe
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nota (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Nota (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nota (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nota (wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mozart	Brka	Piano	Housle	A	K	Q	J	10	Nota (Wild Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nota (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Nemo
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,01 – 98,03 %

Jedna hra technické hry
Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nemo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Symbol Nemo (Wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

První typ navazujících speciálních her
V případě zobrazení dvou nebo více symbolů Nemo (Wild) jsou válce, na kterých se zobrazí, zastaveny a spouští se až 5 navazujících speciálních her. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nemo (Wild) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se otáčejí pouze válce, které nejsou zastaveny díky přítomnosti symbolu Nemo (Wild). Pokud se během protočení zobrazí další symbol Nemo (Wild), rozšíří se na válci, ale válec, na kterém leží, již není zastaven a otáčí se dále. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Druhý typ navazujících speciálních her
Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na začátku probíhá losování, které má dvě fáze. V první vybere hráč jednu z pěti mušlí pro odhalení počtu navazujících speciálních her v rozsahu 5 až 15. Ve druhé vybere hráč jeden z pěti předmětů pro odhalení okamžité výhry, která bude převedena na displej Kredit v poměru 1:1. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nemo (Wild) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Nemo (Wild)	Nautilus	Potápěč	Žralok	Oliheň	Globus	A	K	Q	J
2	1:1									
3	10:1	75:1	50:1	20:1	15:1	12:1	10:1	8:1	6:1	5:1
4	0	750:1	150:1	100:1	30:1	24:1	20:1	16:1	12:1	10:1
5	0	2500:1	800:1	600:1	150:1	100:1	80:1	75:1	50:1	40:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nemo (Wild) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Ocean Tale 2
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,64 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Počet navazujících speciálních her je v rozsahu 10 až 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Truhla (Scatter)	9	10	J	Q	K	A	Mušle	Hvězda	Ponorka	Krab	Kotva	Žralok (Wild)
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Ocean Tale
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Truhla (Scatter)	9	10	J	Q	K	A	Mušle	Hvězda	Mořský koník	Rybka	Kotva	Žralok (Wild)
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Phoenicia
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,29 – 98,26 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Fénix (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

minimální hodnota	sázka krát 5
maximální hodnota	sázka krát 1000

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení standartní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce Parametry hry výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Fénix (Wild)	Maska	Had	Kalendář	Hrnec	A	K	Q	J	10	Pyramida (Scatter)
2	10:1	5:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	-
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	-
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Pirates
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,71 – 97,73 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Mapa (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Mapa (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započetím losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol Kapitán odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol Loď zvyšuje multiplikátor, symbol Truhla navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol Pirátská vlajka ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Mapa (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Mapa (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Mapa (Scatter)	Papoušek	10	J	Q	K	A	Pirátská vlajka	Kompas	Loď	Dalekohled	Pistole	Kapitán (Wild)
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Mapa (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 20
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,16 – 97,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 20 Xtreme
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,18 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 40
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	28 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 40 Xtreme
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	28 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,70 – 98,70 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot Burning
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,75 – 96,35 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka" může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru". Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	-
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	-
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) a „Dollar“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot Fruits
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda (Scatter)	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Rio Grande
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,27 – 97,39 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šerifova hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Šerifova hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šerifova hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být nejvýše 20 a hodnota multiplikátoru nevýše 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.
Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šerifova hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kovboj (Wild)	Zlatá cihla	Kostka	Pistole	Kolo	Klobouk	A	K	Q	J	10	9	Šerifova hvězda (Scatter)
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šerifova hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Royal Fruits
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Koruna (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Koruna (Scatter)	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Koruna (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Sealed with a Kiss
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,75 – 97,45 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Západ slunce (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě symbolu Míč (Scatter). Symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Míč“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tučňák	Eskymák	Iglú	Kajak	Kýbl ryb	K	Q	J	10	Míč (Scatter)
2	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu Míč (Scatter) je taktéž počítán zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Spanish Gold
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,98 – 97,86 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kanón (Scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kanón (Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v náhodné hodnotě 2 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě 1. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kanón (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kanón (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Loď	Pokladnice	Helma	Sextant	Mince	A	K	Q	J	10	9	Kanón (Scatter)
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	250:1	150:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	250:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	25:1	15:1	15:1	15:1	10:1
3	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	5:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kanón (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX The Golden Bear
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,60 – 98,01 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Katedrála (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Ozdobné vejce (Scatter), ale kromě symbolu Zlatý medvěd. Během navazujících speciálních her ovšem symbol Ozdobné vejce (Scatter) nenahrazuje. Symbol Katedrála (Wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na válcích alespoň tři sousedící symboly Ozdobné vejce (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů Ozdobné vejce (Scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole BEAR BONUS je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Ozdobné vejce (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole BEAR BONUS hodnotu výhry z výherní kombinace Ozdobné vejce (Scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej Kredit a do pole BEAR BONUS. Za každý symbol Ozdobné vejce (Scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli BEAR BONUS obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Ozdobné vejce (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvony	Karibu	Jezdec	Kytice	Kaviár	A	K	Q	J	Desítka	Devítka	Ozdobné vejce (Scatter)
1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	5:1	5:1	3:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	200:1	150:1	30:1	30:1	20:1	20:1	20:1	20:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	1500:1	750:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	10:1
5	10000:1	5000:1	4000:1	2000:1	1000:1	500:1	500:1	500:1	300:1	300:1	300:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Ozdobné vejce (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Thirteen
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,80 – 97,44 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Čarodějnice (Wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kočka (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kočka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kočka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol Kočka (Scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly Čarodějnice (Wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kočka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kočka (Scatter)	9, 10	J, Q	K, A	Panenka, Karta	Dveře	Zrcadlo	Křišťálová koule	Čarodějnice (Wild)
2	2:1	-	-	-	-	-	-	-	10:1
3	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	35:1	35:1	250:1
4	20:1	25:1	35:1	50:1	75:1	125:1	150:1	150:1	2500:1
5	500:1	100:1	125:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	1000:1	10000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kočka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Total Hot 7
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,09 – 98,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Hvězda	Bar	Citrón	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Wonderland
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,80 – 97,72 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šklíba (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Šklíba (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Maximální počet navazujících speciálních her je omezen na 30 a multiplikátor na hodnotu 2. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šklíba (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Na začátku probíhá losování, ve kterém hráč vybere jeden z předmětů pro odhalení počtu navazujících speciálních her a hodnoty multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazující speciální hry násobit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šklíba (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Šklíba (Scatter)	9	10, J, Q	K, A	Čajový set, Houby	Klobouk	Talíř	Baňka	Kapesní hodinky (Wild)
2	2:1	2:1	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šklíba (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Queen Cleopatra
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	K	Q, J, 10	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Single Roulette
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	35 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:
Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.
Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.
Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:
ZERO – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.
ORPH – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.
GRAND – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0, 3 a 2 (2 mince); společný roh čísel 25, 26, 28 a 29 (2 mince); a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35 (vždy po 1 minci).
SMALL – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:
FULL – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.
CROWN – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.
1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz níže.

1 NEIGHBOUR – sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany)
2 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)
3 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)
4 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR / BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Výhry z jednotlivých pozicí se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

APEX EVO03 – Herní měna CZK (Kč)

APEX EVO03 je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK).

1	APEX Arriva	10	APEX Red Hot 40 Xtreme	19	Hold Your Horses
2	APEX Bars and Sevens	11	APEX Red Hot Burning	20	Mayan Moons
3	APEX Hypno Hippo	12	APEX Red Hot Fruits 2	21	Plenty Of Gems 40
4	APEX Legend of the Sphinx	13	APEX Star Fire	22	Queen Cleopatra
5	APEX Leonardo’s Code	14	Bear Tracks	23	Reel Attraction
6	APEX Ocean Tale	15	Blazing Gems	24	The Lady of Wall Street
7	APEX Red Hot 20	16	Book of The 7 Seas	25	Single Roulette
8	APEX Red Hot 20 Xtreme	17	Eye of the Dragon		
9	APEX Red Hot 40	18	Fabulous 81		

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry.

APEX Arriva
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v rozměru 5x3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her, a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Sýr“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sýr (Scatter)	9	10	J	Q	K	A	Kukuřice	Kaktus	Paprika	Rumba koule	Slunce	Myš
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Sýr“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Bars and Sevens
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Hvězda (Scatter)	Bar1	Bar2	Bar3	Zelená sedma	Žlutá sedma	Modrá sedma	Červená sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Hypno Hippo
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	91,26 – 97,80 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.
Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Slepice“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-	-	-
1	1:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Slepice“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Legend of the Sphinx
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,77 – 97,57 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Leonardo's Code
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Loď	Létající stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Ocean Tale
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Truhla (Scatter)	9	10	J	Q	K	A	Mušle	Hvězda	Mořský koník	Rybka	Kotva	Žralok (Wild)
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 20
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,16 – 97,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 20 Xtreme
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,18 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 40
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 40 Xtreme
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,70 – 98,70 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot Burning
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,75 – 96,35 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka" může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru". Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	-
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	-
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) a „Dollar“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot Fruits 2
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,35 – 98,31 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Star Fire
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	89,55 – 97,53 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žolík (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů Hvězda (Scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol Hvězda (Scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazující speciální hry jsou násobeny 2krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda (Scatter)	Třešně	10, J, Q	K, A	Citrón, Pomeranč	Meloun	Zvon	Bar	Žolík (Wild)
5	500:1	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Bear Tracks
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,00 – 97,00 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Bear Track logo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední navazující speciální hry je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válci vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol medvěda, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bear Track logo (Wild)	Lední medvěd	Grizzly	Černý medvěd	Panda	Koala	A	K, Q	J, 10
5	500:1	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	75:1	60:1	50:1
4	150:1	60:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	15:1
3	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	8:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Blazing Gems
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 – 97,07 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je stanoven na 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, výhra se připíše do pole Výhra a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru seshora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole Výhra, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli Výhra bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kráska (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Koule (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. nebo 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů Koule (Scatter) se řídí podle poměrů specifikovaných v tabulce:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Koule (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	5000:1	1000:1	500:1	300:1	100:1	100:1	80:1
4	500:1	200:1	80:1	60:1	30:1	30:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Book of The 7 Seas
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mořská panna	Pokladnice	Kotva, Lyra	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Eye of the Dragon
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a je Scatter symbolem. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Dračí oko (Wild, Scatter) spustí se 10 navazujících speciálních her. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dračí oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her není možno získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dračí oko (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Dívka	Muž	Tygr	Kůň	A	K	Q	J	10	Dračí oko (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Fabulous 81
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,07 – 97,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Fabulous 81 (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem Fabulous 81 (Wild) se násobí, viz tabulka níže.

Počet symbolů Fabulous 81 (Wild) ve výherní kombinaci	1	2	3
Násobitel výhry	2x	4x	8x

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Bar
4	160:1	60:1	40:1	4:1	4:1	4:1	4:1	2:1
3	16:1	6:1	4:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Hold Your Horses
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,00 – 97,00 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hold Your Horses (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední otočky navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol koně, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hold Your Horses LOGO	Bílí koně	Kůň bílá hříva	Černý kůň	Kůň hnědá hříva	Kůň černá hříva	A	K, Q	J, 10
10	-	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	-	-	-
9	-	100:1	90:1	80:1	75:1	70:1	-	-	-
8	-	70:1	60:1	55:1	50:1	45:1	-	-	-
7	-	50:1	45:1	40:1	35:1	30:1	-	-	-
6	-	30:1	25:1	20:1	20:1	20:1	-	-	-
5	500:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	40:1	30:1	20:1
4	150:1	-	-	-	-	-	20:1	15:1	10:1
3	50:1	-	-	-	-	-	8:1	7:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. S dvojitými symboly koní je možné získat výherní kombinaci 10 symbolů. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Mayan Moons
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,16 – 96,96 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 15, 20. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dívka (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Měsíc (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Měsíc (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly Měsíc, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol Slunce, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem sluncí, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu Měsíc. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry

Počet Sluncí na pozici Měsíce	1	2	3	4	5
Násobitel celkové sázky	5x	10x	15x	20x	25x

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Měsíc (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tukani	Chrám	Slunce	Flétna	Náramek	A	K	Q	J	10	Měsíc (Scatter)
5	2500:1	500:1	300:1	250:1	250:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	50:1
4	400:1	150:1	100:1	75:1	75:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	25:1	25:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Měsíc (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Plenty Of Gems 40
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Zvonek	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Queen Cleopatra
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	K	Q, J, 10	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Reel Attraction
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,35 – 97,21 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symboly Magnet (Wild) a Vědec (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Baňka (Scatter). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Baňka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocen, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Baňka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom	Lupa	A	K	Q	J	10	Baňka (Scatter)
5	1000:1	300:1	300:1	300:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	10:1
4	400:1	80:1	50:1	50:1	30:1	20:1	20:1	15:1	15:1	5:1
3	100:1	40:1	25:1	25:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

The Lady of Wall Street
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	90,28 – 97,11 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7, 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dáma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Dáma (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Dolar (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dolar (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejích průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Dáma (wild)	Kufr	Pytel	Peníze	Peněženka	Mince	A	K	Q	J	10	9	Dolar (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se počítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Single Roulette
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:
Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.
Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.
Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:
ZERO – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.
ORPH – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.
GRAND – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0, 3 a 2 (2 mince); společný roh čísel 25, 26, 28 a 29 (2 mince); a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35 (vždy po 1 minci).
SMALL – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:
FULL – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.
CROWN – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.
1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz níže.

1 NEIGHBOUR – sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)
3 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)
4 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR / BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Výhry z jednotlivých pozicí se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

APEX EVO03 – Herní měna Euro (€)

APEX EVO03 je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v měně euro (EUR).

1	APEX Arriva	10	APEX Red Hot 40 Xtreme	19	Hold Your Horses
2	APEX Bars and Sevens	11	APEX Red Hot Burning	20	Mayan Moons
3	APEX Hypno Hippo	12	APEX Red Hot Fruits 2	21	Plenty Of Gems 40
4	APEX Legend of the Sphinx	13	APEX Star Fire	22	Queen Cleopatra
5	APEX Leonardo’s Code	14	Bear Tracks	23	Reel Attraction
6	APEX Ocean Tale	15	Blazing Gems	24	The Lady of Wall Street
7	APEX Red Hot 20	16	Book of The 7 Seas	25	Single Roulette
8	APEX Red Hot 20 Xtreme	17	Eye of the Dragon		
9	APEX Red Hot 40	18	Fabulous 81		

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry.

APEX Arriva
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v rozměru 5x3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her, a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Sýr“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sýr (Scatter)	9	10	J	Q	K	A	Kukuřice	Kaktus	Paprika	Rumba koule	Slunce	Myš
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Sýr“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Bars and Sevens
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Hvězda (Scatter)	Bar1	Bar2	Bar3	Zelená sedma	Žlutá sedma	Modrá sedma	Červená sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Hypno Hippo
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	91,26 – 97,80 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.
Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Slepice“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-	-	-
1	1:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Slepice“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Legend of the Sphinx
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,77 – 97,57 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Leonardo's Code
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Loď	Létající stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Ocean Tale
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Truhla (Scatter)	9	10	J	Q	K	A	Mušle	Hvězda	Mořský koník	Rybka	Kotva	Žralok (Wild)
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 20
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,16 – 97,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 20 Xtreme
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,18 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 40
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	28 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot 40 Xtreme
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	28 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,70 – 98,70 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Red Hot Burning
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,75 – 96,35 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka" může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru". Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	-
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	-
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) a „Dollar“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT FRUITS 2
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,35 – 98,31 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX Star Fire
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	89,55 – 97,53 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žolík (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů Hvězda (Scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol Hvězda (Scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazující speciální hry jsou násobeny 2krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda (Scatter)	Třešně	10, J, Q	K, A	Citrón, Pomeranč	Meloun	Zvon	Bar	Žolík (Wild)
5	500:1	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Bear Tracks
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,00 – 97,00 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Bear Track logo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední navazující speciální hry je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válci vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol medvěda, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bear Track logo (Wild)	Lední medvěd	Grizzly	Černý medvěd	Panda	Koala	A	K, Q	J, 10
5	500:1	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	75:1	60:1	50:1
4	150:1	60:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	15:1
3	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	8:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Blazing Gems
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,05 – 97,07 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je stanoven na 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, výhra se připíše do pole Výhra a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru seshora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole Výhra, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli Výhra bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kráska (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Koule (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. nebo 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů Koule (Scatter) se řídí podle poměrů specifikovaných v tabulce:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Koule (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	5000:1	1000:1	500:1	300:1	100:1	100:1	80:1
4	500:1	200:1	80:1	60:1	30:1	30:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Book Of The 7 Seas
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mořská panna	Pokladnice	Kotva, Lyra	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Eye of the Dragon
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a je Scatter symbolem. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Dračí oko (Wild, Scatter) spustí se 10 navazujících speciálních her. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dračí oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her není možno získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dračí oko (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Dívka	Muž	Tygr	Kůň	A	K	Q	J	10	Dračí oko (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Fabulous 81
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,07 – 97,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Fabulous 81 (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem Fabulous 81 (Wild) se násobí, viz tabulka níže.

Počet symbolů Fabulous 81 (Wild) ve výherní kombinaci	1	2	3
Násobitel výhry	2x	4x	8x

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Bar
4	160:1	60:1	40:1	4:1	4:1	4:1	4:1	2:1
3	16:1	6:1	4:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Hold Your Horses
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,00 – 97,00 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hold Your Horses (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední otočky navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol koně, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hold Your Horses LOGO	Bílí koně	Kůň bílá hříva	Černý kůň	Kůň hnědá hříva	Kůň černá hříva	A	K, Q	J, 10
10	-	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	-	-	-
9	-	100:1	90:1	80:1	75:1	70:1	-	-	-
8	-	70:1	60:1	55:1	50:1	45:1	-	-	-
7	-	50:1	45:1	40:1	35:1	30:1	-	-	-
6	-	30:1	25:1	20:1	20:1	20:1	-	-	-
5	500:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	40:1	30:1	20:1
4	150:1	-	-	-	-	-	20:1	15:1	10:1
3	50:1	-	-	-	-	-	8:1	7:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. S dvojitými symboly koní je možné získat výherní kombinaci 10 symbolů. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Mayan Moons
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,16 – 96,96 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 15, 20. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dívka (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Měsíc (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Měsíc (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly Měsíc, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol Slunce, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem sluncí, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu Měsíc. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry

Počet Sluncí na pozici Měsíce	1	2	3	4	5
Násobitel celkové sázky	5x	10x	15x	20x	25x

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Měsíc (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tukani	Chrám	Slunce	Flétna	Náramek	A	K	Q	J	10	Měsíc (Scatter)
5	2500:1	500:1	300:1	250:1	250:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	50:1
4	400:1	150:1	100:1	75:1	75:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	25:1	25:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Měsíc (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Plenty Of Gems 40
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	28 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Zvonek	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Queen Cleopatra
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	K	Q, J, 10	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Reel Attraction
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,35 – 97,21 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symboly Magnet (Wild) a Vědec (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Baňka (Scatter). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Baňka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocen, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Baňka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom	Lupa	A	K	Q	J	10	Baňka (Scatter)
5	1000:1	300:1	300:1	300:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	10:1
4	400:1	80:1	50:1	50:1	30:1	20:1	20:1	15:1	15:1	5:1
3	100:1	40:1	25:1	25:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

The Lady of Wall Street
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	30 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	90,28 – 97,11 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7, 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dáma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Dáma (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Dolar (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dolar (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejích průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Dáma (wild)	Kufr	Pytel	Peníze	Peněženka	Mince	A	K	Q	J	10	9	Dolar (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se počítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Single Roulette
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	35 €
Maximální výhra z jedné hry	18 500 €
Minimální výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:
Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.
Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.
Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:
ZERO – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.
ORPH – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.
GRAND – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0, 3 a 2 (2 mince); společný roh čísel 25, 26, 28 a 29 (2 mince); a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35 (vždy po 1 minci).
SMALL – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:
FULL – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.
CROWN – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.
1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz níže.

1 NEIGHBOUR – sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)
3 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)
4 NEIGHBOURS – sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR / BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Výhry z jednotlivých pozicí se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT6) - Herní měna Euro (€)

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT6) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning
2	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7
3	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Xtreme Ca$hRunner
5	CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Xtreme Blazing Gems
7	CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Xtreme Reel Attraction
9	CloverLink™ Xtreme Bar$ and Sevens
10	CloverLink™ Xtreme BuckARoos
11	CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Xtreme Leonardo’s Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky

se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	50:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	15:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.
Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím

vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:
Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí

bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:
Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí

bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Ca$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí

bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	100:1	50:1	25:1	-
4	250:1	100:1	50:1	25:1	15:1	-
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	125:1	100:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,82 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra" a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není- li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících

speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	20:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,77 – 93,63 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá, Královna zelená	Brouk	A, K, Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	50:1	40:1	25:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	15:1	10:1	10:1	-
3	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka" (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze

tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	100:1	75:1	50:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	30:1	15:1	10:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	5:1	3:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Bar$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí

bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojitý BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	50:1	50:1	40:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí

bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	50:1	40:1	40:1	25:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	20:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5

symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Pták > Ohař > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí

bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT6) - Herní měna Kč (CZK)

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT6) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně Kč (CZK) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning
2	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7
3	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Xtreme Ca$hRunner
5	CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Xtreme Blazing Gems
7	CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Xtreme Reel Attraction
9	CloverLink™ Xtreme Bar$ and Sevens
10	CloverLink™ Xtreme BuckARoos
11	CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Xtreme Leonardo’s Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,17 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím

tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	50:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	15:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím

vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky

se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,25 – 94,17 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím

tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Ca$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,19 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím

tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	100:1	50:1	25:1	-
4	250:1	100:1	50:1	25:1	15:1	-
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,23 – 94,14 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	125:1	100:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní

kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra" a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není- li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her

měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	20:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	85,78 – 93,68 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně

převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá, Královna zelená	Brouk	A, K, Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	50:1	40:1	25:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	15:1	10:1	10:1	-
3	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,23 – 94,14 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka" (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu

nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	100:1	75:1	50:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	30:1	15:1	10:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	5:1	3:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Bar$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím

tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojitý BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	50:1	50:1	40:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,19 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím

tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	50:1	40:1	40:1	25:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	20:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,16 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5

symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Pták > Ohař > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,18 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND aktivován v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT GRAND FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT GRAND daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT GRAND uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT GRAND, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT GRAND jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je JACKPOT MAJOR aktivován okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je JACKPOT MAJOR aktivován na konci této hry.

Jakmile je v základní hře nebo na konci CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, je automaticky spuštěna funkce JACKPOT MAJOR FEATURE. V této funkci se na technickém zařízení objeví celkem tři tříválce, přičemž každý z nich zobrazuje na každém válci pouze jeden symbol. Nad každým tříválcem je uvedený násobitel (x1, x2 nebo x3) a částka výsledné hodnoty JACKPOT MAJOR daná násobkem garantované hodnoty JACKPOT MAJOR uvedeným násobitelem. Stisknutím tlačítka START se všechny tři tříválce roztočí a následně automaticky zastaví. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". V této hře jsou k dispozici pouze symboly X a Zlatý Čtyřlístek s tím, že symbol Zlatý Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Výherní kombinace vznikne, jakmile je jeden z tříválců plně obsazen symboly Zlatý Čtyřlístek. Hodnota nad výherním tříválcem tak určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR, která nesmí přesáhnout nejvyšší povolenou výhru z jedné hry. Garantovaná i nejvyšší možná hodnota JACKPOT MAJOR jsou zobrazeny v horní části technického zařízení. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím

tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CloverLink 6 (EPP6) - Herní měna euro (€)

APEX CloverLink 6 (EPP6) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Red Hot Burning
2	CloverLink™ Red Hot 7
3	CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Ca$hRunner
5	CloverLink™ Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Blazing Gems
7	CloverLink™ Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Reel Attraction
9	CloverLink™ Bar$ and Sevens
10	CloverLink™ BuckARoos
11	CloverLink™ Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Leonardo’s Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 - 95,68 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace

vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	75:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	25:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	10:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,77 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit

denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	75:1	500:1
4	500:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit

denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	60:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Ca$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit

denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	150:1	50:1	35:1	-
4	250:1	150:1	50:1	35:1	20:1	-
3	50:1	30:1	20:1	15:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit

denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ

a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,71 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit

denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra" a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není- li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	25:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	15:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,61 – 95,54 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit

denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	20:1	15:1	15:1	15:1	10:1	-
3	10:1	6:1	5:1	5:1	5:1	5:1	4:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,75 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit

denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka" (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	150:1	80:1	75:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	35:1	20:1	15:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Bar$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit

denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojitý BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	350:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	100:1	75:1	75:1	50:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit

denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K, Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	150:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit

denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Pták > Ohař > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	350:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,69 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit

denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	1000:1	300:1	150:1
4	1000:1	500:1	250:1	50:1	25:1
3	100:1	75:1	50:1	10:1	5:1
2	10:1	10:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CloverLink 6 (EPP6) - Herní měna Kč (CZK)

APEX CloverLink 6 (EPP6) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně Kč (CZK) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Red Hot Burning
2	CloverLink™ Red Hot 7
3	CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Ca$hRunner
5	CloverLink™ Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Blazing Gems
7	CloverLink™ Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Reel Attraction
9	CloverLink™ Bar$ and Sevens
10	CloverLink™ BuckARoos
11	CloverLink™ Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Leonardo’s Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 - 98,63 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	75:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	25:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	10:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,72 - 98,63 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	75:1	500:1
4	500:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní

kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,64 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	60:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Ca$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,64 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	150:1	50:1	35:1	-
4	250:1	150:1	50:1	35:1	20:1	-
3	50:1	30:1	20:1	15:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,67 - 98,58 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,69 - 98,60 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra" a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není- li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	25:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	15:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,24 - 98,19 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ

a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	20:1	15:1	15:1	15:1	10:1	-
3	10:1	6:1	5:1	5:1	5:1	5:1	4:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,49 - 98,42 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka" (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	150:1	80:1	75:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	35:1	20:1	15:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Bar$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,63 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojitý BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	350:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	100:1	75:1	75:1	50:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní

kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,62 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K, Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	150:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 - 98,63 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Pták > Ohař > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	350:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,56 - 98,46 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na

jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	1000:1	300:1	150:1
4	1000:1	500:1	250:1	50:1	25:1
3	100:1	75:1	50:1	10:1	5:1
2	10:1	10:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Impera Line HD Edition 9

Impera Line HD Edition 9 je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 69 různých technických her:

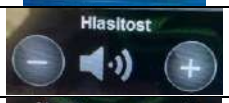
1	Always Gems	24	Gleaming Doubles	47	Magic Window
2	Amazon's Diamonds	25	Gleaming Forties	48	Mega Joker
3	Asian Fortunes	26	Globe Roulette Pro	49	Mighty Chance
4	Asian Secret	27	Glorious 7's	50	Money Bunny
5	Asian Treasure	28	Glorious 7's deluxe	51	Pharaoh’s Gold II Deluxe
6	Blazing Fruits Pro 20	29	Golden Ark II	52	Plenty of Fruit 20 Hot
7	Blazing Fruits Pro 40	30	Golden Empire	53	Power Stars
8	Blue Moon	31	Golden Fortune	54	Rays of Aton
9	Book of Ra	32	Golden Fortune deluxe	55	Roaring Forties
10	Book of Ra Deluxe	33	Golden Horus	56	Royal Lady Wild
11	Book of Ra Magic	34	Hold Your Horses	57	Secret of the Ankh
12	Cash Crown	35	Liberty Reels	58	Sizzling 6
13	Cold Spell	36	Lilly’s World	59	Sizzling Gems
14	Dolphin’s Pearl Deluxe	37	Little Pharaoh	60	Sizzling Hot 6 Extra Gold
15	Dragon Soul	38	Lord of Fire	61	Sizzling Hot Deluxe
16	Eternal Fruits	39	Lord of the Ocean	62	Sizzling Hot pro 10
17	Explorer's Book	40	Lucky Lady’s Charm Deluxe	63	Sizzling Times
18	Explorer's Book Magic	41	Lucky Lady's Roulette	64	Sky Roulette
19	Fairy Fortunes	42	Luna's Book	65	Snow Blast
20	Famous Sevens	43	Magic 243	66	Splendid Fruits
21	Faust	44	Magic 27	67	Triple Pots
22	Fruit Cubes	45	Magic 81	68	Ultra Gems
23	Fruit Pots	46	Magic Hat	69	Upward

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

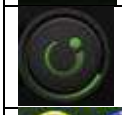
Ovládací prvky

Dotykové prvky a informace na obrazovce mohou mít různé baravné provedení podle jednotlivých her

Mechanické tlačítko	Dotykový prvek / informace na obrazovce	NÁZEV	POPIS FUNKCE
		KREDIT	Zobrazuje aktuální stav uživatelského konta hráče v kreditech a v příslušné měně, kdy 1 Kredit = 1 Kč
		SÁZKA	Zobrazuje aktuálně nastavenou sázku v kreditech a v příslušné měně, kdy 1 Kredit = 1 Kč
		Volba sázky – zvýšení	Zvyšuje sázku, přidržením nastaví nejvyšší možnou sázku.
		Volba sázky – snížení	Snižuje sázku, přidržením nastaví nejnižší možnou sázku.
		Volba sázky	Na liště napravo lze nastavit sázku v kreditech
		Volba sázky + Start	Volbou tlačítka je odstartována hra se zvolenou sázkou (tzv Easy-Bet)
		START/ VEZMI VÝHRU	Zahájí hru se zvolenou sázkou. Převede výhru do kreditu.
		AUTOMATICKÝ START	Zahájí opakovanou hru se zvolenou sázkou. Automatický start je ukončen opětovným stisknutím.
		INFO	Otevře informační obrazovku s pravidly hry a dalšími pomocnými informacemi. Uvnitř se lze pohybovat pomocí šipek „<-“ a „->“. Opětovným stisknutím se informační obrazovka zavře.
		NÁVRAT DO MENU	Otevírá obrazovku pro výběr hry
		Volba jazyka hry	Otevře možnosti zvolit jazyk hry

		Výměna obrazovek	Prohodí zobrazení na horní a spodní obrazovce
		Nastavení	Rozbalí možnosti nastavení: Zobrazení/skrytí Kreditu a Sázky Nastavení zvuku
		Nastavení: Hlasitost	Nastavení hlasitosti
		Nastavení: Hudba na pozadí	Zapnutí/vypnutí hudby na pozadí
		Nastavení: Zobrazení kreditu	Zobrazí či skryje kredit a nastavenou sázku
		Výběr	Odhlášení hráče. Poté může hráč bezpečně opustit herní místo

Pododdíl: ovládací prvky pro ruletové hry

	VÝHERNÍ POMĚRY	Zobrazí potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
	ZÁVODNÍ DRÁHA	Zobrazí funkci Závodní dráha vlevo nahoře
	STATISTIKY	Zobrazí dlouhodobé statistiky
	OBLÍBENÉ A SPECIÁLNÍ SÁZKY	Zobrazí oblíbené a případně speciální sázky
	ZDVOJNÁSOBENÍ	Zdvojnásobí dosud na hracím poli uplatněné sázky
	VRÁTIT	Odstraní poslední umístěnou sázku
	VYMAZAT	Odstraní všechny mince z hracího pole
	OPAKOVAT	Opakuje umístění mincí v hracím poli z předchozí hry
	START	Zahájí hru
	MINCE	Příklady mincí pro umístění sázky v hracím poli. Hodnoty jsou uvedené v kreditech.

Always Gems

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	3	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,12 %	
Specifické funkce hry	Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	3 x
77	300 x n
Hvězda	200 x n
Meloun	100 x n
Zvonek	80 x n
Hrozen	80 x n
Švestka	40 x n
Pomeranč	40 x n
Citrón	40 x n
Třešně	40 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Amazon's Diamonds

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	30	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 90 Kč	KASINO: 900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,95 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Scatter, Mystery Výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Symbol WILD tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
7, resp. 8, resp. 9 symbolů Scatter v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 8, resp. 15, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů pak 7, resp. 8, resp. 9 symbolů Scatter na 2., 3. a 4. válci zleva spustí dalších 8, resp. 15, resp. 30 Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
WILD	1000 x n	300 x n	60 x n	16 x n
Podzimní víla	50 x n	20 x n	10 x n	6 x n
Zimní víla	40 x n	20 x n	10 x n	4 x n
Jarní víla	36 x n	20 x n	8 x n	-
Letní víla	30 x n	20 x n	8 x n	-

Symbol	x5	x4	x3
Puma	24 x n	16 x n	6 x n
A	20 x n	10 x n	4 x n
K	20 x n	10 x n	4 x n
Q	16 x n	8 x n	2 x n
J	16 x n	8 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Symbol	x7	x8	x9
Scatter	2 x m	2 x m	2 x m

m = celková sázka na hru

Asian Fortunes

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	243	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Gong (scatter), Mystery Výhra, Bonus Feature, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolu WILD, které oba náhodně spouští bonusovou funkci Bonus Feature:
Modrý WILD, který se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD*
Červený WILD, který se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru, jíž se účastní.

Bonusové výhry
Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Z každé sázky se do jednotlivých bonusových výher přispívá následujícím způsobem:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Bonusová funkce Bonus Feature
Objeví-li se na válcích v základní hře nebo ve Freespinech alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Na obrazovce se objeví 12 symbolů Gong (scatter). Bez dalšího odečítání sázky se Hráč postupně dotýká symbolů Gong (scatter) a odhaluje tak symboly Panda v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů Panda, je mu vyplacena aktuální hodnota příslušné úrovně bonusové výhry. Celková výhra z této bonusové hry sečtená s výhrou v základní hře, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převedena na displej Kredit. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Symbol Gong (scatter)
Symbol Gong (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Gong (scatter) v základní hře kdekoliv na válcích spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Gong (scatter) spustí dalších 10 Freespinů. Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Drak	12 x n	3 x n	1 x n
Ropucha	6 x n	1,2 x n	0,5 x n
Ingot	2,5 x n	0,9 x n	0,4 x n
Mince	2 x n	0,6 x n	0,3 x n
Vějíř	1,2 x n	0,3 x n	0,2 x n
Gong (scatter)	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n

Symbol	x5	x4	x3
A	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
K	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
Q	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
9	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Asian Secret

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	
Specifické funkce hry	Wild, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5 x	4 x	3 x	2 x
WILD	10000 x n	2000 x n	200 x n	20 x n
Zajíc	10000 x n	2000 x n	200 x n	20 x n
Koláček	4000 x n	800 x n	80 x n	10 x n
Lampión	1500 x n	200 x n	60 x n	10 x n
Vějíř	1500 x n	200 x n	60 x n	10 x n
A	300 x n	80 x n	10 x n	-
K	300 x n	80 x n	10 x n	-
Q	200 x n	50 x n	10 x n	-
J	200 x n	50 x n	10 x n	-
10	200 x n	50 x n	10 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Asian Treasure

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,10 %	
Specifické funkce hry	Wild, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly a při nahrazení zdvojnásobuje výhru.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5 x	4 x	3 x
WILD	12500 x n	-	-
Žába	500 x n	125 x n	25 x n
Ryby	500 x n	125 x n	25 x n
Květina	375 x n	100 x n	20 x n
Zlatá ozdoba	250 x n	75 x n	10 x n
Mince	250 x n	75 x n	10 x n
A	30 x n	10 x n	5 x n
K	30 x n	10 x n	5 x n
Q	20 x n	5 x n	2,5 x n
J	20 x n	5 x n	2,5 x n
10	20 x n	5 x n	2,5 x n
9,	20 x n	5 x n	2,5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Blazing Fruits pro 20

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	
Specifické funkce hry	Symboly 77 (WILD), Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol 77 (WILD)
Symbol 77 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol 77 (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m
77 (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Meloun	400 x n	80 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Hrozen	200 x n	40 x n	20 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Blazing Fruits pro 40

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Specifické funkce hry	Symboly 77 (WILD), Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol 77 (WILD)
Symbol 77 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol 77 (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m
77 (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Meloun	400 x n	80 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Hrozen	200 x n	40 x n	20 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Blue Moon

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	25	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,21 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Scatter, Mystery Výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce REEL REFILL
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Bonusových mincí zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Funkce REEL REFILL aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje pouze v základní hře, a to pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Měsíc (scatter).

Symbol Měsíc (scatter)
Symbol Měsíc (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 1. 2. a 3. válci zleva a spouští Freespiny.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Měsíc (scatter) v základní hře na 1., 2. a 3. válci zleva spustí 10 Freespinů. Během Freespinů se symbol Měsíc (scatter) může objevit kdekoliv na obrazovce, a proto 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Měsíc (scatter) udělí během Freespinů dalších 5, resp. 10, resp. 15 Freespinů. Během Freespinů není aktivní symbol WILD, symboly Červená hvězda a Modrá hvězda se stávají symboly scatter a vyhrávají kdekoliv na válcích. Oproti základní hře je ve Freespinech aktivní symbol Hrozen.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Základní hra			
Symbol	x5	x4	x3
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Červená hvězda	200 x n	100 x n	40 x n
Modrá hvězda	200 x n	100 x n	40 x n
Meloun	150 x n	50 x n	15 x n
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n
Třešně	80 x n	20 x n	5 x n

Freespiny			
Symbol	x5	x4	x3
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n
Meloun	150 x n	50 x n	15 x n
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n
Třešně	80 x n	20 x n	5 x n
Červená hvězda (scatter)	20 x m	10 x m	3 x m
Modrá hvězda (scatter)	20 x m	10 x m	3 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Book of Ra

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Kniha (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Mumie	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Skarab	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Socha	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Book of Ra deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Kniha (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Mumie	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Skarab	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Socha	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Book of Ra Magic

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálními rozšiřujícími se symboly.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálních rozšiřujících se symbolů a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Kniha (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně. Na počátku nově udělených Freespinů je automaticky zvolen další speciální rozšiřující se symbol. Během Freespinů může být dosaženo až 9 různých speciálních rozšiřujících se symbolů.
Objeví-li se během Freespinů více než jeden rozšiřující se symbol, jsou tyto symboly vyhodnocovány postupně.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Mumie	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Skarab	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Socha	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
A	150 x n	40 x n	5 x n	-
K	150 x n	40 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	-
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Cash Crown

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Scatter, Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Scatter	200 x m	20 x m	2 x m	-
7	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zvon	300 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Hrozen	200 x n	80 x n	20 x n	-
Švestka	100 x n	40 x n	8 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Citrón	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Cold Spell

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Specifické funkce hry	Symbol Královna WILD s násobitelem, symbol Kouzelná hůlka (scatter), Mystery výhra, Freespiny s násobitelem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kouzelná hůlka (scatter). Kouzelná hůlka (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kouzelná hůlka (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Královna (WILD)
Symbol Královna (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Kouzelná hůlka (scatter) a při nahrazení násobí výhru x2. Symbol Královna (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky, přičemž výhry na samotném symbolu Královna (WILD) se nenásobí.

Symbol Kouzelná hůlka (scatter)
Symbol Kouzelná hůlka (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Kouzelná hůlka (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kouzelná hůlka (scatter) v základní hře spustí 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kouzelná hůlka (scatter) udělí dalších 15 Freespinů, a to i opakovaně.
Všechny výhry dosažené během Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Královna (WILD)	9000 x n	2500 x n	250 x n	10 x n
Král	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Víla	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Poklad	400 x n	100 x n	20 x n	-
Mapa	250 x n	75 x n	15 x n	-
Čelenka	250 x n	75 x n	15 x n	-
Kouzelná hůlka (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m	2 x m

Symbol	x5	x4	x3	x2
A	125 x n	50 x n	10 x n	-
K	125 x n	50 x n	10 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	
9	100 x n	25 x n	5 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Dolphin's Pearl deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Specifické funkce hry	Symbol Delfín (WILD) s násobitelem, symbol Perla (scatter), Mystery výhra, Freespiny s násobitelem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Perla (scatter). Perla (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Perla (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Delfín (WILD)
Symbol Delfín (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Perla (scatter) a při nahrazení násobí výhru x2. Symbol Delfín (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky, přičemž výhry na samotném symbolu Delfín (WILD) se nenásobí.

Symbol Perla (scatter)
Symbol Perla (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Perla (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Perla (scatter) v základní hře spustí 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Perla (scatter) udělí dalších 15 Freespinů, a to i opakovaně.
Všechny výhry dosažené během Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Delfín (WILD)	9000 x n	2500 x n	250 x n	10 x n
Rak	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Rejnok	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Mořský koník	400 x n	100 x n	20 x n	-
Hejno ryb	250 x n	75 x n	15 x n	-
Ryba	250 x n	75 x n	15 x n	-
Perla (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m	2 x m

Symbol	x5	x4	x3	x2
A	125 x n	50 x n	10 x n	-
K	125 x n	50 x n	10 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	
9	100 x n	25 x n	5 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Dragon Soul

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,10 %	
Specifické funkce hry	Wild, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD (Drak)
Symbol WILD (Drak) se objevuje kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly a při nahrazení zdvojnásobuje výhru.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5 x	4 x	3 x
WILD (Drak)	25000 x n	-	-
Lev,	500 x n	125 x n	25 x n
Buddha	500 x n	125 x n	25 x n
Žába	375 x n	100 x n	20 x n
Zlatá ozdoba	250 x n	75 x n	10 x n
Mince	250 x n	75 x n	10 x n
A	30 x n	10 x n	5 x n
K	30 x n	10 x n	5 x n
Q	20 x n	5 x n	2,5 x n
J	20 x n	5 x n	2,5 x n
10	20 x n	5 x n	2,5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Eternal Fruits

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,10 %	
Specifické funkce hry	Scatter, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Scatter vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Scatter (Hvězda)
Symbol Scatter (Hvězda) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5 x	4 x	3 x
7	5000 x n	2000 x n	500 x n
Scatter (Hvězda)	200 x m	100 x m	40 x m
Meloun	200 x n	20 x n	10 x n
Hrozen	200 x n	20 x n	10 x n
Švestka	100 x n	10 x n	5 x n
Pomeranč	100 x n	10 x n	5 x n
Citrón	100 x n	10 x n	5 x n
Třešeň	100 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Explorer's Book

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů se na obrazovce objeví 18 zakrytých karet v matici 6x3. Karty ukrývají všechny symboly s výjimkou symbolu Kniha (scatter). Tyto karty hráč dotykem obrací a odhaluje skryté symboly. Jakmile hráč odhalí dva shodné symboly, stává se tento symbol speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Žena	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Levhart	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Papoušek	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
A	150 x n	40 x n	5 x n	-
K	150 x n	40 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	-
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Explorer's Book Magic

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů.
Na počátku Freespinů se na obrazovce objeví 9 zakrytých karet v matici 3x3. Karty ukrývají všechny symboly s výjimkou symbolu Kniha (scatter). Hráč dotykem zvolí jednu kartu a ta odhalí speciální rozšiřující se symbol. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně. Na počátku nově udělených Freespinů se na obrazovce opět objeví 9 zakrytých karet v matici 3x3. Z těchto karet pak hráč dotykem volí nový rozšiřující se symbol, a to stejným způsobem, jak popsáno výše. Během Freespinů může být dosaženo až 9 různých speciálních rozšiřujících se symbolů.
Objeví-li se během Freespinů více než jeden rozšiřující se symbol, jsou tyto symboly vyhodnocovány postupně.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Žena	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Levhart	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Papoušek	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
A	150 x n	40 x n	5 x n	-
K	150 x n	40 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	-
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Fairy Fortunes

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,14 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Beruška (scatter), Freespiny, Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Beruška (scatter) platí kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Beruška (scatter).

Symbol Beruška (scatter)
Symbol Beruška (scatter) se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Beruška (scatter) v základní hře spustí 10, resp. 12, resp. 15 Freespinů. Během Freespinů se symbol WILD rozšiřuje přes všechny tři pozice na válci a zafixuje se na pozici po celou dobu Freespinů. Během Freespinů nelze získat další Freespiny.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hrnec zlata	5000 x n	500 x n	100 x n	10 x n
Harfa	5000 x n	500 x n	100 x n	10 x n
Podkova	500 x n	100 x n	25 x n	5 x n
Čtyřlístek	500 x n	100 x n	25 x n	5 x n
A	150 x n	30 x n	5 x n	-
K	150 x n	30 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Famous Sevens

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x3
Hvězda (scatter)	50 x m	20 x m	5 x m	-
7	5000 x n	1000 x n	250 x n	-
Meloun	200 x n	60 x n	20 x n	-
Hrozen	200 x n	60 x n	20 x n	-
Švestka	100 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Faust

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Mefisto (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Mefisto (scatter). Mefisto (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Mefisto (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Mefisto (scatter)
Symbol Mefisto (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Mefisto (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Mefisto (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Mefisto (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Mefisto (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Faust	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Markétka	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Váha citu	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Vědecká váha	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Mefisto (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Fruit Cubes

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Specifické funkce hry	Joker (WILD), Hvězda (scatter), Mystery Výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Joker (WILD)
Symbol Joker (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol Joker (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
7, resp. 8, resp. 9 symbolů Hvězda (scatter) v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů pak 7, resp. 8, resp. 9 symbolů Hvězda (scatter) na 2., 3. a 4. válci zleva spustí dalších 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Joker (WILD)	200 x n	70 x n	50 x n	30 x n
7	70 x n	50 x n	30 x n	20 x n
Zvonek	50 x n	30 x n	20 x n	10 x n
Hruška	36 x n	24 x n	12 x n	-
Hrozen	30 x n	20 x n	10 x n	-
Meloun	30 x n	20 x n	10 x n	-

Symbol	x5	x4	x3
Meloun	30 x n	20 x n	10 x n
Švestka	24 x n	12 x n	4 x n
Pomeranč	24 x n	12 x n	4 x n
Citrón	20 x n	10 x n	2 x n
Třešně	20 x n	10 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Symbol	x7	x8	x9
Scatter	10 x m	10 x m	10 x m

m = celková sázka na hru

Fruit Pots

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,25 %	
Specifické funkce hry	Ovocné poháry, Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce Ovocné poháry
Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Freespinů. Nachází-li se po zastavení základní hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takovéto trojice číslo nad příslušným pohárem.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Dosáhne-li číslo zobrazené nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, mohou být náhodně spuštěny Freespiny. Číslo uvedené nad spouštěcím pohárem určuje počet udělených Freespinů.
Během Freespinů se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly ze spouštěcího poháru. Celkový počet symbolů získaných během Freespinů určí celkovou výhru z Freespinů.
Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Švestka	Meloun	7	Hrozen	Pomeranč
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka	1 x sázka	0,5 x sázka

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
7	500 x n	300 x n	80 x n
Meloun	200 x n	100 x n	40 x n
Hrozen	200 x n	100 x n	40 x n
Pomeranč	100 x n	60 x n	20 x n
Švestka	100 x n	60 x n	20 x n
Citrón	60 x n	30 x n	10 x n
Třešně	60 x n	30 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Gleaming Doubles

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,00 %	
Specifické funkce hry	Joker (WILD), Zdvojené symboly, Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly. Vyšší symboly se mohou objevovat i jako zdvojené a pak platí jako 2 symboly.

Symbol Joker (WILD)
Symbol Joker (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené.

BONUS Respiny
Objeví-li se v základní hře i během Freespinů na 1. válci zleva pouze symbol BONUS, tento válec se zafixuje ve své poloze a na ostatních válcích proběhne Respin, tzn. že ostatní válce se bez odečtení další sázky znovu otočí. Objeví-li se po Respinu na ostatních pozicích alespoň jeden symbol BONUS, je tento symbol opět zafixován ve své pozici a je spuštěn další Respin. Proces se opakuje do té doby, dokud se objevují další symboly BONUS. Respiny končí v situaci, kdy se již žádný další symbol BONUS neobjeví, nebo když dojde k zaplnění všech pozic na válcích symbolem BONUS.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
20 symbolů BONUS v základní hře (= výsledek funkce BONUS Respiny) spustí 15 Freespinů. V posledním Freespinu pak lze udělit dalších 15 Freespinů, je-li pomocí funkce BONUS Respin opět dosaženo 20 symbolů BONUS. Celkem lze získat až 150 Freespinů.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci zleva pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. Modrý drahokam, Červený drahokam, Zvonek, Modrá 7, Červená 7), tento druh symbolů včetně symbolů Joker (WILD) na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jednoho Freespinu otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce zleva, nebo symboly Joker (WILD). Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je Freespin ukončen.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Vyšší symbol	x10	x9	x8	x7	x6	x5
Červená 7	200 x n	100 x n	70 x n	50 x n	30 x n	15 x n
Modrá 7	175 x n	90 x n	60 x n	45 x n	25 x n	15 x n
Zvonek	150 x n	80 x n	55 x n	40 x n	20 x n	10 x n
Červený drahokam	125 x n	75 x n	50 x n	35 x n	20 x n	10 x n
Modrý drahokam	100 x n	70 x n	45 x n	30 x n	20 x n	10 x n

Symbol	x5	x4	x3
Joker	500 x n	150 x n	50 x n
Meloun	40 x n	20 x n	8 x n
Švestka	30 x n	15 x n	7 x n
Pomeranč	30 x n	15 x n	7 x n
Citrón	20 x n	10 x n	5 x n
Třešně	20 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Gleaming Forties

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,20 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Scatter	200 x m	20 x m	2 x m	-
7	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zvon	300 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Hrozen	200 x n	80 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Švestka	100 x n	40 x n	8 x n	-
Citrón	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Globe Roulette pro

Základní parametry:

Typ hry:	Ruleta	
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 3.600 Kč	KASINO: 36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 % - 98,65 %	
Specifické funkce hry	Sázky na čísla, Jednoduché šance, Závodní dráha, Hlášené sázky	
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč a umísťuje je do ruletového hracího pole	
Počítání výher	Cílem je vsadit na číslo vylosované ruletovým kolem.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra je založená na principu klasické francouzské rulety.
Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí– pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro hernu je mince 50 a 100 kreditů neaktivní). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY“**, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK“** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje Kredit. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden na displej Kredit.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka Automatický Start se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Globe Roulette pro

Základní parametry:

Typ hry:	Ruleta	
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 3.600 Kč	KASINO: 36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 % v základní hře 98,65 % při zapnutí Single Prison, Double Prison a La Partage	
Specifické funkce hry	Sázky na čísla, Jednoduché šance, Závodní dráha, Hlášené sázky	
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč a umísťuje je do ruletového hracího pole	
Počítání výher	Cílem je vsadit na číslo vylosované ruletovým kolem.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra je založená na principu klasické francouzské rulety.
Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí– pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro hernu je mince 50 a 100 kreditů neaktivní). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY“**, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK“** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje Kredit. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden na displej Kredit.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka Automatický Start se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pravidla Single Prison, Double Prison a La Partage

Pravidlo Single Prison a Double Prison:
Je-li výsledkem zatočení číslo 0, jsou všechny sázky na Jednoduché šance (viz Výherní tabulka) ponechány na hracím stole ve svých pozicích a přecházejí do stavu „vězněné sázky“. O výsledku „vězněné sázky“ pak rozhoduje následující zatočení:

1. Je-li v následujícím zatočení sázka na Jednoduchou šanci úspěšná, hráč vyhrává výhru ve výši příslušné sázky na Jednoduchou šanci
2. Je-li v následujícím zatočení sázka na Jednoduchou šanci neúspěšná, příslušnou sázku na Jednoduchou šanci hráč prohrává
3. Padne-li v následujícím zatočení opět 0, nastávají dvě možnosti:
   a) Pravidlo Double Prison je vypnutá: hráč příslušnou sázku na Jednoduchou šanci prohrává
   b) Pravidlo Double Prison je zapnutá: hráč získá ještě jednu šanci, kdy o výsledku „vězněné sázky“ rozhodne ještě jedno následující zatočení a pak se rozhoduje podle bodů 1. a 2.

Pravidlo La Partage:
V případě, že padne 0, vyhrává hráč výhru ve výši poloviny sázky na Jednoduché šance.

O zapnutí, či vypnutí pravidel Single Prison, Double Prison a La Partage rozhoduje provozovatel.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka
Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky, kde jsou uvedeny výherní poměry vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Glorious 7's deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	3	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,06 %	
Specifické funkce hry	Mystery Výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x3
7	1000 x n
Jahoda	500 x n
Hruška	250 x n
Meloun	50 x n
Hrozen	25 x n
Pomeranč	10 x n
Švestka	10 x n
Citrón	5 x n
Třešně	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Golden Ark II

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Kniha (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatelka	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Faraón	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Skarab	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Oko	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Golden Empire

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	
Specifické funkce hry	Dívka (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Dívka (scatter). Dívka (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dívka (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Dívka (scatter)
Symbol Dívka (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Dívka (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x3
Dívka (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
Maska	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Rytíř	500 x n	200 x n	50 x n	-
Dítě	500 x n	200 x n	50 x n	-
Býk	200 x n	50 x n	20 x n	-
Loď	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pyramida	200 x n	50 x n	20 x n	-
Papoušek	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Golden Fortune

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Dívka (WILD)
Symbol Dívka (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol Dívka (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	400 x m	20 x m	4 x m
Dívka (WILD)	500 x n	200 x n	40 x n
Červená 7	400 x n	80 x n	20 x n
Modrá 7	400 x n	80 x n	20 x n
Jahoda	240 x n	60 x n	20 x n
Hruška	240 x n	60 x n	20 x n
Meloun	160 x n	40 x n	8 x n
Hrozen	160 x n	40 x n	8 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	4 x n
Švestka	100 x n	20 x n	4 x n
Citrón	100 x n	20 x n	4 x n
Třešně	100 x n	20 x n	4 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Golden Fortune deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Dívka (WILD)
Symbol Dívka (WILD) se objevuje na všech válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol Dívka (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (Scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (Scatter)	400 x m	20 x m	4 x m
Dívka (WILD)	500 x n	200 x n	40 x n
Červená 7	400 x n	80 x n	20 x n
Modrá 7	400 x n	80 x n	20 x n
Jahoda	240 x n	60 x n	20 x n
Hruška	240 x n	60 x n	20 x n
Meloun	160 x n	40 x n	8 x n
Hrozen	160 x n	40 x n	8 x n
Švestka	100 x n	20 x n	4 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	4 x n
Citrón	100 x n	20 x n	4 x n
Třešeň	100 x n	20 x n	4 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = sázka na celou hru

Golden Horus

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	3	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,06 %	
Specifické funkce hry	Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	3 x
Golden Horus	1000 x n
Král	500 x n
Královna	250 x n
Horus	100 x n
Anubis	80 x n
Kartuše	60 x n
Ankh	40 x n
Skarab	20 x n
Oko Hora	20 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Hold Your Horses

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	
Specifické funkce hry	Hold Your Horses (WILD), Zdvojené symboly, Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly. Vyšší symboly se mohou objevovat i jako zdvojené a pak platí jako 2 symboly.

Symbol Hold Your Horses (WILD)
Symbol Hold Your Horses (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené.

BONUS Respiny
Objeví-li se v základní hře i během Freespinů na 1. válci zleva pouze symbol BONUS, tento válec se zafixuje ve své poloze a na ostatních válcích proběhne Respin, tzn. že ostatní válce se bez odečtení další sázky znovu otočí. Objeví-li se po Respinu na ostatních pozicích alespoň jeden symbol BONUS, je tento symbol opět zafixován ve své pozici a je spuštěn další Respin. Proces se opakuje do té doby, dokud se objevují další symboly BONUS. Respiny končí v situaci, kdy se již žádný další symbol BONUS neobjeví, nebo když dojde k zaplnění všech pozic na válcích symbolem BONUS.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
20 symbolů BONUS v základní hře (= výsledek funkce BONUS Respiny) spustí 15 Freespinů. V posledním Freespinu pak lze udělit dalších 15 Freespinů, je-li pomocí funkce BONUS Respin opět dosaženo 20 symbolů BONUS. Celkem lze získat až 150 Freespinů.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci zleva pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. Hnědák s lyskou, Hnědák, Vraník, Bělohřívák, Bělouš), tento druh symbolů včetně symbolů Hold Your Horses (WILD) na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jednoho Freespinu otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce zleva, nebo symboly Hold Your Horses (WILD). Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je Freespin ukončen.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Vyšší symbol	x10	x9	x8	x7	x6	x5
Bělouš	200 x n	100 x n	70 x n	50 x n	30 x n	15 x n
Bělohřívák	175 x n	90 x n	60 x n	45 x n	25 x n	15 x n
Vraník	150 x n	80 x n	55 x n	40 x n	20 x n	10 x n
Hnědák	125 x n	75 x n	50 x n	35 x n	20 x n	10 x n
Hnědák s lyskou	100 x n	70 x n	45 x n	30 x n	20 x n	10 x n

Symbol	x5	x4	x3
Hold Your Horses	500 x n	150 x n	50 x n
A	40 x n	20 x n	8 x n
K	30 x n	15 x n	7 x n
Q	30 x n	15 x n	7 x n
J	20 x n	10 x n	5 x n
10	20 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Liberty Reels

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
Orel	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Červená 7	500 x n	200 x n	50 x n	-
Modrá 7	500 x n	200 x n	50 x n	-
Bílá 7	200 x n	50 x n	20 x n	-
Červený BAR	200 x n	50 x n	20 x n	-
Modrý BAR	200 x n	50 x n	20 x n	-
Bílý BAR	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Lilly's World

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	
Specifické funkce hry	WILD, Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x3
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	2 x m	-
7	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zvon	300 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Hrozen	200 x n	80 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Švestka	100 x n	40 x n	8 x n	-
Citrón	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Little Pharaoh

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,35 %	
Specifické funkce hry	WILD, Červené Oko Ra (scatter), Zelené Oko Ra (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Červené Oko Ra (scatter) a Zelené Oko Ra (scatter). Symboly Červené Oko Ra (scatter) a Zelené Oko Ra (scatter)vyhrávají kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Červené Oko Ra (scatter) a Zelené Oko Ra (scatter)se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Červené Oko Ra (scatter) a Zelené Oko Ra (scatter) a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice válce.

Symboly Scatter
Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolu Scatter – symbol Červené Oko Ra (scatter), který se objevuje kdekoliv na válcích, a symbol Zelené Oko Ra (scatter), který se objevuje kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva. Symboly Červené Oko Ra (scatter) a Zelené Oko Ra (scatter) tvoří samy o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Zelené Oko Ra (scatter)	-	-	20 x m	-
Červené Oko Ra (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Skarab	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Pero	500 x n	100 x n	40 x n	-
Kanopa	500 x n	100 x n	40 x n	-
Mapa	200 x n	50 x n	20 x n	-
Zlatá mince	100 x n	30 x n	10 x n	-
Stříbrná mince	100 x n	30 x n	10 x n	-
Bronzová mince	100 x n	30 x n	10 x n	-
Železná mince	100 x n	30 x n	10 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Lord of Fire

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	25	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,21 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Scatter, Mystery Výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce REEL REFILL
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Bonusových mincí zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Funkce REEL REFILL aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje pouze v základní hře, a to pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Vulkán (scatter).

Symbol Vulkán (scatter)
Symbol Vulkán (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 1. 2. a 3. válci zleva a spouští Freespiny.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Vulkán (scatter) v základní hře na 1., 2. a 3. válci zleva spustí 10 Freespinů. Během Freespinů se symbol Vulkán (scatter) může objevit kdekoliv na obrazovce, a proto 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Vulkán (scatter) udělí během Freespinů dalších 5, resp. 10, resp. 15 Freespinů. Během Freespinů není aktivní symbol WILD, symboly Měsíc a Slunce se stávají symboly scatter a vyhrávají kdekoliv na válcích. Oproti základní hře je ve Freespinech aktivní symbol Kladivo.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Základní hra			
Symbol	x5	x4	x3
Lord of Fire	5000 x n	500 x n	100 x n
Slunce	500 x n	100 x n	40 x n
Měsíc	500 x n	100 x n	40 x n
A	150 x n	50 x n	15 x n
K	100 x n	30 x n	10 x n
Q	100 x n	30 x n	10 x n
J	80 x n	20 x n	5 x n

Freespiny			
Symbol	x5	x4	x3
Lord of Fire	5000 x n	500 x n	100 x n
Kladivo	1000 x n	250 x n	50 x n
A	150 x n	50 x n	10 x n
K	100 x n	30 x n	5 x n
Q	100 x n	30 x n	5 x n
J	80 x n	20 x n	5 x n
Slunce (scatter)	50 x m	10 x m	3 x m
Měsíc (scatter)	50 x m	10 x m	3 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Lord of the Ocean

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Brána (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Brána (scatter). Brána (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Brána (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Brána (scatter)
Symbol Brána (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Brána (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Brána (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Brána (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Brána (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Lord of the Ocean	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Mořská panna	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Truhla	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Socha	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Brána (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Lucky Lady's Charm deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Specifické funkce hry	Symbol Lucky Lady (WILD) s násobitelem, symbol Ruce (scatter), Mystery výhra, Freespiny s násobitelem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Perla (scatter). Perla (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Perla (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Lucky Lady (WILD)
Symbol Lucky Lady (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Ruce (scatter) a při nahrazení násobí výhru x2. Symbol Lucky Lady (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky, přičemž výhry na samotném symbolu Lucky Lady (WILD) se nenásobí.

Symbol Ruce (scatter)
Symbol Ruce (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Ruce (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Ruce (scatter) v základní hře spustí 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Ruce (scatter) udělí dalších 15 Freespinů, a to i opakovaně.
Všechny výhry dosažené během Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Lucky Lady (WILD)	9000 x n	2500 x n	250 x n	10 x n
Beruška	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Labutěnka	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Podkova	400 x n	100 x n	20 x n	-
Mince	250 x n	75 x n	15 x n	-
Čtyřlístek	250 x n	75 x n	15 x n	-
Ruce (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m	2 x m

Symbol	x5	x4	x3	x2
A	125 x n	50 x n	10 x n	-
K	125 x n	50 x n	10 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	
9	100 x n	25 x n	5 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Lucky Lady's Roulette

Základní parametry:

Typ hry:	Ruleta	
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 24.000 Kč	KASINO: 240.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,42 % - 97,30 %	
Specifické funkce hry	Sázky na čísla, Jednoduché šance, Závodní dráha, Hlášené sázky, Bonusová výhra Lucky Lady	
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč a umísťuje je do ruletového hracího pole	
Počítání výher	Cílem je vsadit na číslo vylosované ruletovým kolem.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové funkce

Herní pole
Hra je založená na principu klasické francouzské rulety.
Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **ZPĚT** – vrátí zpět poslední hráčovu interakci
- **OPAKOVAT POSLEDNÍ SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí

Následují dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro hernu je mince 50 a 100 kreditů neaktivní). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je zvětšena a podsvícena.

Obr. č. 1 – dotyková políčka + mince pod hracím polem:



Na pravé straně vedle hracího pole jsou umístěna dotyková políčka:

- **FLIP** (znázorněno pouze šipkami) – prohodí herní obrazovky
- **0-HRA** – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **SÉRIE 0/2/3** - najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince)
- **NAKRESLIT ŽETONY** – umožňuje „nakreslit" žetony na hrací plochu přejetím prstu přes jednotlivé pozice hracího pole
- **ORPHELINS** – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **OBLOŽIT** – vsadí žetony všude kolem vybraného čísla
- **SÉRIE 5/8** - najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **VYČISTIT STŮL** – vymaže všechny žetony na stole najednou
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – vsadí sousední čísla naposled obsazené pozice žetony
- **ODSTRANIT ŽETONY** – umožňuje následným kliknutím na žeton jej odstranit z hrací plochy
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí hodnotu doposud umístěných žetonů na hrací ploše

Obr. č. 2 – dotyková políčka napravo od hracího pole



Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce v levé části je po celou dobu hry zobrazena **STATISTIKA** za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce (viz. výše) hráč umístí mince – sázky. Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK“** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje Kredit. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden na displej Kredit.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka Automatický Start se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Bonusová výhra Lucky Lady
V průběhu každého herního kola po uzavření sázek jsou náhodně vylosována 1-4 čísla v rozmezí 0-36, která jsou zvýrazněna a mají přiřazený libovolný násobek sázky na číslo v takovém rozsahu, že dohromady po sečtení dávají násobek x210. (Např. x40 + x80 + x50 +x40, nebo např. x100 + x110.)
V případě, že jsou splněny následující podmínky:

- na zvýrazněné číslo je vložena sázka v podobě mincí,
- zvýrazněné číslo je ruletou vylosováno,

je hráči k základní výhře udělena ještě Bonusová výhra Lucky Lady jako násobek sázky na dané číslo. Bonusová výhra Lucky Lady je aktivní pouze v případě sázky na celé číslo. Je-li na zvýrazněné číslo vsazeno pouze částečně, Bonusová výhra Lucky Lady se neuplatní.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka
Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky, kde jsou uvedeny výherní poměry vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	30:1
	Zvýrazněné pole označené číslem (Bonusová výhra Lucky Lady)	až 240:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Luna's Book

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Specifické funkce hry	Kniha (Scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Kniha (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně. Na počátku nově udělených Freespinů je automaticky zvolen další speciální rozšiřující se symbol. Během Freespinů může být dosaženo až 9 různých speciálních rozšiřujících se symbolů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Luna	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Zelený klenot	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Modrý klenot	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Fialový klenot	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
A	150 x n	40 x n	5 x n	-
K	150 x n	40 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	-
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Magic 243

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	243	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,05 %	
Specifické funkce hry	WILD, Scatter, REEL REFILL, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé herní směry a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce REEL REFILL
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích a tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	3 x
Scatter	100 x n	10 x n	2 x n
77	200 x n	40 x n	4 x n
Červený kámen	40 x n	8 x n	2 x n
Modrý kámen	40 x n	8 x n	2 x n
Meloun	12 x n	3 x n	0,8 x n
Hrozen	12 x n	3 x n	0,8 x n
Pomeranč	6 x n	2 x n	0,6 x n
Švestka	6 x n	2 x n	0,6 x n
Citrón	4 x n	1,2 x n	0,4 x n
Třešně	4 x n	1,2 x n	0,4 x n

n = celková sázka na hru

Magic 27

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	3	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	27	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,13 %	
Specifické funkce hry	Joker (WILD), Hvězda (scatter), Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolu Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé herní směry se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Joker (WILD)
Symbol Joker (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter). Symbol Joker (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Objeví-li se po dotočení válců 3 symboly Hvězda (scatter) kdekoliv na válcích, je udělena zvláštní výhra ve výši 25 až 100násobku aktuální sázky do hry. Místo prostředního válce se objeví seznam možných výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	3 x
Hvězda (scatter)	25-100 x n
Joker (WILD)	30 x n
77	30 x n
BAR	30 x n
Meloun	10 x n
Zvon	10 x n
Hrozen	4 x n
Švestka	4 x n
Pomeranč	2 x n
Citrón	2 x n
Třešně	2 x n

n = celková sázka na hru

Magic 81

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	4	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	81	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Specifické funkce hry	Lines 81 (WILD), Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé herní směry se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 4 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Lines 81 (WILD)
Symbol Lines 81 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly. Každý symbol Lines 81 (WILD) násobí při nahrazení výhru ve výherním směru x2. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 (WILD) může být výhra ve výherním směru vynásobena x2, x4 nebo x8.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x4	3 x
77	160 x n	16 x n
Meloun	60 x n	6 x n
Hrozen	40 x n	4 x n
Pomeranč	4 x n	1 x n
Švestka	4 x n	1 x n
Citrón	4 x n	1 x n
Třešně	4 x n	1 x n
BAR	2 x n	1 x n

n = celková sázka na hru

Magic Hat

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Specifické funkce hry	Klobouk, Mystery výhra, Freespiny, WILD a Kolo štěstí	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Klobouk
Symbol Klobouk se objeví v základní hře i během Freespinů pouze na třetím válci zleva. Poté co se objeví na libovolné pozici třetího válce, je náhodně spuštěna jedna ze tří Bonusových funkcí:

- ***Symbol Joker (WILD)*** – Na prostředním válci se objeví symbol Joker (WILD), který se rozšíří přes všechny pozice válce a nahradí všechny symboly.
- ***3 Volné otočky*** – Jsou udělena 3 volná otočení zdarma, během kterých může znovu padnout symbol Klobouk.
- ***Kolo Štěstí*** – Kolo Štěstí probíhá na horní obrazovce, kdy po stisknutí tlačítka „START“ náhodně vylosuje na Kole Štěstí násobek sázky v rozmezí x0-x100. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Kouzelnice	1000 x n	250 x n	25 x n
Kouzelník	1000 x n	250 x n	25 x n
Králík	50 x n	10 x n	4 x n
Holubice	50 x n	10 x n	4 x n
Karty	6 x n	4 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Magic Window

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Specifické funkce hry	Okno (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálními rozšiřujícími se symboly.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Okno (scatter). Okno (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Okno (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Okno (scatter)
Symbol Okno (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálních rozšiřujících se symbolů a spouští Freespiny. Symbol Okno (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Okno (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Okno (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Během Freespinů pak 3 a více symbolů Okno (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně. Na počátku nově udělených Freespinů je automaticky zvolen další speciální rozšiřující se symbol. Během Freespinů může být dosaženo až 9 různých speciálních rozšiřujících se symbolů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Dívka	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Vlk	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Drahokam	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Prsten	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Okno (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Mega Joker

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,08 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	200 x m	20 x m	4 x m
Mega Joker	2000 x n	200 x n	40 x n
Červená 7	400 x n	80 x n	20 x n
Zlatá 7	400 x n	80 x n	20 x n
Jahoda	240 x n	60 x n	20 x n
Hruška	240 x n	60 x n	20 x n
Meloun	160 x n	40 x n	8 x n
Hrozen	160 x n	40 x n	8 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	4 x n
Švestka	100 x n	20 x n	4 x n
Citrón	100 x n	20 x n	4 x n
Třešně	100 x n	20 x n	4 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Mighty Chance

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,01 %	
Specifické funkce hry	Scatter, WILD, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Robot (WILD)
Symbol Robot (WILD) se objevuje na všech válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu SCATTER.

Symbol SCATTER
Symbol SCATTER se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol SCATTER tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Centrální systém	10000 x n	1000 x n	20 x n
Žlutý robot	100 x n	40 x n	12 x n
Červený robot	100 x n	40 x n	12 x n
Šroub	40 x n	20 x n	4 x n
Ložisko	40 x n	20 x n	4 x n
Matice	40 x n	20 x n	4 x n
SCATTER	250 x m	25 x m	3 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = sázka na celou hru

Money Bunny

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	
Specifické funkce hry	Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Dívka	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Meloun	2500 x n	500 x n	50 x n	-
Hrozny	750 x n	200 x n	40 x n	-
Švestka	750 x n	200 x n	40 x n	-
Pomeranč	250 x n	100 x n	20 x n	-
Citrón	250 x n	100 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Pharaoh's Gold II deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Specifické funkce hry	Symbol Faraón (WILD) s násobitelem, symbol Oko Hora (scatter), Mystery výhra, Freespiny s násobitelem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Oko Hora (scatter). Oko Hora (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Oko Hora (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Faraón (WILD)
Symbol Faraón (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Oko Hora (scatter) a při nahrazení násobí výhru x2. Symbol Faraón (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky, přičemž výhry na samotném symbolu Faraón (WILD) se nenásobí.

Symbol Oko Hora (scatter)
Symbol Oko Hora (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Oko Hora (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Oko Hora (scatter) v základní hře spustí 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Oko Hora (scatter) udělí dalších 15 Freespinů, a to i opakovaně.
Všechny výhry dosažené během Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Faraón (WILD)	9000 x n	2500 x n	250 x n	10 x n
Pyramidy	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Sfinga	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Horus	400 x n	100 x n	20 x n	-
Skarab	250 x n	75 x n	15 x n	-
Kočka	250 x n	75 x n	15 x n	-
Oko Hora (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m	2 x m

Symbol	x5	x4	x3	x2
A	125 x n	50 x n	10 x n	-
K	125 x n	50 x n	10 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	
9	100 x n	25 x n	5 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Plenty of Fruit 20 hot

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	
Specifické funkce hry	Symboly 77 (WILD), Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol 77 (WILD)
Symbol 77 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol 77 (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m
77 (WILD)	2000 x n	500 x n	50 x n
Zvonek	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Power Stars

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	
Specifické funkce hry	Symbol Hvězda (scatter), Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly a spouští Freespiny.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Alespoň 1 symbol Hvězda (scatter) v základní hře na 2., 3. nebo 4. válci zleva spouští Freespiny. Symbol Hvězda (scatter) se rozšíří na všechny pozice válce, válec zafixuje, vyhodnotí případné výhry a na ostatních válcích spustí jeden Freespin. Pokud se v následujícím Freespinu objeví opět symbol Hvězda (scatter), tento symbol se opět rozšíří na všechny pozice válce, válec zafixuje, vyhodnotí případné výhry a na ostatních válcích spustí ještě jeden Freespin. Freespiny končí, když buď ve Freespinu nepadne žádný další symbol Hvězda (scatter), anebo 2., 3. a 4 válec jsou zcela zaplněny symboly Hvězda (scatter). Celkem lze dosáhnout až 3 Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Zvonek	500 x n	200 x n	50 x n
Meloun	200 x n	50 x n	20 x n
Hrozen	200 x n	50 x n	20 x n
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Rays of Aton

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,18 %	
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Symbol Aton (WILD), SCATTER, Freespiny, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě SCATTER. SCATTER vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech SCATTER se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Aton (WILD)
Symbol WILD se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, roztáhne se na všechny pozice daného válce a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu SCATTER.

Symbol SCATTER
Symbol SCATTER se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol SCATTER tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů SCATTER v základní hře spustí 12 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů SCATTER udělí dalších 12 Freespinů.
Během Freespinů se symbol Aton (WILD) rozšiřuje přes všechny tři symboly na válci a povyšuje nejnižší symboly s vysokou výhrou na symboly vyšší, což lze opakovat až 5x. Zároveň s povýšením symbolu přidá vždy jedno volné otočení. Během volných otočení lze získat další volná otočení.
Proces povyšování symbolů: Papyrus ->Ankh->Skarab->Supice->Anubis->Oko Hora
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	x5	x4	x3
SCATTER	100 x m	50 x m	20 x m
Oko Hora	500 x n	250 x n	100 x n
Anubis	400 x n	200 x n	50 x n
Supice	300 x n	125 x n	20 x n
Skarab	250 x n	100 x n	20 x n
Ankh	200 x n	50 x n	10 x n
Papyrus	200 x n	50 x n	10 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	x5	x4	x3
A	100 x n	20 x n	5 x n
K	100 x n	20 x n	5 x n
Q	100 x n	20 x n	5 x n
J	100 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = sázka na celou hru

Roaring Forties

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	200 x m	20 x m	4 x m	-
7	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zvon	300 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Hrozen	200 x n	80 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Švestka	100 x n	40 x n	8 x n	-
Citrón	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Royal Lady Wild

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Specifické funkce hry	Dívka (WILD), Král (SCATTER), Freespiny, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Král (SCATTER). Král (SCATTER) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Král (SCATTER) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Dívka (WILD)
Symbol Dívka (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Král (SCATTER). Symbol Dívka (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Král (SCATTER)
Symbol Král (SCATTER) se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Král (SCATTER) v základní hře spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů pak 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Král (SCATTER) udělí dalších 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů.

Na počátku Freespinů se na obrazovce objeví 15 zakrytých karet v matici 5x3. Karty ukrývají všechny symboly s výjimkou symbolů Dívka (WILD) a Král (SCATTER). Tyto karty hráč dotykem obrací a odhaluje skryté symboly. Jakmile hráč odhalí dva shodné symboly, nahradí během Freespinů tento symbol symboly J, Q, K a A.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Dívka (WILD)	500 x n	100 x n	50 x n
Žezlo	80 x n	40 x n	10 x n
Koruna	80 x n	40 x n	10 x n
Diamanty	40 x n	20 x n	8 x n
Korunka	40 x n	20 x n	8 x n
Erb s lilií	20 x n	10 x n	4 x n
Erb se lvem	20 x n	10 x n	4 x n

Symbol	x5	x4	x3
A	8 x n	4 x n	2 x n
K	8 x n	4 x n	2 x n
Q	8 x n	4 x n	2 x n
J	8 x n	4 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Secret of the Ankh

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,10 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Ankh (scatter), Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Ankh (scatter). Ankh (scatter) vyhrává kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Ankh (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Ankh (scatter). Symbol WILD tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Ankh (scatter)
Symbol Scatter se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
7, resp. 8, resp. 9 symbolů Ankh (scatter) v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 10, resp. 20, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů pak 7, resp. 8, resp. 9 symbolů Ankh (scatter) na 2., 3. a 4. válci zleva spustí dalších 10, resp. 20, resp. 30 Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
WILD	1000 x n	300 x n	50 x n	10 x n
Král	80 x n	50 x n	10 x n	6 x n
Královna	60 x n	40 x n	10 x n	4 x n
Žezlo s důtkami	50 x n	30 x n	8 x n	-
Oko Hora	40 x n	20 x n	8 x n	-

Symbol	x5	x4	x3
Skarab	30 x n	16 x n	6 x n
A	20 x n	10 x n	4 x n
K	20 x n	10 x n	4 x n
Q	16 x n	8 x n	2 x n
J	16 x n	8 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Symbol	x7	x8	x9
Ankh (scatter)	5 x m	4 x m	3 x m

m = celková sázka na hru

Sizzling 6

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	6	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Bonusová výhra, Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 6 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Joker (WILD)
Symbol Joker (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Bonusová výhra
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce (Pomeranč, Švestka, Citrón, Třešně) na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku základní hry ještě přičtena Bonusová výhra dle následující tabulky:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40 x m
15 na 5 válcích zleva	100 x m
18 na všech 6 válcích	1000 x m

m = sázka na celou hru

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x6	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	200 x m	10 x m	3 x m	-
7	5000 x n	250 x n	80 x n	40 x n
Meloun	600 x n	100 x n	40 x n	20 x n
Hrozen	300 x n	50 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	25 x n	10 x n	5 x n
Švestka	100 x n	25 x n	10 x n	5 x n
Citrón	100 x n	25 x n	10 x n	5 x n
Třešně	100 x n	25 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sizzling Gems

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
7	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sizzling Hot 6 extra gold

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5/6	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 50 Kč nebo 100 Kč	KASINO: 500 Kč nebo 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 % - 96,15 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají. Při aktivní EXTRA BET je výherní i jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů Golden 7 na výherní linii.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 nebo 6 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

EXTRA BET
EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, anebo dotykem na 6. válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

EXTRA BET NEAKTIVNÍ				
Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
Golden 7	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

EXTRA BET AKTIVNÍ					
Symbol	x6	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	100 x m	25 x m	5 x m	1 x m	-
Golden 7	7500 x n	2500 x n	500 x n	50 x n	-
Meloun	1000 x n	250 x n	100 x n	25 x n	-
Hrozen	1000 x n	250 x n	100 x n	25 x n	-
Pomeranč	250 x n	100 x n	25 x n	10 x n	-
Švestka	250 x n	100 x n	25 x n	10 x n	-
Citrón	250 x n	100 x n	25 x n	10 x n	-
Třešně	250 x n	100 x n	25 x n	10 x n	2,5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sizzling Hot deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
7	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sizzling Hot pro 10

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
7	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sizzling Times

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,35 %	
Specifické funkce hry	WILD, Zlatá hvězda (scatter), Stříbrná hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Zlatá hvězda (scatter) a Stříbrná hvězda (scatter). Symboly Zlatá hvězda (scatter) a Stříbrná hvězda (scatter)vyhrávají kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Zlatá hvězda (scatter) a Stříbrná hvězda (scatter)se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Zlatá hvězda (scatter) a Stříbrná hvězda (scatter) a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice válce.

Symboly Scatter
Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolu Scatter – symbol Zlatá hvězda (scatter), který se objevuje kdekoliv na válcích, a symbol Stříbrná hvězda (scatter), který se objevuje kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva. Symboly Zlatá hvězda (scatter) a Stříbrná hvězda (scatter) tvoří samy o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Stříbrná hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-
Zlatá hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
7	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvonek	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	100 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sky Roulette

Základní parametry:

Typ hry:	Ruleta	
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 3.600 Kč	KASINO: 36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	
Specifické funkce hry	Sázky na čísla, Jednoduché šance, Závodní dráha, Hlášené sázky, Mystery výhra	
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi v hodnotách 5, 20, 100 a 200 kreditů, což odpovídá hodnotám 5 Kč, 20 Kč, 100 Kč a 200 Kč a umísťuje je do ruletového hracího pole	
Počítání výher	Cílem je vsadit na číslo vylosované ruletovým kolem.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra je založená na principu klasické francouzské rulety.
Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením **„SÁZKY, PROSÍM“**. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení **„KONEC SÁZEK“**. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky na displej Kredit.
Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka Automatický Start se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka
Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky, kde jsou uvedeny výherní poměry vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Snow Blast

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	243	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,05 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce REEL REFILL
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Bonusových mincí zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter)se objevuje kdekoliv na válcích a tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	100 x n	10 x n	2 x n
7	200 x n	40 x n	4 x n
Modrý kámen	40 x n	8 x n	2 x n
Zvonek	40 x n	8 x n	2 x n
Meloun	12 x n	3 x n	0,8 x n
Hrozen	12 x n	3 x n	0,8 x n
Pomeranč	6 x n	2 x n	0,6 x n
Švestka	6 x n	2 x n	0,6 x n
Citrón	4 x n	1,2 x n	0,4 x n
Třešně	4 x n	1,2 x n	0,4 x n

n = celková sázka na hru

Splendid Fruits

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1,000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	
Specifické funkce hry	SCATTER, Mystery Výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol SCATTER
Symbol SCATTER se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol SCATTER tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
SCATTER	100 x m	20 x m	4 x m	-
7	10000 x n	2000 x n	200 x n	-
Meloun	1000 x n	400 x n	100 x n	-
Hrozen	1000 x n	400 x n	100 x n	-
Pomeranč	400 x n	100 x n	40 x n	-
Švestka	400 x n	100 x n	40 x n	-
Citrón	400 x n	100 x n	40 x n	-
Třešně	400 x n	100 x n	40 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = sázka na celkovou hru

Triple Pots

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	
Specifické funkce hry	Hvězdné nádoby, Jackpoty, Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce Hvězdné nádoby
Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři Hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se v základní hře na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly Hvězda (buď tři symboly Červená hvězda, nebo tři symboly Modrá hvězda, nebo tři symboly Bílá hvězda), zvýší se číslo uprostřed příslušně barevné Hvězdné nádoby.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Dosáhne-li číslo zobrazené v některé z Hvězdných nádob určité hodnoty, budou náhodně spuštěny Freespiny. Číslo uvedené ve spouštěcí Hvězdné nádobě určuje počet udělených Freespinů.
Na horní obrazovce se zobrazí Hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů Zlatá Hvězda ve Freespinech (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. Během Freespinů jsou k dispozici pouze symboly Zlatá Hvězda a symbol Hvězda v barvě spouštějící Hvězdné nádoby (tj. buď. Červená Hvězda, nebo Modrá Hvězda, nebo Bílá Hvězda). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol Hvězda v barvě spouštěcí Hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol Zlatá Hvězda, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet Freespinů o 1 a rovněž se zvýší hladina ve zlaté Hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté Hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během Freespinů se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu, která byla hladinou ve zlaté Hvězdné nádobě dosažena.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Červená hvězda	250 x n	50 x n	20 x n
Modrá hvězda	100 x n	30 x n	15 x n
Bílá hvězda	100 x n	30 x n	15 x n
Červená 7	50 x n	20 x n	10 x n
Modrá 7	50 x n	20 x n	10 x n
Červený BAR	30 x n	10 x n	5 x n
Modrý BAR	30 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Ultra Gems

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	3	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	
Specifické funkce hry	Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Bonus ovoce
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. Třešně, Citrón, Pomeranč nebo Švestka) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	3 x
77	750 x n
Hvězda	200 x n
BAR	60 x n
Švestka	40 x n
Pomeranč	40 x n
Citrón	40 x n
Třešně	40 x n
X	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Upward

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	243	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 100 Kč	KASINO: 1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 50.000 Kč	KASINO: 500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,05 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly. Válce se točí zdola nahoru.

Funkce REEL REFILL
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Bonusových mincí zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími zdola. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	100 x n	10 x n	2 x n
7	200 x n	40 x n	4 x n
Modrý kámen	40 x n	8 x n	2 x n
Zvonek	40 x n	8 x n	2 x n
Meloun	12 x n	3 x n	0,8 x n
Hrozen	12 x n	3 x n	0,8 x n
Pomeranč	6 x n	2 x n	0,6 x n
Švestka	6 x n	2 x n	0,6 x n
Citrón	4 x n	1,2 x n	0,4 x n
Třešně	4 x n	1,2 x n	0,4 x n

n = celková sázka na hru

Impera Line HD Edition 9

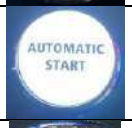
Impera Line HD Edition 9 je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (€) a nabízí 69 různých technických her:

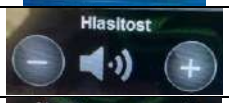
1	Always Gems	24	Gleaming Doubles	47	Magic Window
2	Amazon's Diamonds	25	Gleaming Forties	48	Mega Joker
3	Asian Fortunes	26	Globe Roulette Pro	49	Mighty Chance
4	Asian Secret	27	Glorious 7's	50	Money Bunny
5	Asian Treasure	28	Glorious 7's deluxe	51	Pharaoh’s Gold II Deluxe
6	Blazing Fruits Pro 20	29	Golden Ark II	52	Plenty of Fruit 20 Hot
7	Blazing Fruits Pro 40	30	Golden Empire	53	Power Stars
8	Blue Moon	31	Golden Fortune	54	Rays of Aton
9	Book of Ra	32	Golden Fortune deluxe	55	Roaring Forties
10	Book of Ra Deluxe	33	Golden Horus	56	Royal Lady Wild
11	Book of Ra Magic	34	Hold Your Horses	57	Secret of the Ankh
12	Cash Crown	35	Liberty Reels	58	Sizzling 6
13	Cold Spell	36	Lilly’s World	59	Sizzling Gems
14	Dolphin’s Pearl Deluxe	37	Little Pharaoh	60	Sizzling Hot 6 Extra Gold
15	Dragon Soul	38	Lord of Fire	61	Sizzling Hot Deluxe
16	Eternal Fruits	39	Lord of the Ocean	62	Sizzling Hot pro 10
17	Explorer's Book	40	Lucky Lady’s Charm Deluxe	63	Sizzling Times
18	Explorer's Book Magic	41	Lucky Lady's Roulette	64	Sky Roulette
19	Fairy Fortunes	42	Luna's Book	65	Snow Blast
20	Famous Sevens	43	Magic 243	66	Splendid Fruits
21	Faust	44	Magic 27	67	Triple Pots
22	Fruit Cubes	45	Magic 81	68	Ultra Gems
23	Fruit Pots	46	Magic Hat	69	Upward

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

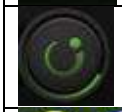
Ovládací prvky

Dotykové prvky a informace na obrazovce mohou mít různé barevné provedení podle jednotlivých her

Mechanické tlačítko	Dotykový prvek / informace na obrazovce	NÁZEV	POPIS FUNKCE
		KREDIT	Zobrazuje aktuální stav uživatelského konta hráče v kreditech a v příslušné měně, kdy 1 Kredit = 0,01 €
		SÁZKA	Zobrazuje aktuálně nastavenou sázku v kreditech a v příslušné měně, kdy 1 Kredit = 0,01 €
		Volba sázky – zvýšení	Zvyšuje sázku, přidržením nastaví nejvyšší možnou sázku.
		Volba sázky – snížení	Snižuje sázku, přidržením nastaví nejnižší možnou sázku.
		Volba sázky	Na liště napravo lze nastavit sázku v kreditech
		Volba sázky + Start	Volbou tlačítka je odstartována hra se zvolenou sázkou (tzv Easy-Bet)
		START/ VEZMI VÝHRU	Zahájí hru se zvolenou sázkou. Převede výhru do kreditu.
		AUTOMATICKÝ START	Zahájí opakovanou hru se zvolenou sázkou. Automatický start je ukončen opětovným stisknutím.
		INFO	Otevře informační obrazovku s pravidly hry a dalšími pomocnými informacemi. Uvnitř se lze pohybovat pomocí šipek „<-“ a „->“. Opětovným stisknutím se informační obrazovka zavře.
		NÁVRAT DO MENU	Otevírá obrazovku pro výběr hry
		Volba jazyka hry	Otevře možnosti zvolit jazyk hry

		Výměna obrazovek	Prohodí zobrazení na horní a spodní obrazovce
		Nastavení	Rozbalí možnosti nastavení: Zobrazení/skrytí Kreditu a Sázky Nastavení zvuku
		Nastavení: Hlasitost	Nastavení hlasitosti
		Nastavení: Hudba na pozadí	Zapnutí/vypnutí hudby na pozadí
		Nastavení: Zobrazení kreditu	Zobrazí či skryje kredit a nastavenou sázku
		Výběr	Odhlášení hráče. Poté může hráč bezpečně opustit herní místo

Pododdíl: ovládací prvky pro ruletové hry

	VÝHERNÍ POMĚRY	Zobrazí potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
	ZÁVODNÍ DRÁHA	Zobrazí funkci Závodní dráha vlevo nahoře
	STATISTIKY	Zobrazí dlouhodobé statistiky
	OBLÍBENÉ A SPECIÁLNÍ SÁZKY	Zobrazí oblíbené a případně speciální sázky
	ZDVOJNÁSOBENÍ	Zdvojnásobí dosud na hracím poli uplatněné sázky
	VRÁTIT	Odstraní poslední umístěnou sázku
	VYMAZAT	Odstraní všechny mince z hracího pole
	OPAKOVAT	Opakuje umístění mincí v hracím poli z předchozí hry
	START	Zahájí hru
	MINCE	Příklady mincí pro umístění sázky v hracím poli. Hodnoty jsou uvedené v kreditech.

Always Gems

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	3	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,12 %	
Specifické funkce hry	Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	3 x
77	300 x n
Hvězda	200 x n
Meloun	100 x n
Zvonek	80 x n
Hrozen	80 x n
Švestka	40 x n
Pomeranč	40 x n
Citrón	40 x n
Třešně	40 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Amazon's Diamonds

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	30	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3,00 €	KASINO: 30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	95,95 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Scatter, Mystery Výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Symbol WILD tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
7, resp. 8, resp. 9 symbolů Scatter v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 8, resp. 15, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů pak 7, resp. 8, resp. 9 symbolů Scatter na 2., 3. a 4. válci zleva spustí dalších 8, resp. 15, resp. 30 Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
WILD	1000 x n	300 x n	60 x n	16 x n
Podzimní víla	50 x n	20 x n	10 x n	6 x n
Zimní víla	40 x n	20 x n	10 x n	4 x n
Jarní víla	36 x n	20 x n	8 x n	-
Letní víla	30 x n	20 x n	8 x n	-

Symbol	x5	x4	x3
Puma	24 x n	16 x n	6 x n
A	20 x n	10 x n	4 x n
K	20 x n	10 x n	4 x n
Q	16 x n	8 x n	2 x n
J	16 x n	8 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Symbol	x7	x8	x9
Scatter	2 x m	2 x m	2 x m

m = celková sázka na hru

Asian Fortunes

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	243	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3,00 €	KASINO: 5 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Gong (scatter), Mystery Výhra, Bonus Feature, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolu WILD, které oba náhodně spouští bonusovou funkci Bonus Feature:
Modrý WILD, který se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD*
Červený WILD, který se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru, jíž se účastní.

Bonusové výhry
Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Z každé sázky se do jednotlivých bonusových výher přispívá následujícím způsobem:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Bonusová funkce Bonus Feature
Objeví-li se na válcích v základní hře nebo ve Freespinech alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Na obrazovce se objeví 12 symbolů Gong (scatter). Bez dalšího odečítání sázky se Hráč postupně dotýká symbolů Gong (scatter) a odhaluje tak symboly Panda v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů Panda, je mu vyplacena aktuální hodnota příslušné úrovně bonusové výhry. Celková výhra z této bonusové hry sečtená s výhrou v základní hře, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převedena na displej Kredit. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Symbol Gong (scatter)
Symbol Gong (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Gong (scatter) v základní hře kdekoliv na válcích spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Gong (scatter) spustí dalších 10 Freespinů. Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Drak	12 x n	3 x n	1 x n
Ropucha	6 x n	1,2 x n	0,5 x n
Ingot	2,5 x n	0,9 x n	0,4 x n
Mince	2 x n	0,6 x n	0,3 x n
Vějíř	1,2 x n	0,3 x n	0,2 x n
Gong (scatter)	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n

Symbol	x5	x4	x3
A	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
K	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
Q	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
J	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
10	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n
9	0,5 x n	0,2 x n	0,1 x n

n = celková sázka na hru

Asian Secret

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	
Specifické funkce hry	Wild, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5 x	4 x	3 x	2 x
WILD	10000 x n	2000 x n	200 x n	20 x n
Zajíc	10000 x n	2000 x n	200 x n	20 x n
Koláček	4000 x n	800 x n	80 x n	10 x n
Lampión	1500 x n	200 x n	60 x n	10 x n
Vějíř	1500 x n	200 x n	60 x n	10 x n
A	300 x n	80 x n	10 x n	-
K	300 x n	80 x n	10 x n	-
Q	200 x n	50 x n	10 x n	-
J	200 x n	50 x n	10 x n	-
10	200 x n	50 x n	10 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Asian Treasure

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,10 %	
Specifické funkce hry	Wild, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly a při nahrazení zdvojnásobuje výhru.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5 x	4 x	3 x
WILD	12500 x n	-	-
Žába	500 x n	125 x n	25 x n
Ryby	500 x n	125 x n	25 x n
Květina	375 x n	100 x n	20 x n
Zlatá ozdoba	250 x n	75 x n	10 x n
Mince	250 x n	75 x n	10 x n
A	30 x n	10 x n	5 x n
K	30 x n	10 x n	5 x n
Q	20 x n	5 x n	2,5 x n
J	20 x n	5 x n	2,5 x n
10	20 x n	5 x n	2,5 x n
9,	20 x n	5 x n	2,5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Blazing Fruits pro 20

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	
Specifické funkce hry	Symboly 77 (WILD), Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol 77 (WILD)
Symbol 77 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol 77 (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m
77 (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Meloun	400 x n	80 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Hrozen	200 x n	40 x n	20 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Blazing Fruits pro 40

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Specifické funkce hry	Symboly 77 (WILD), Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol 77 (WILD)
Symbol 77 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol 77 (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m
77 (WILD)	1000 x n	400 x n	40 x n
Meloun	400 x n	80 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Hrozen	200 x n	40 x n	20 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Blue Moon

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	25	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,21 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Scatter, Mystery Výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce REEL REFILL
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Bonusových mincí zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Funkce REEL REFILL aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje pouze v základní hře, a to pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Měsíc (scatter).

Symbol Měsíc (scatter)
Symbol Měsíc (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 1. 2. a 3. válci zleva a spouští Freespiny.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Měsíc (scatter) v základní hře na 1., 2. a 3. válci zleva spustí 10 Freespinů. Během Freespinů se symbol Měsíc (scatter) může objevit kdekoliv na obrazovce, a proto 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Měsíc (scatter) udělí během Freespinů dalších 5, resp. 10, resp. 15 Freespinů. Během Freespinů není aktivní symbol WILD, symboly Červená hvězda a Modrá hvězda se stávají symboly scatter a vyhrávají kdekoliv na válcích. Oproti základní hře je ve Freespinech aktivní symbol Hrozen.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Základní hra			
Symbol	x5	x4	x3
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Červená hvězda	200 x n	100 x n	40 x n
Modrá hvězda	200 x n	100 x n	40 x n
Meloun	150 x n	50 x n	15 x n
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n
Třešně	80 x n	20 x n	5 x n

Freespiny			
Symbol	x5	x4	x3
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n
Meloun	150 x n	50 x n	15 x n
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n
Třešně	80 x n	20 x n	5 x n
Červená hvězda (scatter)	20 x m	10 x m	3 x m
Modrá hvězda (scatter)	20 x m	10 x m	3 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Book of Ra

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Kniha (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Mumie	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Skarab	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Socha	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Book of Ra deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Kniha (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Mumie	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Skarab	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Socha	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Book of Ra Magic

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálními rozšiřujícími se symboly.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálních rozšiřujících se symbolů a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Kniha (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně. Na počátku nově udělených Freespinů je automaticky zvolen další speciální rozšiřující se symbol. Během Freespinů může být dosaženo až 9 různých speciálních rozšiřujících se symbolů.
Objeví-li se během Freespinů více než jeden rozšiřující se symbol, jsou tyto symboly vyhodnocovány postupně.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Mumie	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Skarab	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Socha	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
A	150 x n	40 x n	5 x n	-
K	150 x n	40 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	-
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Cash Crown

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Scatter, Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Scatter	200 x m	20 x m	2 x m	-
7	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zvon	300 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Hrozen	200 x n	80 x n	20 x n	-
Švestka	100 x n	40 x n	8 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Citrón	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Cold Spell

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Specifické funkce hry	Symbol Královna WILD s násobitelem, symbol Kouzelná hůlka (scatter), Mystery výhra, Freespiny s násobitelem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kouzelná hůlka (scatter). Kouzelná hůlka (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kouzelná hůlka (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Královna (WILD)
Symbol Královna (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Kouzelná hůlka (scatter) a při nahrazení násobí výhru x2. Symbol Královna (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky, přičemž výhry na samotném symbolu Královna se nenásobí.

Symbol Kouzelná hůlka (scatter)
Symbol Kouzelná hůlka (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Kouzelná hůlka (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kouzelná hůlka (scatter) v základní hře spustí 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kouzelná hůlka (scatter) udělí dalších 15 Freespinů, a to i opakovaně.
Všechny výhry dosažené během Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Královna (WILD)	9000 x n	2500 x n	250 x n	10 x n
Král	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Víla	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Poklad	400 x n	100 x n	20 x n	-
Mapa	250 x n	75 x n	15 x n	-
Čelenka	250 x n	75 x n	15 x n	-
Kouzelná hůlka (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m	2 x m

Symbol	x5	x4	x3	x2
A	125 x n	50 x n	10 x n	-
K	125 x n	50 x n	10 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	
9	100 x n	25 x n	5 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Dolphin's Pearl deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Specifické funkce hry	Symbol Delfín (WILD) s násobitelem, symbol Perla (scatter), Mystery výhra, Freespiny s násobitelem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Perla (scatter). Perla (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Perla (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Delfín (WILD)
Symbol Delfín (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Perla (scatter) a při nahrazení násobí výhru x2. Symbol Delfín (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky, přičemž výhry na samotném symbolu Delfín (WILD) se nenásobí.

Symbol Perla (scatter)
Symbol Perla (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Perla (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Perla (scatter) v základní hře spustí 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Perla (scatter) udělí dalších 15 Freespinů, a to i opakovaně.
Všechny výhry dosažené během Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Delfín (WILD)	9000 x n	2500 x n	250 x n	10 x n
Rak	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Rejnok	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Mořský koník	400 x n	100 x n	20 x n	-
Hejno ryb	250 x n	75 x n	15 x n	-
Ryba	250 x n	75 x n	15 x n	-
Perla (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m	2 x m

Symbol	x5	x4	x3	x2
A	125 x n	50 x n	10 x n	-
K	125 x n	50 x n	10 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	
9	100 x n	25 x n	5 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Dragon Soul

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,10 %	
Specifické funkce hry	Wild, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výherní kombinace. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD (Drak)
Symbol WILD (Drak) se objevuje kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly a při nahrazení zdvojnásobuje výhru.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5 x	4 x	3 x
WILD (Drak)	25000 x n	-	-
Lev,	500 x n	125 x n	25 x n
Buddha	500 x n	125 x n	25 x n
Žába	375 x n	100 x n	20 x n
Zlatá ozdoba	250 x n	75 x n	10 x n
Mince	250 x n	75 x n	10 x n
A	30 x n	10 x n	5 x n
K	30 x n	10 x n	5 x n
Q	20 x n	5 x n	2,5 x n
J	20 x n	5 x n	2,5 x n
10	20 x n	5 x n	2,5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Eternal Fruits

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,10 %	
Specifické funkce hry	Scatter, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Scatter vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Scatter (Hvězda)
Symbol Scatter (Hvězda) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	5 x	4 x	3 x
7	5000 x n	2000 x n	500 x n
Scatter (Hvězda)	200 x m	100 x m	40 x m
Meloun	200 x n	20 x n	10 x n
Hrozen	200 x n	20 x n	10 x n
Švestka	100 x n	10 x n	5 x n
Pomeranč	100 x n	10 x n	5 x n
Citrón	100 x n	10 x n	5 x n
Třešeň	100 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Explorer's Book

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů se na obrazovce objeví 18 zakrytých karet v matici 6x3. Karty ukrývají všechny symboly s výjimkou symbolu Kniha (scatter). Tyto karty hráč dotykem obrací a odhaluje skryté symboly. Jakmile hráč odhalí dva shodné symboly, stává se tento symbol speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Žena	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Levhart	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Papoušek	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
A	150 x n	40 x n	5 x n	-
K	150 x n	40 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	-
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Explorer's Book Magic

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů.
Na počátku Freespinů se na obrazovce objeví 9 zakrytých karet v matici 3x3. Karty ukrývají všechny symboly s výjimkou symbolu Kniha (scatter). Hráč dotykem zvolí jednu kartu a ta odhalí speciální rozšiřující se symbol. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně. Na počátku nově udělených Freespinů se na obrazovce opět objeví 9 zakrytých karet v matici 3x3. Z těchto karet pak hráč dotykem volí nový rozšiřující se symbol, a to stejným způsobem, jak popsáno výše. Během Freespinů může být dosaženo až 9 různých speciálních rozšiřujících se symbolů.
Objeví-li se během Freespinů více než jeden rozšiřující se symbol, jsou tyto symboly vyhodnocovány postupně.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatel	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Žena	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Levhart	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Papoušek	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
A	150 x n	40 x n	5 x n	-
K	150 x n	40 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	-
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Fairy Fortunes

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,14 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Beruška (scatter), Freespiny, Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Beruška (scatter) platí kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Beruška (scatter).

Symbol Beruška (scatter)
Symbol Beruška (scatter) se objevuje v základní hře kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Beruška (scatter) v základní hře spustí 10, resp. 12, resp. 15 Freespinů. Během Freespinů se symbol WILD rozšiřuje přes všechny tři pozice na válci a zafixuje se na pozici po celou dobu Freespinů. Během Freespinů nelze získat další Freespiny.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hrnec zlata	5000 x n	500 x n	100 x n	10 x n
Harfa	5000 x n	500 x n	100 x n	10 x n
Podkova	500 x n	100 x n	25 x n	5 x n
Čtyřlístek	500 x n	100 x n	25 x n	5 x n
A	150 x n	30 x n	5 x n	-
K	150 x n	30 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Famous Sevens

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x3
Hvězda (scatter)	50 x m	20 x m	5 x m	-
7	5000 x n	1000 x n	250 x n	-
Meloun	200 x n	60 x n	20 x n	-
Hrozen	200 x n	60 x n	20 x n	-
Švestka	100 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Faust

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Mefisto (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Mefisto (scatter). Mefisto (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Mefisto (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Mefisto (scatter)
Symbol Mefisto (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Mefisto (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Mefisto (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Mefisto (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Mefisto (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Faust	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Markétka	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Váha citu	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Vědecká váha	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Mefisto (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Fruit Cubes

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Specifické funkce hry	Joker (WILD), Hvězda (scatter), Mystery Výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Joker (WILD)
Symbol Joker (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol Joker (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
7, resp. 8, resp. 9 symbolů Hvězda (scatter) v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů pak 7, resp. 8, resp. 9 symbolů Hvězda (scatter) na 2., 3. a 4. válci zleva spustí dalších 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Joker (WILD)	200 x n	70 x n	50 x n	30 x n
7	70 x n	50 x n	30 x n	20 x n
Zvonek	50 x n	30 x n	20 x n	10 x n
Hruška	36 x n	24 x n	12 x n	-
Hrozen	30 x n	20 x n	10 x n	-
Meloun	30 x n	20 x n	10 x n	-

Symbol	x5	x4	x3
Meloun	30 x n	20 x n	10 x n
Švestka	24 x n	12 x n	4 x n
Pomeranč	24 x n	12 x n	4 x n
Citrón	20 x n	10 x n	2 x n
Třešně	20 x n	10 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Symbol	x7	x8	x9
Scatter	10 x m	10 x m	10 x m

m = celková sázka na hru

Fruit Pots

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,25 %	
Specifické funkce hry	Ovocné poháry, Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce Ovocné poháry
Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Freespinů. Nachází-li se po zastavení základní hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takovéto trojice číslo nad příslušným pohárem.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Dosáhne-li číslo zobrazené nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, mohou být náhodně spuštěny Freespiny. Číslo uvedené nad spouštěcím pohárem určuje počet udělených Freespinů.
Během Freespinů se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly ze spouštěcího poháru. Celkový počet symbolů získaných během Freespinů určí celkovou výhru z Freespinů.
Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Švestka	Meloun	7	Hrozen	Pomeranč
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka	1 x sázka	0,5 x sázka

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
7	500 x n	300 x n	80 x n
Meloun	200 x n	100 x n	40 x n
Hrozen	200 x n	100 x n	40 x n
Pomeranč	100 x n	60 x n	20 x n
Švestka	100 x n	60 x n	20 x n
Citrón	60 x n	30 x n	10 x n
Třešně	60 x n	30 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Gleaming Doubles

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,00 %	
Specifické funkce hry	Joker (WILD), Zdvojené symboly, Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly. Vyšší symboly se mohou objevovat i jako zdvojené a pak platí jako 2 symboly.

Symbol Joker (WILD)
Symbol Joker (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené.

BONUS Respiny
Objeví-li se v základní hře i během Freespinů na 1. válci zleva pouze symbol BONUS, tento válec se zafixuje ve své poloze a na ostatních válcích proběhne Respin, tzn. že ostatní válce se bez odečtení další sázky znovu otočí. Objeví-li se po Respinu na ostatních pozicích alespoň jeden symbol BONUS, je tento symbol opět zafixován ve své pozici a je spuštěn další Respin. Proces se opakuje do té doby, dokud se objevují další symboly BONUS. Respiny končí v situaci, kdy se již žádný další symbol BONUS neobjeví, nebo když dojde k zaplnění všech pozic na válcích symbolem BONUS.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
20 symbolů BONUS v základní hře (= výsledek funkce BONUS Respiny) spustí 15 Freespinů. V posledním Freespinu pak lze udělit dalších 15 Freespinů, je-li pomocí funkce BONUS Respin opět dosaženo 20 symbolů BONUS. Celkem lze získat až 150 Freespinů.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci zleva pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. Modrý drahokam, Červený drahokam, Zvonek, Modrá 7, Červená 7), tento druh symbolů včetně symbolů Joker (WILD) na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jednoho Freespinu otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce zleva, nebo symboly Joker (WILD). Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je Freespin ukončen.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Vyšší symbol	x10	x9	x8	x7	x6	x5
Červená 7	200 x n	100 x n	70 x n	50 x n	30 x n	15 x n
Modrá 7	175 x n	90 x n	60 x n	45 x n	25 x n	15 x n
Zvonek	150 x n	80 x n	55 x n	40 x n	20 x n	10 x n
Červený drahokam	125 x n	75 x n	50 x n	35 x n	20 x n	10 x n
Modrý drahokam	100 x n	70 x n	45 x n	30 x n	20 x n	10 x n

Symbol	x5	x4	x3
Joker	500 x n	150 x n	50 x n
Meloun	40 x n	20 x n	8 x n
Švestka	30 x n	15 x n	7 x n
Pomeranč	30 x n	15 x n	7 x n
Citrón	20 x n	10 x n	5 x n
Třešně	20 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Gleaming Forties

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,20 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Scatter	200 x m	20 x m	2 x m	-
7	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zvon	300 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Hrozen	200 x n	80 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Švestka	100 x n	40 x n	8 x n	-
Citrón	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Globe Roulette pro

Základní parametry:

Typ hry:	Ruleta	
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 108 €	KASINO: 1.260 €
Minimální výherní podíl	97,30 % v základní hře 98,65 % při zapnutí Single Prison, Double Prison a La Partage	
Specifické funkce hry	Sázky na čísla, Jednoduché šance, Závodní dráha, Hlášené sázky	
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,1 €, 0,2 €, 0,5 € a 1 € a umísťuje je do ruletového hracího pole	
Počítání výher	Cílem je vsadit na číslo vylosované ruletovým kolem.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra je založená na principu klasické francouzské rulety.
Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí– pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,1 €, 0,2 €, 0,5 € a 1 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY“**, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK“** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje Kredit. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden na displej Kredit.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka Automatický Start se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pravidla Single Prison, Double Prison a La Partage

Pravidlo Single Prison a Double Prison:
Je-li výsledkem zatočení číslo 0, jsou všechny sázky na Jednoduché šance (viz Výherní tabulka) ponechány na hracím stole ve svých pozicích a přecházejí do stavu „vězněné sázky“. O výsledku „vězněné sázky“ pak rozhoduje následující zatočení:

1. Je-li v následujícím zatočení sázka na Jednoduchou šanci úspěšná, hráč vyhrává výhru ve výši příslušné sázky na Jednoduchou šanci
2. Je-li v následujícím zatočení sázka na Jednoduchou šanci neúspěšná, příslušnou sázku na Jednoduchou šanci hráč prohrává
3. Padne-li v následujícím zatočení opět 0, nastávají dvě možnosti:
   c) Pravidlo Double Prison je vypnutá: hráč příslušnou sázku na Jednoduchou šanci prohrává
   d) Pravidlo Double Prison je zapnutá: hráč získá ještě jednu šanci, kdy o výsledku „vězněné sázky“ rozhodne ještě jedno následující zatočení a pak se rozhoduje podle bodů 1. a 2.

Pravidlo La Partage:
V případě, že padne 0, vyhrává hráč výhru ve výši poloviny sázky na Jednoduché šance.

O zapnutí, či vypnutí pravidel Single Prison, Double Prison a La Partage rozhoduje provozovatel.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka
Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky, kde jsou uvedeny výherní poměry vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Glorious 7's

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	3	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,06 %	
Specifické funkce hry	Mystery Výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x3
7	1000 x n
Jahoda	500 x n
Hruška	250 x n
Meloun	50 x n
Hrozen	25 x n
Pomeranč	10 x n
Švestka	10 x n
Citrón	5 x n
Třešně	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Glorious 7's deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	3	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,06 %	
Specifické funkce hry	Mystery Výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x3
7	1000 x n
Jahoda	500 x n
Hruška	250 x n
Meloun	50 x n
Hrozen	25 x n
Pomeranč	10 x n
Švestka	10 x n
Citrón	5 x n
Třešně	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Golden Ark II

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Kniha (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Kniha (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Cestovatelka	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Faraón	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Skarab	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Oko	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Golden Empire

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	
Specifické funkce hry	Dívka (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Dívka (scatter). Dívka (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Dívka (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Dívka (scatter)
Symbol Dívka (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Dívka (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x3
Dívka (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
Maska	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Rytíř	500 x n	200 x n	50 x n	-
Dítě	500 x n	200 x n	50 x n	-
Býk	200 x n	50 x n	20 x n	-
Loď	200 x n	50 x n	20 x n	-
Pyramida	200 x n	50 x n	20 x n	-
Papoušek	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Golden Fortune

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Dívka (WILD)
Symbol Dívka (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol Dívka (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	400 x m	20 x m	4 x m
Dívka (WILD)	500 x n	200 x n	40 x n
Červená 7	400 x n	80 x n	20 x n
Modrá 7	400 x n	80 x n	20 x n
Jahoda	240 x n	60 x n	20 x n
Hruška	240 x n	60 x n	20 x n
Meloun	160 x n	40 x n	8 x n
Hrozen	160 x n	40 x n	8 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	4 x n
Švestka	100 x n	20 x n	4 x n
Citrón	100 x n	20 x n	4 x n
Třešně	100 x n	20 x n	4 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Golden Fortune deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Dívka (WILD)
Symbol Dívka (WILD) se objevuje na všech válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol Dívka (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (Scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (Scatter)	400 x m	20 x m	4 x m
Dívka (WILD)	500 x n	200 x n	40 x n
Červená 7	400 x n	80 x n	20 x n
Modrá 7	400 x n	80 x n	20 x n
Jahoda	240 x n	60 x n	20 x n
Hruška	240 x n	60 x n	20 x n
Meloun	160 x n	40 x n	8 x n
Hrozen	160 x n	40 x n	8 x n
Švestka	100 x n	20 x n	4 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	4 x n
Citrón	100 x n	20 x n	4 x n
Třešeň	100 x n	20 x n	4 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = sázka na celou hru

Golden Horus

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	3	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,06 %	
Specifické funkce hry	Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	3 x
Golden Horus	1000 x n
Král	500 x n
Královna	250 x n
Horus	100 x n
Anubis	80 x n
Kartuše	60 x n
Ankh	40 x n
Skarab	20 x n
Oko Hora	20 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Hold Your Horses

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	
Specifické funkce hry	Hold Your Horses (WILD), Zdvojené symboly, Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly. Vyšší symboly se mohou objevovat i jako zdvojené a pak platí jako 2 symboly.

Symbol Hold Your Horses (WILD)
Symbol Hold Your Horses (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené.

BONUS Respiny
Objeví-li se v základní hře i během Freespinů na 1. válci zleva pouze symbol BONUS, tento válec se zafixuje ve své poloze a na ostatních válcích proběhne Respin, tzn. že ostatní válce se bez odečtení další sázky znovu otočí. Objeví-li se po Respinu na ostatních pozicích alespoň jeden symbol BONUS, je tento symbol opět zafixován ve své pozici a je spuštěn další Respin. Proces se opakuje do té doby, dokud se objevují další symboly BONUS. Respiny končí v situaci, kdy se již žádný další symbol BONUS neobjeví, nebo když dojde k zaplnění všech pozic na válcích symbolem BONUS.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
20 symbolů BONUS v základní hře (= výsledek funkce BONUS Respiny) spustí 15 Freespinů. V posledním Freespinu pak lze udělit dalších 15 Freespinů, je-li pomocí funkce BONUS Respin opět dosaženo 20 symbolů BONUS. Celkem lze získat až 150 Freespinů.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci zleva pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. Hnědák s lyskou, Hnědák, Vraník, Bělohřívák, Bělouš), tento druh symbolů včetně symbolů Hold Your Horses (WILD) na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jednoho Freespinu otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce zleva, nebo symboly Hold Your Horses (WILD). Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je Freespin ukončen.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Vyšší symbol	x10	x9	x8	x7	x6	x5
Bělouš	200 x n	100 x n	70 x n	50 x n	30 x n	15 x n
Bělohřívák	175 x n	90 x n	60 x n	45 x n	25 x n	15 x n
Vraník	150 x n	80 x n	55 x n	40 x n	20 x n	10 x n
Hnědák	125 x n	75 x n	50 x n	35 x n	20 x n	10 x n
Hnědák s lyskou	100 x n	70 x n	45 x n	30 x n	20 x n	10 x n

Symbol	x5	x4	x3
Hold Your Horses	500 x n	150 x n	50 x n
A	40 x n	20 x n	8 x n
K	30 x n	15 x n	7 x n
Q	30 x n	15 x n	7 x n
J	20 x n	10 x n	5 x n
10	20 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Liberty Reels

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
Orel	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Červená 7	500 x n	200 x n	50 x n	-
Modrá 7	500 x n	200 x n	50 x n	-
Bílá 7	200 x n	50 x n	20 x n	-
Červený BAR	200 x n	50 x n	20 x n	-
Modrý BAR	200 x n	50 x n	20 x n	-
Bílý BAR	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Lilly's World

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	
Specifické funkce hry	WILD, Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x3
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	2 x m	-
7	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zvon	300 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Hrozen	200 x n	80 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Švestka	100 x n	40 x n	8 x n	-
Citrón	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Little Pharaoh

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,35 %	
Specifické funkce hry	WILD, Červené Oko Ra (scatter), Zelené Oko Ra (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Červené Oko Ra (scatter) a Zelené Oko Ra (scatter). Symboly Červené Oko Ra (scatter) a Zelené Oko Ra (scatter)vyhrávají kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Červené Oko Ra (scatter) a Zelené Oko Ra (scatter)se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Červené Oko Ra (scatter) a Zelené Oko Ra (scatter) a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice válce.

Symboly Scatter
Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolu Scatter – symbol Červené Oko Ra (scatter), který se objevuje kdekoliv na válcích, a symbol Zelené Oko Ra (scatter), který se objevuje kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva. Symboly Červené Oko Ra (scatter) a Zelené Oko Ra (scatter) tvoří samy o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Zelené Oko Ra (scatter)	-	-	20 x m	-
Červené Oko Ra (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
Skarab	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Pero	500 x n	100 x n	40 x n	-
Kanopa	500 x n	100 x n	40 x n	-
Mapa	200 x n	50 x n	20 x n	-
Zlatá mince	100 x n	30 x n	10 x n	-
Stříbrná mince	100 x n	30 x n	10 x n	-
Bronzová mince	100 x n	30 x n	10 x n	-
Železná mince	100 x n	30 x n	10 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Lord of Fire

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	25	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,21 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Scatter, Mystery Výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce REEL REFILL
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Bonusových mincí zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit. Funkce REEL REFILL aktivní jak v základní hře, tak i ve Freespinech.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje pouze v základní hře, a to pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Vulkán (scatter).

Symbol Vulkán (scatter)
Symbol Vulkán (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 1. 2. a 3. válci zleva a spouští Freespiny.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 symboly Vulkán (scatter) v základní hře na 1., 2. a 3. válci zleva spustí 10 Freespinů. Během Freespinů se symbol Vulkán (scatter) může objevit kdekoliv na obrazovce, a proto 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Vulkán (scatter) udělí během Freespinů dalších 5, resp. 10, resp. 15 Freespinů. Během Freespinů není aktivní symbol WILD, symboly Měsíc a Slunce se stávají symboly scatter a vyhrávají kdekoliv na válcích. Oproti základní hře je ve Freespinech aktivní symbol Kladivo.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Základní hra			
Symbol	x5	x4	x3
Lord of Fire	5000 x n	500 x n	100 x n
Slunce	500 x n	100 x n	40 x n
Měsíc	500 x n	100 x n	40 x n
A	150 x n	50 x n	15 x n
K	100 x n	30 x n	10 x n
Q	100 x n	30 x n	10 x n
J	80 x n	20 x n	5 x n

Freespiny			
Symbol	x5	x4	x3
Lord of Fire	5000 x n	500 x n	100 x n
Kladivo	1000 x n	250 x n	50 x n
A	150 x n	50 x n	10 x n
K	100 x n	30 x n	5 x n
Q	100 x n	30 x n	5 x n
J	80 x n	20 x n	5 x n
Slunce (scatter)	50 x m	10 x m	3 x m
Měsíc (scatter)	50 x m	10 x m	3 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Lord of the Ocean

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Specifické funkce hry	Brána (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Brána (scatter). Brána (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Brána (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Brána (scatter)
Symbol Brána (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Brána (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Brána (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Brána (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Brána (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Lord of the Ocean	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Mořská panna	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Truhla	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Socha	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Brána (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Lucky Lady's Charm deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Specifické funkce hry	Symbol Lucky Lady (WILD) s násobitelem, symbol Ruce (scatter), Mystery výhra, Freespiny s násobitelem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Perla (scatter). Perla (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Perla (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Lucky Lady (WILD)
Symbol Lucky Lady (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Ruce (scatter) a při nahrazení násobí výhru x2. Symbol Lucky Lady (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky, přičemž výhry na samotném symbolu Lucky Lady (WILD) se nenásobí.

Symbol Ruce (scatter)
Symbol Ruce (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Ruce (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Ruce (scatter) v základní hře spustí 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Ruce (scatter) udělí dalších 15 Freespinů, a to i opakovaně.
Všechny výhry dosažené během Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Lucky Lady (WILD)	9000 x n	2500 x n	250 x n	10 x n
Beruška	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Labutěnka	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Podkova	400 x n	100 x n	20 x n	-
Mince	250 x n	75 x n	15 x n	-
Čtyřlístek	250 x n	75 x n	15 x n	-
Ruce (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m	2 x m

Symbol	x5	x4	x3	x2
A	125 x n	50 x n	10 x n	-
K	125 x n	50 x n	10 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	
9	100 x n	25 x n	5 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Lucky Lady's Roulette

Základní parametry:

Typ hry:	Ruleta	
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 720 €	KASINO: 8.400 €
Minimální výherní podíl	96,42 % - 97,30 %	
Specifické funkce hry	Sázky na čísla, Jednoduché šance, Závodní dráha, Hlášené sázky, Bonusová výhra Lucky Lady	
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,1 €, 0,2 €, 0,5 € a 1 € a umísťuje je do ruletového hracího pole	
Počítání výher	Cílem je vsadit na číslo vylosované ruletovým kolem.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusové funkce

Herní pole
Hra je založená na principu klasické francouzské rulety.
Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **ZPĚT** – vrátí zpět poslední hráčovu interakci
- **OPAKOVAT POSLEDNÍ SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí

Následují dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,1 €, 0,2 €, 0,5 € a 1 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je zvětšena a podsvícena.

Obr. č. 1 – dotyková políčka + mince pod hracím polem:



Na pravé straně vedle hracího pole jsou umístěna dotyková políčka:

- **FLIP** (znázorněno pouze šipkami) – prohodí herní obrazovky
- **0-HRA** – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **SÉRIE 0/2/3** - najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince)
- **NAKRESLIT ŽETONY** – umožňuje „nakreslit" žetony na hrací plochu přejetím prstu přes jednotlivé pozice hracího pole
- **ORPHELINS** – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **OBLOŽIT** – vsadí žetony všude kolem vybraného čísla
- **SÉRIE 5/8** - najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **VYČISTIT STŮL** – vymaže všechny žetony na stole najednou
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – vsadí sousední čísla naposled obsazené pozice žetony
- **ODSTRANIT ŽETONY** – umožňuje následným kliknutím na žeton jej odstranit z hrací plochy
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí hodnotu doposud umístěných žetonů na hrací ploše

Obr. č. 2 – dotyková políčka napravo od hracího pole



Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce v levé části je po celou dobu hry zobrazena **STATISTIKA** za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce (viz. výše) hráč umístí mince – sázky. Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK“** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje Kredit. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden na displej Kredit.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka Automatický Start se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Bonusová výhra Lucky Lady
V průběhu každého herního kola po uzavření sázek jsou náhodně vylosována 1-4 čísla v rozmezí 0-36, která jsou zvýrazněna a mají přiřazený libovolný násobek sázky na číslo v takovém rozsahu, že dohromady po sečtení dávají násobek x210. (Např. x40 + x80 + x50 +x40, nebo např. x100 + x110.)
V případě, že jsou splněny následující podmínky:

- na zvýrazněné číslo je vložena sázka v podobě mincí,
- zvýrazněné číslo je ruletou vylosováno,

je hráči k základní výhře udělena ještě Bonusová výhra Lucky Lady jako násobek sázky na dané číslo. Bonusová výhra Lucky Lady je aktivní pouze v případě sázky na celé číslo. Je-li na zvýrazněné číslo vsazeno pouze částečně, Bonusová výhra Lucky Lady se neuplatní.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka
Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky, kde jsou uvedeny výherní poměry vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	30:1
	Zvýrazněné pole označené číslem (Bonusová výhra Lucky Lady)	až 240:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Luna's Book

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Specifické funkce hry	Kniha (Scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálním rozšiřujícím se symbolem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter). Kniha (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu a spouští Freespiny. Symbol Kniha (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Kniha (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Kniha (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Během Freespinů pak 3 a více symbolů Kniha (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně. Na počátku nově udělených Freespinů je automaticky zvolen další speciální rozšiřující se symbol. Během Freespinů může být dosaženo až 9 různých speciálních rozšiřujících se symbolů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Luna	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Zelený klenot	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Modrý klenot	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Fialový klenot	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
A	150 x n	40 x n	5 x n	-
K	150 x n	40 x n	5 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	-
Kniha (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Magic 243

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	243	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,05 %	
Specifické funkce hry	WILD, Scatter, REEL REFILL, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoliv v herním poli. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé herní směry a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce REEL REFILL
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter.

Symbol Scatter
Symbol Scatter se objevuje kdekoliv na válcích a tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	3 x
Scatter	100 x n	10 x n	2 x n
77	200 x n	40 x n	4 x n
Červený kámen	40 x n	8 x n	2 x n
Modrý kámen	40 x n	8 x n	2 x n
Meloun	12 x n	3 x n	0,8 x n
Hrozen	12 x n	3 x n	0,8 x n
Pomeranč	6 x n	2 x n	0,6 x n
Švestka	6 x n	2 x n	0,6 x n
Citrón	4 x n	1,2 x n	0,4 x n
Třešně	4 x n	1,2 x n	0,4 x n

n = celková sázka na hru

Magic 27

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	3	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	27	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,13 %	
Specifické funkce hry	Joker (WILD), Hvězda (scatter), Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolu Hvězda (scatter). Symbol Hvězda (scatter) platí kdekoliv v herním poli. Výhry za jednotlivé herní směry se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Joker (WILD)
Symbol Joker (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter). Symbol Joker (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Objeví-li se po dotočení válců 3 symboly Hvězda (scatter) kdekoliv na válcích, je udělena zvláštní výhra ve výši 25 až 100násobku aktuální sázky do hry. Místo prostředního válce se objeví seznam možných výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	3 x
Hvězda (scatter)	25-100 x n
Joker (WILD)	30 x n
77	30 x n
BAR	30 x n
Meloun	10 x n
Zvon	10 x n
Hrozen	4 x n
Švestka	4 x n
Pomeranč	2 x n
Citrón	2 x n
Třešně	2 x n

n = celková sázka na hru

Magic 81

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	4	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	81	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Specifické funkce hry	Lines 81 (WILD), Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Ve výherním směru platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé herní směry se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 4 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Lines 81 (WILD)
Symbol Lines 81 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly. Každý symbol Lines 81 (WILD) násobí při nahrazení výhru ve výherním směru x2. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 (WILD) může být výhra ve výherním směru vynásobena x2, x4 nebo x8.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x4	3 x
77	160 x n	16 x n
Meloun	60 x n	6 x n
Hrozen	40 x n	4 x n
Pomeranč	4 x n	1 x n
Švestka	4 x n	1 x n
Citrón	4 x n	1 x n
Třešně	4 x n	1 x n
BAR	2 x n	1 x n

n = celková sázka na hru

Magic Hat

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Specifické funkce hry	Klobouk, Mystery výhra, Freespiny, WILD a Kolo štěstí	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Klobouk
Symbol Klobouk se objeví v základní hře i během Freespinů pouze na třetím válci zleva. Poté co se objeví na libovolné pozici třetího válce, je náhodně spuštěna jedna ze tří Bonusových funkcí:

- ***Symbol Joker (WILD)*** – Na prostředním válci se objeví symbol Joker (WILD), který se rozšíří přes všechny pozice válce a nahradí všechny symboly.
- ***3 Volné otočky*** – Jsou udělena 3 volná otočení zdarma, během kterých může znovu padnout symbol Klobouk.
- ***Kolo Štěstí*** – Kolo Štěstí probíhá na horní obrazovce, kdy po stisknutí tlačítka „START“ náhodně vylosuje na Kole Štěstí násobek sázky v rozmezí x0-x100. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Kouzelnice	1000 x n	250 x n	25 x n
Kouzelník	1000 x n	250 x n	25 x n
Králík	50 x n	10 x n	4 x n
Holubice	50 x n	10 x n	4 x n
Karty	6 x n	4 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Magic Window

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Specifické funkce hry	Okno (scatter), Mystery výhra, Freespiny se speciálními rozšiřujícími se symboly.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Okno (scatter). Okno (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Okno (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Okno (scatter)
Symbol Okno (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálních rozšiřujících se symbolů a spouští Freespiny. Symbol Okno (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Okno (scatter) v základní hře spustí 10 Freespinů.
Na počátku Freespinů je ze všech symbolů s výjimkou symbolu Okno (scatter) automaticky zvolen jeden, který se stane speciálním rozšiřujícím se symbolem. Pokud se během Freespinů tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava.
Během Freespinů pak 3 a více symbolů Okno (scatter) udělí dalších 10 Freespinů, a to i opakovaně. Na počátku nově udělených Freespinů je automaticky zvolen další speciální rozšiřující se symbol. Během Freespinů může být dosaženo až 9 různých speciálních rozšiřujících se symbolů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Dívka	5000 x n	1000 x n	100 x n	10 x n
Vlk	2000 x n	400 x n	40 x n	5 x n
Drahokam	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Prsten	750 x n	100 x n	30 x n	5 x n
Okno (scatter)	200 x m	20 x m	2 x m	

Symbol	x5	x4	x3
A	150 x n	40 x n	5 x n
K	150 x n	40 x n	5 x n
Q	100 x n	25 x n	5 x n
J	100 x n	25 x n	5 x n
10	100 x n	25 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Mega Joker

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	200 x m	20 x m	4 x m
Mega Joker	2000 x n	200 x n	40 x n
Červená 7	400 x n	80 x n	20 x n
Zlatá 7	400 x n	80 x n	20 x n
Jahoda	240 x n	60 x n	20 x n
Hruška	240 x n	60 x n	20 x n
Meloun	160 x n	40 x n	8 x n
Hrozen	160 x n	40 x n	8 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	4 x n
Švestka	100 x n	20 x n	4 x n
Citrón	100 x n	20 x n	4 x n
Třešně	100 x n	20 x n	4 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Mighty Chance

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,01 %	
Specifické funkce hry	Scatter, WILD, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Robot (WILD)
Symbol Robot (WILD) se objevuje na všech válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu SCATTER.

Symbol SCATTER
Symbol SCATTER se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol SCATTER tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Centrální systém	10000 x n	1000 x n	20 x n
Žlutý robot	100 x n	40 x n	12 x n
Červený robot	100 x n	40 x n	12 x n
Šroub	40 x n	20 x n	4 x n
Ložisko	40 x n	20 x n	4 x n
Matice	40 x n	20 x n	4 x n
SCATTER	250 x m	25 x m	3 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = sázka na celou hru

Money Bunny

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	
Specifické funkce hry	Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Dívka	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Meloun	2500 x n	500 x n	50 x n	-
Hrozny	750 x n	200 x n	40 x n	-
Švestka	750 x n	200 x n	40 x n	-
Pomeranč	250 x n	100 x n	20 x n	-
Citrón	250 x n	100 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Pharaoh's Gold II deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Specifické funkce hry	Symbol Faraón (WILD) s násobitelem, symbol Oko Hora (scatter), Mystery výhra, Freespiny s násobitelem.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Oko Hora (scatter). Oko Hora (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Oko Hora (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Faraón (WILD)
Symbol Faraón (WILD) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Oko Hora (scatter) a při nahrazení násobí výhru x2. Symbol Faraón (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky, přičemž výhry na samotném symbolu Faraón (WILD) se nenásobí.

Symbol Oko Hora (scatter)
Symbol Oko Hora (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol Oko Hora (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů Oko Hora (scatter) v základní hře spustí 15 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů Oko Hora (scatter) udělí dalších 15 Freespinů, a to i opakovaně.
Všechny výhry dosažené během Freespinů jsou násobeny x3.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Faraón (WILD)	9000 x n	2500 x n	250 x n	10 x n
Pyramidy	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Sfinga	750 x n	125 x n	25 x n	2 x n
Horus	400 x n	100 x n	20 x n	-
Skarab	250 x n	75 x n	15 x n	-
Kočka	250 x n	75 x n	15 x n	-
Oko Hora (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m	2 x m

Symbol	x5	x4	x3	x2
A	125 x n	50 x n	10 x n	-
K	125 x n	50 x n	10 x n	-
Q	100 x n	25 x n	5 x n	-
J	100 x n	25 x n	5 x n	-
10	100 x n	25 x n	5 x n	
9	100 x n	25 x n	5 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Plenty of Fruit 20 hot

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	
Specifické funkce hry	Symboly 77 (WILD), Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol 77 (WILD)
Symbol 77 (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter). Symbol 77 (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	500 x m	20 x m	5 x m
77 (WILD)	2000 x n	500 x n	50 x n
Zvonek	400 x n	80 x n	20 x n
Meloun	200 x n	40 x n	20 x n
Švestka	200 x n	40 x n	20 x n
Pomeranč	100 x n	20 x n	10 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Power Stars

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	
Specifické funkce hry	Symbol Hvězda (scatter), Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje v základní hře i během Freespinů na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly a spouští Freespiny.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Alespoň 1 symbol Hvězda (scatter) v základní hře na 2., 3. nebo 4. válci zleva spouští Freespiny. Symbol Hvězda (scatter) se rozšíří na všechny pozice válce, válec zafixuje, vyhodnotí případné výhry a na ostatních válcích spustí jeden Freespin. Pokud se v následujícím Freespinu objeví opět symbol Hvězda (scatter), tento symbol se opět rozšíří na všechny pozice válce, válec zafixuje, vyhodnotí případné výhry a na ostatních válcích spustí ještě jeden Freespin. Freespiny končí, když buď ve Freespinu nepadne žádný další symbol Hvězda (scatter), anebo 2., 3. a 4 válec jsou zcela zaplněny symboly Hvězda (scatter). Celkem lze dosáhnout až 3 Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
7	1000 x n	500 x n	100 x n
Zvonek	500 x n	200 x n	50 x n
Meloun	200 x n	50 x n	20 x n
Hrozen	200 x n	50 x n	20 x n
Pomeranč	150 x n	30 x n	10 x n
Švestka	150 x n	30 x n	10 x n
Citrón	100 x n	20 x n	10 x n
Třešně	100 x n	20 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Rays of Aton

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,18 %	
Specifické funkce hry	Rozšiřující se Symbol Aton (WILD), SCATTER, Freespiny, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě SCATTER. SCATTER vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech SCATTER se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Aton (WILD)
Symbol WILD se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, roztáhne se na všechny pozice daného válce a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu SCATTER.

Symbol SCATTER
Symbol SCATTER se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny. Symbol SCATTER tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3 a více symbolů SCATTER v základní hře spustí 12 Freespinů. Během Freespinů pak 3 a více symbolů SCATTER udělí dalších 12 Freespinů.
Během Freespinů se symbol Aton (WILD) rozšiřuje přes všechny tři symboly na válci a povyšuje nejnižší symboly s vysokou výhrou na symboly vyšší, což lze opakovat až 5x. Zároveň s povýšením symbolu přidá vždy jedno volné otočení. Během volných otočení lze získat další volná otočení.
Proces povyšování symbolů: Papyrus ->Ankh->Skarab->Supice->Anubis->Oko Hora
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symboly s vysokou výhrou			
Symbol	x5	x4	x3
SCATTER	100 x m	50 x m	20 x m
Oko Hora	500 x n	250 x n	100 x n
Anubis	400 x n	200 x n	50 x n
Supice	300 x n	125 x n	20 x n
Skarab	250 x n	100 x n	20 x n
Ankh	200 x n	50 x n	10 x n
Papyrus	200 x n	50 x n	10 x n

Symboly s nízkou výhrou			
Symbol	x5	x4	x3
A	100 x n	20 x n	5 x n
K	100 x n	20 x n	5 x n
Q	100 x n	20 x n	5 x n
J	100 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = sázka na celou hru

Roaring Forties

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	200 x m	20 x m	4 x m	-
7	1000 x n	200 x n	60 x n	4 x n
Zvon	300 x n	100 x n	40 x n	-
Meloun	200 x n	80 x n	20 x n	-
Hrozen	200 x n	80 x n	20 x n	-
Pomeranč	100 x n	40 x n	8 x n	-
Švestka	100 x n	40 x n	8 x n	-
Citrón	100 x n	40 x n	8 x n	-
Třešně	100 x n	40 x n	8 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Royal Lady Wild

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	4	
Počet herních linií:	40	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Specifické funkce hry	Dívka (WILD), Král (SCATTER), Freespiny, Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Král (SCATTER). Král (SCATTER) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Král (SCATTER) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 4 symboly.

Symbol Dívka (WILD)
Symbol Dívka (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Král (SCATTER). Symbol Dívka (WILD) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Král (SCATTER)
Symbol Král (SCATTER) se objevuje kdekoliv na válcích a spouští Freespiny.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
3, resp. 4, resp. 5 symbolů Král (SCATTER) v základní hře spustí 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů. Během Freespinů pak 3, resp. 4, resp. 5 symbolů Král (SCATTER) udělí dalších 10, resp. 15, resp. 20 Freespinů.

Na počátku Freespinů se na obrazovce objeví 15 zakrytých karet v matici 5x3. Karty ukrývají všechny symboly s výjimkou symbolů Dívka (WILD) a Král (SCATTER). Tyto karty hráč dotykem obrací a odhaluje skryté symboly. Jakmile hráč odhalí dva shodné symboly, nahradí během Freespinů tento symbol symboly J, Q, K a A.

Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Dívka (WILD)	500 x n	100 x n	50 x n
Žezlo	80 x n	40 x n	10 x n
Koruna	80 x n	40 x n	10 x n
Diamanty	40 x n	20 x n	8 x n
Korunka	40 x n	20 x n	8 x n
Erb s lilií	20 x n	10 x n	4 x n
Erb se lvem	20 x n	10 x n	4 x n

Symbol	x5	x4	x3
A	8 x n	4 x n	2 x n
K	8 x n	4 x n	2 x n
Q	8 x n	4 x n	2 x n
J	8 x n	4 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Secret of the Ankh

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	20	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,10 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Ankh (scatter), Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Ankh (scatter). Ankh (scatter) vyhrává kdekoli na 2., 3. a 4. válci zleva. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Ankh (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Ankh (scatter). Symbol WILD tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Symbol Ankh (scatter)
Symbol Scatter se objevuje v základní hře i během Freespinů kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a spouští Freespiny. Symbol Scatter tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
7, resp. 8, resp. 9 symbolů Ankh (scatter) v základní hře na 2., 3. a 4. válci zleva spustí 10, resp. 20, resp. 30 Freespinů. Během Freespinů pak 7, resp. 8, resp. 9 symbolů Ankh (scatter) na 2., 3. a 4. válci zleva spustí dalších 10, resp. 20, resp. 30 Freespinů.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
WILD	1000 x n	300 x n	50 x n	10 x n
Král	80 x n	50 x n	10 x n	6 x n
Královna	60 x n	40 x n	10 x n	4 x n
Žezlo s důtkami	50 x n	30 x n	8 x n	-
Oko Hora	40 x n	20 x n	8 x n	-

Symbol	x5	x4	x3
Skarab	30 x n	16 x n	6 x n
A	20 x n	10 x n	4 x n
K	20 x n	10 x n	4 x n
Q	16 x n	8 x n	2 x n
J	16 x n	8 x n	2 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Symbol	x7	x8	x9
Ankh (scatter)	5 x m	4 x m	3 x m

m = celková sázka na hru

Sizzling 6

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	6	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Bonusová výhra, Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Joker (WILD)
Symbol Joker (WILD) se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Bonusová výhra
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce (Pomeranč, Švestka, Citrón, Třešně) na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku základní hry ještě přičtena Bonusová výhra dle následující tabulky:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40 x m
15 na 5 válcích zleva	100 x m
18 na všech 6 válcích	1000 x m

m = sázka na celou hru

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x6	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	200 x m	10 x m	3 x m	-
7	5000 x n	250 x n	80 x n	40 x n
Meloun	600 x n	100 x n	40 x n	20 x n
Hrozen	300 x n	50 x n	20 x n	10 x n
Pomeranč	100 x n	25 x n	10 x n	5 x n
Švestka	100 x n	25 x n	10 x n	5 x n
Citrón	100 x n	25 x n	10 x n	5 x n
Třešně	100 x n	25 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sizzling Gems

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
7	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sizzling Hot 6 extra gold

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5/6	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 1,75 € nebo 3 €	KASINO: 17,50 € nebo 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 96,15 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají. Při aktivní EXTRA BET je výherní i jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů Golden 7 na výherní linii.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 nebo 6 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

EXTRA BET
EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, anebo dotykem na 6. válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

EXTRA BET NEAKTIVNÍ				
Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
Golden 7	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

EXTRA BET AKTIVNÍ					
Symbol	x6	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	100 x m	25 x m	5 x m	1 x m	-
Golden 7	7500 x n	2500 x n	500 x n	50 x n	-
Meloun	1000 x n	250 x n	100 x n	25 x n	-
Hrozen	1000 x n	250 x n	100 x n	25 x n	-
Pomeranč	250 x n	100 x n	25 x n	10 x n	-
Švestka	250 x n	100 x n	25 x n	10 x n	-
Citrón	250 x n	100 x n	25 x n	10 x n	-
Třešně	250 x n	100 x n	25 x n	10 x n	2,5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sizzling Hot deluxe

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
7	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sizzling Hot pro 10

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	
Specifické funkce hry	Hvězda (scatter), Mystery výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol Hvězda (scatter) tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Hvězda (scatter)	50 x m	10 x m	2 x m	-
7	5000 x n	1000 x n	100 x n	-
Meloun	500 x n	200 x n	50 x n	-
Hrozen	500 x n	200 x n	50 x n	-
Pomeranč	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	200 x n	50 x n	20 x n	-
Citrón	200 x n	50 x n	20 x n	-
Třešně	200 x n	50 x n	20 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sizzling Times

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,35 %	
Specifické funkce hry	WILD, Zlatá hvězda (scatter), Stříbrná hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Zlatá hvězda (scatter) a Stříbrná hvězda (scatter). Symboly Zlatá hvězda (scatter) a Stříbrná hvězda (scatter)vyhrávají kdekoli v herním poli. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Zlatá hvězda (scatter) a Stříbrná hvězda (scatter)se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Zlatá hvězda (scatter) a Stříbrná hvězda (scatter) a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice válce.

Symboly Scatter
Ve hře jsou k dispozici dva druhy symbolu Scatter – symbol Zlatá hvězda (scatter), který se objevuje kdekoliv na válcích, a symbol Stříbrná hvězda (scatter), který se objevuje kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zleva. Symboly Zlatá hvězda (scatter) a Stříbrná hvězda (scatter) tvoří samy o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
Stříbrná hvězda (scatter)	-	-	20 x m	-
Zlatá hvězda (scatter)	100 x m	20 x m	3 x m	-
7	3000 x n	200 x n	50 x n	10 x n
Meloun	500 x n	100 x n	40 x n	-
Hrozen	500 x n	100 x n	40 x n	-
Zvonek	200 x n	50 x n	20 x n	-
Švestka	100 x n	30 x n	10 x n	-
Pomeranč	100 x n	30 x n	10 x n	-
Citrón	100 x n	30 x n	10 x n	-
Třešně	100 x n	30 x n	10 x n	-

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

m = celková sázka na hru

Sky Roulette

Základní parametry:

Typ hry:	Ruleta	
Losovaná čísla	Celkem 37 čísel: 0, 1-36	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 108 €	KASINO: 1.260 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	
Specifické funkce hry	Sázky na čísla, Jednoduché šance, Závodní dráha, Hlášené sázky, Mystery výhra	
Nastavení sázky	Hráč volí mezi mincemi v hodnotách 5, 20, 100 a 200 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,05 €, 0,2 €, 1 € a 2 € a umísťuje je do ruletového hracího pole	
Počítání výher	Cílem je vsadit na číslo vylosované ruletovým kolem.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra je založená na principu klasické francouzské rulety.
Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením **„SÁZKY, PROSÍM“**. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení **„KONEC SÁZEK“**. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky na displej Kredit.
Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka Automatický Start se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka
Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky, kde jsou uvedeny výherní poměry vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Snow Blast

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	243	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,05 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce REEL REFILL
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Bonusových mincí zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter)se objevuje kdekoliv na válcích a tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	100 x n	10 x n	2 x n
7	200 x n	40 x n	4 x n
Modrý kámen	40 x n	8 x n	2 x n
Zvonek	40 x n	8 x n	2 x n
Meloun	12 x n	3 x n	0,8 x n
Hrozen	12 x n	3 x n	0,8 x n
Pomeranč	6 x n	2 x n	0,6 x n
Švestka	6 x n	2 x n	0,6 x n
Citrón	4 x n	1,2 x n	0,4 x n
Třešně	4 x n	1,2 x n	0,4 x n

n = celková sázka na hru

Splendid Fruits

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	10	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	
Specifické funkce hry	SCATTER, Mystery Výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Scatter. Scatter vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Scatter se sčítají.	

Speciální symboly a vlastnosti

Herní pole
Hra se hraje na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Symbol SCATTER
Symbol SCATTER se objevuje kdekoliv na válcích. Symbol SCATTER tvoří sám o sobě výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3	x2
SCATTER	100 x m	20 x m	4 x m	-
7	10000 x n	2000 x n	200 x n	-
Meloun	1000 x n	400 x n	100 x n	-
Hrozen	1000 x n	400 x n	100 x n	-
Pomeranč	400 x n	100 x n	40 x n	-
Švestka	400 x n	100 x n	40 x n	-
Citrón	400 x n	100 x n	40 x n	-
Třešně	400 x n	100 x n	40 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = sázka na celkovou hru

Triple Pots

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	
Specifické funkce hry	Hvězdné nádoby, Jackpoty, Mystery výhra, Freespiny.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Funkce Hvězdné nádoby
Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři Hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se v základní hře na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly Hvězda (buď tři symboly Červená hvězda, nebo tři symboly Modrá hvězda, nebo tři symboly Bílá hvězda), zvýší se číslo uprostřed příslušně barevné Hvězdné nádoby.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny)
Dosáhne-li číslo zobrazené v některé z Hvězdných nádob určité hodnoty, budou náhodně spuštěny Freespiny. Číslo uvedené ve spouštěcí Hvězdné nádobě určuje počet udělených Freespinů.
Na horní obrazovce se zobrazí Hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů Zlatá Hvězda ve Freespinech (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. Během Freespinů jsou k dispozici pouze symboly Zlatá Hvězda a symbol Hvězda v barvě spouštějící Hvězdné nádoby (tj. buď. Červená Hvězda, nebo Modrá Hvězda, nebo Bílá Hvězda). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol Hvězda v barvě spouštěcí Hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol Zlatá Hvězda, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet Freespinů o 1 a rovněž se zvýší hladina ve zlaté Hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté Hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během Freespinů se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu, která byla hladinou ve zlaté Hvězdné nádobě dosažena.
Výhry během Freespinů odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespinů se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Červená hvězda	250 x n	50 x n	20 x n
Modrá hvězda	100 x n	30 x n	15 x n
Bílá hvězda	100 x n	30 x n	15 x n
Červená 7	50 x n	20 x n	10 x n
Modrá 7	50 x n	20 x n	10 x n
Červený BAR	30 x n	10 x n	5 x n
Modrý BAR	30 x n	10 x n	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Ultra Gems

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	3	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	5	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	
Specifické funkce hry	Mystery výhra	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Hra se hraje na 3 svislých válcích, které obsahují 3 symboly.

Bonus ovoce
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. Třešně, Citrón, Pomeranč nebo Švestka) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Mystery výhra
Je-li hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka

Symbol	3 x
77	750 x n
Hvězda	200 x n
BAR	60 x n
Švestka	40 x n
Pomeranč	40 x n
Citrón	40 x n
Třešně	40 x n
X	5 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Upward

Základní parametry:

Typ hry:	Válcová hra	
Počet válců:	5	
Počet symbolů na válci:	3	
Počet herních linií:	243	
Nejvyšší sázka do jedné hry:	HERNA: 3 €	KASINO: 35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	HERNA: 1.850 €	KASINO: 18.500 €
Minimální výherní podíl	96,05 %	
Specifické funkce hry	Symboly WILD, Hvězda (scatter), Mystery Výhra.	
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů ve výherním směru zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Hvězda (scatter). Hvězda (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Ve výherním směru platí pouze nejdelší kombinace shodných symbolů. Výhry za jednotlivé výherní směry a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.	

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Základní hra i Freespiny se hrají na 5 svislých válcích, které obsahují 3 symboly. Válce se točí zdola nahoru.

Funkce REEL REFILL
Při výhře se na displeji Výhra objeví dosažená výhra, všechny výherní symboly kromě Scatter a Bonusových mincí zmizí a bez odečtení další sázky jsou nahrazeny symboly přicházejícími zdola. Pokud je takto dosaženo další výhry, tato se připíše na displej Výhra a proces se opakuje, dokud jsou dosahovány další výhry. Jakmile se již další výhra nevytvoří, proces končí a celková dosažená výhra je převedena z displeje Výhra na displej Kredit.

Symbol WILD
Symbol WILD se objevuje kdekoliv na válcích a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter).

Symbol Hvězda (scatter)
Symbol Hvězda (scatter) se objevuje kdekoliv na válcích a tvoří sám o sobě výherní kombinace podle výherní tabulky.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Výherní tabulka

Symbol	x5	x4	x3
Hvězda (scatter)	100 x n	10 x n	2 x n
7	200 x n	40 x n	4 x n
Modrý kámen	40 x n	8 x n	2 x n
Zvonek	40 x n	8 x n	2 x n
Meloun	12 x n	3 x n	0,8 x n
Hrozen	12 x n	3 x n	0,8 x n
Pomeranč	6 x n	2 x n	0,6 x n
Švestka	6 x n	2 x n	0,6 x n
Citrón	4 x n	1,2 x n	0,4 x n
Třešně	4 x n	1,2 x n	0,4 x n

n = celková sázka na hru

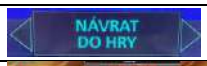
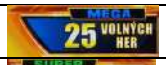
XTENSION LINK Volume 2

XTENSION LINK Volume 2 je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 10 různých technických her:

1	Dazzling Stars	6	Sizzling Hot XL
2	Snow Kingdom	7	Golden Rumbling Run
3	Flames of Glory	8	Golden Charming Lady XL
4	Stars Up	9	Golden Book of Ra XL
5	Red Dream	10	Golden Road to Prosperity XL

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Ovládací prvky

Mechanický prvek	Dotykový prvek	Název	Popis
		AUTOMATICKÝ START	Zahájí/ukončí automatický start
		START/VEZMI VÝHRU	Zahájí hru/ převede výhru z displeje Výhra na displej Kredit.
		SÁZKA	Zvýší sázku
		MAX. SÁZKA	Nastaví nejvyšší možnou sázku
		VOLBA HRY	Návrat do Menu
		VÝPLATA	Převede peněžní prostředky z displeje Kredit na Uživatelské konto hráče
		INFO	Otevře informační obrazovky s popisem hry a výherní tabulkou
		OBRAZOVKA	Hru lze zahájit i dotykem na obrazovku. Tuto funkci může provozovatel vypnout
		Ovládání informačních obrazovek	Posun v obrazovkách pomocí šipek + zavření informačních obrazovek
		Progresivní jackpot GRAND	Zobrazuje aktuální hodnotu progresivního jackpotu GRAND
		Progresivní jackpot MAJOR	Zobrazuje aktuální hodnotu progresivního jackpotu MAJOR
		MEGA BONUS	Zobrazuje počet Bonusových otáček zdarma
		SUPER BONUS	Zobrazuje počet Bonusových otáček zdarma
		MINOR BONUS	Zobrazuje aktuální hodnotu Bonusu MINOR
		MINI BONUS	Zobrazuje aktuální hodnotu Bonusu MINI
		NASTAVENÍ	Zobrazí možnosti nastavení
		NASTAVENÍ VOLBA JAZYKA	Umožní nastavit jazyk hry
		NASTAVENÍ ZVUK VÁLCŮ	Umožní nastavit zvuk válců
		HLASITOST	Umožní regulovat úroveň hlasitosti

Dazzling Stars

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	5-20
Nejvyšší sázka do jedné hry:	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00% - 95,18%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Koule (scatter), Hvězda (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Hvězda (scatter) a Koule (scatter). Symboly Hvězda (scatter) a Koule (scatter) vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 20. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Symbol *Hvězda* (scatter) barvy modré, zelené, resp. červené, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (scatter)
2	1 x n	-	-	-	-
3	5 x n	5 x n	20 x n	50 x n	2 x m
4	20 x n	20 x n	100 x n	500 x n	10 x m
5	100 x n	100 x n	500 x n	2500 x n	100 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Snow Kingdom

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	25-100
Nejvyšší sázka do jedné hry:	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,94% - 95,22%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, Koule (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Koule (scatter). Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 100. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol Sněhová královna, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku další řadu symbolů pro všechny válce a přidá 15 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol WILD
Symbol WILD se může objevit kdekoliv na herní ploše a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Koule (scatter).

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kamzík, Sněžná sova	Vlk, Sněžný levhart	Sněhová královna
3	0,5 x n	2 x n	2 x n	3 x n	5 x n
4	5 x n	10 x n	10 x n	15 x n	25 x n
5	15 x n	15 x n	30 x n	60 x n	100 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Flames of Glory

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	243-32 768
Nejvyšší sázka do jedné hry:	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,92% - 95,10%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly Chrám (WILD), Pochodeň (scatter), Koule (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Koule (scatter). Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Ve výherním směru platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních směrů až na 32 768. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mini Bonus* a *Minor Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Pochodeň* (scatter), který padne v neaktivní oblasti, otevře na daném válci pro aktuální otáčku všechny pozice pod symbolem *Pochodeň* (scatter), a to včetně pozice samotného symbolu *Pochodeň* (scatter) – otevře tedy celkem až 5 pozic na daném válci. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768.

Symbol Chrám (WILD)
Symbol Chrám (WILD) se může objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Pochodeň (scatter) a Koule (scatter).

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Medvěd, Lev	Spřežení	Gladiátor, Gladiátorka	Cézar	Pochodeň (scatter)
3	0,1 x n	0,2 x n	0,3 x n	0,4 x n	0,8 x n	1 x n	2 x m
4	0,5 x n	0,8 x n	1 x n	2 x n	4 x n	5 x n	15 x m
5	2 x n	3 x n	4 x n	8 x n	15 x n	20 x n	100 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Stars Up

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	25-100
Nejvyšší sázka do jedné hry:	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,96% - 95,15%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Koule (scatter), Hvězda (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Hvězda (scatter) a Koule (scatter). Symboly Hvězda (scatter) a Koule (scatter) vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 100. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Hvězda* (scatter), který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další až 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá až 75 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Meloun	BAR	2xBAR	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Hvězda (scatter)
3	2,5 x n	5 x n	10 x n	15 x n	20 x n	30 x n	40 x n	50 x n	2 x m
4	15 x n	20 x n	25 x n	50 x n	75 x n	150 x n	200 x n	250 x n	15 x m
5	50 x n	75 x n	125 x n	250 x n	375 x n	500 x n	750 x n	1250 x n	100 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Red Dream

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	243-32 768
Nejvyšší sázka do jedné hry:	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,03% - 95,31%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly Palác (WILD), Koule (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Koule (scatter). Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Ve výherním směru platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních směrů až na 32 768. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mini Bonus* a *Minor Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol Palác (WILD)
Symbol Palác (WILD) se může objevit kdekoliv na 1., 2., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Koule (scatter).

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Čajová souprava, Nefritové vejce, Psací náčiní	Dáma v modrém, Dáma v růžovém	Muž
3	0,1 x n	0,2 x n	0,4 x n	0,6 x n	1 x n
4	0,2 x n	0,4 x n	1 x n	2 x n	3 x n
5	1 x n	2 x n	3 x n	5 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Sizzling Hot XL

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	5-20
Nejvyšší sázka do jedné hry:	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00% - 95,18%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Koule (scatter), Hvězda (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Hvězda (scatter) a Koule (scatter). Symboly Hvězda (scatter) a Koule (scatter) vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 20. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Symbol *Hvězda* (scatter) jednotná, zdvojená a ztrojená, která padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny počtem Bonusových otáček zdarma  v hodnotě 1, 2, 3 nebo 5, anebo číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100  . Výhry z výherní tabulky (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení základní hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů Koule (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly Koule (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů Koule (scatter). Při 6-7 symbolech Koule (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu Koule (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , resp.  , resp.  , resp.  , je počet zbývajících Zlatých otáček zvýšen o 2, resp. o 3, resp. o 4, resp. o 5. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní tento symbol sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly Koule (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšším násobkem sázky (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly Koule (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (Scatter)
2	1 x n	-	-	-	-
3	5 x n	5 x n	20 x n	50 x n	2 x m
4	20 x n	20 x n	100 x n	500 x n	10 x m
5	100 x n	100 x n	500 x n	2500 x n	100 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Golden Rumbling Run

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	243-32 768
Nejvyšší sázka do jedné hry:	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,92% - 95,37%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly WILD, Koule (scatter), Mince (scatter), Big Buffalo, Mystery výhra, Zlaté otáčky, Bonusové otáčky zdarma
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Mince (scatter) a Koule (scatter). Mince (scatter) a Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Mince (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 243 pevných výherních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních směrů až na 32 768. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mega Bonus* a *Super Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Super Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Super* může objevit vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mega Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Mega* může objevit vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Během aktuální otočky se mohou válce náhodně rozšířit až o 5 pozic. Všechny válce se rozšíří současně, a to pouze pro aktuální otočku. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet herních směrů. Nejvyšší možný počet herních směrů je 32 768. Pokud žádné výherní směry neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol WILD
Symbol *WILD* se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol WILD v základní hře nenahrazuje symbol Koule (Scatter) a v Bonusových otáčkách zdarma nenahrazuje symbol Mince (Scatter). Symbol *WILD* může mít během Bonusových otáček zdarma na sobě přidělené náhodné násobitele x2, x3 nebo x4 a pokud jsou současně přiděleny dva násobitele, tyto se mezi sebou násobí. Výsledný násobitel je aplikovaný na výhru v daném zatočení.

Funkce Big Buffalo
Na herní ploše se může objevit symbol Bizona o velikosti 2x2 a tento se počítá pro případné výherní kombinace jako 4x symbol Bizona ve tvaru čtverce. Funkce Big Buffalo se může objevit v základní hře i v Bonusových otáčkách zdarma.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Mega Bonus*  , *Super Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny počtem Bonusových otáček zdarma  v hodnotě 1, 2, 3 nebo 5, anebo číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100  . Výhry z výherní tabulky (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení základní hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů Koule (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly Koule (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů Koule (scatter). Při 6-7 symbolech Koule (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu Koule (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , resp.  , resp.  , resp.  , je počet zbývajících Zlatých otáček zvýšen o 2, resp. o 3, resp. o 4, resp. o 5. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní tento symbol sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly Koule (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšším násobkem sázky (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly Koule (scatter).

Ve hře existují dva druhy Zlatých otáček:

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s číselnými hodnotami – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila. Během těchto Zlatých otáček se symboly Koule (scatter) s počtem Bonusových otáček zdarma  na válcích neobjevují.

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s počty Bonusových otáček zdarma  . Během těchto Zlatých otáček jsou na symbolech Koule (scatter) zobrazeny jak číselné hodnoty – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila, tak i počty Bonusových otáček zdarma  .

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit. To neplatí v případě, kdy po Zlatých otáčkách navazují Bonusové otáčky zdarma. V takovém případě je výhra vyhodnocena stejným způsobem, ale dále je podržena a k ní se přičítá následně výhra z Bonusových otáček zdarma.

Symbol Mince (scatter)
Symbol Mince (scatter) je k dispozici pouze během Bonusových otáček zdarma, uděluje další Bonusové otáčky zdarma a sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusové otáčky zdarma
Všechny Bonusové otáčky zdarma, které byly během Zlatých otáček získány, jsou odehrány až po ukončení Zlatých otáček. Během Bonusových otáček zdarma nejsou k dispozici symboly Koule (scatter). Během Bonusových otáček zdarma lze získat dalších 5, 8, 15 nebo 20 Bonusových otáček zdarma, je-li dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Mince (scatter), a to i opakovaně. Je-li během Bonusových otáček zdarma dosaženo nejvyšší možné výhry z jedné hry, jsou Bonusové otáčky zdarma okamžitě ukončeny a vyhodnoceny.
Výhry během Bonusových otáček zdarma odpovídají sázce ze základní hry, která Zlaté otáčky spustila. Po ukončení Bonusových otáček zdarma se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze Zlatých otáček a ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	A, K	Kůň	Vlk	Medvěd	Orel	Bizon	Mince (scatter)
2	-	-	-	-	-	-	-	0,2 x n	-
3	0,1 x n	0,1 x n	0,2 x n	0,4 x n	0,6 x n	0,6 x n	0,8 x n	1 x n	2 x m
4	0,2 x n	0,4 x n	1 x n	1,2 x n	1,6 x n	1,6 x n	2 x n	2 x n	20 x m
5	1 x n	1,6 x n	2 x n	3 x n	4 x n	4 x n	5 x n	6 x n	50 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Golden Charming Lady XL

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	10-35
Nejvyšší sázka do jedné hry:	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,89% - 95,15%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly WILD, Koule (scatter), Ruce (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky, Bonusové otáčky zdarma
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Ruce (scatter) a Koule (scatter). Ruce (scatter) a Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Ruce (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 10 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 35. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mega Bonus* a *Super Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Super Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Super* může objevit vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mega Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Mega* může objevit vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2

Funkce rozšiřujících se válců
Během aktuální otočky se mohou válce náhodně rozšířit až o 5 pozic. Všechny válce se rozšíří současně, a to pouze pro aktuální otočku. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 35. Pokud žádné výherní linie neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol WILD
Symbol WILD se může objevit kdekoliv na válcích a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol WILD v základní hře nenahrazuje symbol Koule (Scatter) a v Bonusových otáčkách zdarma nenahrazuje symbol

Ruce (Scatter). Symbol WILD zdvojnásobuje výhru při nahrazení. Symbol WILD tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Mega Bonus*  , *Super Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny počtem Bonusových otáček zdarma  v hodnotě 1, 2, 3 nebo 5, anebo číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100  . Výhry z výherní tabulky (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení základní hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů Koule (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly Koule (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů Koule (scatter). Při 6-7 symbolech Koule (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu Koule (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , resp.  , resp.  , resp.  , je počet zbývajících Zlatých otáček zvýšen o 2, resp. o 3, resp. o 4, resp. o 5. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní tento symbol sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly Koule (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšším násobkem sázky (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly Koule (scatter).

Ve hře existují dva druhy Zlatých otáček:

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s číselnými hodnotami – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila. Během těchto Zlatých otáček se symboly Koule (scatter) s počtem Bonusových otáček zdarma  na válcích neobjevují.

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s počty Bonusových otáček zdarma  . Během těchto Zlatých otáček jsou na symbolech Koule (scatter) zobrazeny jak číselné hodnoty – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila, tak i počty Bonusových otáček zdarma  .

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit. To neplatí v případě, kdy po Zlatých otáčkách navazují Bonusové otáčky zdarma. V takovém případě je výhra vyhodnocena stejným způsobem, ale dále je podržena a k ní se přičítá následně výhra z Bonusových otáček zdarma.

Symbol Ruce (scatter)
Symbol Ruce (scatter) je k dispozici pouze během Bonusových otáček zdarma, uděluje další Bonusové otáčky zdarma a sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusové otáčky zdarma
Všechny Bonusové otáčky zdarma, které byly během Zlatých otáček získány, jsou odehrány až po ukončení Zlatých otáček. Během Bonusových otáček zdarma nejsou k dispozici symboly Koule (scatter). Během Bonusových otáček zdarma lze získat dalších 15 Bonusových otáček zdarma, je-li dosaženo 3 nebo více symbolů Magické ruce (scatter), a to i opakovaně. Je-li během Bonusových otáček zdarma dosaženo nejvyšší možné výhry z jedné hry, jsou Bonusové otáčky zdarma okamžitě ukončeny a vyhodnoceny. Všechny výhry během Bonusových otáček zdarma budou násobeny x3.

Výhry během Bonusových otáček zdarma odpovídají sázce ze základní hry, která Zlaté otáčky spustila. Po ukončení Bonusových otáček zdarma se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze Zlatých otáček a ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	A, K	Podkova	Čtyřlístek, Mince	Beruška, Přívěšek	WILD	Ruce (scatter)
2	-	-	-	-	-	2 x n	4 x n	-
3	2 x n	2 x n	4 x n	8 x n	6 x n	10 x n	100 x n	50 x m
4	10 x n	10 x n	20 x n	40 x n	30 x n	50 x n	1000 x n	200 x m
5	40 x n	40 x n	50 x n	160 x n	100 x n	300 x n	3600 x n	5000 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Golden Book Of Ra XL

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	10-25
Nejvyšší sázka do jedné hry:	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,87% - 95,11%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly WILD, Koule (scatter), Kniha (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky, Bonusové otáčky zdarma se speciálním rozšiřujícím se symbolem.
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter) a Koule (scatter). Kniha (scatter) a Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 10 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 25. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mega Bonus* a *Super Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Super Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Super* může objevit vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mega Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Mega* může objevit vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2

Funkce rozšiřujících se válců
Během aktuální otočky se mohou válce náhodně rozšířit až o 5 pozic. Všechny válce se rozšíří současně, a to pouze pro aktuální otočku. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 25. Pokud žádné výherní linie neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol WILD
Symbol WILD se může objevit kdekoliv na herní ploše a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol WILD v základní hře nenahrazuje symbol Koule (scatter) a v Bonusových otáčkách zdarma nenahrazuje symbol Kniha (scatter) a Speciální expandující symbol. Symbol WILD tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Mega Bonus*  , *Super Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny počtem Bonusových otáček zdarma  v hodnotě 1, 2, 3 nebo 5, anebo číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100  . Výhry z Výherní tabulky (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení základní hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů Koule (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly Koule (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů Koule (scatter). Při 6-7 symbolech Koule (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu Koule (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , resp.  , resp.  , resp.  , je počet zbývajících Zlatých otáček zvýšen o 2, resp. o 3, resp. o 4, resp. o 5. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní tento symbol sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly Koule (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšším násobkem sázky (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly Koule (scatter).

Ve hře existují dva druhy Zlatých otáček:

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s číselnými hodnotami – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila. Během těchto Zlatých otáček se symboly Koule (scatter) počtem Bonusových otáček zdarma  na válcích neobjevují.

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s počty Bonusových otáček zdarma  . Během těchto Zlatých otáček jsou na symbolech Koule (scatter) zobrazeny jak číselné hodnoty – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila, tak i počty Bonusových otáček zdarma  .

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit. To neplatí v případě, kdy po Zlatých otáčkách navazují Bonusové otáčky zdarma. V takovém případě je výhra vyhodnocena stejným způsobem, ale dále je podržena a k ní se přičítá následně výhra z Bonusových otáček zdarma.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter je k dispozici pouze během Bonusových otáček zdarma, uděluje další Bonusové otáčky zdarma a sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusové otáčky zdarma
Všechny Bonusové otáčky zdarma, které byly během Zlatých otáček získány, jsou odehrány až po ukončení Zlatých otáček. Během Bonusových otáček zdarma nejsou k dispozici symboly Koule (scatter). Na začátku Bonusových otáček zdarma je náhodně zvolen Speciální rozšiřující symbol. Pokud se během Bonusových otáček zdarma tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava. Základní výhry jsou vyhodnocovány ještě před rozšířením speciálního symbolu. Během Bonusových otáček zdarma lze získat dalších 10 Bonusových otáček zdarma, je-li dosaženo 3 a více symbolů Kniha (scatter), a to i opakovaně. Je-li během Bonusových otáček zdarma dosaženo nejvyšší možné výhry z jedné hry, jsou Bonusové otáčky zdarma okamžitě ukončeny a vyhodnoceny.

Výhry během Bonusových otáček zdarma odpovídají sázce ze základní hry, která Zlaté otáčky spustila. Po ukončení Bonusových otáček zdarma se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze Zlatých otáček a ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarabeus	Socha	Faraon	WILD	Kniha (scatter)
2	-	-	2 x n	2 x n	3 x n	5 x n	-
3	2 x n	3 x n	15 x n	15 x n	20 x n	50 x n	2 x m
4	12 x n	20 x n	50 x n	50 x n	200 x n	500 x n	20 x m
5	50 x n	75 x n	375 x n	375 x n	1000 x n	2500 x n	200 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Golden Road to Prosperity XL

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	243-32 768
Nejvyšší sázka do jedné hry:	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry:	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,97% - 95,12%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly WILD, Koule (scatter), Mince (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky, Bonusové otáčky zdarma
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Jing Jang (scatter) a Koule (scatter). Jing Jang (scatter) a Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Ve výherním směru platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Jing Jang (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 243 pevných výherních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních směrů až na 32 768. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mega Bonus* a *Super Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Super Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Super* může objevit vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mega Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Mega* může objevit vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol WILD
Symbol *WILD* se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol WILD v základní hře nenahrazuje symbol Koule (Scatter) a v Bonusových otáčkách zdarma nenahrazuje symbol Jing Jang (Scatter). Symbol *WILD* se v Bonusových otáčkách zdarma transformuje, a to v případě 3

symbolů WILD vedle sebe na stejném válci v aktivní oblasti, transformuje se na 5 symbolů WILD. V případě 2 symbolů WILD vedle sebe na stejném válci v aktivní oblasti na 3 symboly WILD.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Mega Bonus*  , *Super Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny počtem Bonusových otáček zdarma  v hodnotě 1, 2, 3 nebo 5, anebo číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100  . Výhry z výherní tabulky (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení základní hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů Koule (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly Koule (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů Koule (scatter). Při 6-7 symbolech Koule (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu Koule (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , resp.  , resp.  , resp.  , je počet zbývajících Zlatých otáček zvýšen o 2, resp. o 3, resp. o 4, resp. o 5. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní tento symbol sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly Koule (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšším násobkem sázky (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly Koule (scatter).

Ve hře existují dva druhy Zlatých otáček:

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s číselnými hodnotami – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila. Během těchto Zlatých otáček se symboly Koule (scatter) s počtem Bonusových otáček zdarma  na válcích neobjevují.

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s počty Bonusových otáček zdarma  . Během těchto Zlatých otáček jsou na symbolech Koule (scatter) zobrazeny jak číselné hodnoty – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila, tak i počty Bonusových otáček zdarma  .

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit. To neplatí v případě, kdy po Zlatých otáčkách navazují Bonusové otáčky zdarma. V takovém případě je výhra vyhodnocena stejným způsobem, ale dále je podržena a k ní se přičítá následně výhra z Bonusových otáček zdarma.

Symbol Jing Jang (scatter)
Symbol Jing Jang (scatter) je k dispozici pouze během Bonusových otáček zdarma, uděluje další Bonusové otáčky zdarma a sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusové otáčky zdarma
Všechny Bonusové otáčky zdarma, které byly během Zlatých otáček získány, jsou odehrány až po ukončení Zlatých otáček. Během Bonusových otáček zdarma nejsou k dispozici symboly Koule (scatter). Během Bonusových otáček zdarma lze získat dalších 10, 20 nebo 50 Bonusových otáček zdarma, je-li dosaženo 3, 4 nebo 5 symbolů Jing Jang (scatter), a to i opakovaně. Je-li během Bonusových otáček zdarma dosaženo nejvyšší možné výhry z jedné hry, jsou Bonusové otáčky zdarma okamžitě ukončeny a vyhodnoceny.

Výhry během Bonusových otáček zdarma odpovídají sázce ze základní hry, která Zlaté otáčky spustila. Po ukončení Bonusových otáček zdarma se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze Zlatých otáček a ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Strom, Zvon	Kohout	Lev	Tygr	Jing Jang
3	0,1 x n	0,1 x n	0,2 x n	0,3 x n	0,3 x n	0,5 x n	5 x m
4	0,2 x n	0,3 x n	0,5 x n	0,8 x n	0,8 x n	1,5 x n	30 x m
5	0,5 x n	1 x n	1,5 x n	2,5 x n	2,5 x n	5 x n	200 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

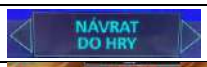
XTENSION LINK Volume 2

XTENSION LINK Volume 2 je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 10 různých technických her:

1	Dazzling Stars	6	Sizzling Hot XL
2	Snow Kingdom	7	Golden Rumbling Run
3	Flames of Glory	8	Golden Charming Lady XL
4	Stars Up	9	Golden Book of Ra XL
5	Red Dream	10	Golden Road to Prosperity XL

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Ovládací prvky

Mechanický prvek	Dotykový prvek	Název	Popis
		AUTOMATICKÝ START	Zahájí/ukončí automatický start
		START/VEZMI VÝHRU	Zahájí hru/ převede výhru z displeje Výhra na displej Kredit
		SÁZKA	Zvýší sázku
		MAX. SÁZKA	Nastaví nejvyšší možnou sázku
		VOLBA HRY	Návrat do Menu
		VÝPLATA	Převede peněžní prostředky z displeje Kredit na Uživatelské konto hráče
		INFO	Otevře informační obrazovky s popisem hry a výherní tabulkou
		OBRAZOVKA	Hru lze zahájit i dotykem na obrazovku. Tuto funkci může provozovatel vypnout
		Ovládání informačních obrazovek	Posun v obrazovkách pomocí šipek + zavření informačních obrazovek
		Progresivní jackpot GRAND	Zobrazuje aktuální hodnotu progresivního jackpotu GRAND
		Progresivní jackpot MAJOR	Zobrazuje aktuální hodnotu progresivního jackpotu MAJOR
		MEGA BONUS	Zobrazuje počet Bonusových otáček zdarma
		SUPER BONUS	Zobrazuje počet Bonusových otáček zdarma
		MINOR BONUS	Zobrazuje aktuální hodnotu Bonusu MINOR
		MINI BONUS	Zobrazuje aktuální hodnotu Bonusu MINI
		NASTAVENÍ	Zobrazí možnosti nastavení
		NASTAVENÍ VOLBA JAZYKA	Umožní nastavit jazyk hry
		NASTAVENÍ ZVUK VÁLCŮ	Umožní nastavit zvuk válců
		HLASITOST	Umožní regulovat úroveň hlasitosti

Dazzling Stars

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	5-20
Nejvyšší sázka do jedné hry:	40 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,93% - 95,19%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Koule (scatter), Hvězda (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Hvězda (scatter) a Koule (scatter). Symboly Hvězda (scatter) a Koule (scatter) vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 20. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Symbol *Hvězda* (scatter) barvy modré, zelené, resp. červené, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (scatter)
2	1 x n	-	-	-	-
3	5 x n	5 x n	20 x n	50 x n	2 x m
4	20 x n	20 x n	100 x n	500 x n	10 x m
5	100 x n	100 x n	500 x n	2500 x n	100 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Snow Kingdom

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	25-100
Nejvyšší sázka do jedné hry:	40 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,89% - 95,14%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, WILD, Koule (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Koule (scatter). Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 100. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol Sněhová královna, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku další řadu symbolů pro všechny válce a přidá 15 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol WILD
Symbol WILD se může objevit kdekoliv na herní ploše a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Koule (scatter).

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kamzík, Sněžná sova	Vlk, Sněžný levhart	Sněhová královna
3	0,5 x n	2 x n	2 x n	3 x n	5 x n
4	5 x n	10 x n	10 x n	15 x n	25 x n
5	15 x n	15 x n	30 x n	60 x n	100 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Flames of Glory

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	243-32 768
Nejvyšší sázka do jedné hry:	40 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,96% - 95,21%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly Chrám (WILD), Pochodeň (scatter), Koule (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Koule (scatter). Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Ve výherním směru platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních směrů až na 32 768. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mini Bonus* a *Minor Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Pochodeň* (scatter), který padne v neaktivní oblasti, otevře na daném válci pro aktuální otáčku všechny pozice pod symbolem *Pochodeň* (scatter), a to včetně pozice samotného symbolu *Pochodeň* (scatter) – otevře tedy celkem až 5 pozic na daném válci. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768.

Symbol Chrám (WILD)
Symbol Chrám (WILD) se může objevit kdekoliv na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Pochodeň (scatter) a Koule (scatter).

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Medvěd, Lev	Spřežení	Gladiátor, Gladiátorka	Cézar	Pochodeň (scatter)
3	0,1 x n	0,2 x n	0,3 x n	0,4 x n	0,8 x n	1 x n	2 x m
4	0,5 x n	0,8 x n	1 x n	2 x n	4 x n	5 x n	15 x m
5	2 x n	3 x n	4 x n	8 x n	15 x n	20 x n	100 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Stars Up

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	25-100
Nejvyšší sázka do jedné hry:	40 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95% - 95,09%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Koule (scatter), Hvězda (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Hvězda (scatter) a Koule (scatter). Symboly Hvězda (scatter) a Koule (scatter) vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 100. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Hvězda* (scatter), který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další až 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá až 75 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Meloun	BAR	2xBAR	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Hvězda (scatter)
3	2,5 x n	5 x n	10 x n	15 x n	20 x n	30 x n	40 x n	50 x n	2 x m
4	15 x n	20 x n	25 x n	50 x n	75 x n	150 x n	200 x n	250 x n	15 x m
5	50 x n	75 x n	125 x n	250 x n	375 x n	500 x n	750 x n	1250 x n	100 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Red Dream

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	243-32 768
Nejvyšší sázka do jedné hry:	40 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,01% - 95,25%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly Palác (WILD), Koule (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Koule (scatter). Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Ve výherním směru platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních směrů až na 32 768. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mini Bonus* a *Minor Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol Palác (WILD)
Symbol Palác (WILD) se může objevit kdekoliv na 1., 2., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Koule (scatter).

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Čajová souprava, Nefritové vejce, Psací náčiní	Dáma v modrém, Dáma v růžovém	Muž
3	0,1 x n	0,2 x n	0,4 x n	0,6 x n	1 x n
4	0,2 x n	0,4 x n	1 x n	2 x n	3 x n
5	1 x n	2 x n	3 x n	5 x n	10 x n

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií

Sizzling Hot XL

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	5-20
Nejvyšší sázka do jedné hry:	40 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,93% - 95,19%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Koule (scatter), Hvězda (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě symbolů Hvězda (scatter) a Koule (scatter). Symboly Hvězda (scatter) a Koule (scatter) vyhrávají kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Hvězda (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 20. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Symbol *Hvězda* (scatter) jednotná, zdvojená a ztrojená, která padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny počtem Bonusových otáček zdarma  v hodnotě 1, 2, 3 nebo 5, anebo číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100  . Výhry z výherní tabulky (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení základní hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů Koule (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly Koule (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů Koule (scatter). Při 6-7 symbolech Koule (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu Koule (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , resp.  , resp.  , resp.  , je počet zbývajících Zlatých otáček zvýšen o 2, resp. o 3, resp. o 4, resp. o 5. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní tento symbol sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly Koule (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšším násobkem sázky (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly Koule (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (Scatter)
2	1 x n	-	-	-	-
3	5 x n	5 x n	20 x n	50 x n	2 x m
4	20 x n	20 x n	100 x n	500 x n	10 x m
5	100 x n	100 x n	500 x n	2500 x n	100 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Golden Rumbling Run

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	243-32 768
Nejvyšší sázka do jedné hry:	40 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00% - 95,21%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly WILD, Koule (scatter), Mince (scatter), Big Buffalo, Mystery výhra, Zlaté otáčky, Bonusové otáčky zdarma
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Mince (scatter) a Koule (scatter). Mince (scatter) a Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Mince (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 243 pevných výherních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních směrů až na 32 768. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mega Bonus* a *Super Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Super Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Super* může objevit vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mega Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Mega* může objevit vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Během aktuální otočky se mohou válce náhodně rozšířit až o 5 pozic. Všechny válce se rozšíří současně, a to pouze pro aktuální otočku. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet herních směrů. Nejvyšší možný počet herních směrů je 32 768. Pokud žádné výherní směry neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol WILD
Symbol *WILD* se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol WILD v základní hře nenahrazuje symbol Koule (Scatter) a v Bonusových otáčkách zdarma nenahrazuje symbol Mince (Scatter). Symbol *WILD* může mít během Bonusových otáček zdarma na sobě přidělené náhodné násobitele x2, x3 nebo x4 a pokud jsou současně přiděleny dva násobitele, tyto se mezi sebou násobí. Výsledný násobitel je aplikovaný na výhru v daném zatočení.

Funkce Big Buffalo
Na herní ploše se může objevit symbol Bizona o velikosti 2x2 a tento se počítá pro případné výherní kombinace jako 4x symbol Bizona ve tvaru čtverce. Funkce Big Buffalo se může objevit v základní hře i v Bonusových otáčkách zdarma.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Mega Bonus*  , *Super Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny počtem Bonusových otáček zdarma  v hodnotě 1, 2, 3 nebo 5, anebo číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100  . Výhry z výherní tabulky (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení základní hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů Koule (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly Koule (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů Koule (scatter). Při 6-7 symbolech Koule (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu Koule (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , resp.  , resp.  , resp.  , je počet zbývajících Zlatých otáček zvýšen o 2, resp. o 3, resp. o 4, resp. o 5. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní tento symbol sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly Koule (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšším násobkem sázky (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly Koule (scatter).

Ve hře existují dva druhy Zlatých otáček:

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s číselnými hodnotami – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila. Během těchto Zlatých otáček se symboly Koule (scatter) s počtem Bonusových otáček zdarma  na válcích neobjevují.

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s počty Bonusových otáček zdarma  . Během těchto Zlatých otáček jsou na symbolech Koule (scatter) zobrazeny jak číselné hodnoty – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila, tak i počty Bonusových otáček zdarma  .

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit. To neplatí v případě, kdy po Zlatých otáčkách navazují Bonusové otáčky zdarma. V takovém případě je výhra vyhodnocena stejným způsobem, ale dále je podržena a k ní se přičítá následně výhra z Bonusových otáček zdarma.

Symbol Mince (scatter)
Symbol Mince (scatter) je k dispozici pouze během Bonusových otáček zdarma, uděluje další Bonusové otáčky zdarma a sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusové otáčky zdarma
Všechny Bonusové otáčky zdarma, které byly během Zlatých otáček získány, jsou odehrány až po ukončení Zlatých otáček. Během Bonusových otáček zdarma nejsou k dispozici symboly Koule (scatter). Během Bonusových otáček zdarma lze získat dalších 5, 8, 15 nebo 20 Bonusových otáček zdarma, je-li dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Mince (scatter), a to i opakovaně. Je-li během Bonusových otáček zdarma dosaženo nejvyšší možné výhry z jedné hry, jsou Bonusové otáčky zdarma okamžitě ukončeny a vyhodnoceny.
Výhry během Bonusových otáček zdarma odpovídají sázce ze základní hry, která Zlaté otáčky spustila. Po ukončení Bonusových otáček zdarma se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze Zlatých otáček a ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	A, K	Kůň	Vlk	Medvěd	Orel	Bizon	Mince (scatter)
2	-	-	-	-	-	-	-	0,2 x n	-
3	0,1 x n	0,1 x n	0,2 x n	0,4 x n	0,6 x n	0,6 x n	0,8 x n	1 x n	2 x m
4	0,2 x n	0,4 x n	1 x n	1,2 x n	1,6 x n	1,6 x n	2 x n	2 x n	20 x m
5	1 x n	1,6 x n	2 x n	3 x n	4 x n	4 x n	5 x n	6 x n	50 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Golden Charming Lady XL

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	10-35
Nejvyšší sázka do jedné hry:	40 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,87% - 95,20%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly WILD, Koule (scatter), Ruce (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky, Bonusové otáčky zdarma
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Ruce (scatter) a Koule (scatter). Ruce (scatter) a Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Ruce (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 10 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 35. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mega Bonus* a *Super Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Super Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Super* může objevit vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mega Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Mega* může objevit vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2

Funkce rozšiřujících se válců
Během aktuální otočky se mohou válce náhodně rozšířit až o 5 pozic. Všechny válce se rozšíří současně, a to pouze pro aktuální otočku. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 35. Pokud žádné výherní linie neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol WILD
Symbol WILD se může objevit kdekoliv na válcích a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol WILD v základní hře nenahrazuje symbol Koule (Scatter) a v Bonusových otáčkách zdarma nenahrazuje symbol

Ruce (Scatter). Symbol WILD zdvojnásobuje výhru při nahrazení. Symbol WILD tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Mega Bonus*  , *Super Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny počtem Bonusových otáček zdarma  v hodnotě 1, 2, 3 nebo 5, anebo číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100  . Výhry z výherní tabulky (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení základní hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů Koule (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly Koule (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů Koule (scatter). Při 6-7 symbolech Koule (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu Koule (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , resp.  , resp.  , resp.  , je počet zbývajících Zlatých otáček zvýšen o 2, resp. o 3, resp. o 4, resp. o 5. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní tento symbol sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly Koule (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšším násobkem sázky (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly Koule (scatter).

Ve hře existují dva druhy Zlatých otáček:

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s číselnými hodnotami – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila. Během těchto Zlatých otáček se symboly Koule (scatter) s počtem Bonusových otáček zdarma  na válcích neobjevují.

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s počty Bonusových otáček zdarma  . Během těchto Zlatých otáček jsou na symbolech Koule (scatter) zobrazeny jak číselné hodnoty – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila, tak i počty Bonusových otáček zdarma  .

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit. To neplatí v případě, kdy po Zlatých otáčkách navazují Bonusové otáčky zdarma. V takovém případě je výhra vyhodnocena stejným způsobem, ale dále je podržena a k ní se přičítá následně výhra z Bonusových otáček zdarma.

Symbol Ruce (scatter)
Symbol Ruce (scatter) je k dispozici pouze během Bonusových otáček zdarma, uděluje další Bonusové otáčky zdarma a sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusové otáčky zdarma
Všechny Bonusové otáčky zdarma, které byly během Zlatých otáček získány, jsou odehrány až po ukončení Zlatých otáček. Během Bonusových otáček zdarma nejsou k dispozici symboly Koule (scatter). Během Bonusových otáček zdarma lze získat dalších 15 Bonusových otáček zdarma, je-li dosaženo 3 nebo více symbolů Magické ruce (scatter), a to i opakovaně. Je-li během Bonusových otáček zdarma dosaženo nejvyšší možné výhry z jedné hry, jsou Bonusové otáčky zdarma okamžitě ukončeny a vyhodnoceny. Všechny výhry během Bonusových otáček zdarma budou násobeny x3.

Výhry během Bonusových otáček zdarma odpovídají sázce ze základní hry, která Zlaté otáčky spustila. Po ukončení Bonusových otáček zdarma se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze Zlatých otáček a ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	A, K	Podkova	Čtyřlístek, Mince	Beruška, Přívěšek	WILD	Ruce (scatter)
2	-	-	-	-	-	2 x n	4 x n	-
3	2 x n	2 x n	4 x n	8 x n	6 x n	10 x n	100 x n	50 x m
4	10 x n	10 x n	20 x n	40 x n	30 x n	50 x n	1000 x n	200 x m
5	40 x n	40 x n	50 x n	160 x n	100 x n	300 x n	3600 x n	5000 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Golden Book Of Ra XL

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	10-25
Nejvyšší sázka do jedné hry:	40 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,93% - 95,16%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly WILD, Koule (scatter), Kniha (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky, Bonusové otáčky zdarma se speciálním rozšiřujícím se symbolem.
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Kniha (scatter) a Koule (scatter). Kniha (scatter) a Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Na výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Kniha (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 10 pevných výherních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních linií až na 25. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mega Bonus* a *Super Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Super Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Super* může objevit vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mega Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Mega* může objevit vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2

Funkce rozšiřujících se válců
Během aktuální otočky se mohou válce náhodně rozšířit až o 5 pozic. Všechny válce se rozšíří současně, a to pouze pro aktuální otočku. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 25. Pokud žádné výherní linie neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol WILD
Symbol WILD se může objevit kdekoliv na herní ploše a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol WILD v základní hře nenahrazuje symbol Koule (scatter) a v Bonusových otáčkách zdarma nenahrazuje symbol Kniha (scatter) a Speciální expandující symbol. Symbol WILD tvoří sám o sobě výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Mega Bonus*  , *Super Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny počtem Bonusových otáček zdarma  v hodnotě 1, 2, 3 nebo 5, anebo číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100  . Výhry z Výherní tabulky (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení základní hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů Koule (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly Koule (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů Koule (scatter). Při 6-7 symbolech Koule (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu Koule (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , resp.  , resp.  , resp.  , je počet zbývajících Zlatých otáček zvýšen o 2, resp. o 3, resp. o 4, resp. o 5. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní tento symbol sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly Koule (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšším násobkem sázky (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly Koule (scatter).

Ve hře existují dva druhy Zlatých otáček:

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s číselnými hodnotami – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila. Během těchto Zlatých otáček se symboly Koule (scatter) počtem Bonusových otáček zdarma  na válcích neobjevují.

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s počty Bonusových otáček zdarma  . Během těchto Zlatých otáček jsou na symbolech Koule (scatter) zobrazeny jak číselné hodnoty – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila, tak i počty Bonusových otáček zdarma  .

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit. To neplatí v případě, kdy po Zlatých otáčkách navazují Bonusové otáčky zdarma. V takovém případě je výhra vyhodnocena stejným způsobem, ale dále je podržena a k ní se přičítá následně výhra z Bonusových otáček zdarma.

Symbol Kniha (scatter)
Symbol Kniha (scatter je k dispozici pouze během Bonusových otáček zdarma, uděluje další Bonusové otáčky zdarma a sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusové otáčky zdarma
Všechny Bonusové otáčky zdarma, které byly během Zlatých otáček získány, jsou odehrány až po ukončení Zlatých otáček. Během Bonusových otáček zdarma nejsou k dispozici symboly Koule (scatter). Na začátku Bonusových otáček zdarma je náhodně zvolen Speciální rozšiřující symbol. Pokud se během Bonusových otáček zdarma tento symbol objeví na válcích v počtu, který může dát výhru (alespoň 2 nebo 3 – podle druhu symbolu), roztáhne se přes všechny pozice daného válce a udělí výhru i přesto, že symboly nejsou na obrazovce seřazeny postupně na válcích zleva doprava. Základní výhry jsou vyhodnocovány ještě před rozšířením speciálního symbolu. Během Bonusových otáček zdarma lze získat dalších 10 Bonusových otáček zdarma, je-li dosaženo 3 a více symbolů Kniha (scatter), a to i opakovaně. Je-li během Bonusových otáček zdarma dosaženo nejvyšší možné výhry z jedné hry, jsou Bonusové otáčky zdarma okamžitě ukončeny a vyhodnoceny.

Výhry během Bonusových otáček zdarma odpovídají sázce ze základní hry, která Zlaté otáčky spustila. Po ukončení Bonusových otáček zdarma se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze Zlatých otáček a ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarabeus	Socha	Faraon	WILD	Kniha (scatter)
2	-	-	2 x n	2 x n	3 x n	5 x n	-
3	2 x n	3 x n	15 x n	15 x n	20 x n	50 x n	2 x m
4	12 x n	20 x n	50 x n	50 x n	200 x n	500 x n	20 x m
5	50 x n	75 x n	375 x n	375 x n	1000 x n	2500 x n	200 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

Golden Road to Prosperity XL

Základní parametry:

Herní prostor:	Kasino
Typ hry:	Válcová hra ze skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty
Počet válců:	5
Počet symbolů na válci:	3-8
Počet herních linií:	243-32 768
Nejvyšší sázka do jedné hry:	40 €
Nejvyšší výhra z jedné hry:	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,93% - 95,24%
Specifické funkce hry	2 propojené progresivní Jackpoty, Symboly WILD, Koule (scatter), Mince (scatter), Mystery výhra, Zlaté otáčky, Bonusové otáčky zdarma
Počítání výher	Vyhrává kombinace shodných symbolů na výherních liniích zleva doprava na po sobě jdoucích válcích počínaje od válce zcela vlevo kromě Jing Jang (scatter) a Koule (scatter). Jing Jang (scatter) a Koule (scatter) vyhrává kdekoli na válcích. Ve výherním směru platí pouze nejvyšší výhra. Výhry za jednotlivé výherní linie a výhry na symbolech Jing Jang (scatter) se sčítají.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Herní pole
Herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 243 pevných výherních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet výherních směrů až na 32 768. V horní části obrazovky jsou zobrazeny aktuální hodnoty dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Mega Bonus* a *Super Bonus*), přičemž ve hře se objevují symboly *Koule* (scatter) s příslušným označením:

Super Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Super* může objevit vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mega Bonus: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 Bonusových otáček zdarma. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol Koule (scatter) s označením *Mega* může objevit vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v €, je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce se stane součástí výhry ve Zlatých otáčkách, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

Funkce rozšiřujících se válců
Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Symbol WILD
Symbol *WILD* se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol WILD v základní hře nenahrazuje symbol Koule (Scatter) a v Bonusových otáčkách zdarma nenahrazuje symbol Jing Jang (Scatter). Symbol *WILD* se v Bonusových otáčkách zdarma transformuje, a to v případě 3

symbolů WILD vedle sebe na stejném válci v aktivní oblasti, transformuje se na 5 symbolů WILD. V případě 2 symbolů WILD vedle sebe na stejném válci v aktivní oblasti na 3 symboly WILD.

Bonusová fáze Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Mega Bonus*  , *Super Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny počtem Bonusových otáček zdarma  v hodnotě 1, 2, 3 nebo 5, anebo číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která Zlaté otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100  . Výhry z výherní tabulky (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení základní hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů Koule (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly Koule (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů Koule (scatter). Při 6-7 symbolech Koule (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu Koule (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , resp.  , resp.  , resp.  , je počet zbývajících Zlatých otáček zvýšen o 2, resp. o 3, resp. o 4, resp. o 5. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní tento symbol sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly Koule (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšším násobkem sázky (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové Zlaté otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly Koule (scatter).

Ve hře existují dva druhy Zlatých otáček:

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s číselnými hodnotami – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila. Během těchto Zlatých otáček se symboly Koule (scatter) s počtem Bonusových otáček zdarma  na válcích neobjevují.

- Zlaté otáčky spuštěné symboly Koule (scatter) s počty Bonusových otáček zdarma  . Během těchto Zlatých otáček jsou na symbolech Koule (scatter) zobrazeny jak číselné hodnoty – násobky sázky do základní hry  , která Zlaté otáčky spustila, tak i počty Bonusových otáček zdarma  .

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Koule (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na obrazovce, se sečtou a celkový výsledek se zobrazí pod válci. Celkový výsledek Zlatých otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která Zlaté otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden na displej Kredit. To neplatí v případě, kdy po Zlatých otáčkách navazují Bonusové otáčky zdarma. V takovém případě je výhra vyhodnocena stejným způsobem, ale dále je podržena a k ní se přičítá následně výhra z Bonusových otáček zdarma.

Symbol Jing Jang (scatter)
Symbol Jing Jang (scatter) je k dispozici pouze během Bonusových otáček zdarma, uděluje další Bonusové otáčky zdarma a sám o sobě tvoří výherní kombinace podle Výherní tabulky.

Bonusové otáčky zdarma
Všechny Bonusové otáčky zdarma, které byly během Zlatých otáček získány, jsou odehrány až po ukončení Zlatých otáček. Během Bonusových otáček zdarma nejsou k dispozici symboly Koule (scatter). Během Bonusových otáček zdarma lze získat dalších 10, 20 nebo 50 Bonusových otáček zdarma, je-li dosaženo 3, 4 nebo 5 symbolů Jing Jang (scatter), a to i opakovaně. Je-li během Bonusových otáček zdarma dosaženo nejvyšší možné výhry z jedné hry, jsou Bonusové otáčky zdarma okamžitě ukončeny a vyhodnoceny.

Výhry během Bonusových otáček zdarma odpovídají sázce ze základní hry, která Zlaté otáčky spustila. Po ukončení Bonusových otáček zdarma se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze Zlatých otáček a ze základní hry. Tato výhra pak bude připsána na displej Kredit. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji Kredit nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka Výplata převést peněžní prostředky uvedené na displeji Kredit na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko Start/Vezmi výhru, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána základní hra se sázkou v hodnotě uvedené na displeji Kredit, ale s Výherní tabulkou platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka, hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji Kredit prohrál. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Mystery výhra
Je-li základní hra skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena na displej Kredit.

Výherní tabulka:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Strom, Zvon	Kohout	Lev	Tygr	Jing Jang
3	0,1 x n	0,1 x n	0,2 x n	0,3 x n	0,3 x n	0,5 x n	5 x m
4	0,2 x n	0,3 x n	0,5 x n	0,8 x n	0,8 x n	1,5 x n	30 x m
5	0,5 x n	1 x n	1,5 x n	2,5 x n	2,5 x n	5 x n	200 x m

n = sázka na jednu herní linii = celková sázka na hru dělená počtem fixních linií
m = celková sázka na hru

APEX EVO04 – Herní měna EUR (€)

APEX EVO04 je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně EUR (€) a nabízí následující hry:

1	Queen Cleopatra	12	APEX Cash Runner	22	APEX Just Red Hot
2	Buck A Roos	13	APEX Always Lucky	23	APEX Red Hot Burning 6 Reels
3	Dragon Warrior	14	APEX Red Hot Jokers 50	24	APEX Red Hot Stars
4	Viking	15	APEX Drop	25	APEX Red Hot Power Stars
5	Eye of The Queen Magic	16	APEX Line Mania	26	APEX Red Hot 20
6	APEX Leonardo's Code	17	APEX Sizzling 15	27	APEX Red Hot 20 Xtreme
7	APEX Hypno Hippo	18	APEX Thirteen	28	APEX Red Hot Burning
8	APEX Legend of the Sphinx	19	APEX Jesters Luck	29	APEX Red Hot 40
9	Jupiter Thunder	20	APEX Total Hot 7	30	APEX Red Hot 40 Xtreme
10	Emperors of the Nile	21	APEX Ultra Red Hot	31	Single Roulette
11	APEX Money Time				

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

QUEEN CLEOPATRA

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BUCK A ROOS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,85 – 98,83 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Klokan (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol s výjimkou symbolu Želva (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Želva (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V úvodu navazující hry skáče Klokan postupně na kameny. Za každý kámen, který je ve skutečnosti Želva, je přidělena 1 navazující speciální hra s náhodně přiřazeným multiplikátorem zobrazeným na této Želvě. Tímto multiplikátorem je pak násobena případná výhra z každé jednotlivé navazující hry. Počet navazujících speciálních her je až 15. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Želva (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Želva (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Traktor	Ovce	Kadibudka	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	250:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	4:1
2	10:1	5:1	2:1							2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Želva (Scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

DRAGON WARRIOR

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	33 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,01 – 97,11 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 30 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Drak (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus (Scatter). Symbol Bonus (Scatter) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Symbol, který se stane Mega Stack Symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci, je vybrán náhodně před každou hrou. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 alespoň sedm symbolů Bonus (Scatter) spustí se navazující speciální hry v počtu dle následující tabulky:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	8	16	32

Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících her se mohou objevit Mega Stack symboly. Během navazujících speciálních her technické hry nelze získat další navazující hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Bonus (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Drak (Wild)	Bojovník	Bojovnice s lukem	Bojovnice s mečem	Poklad	Vějíř	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
7, 8, 9									2:1
5	1000:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	15:1	
4	300:1	20:1	20:1	20:1	20:1	15:1	10:1	8:1	
3	60:1	10:1	10:1	8:1	8:1	6:1	4:1	2:1	
2	15:1	6:1	4:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VIKING

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,34 – 98,69 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení , bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Thor (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a na válci vždy zabírá tři nad sebou jdoucí pozice. Válec, na kterém se zobrazí Symbol Thor (Wild), se při každé po sobě následující hře posune jen o jedno pole směrem dolů, dokud bude symbol Thor (Wild) viditelný. Změna sázky zatímco je na obrazovce symbol Thor (Wild) musí být potvrzena hráčem a má za následek posun válců do polohy, při které symbol Thor (Wild) není zobrazen. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Thor (Wild)	Viking	Valkýra	Bárka	Rohy	Sekyra	Helma	Buben	A, K, Q, J
5	2000:1	1000:1	600:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	30:1
4	500:1	300:1	150:1	50:1	50:1	30:1	10:1	10:1	10:1
3	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

EYE OF THE QUEEN MAGIC

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

Jedna hra technické hry

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka Start manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka Auto start. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Wild)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Pták > Ohař > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Vyhodnocení výhry se během navazujících her provádí vždy před vylepšením symbolů. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Oko (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci kromě symbolu Oko (Scatter) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

APEX LEONARDO'S CODE

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Vitruviánský muž	Loď	Létajíc stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild,Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX HYPNO HIPPO

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,37 – 98,42 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.
Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEGEND OF THE SPHINX

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,77 – 99,21 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A, K, Q	J, 10, 9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1					2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JUPITER THUNDER

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	32 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,56 – 97,53 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Na válcích 1, 3 a 5 jsou zobrazeny 4 symboly, na válcích 2 a 4 jsou zobrazeny 3 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Zeus (Wild) se může změnit v jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hrom (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

První typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců na horní pozici prvního válce vlevo symbol Zeus, válec se přestane otáčet a spustí se speciální fáze Zeusovo automatické otáčení ostatních válců. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symbol Zeus (Scatter) tuto speciální fázi hry spustil. Hráči není během této speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole Kredit. Počet automatických otočení válců je 2. Během těchto otočení jsou všechny symboly Zeus (Wild) ponechány na obrazovce na pozici, na které byly zobrazeny. Po skončení automatických otočení se všechny symboly Zeus (Wild) na obrazovce změní na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu Hrom (Scatter). Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li.

Druhý typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení na válcích tři symboly Hrom (Scatter) spustí se speciální fáze Hromová hra. Počet otočení válců během této fáze je 3. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hrom (Scatter) tuto speciální fázi hry spustily. Hráči není během speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole Kredit. Během speciální fáze hry je celý první válec pokryt symboly Zeus (Wild). Symboly Zeus (Wild), které se po otočení válců zobrazí na herní obrazovce, jsou ponechány na pozici, na níž se zobrazily. Po dokončení všech 3 otočení válců se symboly Zeus (Wild) na obrazovce změní na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu Hrom (Scatter). Znázorňují-li po přeměně symbolů Zeus (Wild) válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek speciální fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Na konci speciální Hromové fáze hry se vždy losováním pomocí mince náhodně rozhodne o dalších 3 otočeních válců nebo ukončení speciální fáze hry. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hrom (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Venuše	Olymp, Pegas		Bárka, Helma		Harfa, Váza		Mince, Medúza	Omega, Olivy	Hrom (Scatter)
5	2000:1	1200:1	1200:1	400:1	400:1	200:1	200:1	120:1	80:1	
4	400:1	160:1	160:1	120:1	120:1	80:1	80:1	40:1	12:1	
3	200:1	80:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	8:1	4:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hrom (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

EMPERORS OF THE NILE

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	33 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,01 – 97,11 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 30 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sokol (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě symbolu Bonus (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je dán počtem symbolů Bonus (Scatter).a znázorněn v následující tabulce. Během navazujících speciálních her není možné znovu získat další navazující speciální hry.

Počet symbolů Bonus (Scatter)	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	8	16	32

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení , bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Bonus (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q,J	Bonus (Scatter)
7-9									2:1
5	1000:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	15:1	-
4	300:1	20:1	20:1	20:1	20:1	15:1	10:1	8:1	-
3	60:1	10:1	10:1	8:1	8:1	6:1	4:1	2:1	
2	15:1	6:1	4:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

APEX MONEY TIME

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,91 – 98,44 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet výherních kombinací (Waywins) je 243 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka Start manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka Auto start. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že se na obrazovce zobrazí symbol X Mystery budou všechny výhry znásobeny náhodně zvoleným multiplikátorem 1, 2 nebo 3. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení na válcích alespoň tři symboly Dolar (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Počet navazujících speciálních her je následující:

Počet symbolů Dolar (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	8	12	15

Navazující speciální hry jsou hrány a vyplaceny se sázkou zvolenou v okamžiku jejich spuštění a nelze ji v průběhu navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se všechny symboly chovají jako Scatter, tzn. že pro vytvoření výherní kombinace mohou být na jakékoliv pozici na válci a nemusí sousedit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací:

Počet shodných symbolů na herní linii	Hodiny	Diamant	Zvonek	Červená Sedma	Modrá Sedma	Trojitý BAR	Dvojitý BAR	Meloun	Třešně	Dolar (Scatter)
5	500:1	100:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	100:1
4	50:1	25:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1	25:1
3	10:1	5:1	5:1	3:1	3:1	2:1	2:1	1:1	1:1	5:1

Tabulka výher ukazuje výhry na vybranou sázku. Během hlavní hry budou, místo vyplácení na vybraných herních liniích, výhry na každý symbol propočítány zleva do prava kdekoliv na sousedících válcích počínaje prvním válcem vlevo pro nejvyšší výherní kombinaci, kromě scatter výher. Během navazujících speciálních her se všechny symboly chovají jako Scatter, tzn. že pro vytvoření výherní kombinace mohou být na jakékoliv pozici na válci a nemusí sousedit. V obou případech bude vyplacena jen nejvyšší výhra z Waywin a z výherního symbolu. Současně nastalé výhry z různých symbolů se sčítají.

APEX CASH RUNNER

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,98 – 99,14 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10, 20, 30, 40 a 50. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvon	Zelený Bar	Černý Bar	Hrozen	Meloun	Citron	Třešně	Dolar (Scatter)
5	2000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	150:1	150:1	500:1
4	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	20:1
3	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ALWAYS LUCKY

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,28 – 97,11 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Skřítek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Zlatá cesta (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Skřítek (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Zlatá cesta (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Zlatá cesta (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 15. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Zlatá cesta (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Skřítek (Wild)	Dáma	Hrnec zlata	Houba	Podkova	Čtyřlístek	A, K, Q	J, 10, 9	Zlatá cesta (Scatter)
5	5000:1	750:1	750:1	500:1	250:1	250:1	125:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1						2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Zlatá cesta (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT JOKERS 50

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,06 – 97,01 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 50 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linií:	Joker (Wild)	Červená sedma	Zlatá sedma	Hruška, Jahoda	Hrozen, Meloun	Citrón, Švestka	Třešně, Pomeranč	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	400:1	240:1	160:1	100:1	100:1	400:1
4	200:1	80:1	80:1	60:1	40:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	8:1	4:1	4:1	4:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX DROP

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,06 – 97,66 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 9 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se připíše do pole Výhra a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru seshora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole Výhra, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli Výhra bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hodnota výhry za výherní kombinaci symbolů Mystery se náhodně určí v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce. Symbol Kostky (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Scatter (Scatter) a Mystery. Výhry z výherní kombinace obsahující symbol Kostky (Wild) se násobí 2 krát. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení na válcích tři a více symbolů Scatter (Scatter), spustí se navazující speciální hry.

Počet navazujících speciálních her je následující:

Počet symbolů Scatter (Scatter)	3	4
Počet navazujících speciálních her	15	30

Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce jako hra, z níž symboly Scatter (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linií:	Kostky (Wild)	Mystery	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón
4	500:1	128-256:1	16:1	8:1	4:1	4:1	3:1	3:1
3	75:1	16-32:1	8:1	4:1	2:1	2:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LINE MANIA

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	93,56 – 98,42 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií v základní hře je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení na válcích tři symboly Hvězda (Scatter) na herní linii, spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce, s níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je náhodně určen v rozmezí 10 až 15. Navazující speciální hry jsou hrány na 27 herních liniích. Během navazujících speciálních her můžou být získány další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linií:	Červené sedmy	Modré sedmy	Zelené bary	Šedé bary	Zvonky	Švestky, Pomeranče, Citróny	Třešně	Hvězdy
3	100:1	50:1	20:1	10:1	10:1	6:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SIZZLING 15

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,43 – 97,41 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Hra neobsahuje herní linie. Výherní kombinací je dostatečný počet stejných symbolů kdekoli na válcích uvedený v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže). Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že se Žolík zobrazí na všech pozicích, nahrazuje symbol Sedma. Pokud je na válcích zobrazeno 5 symbolů Sedma, Zvonek, Meloun, Hrozen, Hvězda nebo 6 symbolů Švestka, Pomeranč, Citrón, Třešně, symboly zůstanou podrženy na místě na jedno další protočení, které může následně vytvořit výherní kombinaci. Změna sázky takto držené symboly zruší. Pokud existuje po zastavení válců více druhů symbolů, které splňují podmínky podržení na místě, pak zůstanou na místě symboly spouštějící navazující speciální hry nebo symboly druhu s vyšší hodnotou ve výplatní tabulce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení na válcích alespoň 6 symbolů Hvězda (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je minimálně 6 a maximálně 15. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce jako hra, s níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her odpovídá počtu symbolu Hvězda (Scatter). Během navazujících speciálních her můžou být získány další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na válcích:	Sedma	Zvonek	Meloun	Hrozen	Švestka, Pomeranč	Citrón, Třešně	Hvězda (Scatter)
15	1000:1	800:1	500:1	500:1	200:1	160:1	2:1
14	500:1	400:1	100:1	100:1	80:1	60:1	2:1
13	200:1	160:1	50:1	50:1	40:1	32:1	2:1
12	100:1	80:1	32:1	32:1	30:1	24:1	2:1
11	80:1	50:1	24:1	24:1	24:1	16:1	2:1
10	50:1	40:1	20:1	20:1	14:1	12:1	2:1
9	40:1	32:1	16:1	16:1	8:1	6:1	2:1
8	20:1	16:1	8:1	8:1	4:1	3:1	2:1
7	10:1	8:1	4:1	4:1	2:1	1:1	2:1
6	4:1	3:1	2:1	2:1			2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují na celkovou sázku do hry. Jednotlivé výhry se sčítají.

APEX THIRTEEN

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,80 – 97,41 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Čarodějnice (Wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kočka (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kočka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kočka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol Kočka (Scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly Čarodějnice (Wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kočka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Čarodějnice (Wild)	Křišťálová koule	Zrcadlo	Dveře	Karta Panenka		A K		Q J		109	Kočka (Scatter)
5	10000:1	1000:1	1000:1	500:1	250:1	250:1	150:1	150:1	125:1	125:1	100:1	500:1
4	2500:1	150:1	150:1	125:1	75:1	75:1	50:1	50:1	35:1	35:1	25:1	20:1
3	250:1	35:1	35:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1
2	10:1											2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kočka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX JESTERS LUCK

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,92 – 97,25 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích symbol Žolík (Wild, Scatter), spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Žolík (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her zůstává válec, na kterém se po dotočení nachází symbol Žolík (Wild, Scatter), na místě a dále se neotáčí. Navazující speciální hry mohou být spuštěny, dokud se na otáčejících se válcích zobrazují symboly Žolík (Wild, Scatter). Maximální počet takto získaných symbolů Žolík (Wild, Scatter) je 5. Pokud není získán symbol Žolík (Wild, Scatter), nebo je již obsazen na každém válci, začne každý získaný symbol Žolík (Wild, Scatter) losovat náhodný symbol. Tento vylosovaný symbol, pokud je zobrazen, je poté nahrazen symbolem Žolík (Wild, Scatter). Po ukončení losování všech získaných symbolů Žolík (Wild, Scatter) bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík (Wild, Scatter)	Sedma	Zvon	Hvězda Meloun		Pomeranč Citrón		A, K	Q, J
5	1000:1	1000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	100:1	50:1
4	200:1	200:1	100:1	50:1	50:1	30:1	30:1	25:1	20:1
3	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1
2		10:1	10:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX TOTAL HOT 7

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,09 – 98,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Hvězda	Bar	Citron	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ULTRA RED HOT

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,69 – 97,22 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Hvězdy	Bary	Citrony	Pomeranče	Švestky	Třešně	X
3	750:1	200:1	60:1	40:1	40:1	40:1	40:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX JUST RED HOT

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,31 – 97,14 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Jakékoli 3 sousední symboly na linii tvoří výherní liini bez ohledu na to, na kterém válci začínají. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Citron	Švestka	Meloun	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se na jednu herní linii bez ohledu na to, na kterém válci začínají. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT BURNING 6 REELS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,11 – 98,07 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s šesti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Hvězda (Scatter) se zobrazuje pouze na válci 2, 3, 4 nebo 5. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Symbol Čtyřlístek (Wild) může být zobrazen na válci 2, 3, 4 nebo 5, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
6	2400:1	800:1	800:1	400:1	160:1	160:1	160:1	160:1	500:1	
5	400:1	200:1	200:1	80:1	40:1	40:1	40:1	40:1	250:1	
4	80:1	40:1	40:1	20:1	12:1	12:1	12:1	12:1	20:1	200:1
3	24:1	12:1	12:1	8:1	4:1	4:1	4:1	4:1	2:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT STARS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,10 – 97,18 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hvězda (Scatter) může být zobrazen pouze na válci 2, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbo Hvězda (Scatter) zůstává na tomto válci po dobu jednoho dalšího otočení ostatních válců. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Zvonky	Melouny	Hrozny	Pomeranče	Švestky	Třešně	Citrony
3	500:1	250:1	100:1	75:1	25:1	25:1	20:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT POWER STARS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,28 – 97,12 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hvězda (Scatter) může být zobrazen pouze na válci 2, 3 a 4 rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbol Hvězda (Scatter) zůstává na tomto válci po dobu jednoho dalšího otočení ostatních válců. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Zvonek	Meloun	Hrozen	Pomeranč	Švestka	Třešně	Citron
5	1000:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1
4	500:1	200:1	50:1	50:1	30:1	30:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva, začínají na prvním levém nebo prvním pravém válci a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun Švestka	Citron Třešně Pomeranč	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT BURNING

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,75 – 96,36 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. . Symbol Hvězda (Scatter) se zobrazuje pouze na válci 1, 3 nebo 5. Symbol Čtyřlístek (Wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen Meloun	Zvonek	Třešně, Citron Švestka, Pomeranč	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	200:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	50:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	20:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1					

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	32 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	32 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají

SINGLE ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 - 97,30 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky na jednotlivé pozice nebo maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)
2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)
3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)
4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	**ZPŮSOB SÁZKY**	**VÝHERNÍ POMĚR**
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivýma dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Doplňková hra Sixpack
Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

APEX EVO04 – Herní měna CZK (Kč)

APEX EVO04 je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně CZK (Kč) a nabízí následující hry:

1	Queen Cleopatra	12	APEX Cash Runner	22	APEX Just Red Hot
2	Buck A Roos	13	APEX Always Lucky	23	APEX Red Hot Burning 6 Reels
3	Dragon Warrior	14	APEX Red Hot Jokers 50	24	APEX Red Hot Stars
4	Viking	15	APEX Drop	25	APEX Red Hot Power Stars
5	Eye of The Queen Magic	16	APEX Line Mania	26	APEX Red Hot 20
6	APEX Leonardo's Code	17	APEX Sizzling 15	27	APEX Red Hot 20 Xtreme
7	APEX Hypno Hippo	18	APEX Thirteen	28	APEX Red Hot Burning
8	APEX Legend of the Sphinx	19	APEX Jesters Luck	29	APEX Red Hot 40
9	Jupiter Thunder	20	APEX Total Hot 7	30	APEX Red Hot 40 Xtreme
10	Emperors of the Nile	21	APEX Ultra Red Hot	31	Single Roulette
11	APEX Money Time				

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

QUEEN CLEOPATRA

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BUCK A ROOS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,85 – 98,83 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Klokan (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol s výjimkou symbolu Želva (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Želva (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V úvodu navazující hry skáče Klokan postupně na kameny. Za každý kámen, který je ve skutečnosti Želva, je přidělena 1 navazující speciální hra s náhodně přiřazeným multiplikátorem zobrazeným na této Želvě. Tímto multiplikátorem je pak násobena případná výhra z každé jednotlivé navazující hry. Počet navazujících speciálních her je až 15. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Želva (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Želva (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Traktor	Ovce	Kadibudka	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	250:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	4:1
2	10:1	5:1	2:1							2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Želva (Scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

DRAGON WARRIOR

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,01 – 97,11 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 30 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Drak (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus (Scatter). Symbol Bonus (Scatter) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Symbol, který se stane Mega Stack Symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci, je vybrán náhodně před každou hrou. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 alespoň sedm symbolů Bonus (Scatter) spustí se navazující speciální hry v počtu dle následující tabulky:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	8	16	32

Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících her se mohou objevit Mega Stack symboly. Během navazujících speciálních her technické hry nelze získat další navazující hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Bonus (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Drak (Wild)	Bojovník	Bojovnice s lukem	Bojovnice s mečem	Poklad	Vějíř	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
7, 8, 9									2:1
5	1000:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	15:1	
4	300:1	20:1	20:1	20:1	20:1	15:1	10:1	8:1	
3	60:1	10:1	10:1	8:1	8:1	6:1	4:1	2:1	
2	15:1	6:1	4:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VIKING

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,34 – 98,69 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení , bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Thor (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a na válci vždy zabírá tři nad sebou jdoucí pozice. Válec, na kterém se zobrazí Symbol Thor (Wild), se při každé po sobě následující hře posune jen o jedno pole směrem dolů, dokud bude symbol Thor (Wild) viditelný. Změna sázky zatímco je na obrazovce symbol Thor (Wild) musí být potvrzena hráčem a má za následek posun válců do polohy, při které symbol Thor (Wild) není zobrazen. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Thor (Wild)	Viking	Valkýra	Bárka	Rohy	Sekyra	Helma	Buben	A, K, Q, J
5	2000:1	1000:1	600:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	30:1
4	500:1	300:1	150:1	50:1	50:1	30:1	10:1	10:1	10:1
3	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

EYE OF THE QUEEN MAGIC

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

Jedna hra technické hry

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka Start manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka Auto start. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Wild)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Pták > Ohař > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Vyhodnocení výhry se během navazujících her provádí vždy před vylepšením symbolů. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.
Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Oko (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci kromě symbolu Oko (Scatter) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

APEX LEONARDO'S CODE

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Vitruviánský muž	Loď	Létajíc stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild,Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX HYPNO HIPPO

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,37 – 98,42 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.
Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEGEND OF THE SPHINX

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,77 – 99,21 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A, K, Q	J, 10, 9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1					2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JUPITER THUNDER

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,56 – 97,53 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Na válcích 1, 3 a 5 jsou zobrazeny 4 symboly, na válcích 2 a 4 jsou zobrazeny 3 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Zeus (Wild) se může změnit v jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hrom (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

První typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců na horní pozici prvního válce vlevo symbol Zeus, válec se přestane otáčet a spustí se speciální fáze Zeusovo automatické otáčení ostatních válců. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symbol Zeus (Scatter) tuto speciální fázi hry spustil. Hráči není během této speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole Kredit. Počet automatických otočení válců je 2. Během těchto otočení jsou všechny symboly Zeus (Wild) ponechány na obrazovce na pozici, na které byly zobrazeny. Po skončení automatických otočení se všechny symboly Zeus (Wild) na obrazovce změní na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu Hrom (Scatter). Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li.

Druhý typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení na válcích tři symboly Hrom (Scatter) spustí se speciální fáze Hromová hra. Počet otočení válců během této fáze je 3. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hrom (Scatter) tuto speciální fázi hry spustily. Hráči není během speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole Kredit. Během speciální fáze hry je celý první válec pokryt symboly Zeus (Wild). Symboly Zeus (Wild), které se po otočení válců zobrazí na herní obrazovce, jsou ponechány na pozici, na níž se zobrazily. Po dokončení všech 3 otočení válců se symboly Zeus (Wild) na obrazovce změní na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu Hrom (Scatter). Znázorňují-li po přeměně symbolů Zeus (Wild) válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek speciální fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Na konci speciální Hromové fáze hry se vždy losováním pomocí mince náhodně rozhodne o dalších 3 otočeních válců nebo ukončení speciální fáze hry. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hrom (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Venuše	Olymp	Pegas	Bárka	Helma	Harfa	Váza	Mince	Medůza	Omega	Olivy	Hrom (Scatter)
5	2000:1	1200:1	1200:1	400:1	400:1	200:1	200:1	120:1	120:1	80:1	80:1	
4	400:1	160:1	160:1	120:1	120:1	80:1	80:1	40:1	40:1	12:1	12:1	
3	200:1	80:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	8:1	8:1	4:1	4:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hrom (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

EMPERORS OF THE NILE

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,01 – 97,11 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 30 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sokol (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě symbolu Bonus (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je dán počtem symbolů Bonus (Scatter).a znázorněn v následující tabulce. Během navazujících speciálních her není možné znovu získat další navazující speciální hry.

Počet symbolů Bonus (Scatter)	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	8	16	32

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení , bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Bonus (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q,J	Bonus (Scatter)
7-9									2:1
5	1000:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	15:1	-
4	300:1	20:1	20:1	20:1	20:1	15:1	10:1	8:1	-
3	60:1	10:1	10:1	8:1	8:1	6:1	4:1	2:1	
2	15:1	6:1	4:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

APEX MONEY TIME

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,91 – 98,44 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet výherních kombinací (Waywins) je 243 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka Start manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka Auto start. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že se na obrazovce zobrazí symbol X Mystery budou všechny výhry znásobeny náhodně zvoleným multiplikátorem 1, 2 nebo 3. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení na válcích alespoň tři symboly Dolar (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Počet navazujících speciálních her je následující:

Počet symbolů Dolar (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	8	12	15

Navazující speciální hry jsou hrány a vyplaceny se sázkou zvolenou v okamžiku jejich spuštění a nelze ji v průběhu navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se všechny symboly chovají jako Scatter, tzn. že pro vytvoření výherní kombinace mohou být na jakékoliv pozici na válci a nemusí sousedit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací:

Počet shodných symbolů na herní linii	Hodiny	Diamant	Zvonek	Červená Sedma	Modrá Sedma	Trojitý BAR	Dvojitý BAR	Meloun	Třešně	Dolar (Scatter)
5	500:1	100:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	100:1
4	50:1	25:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1	25:1
3	10:1	5:1	5:1	3:1	3:1	2:1	2:1	1:1	1:1	5:1

Tabulka výher ukazuje výhry na vybranou sázku. Během hlavní hry budou, místo vyplácení na vybraných herních liniích, výhry na každý symbol propočítány zleva do prava kdekoliv na sousedících válcích počínaje prvním válcem vlevo pro nejvyšší výherní kombinaci, kromě scatter výher. Během navazujících speciálních her se všechny symboly chovají jako Scatter, tzn. že pro vytvoření výherní kombinace mohou být na jakékoliv pozici na válci a nemusí sousedit. V obou případech bude vyplacena jen nejvyšší výhra z Waywin a z výherního symbolu. Současně nastalé výhry z různých symbolů se sčítají.

APEX CASH RUNNER

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,98 – 99,14 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10, 20, 30, 40 a 50. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvon	Zelený Bar	Černý Bar	Hrozen	Meloun	Citron	Třešně	Dolar (Scatter)
5	2000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	150:1	150:1	500:1
4	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	20:1
3	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ALWAYS LUCKY

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,28 – 97,11 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Skřítek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Zlatá cesta (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Skřítek (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Zlatá cesta (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Zlatá cesta (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 15. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Zlatá cesta (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Skřítek (Wild)	Dáma	Hrnec zlata	Houba	Podkova	Čtyřlístek	A, K, Q	J, 10, 9	Zlatá cesta (Scatter)
5	5000:1	750:1	750:1	500:1	250:1	250:1	125:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1						2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Zlatá cesta (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT JOKERS 50

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,06 – 97,01 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 50 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linií:	Joker (Wild)	Červená sedma	Zlatá sedma	Hruška, Jahoda	Hrozen, Meloun	Citrón, Švestka	Třešně, Pomeranč	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	400:1	240:1	160:1	100:1	100:1	400:1
4	200:1	80:1	80:1	60:1	40:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	8:1	4:1	4:1	4:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX DROP

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,06 – 97,67 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 9 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se připíše do pole Výhra a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru seshora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole Výhra, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli Výhra bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hodnota výhry za výherní kombinaci symbolů Mystery se náhodně určí v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce. Symbol Kostky (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Scatter (Scatter) a Mystery. Výhry z výherní kombinace obsahující symbol Kostky (Wild) se násobí 2 krát. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení na válcích tři a více symbolů Scatter (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je následující:

Počet symbolů Scatter (Scatter)	3	4
Počet navazujících speciálních her	15	30

Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce jako hra, z níž symboly Scatter (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linií:	Kostky (Wild)	Mystery	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón
4	500:1	128-256:1	16:1	8:1	4:1	4:1	3:1	3:1
3	75:1	16-32:1	8:1	4:1	2:1	2:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LINE MANIA

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	93,56 – 98,42 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií v základní hře je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení na válcích tři symboly Hvězda (Scatter) na herní linii, spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce, s níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je náhodně určen v rozmezí 10 až 15. Navazující speciální hry jsou hrány na 27 herních liniích. Během navazujících speciálních her můžou být získány další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linií:	Červené sedmy	Modré sedmy	Zelené bary	Šedé bary	Zvonky	Švestky, Pomeranče, Citróny	Třešně	Hvězdy
3	100:1	50:1	20:1	10:1	10:1	6:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SIZZLING 15

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,43 – 97,41 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Hra neobsahuje herní linie. Výherní kombinací je dostatečný počet stejných symbolů kdekoli na válcích uvedený v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže). Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že se Žolík zobrazí na všech pozicích, nahrazuje symbol Sedma. Pokud je na válcích zobrazeno 5 symbolů Sedma, Zvonek, Meloun, Hrozen, Hvězda nebo 6 symbolů Švestka, Pomeranč, Citrón, Třešně, symboly zůstanou podrženy na místě na jedno další protočení, které může následně vytvořit výherní kombinaci. Změna sázky takto držené symboly zruší. Pokud existuje po zastavení válců více druhů symbolů, které splňují podmínky podržení na místě, pak zůstanou na místě symboly spouštějící navazující speciální hry nebo symboly druhu s vyšší hodnotou ve výplatní tabulce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení na válcích alespoň 6 symbolů Hvězda (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je minimálně 6 a maximálně 15. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce jako hra, s níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her odpovídá počtu symbolu Hvězda (Scatter). Během navazujících speciálních her můžou být získány další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na válcích:	Sedma	Zvonek	Meloun	Hrozen	Švestka, Pomeranč	Citrón, Třešně	Hvězda (Scatter)
15	1000:1	800:1	500:1	500:1	200:1	160:1	2:1
14	500:1	400:1	100:1	100:1	80:1	60:1	2:1
13	200:1	160:1	50:1	50:1	40:1	32:1	2:1
12	100:1	80:1	32:1	32:1	30:1	24:1	2:1
11	80:1	50:1	24:1	24:1	24:1	16:1	2:1
10	50:1	40:1	20:1	20:1	14:1	12:1	2:1
9	40:1	32:1	16:1	16:1	8:1	6:1	2:1
8	20:1	16:1	8:1	8:1	4:1	3:1	2:1
7	10:1	8:1	4:1	4:1	2:1	1:1	2:1
6	4:1	3:1	2:1	2:1			2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují na celkovou sázku do hry. Jednotlivé výhry se sčítají.

APEX THIRTEEN

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,80 – 97,44 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Čarodějnice (Wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kočka (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kočka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kočka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol Kočka (Scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly Čarodějnice (Wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kočka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Čarodějnice (Wild)	Křišťálová koule	Zrcadlo	Dveře	Karta Panenka		A K		Q J		109	Kočka (Scatter)
5	10000:1	1000:1	1000:1	500:1	250:1	250:1	150:1	150:1	125:1	125:1	100:1	500:1
4	2500:1	150:1	150:1	125:1	75:1	75:1	50:1	50:1	35:1	35:1	25:1	20:1
3	250:1	35:1	35:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1
2	10:1											2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kočka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX JESTERS LUCK

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,92 – 97,25 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích symbol Žolík (Wild, Scatter), spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Žolík (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her zůstává válec, na kterém se po dotočení nachází symbol Žolík (Wild, Scatter), na místě a dále se neotáčí. Navazující speciální hry mohou být spuštěny, dokud se na otáčejících se válcích zobrazují symboly Žolík (Wild, Scatter). Maximální počet takto získaných symbolů Žolík (Wild, Scatter) je 5. Pokud není získán symbol Žolík (Wild, Scatter), nebo je již obsazen na každém válci, začne každý získaný symbol Žolík (Wild, Scatter) losovat náhodný symbol. Tento vylosovaný symbol, pokud je zobrazen, je poté nahrazen symbolem Žolík (Wild, Scatter). Po ukončení losování všech získaných symbolů Žolík (Wild, Scatter) bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík (Wild, Scatter)	Sedma	Zvon	Hvězda Meloun		Pomeranč Citrón		A, K	Q, J
5	1000:1	1000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	100:1	50:1
4	200:1	200:1	100:1	50:1	50:1	30:1	30:1	25:1	20:1
3	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1
2		10:1	10:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX TOTAL HOT 7

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,09 – 98,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Hvězda	Bar	Citron	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ULTRA RED HOT

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,69 – 97,22 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Hvězdy	Bary	Citrony	Pomeranče	Švestky	Třešně	X
3	750:1	200:1	60:1	40:1	40:1	40:1	40:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX JUST RED HOT

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,31 – 97,14 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Jakékoli 3 sousední symboly na linii tvoří výherní liini bez ohledu na to, na kterém válci začínají. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Citron	Švestka	Meloun	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se na jednu herní linii bez ohledu na to, na kterém válci začínají. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT BURNING 6 REELS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,11 – 98,07 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s šesti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Hvězda (Scatter) se zobrazuje pouze na válci 2, 3, 4 nebo 5. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Symbol Čtyřlístek (Wild) může být zobrazen na válci 2, 3, 4 nebo 5, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
6	2400:1	800:1	800:1	400:1	160:1	160:1	160:1	160:1	500:1	
5	400:1	200:1	200:1	80:1	40:1	40:1	40:1	40:1	250:1	
4	80:1	40:1	40:1	20:1	12:1	12:1	12:1	12:1	20:1	200:1
3	24:1	12:1	12:1	8:1	4:1	4:1	4:1	4:1	2:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT STARS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,10 – 97,18 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hvězda (Scatter) může být zobrazen pouze na válci 2, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbol Hvězda (Scatter) zůstává na tomto válci po dobu jednoho dalšího otočení ostatních válců. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Zvonky	Melouny	Hrozny	Pomeranče	Švestky	Třešně	Citrony
3	500:1	250:1	100:1	75:1	25:1	25:1	20:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT POWER STARS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,28 – 97,12 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hvězda (Scatter) může být zobrazen pouze na válci 2, 3 a 4 rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbo Hvězda (Scatter) zůstává na tomto válci po dobu jednoho dalšího otočení ostatních válců. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Zvonek	Meloun	Hrozen	Pomeranč	Švestka	Třešně	Citron
5	1000:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1
4	500:1	200:1	50:1	50:1	30:1	30:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva, začínají na prvním levém nebo prvním pravém válci a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun Švestka	Citron Třešně Pomeranč	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT BURNING

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,75 – 96,35 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. . Symbol Hvězda (Scatter) se zobrazuje pouze na válci 1, 3 nebo 5. Symbol Čtyřlístek (Wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen Meloun	Zvonek	Třešně, Citron Švestka, Pomeranč	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	200:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	50:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	20:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1					

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají

SINGLE ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,62 - 97,30 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.
Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.
Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky na jednotlivé pozice nebo maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:
ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.
ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.
GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.
SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:
FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.
CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.
1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz níže.
1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)
2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)
3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)
4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	**ZPŮSOB SÁZKY**	**VÝHERNÍ POMĚR**
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivýma dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Doplňková hra Sixpack
Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

Clover Link Elements (CPP01) – Herní měna EUR (€)

APEX Elements (CPP1) je multihra se 2 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

1	CL Clover Inferno
2	CL Clover Twist

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CL Clover Inferno

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	88,25 – 96,51%

Popis herního systému:
Jedná se o válcovou hru, která obsahuje tři bonusy (Maxi, Minor, Mini) a dva progresivní jackpoty (Grand, Major).

Jedna hra technické hry:
První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. V závislosti na konfiguraci provozovatele může hra nabízet také 5 pevných herních linií pro vysoké denominace 1€ a 2€. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit dostupnou denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hry CLOVER FEATURE
Během základní hry se objevují symboly čtyřlístků CLOVER FEATURE. Existují tři typy: BLAZE, BOMB a JACKPOT. Symboly CLOVER FEATURE jsou sbírány každý do svého stromu a mohou aktivovat CLOVER FEATURE hru s nejméně třemi opětovnými otočeními. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění. V CLOVER FEATURE hře jsou kromě CLOVER FEATURE symbolů sbírány také symboly Zlatého čtyřlístku, které jsou drženy na svých pozicích, dokud CLOVER FEATURE hra neskončí. Zlaté čtyřlístky mají na sobě zobrazeny hodnoty, které jsou vyplaceny na konci CLOVER FEATURE hry. Dostupné základní násobky výher pro zlaté čtyřlístky jsou x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x2, x3, x4, x5, x10 a x20 z celkové sázky. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek. V případě vyplnění všech pozic na válcích symboly čtyřlístku se hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků zdvojnásobí. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech zlatých čtyřlístků dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce a je přičten do celkové výhry.
Během jednoho otočení může být aktivováno více CLOVER FEATURE her. Jakýkoli typ CLOVER FEATURE hry může být aktivován, zatímco jiný typ CLOVER FEATURE hry je již aktivní.

BLAZE FEATURE hra
Je-li aktivní BLAZE FEATURA hra, může se objevit symbol čtyřlístek BLAZE. Ten náhodně zvýrazní hodnotu jednoho symbolu čtyřlístku na válci modrou barvou a zvýší jeho hodnotu o náhodnou částku mezi x0,2 a x20 násobkem celkové sázky. Takto zvýší hodnotu tohoto čtyřlístku po každém otočení válců, dokud je BLAZE FEATURE aktivní.
BOMB FEATURE hra
Je-li aktivní BOMB FEATURE hra, může se objevit čtyřlístek BOMB. Ten náhodně vybere jednu pozici na válcích, kde aplikuje násobitel až x3 na všechny symboly čtyřlístků v mřížce 3x3 kolem této pozice. Hodnoty těchto zasažených čtyřlístků jsou vyplaceny ihned a hodnoty čtyřlístků se vrátí na své původní hodnoty.
JACKPOT FEATURE hra
Je-li aktivní JACKPOT FEATURE hra, válce se rozšíří na výšku 6 symbolů. Během JACKPOT FEAURE hry se objevují symboly bílého čtyřlístku, které se náhodně promění na symbol JACKPOT nebo BONUS čtyřlístku a jsou přidány na počítadlo v horní část obrazovky pod daný JACKPOT nebo BONUS. Jakmile jsou nasbírány 3 čtyřlístky stejného druhu, odpovídající hodnota JACKPOT nebo BONUS je okamžitě přidána do celkové výhry a počítadlo pod

daným jackpotem nebo bonusem se resetuje na 0. Jakýkoli JACKPOT nebo BONUS lze vyhrát vícekrát během jedné JACKPOT FEATURE hry.

Symboly bonusů:
Oranžový Čtyřlístek: MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů závisí na zvolené denominci dle následující tabulky:

Denominace	1c	2c	5c	10c	* 1€	* 2€
Maxi Bonus (€)	100	200	250	500	1.000	2.000
Minor Bonus (€)	25	50	62,50	125	250	500
Mini Bonus (€)	10	20	25	50	100	200

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Symboly progresivních jackpotů:
Červený Čtyřlístek: progresivní GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
Fialový Čtyřlístek: progresivní MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Hodnota MAJOR jackpotu denominací 1c, 2c, 5c, 10c je odlišná od hodnoty případných vyšších denominací 1€ a 2€.

Doporučené rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

Denominace	1c / 2c / 5c / 10c	* 1€ / 2€
GRAND Jackpot (€)	8.000 - 15.000	8.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 1.000	2.000 - 6.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Dolar (Scatter), ke výherní poměr platí pro sázku na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červené sedmy	Hrozen, Meloun	BAR	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	25:1	100:1
4	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1
3	20:1	15:1	10:1	8:1	4:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a WILD (Wild) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol WILD (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Dolar (Scatter) a jakýchkoli symbolů čtyřlístku. Výherní poměry pro symbol Dolar (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Dolar (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:
Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.
Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

CL Clover Twist

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	88,25 – 96,51%

Popis herního systému:
Jedná se o válcovou hru, která obsahuje tři bonusy (Maxi, Minor, Mini) a dva progresivní jackpoty (Grand, Major).

Jedna hra technické hry:
První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. V závislosti na konfiguraci provozovatele může hra nabízet také 5 pevných herních linií pro vysoké denominace 1€ a 2€. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit dostupnou denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hry CLOVER FEATURE
Během základní hry se objevují speciální symboly čtyřlístků CLOVER FEATURE. Existují tři typy těchto čtyřlístků: BOOST, COLLECT a JACKPOT. Symboly CLOVER FEATURE jsou sbírány každý do svého stromu a mohou aktivovat CLOVER FEATURE hru s nejméně třemi opětovnými otočeními. Jaké CLOVER FEATURE hry jsou právě aktivní je vždy zobrazeno nad válci. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění. V CLOVER FEATURE hře jsou kromě CLOVER FEATURE symbolů sbírány také symboly Zlatého čtyřlístku, které jsou drženy na svých pozicích, dokud CLOVER FEATURE hra neskončí. Zlaté čtyřlístky mají na sobě zobrazeny hodnoty, které jsou vyplaceny na konci CLOVER FEATURE hry. Dostupné základní násobky výher pro zlaté čtyřlístky jsou x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x2, x3, x4, x5, x10 a x20 z celkové sázky. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek. V případě vyplnění všech pozic na válcích symboly čtyřlístku se hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků zdvojnásobí. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech zlatých čtyřlístků dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce a je přičten do celkové výhry.
Během jednoho otočení může být aktivováno více CLOVER FEATURE her. Jakýkoli typ CLOVER FEATURE hry může být aktivován, zatímco jiný typ CLOVER FEATURE hry je již aktivní.

BOOST FEATURE hra
Je-li aktivní BOOST FEATURA hra, může se objevit symbol čtyřlístek BOOST. Ten zvyšuje hodnotu všech symbolů čtyřlístků na obrazovce o náhodnou částku v rozemezí x0,2 a x20 násobku celkové sázky. Čtyřlístek BOOST je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil.
COLLECT FEATURE hra
Je-li aktivní COLLECT FEATURE hra, může se objevit čtyřlístek COLLECT. Ten přičítá hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků na válcích a je ihned vyplacen. Čtyřlístek COLLECT je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil.
JACKPOT FEATURE hra
Je-li aktivní JACKPOT FEATURE hra, válce se rozšíří na výšku 6 symbolů. Během JACKPOT FEAURE hry se objevují symboly bílého čtyřlístku, které se náhodně promění na symbol JACKPOT nebo BONUS čtyřlístku a jsou přidány na počítadlo v horní část obrazovky pod daný JACKPOT nebo BONUS. Jakmile jsou nasbírány 3 čtyřlístky stejného druhu, odpovídající hodnota JACKPOT nebo BONUS je okamžitě přidána do celkové výhry a počítadlo pod

daným jackpotem nebo bonusem se resetuje na 0. Jakýkoli JACKPOT nebo BONUS lze vyhrát vícekrát během jedné JACKPOT FEATURE hry.

Symboly bonusů:
Oranžový Čtyřlístek: MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů závisí na zvolené denominci dle následující tabulky:

Denominace	1c	2c	5c	10c	* 1€	* 2€
Maxi Bonus (€)	100	200	250	500	1.000	2.000
Minor Bonus (€)	25	50	62,50	125	250	500
Mini Bonus (€)	10	20	25	50	100	200

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Symboly progresivních jackpotů:
Červený Čtyřlístek: progresivní GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
Fialový Čtyřlístek: progresivní MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Hodnota MAJOR jackpotu denominací 1c, 2c, 5c, 10c je odlišná od hodnoty případných vyšších denominací 1€ a 2€.

Doporučené rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

Denominace	1c / 2c / 5c / 10c	* 1€ / 2€
GRAND Jackpot (€)	8.000 - 15.000	8.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 1.000	2.000 - 6.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.
Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Dolar (Scatter), ke výherní poměr platí pro sázku na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červené sedmy	Hrozen, Meloun	BAR	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	25:1	100:1
4	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1
3	20:1	15:1	10:1	8:1	4:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a WILD (Wild) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol WILD (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Dolar (Scatter) a jakýchkoli symbolů čtyřlístku. Výherní poměry pro symbol Dolar (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Dolar (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:
Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.
Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

APEX Cloverlink Elements (CPP02) - Herní měna EUR (€)

APEX Cloverlink Elements (CPP02) je multihra se 32 technickými hrami, přičemž maximální počet aktivovaných her současně je 28. Všechny nabízené válcové hry obsahují tři bonusy (Maxi, Minor, Mini) a dva progresivní jackpoty (Grand, Major). Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy lze však hrát pouze jednu z nich najednou.

1	CL Clover Twist	12	APEX Red Hot 40 Xtreme	23	Queen Cleopatra
2	CL Clover Inferno	13	APEX Red Hot Burning	24	Roaring Forties Deluxe
3	CL Clover Tomb	14	APEX Red Hot Burning 6 Reels	25	Sizzling Hot Deluxe
4	CL Clover Wave	15	APEX Secret of the Gold Mask	26	The Lady Of Wall Street
5	APEX Arriva	16	APEX Thirteen	27	Blazing Gems
6	APEX Hypno Hippo	17	Book of Ra Deluxe	28	APEX Cash Runner
7	APEX Leonardo's Code	18	Book Of The 7 Seas	29	APEX Bars and Sevens
8	APEX Ocean Tale	19	Dragon Warrior	30	Fabulous 81
9	APEX Red Hot 20	20	Eye Of The Queen Magic	31	APEX Total Hot 7
10	APEX Red Hot 20 Xtreme	21	Lucky Lady's Charm Deluxe	32	APEX Red Hot Power Stars
11	APEX Red Hot 40	22	Mayan Moons		

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her, přičemž maximální počet aktivovaných her současně je 28.

CL CLOVER TWIST

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	86,00 - 94,00%

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. V závislosti na konfiguraci provozovatele může hra nabízet také 5 pevných herních linií pro vysoké denominace 1€ a 2€. Tlačítkem „Denominace" může hráč nastavit dostupnou denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka" může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hry CLOVER FEATURE

Během základní hry se objevují speciální symboly čtyřlístků CLOVER FEATURE. Existují tři typy těchto čtyřlístků: BOOST, COLLECT a JACKPOT. Symboly CLOVER FEATURE jsou sbírány každý do svého stromu a mohou náhodně aktivovat CLOVER FEATURE hru s nejméně třemi opětovnými otočeními. Jaké CLOVER FEATURE hry jsou právě aktivní je vždy zobrazeno nad válci. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí CLOVER FEATURE hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou nastavenou v momentě jejího spuštění. V CLOVER FEATURE hře jsou kromě CLOVER FEATURE symbolů sbírány také symboly Zlatého čtyřlístku, které jsou drženy na svých pozicích, dokud CLOVER FEATURE hra neskončí. Zlaté čtyřlístky mají na sobě zobrazeny hodnoty, které jsou vyplaceny na konci CLOVER FEATURE hry. Dostupné základní násobky výher pro zlaté čtyřlístky jsou x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x2, x3, x4, x5, x10 a x20 z celkové sázky. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek. V případě vyplnění všech pozic na válcích symboly čtyřlístku se hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků zdvojnásobí. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech zlatých čtyřlístků dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce a je přičten do celkové výhry.

Během jednoho otočení může být aktivováno více CLOVER FEATURE her. Jakýkoli typ CLOVER FEATURE hry může být aktivován, zatímco jiný typ CLOVER FEATURE hry je již aktivní.

BOOST FEATURE hra

Je-li aktivní BOOST FEATURE hra, může se objevit symbol čtyřlístek BOOST. Ten zvyšuje hodnotu všech symbolů čtyřlístků na obrazovce o náhodnou částku v rozmezí x0,2 a x20 násobku celkové sázky. Čtyřlístek BOOST je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil.

COLLECT FEATURE hra

Je-li aktivní COLLECT FEATURE hra, může se objevit čtyřlístek COLLECT. Ten přičítá hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků na válcích a je ihned vyplacen. Čtyřlístek COLLECT je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil.

JACKPOT FEATURE hra

Je-li aktivní JACKPOT FEATURE hra, válce se rozšíří na výšku 6 symbolů. Během JACKPOT FEAURE hry se objevují symboly bílého čtyřlístku, které se náhodně promění na symbol JACKPOT nebo BONUS čtyřlístku a jsou přidány na počítadlo v horní části obrazovky pod daný JACKPOT nebo BONUS. Jakmile jsou nasbírány 3 čtyřlístky stejného druhu, odpovídající hodnota JACKPOT nebo BONUS je okamžitě přidána do celkové výhry a počítadlo pod daným jackpotem nebo bonusem se resetuje na 0. Jakýkoli JACKPOT nebo BONUS lze vyhrát vícekrát během jedné JACKPOT FEATURE hry.

Symboly bonusů:
Oranžový Čtyřlístek: MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů závisí na zvolené denominaci dle následující tabulky:

Denominace	1c	2c	5c	10c	* 1€	* 2€
Maxi Bonus (€)	100	200	250	500	1.000	2.000
Minor Bonus (€)	25	50	62,50	125	250	500
Mini Bonus (€)	10	20	25	50	100	200

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Symboly progresivních jackpotů:
Červený Čtyřlístek: progresivní GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
Fialový Čtyřlístek: progresivní MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Hodnota MAJOR jackpotu denominací 1c, 2c, 5c, 10c je odlišná od hodnoty případných vyšších denominací 1€ a 2€.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

Denominace	1c / 2c / 5c / 10c	* 1€ / 2€
GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000	1.000 - 8.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Dolar (Scatter), ke výherní poměr platí pro sázku na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červené sedmy	Hrozen, Meloun	BAR	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	25:1	100:1
4	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1
3	20:1	15:1	10:1	8:1	4:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a WILD (Wild) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol WILD (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Dolar (Scatter) a jakýchkoli symbolů čtyřlístku. Výherní poměry pro symbol Dolar (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Dolar (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

CL CLOVER INFERNO

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	86,00 - 94,00%

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. V závislosti na konfiguraci provozovatele může hra nabízet také 5 pevných herních linií pro vysoké denominace 1€ a 2€. Tlačítkem „Denominace" může hráč nastavit dostupnou denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka" může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hry CLOVER FEATURE

Během základní hry se objevují symboly čtyřlístků CLOVER FEATURE. Existují tři typy: BLAZE, BOMB a JACKPOT. Symboly CLOVER FEATURE jsou sbírány každý do svého stromu a mohou náhodně aktivovat CLOVER FEATURE hru s nejméně třemi opětovnými otočeními. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí CLOVER FEATURE hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou nastavenou v momentě jejího spuštění. V CLOVER FEATURE hře jsou kromě CLOVER FEATURE symbolů sbírány také symboly Zlatého čtyřlístku, které jsou drženy na svých pozicích, dokud CLOVER FEATURE hra neskončí. Zlaté čtyřlístky mají na sobě zobrazeny hodnoty, které jsou vyplaceny na konci CLOVER FEATURE hry. Dostupné základní násobky výher pro zlaté čtyřlístky jsou x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x2, x3, x4, x5, x10 a x20 z celkové sázky. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek. V případě vyplnění všech pozic na válcích symboly čtyřlístku se hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků zdvojnásobí. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech zlatých čtyřlístků dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce a je přičten do celkové výhry.

Během jednoho otočení může být aktivováno více CLOVER FEATURE her. Jakýkoli typ CLOVER FEATURE hry může být aktivován, zatímco jiný typ CLOVER FEATURE hry je již aktivní.

BLAZE FEATURE hra

Je-li aktivní BLAZE FEATURE hra, může se objevit symbol čtyřlístek BLAZE. Ten náhodně zvýrazní hodnotu jednoho symbolu čtyřlístku na válci modrou barvou a zvýší jeho hodnotu o náhodnou částku mezi x0,2 a x20 násobkem celkové sázky. Takto zvýší hodnotu tohoto čtyřlístku po každém otočení válců, dokud je BLAZE FEATURE aktivní.

BOMB FEATURE hra

Je-li aktivní BOMB FEATURE hra, může se objevit čtyřlístek BOMB. Ten náhodně vybere jednu pozici na válcích, kde aplikuje násobitel až x3 na všechny symboly čtyřlístků v mřížce 3x3 kolem této pozice. Hodnoty těchto zasažených čtyřlístků jsou vyplaceny ihned a hodnoty čtyřlístků se vrátí na své původní hodnoty.

JACKPOT FEATURE hra

Je-li aktivní JACKPOT FEATURE hra, válce se rozšíří na výšku 6 symbolů. Během JACKPOT FEAURE hry se objevují symboly bílého čtyřlístku, které se náhodně promění na symbol JACKPOT nebo BONUS čtyřlístku a jsou přidány na počítadlo v horní části obrazovky pod daný JACKPOT nebo BONUS. Jakmile jsou nasbírány 3 čtyřlístky stejného druhu, odpovídající hodnota JACKPOT nebo BONUS je okamžitě přidána do celkové výhry a počítadlo pod daným jackpotem nebo bonusem se resetuje na 0. Jakýkoli JACKPOT nebo BONUS lze vyhrát vícekrát během jedné JACKPOT FEATURE hry.

Symboly bonusů:
Oranžový Čtyřlístek: MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů závisí na zvolené denominaci dle následující tabulky:

Denominace	1c	2c	5c	10c	* 1€	* 2€
Maxi Bonus (€)	100	200	250	500	1.000	2.000
Minor Bonus (€)	25	50	62,50	125	250	500
Mini Bonus (€)	10	20	25	50	100	200

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Symboly progresivních jackpotů:
Červený Čtyřlístek: progresivní GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
Fialový Čtyřlístek: progresivní MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Hodnota MAJOR jackpotu denominací 1c, 2c, 5c, 10c je odlišná od hodnoty případných vyšších denominací 1€ a 2€.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

Denominace	1c / 2c / 5c / 10c	* 1€ / 2€
GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000	1.000 - 8.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Dolar (Scatter), ke výherní poměr platí pro sázku na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červené sedmy	Hrozen, Meloun	BAR	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	25:1	100:1
4	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1
3	20:1	15:1	10:1	8:1	4:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a WILD (Wild) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol WILD (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Dolar (Scatter) a jakýchkoli symbolů čtyřlístku. Výherní poměry pro symbol Dolar (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Dolar (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

CL CLOVER TOMB

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	86,00 - 94,00%

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. V závislosti na konfiguraci provozovatele může hra nabízet také 5 pevných herních linií pro vysoké denominace 1€ a 2€. Tlačítkem „Denominace" může hráč nastavit dostupnou denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka" může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hry CLOVER FEATURE

Během základní hry se objevují speciální symboly čtyřlístků CLOVER FEATURE. Existují tři typy těchto čtyřlístků: DOUBLE, RAID a JACKPOT. Symboly CLOVER FEATURE jsou sbírány každý do svého sloupu a mohou náhodně aktivovat CLOVER FEATURE hru s nejméně třemi opětovnými otočeními. Jaké CLOVER FEATURE hry jsou právě aktivní je vždy zobrazeno nad válci. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí CLOVER FEATURE hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou nastavenou v momentě jejího spuštění. V CLOVER FEATURE hře jsou kromě CLOVER FEATURE symbolů sbírány také symboly Zlatého čtyřlístku, které jsou drženy na svých pozicích, dokud CLOVER FEATURE hra neskončí. Zlaté čtyřlístky mají na sobě zobrazeny hodnoty, které jsou vyplaceny na konci CLOVER FEATURE hry. Dostupné základní násobky výher pro zlaté čtyřlístky jsou x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x2, x3, x4, x5, x10 a x20 z celkové sázky. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek. V případě vyplnění všech pozic na válcích symboly čtyřlístku se hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků zdvojnásobí. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech zlatých čtyřlístků dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce a je přičten do celkové výhry.

Během jednoho otočení může být aktivováno více CLOVER FEATURE her. Jakýkoli typ CLOVER FEATURE hry může být aktivován, zatímco jiný typ CLOVER FEATURE hry je již aktivní.

DOUBLE FEATURE hra

Je-li aktivní DOUBLE FEATURE hra, může se objevit symbol čtyřlístek DOUBLE. Ten zdvojnásobuje hodnotu náhodně vybraných symbolů zlatých čtyřlístků na obrazovce. Čtyřlístek DOUBLE je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil.

RAID FEATURE hra

Je-li aktivní RAID FEATURE hra, může se objevit čtyřlístek RAID. Ten sbírá hodnoty náhodně vybraných zlatých čtyřlístků na válcích a je ihned vyplacen. Čtyřlístek RAID je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil.

JACKPOT FEATURE hra

Je-li aktivní JACKPOT FEATURE hra, válce se rozšíří na výšku 6 symbolů. Během JACKPOT FEAURE hry se objevují symboly bílého čtyřlístku, které se náhodně promění na symbol JACKPOT nebo BONUS čtyřlístku a jsou přidány na počítadlo v horní části obrazovky pod daný JACKPOT nebo BONUS. Jakmile jsou nasbírány 3 čtyřlístky stejného druhu, odpovídající hodnota JACKPOT nebo BONUS je okamžitě přidána do celkové výhry a počítadlo pod daným jackpotem nebo bonusem se resetuje na 0. Jakýkoli JACKPOT nebo BONUS lze vyhrát vícekrát během jedné JACKPOT FEATURE hry.

Symboly bonusů:
Oranžový Čtyřlístek: MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů závisí na zvolené denominaci dle následující tabulky:

Denominace	1c	2c	5c	10c	* 1€	* 2€
Maxi Bonus (€)	100	200	250	500	1.000	2.000
Minor Bonus (€)	25	50	62,50	125	250	500
Mini Bonus (€)	10	20	25	50	100	200

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Symboly progresivních jackpotů:
Červený Čtyřlístek: progresivní GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
Fialový Čtyřlístek: progresivní MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Hodnota MAJOR jackpotu denominací 1c, 2c, 5c, 10c je odlišná od hodnoty případných vyšších denominací 1€ a 2€.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

Denominace	1c / 2c / 5c / 10c	* 1€ / 2€
GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000	1.000 - 8.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Truhla (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna (Wild)	Egyptští bohové Sobek, Anubis, Horus	Zlatý přívěšek, zlatý prsten, zlatý kříž	A, K, Q	Truhla (Scatter)
5	1500:1	250:1	100:1	25:1	100:1
4	100:1	50:1	20:1	10:1	10:1
3	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Truhla (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Královna (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Truhla (Scatter) a jakýchkoli symbolů čtyřlístku. Výherní poměry pro symbol Truhla (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Truhla (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

CL CLOVER WAVE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	86,00 - 94,00%

Jedna hra technické hry:
První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. V závislosti na konfiguraci provozovatele může hra nabízet také 5 pevných herních linií pro vysoké denominace 1€ a 2€. Tlačítkem „Denominace" může hráč nastavit dostupnou denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka" může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hry CLOVER FEATURE
Během základní hry se objevují symboly čtyřlístků CLOVER FEATURE. Existují tři typy: MULTI BOOST, MULTI COLLECT a JACKPOT. Symboly CLOVER FEATURE jsou sbírány každý do své lastury a mohou náhodně aktivovat CLOVER FEATURE hru s nejméně třemi opětovnými otočeními. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí CLOVER FEATURE hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou nastavenou v momentě jejího spuštění. V CLOVER FEATURE hře jsou kromě CLOVER FEATURE symbolů sbírány také symboly Zlatého čtyřlístku, které jsou drženy na svých pozicích, dokud CLOVER FEATURE hra neskončí. Zlaté čtyřlístky mají na sobě zobrazeny hodnoty, které jsou vyplaceny na konci CLOVER FEATURE hry. Dostupné základní násobky výher pro zlaté čtyřlístky jsou x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x2, x3, x4, x5, x10 a x20 z celkové sázky. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek. V případě vyplnění všech pozic na válcích symboly čtyřlístku se hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků zdvojnásobí. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech zlatých čtyřlístků dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce a je přičten do celkové výhry.
Během jednoho otočení může být aktivováno více CLOVER FEATURE her. Jakýkoli typ CLOVER FEATURE hry může být aktivován, zatímco jiný typ CLOVER FEATURE hry je již aktivní.
MULTI BOOST FEATURE hra
Je-li aktivní MULTI BOOST FEATURE hra, může se objevit symbol čtyřlístek MULTI BOOST. Ten 1x až 3x zvýší hodnotu všech symbolů čtyřlístků pod hladinou vody na obrazovce o náhodnou částku v rozmezí x0,2 a x20 násobku celkové sázky. Čtyřlístek BOOST je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil. Úroveň hladiny vody se s každou MULTI BOOST FEATURE hrou náhodně mění.
MULTI COLLECT FEATURE hra
Je-li aktivní MULTI COLLECT FEATURE hra, může se objevit čtyřlístek COLLECT. Ten sečte hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků na válcích pod hladinou vody, tento součet vynásobí 1x až 3x a výslednou hodnotu ihned vyplatí. Čtyřlístek COLLECT je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil. Úroveň hladiny vody se s každou MULTI COLLECT FEATURE hrou náhodně mění.
JACKPOT FEATURE hra
Je-li aktivní JACKPOT FEATURE hra, válce se rozšíří na výšku 6 symbolů. Během JACKPOT FEAURE hry se objevují symboly bílého čtyřlístku, které se náhodně promění na symbol JACKPOT nebo BONUS čtyřlístku a jsou přidány na počítadlo v horní části obrazovky pod daný JACKPOT nebo BONUS. Jakmile jsou nasbírány 3 čtyřlístky stejného druhu, odpovídající hodnota JACKPOT nebo BONUS je okamžitě přidána do celkové výhry a počítadlo pod daným jackpotem nebo bonusem se resetuje na 0. Jakýkoli JACKPOT nebo BONUS lze vyhrát vícekrát během jedné JACKPOT FEATURE hry.

Symboly bonusů:
Oranžový Čtyřlístek: MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €
Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů závisí na zvolené denominaci dle následující tabulky:

Denominace	1c	2c	5c	10c	* 1€	* 2€
Maxi Bonus (€)	100	200	250	500	1.000	2.000
Minor Bonus (€)	25	50	62,50	125	250	500
Mini Bonus (€)	10	20	25	50	100	200

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Symboly progresivních jackpotů:
Červený Čtyřlístek: progresivní GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
Fialový Čtyřlístek: progresivní MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Hodnota MAJOR jackpotu denominací 1c, 2c, 5c, 10c je odlišná od hodnoty případných vyšších denominací 1€ a 2€.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

Denominace	1c / 2c / 5c / 10c	* 1€ / 2€
GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000	1.000 - 8.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Truhla (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Delfín (Wild)	Fialová rybička	Oranžová rybička, Žlutá rybička	Hvězdice, Koník	A, K	Q, J	Truhla (Scatter)
5	2500:1	500:1	250:1	100:1	50:1	25:1	100:1
4	200:1	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Truhla (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Delfín (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Truhla (Scatter) a jakýchkoli symbolů čtyřlístku. Výherní poměry pro symbol Truhla (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Truhla (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

APEX ARRIVA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,80 - 98,72%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 nebo 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce Rumba koule	Paprika	Kaktus Kukuřice	A, K	Q, J, 10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	400:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1					2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX HYPNO HIPPO

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,37 - 99,42%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 nebo 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit.
Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena, Rákos	A	K	Q, J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1						
1	1:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX LEONARDO'S CODE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 - 97,99%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Loď	Létající stroj	A, K	Q, J, 10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1			

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX OCEAN TALE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,55 - 98,53%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 nebo 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva, Rybka	Mořský koník	Hvězda, Mušle	A,K	Q, J,10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	400:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1					2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT 20

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,16 - 98,03%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT 20 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,18 - 98,10%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT 40

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	32 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,10 - 98,10%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT 40 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	32 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,70 – 99,70%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT BURNING

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,75 - 97,35%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka" může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru". Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Třešně, Citron, Pomeranč, Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	200:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	50:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	20:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1					

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT BURNING 6 REELS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,10 - 99,07%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s šesti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Hvězda (Scatter) se zobrazuje pouze na válci 2, 3, 4 nebo 5. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Symbol Čtyřlístek (Wild) může být zobrazen na válci 2, 3, 4 nebo 5, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Třešně, Citron, Pomeranč, Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
6	2400:1	800:1	400:1	160:1	500:1	
5	400:1	200:1	80:1	40:1	250:1	
4	80:1	40:1	20:1	12:1	20:1	200:1
3	24:1	12:1	8:1	4:1	2:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:

GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX SECRET OF THE GOLD MASK

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,15 - 98,34%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit dostupnou denominaci a počet herních linií 1, 3, 5, 7, 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Maska (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Maska (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Maska (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Anubis	Skarab	Oko, Ankh (Kříž)	A, K, Q, J, 10	Maska (Wild, Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	125:1	250:1
4	1000:1	500:1	100:1	30:1	25:1
3	100:1	50:1	25:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1		

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Maska (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX THIRTEEN

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,80 - 98,44%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Čarodějnice (Wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kočka (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kočka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kočka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol Kočka (Scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly Čarodějnice (Wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kočka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Čarodějnice (Wild)	Křišťálová koule	Zrcadlo	Dveře	Karta, Panenka	A, K	Q, J	10, 9	Kočka (Scatter)
5	10000:1	1000:1	1000:1	500:1	250:1	150:1	125:1	100:1	500:1
4	2500:1	150:1	150:1	125:1	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1
3	250:1	35:1	35:1	25:1	20:1	15:1	10:1	10:1	5:1
2	10:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kočka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

BOOK OF RA DELUXE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 - 96,99%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Kniha (Scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechna bodová ohodnocení z těchto navazujících her se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která navazující hry spustila. Na začátku navazuících her bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet navazujících her je 10. Během navazujících her lze získat další navazující hry, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Kniha (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cestovatel	Mumie	Skarab, Socha	A, K	Q, J, 10	Kniha (Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1			

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští navazující hry a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Kniha (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Kniha (Scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

BOOK OF THE 7 SEAS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,05 - 97,99%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit dostupnou denominaci a počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mořská panna	Pokladnice	Kotva, Lyra	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1			

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

DRAGON WARRIOR

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	33 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,01 - 98,11%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 30 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Drak (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus (Scatter). Symbol Bonus (Scatter) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Symbol, který se stane Mega Stack Symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci, je vybrán náhodně před každou hrou. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 alespoň sedm symbolů Bonus (Scatter) spustí se navazující speciální hry v počtu dle následující tabulky:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	8	16	32

Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících her se mohou objevit Mega Stack symboly. Během navazujících speciálních her technické hry nelze získat další navazující hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.
Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Bonus (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Drak (Wild)	Bojovník	Bojovnice s lukem	Bojovnice s mečem	Poklad	Vějíř	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
7, 8, 9									2:1
5	1000:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	15:1	
4	300:1	20:1	20:1	20:1	20:1	15:1	10:1	8:1	
3	60:1	10:1	10:1	8:1	8:1	6:1	4:1	2:1	
2	15:1	6:1	4:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

EYE OF THE QUEEN MAGIC

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,00 - 98,00%

Jedna hra technické hry

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka Start manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka Auto start. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Wild)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Pták > Ohař > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Vyhodnocení výhry se během navazujících her provádí vždy před vylepšením symbolů. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Oko (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci kromě symbolu Oko (Scatter) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

LUCKY LADY'S CHARM DELUXE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,28 - 97,10%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Ruce (Scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechna bodová ohodnocení z těchto navazujících her se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která navazující hry spustila. Bonusové hry se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro základní hru, která prostřednictvím symbolů Ruce (Scatter) bonusové hry spustila. Všechny dosažené výhry během bonusových her budou vynásobeny třemi.
Počet navazujících her je 15. Během navazujících her lze získat další navazující hry, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Ruce (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Ruce (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Lucky Lady (Wild)	Beruška, Labuťenka	Podkova	Mince, Čtyřlístek	A, K	Q, J, 10	9	Ruce (Scatter)
5	9000:1	750:1	400:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1					2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Ruce (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Lucky Lady (Wild) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu Ruce (Scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu Lucky Lady (Wild), je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol Lucky Lady (Wild)). Symbol Ruce (Scatter) spouští navazující hry a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Ruce (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Ruce (Scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

MAYAN MOONS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,16 - 97,96%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit dostupnou denominaci a počet herních linií 1, 5, 10, 15, 20. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dívka (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Měsíc (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Měsíc (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly Měsíc, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol Slunce, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem sluncí, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu Měsíc. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Počet Sluncí na pozici Měsíce	1	2	3	4	5
Násobitel celkové sázky	5x	10x	15x	20x	25x

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Měsíc (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tukani	Chrám	Slunce	Flétna, Náramek	A, K	Q, J, 10	Měsíc (Scatter)
5	2500:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	50:1
4	400:1	150:1	100:1	75:1	40:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	25:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Měsíc (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

QUEEN CLEOPATRA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,05 – 97,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1			

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

ROARING FORTIES DELUXE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	32 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,35 - 95,48%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmička	Zvon	Hrozen, Meloun	Citrón, Pomeranč, Švestka, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	300:1	200:1	100:1	500:1
4	200:1	100:1	80:1	40:1	20:1
3	60:1	40:1	20:1	8:1	2:1
2	4:1				

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

SIZZLING HOT DELUXE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,02 - 97,82%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmička	Meloun	Hrozen	Citrón, Pomeranč, Švestka	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	50:1
4	1000:1	200:1	200:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	20:1	20:1	2:1
2					5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

THE LADY OF WALL STREET

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,28 - 98,11%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit dostupnou denominaci a počet herních linií 1, 3, 5, 7, 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dáma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Dáma (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Dolar (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dolar (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejích průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma (Wild)	Kufr, Pytel	Peníze	Peněženka, Mince	A, K	Q, J, 10	9	Dolar (Scatter)
5	9000:1	750:1	400:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1					2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se počítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

BLAZING GEMS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 97,07 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je stanoven na 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, výhra se připíše do pole Výhra a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru seshora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole Výhra, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli Výhra bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kráska (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Koule (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. nebo 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů Koule (Scatter) se řídí podle poměrů specifikovaných v tabulce:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Koule (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	5000:1	1000:1	500:1	300:1	100:1	100:1	80:1
4	500:1	200:1	80:1	60:1	30:1	30:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CASH RUNNER

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,98 – 99,14 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10, 20, 30, 40 a 50. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvon	Zelený Bar, Černý Bar	Hrozen, Meloun	Citron, Třešně	Dolar (Scatter)
5	2000:1	500:1	300:1	200:1	150:1	500:1
4	500:1	200:1	150:1	100:1	75:1	20:1
3	100:1	75:1	50:1	25:1	15:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX BARS AND SEVENS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

FABULOUS 81

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,07 – 97,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Fabulous 81 (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem Fabulous 81 (Wild) se násobí, viz. tabulka níže.

Počet symbolů Fabulous 81 (Wild) ve výherní kombinaci	1	2	3
Násobitel výhry	2x	4x	8x

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka, Pomeranč, Citron, Třešně	Bar
4	160:1	60:1	40:1	4:1	2:1
3	16:1	6:1	4:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:

GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX TOTAL HOT 7

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,09 – 98,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Hvězda	Bar	Citron	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT POWER STARS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,28 – 97,12 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hvězda (Scatter) může být zobrazen pouze na válci 2, 3 a 4 rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbo Hvězda (Scatter) zůstává na tomto válci po dobu jednoho dalšího otočení ostatních válců. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Zvonek	Meloun	Hrozen	Pomeranč	Švestka	Třešně	Citron
5	1000:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1
4	500:1	200:1	50:1	50:1	30:1	30:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva, začínají na prvním levém nebo prvním pravém válci a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v €

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (€)	100 – 700
Minor Bonus (€)	25 – 175
Mini Bonus (€)	10 – 70

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (€)	5.000 - 15.000
MAJOR Jackpot (€)	500 - 3.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX Cloverlink Elements (CPP02) - Herní měna CZK (Kč)

APEX Cloverlink Elements (CPP02) je multihra se 32 technickými hrami, přičemž maximální počet aktivovaných her současně je 28. Všechny nabízené válcové hry obsahují tři bonusy (Maxi, Minor, Mini) a dva progresivní jackpoty (Grand, Major). Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy lze však hrát pouze jednu z nich najednou.

1	CL Clover Twist	12	APEX Red Hot 40 Xtreme	23	Queen Cleopatra
2	CL Clover Inferno	13	APEX Red Hot Burning	24	Roaring Forties Deluxe
3	CL Clover Tomb	14	APEX Red Hot Burning 6 Reels	25	Sizzling Hot Deluxe
4	CL Clover Wave	15	APEX Secret of the Gold Mask	26	The Lady Of Wall Street
5	APEX Arriva	16	APEX Thirteen	27	Blazing Gems
6	APEX Hypno Hippo	17	Book of Ra Deluxe	28	APEX Cash Runner
7	APEX Leonardo's Code	18	Book Of The 7 Seas	29	APEX Bars and Sevens
8	APEX Ocean Tale	19	Dragon Warrior	30	Fabulous 81
9	APEX Red Hot 20	20	Eye Of The Queen Magic	31	APEX Total Hot 7
10	APEX Red Hot 20 Xtreme	21	Lucky Lady's Charm Deluxe	32	APEX Red Hot Power Stars
11	APEX Red Hot 40	22	Mayan Moons		

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her, přičemž maximální počet aktivovaných her současně je 28.

CL CLOVER TWIST

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,00 - 94,00%

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 20h a 50h a 25 pevných herních linií pro denominace 1Kč a 2Kč. V závislosti na konfiguraci provozovatele může hra nabízet také 5 pevných herních linií pro vysoké denominace 10Kč a 20Kč . 1KčTlačítkem „Denominace" může hráč nastavit dostupnou denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka" může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hry CLOVER FEATURE

Během základní hry se objevují speciální symboly čtyřlístků CLOVER FEATURE. Existují tři typy těchto čtyřlístků: BOOST, COLLECT a JACKPOT. Symboly CLOVER FEATURE jsou sbírány každý do svého stromu a mohou náhodně aktivovat CLOVER FEATURE hru s nejméně třemi opětovnými otočeními. Jaké CLOVER FEATURE hry jsou právě aktivní je vždy zobrazeno nad válci. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí CLOVER FEATURE hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou nastavenou v momentě jejího spuštění. V CLOVER FEATURE hře jsou kromě CLOVER FEATURE symbolů sbírány také symboly Zlatého čtyřlístku, které jsou drženy na svých pozicích, dokud CLOVER FEATURE hra neskončí. Zlaté čtyřlístky mají na sobě zobrazeny hodnoty, které jsou vyplaceny na konci CLOVER FEATURE hry. Dostupné základní násobky výher pro zlaté čtyřlístky jsou x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x2, x3, x4, x5, x10 a x20 z celkové sázky. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek. V případě vyplnění všech pozic na válcích symboly čtyřlístku se hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků zdvojnásobí. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech zlatých čtyřlístků dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce a je přičten do celkové výhry.

Během jednoho otočení může být aktivováno více CLOVER FEATURE her. Jakýkoli typ CLOVER FEATURE hry může být aktivován, zatímco jiný typ CLOVER FEATURE hry je již aktivní.

BOOST FEATURE hra

Je-li aktivní BOOST FEATURE hra, může se objevit symbol čtyřlístek BOOST. Ten zvyšuje hodnotu všech symbolů čtyřlístků na obrazovce o náhodnou částku v rozmezí x0,2 a x20 násobku celkové sázky. Čtyřlístek BOOST je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil.

COLLECT FEATURE hra

Je-li aktivní COLLECT FEATURE hra, může se objevit čtyřlístek COLLECT. Ten přičítá hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků na válcích a je ihned vyplacen. Čtyřlístek COLLECT je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil.

JACKPOT FEATURE hra

Je-li aktivní JACKPOT FEATURE hra, válce se rozšíří na výšku 6 symbolů. Během JACKPOT FEAURE hry se objevují symboly bílého čtyřlístku, které se náhodně promění na symbol JACKPOT nebo BONUS čtyřlístku a jsou přidány na počítadlo v horní části obrazovky pod daný JACKPOT nebo BONUS. Jakmile jsou nasbírány 3 čtyřlístky stejného druhu, odpovídající hodnota JACKPOT nebo BONUS je okamžitě přidána do celkové výhry a počítadlo pod daným jackpotem nebo bonusem se resetuje na 0. Jakýkoli JACKPOT nebo BONUS lze vyhrát vícekrát během jedné JACKPOT FEATURE hry.

Symboly bonusů:
Oranžový Čtyřlístek: MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč
Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč
Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů závisí na zvolené denominaci dle následující tabulky:

Denominace	20h	50h	1Kč	2Kč	* 10Kč	* 20Kč
Maxi Bonus (Kč)	2.000	5.000	5.000	10.000	10.000	20.000
Minor Bonus (Kč)	500	1.250	1.250	2.500	2.500	5.000
Mini Bonus (Kč)	200	500	500	1.000	1.000	2.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Symboly progresivních jackpotů:
Červený Čtyřlístek: progresivní GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
Fialový Čtyřlístek: progresivní MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Hodnota MAJOR jackpotu denominací 20h, 50h, 1Kč, 2Kč je odlišná od hodnoty případných vyšších denominací 10Kč a 20Kč.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

Denominace	20h / 50h / 1Kč / 2Kč	* 10Kč / 20Kč
GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000	50.000 - 200.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Dolar (Scatter), ke výherní poměr platí pro sázku na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červené sedmy	Hrozen, Meloun	BAR	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	25:1	100:1
4	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1
3	20:1	15:1	10:1	8:1	4:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a WILD (Wild) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol WILD (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Dolar (Scatter) a jakýchkoli symbolů čtyřlístku. Výherní poměry pro symbol Dolar (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Dolar (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

CL CLOVER INFERNO

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,00 - 94,00%

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 20h a 50h a 25 pevných herních linií pro denominace 1Kč a 2Kč. V závislosti na konfiguraci provozovatele může hra nabízet také 5 pevných herních linií pro vysoké denominace 10Kč a 20Kč . 1KčTlačítkem „Denominace" může hráč nastavit dostupnou denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka" může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hry CLOVER FEATURE

Během základní hry se objevují symboly čtyřlístků CLOVER FEATURE. Existují tři typy: BLAZE, BOMB a JACKPOT. Symboly CLOVER FEATURE jsou sbírány každý do svého stromu a mohou náhodně aktivovat CLOVER FEATURE hru s nejméně třemi opětovnými otočeními. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí CLOVER FEATURE hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou nastavenou v momentě jejího spuštění. V CLOVER FEATURE hře jsou kromě CLOVER FEATURE symbolů sbírány také symboly Zlatého čtyřlístku, které jsou drženy na svých pozicích, dokud CLOVER FEATURE hra neskončí. Zlaté čtyřlístky mají na sobě zobrazeny hodnoty, které jsou vyplaceny na konci CLOVER FEATURE hry. Dostupné základní násobky výher pro zlaté čtyřlístky jsou x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x2, x3, x4, x5, x10 a x20 z celkové sázky. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek. V případě vyplnění všech pozic na válcích symboly čtyřlístku se hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků zdvojnásobí. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech zlatých čtyřlístků dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce a je přičten do celkové výhry.

Během jednoho otočení může být aktivováno více CLOVER FEATURE her. Jakýkoli typ CLOVER FEATURE hry může být aktivován, zatímco jiný typ CLOVER FEATURE hry je již aktivní.

BLAZE FEATURE hra

Je-li aktivní BLAZE FEATURE hra, může se objevit symbol čtyřlístek BLAZE. Ten náhodně zvýrazní hodnotu jednoho symbolu čtyřlístku na válci modrou barvou a zvýší jeho hodnotu o náhodnou částku mezi x0,2 a x20 násobkem celkové sázky. Takto zvýší hodnotu tohoto čtyřlístku po každém otočení válců, dokud je BLAZE FEATURE aktivní.

BOMB FEATURE hra

Je-li aktivní BOMB FEATURE hra, může se objevit čtyřlístek BOMB. Ten náhodně vybere jednu pozici na válcích, kde aplikuje násobitel až x3 na všechny symboly čtyřlístků v mřížce 3x3 kolem této pozice. Hodnoty těchto zasažených čtyřlístků jsou vyplaceny ihned a hodnoty čtyřlístků se vrátí na své původní hodnoty.

JACKPOT FEATURE hra

Je-li aktivní JACKPOT FEATURE hra, válce se rozšíří na výšku 6 symbolů. Během JACKPOT FEAURE hry se objevují symboly bílého čtyřlístku, které se náhodně promění na symbol JACKPOT nebo BONUS čtyřlístku a jsou přidány na počítadlo v horní části obrazovky pod daný JACKPOT nebo BONUS. Jakmile jsou nasbírány 3 čtyřlístky stejného druhu, odpovídající hodnota JACKPOT nebo BONUS je okamžitě přidána do celkové výhry a počítadlo pod daným jackpotem nebo bonusem se resetuje na 0. Jakýkoli JACKPOT nebo BONUS lze vyhrát vícekrát během jedné JACKPOT FEATURE hry.

Symboly bonusů:
Oranžový Čtyřlístek: MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč
Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč
Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů závisí na zvolené denominaci dle následující tabulky:

Denominace	20h	50h	1Kč	2Kč	* 10Kč	* 20Kč
Maxi Bonus (Kč)	2.000	5.000	5.000	10.000	10.000	20.000
Minor Bonus (Kč)	500	1.250	1.250	2.500	2.500	5.000
Mini Bonus (Kč)	200	500	500	1.000	1.000	2.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Symboly progresivních jackpotů:
Červený Čtyřlístek: progresivní GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
Fialový Čtyřlístek: progresivní MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Hodnota MAJOR jackpotu denominací 20h, 50h, 1Kč, 2Kč je odlišná od hodnoty případných vyšších denominací 10Kč a 20Kč .

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

Denominace	20h / 50h / 1Kč / 2Kč	* 10Kč / 20Kč
GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000	50.000 - 200.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Dolar (Scatter), ke výherní poměr platí pro sázku na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červené sedmy	Hrozen, Meloun	BAR	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	25:1	100:1
4	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1
3	20:1	15:1	10:1	8:1	4:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a WILD (Wild) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol WILD (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Dolar (Scatter) a jakýchkoli symbolů čtyřlístku. Výherní poměry pro symbol Dolar (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Dolar (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

CL CLOVER TOMB

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,00 - 94,00%

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 20h a 50h a 25 pevných herních linií pro denominace 1Kč a 2Kč. V závislosti na konfiguraci provozovatele může hra nabízet také 5 pevných herních linií pro vysoké denominace 10Kč a 20Kč . 1KčTlačítkem „Denominace" může hráč nastavit dostupnou denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka" může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hry CLOVER FEATURE

Během základní hry se objevují speciální symboly čtyřlístků CLOVER FEATURE. Existují tři typy těchto čtyřlístků: DOUBLE, RAID a JACKPOT. Symboly CLOVER FEATURE jsou sbírány každý do svého sloupu a mohou náhodně aktivovat CLOVER FEATURE hru s nejméně třemi opětovnými otočeními. Jaké CLOVER FEATURE hry jsou právě aktivní je vždy zobrazeno nad válci. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí CLOVER FEATURE hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou nastavenou v momentě jejího spuštění. V CLOVER FEATURE hře jsou kromě CLOVER FEATURE symbolů sbírány také symboly Zlatého čtyřlístku, které jsou drženy na svých pozicích, dokud CLOVER FEATURE hra neskončí. Zlaté čtyřlístky mají na sobě zobrazeny hodnoty, které jsou vyplaceny na konci CLOVER FEATURE hry. Dostupné základní násobky výher pro zlaté čtyřlístky jsou x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x2, x3, x4, x5, x10 a x20 z celkové sázky. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek. V případě vyplnění všech pozic na válcích symboly čtyřlístku se hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků zdvojnásobí. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech zlatých čtyřlístků dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce a je přičten do celkové výhry.

Během jednoho otočení může být aktivováno více CLOVER FEATURE her. Jakýkoli typ CLOVER FEATURE hry může být aktivován, zatímco jiný typ CLOVER FEATURE hry je již aktivní.

DOUBLE FEATURE hra

Je-li aktivní DOUBLE FEATURE hra, může se objevit symbol čtyřlístek DOUBLE. Ten zdvojnásobuje hodnotu náhodně vybraných symbolů zlatých čtyřlístků na obrazovce. Čtyřlístek DOUBLE je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil.

RAID FEATURE hra

Je-li aktivní RAID FEATURE hra, může se objevit čtyřlístek RAID. Ten sbírá hodnoty náhodně vybraných zlatých čtyřlístků na válcích a je ihned vyplacen. Čtyřlístek RAID je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil.

JACKPOT FEATURE hra

Je-li aktivní JACKPOT FEATURE hra, válce se rozšíří na výšku 6 symbolů. Během JACKPOT FEAURE hry se objevují symboly bílého čtyřlístku, které se náhodně promění na symbol JACKPOT nebo BONUS čtyřlístku a jsou přidány na počítadlo v horní části obrazovky pod daný JACKPOT nebo BONUS. Jakmile jsou nasbírány 3 čtyřlístky stejného druhu, odpovídající hodnota JACKPOT nebo BONUS je okamžitě přidána do celkové výhry a počítadlo pod daným jackpotem nebo bonusem se resetuje na 0. Jakýkoli JACKPOT nebo BONUS lze vyhrát vícekrát během jedné JACKPOT FEATURE hry.

Symboly bonusů:
Oranžový Čtyřlístek: MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč
Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč
Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů závisí na zvolené denominaci dle následující tabulky:

Denominace	20h	50h	1Kč	2Kč	* 10Kč	* 20Kč
Maxi Bonus (Kč)	2.000	5.000	5.000	10.000	10.000	20.000
Minor Bonus (Kč)	500	1.250	1.250	2.500	2.500	5.000
Mini Bonus (Kč)	200	500	500	1.000	1.000	2.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Symboly progresivních jackpotů:
Červený Čtyřlístek: progresivní GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
Fialový Čtyřlístek: progresivní MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Hodnota MAJOR jackpotu denominací 20h, 50h, 1Kč, 2Kč je odlišná od hodnoty případných vyšších denominací 10Kč a 20Kč.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

Denominace	20h / 50h / 1Kč / 2Kč	* 10Kč / 20Kč
GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000	50.000 - 200.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Truhla (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna (Wild)	Egyptští bohové Sobek, Anubis, Horus	Zlatý přívěšek, zlatý prsten, zlatý kříž	A, K, Q	Truhla (Scatter)
5	1500:1	250:1	100:1	25:1	100:1
4	100:1	50:1	20:1	10:1	10:1
3	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Truhla (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Královna (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Truhla (Scatter) a jakýchkoli symbolů čtyřlístku. Výherní poměry pro symbol Truhla (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Truhla (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

CL CLOVER WAVE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,00 - 94,00%

Jedna hra technické hry:
První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 20h a 50h a 25 pevných herních linií pro denominace 1Kč a 2Kč. V závislosti na konfiguraci provozovatele může hra nabízet také 5 pevných herních linií pro vysoké denominace 10Kč a 20Kč. Tlačítkem „Denominace" může hráč nastavit dostupnou denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka" může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start". Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce.

Hry CLOVER FEATURE
Během základní hry se objevují symboly čtyřlístků CLOVER FEATURE. Existují tři typy: MULTI BOOST, MULTI COLLECT a JACKPOT. Symboly CLOVER FEATURE jsou sbírány každý do své lastury a mohou náhodně aktivovat CLOVER FEATURE hru s nejméně třemi opětovnými otočeními. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí CLOVER FEATURE hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou nastavenou v momentě jejího spuštění. V CLOVER FEATURE hře jsou kromě CLOVER FEATURE symbolů sbírány také symboly Zlatého čtyřlístku, které jsou drženy na svých pozicích, dokud CLOVER FEATURE hra neskončí. Zlaté čtyřlístky mají na sobě zobrazeny hodnoty, které jsou vyplaceny na konci CLOVER FEATURE hry. Dostupné základní násobky výher pro zlaté čtyřlístky jsou x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x2, x3, x4, x5, x10 a x20 z celkové sázky. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek. V případě vyplnění všech pozic na válcích symboly čtyřlístku se hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků zdvojnásobí. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech zlatých čtyřlístků dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce a je přičten do celkové výhry.
Během jednoho otočení může být aktivováno více CLOVER FEATURE her. Jakýkoli typ CLOVER FEATURE hry může být aktivován, zatímco jiný typ CLOVER FEATURE hry je již aktivní.
MULTI BOOST FEATURE hra
Je-li aktivní MULTI BOOST FEATURE hra, může se objevit symbol čtyřlístek MULTI BOOST. Ten 1x až 3x zvýší hodnotu všech symbolů čtyřlístků pod hladinou vody na obrazovce o náhodnou částku v rozmezí x0,2 a x20 násobku celkové sázky. Čtyřlístek BOOST je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil. Úroveň hladiny vody se s každou MULTI BOOST FEATURE hrou náhodně mění.
MULTI COLLECT FEATURE hra
Je-li aktivní MULTI COLLECT FEATURE hra, může se objevit čtyřlístek COLLECT. Ten sečte hodnoty všech viditelných zlatých čtyřlístků na válcích pod hladinou vody, tento součet vynásobí 1x až 3x a výslednou hodnotu ihned vyplatí. Čtyřlístek COLLECT je aktivní pouze v otočce, ve které se objevil. Úroveň hladiny vody se s každou MULTI COLLECT FEATURE hrou náhodně mění.
JACKPOT FEATURE hra
Je-li aktivní JACKPOT FEATURE hra, válce se rozšíří na výšku 6 symbolů. Během JACKPOT FEAURE hry se objevují symboly bílého čtyřlístku, které se náhodně promění na symbol JACKPOT nebo BONUS čtyřlístku a jsou přidány na počítadlo v horní části obrazovky pod daný JACKPOT nebo BONUS. Jakmile jsou nasbírány 3 čtyřlístky stejného druhu, odpovídající hodnota JACKPOT nebo BONUS je okamžitě přidána do celkové výhry a počítadlo pod daným jackpotem nebo bonusem se resetuje na 0. Jakýkoli JACKPOT nebo BONUS lze vyhrát vícekrát během jedné JACKPOT FEATURE hry.

Symboly bonusů:
Oranžový Čtyřlístek: MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč
Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč
Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou denominaci fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů závisí na zvolené denominaci dle následující tabulky:

Denominace	20h	50h	1Kč	2Kč	* 10Kč	* 20Kč
Maxi Bonus (Kč)	2.000	5.000	5.000	10.000	10.000	20.000
Minor Bonus (Kč)	500	1.250	1.250	2.500	2.500	5.000
Mini Bonus (Kč)	200	500	500	1.000	1.000	2.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Symboly progresivních jackpotů:
Červený Čtyřlístek: progresivní GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
Fialový Čtyřlístek: progresivní MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Hodnota MAJOR jackpotu denominací 20h, 50h, 1Kč, 2Kč je odlišná od hodnoty případných vyšších denominací 10Kč a 20Kč .

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

Denominace	20h / 50h / 1Kč / 2Kč	* 10Kč / 20Kč
GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000	50.000 - 200.000

* volitelné denominace dle zvolené konfigurace provozovatele

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Truhla (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Delfín (Wild)	Fialová rybička	Oranžová rybička, Žlutá rybička	Hvězdice, Koník	A, K	Q, J	Truhla (Scatter)
5	2500:1	500:1	250:1	100:1	50:1	25:1	100:1
4	200:1	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Truhla (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Delfín (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Truhla (Scatter) a jakýchkoli symbolů čtyřlístku. Výherní poměry pro symbol Truhla (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Truhla (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

APEX ARRIVA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,80 - 98,72%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 nebo 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce Rumba koule	Paprika	Kaktus Kukuřice	A, K	Q, J, 10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	400:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1					2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX HYPNO HIPPO

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,37 - 99,42%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 nebo 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit.
Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena, Rákos	A	K	Q, J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1						
1	1:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX LEONARDO'S CODE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 - 97,99%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Loď	Létající stroj	A, K	Q, J, 10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1			

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX OCEAN TALE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,55 - 98,53%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 nebo 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva, Rybka	Mořský koník	Hvězda, Mušle	A,K	Q, J,10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	400:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1					2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT 20

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,16 - 98,03%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT 20 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,18 - 98,10%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT 40

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,10 - 98,10%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT 40 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,70 – 99,70%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT BURNING

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,75 - 97,35%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka" může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru". Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Třešně, Citron, Pomeranč, Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	200:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	50:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	20:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1					

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:

GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT BURNING 6 REELS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,10 - 99,07%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s šesti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Hvězda (Scatter) se zobrazuje pouze na válci 2, 3, 4 nebo 5. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Symbol Čtyřlístek (Wild) může být zobrazen na válci 2, 3, 4 nebo 5, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Třešně, Citron, Pomeranč, Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
6	2400:1	800:1	400:1	160:1	500:1	
5	400:1	200:1	80:1	40:1	250:1	
4	80:1	40:1	20:1	12:1	20:1	200:1
3	24:1	12:1	8:1	4:1	2:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:

GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX SECRET OF THE GOLD MASK

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,15 - 98,34%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit dostupnou denominaci a počet herních linií 1, 3, 5, 7, 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Maska (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Maska (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Maska (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Anubis	Skarab	Oko, Ankh (Kříž)	A, K, Q, J, 10	Maska (Wild, Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	125:1	250:1
4	1000:1	500:1	100:1	30:1	25:1
3	100:1	50:1	25:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1		

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Maska (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX THIRTEEN

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,80 - 98,44%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Čarodějnice (Wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kočka (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kočka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kočka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol Kočka (Scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly Čarodějnice (Wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kočka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Čarodějnice (Wild)	Křišťálová koule	Zrcadlo	Dveře	Karta, Panenka	A, K	Q, J	10, 9	Kočka (Scatter)
5	10000:1	1000:1	1000:1	500:1	250:1	150:1	125:1	100:1	500:1
4	2500:1	150:1	150:1	125:1	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1
3	250:1	35:1	35:1	25:1	20:1	15:1	10:1	10:1	5:1
2	10:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kočka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

BOOK OF RA DELUXE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 - 96,99%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Kniha (Scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechna bodová ohodnocení z těchto navazujících her se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která navazující hry spustila. Na začátku navazuících her bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet navazujících her je 10. Během navazujících her lze získat další navazující hry, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Kniha (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cestovatel	Mumie	Skarab, Socha	A, K	Q, J, 10	Kniha (Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1			

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští navazující hry a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Kniha (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Kniha (Scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

BOOK OF THE 7 SEAS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,05 - 97,99%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit dostupnou denominaci a počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mořská panna	Pokladnice	Kotva, Lyra	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1			

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

DRAGON WARRIOR

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	600 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,01 - 98,11%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 30 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Drak (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus (Scatter). Symbol Bonus (Scatter) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Symbol, který se stane Mega Stack Symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci, je vybrán náhodně před každou hrou. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 alespoň sedm symbolů Bonus (Scatter) spustí se navazující speciální hry v počtu dle následující tabulky:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	8	16	32

Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících her se mohou objevit Mega Stack symboly. Během navazujících speciálních her technické hry nelze získat další navazující hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.
Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Bonus (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Drak (Wild)	Bojovník	Bojovnice s lukem	Bojovnice s mečem	Poklad	Vějíř	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
7, 8, 9									2:1
5	1000:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	15:1	
4	300:1	20:1	20:1	20:1	20:1	15:1	10:1	8:1	
3	60:1	10:1	10:1	8:1	8:1	6:1	4:1	2:1	
2	15:1	6:1	4:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

EYE OF THE QUEEN MAGIC

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,00 - 98,00%

Jedna hra technické hry

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka Start manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka Auto start. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Wild)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Pták > Ohař > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Vyhodnocení výhry se během navazujících her provádí vždy před vylepšením symbolů. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Oko (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci kromě symbolu Oko (Scatter) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

LUCKY LADY'S CHARM DELUXE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,28 - 97,10%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Ruce (Scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechna bodová ohodnocení z těchto navazujících her se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která navazující hry spustila. Bonusové hry se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro základní hru, která prostřednictvím symbolů Ruce (Scatter) bonusové hry spustila. Všechny dosažené výhry během bonusových her budou vynásobeny třemi.
Počet navazujících her je 15. Během navazujících her lze získat další navazující hry, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Ruce (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Ruce (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Lucky Lady (Wild)	Beruška, Labuťenka	Podkova	Mince, Čtyřlístek	A, K	Q, J, 10	9	Ruce (Scatter)
5	9000:1	750:1	400:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1					2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Ruce (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Lucky Lady (Wild) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu Ruce (Scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu Lucky Lady (Wild), je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol Lucky Lady (Wild)). Symbol Ruce (Scatter) spouští navazující hry a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Ruce (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Ruce (Scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

MAYAN MOONS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,16 - 97,96%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit dostupnou denominaci a počet herních linií 1, 5, 10, 15, 20. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dívka (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Měsíc (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Měsíc (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly Měsíc, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol Slunce, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem sluncí, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu Měsíc. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Počet Sluncí na pozici Měsíce	1	2	3	4	5
Násobitel celkové sázky	5x	10x	15x	20x	25x

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Měsíc (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tukani	Chrám	Slunce	Flétna, Náramek	A, K	Q, J, 10	Měsíc (Scatter)
5	2500:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	50:1
4	400:1	150:1	100:1	75:1	40:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	25:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Měsíc (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

QUEEN CLEOPATRA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,05 – 97,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1			

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

ROARING FORTIES DELUXE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,35 - 95,48%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmička	Zvon	Hrozen, Meloun	Citrón, Pomeranč, Švestka, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	300:1	200:1	100:1	500:1
4	200:1	100:1	80:1	40:1	20:1
3	60:1	40:1	20:1	8:1	2:1
2	4:1				

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

SIZZLING HOT DELUXE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,02 - 97,82%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmička	Meloun	Hrozen	Citrón, Pomeranč, Švestka	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	50:1
4	1000:1	200:1	200:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	20:1	20:1	2:1
2					5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

THE LADY OF WALL STREET

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,28 - 98,11%

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit dostupnou denominaci a počet herních linií 1, 3, 5, 7, 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dáma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Dáma (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Dolar (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dolar (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejích průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma (Wild)	Kufr, Pytel	Peníze	Peněženka, Mince	A, K	Q, J, 10	9	Dolar (Scatter)
5	9000:1	750:1	400:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1					2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se počítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

BLAZING GEMS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 97,07 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je stanoven na 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, výhra se připíše do pole Výhra a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru seshora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole Výhra, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli Výhra bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kráska (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Koule (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. nebo 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů Koule (Scatter) se řídí podle poměrů specifikovaných v tabulce:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Koule (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	5000:1	1000:1	500:1	300:1	100:1	100:1	80:1
4	500:1	200:1	80:1	60:1	30:1	30:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra
Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CASH RUNNER

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,98 – 99,14 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10, 20, 30, 40 a 50. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvon	Zelený Bar, Černý Bar	Hrozen, Meloun	Citron, Třešně	Dolar (Scatter)
5	2000:1	500:1	300:1	200:1	150:1	500:1
4	500:1	200:1	150:1	100:1	75:1	20:1
3	100:1	75:1	50:1	25:1	15:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX BARS AND SEVENS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

FABULOUS 81

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,07 – 97,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Fabulous 81 (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem Fabulous 81 (Wild) se násobí, viz. tabulka níže.

Počet symbolů Fabulous 81 (Wild) ve výherní kombinaci	1	2	3
Násobitel výhry	2x	4x	8x

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka, Pomeranč, Citron, Třešně	Bar
4	160:1	60:1	40:1	4:1	2:1
3	16:1	6:1	4:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX TOTAL HOT 7

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,09 – 98,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Hvězda	Bar	Citron	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.
MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX RED HOT POWER STARS

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,28 – 97,12 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hvězda (Scatter) může být zobrazen pouze na válci 2, 3 a 4 rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbo Hvězda (Scatter) zůstává na tomto válci po dobu jednoho dalšího otočení ostatních válců. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Zvonek	Meloun	Hrozen	Pomeranč	Švestka	Třešně	Citron
5	1000:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1
4	500:1	200:1	50:1	50:1	30:1	30:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva, začínají na prvním levém nebo prvním pravém válci a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Jackpot Chance Feature hra

Každé zatočení v základní hře nabízí možnost náhodně spustit Jackpot Chance Feature hru. Po její aktivaci se zobrazí mřížka s 15 trezory. Hráč výběrem trezoru na dotekové obrazovce otevře příslušný trezor, nebo stiskem tlačítka Start otevře náhodně vybraný trezor. Otevřený trezor odhalí symbol jednoho z progresivních JACKPOTŮ (Grand, Major) nebo jeden z BONUSŮ (Maxi, Minor, Mini). Jackpot Chance Feature hra je ukončena, jakmile jsou odhaleny tři stejné symboly. Vyhraná částka příslušného JACKPOTU nebo BONUSU se zobrazí na obrazovce a bude následně převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit.

Symboly bonusů:
MAXI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINOR BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč
MINI BONUS - Hodnota je pro zvolenou sázku fixní, je zobrazena v Kč

Hodnoty bonusů v závislosti na zvolené výši sázky jsou v rozsahu dle následující tabulky:

Maxi Bonus (Kč)	2.000 – 20.000
Minor Bonus (Kč)	500 – 5.000
Mini Bonus (Kč)	200 – 2.000

Symboly progresivních jackpotů:
GRAND JACKPOT – Hodnota GRAND JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

MAJOR JACKPOT – Hodnota MAJOR JACKPOT je společná pro všechny herní pozice Elements v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení.

Doporučená rozmezí počátečních hodnot progresivních jackpotů jsou dané následující tabulkou:

GRAND Jackpot (Kč)	100.000 - 400.000
MAJOR Jackpot (Kč)	10.000 - 100.000

Progresivní jackpot
Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK ELEMENTS je určen pouze pro hry obsažené v herní sadě Clover Link Elements. Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.
Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině her v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině hra, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během hry příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé hry), hra požádá systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS.
V nastavení progresivního jackpotu GRAND JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (GRAND JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky GRAND JACKPOT. Jakmile je GRAND JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na GRAND JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího GRAND JACKPOT. Přidáním funkce GRAND JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů GRAND JACKPOT.
V nastavení progresivního jackpotu MAJOR JACKPOT je možné aktivovat tzv. SDÍLENÝ JACKPOT (MAJOR JACKPOT WINSHARE), který využívá zvolenou část z naakumulované částky MAJOR JACKPOT. Jakmile je MAJOR JACKPOT aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na MAJOR JACKPOT, kromě stroje vyhrávajícího MAJOR JACKPOT. Přidáním funkce MAJOR JACKPOT WINSHARE nedochází ke změně herních parametrů MAJOR JACKPOT.
WINSHARE lze v nastavení aktivovat na oba progresivní jackpoty GRAND JACKPOT a MAJOR JACKPOT současně, nebo samostatně pouze na JACKPOT GRAND.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK ELEMENTS nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.